



Product and Regulatory Guide,  
Limited Warranty & Agreement

## XBOX ONE PRODUCT GUIDE, LIMITED WARRANTY & AGREEMENT

For Xbox One console, Kinect for Xbox One sensor, and accessory product manuals, go to [xbox.com/xboxone/support/manual](http://xbox.com/xboxone/support/manual). **Kinect for Xbox One sensor and adapter may be sold separately.**

## IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

**⚠️ This symbol identifies safety and health information in this product guide**

Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased.

**⚠️ WARNING:** Failure to properly set up, use, and care for the Xbox One console and Kinect for Xbox One sensor can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this product guide for important safety and health information or go to [xbox.com/xboxone/manual](http://xbox.com/xboxone/manual).

### AGREEMENT TO XBOX ONE LIMITED WARRANTY & AGREEMENT AND SOFTWARE LICENSE TERMS

You must accept the Microsoft Services Agreement at [microsoft.com/msa](http://microsoft.com/msa), the software license terms at [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt), and the Limited Warranty & Agreement at [xbox.com/xboxone/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty) for your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox sensor. By purchasing or using the Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor, you agree to be bound by these terms. Please read them. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor and return the Xbox product to Microsoft or your retailer for a refund.

### INITIAL CONSOLE SETUP AND UPDATES

You must connect to the Internet for initial console setup and updates before you can play offline (broadband Internet recommended [1.5 mbps down/768 kbps up]. Microsoft account and account on Xbox Live in an Xbox One-supported Xbox Live country/region required for initial setup and updates and for some features; ISP fees apply). For answers to questions about console setup, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

### USE WITH INFRARED DEVICES

The Kinect sensor may interfere with or degrade operation of infrared devices, including remote controls and 3D glasses. If you notice interference or reduced range, please try repositioning the Kinect sensor or infrared device. If a Kinect sensor will be used, an Xbox One adapter will be required.

## ELECTRICAL SAFETY

### ⚠️ WARNING

As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to the Xbox One console or Kinect sensor.

#### AC-Powered Devices

Select an appropriate power source for your Xbox One console:

- Use only AC power cord that came with your console or that you received from an authorized repair center. If you need a replacement AC power cord, you can find Xbox Customer Support contact information at [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).
- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the console (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Use only AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox One console (indicated on the console) and any other devices that are on the same circuit.

### ⚠️ CAUTION: Cables and Cords

To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords.

To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect power cords from being walked on or crushed.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse power cords.
- Do not expose power cords to sources of heat.
- Keep children and pets away from power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting power cords, pull on the plug, do not pull on the cord.

If a power cord becomes damaged in any way, stop using it immediately. Visit [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com) for Xbox Customer Support contact information.

Unplug your Xbox One console during lightning storms or when unused for long periods.

## BATTERY POWERED DEVICES

### **⚠️ WARNING: Battery Safety**

The following precautions apply to all products that use disposable or rechargeable batteries including lithium polymer. Improper battery use may result in serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories as a result of battery fluid leakage, fire, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

Keep batteries out of reach of children.

Remove the batteries if they are worn out or before storing your device for an extended period. Always remove old, weak, or worn-out batteries immediately and recycle or dispose of them in accordance with local and national/regional disposal regulations.

If a battery leaks, remove all batteries by reversing the installation steps provided for this product, being careful to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes.

If fluid from the battery contacts skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a dry cloth, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.

- Do not crush, open, puncture, mutilate, heat above 35°C (95°F) apply direct heat to, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Do not carry or place batteries together with necklaces, hairpins or other metal objects.
- Do not leave a battery-powered device in direct sunlight for an extended period, such as on the dash of a car during the summer.
- Do not immerse batteries in water or allow them to become wet.
- Do not connect batteries directly to wall outlets or car cigarette-lighter sockets.
- Do not attempt to connect to the battery terminals unless using a Microsoft approved host device.
- Do not strike, throw, step on, or subject batteries to severe physical shock.
- Do not pierce battery casings in any manner.
- Do not attempt to disassemble or modify batteries in any way.
- Do not recharge batteries near a fire or in extremely hot conditions.

## USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE CONSOLE

### **⚠️ WARNING: Do Not Attempt Repairs**

Do not attempt to take apart, open, service, or modify the Xbox One console, Kinect sensor or accessories. Doing so

could present the risk of electric shock, fire or other hazard, or damage to your Xbox One console, Kinect sensor or accessories. Evidence of any attempt to open and/or modify the Xbox console, Kinect sensor or accessories, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty and render the Xbox One, Kinect sensor or accessories ineligible for authorized repair. Modifying your console can result in a permanent ban from Xbox Live, which is required for game play and some other console uses.

### **⚠️ WARNING: Do not allow the console, battery pack, or sensor to become wet**

To reduce the risk of fire or shock, do not expose the console or sensor to rain or other types of moisture.

#### **Use in accordance with these instructions:**

- Do not use near any heat sources.
- Do not position the console vertically, unless using an official Microsoft approved stand.
- Only use attachments/accessories specified by Microsoft.
- Disconnect the console from electrical power to prevent the console from being turned on and off or the disc from being ejected during cleaning.
- Clean the outside of the Xbox One only. Make sure that no objects are inserted into ventilation openings.
- Use a dry cloth—do not use abrasive pads, detergents, scouring powders, solvents (for example, alcohol, gasoline, paint thinner, or benzene), or other liquid or aerosol cleaners.
- Do not use compressed air.
- Do not use DVD head cleaner devices.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean the console feet and the surface on which the Xbox One rests with a dry cloth.

#### **Avoid smoke and dust**

Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the optical disc drive.

#### **Disc use**

To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:

- Remove discs before moving the console.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- Always return discs to their storage containers when they are not in the disc drive. Do not store discs in direct sunlight, near a heat source, or on your Xbox One. Always handle discs by their edges. To clean game and other discs:
  - Hold discs by the edges; do not touch the disc surface with your fingers.
  - Clean discs using a soft cloth, lightly wiping from the center outward.
  - Do not use solvents; they can damage the disc.
  - Do not use disc-cleaning devices.

#### **Metallic objects and stickers**

Do not place metallic items or stickers near or on the Xbox

One, as they can interfere with controller, networking, and eject and power buttons.

**CAUTION:** Stationary images in video games can “burn” into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner’s manual of manufacturer before playing games.

## PLAY SPACE

**WARNING:** Gameplay with your Kinect sensor may require varying amounts of movement. To reduce the risk of injury or property damage, take the following precautions before playing:

- Make sure you have enough space to move freely.
- Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up). Make sure there is nothing you might trip on—toys, furniture, or loose rugs, for example.
- Make sure your play space is far enough away from windows, walls, stairs, etc.
- Be aware of children and pets in the area. If necessary, move objects or people out of the play space.

### While playing:

- Stay far enough away from your TV to avoid contact.
- Keep enough distance from other players, bystanders, and pets. This distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be.
- Stay alert for objects or people you might hit or trip over. People and objects can move into the area during play, so always be alert to your surroundings.
- Make sure you always have good footing while playing:
- Play on a level floor with enough traction for game activities.
- Make sure to use proper footwear for gaming or are barefoot, if appropriate. Do not wear high-heels, flip-flops, etc.

### Don't overexert yourself

Gameplay with the Kinect sensor may require varying amounts of physical activity.

Consult a doctor before using the sensor if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities, or if you:

- are or may be pregnant,
- have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions,
- have high blood pressure,
- have difficulty with physical exercise, or
- have been instructed to restrict physical activity.

Consult your doctor before beginning any exercise routine or fitness regimen that includes using the Kinect sensor.

Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

### Take breaks periodically

Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore.

If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY and consult a doctor.

## PLAY HEALTHY

**WARNING:** Important Health Warnings about Playing Video Games

### Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

### Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many

questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game).

Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at [xbox.com/xboxone/playhealthy](http://xbox.com/xboxone/playhealthy). These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

### **WARNING: Choking Hazard**

This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

### **Make sure children play safely**

Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.

### **Avoid glare**

To minimize eyestrain from glare, try the following:

- Position yourself at a comfortable distance from your television or monitor and the Kinect sensor.
- Place your television or monitor and Kinect sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels.
- Choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity.
- Adjust your television or monitor brightness and contrast.

### **CAUTION: Prevent the console from falling**

If the Xbox One falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox One console, set up the Xbox One according to these instructions. Place the console on a surface that:

- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all four feet of the console to be in contact with the surface.
- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

### **Position your Xbox One**

Your console should only be used in the horizontal position. If vertical positioning is desired, an official Microsoft approved stand must be used. If you need to change the location of your console, remove discs, power down the system and remove all cables before moving the console.

### **Prevent the console from overheating**

Do not block any ventilation openings on the console. Do not place the console on a bed, sofa, or other soft surface that may block openings. Do not place the console in a confined space, such as a bookcase, rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated.

Do not place the console near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

Using the Xbox One in an environment where the external temperature varies widely and quickly might damage the console. When moved to a location with a temperature difference of 20 degrees or more from the previous location, allow the console to come to room temperature before turning it on. The console's operating temperature is +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

### **WARNING: Hearing Safety**

Extended exposure to high sound volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. To reduce the risk of hearing loss, set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise-canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.
- If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

### **Minimize your time listening to loud sound**

- The more time that you spend exposed to high sound volumes, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time that is required to damage hearing.
- At maximum volume, listening to music on the device with headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes. Even lower volumes can damage hearing if you are exposed to it for many hours. All of the sound that you are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening at high volumes to cause hearing damage.
- To safely use the device without a time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.

## **⚠ CAUTION: Personal Medical Devices**

Radio-frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

### **Persons with pacemakers**

- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 6 inches (15 cm) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

### **Other medical devices**

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.

## **LIMITED WARRANTY**

---

This Limited Warranty ("Warranty") is granted to You by Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Ireland ("Microsoft").

BY USING YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, YOU AGREE TO THIS WARRANTY. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS WARRANTY CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS WARRANTY, DO NOT USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY. RETURN IT UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at <http://www.support.xbox.com>.

This Warranty is distinct from any statutory product warranties owed by retailers and/or manufacturers under any national law applicable to You. It is intended to grant You specific, and as the case may be, additional rights, within the limits of what is permissible under such law, and not to restrict your rights under applicable statutory product warranty provisions. It cannot be transferred to any third party.

### **1. Definitions**

When used in this Warranty, the following terms will be deemed to mean:

- (a) "Xbox One" means a new Xbox One console and Kinect Sensor purchased from an authorized retailer.
- (b) "Accessory" means a new Microsoft branded Xbox 360 or Xbox One hardware accessory purchased from an authorized retailer.

- (c) "Warranty Period" for Xbox One means one (1) year from the date You purchased it; and for Accessories, means 90 days from the date You purchased it, subject to article 2 below.
- (d) "You" means the original end-user.
- (e) "Normal Use Conditions" means ordinary consumer use under normal home conditions according to the instruction manual for the Xbox One or Accessory.

### **2. Duration**

Without prejudice to any statutory warranty to which You may be entitled under any local law applicable to You, and unless any such law provides for a longer term, Microsoft offers this Warranty, for a term of one (1) year from the purchase date of such Xbox One from an authorized retailer, and 90 days for Accessories purchased from an authorized retailer.

### **3. Territory**

This Warranty will be valid in the following countries only: Austria, Belgium, Denmark, Finland, France, Germany, Italy, Netherlands, Norway, Portugal, Spain, Sweden, and Switzerland.

You acknowledge that specific export laws and regulations may apply to You depending on your country of residence and You agree to comply with all such laws and regulations if You export Your Xbox One or Accessory.

### **4. Warranty**

- (a) During the Warranty Period, Microsoft warrants, only to You, that the Xbox One or Accessory will not malfunction under Normal Use Conditions.
- (b) Except for any statutory warranty which Microsoft may owe You under any local law applicable to You, this Warranty is the only guarantee, warranty or condition granted to You by Microsoft with respect to Your Xbox One or Accessory and any product manual(s) that may come with it. No one else may give any guarantee, warranty or condition on Microsoft's behalf.
- (c) IF YOUR LOCAL AND APPLICABLE LAW GIVES YOU ANY IMPLIED WARRANTY, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ITS DURATION IS LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD, UNLESS OTHERWISE PROVIDED BY SUCH LOCAL LAW.
- (d) If purchased in France, the following applies: Except for any statutory warranty which Microsoft may owe You under any local law applicable to You, this Warranty is the only guarantee, warranty or condition granted to You by Microsoft with respect to Your Xbox One or Accessory and any product manual(s) that may come with it. No one else may give any guarantee, warranty or condition on Microsoft's behalf. The provisions applicable to the statutory warranty are duplicated below.

Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

## 5. Process to obtain the Warranty Service

- (a) Before starting the warranty process, please use the trouble-shooting tips at <http://www.service.xbox.com>.
- (b) If the troubleshooting tips don't resolve Your problem, then follow the online process at <http://www.service.xbox.com> or call the Xbox customer service number for the country of your residence listed at <http://www.service.xbox.com>.
- (c) Before sending Your Xbox One or Accessory to Microsoft for Service, make sure to keep a copy of any data You want to save, and delete anything You consider confidential. Microsoft is not responsible for Your data and may erase it.

## 6. Microsoft's Responsibility

- (a) After You return Your Xbox One or Accessory to Microsoft, Microsoft will inspect it.
- (b) If Microsoft determines that the Xbox One or Accessory malfunctioned during the Warranty Period under Normal Use Conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to You, unless a mandatory provision of any local law applicable to You provides otherwise. Repair may use new or refurbished parts. Replacement may be with a new or refurbished unit.
- (c) After repair or replacement, Your Xbox One or Accessory will be covered by this Warranty for the longer of either the remainder of Your original Warranty Period, or 95 days after Microsoft ships it to You. In France this period is extended by the amount of time needed for repair and replacement, provided that this period of time exceeded 7 days.
- (d) UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, MICROSOFT'S RESPONSIBILITY TO REPAIR OR REPLACE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, OR TO REFUND THE PURCHASE PRICE, IS YOUR EXCLUSIVE REMEDY.
- (e) If Your Xbox One or Accessory malfunctions after the Warranty Period expires, there is no warranty of any kind. After the Warranty Period expires, Microsoft may charge You a fee for its efforts to diagnose and service any problems with Your Xbox One or Accessory, whether such efforts are successful or not.

## 7. Warranty Exclusions

Microsoft is not responsible and this Warranty does not apply, even for a fee, if Your Xbox One or Accessory is:

- (a) damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft (including, for example, games and accessories not manufactured or licensed by Microsoft, and "pirated" games, etc.);
- (b) used for commercial purposes (including, for example, rental, pay-per-play, etc.);
- (c) opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy mechanism, etc.), or its serial number is altered or removed;
- (d) damaged by any external cause (including, for example, by being dropped, used with inadequate ventilation, etc., or failure to follow instructions in the instruction manual for the Xbox One or Accessory); or
- (e) repaired by anyone other than Microsoft.

## 8. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS

## ESSENTIAL PURPOSE.

### 9. Additional Terms

If You attempt to defeat or circumvent any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system, You may cause Your Xbox One or Accessory to stop working permanently. You will also void Your warranty, and make Your Xbox One or Accessory ineligible for authorized repair, even for a fee.

### 10. Choice of Law

This Warranty will be subject to and construed in accordance with the law of Your country of residence, regardless of conflict of laws principles.

## SOFTWARE LICENSE

The software license terms for your Xbox One and Accessory are available at [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt). By using your Xbox One or Accessory, you agree to these software license terms. Before setting it up, please read these terms carefully. If you do not accept the software license terms, do not use your Xbox One or Accessory. Return it unused to the retailer where you purchased your Xbox One or Accessory or to Microsoft for a refund.

## REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical, or industrial applications.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
- No serviceable parts included.
- Operating temperature: +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750; [xbox.com/xboxone/gettingstarted](http://xbox.com/xboxone/gettingstarted)

### **WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft**

Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).

### Laser Specifications

This equipment contains a Class I laser device.

### **CAUTION**

Use of controls or adjustments, or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

## Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment



This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable

collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact [erecycle@microsoft.com](mailto:erecycle@microsoft.com) for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries. This product may use Lithium, NiMH, or alkaline batteries.

### Simplified EU Declaration of Conformity

Hereby, Microsoft Corporation, declares that this product is in compliance with Directive 2014/53/EU.

The full text of the EU Declaration of Conformity is available at the following internet address: [aka.ms/eucompliancecdc](http://aka.ms/eucompliancecdc).

Full Declaration of Conformity also contains information such as Software and Accessories that may impact radio compliance with the above directive.

Company: Microsoft Ireland

Address: Sandyford Ind Est  
Dublin D18 KX32

Country: Ireland

Telephone number: +353 1 295 3826

Fax number: +353 1 706 4110

### Xbox One S

The radio frequency bands of operation for Model 1681 and the associated maximum nominal transmit power and tolerances are as follows:

RF Module: 1682/1817

WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module: 1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.



### Xbox One X, Xbox One X Devkit

The radio frequency bands of operation for Model 1787, 1788 and the associated maximum nominal transmit power and tolerances are as follows:

RF Module: 1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.

RF Module: 1803



WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

 	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz indoor use only.

### Exposure to Radio Frequency (RF) Energy

This device contains radio transmitters and has been designed, manufactured and tested to meet the Federal Communications Commission (FCC), Innovation, Science and Economic Development Canada and European requirements for RF exposure and Specific Absorption Rate.

This equipment should be installed and operated at a minimum of 20 cm from your body.

### Copyright

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2017 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

This product incorporates copyright protection technology that is protected by method claims of certain U.S. patents and other intellectual property rights owned by Macrovision Corporation and other rights owners. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision Corporation, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision Corporation. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.

**HDMI**<sup>®</sup>

For DTS patents, see <http://patents.dts.com>.

Manufactured under license from DTS, Inc. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, DTS-HD, and DTS-HD Master Audio | 7.1 are registered trademarks or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

  
Master Audio | 7.1

Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.

### DOLBY ATMOS<sup>®</sup>

Blu-ray Disc<sup>™</sup>, Blu-ray<sup>™</sup> and Ultra HD Blu-ray<sup>™</sup> word marks and logos, and the 4K Ultra HD<sup>™</sup> logo are trademarks of the Blu-ray Disc Association.



The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

United States and/or international patents pending.

### CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

## XBOX ONE-PRODUKTVEJLEDNING, BEGRÆNSET GARANTI OG AFTALE

Du kan finde produktvejledninger til Kinect til Xbox One-sensor, Xbox One-konsol og tilbehør på [xbox.com/xboxone/support/manual](http://xbox.com/xboxone/support/manual). **Kinect til Xbox One-sensor og -adapter sælges muligvis separat.**

## VIGTIGE OPLYSNINGER OM PRODUKTSIKKERHED OG GARANTI

**⚠ Dette symbol identificerer sikkerheds- og sundhedsrelaterede oplysninger i denne produktvejledning.**

Læs denne vejledning for at få vigtige sikkerheds- og sundhedsoplysninger for det produkt, du har købt.

**⚠ ADVARSEL!** Hvis Xbox One-konsollen og Kinect til Xbox One-sensoren ikke konfigureres, bruges og vedligeholdes korrekt, kan det øge risikoen for alvorlig personskade, dødsfald, tingskade eller beskadigelse af produktet eller relateret tilbehør. Læs denne vejledning for at få vigtige sikkerheds- og sundhedsoplysninger, eller gå til på [xbox.com/xboxone/manual](http://xbox.com/xboxone/manual).

## ACCEPT AF DEN BEGRÆNSEDE GARANTI OG AFTALE FOR XBOX ONE SAMT SOFTWARENS LICENSBETINGELSER

Du skal acceptere Microsoft-serviceaftalen på [microsoft.com/msa](http://microsoft.com/msa), softwarens licensbetingelser på [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt) og den begrænsede garanti og aftale på [xbox.com/xboxone/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty) for din Xbox One-konsol, Xbox-tilbehør og/eller Kinect til Xbox-sensor. Ved at købe eller bruge Xbox One-konsollen, Xbox-tilbehør og/eller Kinect til Xbox One-sensoren accepterer du at være underlagt disse betingelser. Læs dem venligst. Hvis du ikke accepterer dem, skal du ikke opsætte eller bruge din Xbox One-konsol, Xbox-tilbehør og/eller Kinect til Xbox One-sensor. Returner i stedet Xbox-produktet til Microsoft eller din forhandler for at få det refunderet.

## FØRSTE OPSÆTNING AF KONSOL OG OPDATERINGER

Du skal have forbindelse til internettet ved den første opsætning af konsollen og opdateringer, før du kan afspille offline (bredbåndsinternettet anbefales [1,5 mbps download/768 kbps upload]). Microsoft-konto og konto på Xbox Live i et Xbox One-understøttet Xbox Live-land/-område er krævet i forbindelse med første opsætning og opdateringer og i forhold til visse funktioner. Der kan blive pålagt internetgebyrer. Du kan finde svar på spørgsmål om konsolkonfiguration, fejlfinding og kontaktoplysninger for Xbox Kundesupport ved at besøge [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

## BRUG MED INFRARØDE ENHEDER

Kinect-sensoren kan forstyrre eller forringe brugen af infrarøde enheder, herunder fjernbetjeninger og 3D-briller. Hvis du bliver opmærksom på forstyrrelse eller kortere rækkevidde, skal du prøve at ændre positionen af Kinect-sensoren eller den infrarøde enhed. Hvis der skal bruges en Kinect-sensor, kræves der en Xbox One-adapter.

## ELEKTRISK SIKKERHED

### ⚠ ADVARSEL

Som med mange andre elektriske enheder kan der opstå alvorlige personskader eller dødsfald på grund af elektrisk stød eller brand, eller Xbox One-konsollen eller Kinect-sensoren kan blive beskadiget, hvis du ikke følger nedenstående forholdsregler.

### Enheder med vekselstrøm

Valg af korrekt strømkilde til din Xbox One-konsol:

- Brug kun det AC-strømkabel, der fulgte med din konsol, eller som du modtog fra et godkendt reparationscenter. Hvis du skal udskifte AC-strømkablet, kan du finde kontaktoplysningerne til Xbox Kundesupport på [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).
- Kontrollér, at stikkontakten leverer den strømtype, der er angivet på konsollen (mht. spænding [V] og frekvens [Hz]). Kontakt en autoriseret elektriker, hvis du er i tvivl om, hvilken strømtype der findes i hjemmet.
- Brug ikke strømkilder, der ikke er standard, som f.eks. generatorer eller vekselrettere, selv hvis spændingen og frekvensen synes acceptable. Brug kun vekselstrøm fra en almindelig stikkontakt.
- Overbelast ikke din stikkontakt, forlængerledning, stikkåse eller andre elektriske forbindelser. Kontrollér, at de er klassificeret til at kunne håndtere den samlede strøm (i ampere [A]), som bruges af Xbox One-konsollen (angivet på konsollen) og andre enheder, der benytter samme kredsløb.

### ⚠ FORSIGTIG! Kabler og ledninger

For at reducere eventuelle farer ved at falde over eller sidde fast i ledninger skal du anbringe kabler og ledninger på en måde, så personer og kæledyr ikke falder over dem eller kommer til at trække i dem, når de bevæger sig rundt i området. Børn må ikke lege med kabler eller ledninger.

Sådan forhindres beskadigelse af strømkabler og strømforsyningen:

- Undgå, at strømkabler bliver trådt på eller knust.
- Beskyt strømkablerne mod at blive klemt eller bøjet kraftigt, især omkring der, hvor de sidder i stikkontakten og konsollen.
- Strømkablerne må ikke rykkes i, bindes knuder på, bukkes hårdt eller på anden måde misligholdes.
- Strømkablerne må ikke udsættes for varmekilder.
- Opbevar strømkablerne utilgængeligt for børn og kæledyr. Lad dem ikke bide og tygge i kablerne.
- Når strømkablerne skal frakobles, skal du trække i stikket, ikke i kablet.

Hvis et strømkabel på nogen måde bliver beskadiget, skal du øjeblikkeligt holde op med at bruge det. Du kan finde kontaktoplysningerne til Xbox Kundesupport på [www.support.microsoft.com](http://www.support.microsoft.com).

Tag stikket til Xbox One-konsollen ud af stikkontakten i tordenvejr, eller hvis den ikke skal bruges i en længere periode.

## BATTERIDREVNE ENHEDER

### ADVARSEL! Batterisikkerhed

Følgende forholdsregler gælder for alle produkter, der bruger engangs batterier eller genopladelige batterier, herunder litiumpolymer. Ukorrekt brug af batterier kan forårsage alvorlige kvæstelser, død, skade på ejendom, eller det kan forårsage skader på produktet eller relateret tilbehør som følge af lækage af batterivæske, brand, overophedning eller eksplosion. Den frigivne batterivæske er korroderende og kan være giftig. Den kan give forbrændinger på huden og i øjnene og er skadelig, hvis den sluges. Gør følgende for at mindske risikoen for personskade:

Opbevar batterierne uden for børns rækkevidde.

Fjern batterierne, hvis de er afladet, eller hvis du gemmer din enhed væk i længere tid. Fjern altid gamle, svage eller slidte batterier omgående, og genbrug eller bortskaf dem i overensstemmelse med de lokale og nationale/internationale bestemmelser.

Hvis der opstår lækage fra et batteri, skal du fjerne alle batterierne ved at udføre installationen af dette produkt bagfra. Pas på, at væsken fra batteriet ikke kommer i kontakt med huden eller tøjet.

Hvis væske fra batteriet kommer i kontakt med huden eller tøjet, skal der straks skylles grundigt med vand. Rengør batteriholderen grundigt med en tør klud, eller følg anbefalingerne for rengøring fra batteriproducenten, før der sættes nye batterier.

- Undlad at knuse, åbne, punktere og ødelægge eller ophede batterier til over 35 °C, og de må heller ikke udsættes for direkte varme eller brændes.
- Undlad at blande nye og gamle batterier eller forskellige batterityper, f.eks. zink-kul-batterier og alkaliske batterier.
- Lad ikke metalgenstande berøre batteriets terminaler på enheden. De kan blive varme og forårsage forbrændinger.
- Undlad at bære eller anbringe batterier sammen med halskæder, hårnåle eller andre metalgenstande.
- Lad ikke en batteridrevet enhed ligge i direkte sollys i længere tid som f.eks. på instrumentbrættet i en bil om sommeren.
- Undlad at nedsænke batterier i vand eller lade dem blive våde.
- Undlad at slutte batterier direkte til stikkontakter eller cigarettaenderstik i biler.
- Undlad at tilslutte batteriterminalerne, medmindre du bruger en Microsoft-godkendt værktøjsenhed.
- Undlad at trykke, kaste, træde på eller udsætte batterier for stor fysisk belastning.
- Undlad at gennembore batterikabinettet på nogen måde.
- Undlad at forsøge at skille batterierne ad eller på nogen måde ændre dem.
- Undlad at genoplade batterierne i nærheden af ild eller i meget varme omgivelser.

## BRUG OG VEDLIGEHOLDELSE AF DIN XBOX ONE-KONSOLL

### ADVARSEL! Forsøg ikke at reparere

Forsøg ikke at adskille, åbne, yde service på eller ændre Xbox One-konsollen, Kinect-sensoren eller tilbehøret. Hvis du gør det, øges risikoen for elektrisk stød, brand eller anden fare, eller din Xbox One-konsol, Kinect-sensor eller dit tilbehør kan blive beskadiget. Tegn på forsøg på at åbne og/eller ændre denne Xbox-konsollen, Kinect-sensoren eller tilbehøret, herunder afpuling, punktering eller fjernelse af nogen af etiketterne, medfører, at den begrænsede garanti og retten til autoriseret reparation af Xbox-konsollen, Kinect-sensoren eller tilbehøret bortfalder. Hvis du ændrer din konsol, kan det medføre en permanent udelukkelse fra Xbox Live, som er nødvendig for spil og nogle andre konsolfunktioner.

### ADVARSEL! Lad ikke konsollen, batteripakken eller sensoren blive våd

For at reducere risikoen for ildebrand eller stød må konsollen ikke udsættes for regn eller andre typer fugt.

### Brugen skal ske i overensstemmelse med denne vejledning:

- Brug ikke i nærheden af varmekilder.
- Placer ikke konsollen lodret, medmindre der bruges et stativ, som er officielt godkendt af Microsoft.
- Brug kun udstyr/tilbehør, som Microsoft har angivet.
- Tag konsollen ud af stikkontakten for at undgå, at konsollen tændes og slukkes, eller at disken skubbes ud under rengøring.
- Rengør kun ydersiden af Xbox One. Kontrollér, at der ikke sidder genstande i ventilationsåbningerne.
- Brug en tør klud. Undgå at bruge klude med klæbende overflade, rengøringsmidler, skurepulver, opløsningsmidler, f.eks. alkohol, benzin, fortynder eller benzen eller andre flydende eller aerosole rengøringsmidler.
- Undgå brug af trykluft.
- Brug ikke renseenheder til dvd-hovedet.
- Undgå rengøring af stikkene.
- Rengør konsolfodderne og den overflade, som Xbox One står på, med en tør klud.

### Undgå røg og støv

Undgå at bruge konsollen på steder, hvor der er tilrøget eller støvet. Røg og støv kan beskadige konsollen, og det gælder især det optiske diskdrev.

### Brug af disk

Sådan undgår du stop i diskdrevet og beskadigelse af diske eller konsollen:

- Fjern diske, før du flytter konsollen.
- Brug aldrig revnede diske. De kan gå i stykker inden i konsollen og sidde fast eller ødelægge interne dele.
- Anbring altid diskene i de tilhørende kassetter, når de ikke sidder i diskdrevet. Opbevar ikke diske i direkte sollys, i nærheden af varmekilder eller oven på din Xbox One. Tag altid fat i kanten på diskene. Sådan rengør du spil og andre diske:

- Hold på kanten af diskene, og undgå at berøre diskens overflade med fingrene.
- Rengør diskene med en blød klud, og aftør dem forsigtigt fra midten og udad.
- Undgå at bruge opløsningsmidler, da de kan beskadige disken. Undgå brug af diskrensere.

### Metalgenstande og mærkater

Anbring ikke metalgenstande eller klistermærker i nærheden af eller oven på Xbox One, da de kan påvirke kontrolleren, netværket og åbn/luk- og tænd/sluk-knapper.

**⚠ FORSIGTIG!** Stillbilleder i videospil kan "brænde" sig fast på nogle tv-skærme og frembringe en permanent skygge. Se i din tv-brugermanual fra producenten, før du spiller spil.

## SPILLEPLADS

**⚠ ADVARSEL!** Spil med din Kinect-sensor kræver muligvis plads til forskellige bevægelser. Hvis du vil reducere risikoen for personskaade eller tingskaade, skal du tage følgende forholdsregler, inden du spiller:

- Sørg for, at der er plads nok til at bevæge sig frit rundt.
- Se i alle retninger (højre, venstre, frem, tilbage, ned og op). Sørg for, at der ikke er noget, man kan falde over, f.eks. legetøj, møbler eller løse tæpper.
- Sørg for, at dit spilområde er langt nok væk fra vinduer, vægge, trapper osv.
- Vær opmærksom på børn og kæledyr i området. Flyt evt. genstande eller personer ud af spilområdet.

### Under spil:

- Hold tilstrækkelig afstand til tv'et for at undgå kontakt med det.
- Hold tilstrækkelig afstand fra andre spillere, folk i nærheden og kæledyr. Afstanden kan variere afhængigt af spil, så tag hensyn til, hvordan du spiller, når du vurderer, hvor langt væk du bør stå.
- Vær opmærksom på genstande eller personer, du kan komme til at ramme eller falde over. Personer og genstande kan komme ind i området, når du spiller, så vær derfor altid opmærksom på omgivelserne.
- Sørg for, at du altid står godt fast, når du spiller:
- Spil på et plant gulv, hvor der er nok greb til spilaktiviteter.
- Sørg for at bruge rigtigt fodtøj, eller spil barfodet, hvis det er passende. Spil ikke i høje hæle, klipklapper o.l.

### Overanstreng ikke dig selv

Spil med din Kinect-sensor kræver muligvis plads til forskellige fysiske aktiviteter.

Kontakt din læge, før du bruger sensoren, hvis du har en sygdom eller lidelse, der påvirker din evne til at udføre fysiske aktiviteter, eller hvis du:

- er eller kan være gravid
- har problemer med hjerte, vejrtrækning, ryg, led, muskler e.l.
- har højt blodtryk

- har svært ved fysiske øvelser eller
- er blevet bedt om at begrænse fysisk aktivitet.

Kontakt din læge, inden du begynder på en træningsrutine eller et fitnessprogram, hvori brug af Kinect-sensoren indgår.

Spil ikke, hvis du er påvirket af alkohol eller stoffer, og sørg for, at din balanceevne og dine fysiske egenskaber er gode nok, til at du kan spille.

### Hold pauser med jævne mellemrum

Stop og hold pause, hvis dine muskler, led eller øjne bliver trætte eller ømme.

Hvis du oplever ekstrem udmattelse, kvalme, åndenød, brystsmertter, svimmelhed, ubehag eller smerte, skal du STRAKS STOPPE AL BRUG og kontakte en læge.

## SPIL PÅ EN SUND MÅDE

**⚠ ADVARSEL!** Vigtige helbredsmæssige advarsler til, når du spiller videospil

### Lysfølsomme anfald

Ganske få personer kan opleve et epileptisk anfald, når de bliver udsat for bestemte visuelle billeder, herunder blinkende lys eller mønstre, der kan forekomme i videospil. Selv personer, der ikke tidligere har haft anfald eller epilepsi, kan have en tilstand, der ikke er diagnosticeret, der kan udløse disse "lysfølsomme epileptiske anfald", mens man ser videospil.

Disse anfald kan have en række forskellige symptomer, herunder uklarhed, ændret syn, øje- eller ansigtsryk, ryk i arme eller ben, manglende orientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidsthed. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller krampetrekninger, der kan føre til personskaade, fordi man falder ned eller rammer nærtstående genstande.

Stop omgående med at spille og søg læge, hvis du har nogle af disse symptomer. Forældre skal holde øje med sådanne symptomer hos deres børn eller spørge dem om det – børn og teenagere har større risiko for sådanne anfald end voksne. Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at tage følgende forholdsregler:

- Sid eller stå længere væk fra tv-skærmen.
- Brug en mindre tv-skærm.
- Spil i et oplyst rum.
- Spil ikke, hvis du er døsig eller træt.
- Hvis du eller et familiemedlem har oplevet anfald eller epilepsianfald, skal du kontakte lægen, inden du spiller.

### Muskel- og knoglelidelser

Brug af spilcontrollere, f.eks. tastatur, mus eller andre elektroniske inputenheder, kan kædes sammen med alvorlige skader eller forstyrrelser.

Når du spiller videospil, kan du – som ved mange aktiviteter – af og til opleve ubehag i hænder, arme, skuldre, nakke eller andre dele af kroppen. Men hvis du oplever symptomer som vedvarende eller tilbagevendende ubehag, smerter, dunken, prikken, følelsesløshed, brændende fornemmelse eller stivhed, MÅ DU IKKE IGNORERE DISSE ADVARSLER. SØG ØJEBLIKKEG

LÆGEHJÆLP, også selvom symptomerne opstår, når du ikke spiller et videospil. Symptomer som disse kan føre til smertefulde og nogle gange permanente invaliderende lidelser eller forstyrrelse af nerver, muskler, sener, blodkar og andre dele af kroppen. Disse muskel- og knoglelidelser (MSD) omfatter karpaltunnelsyndrom, senebetændelse, seneskedehindebetændelse, dirren og andre lidelser.

Selvom forskerne endnu ikke kan besvare ret mange spørgsmål om muskel- og knoglelidelser, er der generel enighed om, at mange faktorer kan være knyttet til deres forekomst, herunder medicinske og fysiske lidelser, stress, og hvordan man håndterer det, generel sundhedstilstand, og hvordan en person placerer og bruger sin krop under arbejde og andre aktiviteter (herunder brug af videospil). Nogle undersøgelser indikerer, at den tid, en person bruger på en aktivitet, også kan være en medvirkende faktor.

Der findes nogle retningslinjer, som kan hjælpe dig med at arbejde og spille mere behageligt og muligvis reducere risikoen for MSD. Disse retningslinjer finder du i Healthy Gaming Guide på [xbox.com/xboxone/playhealthy](http://xbox.com/xboxone/playhealthy). Disse retningslinjer omhandler emner som:

- Placer dig selv i behagelige og naturlige kropstillinger.
- Slappe af i hænder, fingre og andre kropsdele.
- Hold pauser.
- Føre en sund livsstil.

Hvis du har spørgsmål om din egen livsstil, dine aktiviteter eller medicinske eller fysiske lidelser, der kan være relateret til muskel- og knoglelidelser, skal du søge hjælp hos en kvalificeret sundhedsplejerskone.

### ADVARSEL! Kvælningsrisiko

Denne enhed kan indeholde små dele, som kan være til kvælningsfare for børn under 3. Opbevar små dele utilgængeligt for børn.

### Sørg for, at børn spiller på en sikker måde

Sørg for, at børn, der bruger tilbehør til Xbox One sammen med Xbox One-konsollen og Kinect-sensoren, spiller sikkert og inden for deres egne grænser, og sørg også for, at de forstår, hvordan systemet skal bruges.

### Undgå blænding

Minimer overanstrengelse af øjet fra blænding ved at gøre følgende:

- Placer dig selv i en god afstand fra dit fjernsyn eller din skærm og Kinect-sensoren.
- Placer dit fjernsyn eller din skærm og Kinect-sensoren væk fra lyskilder, der frembringer blænding, eller brug persienner til at styre lysniveauet.
- Vælg et behageligt naturligt lys, der minimerer blænding og overanstrengelse af øjet og forstærker kontrast og klarhed.
- Juster lysstyrken og kontrasten for dit fjernsyn eller din skærm.

### FORSIGTIG! Undgå, at konsollen falder ned

Hvis Xbox One falder ned og rammer nogen, især et barn, kan den forårsage alvorlig personskade. Risikoen for sådanne skader og beskadigelse af Xbox One reduceres,

hvis du konfigurerer Xbox One i henhold til vejledningen. Anbring konsollen på en overflade, der:

- Er flad og plan.
- Er stabil og ikke vælter.
- Gør det muligt, at alle konsollens fire fødder er i kontakt med overfladen.
- Forhindrer, at konsollen kan glide ned.
- Er ren, støvfri og fri for aflejringer.

### Placer din Xbox One

Din konsol bør kun bruges i vandret position. Hvis du ønsker at placere den lodret, skal der bruges et officielt stativ, som Microsoft har godkendt. Hvis din konsol skal stå et andet sted, skal du fjerne diske, lukke systemet og fjerne alle kabler, før du flytter konsollen.

### Undgå, at konsollen overophedes

Konsollens ventilationsåbninger må ikke blokeres. Undgå at placere konsollen på en seng, sofa eller andre bløde overflader, der kan blokere åbningerne. Undgå at placere konsollen på et indesluttet sted, f.eks. i en bogreol, et kabinet eller en kommode, medmindre stedet er godt ventileret.

Undgå at placere konsollen i nærheden af varmekilder, f.eks. radiatorer, varmespænd, ovne eller forstærkere. Hvis Xbox One bruges i et miljø, hvor den eksterne temperatur svinger meget og hurtigt, kan det beskadige konsollen. Når konsollen flyttes til et sted, hvor temperaturforskellen er 20 grader eller mere i forhold til det forrige sted, skal du lade konsollen tilpasse den nye temperatur, før du tænder den. Konsollens driftstemperatur er +5 °C til +35 °C.

### ADVARSEL! Høresikkerhed

Udsættelse for høj lydstyrke i længere tid ved anvendelse af headset kan resultere i midlertidigt eller permanent tab af hørelse. Du kan mindske risikoen for hørelsestab ved at justere lydstyrken til et niveau, der tydeligt kan høres i stille omgivelser, og ikke højere.

- Øg ikke lydstyrken, når du er begyndt at lytte. Din hørelse tilpasses med tiden, så lyde ved høj lydstyrke kan forekomme normale, men den høje lydstyrke kan stadig skade din hørelse.
- Øg ikke lydstyrken for at blokere udvendig støj. Kombinationen af udefrakommende støj og lyden fra hovedtelefonerne kan skade din hørelse. Tætsluttende og støjrducerende hovedtelefoner kan mindske udefrakommende støj, så du ikke behøver at skrue op for lydstyrken.
- Hvis du ikke kan forstå, hvad personer, der taler normalt, siger, skal du skrue ned for lydstyrken. Lyde, der drukner normal tale, kan skade hørelsen. Selv med forseglede eller støjrducerende hovedtelefoner skal du være i stand til at høre personer omkring dig snakke.

### Minimer den tid, hvor der lyttes til høje lyde

- Jo længere tid du er udsat for høje lyde, jo større er risikoen for høreskader. Jo højere lyden er, des mindre tid tager det at få hørelsen beskadiget.
- Ved at lytte til musik på enheden med hovedtelefoner ved maksimal lydstyrke kan du beskadige hørelsen på bare 15 minutter. Selv lavere lydstyrker kan

beskadige hørelsen, hvis du udsættes for det i flere timer. Alle de lyde, du udsættes for i løbet af en dag, påvirker hørelsen. Hvis du er udsat for andre høje lyde, tager det mindre tid at opnå en høreskade ved høje lydstyrker.

- Hvis du vil kunne bruge enheden ubegrænset, uden at hørelsen tager skade, skal lydstyrken være så lav, at du kan føre en samtale med personer i nærheden.

### **⚠ FORSIGTIG! Personlige medicinske enheder**

Udledning af radiofrekvenser fra elektronisk udstyr kan have en negativ effekt på funktionsdygtigheden af andet elektronisk udstyr, som får dem til at svigte. Selvom enheden er udviklet, testet og fremstillet til at overholde regulativer for udledning af radiofrekvens i lande som USA, Canada, Japan og i EU, kan trådløse sendere og elektriske kredsløb i enheden forårsage forstyrrelser i andet elektronisk udstyr. Tag følgende forholdsregler:

#### **Personer med pacemakere**

- Den amerikanske Health Industry Manufacturers Association anbefaler en minimumafstand på 15 cm mellem en trådløs enhed og en pacemaker for at forhindre forstyrrelse af pacemakeren.
- Trådløse enheder bør ikke bæres rundt i en brystlomme.
- Hvis du har grund til at tro, at der er forstyrrelser, skal enheden straks slukkes.

#### **Andre medicinske enheder**

Hvis du bruger andet medicinsk udstyr, skal du rådføre dig med producenten af det medicinske udstyr eller din læge for at finde ud af, om det er i orden for dig at bruge andre elektroniske enheder i nærheden af dit medicinske udstyr.

## **BEGRÆNSET GARANTI**

Denne begrænsede garanti ("Garanti") tildeles dig af Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandymount Industrial Estate, Dublin 18, Irland ("Microsoft").

VED AT BRUGE DIN XBOX ONE ELLER TILBEHØR, ACCEPTERER DU DENNE GARANTI. FØR OPSÆTNING, BEDES DU LÆSE DENNE GARANTI OMHYGGELIGT IGENNEM. HVIS DU IKKE ACCEPTERER DENNE GARANTI, MÅ DU IKKE BRUGE DIN Xbox One eller dit tilbehør. RETURNER DEN UBRUGT TIL DIN FORHANDLER ELLER MICROSOFT FOR AT FÅ EN REFUNDERING. Kontakt Microsoft på <http://www.support.xbox.com>.

Denne garanti adskiller sig fra de lovpligtige produktgarantier, der ydes af detailhandlere og/eller producenter i henhold til enhver national lovgivning, der er gældende for dig. Den har til formål at tildele dig specifikke, og i givet fald, yderligere rettigheder, inden for rammerne af, hvad der er tilladt i henhold til en sådan lovgivning, og ikke begrænse dine rettigheder i henhold til gældende lovpligtige produktgaranti bestemmelser. Den kan ikke overdrages til tredjemand.

#### **1. Definitioner**

Når anvendt i denne garanti, vil følgende begreber blive anset for at betyde:

- (a) "Xbox One" betyder en ny Xbox One-konsol og

Kinect Sensor købt hos en autoriseret forhandler.

- (b) "Tilbehør" betyder et nyt Microsoft-branded Xbox 360 eller Xbox One-hardvaretilbehør købt hos en autoriseret forhandler.
- (c) "Garantiperiode" for Xbox One betyder ét (1) år fra den dato, hvor du købte den; og for tilbehør, betyder det 90 dage fra den dato, hvor du købte det, underlagt artikel 2 nedenfor.
- (d) "Du/dig/din" betyder den oprindelige slutbruger.
- (e) "Normale brugsforhold" betyder almindelig forbrugerbrug under normale hjemmeforhold i henhold til brugsanvisningen til Xbox One eller tilbehør.

#### **2. Varighed**

Uden at det berører enhver lovpligtig garanti, som du kan være berettiget til i henhold til enhver national lovgivning, der gælder for dig, og medmindre en sådan lovgivning foreskriver en længere periode, tilbyder Microsoft denne garanti i en periode på ét (1) år fra købsdatoen for en sådan Xbox One fra en autoriseret forhandler, og 90 dage for tilbehør købt hos en autoriseret forhandler.

#### **3. Territorium**

Denne garanti vil kun være gyldig i de følgende lande: Østrig, Belgien, Danmark, Finland, Frankrig, Tyskland, Italien, Holland, Norge, Portugal, Spanien, Sverige og Schweiz. Du anerkender, at specifikke eksportlove og -regler kan gælde for dig, afhængigt af dit bopælsland, og du accepterer at overholde alle sådanne love og regler, hvis du eksporterer din Xbox One eller tilbehør.

#### **4. Garanti**

- (a) Under Garantiperioden garanterer Microsoft kun over for dig, at der ikke vil forekomme funktionsfejl i Xbox One eller tilbehør under normale brugsforhold.
- (b) Med undtagelse af enhver lovpligtig garanti, som Microsoft kan være forpligtet til at yde i henhold til enhver national lovgivning, der gælder for dig, er denne garanti den eneste garanti eller betingelse, Microsoft tildele dig, med hensyn til din Xbox One eller tilbehør og enhver produktmanual(er), der medfølger. Ingen andre kan tildele nogen garanti eller betingelse på Microsofts vegne.
- (c) HVIS DIN LOKALE OG GÆLDENDE LOV GIVER DIG ENHVER UNDERFORSTÅET GARANTI, HERUNDER EN UNDERFORSTÅET GARANTI FOR SALGBARHED ELLER EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL, ER DENS VARIGHED BEGRÆNSET TIL GARANTIPERIODEN, MEDMINDRE ANDET FREMGÅR AF DEN PÅGÆLDENDE LOKALE LOV.
- (d) Hvis købt i Frankrig gælder følgende: Med undtagelse af enhver lovpligtig garanti, som Microsoft kan være forpligtet til at yde dig i henhold til enhver national lovgivning, der gælder for dig, er denne garanti den eneste garanti eller betingelse, Microsoft tildele dig med hensyn til din Xbox One eller tilbehør og enhver produktmanual(er), der medfølger. Ingen andre kan tildele nogen garanti eller betingelse på

Microsofts vegne. De bestemmelser, der gælder for den lovpålagte garanti, duplikeres nedenfor:

Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

## 5. Proces til at opnå garantiservice

- Før garantiprocesen påbegyndes, skal du bruge fejlfindingstipsene på <http://www.service.xbox.com>.
- Hvis fejlfindingstipsene ikke løser dit problem, skal du følge online-procesen på <http://www.service.xbox.com> eller ringe til Xbox-kundeservicenummeret for dit bopælsland, som er angivet på <http://www.service.xbox.com>.
- Inden du sender din Xbox One eller tilbehør til Microsoft for service, bedes du sørge for at opbevare en kopi af alle data, som du ønsker

at gemme, og slette alt, hvad du betragter som fortroligt. Microsoft er ikke ansvarlig for dine data og kan slette dem.

## 6. Microsofts ansvar

- Efter du har returneret din Xbox One eller tilbehør til Microsoft, vil Microsoft inspicere den.
- Hvis Microsoft fastslår, at der opstod en funktionsfejl i Xbox One eller tilbehør under garantiperioden under normale brugsforhold, vil Microsoft (efter eget valg) reparere eller udskifte den eller refundere købsprisen til dig, medmindre en obligatorisk bestemmelse i enhver lokal lov, der gælder for dig, angiver andet. I forbindelse med reparation kan nye eller renoverede dele blive anvendt. Udskiftning kan være med en ny eller renoveret enhed.
- Efter reparation eller udskiftning vil din Xbox One eller tilbehør være omfattet af denne garanti i enten resten af den oprindelige garantiperiode eller i 95 dage efter, at Microsoft sender den til dig, afhængig af hvilken periode, der er længst. I Frankrig forlænges denne periode med den tid, der kræves til reparation og udskiftning, forudsat at denne periode overstiger 7 dage.
- MEDMINDRE ANDET ER FASTSAT I ENHVER LOKAL LOVGIVNING, DER GÆLDER FOR DIG, er Microsofts ANSVAR for at reparere eller udskifte din Xbox One eller tilbehør eller refundere købsprisen dit eneste retsmiddel.
- Hvis der opstår en funktionsfejl i Din Xbox One eller tilbehør efter at garantiperioden udløber, ydes der ingen garanti af nogen art. Efter garantiperioden udløber kan Microsoft opkræve et gebyr for dets bestræbelser på at diagnosticere og udbedre eventuelle problemer med din Xbox One eller tilbehør, uanset om sådanne bestræbelser lykkes eller ej.

## 7. Garantiundtagelser

Microsoft er ikke ansvarlig, og denne garanti gælder ikke, selv mod betaling af et gebyr, hvis Din Xbox One eller tilbehør:

- beskadiges ved brug sammen med produkter, som ikke sælges eller licenseres af Microsoft (herunder, for eksempel, spil og tilbehør, der ikke er fremstillet eller licenseret af Microsoft, og "piratkopierede" spil osv.);
- anvendes til kommercielle formål (herunder, for eksempel, udlejning, pay-per-play osv.);
- åbnes, ændres eller manipuleres med (herunder, for eksempel, ethvert forsøg på at overvinde enhver teknisk begrænsning, sikkerheds- eller anti-piratkopieringsmekanisme i Xbox One eller tilbehør osv.), eller dens serienummer ændres eller fjernes;
- beskadiges af enhver ekstern årsag (herunder, for eksempel, ved at blive tåvet, brugt med utilstrækkelig ventilation, osv., eller manglende overholdelse af instruktionerne i

brugsanvisningen til Xbox One eller tilbehør); eller

(e) repareres af andre end Microsoft.

## 8. UDELUKKELSE AF VISSKE SKADER

MEDMINDRE ANDET ER FASTSAT I ENHVER LOKAL LOV, DER GÆLDER FOR DIG, ER MICROSOFT IKKE ANSVARLIG FOR NOGEN INDIREKTE, SÆRLIGE ELLER FØLGESKADER, ETHVERT TAB AF DATA, PERSONLIGE OPLYSNINGER, FORTROLIGHED ELLER FORTJENESTE, ELLER MANGLENDE EVNE TIL AT BRUGE DIN XBOX ONE ELLER TILBEHØR. DISSE UNDTAGELSER GÆLDER, SELVOM MICROSOFT ER BLEVET OPLYST OM MULIGHEDEN FOR DISSE SKADER, OG SELVOM ENHVER UDBEDRING IKKE OPFYLDER SIT VÆSENTLIGE FORMÅL.

## 9. Yderligere vilkår

Hvis du forsøger at overvinde eller omgå enhver teknisk begrænsning, et sikkerheds- eller anti-piratkopieringssystem i Xbox One eller tilbehør, kan det forårsage, at din Xbox One eller tilbehør stopper med at fungere permanent. Dette vil også ugyldiggøre din garanti og gøre din Xbox One eller dit tilbehør uberegtiget til autoriseret reparation, selv mod betaling af et gebyr.

## 10. Lovvalg

Denne garanti vil blive underlagt og skal fortolkes i overensstemmelse med lovgivningen i dit bopælsland, uanset principperne for lovkonflikter.

## SOFTWARELICENS

Softwarelicensvilkårene for din Xbox One og dit tilbehør er tilgængelige på [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt). Ved at bruge din Xbox One eller dit tilbehør, accepterer du disse softwarelicensvilkår. For oplysning, bedes du læse disse vilkår omhyggeligt igennem. Hvis du ikke accepterer softwarelicensvilkårene, må du ikke bruge din Xbox One eller dit tilbehør. Returnér den ubrugt til den forhandler, hvor du købte din Xbox One eller tilbehøret, eller til Microsoft for at få en refundering.

## LOVPLIGTIGE OPLYSNINGER

- Ikke beregnet til brug inden for maskinelle, medicinske eller industrielle anvendelsesområder.
- Dette produkt er beregnet til brug med NRTL-godkendt (UL, CSA, ETL osv.) og/eller IEC/EN 60950-kompatibelt (CE-mærket) it-udstyr.
- Der medfølger ingen brugbare reservedele.
- Driftstemperatur: +5° C til +35° C.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; USA. USA: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750; [xbox.com/xboxone/gettingstarted](http://xbox.com/xboxone/gettingstarted)

## ⚠ ADVARSEL: Trådløse enheder om bord på fly

Før du går ombord på et fly eller pakker en trådløs enhed i bagage, der kontrolleres, skal du fjerne batterierne fra den trådløse enhed eller slukke den trådløse enhed (hvis den har en tænd/sluk-knap). Trådløse enheder kan transmittere radiofrekvensenergi (RF) i lighed med en mobiltelefon, når batterierne er monteret, og den trådløse

enhed er tændt (hvis den har en tænd/sluk-knap).

## Laserspecifikationer

Udstyret indeholder en klasse I-laserenhed.

## ⚠ ADVARSEL

Brug af kontrolelementer eller justering eller udførelse af andre procedurer end dem, der er angivet heri, kan medføre, at personer udsættes for farlig stråling.

## Bortskaffelse af batterier og elektrisk og elektronisk udstyr som affald



Dette symbol på produktet, dets batterier eller emballagen betyder, at produktet og eventuelle batterier i produktet ikke må bortskaffes sammen med husholdningsaffaldet. Det er i stedet dit ansvar at aflevere det til et relevant opsamlingssted for genbrug af batterier samt elektrisk og elektronisk udstyr. Separat opsamling og genbrug hjælper med til at bevare naturressourcer og undgå de sundhedsfarer og miljøskader, som u hensigtsmæssig bortskaffelse kan forårsage på grund af de farlige stoffer, som kan findes i batterier samt i elektrisk og elektronisk udstyr. Kontakt kommunen, dit renovationselskab eller den butik, hvor dette produkt er købt, for at få flere oplysninger om, hvordan batterierne samt elektrisk og elektronisk udstyr kan bortskaffes. Kontakt [erecycle@microsoft.com](mailto:erecycle@microsoft.com) for at få flere oplysninger om affald i form af elektrisk og elektronisk udstyr og batterier. Dette produkt kan bruge lithium-, NiMH- eller alkaline-batterier.

## Forenklet erklæring om overholdelse af EU-direktiver:

Microsoft Corporation erklærer hermed, at dette produkt opfylder de 2014/53/EU-direktivet.

Den fulde tekst til erklæringen om overholdelse af EU-direktiver findes på følgende internetadresse: [aka.ms/eucompliancecod](http://aka.ms/eucompliancecod).

Den fulde overensstemmelseserklæring indeholder også oplysninger om fæls software og tilbehør, der kan påvirke radiooverholdelse af direktivet ovenfor.

Firma: Microsoft Ireland  
Adresse: Sandyford Ind Est  
Dublin D18 KX32  
Land: Irland  
Telefonnummer: +353 1 295 3826  
Faxnummer: +353 1 706 4110

## Xbox One S

Radiofrekvensbåndene for driften af Model 1681 og den associerede, maksimale nominelle overførselseffekt og tolerancer er følgende:

RF Module: 1682/1817  
WLAN 2400-2483,5MHz, 9,2dBm EIRP +/-1,5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 9,2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 9,2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 9,2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 9,2dBm EIRP +/-2dB.



RF Module: 1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

### Xbox One X, Xbox One X Devkit

Radiofrekvensbåndene for driften af Model 1787, 1788 og den associerede, maksimale nominelle overførselseffekt og tolerancer er følgende:

RF Module: 1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.

RF Module: 1803

WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
U	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz kun til indendørs brug.

### Eksponering for radiofrekvensenergi (RF)

Denne enhed indeholder radiosendere og er udviklet, fremstillet og testet til at overholde FCC-reglerne (Federal Communications Commission), Innovation, Science and Economic Development Canada og Europas krav til RF-eksponering og Specific Absorption Rate. Dette udstyr skal installeres og betjenes minimum 20 cm fra din krop.

### Ophavsretigheder

Oplysninger og holdninger, der er tilkendegivet i dette dokument, herunder URL-adresse og andre referencer til websteder på internettet, kan ændres uden varsel. Dette dokument giver dig ingen juridiske rettigheder til nogen immaterielle rettigheder til noget Microsoft-produkt. Du må kopiere og bruge dette dokument som reference til eget brug.

© 2017 Microsoft Corporation. Alle rettigheder forbeholdes. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, Xbox-logoerne og Xbox Live-logoet er varemærker tilhørende gruppen af Microsoft-firmaer.

Dette produkt indeholder teknologi til beskyttelse af ophavsret, som er beskyttet i form af metodekrav i visse amerikanske patenter og anden immaterielle ejendomsrettigheder, der ejes af Macrovision

Corporation og andre rettighedshavere. Brug af denne beskyttelsesteknologi i forbindelse med ophavsret skal godkendes af Macrovision Corporation og er kun beregnet til hjemmebrug og andre begrænsede visninger, medmindre Macrovision Corporation har givet tilladelse til anden brug. Reverse engineering eller demontering er forbudt.

HDMI, HDMI-logoet og High-Definition Multimedia Interface er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing, LLC.

## HDMI®

Hvis det gælder DTS-patenter, kan du gå til <http://patents.dts.com>.

Fremstillet under licens fra DTS, Inc. DTS, symbolet, DTS og symbolet sammen, DTS-HD og DTS-HD Master Audio | 7.1 er registrerede varemærker eller varemærker tilhørende USA og/eller andre lande. © DTS, Inc. Alle rettigheder forbeholdes..



Dolby og double-D-symbolet er varemærker tilhørende Dolby Laboratories.

Licenseret teknologi	Moddelelse om ophavsret
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Alle rettigheder forbeholdes.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Alle rettigheder forbeholdes.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Alle rettigheder forbeholdes.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Alle rettigheder forbeholdes.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Alle rettigheder forbeholdes.

## DOLBY ATMOS®

Blu-ray Disc™, Blu-ray™ og Ultra HD Blu-ray™ ord, mærker og logoer, og 4K Ultra HD™ logoet er begge varemærker af Blu-ray Disc foreningen.



Navne på faktiske virksomheder og produkter, der er nævnt heri, er varemærker tilhørende de respektive ejere.

Amerikanske og/eller internationale patenter afventer.

## KUNDESUPPORT

Du kan finde svar på typiske spørgsmål, fejlfinding og kontaktoplysninger for Xbox Kundesupport ved at besøge [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

## XBOX ONE PRODUCTHANDLEIDING, BEPERKTE GARANTIE EN OVEREENKOMST

De producthandleidingen voor de Xbox One-console, Kinect voor Xbox One-sensor en accessoires zijn te vinden op [xbox.com/xboxone/support/manual](http://xbox.com/xboxone/support/manual). **De Kinect voor Xbox One-sensor en -adapter zijn mogelijk afzonderlijk verkrijgbaar.**

## BELANGRIJKE INFORMATIE OVER PRODUCTVEILIGHEID EN GARANTIE

### Dit symbool duidt op veiligheids- en statusinformatie in deze producthandleiding

Lees deze handleiding door voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid met betrekking tot het product dat u hebt gekocht.

** WAARSCHUWING:** Als u de Xbox One-console en Kinect voor Xbox One-sensor niet juist installeert, gebruikt en onderhoudt, loopt u een grotere kans op ernstig letsel of overlijden, of schade aan het product of verwante accessoires. Lees deze producthandleiding voor belangrijke informatie op het gebied van veiligheid en gezondheid of ga naar [xbox.com/xboxone/manual](http://xbox.com/xboxone/manual).

### OVEREENKOMST VOOR XBOX BEPERKTE GARANTIE EN OVEREENKOMST EN LICENTIEVOORWAARDEN VAN DE SOFTWARE

Je moet akkoord gaan met de Microsoft-serviceovereenkomst op [microsoft.com/msa](http://microsoft.com/msa), de licentievoorwaarden van de software op [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt) en de beperkte garantie en overeenkomst op [xbox.com/xboxone/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty) voor je Xbox One console, Xbox-accessoires en/of Kinect voor Xbox-sensor. Door de Xbox One, Xbox-accessoires en/of Kinect voor Xbox One-sensor aan te schaffen of te gebruiken, ga je akkoord met deze voorwaarden. Lees ze aandachtig door. Als je ze niet accepteert, installeer je je Xbox One console, Xbox-accessoires en/of Kinect voor Xbox One-sensor niet en stuur je de Xbox terug naar Microsoft of de winkel om je geld terug te krijgen.

### EERSTE INSTALLATIE VAN CONSOLE EN UPDATES

U moet verbinding maken met internet om de console de eerste keer te configureren en updates toe te passen alvorens u online kunt gamen (breedbandinternet aanbevolen [1.5 Mbps voor downloaden/768 Kbps voor uploaden]). Microsoft-account en een account op Xbox Live in een Xbox One-ondersteund Xbox Live-land/regio zijn vereist voor de eerste online installatie en voor sommige functies; kosten internetprovider zijn van toepassing. Ga voor antwoorden op vragen over het configureren van de console, stappen voor het oplossen van problemen en contactgegevens van de Xbox-klantenservice naar [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

### GEBRUIK MET INFRAROODAPPARATEN

De Kinect-sensor kan infraroodapparaten, waaronder afstandsbedieningen en 3D-brillen, storen of de werking ervan verminderen. Als u merkt dat er storingen optreden of het bereik afneemt, probeer de Kinect-sensor of het

infraroodapparaat dan ergens anders neer te zetten. Als er een Kinect-sensor wordt gebruikt, is een Xbox One-adapter nodig.

## ELEKTRISCHE VEILIGHEID

### WAARSCHUWING

Zoals bij veel andere elektrische apparaten bestaat er het gevaar van ernstig letsel of overlijden als gevolg van elektrische schokken, brand, of schade aan de Xbox One-console of Kinect-sensor als de volgende voorzorgsmaatregelen niet in acht worden genomen.

#### *Op stroom werkende apparaten*

Een geschikte stroombron voor de Xbox One-console selecteren:

- Gebruik alleen de voeding en het netsnoer die bij de console werden geleverd of die u van een erkend reparatiecentrum hebt ontvangen. Als u een andere netsnoer nodig hebt, neemt u contact op met de Xbox-klantenservice. Ga naar [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com) voor contactgegevens.
- Controleer of het voltage [V] en de frequentie [Hz] van het stopcontact overeenstemmen met die van de console. Raadpleeg een erkend elektricien als u twijfelt aan het voltage (de spanning) en de frequentie van uw stopcontacten.
- Gebruik uitsluitend een standaardvoeding, dus nooit een generator of wisselrichter, zelfs niet als de spanning en frequentie aanvaardbaar lijken. Gebruik alleen wisselstroom uit een standaardstopcontact.
- Let erop dat u het stopcontact, het verlengsnoer, de contactdoos of een ander elektrisch contact niet overbelast. Controleer in de specificaties van deze items of ze bestand zijn tegen de totale stroom (in ampère [A]) die wordt afgenomen door de Xbox One-console (vermeld op de console) en door eventuele andere apparaten die op dezelfde kring zijn aangesloten.

### LET OP: kabels en snoeren

Om het mogelijke gevaar van struikelen en verstrengeling in kabels en snoeren te verkleinen, moet u alle kabels en snoeren dusdanig plaatsen dat mensen en huisdieren er niet over kunnen struikelen en er niet per ongeluk aan kunnen trekken wanneer ze door de ruimte lopen. Sta niet toe dat kinderen met kabels en snoeren spelen.

Beschadiging van de netsnoeren en voeding voorkomen:

- Voorkom dat mensen op netsnoeren kunnen stappen of dat netsnoeren klem komen te zitten.
- Voorkom dat snoeren vastgeklemd zitten of sterk worden gebogen, in het bijzonder waar ze op het stopcontact en de console worden aangesloten.
- Ruk niet aan netsnoeren, leg er geen knoop in, plooi ze niet sterk en maak er geen ander oneigenlijk gebruik van.
- Stel netsnoeren niet bloot aan warmtebronnen.
- Houd kinderen en huisdieren weg van netsnoeren. Sta nooit toe dat kinderen of huisdieren op een netsnoer bijten of kauwen.
- Trek altijd aan de stekker en nooit aan het netsnoer zelf

wanneer u een netsnoer uit het stopcontact neemt. Als een netsnoer op een of andere wijze beschadigd raakt, mag u het netsnoer niet langer gebruiken. Ga naar [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com) voor contactgegevens van de Xbox-klantenservice. Koppel de Xbox One-console los tijdens onweer of als u van plan bent deze geruime tijd niet te gebruiken.

## OP BATTERIJEN WERKENDE APPARATEN

### WAARSCHUWING: veiligheid van de batterij

Deze voorzorgsmaatregelen zijn van toepassing op alle producten waarin herlaadbare of wegwerp-batterijen zitten, inclusief lithium-polymeer-batterijen. Als u de batterijen niet goed gebruikt, geeft dit een grotere kans op ernstig letsel of overlijden, schade aan eigendommen of schade aan het product of bijbehorende accessoires, door het lekken van vloeistof of de ontbranding, oververhitting of het exploderen van de batterij. Weggelekte batterijvloeistof is corrosief en kan giftig zijn. Het kan brandwonden aan de huid en ogen veroorzaken en is gevaarlijk als het wordt ingeslikt. U kunt de kans op letsel als volgt beperken:

Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

Verwijder de batterijen als ze op zijn of voordat u het apparaat voor langere tijd opbergt. Verwijder oude, zwakke of versleten batterijen altijd direct en recycle ze of voer ze af volgens de lokale en nationale/regionale verwijderingsvoorschriften.

Als een batterij lekt, verwijder dan alle batterijen door de installatiestappen voor dit product in omgekeerde volgorde uit te voeren. Let er daarbij op dat de gelekte vloeistof niet in contact komt met uw huid of kleding.

Als batterijvloeistof toch in contact komt met uw huid of kleren, moet u de huid of kleren onmiddellijk met water afspoelen. Voordat u nieuwe batterijen plaatst, moet u het reinigingsvlok grondig reinigen met een droge doek of de reinigingsaanbevelingen van de batterijfabrikant opvolgen.

- Batterijen mogen niet worden platgedrukt, geopend, doorboord, beschadigd, verwarmd tot boven 35°C, aan een directe warmtebron worden blootgesteld of in open vuur worden gegooid.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende typen door elkaar (bijvoorbeeld koolzink- en alkalinebatterijen).
- Zorg ervoor dat de polen van de batterijen in het apparaat nooit in contact komen met metalen voorwerpen. Deze voorwerpen kunnen heet worden en brandwonden veroorzaken.
- Draag geen batterijen in combinatie met halskettingen, haarspelden of andere metalen voorwerpen, en bewaar geen batterijen in de buurt van deze voorwerpen.
- Plaats geen apparaat op batterijvoeding gedurende een langere periode in direct zonlicht, zoals op het dashboard van een auto in de zomer.
- Dompel batterijen niet onder in water en voorkom dat ze nat worden.

- Sluit batterijen niet rechtsreeks aan op een stopcontact of sigarettenaanstekeraansluiting.
- Sluit niets aan op de batterijpolen tenzij u een door Microsoft goedgekeurd hostapparaat gebruikt.
- Gooi niet met de batterijen, werp ze nergens tegen aan, ga er niet op staan en stel ze niet bloot aan ernstige fysieke schokken.
- Doorboor de behuizing van batterijen op geen enkele manier.
- Haal batterijen niet uit elkaar en breng er op geen enkele manier wijzigingen op aan.
- Laad batterijen niet op in de buurt van vuur of onder extreem hete omstandigheden.

## GEBRUIK EN VERZORGING VAN UW XBOX ONE-CONSOLE

### WAARSCHUWING: Voer zelf geen reparaties uit

Probeer de Xbox One-console, Kinect-sensor of bijbehorende accessoires niet uit elkaar te halen, te openen, te onderhouden of aan te passen. Als u dit doet, loopt u het risico op een elektrische schok, brand of ander gevaar, of schade aan uw Xbox One-console, Kinect-sensor of bijbehorende accessoires. Alles wat duidt op een poging om dit apparaat te openen en/of te wijzigen, inclusief het lostrekken, doorboren of verwijderen van etiketten, leidt ertoe dat de beperkte garantie vervalt en dat de Xbox One, Kinect-sensor of bijbehorende accessoires niet in aanmerking komen om door een erkend reparatiecentrum te worden gerepareerd. Het aanpassen van de console kan resulteren in een permanent toegangsverbod voor Xbox Live. Toegang is vereist voor gameplay en voor bepaalde andere vormen van consolegebruik.

### WAARSCHUWING: Laat de console, batterijenset of sensor niet nat worden

Stel de console of sensor niet bloot aan regen of ander vocht om het risico van brand of een schok te voorkomen.

### Gebruik het apparaat volgens deze instructies:

- Niet gebruiken in de buurt van warmtebronnen.
- De console niet verticaal plaatsen, tenzij u een officieel door Microsoft goedgekeurde standaard gebruikt.
- Alleen toevoegingen/accessoires gebruiken die door Microsoft zijn gespecificeerd.
- Koppel de console los van de netspanning om te voorkomen dat de console tijdens het schoonmaken wordt in- en uitgeschakeld of de schijf wordt uitgeworpen.
- Reinig alleen de buitenkant van de Xbox One. Zorg ervoor dat er geen objecten in de ventilatieopeningen terechtkomen.
- Gebruik een droge doek. Gebruik geen schurende doekjes, reinigingsmiddelen, schuurpoeder, oplosmiddelen (bijvoorbeeld alcohol, gasoline, verflverdunder of benzeen) of andere vloeibare of spuitbusreinigers.
- Gebruik geen perslucht.

- Gebruik dvd-kopreinigers.
- Probeer niet de aansluitingen te reinigen.
- Reinig de consolevoetjes en het oppervlak waarop de Xbox One staat met een droge doek.

### Rook en stof vermijden

Gebruik de console niet op rokerige of stoffige plaatsen. Rook en stof kunnen de console beschadigen, met name het optische schijf-station.

### Schijfgebruik

Voorkomen dat het dvd-station vastloopt en dat schijven of de console worden beschadigd:

- Verwijder schijven alvorens de console te verplaatsen.
- Gebruik nooit gebarsten schijven. Dergelijke schijven kunnen in stukken uiteenvallen in de console en onderdelen binnenin blokkeren of beschadigen.
- Doe schijven altijd terug in hun opbergplaats (doosje, hoesje, enz.) als deze zich niet in het schijfstation bevinden. Bewaar schijven niet in direct zonlicht, in de buurt van een warmtebron, of op uw Xbox One. Houd een schijf altijd vast bij de rand. Gameschijven of andere schijven reinigen:
  - Houd schijven bij de rand vast en raak het schijfoppervlak niet met uw vingers aan.
  - Reinig schijven met een zachte doek, waarbij u voorzichtig vanuit het midden naar de buitenkant veegt.
  - Gebruik geen oplosmiddelen; deze kunnen de schijf beschadigen. Gebruik geen middelen om schijfkoppen te reinigen.

### Metalen voorwerpen en stickers

Plaats geen metalen voorwerpen of stickers in de buurt van of op de Xbox One, aangezien deze het gebruik van de controller, het netwerk, de uitwerp- en aan-uitknop kunnen hinderen.

**⚠ LET OP:** Stilstaande beelden in videogames kunnen in sommige televisieschermen inbranden, waardoor een blijvende schaduw ontstaat. Raadpleeg de handleiding van de fabrikant van uw tv voordat u gaat gamen.

## RUIMTE VOOR GAMEPLAY

**⚠ WAARSCHUWING:** Voor gameplay met de Kinect-sensor kan een verscheidenheid aan bewegingsruimte vereist zijn. Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht alvorens te gaan spelen om het risico van letsel en schade aan eigendommen te verkleinen:

- Zorg dat u voldoende ruimte hebt om vrij te bewegen.
- Kijk in alle richtingen (rechts, links, naar voren, naar achteren, omlaag en omhoog). Zorg dat er niets is waar u over kunt struikelen, zoals speelgoed, meubels of een los vloerkleed.
- Zorg dat uw speelruimte ver genoeg verwijderd is van ramen, muren, een trap, enz.
- Wees alert op kinderen en huisdieren in de ruimte. Verplaats voorwerpen indien nodig uit de speelruimte

en vraag anderen afstand te houden.

### Tijdens het spelen:

- Blijf ver genoeg uit de buurt van uw tv, zodat u deze niet kunt raken.
- Houd voldoende afstand van anders spelers, omstanders, en huisdieren. Deze afstand kan per game anders zijn. Houd dus rekening met wat u speelt om te bepalen wat de meest geschikte afstand is.
- Wees alert op voorwerpen en mensen die u kunt raken of waarover u kunt struikelen. Mensen en voorwerpen kunnen tijdens het spelen in uw speelruimte komen. Let dus op uw omgeving.
- Zorg ervoor dat u altijd stevig op de grond staat tijdens het spelen:
- Speel op een vlakke ondergrond met voldoende wrijving voor game-activiteiten.
- Gebruik het juiste schoeisel voor gaming of speel met blote voeten, als dat van toepassing is. Draag geen hoge hakken, slippers, enz.

### Niet overmatig inspanssen

Voor gameplay met de Kinect-sensor kan een verscheidenheid aan fysieke activiteit vereist zijn.

Raadpleeg een arts alvorens de sensor te gebruiken als u een medische aandoening of probleem hebt die gevolgen heeft voor de vaardigheid om veilig fysieke activiteiten te ondernemen, of als u:

- zwanger bent of kan raken;
- problemen hebt met uw hart, ademhaling, rug, gewrichten of een andere orthopedische aandoening hebt;
- hoge bloeddruk hebt;
- moeite hebt met lichamelijke inspanning, of
- u het advies hebt gekregen om lichamelijke inspanning te beperken.

Raadpleeg uw arts alvorens aan een trainingsprogramma of fitnessprogramma deel te nemen waarbij u de Kinect-sensor gebruikt.

Speel niet onder invloed van drugs of alcohol, en zorg ervoor dat uw evenwicht en lichamelijke vaardigheden voldoende zijn voor alle bewegingen tijdens het gamen.

### Regelmatig pauzes nemen

Stop en rust uit als uw spieren, gewrichten of ogen vermoeid raken of pijnlijk worden.

Als u uitzonderlijk moe bent, misselijk wordt, kortademig wordt, pijn op de borst voelt, duizelig wordt, u ongemakkelijk voelt of pijn ervaart, STOP HET GEBRUIK DAN ONMIDDELIJK en raadpleeg een arts.

## GEZOND GAMEN

**⚠ WAARSCHUWING:** Belangrijke gezondheidswaarschuwingen in verband met het spelen van videogames

### Lichtgevoelige epileptische aanvallen

Een heel klein percentage mensen kan een epileptische aanval krijgen wanneer ze worden blootgesteld aan bepaalde beelden, zoals lichtflitsen of patronen die

kunnen voorkomen in videogames. Zelfs personen zonder geschiedenis van aanvallen of van epilepsie kunnen een niet-gediagnosticeerde aandoening hebben die deze lichtgevoelige epileptische aanvallen kunnen veroorzaken bij het bekijken van video's of videogames.

Deze aanvallen kunnen verschillende soorten symptomen hebben, waaronder duizeligheid, veranderd zicht, samentrekkingen van ogen of gezicht, ongecontroleerde bewegingen van armen of benen, desoriëntatie, verwardheid of tijdelijk verlies van bewustzijn. Aanvallen kunnen ook verlies van bewustzijn of stuip trekkingen veroorzaken die tot letsel kunnen leiden door vallen of het raken van voorwerpen in de nabijheid.

Stop onmiddellijk met spelen en raadpleeg een arts als u een van deze symptomen vertoont. Ouders moeten bij hun kinderen op bovenstaande symptomen letten en ze eraar vragen: kinderen en tieners zijn meer geneigd deze aanvallen te krijgen dan volwassenen. Het risico van fotosensitieve epileptische aanvallen kan worden beperkt door de volgende voorzorgsmaatregelen te nemen:

- Ga verder bij het televisiescherm vandaan zitten of staan;
- Gebruik een kleiner televisiescherm;
- Speel in een goedverlichte ruimte;
- Speel niet als u suf of vermoeid bent;
- Raadpleeg een arts voordat u begint met spelen als u of een van uw familieleden eerder last heeft gehad van epileptische aanvallen of epilepsie.

### **Aandoeningen van het spier- en skeletstelsel**

Het gebruik van gamecontrollers, toetsenborden, muizen of andere elektronische invoerapparaten kan in verband worden gebracht met ernstig letsel of ernstige aandoeningen.

Wanneer u videogames speelt, kunt u, net zoals bij vele andere activiteiten, af en toe een onbehaaglijk gevoel in de handen, armen, schouders, nek of andere lichaamsdelen ondervinden. Als u echter aanhoudende of terugkerende symptomen zoals ongemak, pijn, een bonzend gevoel, een pijnlijk gevoel, tintelingen, slapende ledematen, een branderig gevoel of stijfheid vaststelt, **MAG U DEZE WAARSCHUWINGSSIGNALLEN IN GEEN GEVAL NEGEREN. RAADPLEEG SNEL EEN GEKWALIFICEERDE ZORGVERLENER**, zelfs als de symptomen optreden wanneer u geen videogame speelt. Deze symptomen kunnen worden geassocieerd met pijnlijk en soms blijvend letsel aan of stoornissen van de zenuwen, spieren, pezen, bloedvaten en andere lichaamsdelen. Bij deze spier- en skeletaandoeningen gaat het onder meer om het carpaal-tunnelsyndroom, peesontstekingen, peesschedeontstekingen, vibratiesyndromen en andere aandoeningen.

Hoewel onderzoekers nog geen antwoord kunnen geven op veel vragen over aandoeningen van het bewegingsapparaat, wordt wel algemeen aangenomen dat er veel factoren zijn die hiermee samenhangen, waaronder medische en fysieke aandoeningen, stress en hoe men daarmee omgaat, iemands algehele gezondheid, en hoe iemands houding is en hoe men zijn lichaam gebruikt tijdens werk en andere activiteiten (waaronder het spelen van videogames).

Sommige onderzoeken lijken erop te wijzen dat de tijd die een persoon spendeert aan een activiteit ook een bepalende factor kan zijn.

Enkele richtlijnen die kunnen helpen om comfortabeler te werken en te spelen en die de kans op het oplopen van een spier- en skeletaandoening kunnen verminderen, zijn beschreven in de Handleiding voor gezond spelen, die is te vinden op [xbox.com/xboxone/playhealthy](http://xbox.com/xboxone/playhealthy). In deze richtlijnen komen onderwerpen aan bod zoals:

- Gemakkelijke en geen vervelende lichaamshoudingen aannemen;
- Handen, vingers en andere lichaamsdelen ontspannen houden;
- Pauzes nemen;
- Een gezonde levensstijl ontwikkelen.

Als u vragen hebt over hoe uw eigen levensstijl, activiteiten, of medische of fysieke aandoening aan aandoeningen van het bewegingsapparaat gerelateerd kunnen zijn, raadpleeg dan een gekwalificeerde zorgverlener.

### **WAARSCHUWING: verstikkingsgevaar**

Dit apparaat bevat mogelijk kleine onderdelen waarin kinderen onder de drie kunnen stikken. Houd kleine onderdelen uit de buurt van kinderen.

### **Ervoor zorgen dat kinderen veilig gamen**

Zorg ervoor dat kinderen die een Xbox One-accessoire gebruiken met de Xbox One-console en een Kinect-sensor veilig en binnen hun eigen grenzen spelen en let op of zij goed begrijpen hoe zij het systeem goed gebruiken.

### **Verblindings voorkomen**

Probeer het volgende om vermoeide ogen als gevolg van schitteringen te voorkomen:

- Neem een positie in die ver genoeg van uw televisie of monitor en de Kinect-sensor af is;
- Plaats uw televisie of monitor en Kinect-sensor uit de buurt van lichtbronnen die schitteringen veroorzaken, of gebruik jaloezieën om de hoeveelheid licht te regelen;
- Kies een aangenaam natuurlijk licht dat schitteringen en vermoeidheid van de ogen minimaliseert, en het contrast en de helderheid vergroot;
- Pas de helderheid en het contrast van uw televisie of monitor aan.

### **LET OP: Voorkom dat de console valt**

Als de Xbox One valt en op iemand terecht komt, kan dit tot ernstig letsel leiden, met name bij kleine kinderen. Plaats de Xbox One-console volgens de onderstaande instructies om het risico op dergelijk letsel en schade aan de Xbox One te beperken. Zet de console op een oppervlak:

- dat plat en vlak is;
- dat stabiel is en niet gemakkelijk kantelt;
- waarbij de vier voetjes van de console het oppervlak raken;
- waarvan de console niet gemakkelijk kan afvallen of afschuiven;
- dat schoon en vrij van stof en vuil is.

## De Xbox One plaatsen

Uw console mag alleen in horizontale positie worden gebruikt. Als verticale plaatsing gewenst is, moet een officiële door Microsoft goedgekeurde standaard worden gebruikt. Als u de locatie van de console wilt wijzigen, verwijderd u schijven, zet u het systeem uit en verwijderd u alle kabels alvorens de console te verplaatsen.

## Oververhitting van de console voorkomen

Blokkeer geen ventilatieopeningen op de console. Plaats de console niet op een bed, zitbank of een ander zacht oppervlak dat de openingen kan blokkeren. Plaats de console niet in een besloten ruimte, zoals een boekenkast, rek of stereomeubel, tenzij de ruimte goed geventileerd is. Plaats de console niet in de nabijheid van een warmtebron, zoals een radiator, verwarmingsrooster, kachel of versterker.

Als u de Xbox One gebruikt in een omgeving waar de buitentemperatuur sterk en snel varieert, kan dat de console beschadigen. Als u de console verplaatst naar een locatie met een temperatuurverschil van 20 graden of meer ten opzichte van de eerdere locatie, laat de console dan op kamertemperatuur komen alvorens de console in te schakelen. Bedrijfstemperatuur van de console: +5°C tot +35°C.

## WAARSCHUWING: veiligheid van het gehoor

Als u bij het gebruik van een hoofdtelefoon langdurig aan hoge geluidsvolumes wordt blootgesteld, kan dit leiden tot tijdelijke of blijvende gehoorschade. Stel het volume net hard genoeg om het geluid duidelijk te kunnen horen in een stille omgeving, niet harder, om de kans op gehoorschade te beperken.

- Verhoog het volume niet nadat u bent begonnen met luisteren; Uw oren kunnen zich na verloop van tijd aanpassen zodat geluid met een hoog volume normaal lijkt, maar het hoge volume kan dan toch uw gehoor beschadigen.
- Verhoog het volume niet om geluid van buiten te blokkeren; De combinatie van extern geluid en het geluid van uw hoofdtelefoon kan uw gehoor beschadigen. Geluidafhankelijke hoofdtelefoons of hoofdtelefoons met ruisonderdrukking kunnen het geluid van buiten dempen zodat u het volume niet hoger hoeft te zetten.
- Als u iemand die bij u in de buurt staat en die normaal spreekt niet kunt verstaan, moet u het volume lager zetten. Geluid dat een normaal gespreksniveau overstemt, kan uw gehoor beschadigen. Zelfs met een geluidafhankelijke hoofdtelefoon of een hoofdtelefoon met ruisonderdrukking moet u mensen die bij u in de buurt staan, kunnen horen spreken.

## Zo kort mogelijk naar hard geluid luisteren

- Hoe langer u uzelf blootstelt aan hoge geluidsvolumes, des te groter de kans dat uw gehoor beschadigd raakt; Hoe harder het geluid, des te minder tijd er nodig is om het gehoor te beschadigen.
- Bij een maximaal volume kan het beluisteren van muziek op het apparaat met behulp van een hoofdtelefoon uw gehoor binnen 15 minuten beschadigen; Zelfs bij lagere volumes kan het

gehoor beschadigd raken als u het hieraan vele uren blootstelt. Al het geluid waaraan u gedurende een dag wordt blootgesteld, stapelt zich op. Als u wordt blootgesteld aan ander hard geluid, hoeft u minder lang met een hoog volume te luisteren om gehoorschade op te lopen.

- Als u het apparaat veilig wilt gebruiken zonder tijdslimiet, moet u het volume zo laag zetten dat u nog een gesprek kunt voeren met mensen die bij u in de buurt staan.

## LET OP: persoonlijke medische apparaten

Radiofrequentie-emissies van elektronische apparatuur kunnen een negatief effect hebben op de werking van andere elektronische apparatuur, waardoor deze niet goed werkt. Hoewel bij het ontwerpen, testen en produceren van het apparaat rekening is gehouden met de regelgeving betreffende radiofrequentie-emissie in landen en regio's als de Verenigde Staten, Canada, de Europese Unie en Japan, kunnen de draadloze zenders en elektrische circuits in het apparaat storing in andere elektronische apparatuur veroorzaken. Neem altijd de volgende voorzorgsmaatregelen:

### Mensen met een pacemaker

- De HIMA (Health Industry Manufacturers Association) raadt aan om een afstand van minimaal 15 cm aan te houden tussen een draadloos apparaat en een pacemaker om te voorkomen dat er een storing in de pacemaker kan optreden;
- Draadloze apparaten mogen niet in een borstzak worden meedragen;
- Als u vermoedt dat er interferentie plaatsvindt, schakelt u het apparaat onmiddellijk uit.

### Overige medische apparaten

Als u andere persoonlijke medische apparaten gebruikt, adviseren we u contact op te nemen met de fabrikant of uw arts om te bepalen of u andere elektronische apparaten in de buurt van uw medische apparaat kunt gebruiken.

## BEPERKTE GARANTIE

Deze Beperkte Garantie ("Garantie") wordt aan u toegekend door Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Ierland ("Microsoft").

DOOR UW XBOX ONE OF HET ACCESSOIRE TE GEBRUIKEN STEM T U MET DEZE GARANTIE IN. ALVORENS TOT INSTALLATIE OVER TE GAAN MOET U DEZE GARANTIE GOED DOORLEZEN. ALS U DEZE GARANTIE NIET ACCEPTEERT, MOET U UW XBOX ONE OF ACCESSOIRE NIET GEBRUIKEN. RETOURNEER HET ONGEOPEND NAAR UW LEVERANCIER OF NAAR MICROSOFT VOOR RESTITUTIE VAN DE AANKOOPPRIJS. Neem contact op met Microsoft op <http://www.support.xbox.com>.

Deze Garantie is verschillend van enige wettelijke productgaranties verschuldigd door de leveranciers of fabrikanten krachtens de nationale wetgeving die op u van toepassing is. Het is bedoeld om u specifieke, en voor

zover het geval is, aanvullende rechten te verlenen, binnen de grenzen van wat krachtens een dergelijke wetgeving toelaatbaar is en om uw rechten niet onder de toepasselijke wettelijke bepalingen voor productgaranties te beperken. Het kan niet aan derden worden overgedragen.

## 1. Definities

Wanneer gebruikt in deze Garantie, zullen de volgende bewoordingen geacht worden het volgende te betekenen:

- (a) "Xbox One" betekent een nieuwe Xbox One-console en Kinect Sensor gekocht bij een erkende leverancier.
- (b) "Accessoire" betekent een nieuwe Xbox 360 of Xbox One hardware- accessoire van het merk Microsoft, gekocht bij een erkende leverancier.
- (c) "Garantieperiode" voor Xbox One betekent één (1) jaar vanaf de datum dat u het aangeschaft heeft; en voor accessoires, betekent het 90 dagen vanaf de datum dat u het aangeschaft heeft, met inachtneming van het onderstaande artikel 2.
- (d) "U" refereert aan de oorspronkelijke eindgebruiker.
- (e) "Normaal gebruik" betekent het gewone gebruik door de consument onder normale omstandigheden thuis, overeenkomstig de handleiding van de Xbox One of accessoire.

## 2. Duur

Onverminderd eventuele wettelijke garantie waarop u op grond van een plaatselijke wetgeving die op u van toepassing is, recht zou kunnen hebben, en tenzij een dergelijke wetgeving voorziet in een langere termijn, biedt Microsoft deze garantie voor de duur van één (1) jaar vanaf de aankoopdatum van een dergelijke Xbox One bij een erkende leverancier en 90 dagen voor accessoires gekocht bij een erkende leverancier.

## 3. Rechtsgebied

Deze garantie zal alleen voor de volgende landen van toepassing zijn: Oostenrijk, België, Denemarken, Finland, Frankrijk, Italië, Duitsland, Nederland, Noorwegen, Portugal, Spanje, Zweden, en Zwitserland.

U erkent dat specifieke wet- en regelgeving met betrekking tot de export van toepassing kunnen zijn, afhankelijk van uw land van verblijf en u erkent dat u aan alle wet- en regelgeving zult voldoen als u uw Xbox One of accessoire uitvoert.

## 4. Garantie

- (a) Gedurende de garantieperiode, garandeert Microsoft, enkel aan u, dat de Xbox One of accessoire onder normale gebruiksomstandigheden geen defecten zal vertonen.
- (b) Met uitzondering van eventuele wettelijk voorgeschreven garanties, die Microsoft aan u verschuldigd is krachtens de plaatselijke wetgeving, is dit de enige waarborg, garantie of voorwaarde welke aan u toegekend wordt met betrekking tot uw Xbox One of accessoire en eventuele producthandleiding(en) die meegeleverd worden. Niemand anders kan namens Microsoft enige waarborg, garantie of voorwaarde geven.

(c) ALS UW PLAATSELIJKE EN TOEPASSELIJKE WETGEVING U EEN IMPLICIETE GARANTIE BIJDET, MET INBEGRIJP VAN EEN IMPLICIETE GARANTIE VAN VERKOOPBAARHEID OF GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, DAN IS DE DUUR BEPERKT TOT DE GARANTIEPERIODE, TENZIJ ANDERS DOOR DE PLAATSELIJKE WETGEVING BEPAALD.

(d) Indien u het product in Frankrijk aanschafte is het volgende van toepassing: Met uitzondering van eventuele wettelijk voorgeschreven garanties, die Microsoft aan u verschuldigd is krachtens de plaatselijke wetgeving, is dit de enige waarborg, garantie of voorwaarde welke aan u toegekend wordt met betrekking tot uw Xbox One of accessoire en eventuele producthandleiding(en) die meegeleverd worden. Niemand anders kan namens Microsoft enige waarborg, garantie of voorwaarde geven. De bepalingen die op de wettelijke garantie van toepassing zijn, staan hieronder gekopieerd:

### Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

### Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

### Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

### Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Etre propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à

tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

## 5. Proces om de garantieservice te verkrijgen

- Alvorens het garantieproces op te starten wordt u geadviseerd op de tips voor probleemoplossing op <http://www.service.xbox.com> op te volgen.
- Als de tips voor probleemoplossing uw probleem niet oplossen, volg dan het onlineproces op <http://www.service.xbox.com> of bel met het nummer voor de Xbox-klantenservice voor uw land van verblijf. Deze nummers zijn te vinden op <http://www.service.xbox.com>.
- Alvorens uw Xbox One of accessoire voor reparatie aan Microsoft terug te sturen, moet u ervoor zorgen dat eventuele data die u wilt behouden gekopieerd wordt en dat u alle informatie die u als vertrouwelijk beschouwd, verwijdert. Microsoft is niet verantwoordelijk voor uw data en is gemachtigd om deze te verwijderen.

## 6. Microsofts verantwoordelijkheid

- Nadat u uw Xbox One of accessoire aan Microsoft teruggestuurd heeft, zal Microsoft het onderzoeken.
- Als Microsoft bepaalt dat de Xbox One of accessoire defect is gedurende de garantieperiode en onder normale gebruiksomstandigheden, zal Microsoft (naar haar inzien) het product repareren of vervangen of de aankoopprijs aan u restitueren, tenzij een verplichte bepaling van een plaatselijke wetgeving welke op u van toepassing is, anders bepaalt. Tijdens de reparatie kunnen nieuwe of gereviseerde onderdelen gebruikt worden. Vervanging kan plaatsvinden door middel van een nieuwe of gereviseerde eenheid.
- Na de reparatie of vervanging, zal deze garantie op uw Xbox One of accessoire van toepassing zijn voor de langere van ofwel de resterende periode van uw originele garantie of voor 95 dagen na de dag van verzending van uw eenheid door Microsoft aan u. In Frankrijk wordt deze periode uitgebreid met de tijdsduur die nodig was voor reparatie of vervanging, vooropgesteld dat deze periode meer dan 7 dagen bedraagt.
- TENZIJ ANDERS WORDT BEPAALD DOOR DE PLAATSELIJKE WETGEVING DIE OP U VAN TOEPASSING IS, is Microsofts VERANTWOORDELIJKHEID om uw Xbox One of accessoire te repareren of vervangen, of om de aankoopprijs aan u te restitueren, uw enige rechtsgang.
- Als uw Xbox One of accessoire defect raakt nadat de garantieperiode is verlopen, dan is er geen enkele vorm van garantie van kracht. Nadat de

garantieperiode is verlopen, kan Microsoft u een vergoeding in rekening brengen voor haar inspanningen om eventuele problemen met uw Xbox One of accessoire vast te stellen en/of om deze te repareren, ongeacht of dergelijke inspanningen succesvol zijn.

## 7. Garantieuitsluitingen

Microsoft is niet aansprakelijk en deze garantie is niet van toepassing, zelfs niet tegen een vergoeding, als uw Xbox One of accessoire:

- skadet av bruk med produktar som ikke selges eller lisensieres av beskadigd is door gebruik met producten die niet door Microsoft verkocht of in licentie gegeven worden (waaronder, bijvoorbeeld, games en accessoires die niet door Microsoft geproduceerd of in licentie gegeven worden, en "pirated" games enz);
- gebruikt wordt voor commerciële doeleinden (waaronder, bijvoorbeeld, huur, pay-per-play enz.);
- geopend, aangepast of mee geknoeid is (waaronder, bijvoorbeeld, alle pogingen om de technische beperking, beveiliging of het mechanisme ter bestrijding van piraterij enz. te omzeilen), of wanneer het serienummer is gewijzigd of verwijderd;
- beschadigd door een externe oorzaak (waaronder, bijvoorbeeld door een val, gebruikt met onvoldoende ventilatie enz., of het negeren van de instructies in de handleiding voor de Xbox One of accessoire): of
- wanneer reparaties zijn uitgevoerd door iemand anders dan Microsoft.

## 8. UITSLUITING VAN BEPAALDE SCHADE

TENZIJ ANDERS BEPAALD KRACHTENS DE PLAATSELIJKE WETGEVING DIE OP U VAN TOEPASSING IS, IS MICROSOFT NIET VERANTWOORDELIJK VOOR INDIRECTE, INCIDENTELE, BIJZONDERE OF GEVOLGSCHADE; EVENTUEEL VERLIES VAN DATA, PRIVACY, GEHEIMHOUDING OF WINST; OF ENIG ONVERMOGEN DOOR U OM UW XBOX ONE OF ACCESSOIRE TE KUNNEN GEBRUIKEN. DEZE UITZONDERINGEN ZIJN VAN TOEPASSING, OOK ALS MICROSOFT OP DE HOOGTE IS GEBRACHT VAN DE MOGELIJKHEID VAN DEZE SCHADE, EN ZELFS ALS EEN OPLOSSING NIET AAN HET BEOOGDE DOEL VOLDOET.

## 9. Aanvullende voorwaarden

Als u pogingen onderneemt om de technische beperking, beveiliging of het mechanisme ter bestrijding van piraterij enz. van uw Xbox One of accessoire te omzeilen kan dat tot gevolg hebben dat uw Xbox One of accessoire definitief stopt met functioneren. Uw garantie zal tevens komen te vervallen, en uw Xbox One of accessoire zal niet meer in aanmerking komen voor erkende reparaties, zelfs niet tegen een vergoeding.

## 10. Rechtskeuze

Deze garantie zal onderworpen en geïnterpreteerd worden in overeenstemming met de wetgeving van uw land van verblijf, ongeacht eventuele wetsconflicten.



## SOFTWARELICENTIE

De voorwaarden van de softwarelicentie voor uw Xbox One en accessoires zijn beschikbaar op [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt). Door uw Xbox One of accessoire te gebruiken, gaat u akkoord met de licentievoorwaarden voor deze software. Alvorens u tot installatie overgaat, moet u deze bepalingen goed doorlezen. Als u niet akkoord gaat met de licentievoorwaarden van deze software, dient u uw Xbox One of accessoire niet gebruiken. Retourneer het ongeopend naar de leverancier waar u uw Xbox One of accessoire gekocht heeft of naar Microsoft voor een restitutie van de aankoop prijs.

## INFORMATIE OVER REGELGEVING

- Niet bedoeld voor gebruik bij machinale, medische of industriële toepassingen.
- Dit product is geschikt voor gebruik met IT-apparatuur die voldoet aan de eisen van de NRTL (UL, CSA, ETL en dergelijke) en/of IEC/EN 60950 (met CE-Logo).
- Bevat geen apart reparerbare onderdelen.
- Bestrijfstemperatuur: +5°C (+41°F) tot +35°C (+95°F).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; Verenigde Staten van Amerika  
Verenigde Staten: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750;  
[xbox.com/xboxone/gettingstarted](http://xbox.com/xboxone/gettingstarted)

### WAARSCHUWING: Draadloze apparatuur aan boord van een vliegtuig

Voordat u in een vliegtuig stapt of een draadloos apparaat inpakt in bagage die u mee neemt op de reis, moet u de batterijen uit het apparaat verwijderen of het apparaat uitschakelen (als het een aan/uit-schakelaar heeft). Draadloze apparaten kunnen, net zoals een mobiele telefoon, radiofrequente (RF) energie uitzenden wanneer de batterijen zijn geïnstalleerd en het draadloze apparaat is ingeschakeld (als het een aan/uit-schakelaar heeft).

### Laserspecificaties

Deze apparatuur bevat een Klasse I-laser.

### LET OP

Gebruik van bedieningselementen of aanpassingen, of prestaties van andere procedures dan hierin aangegeven, kan leiden tot blootstelling aan gevaarlijke straling.

### Verwijdering van afgedankte batterijen en afgevoerde elektrische en elektronische apparatuur



Dit symbool op het product of de batterijen of verpakking van het product betekent dat dit product en de batterijen niet mogen worden afgevoerd met het huisvuil. In plaats daarvan ben jij er verantwoordelijk voor dat deze

worden ingeleverd bij een geschikt inzamelingspunt voor het recycleren van batterijen en elektrische en elektronische apparatuur. Deze gescheiden inzameling en recycling ondersteunt het behoud van natuurlijke bronnen en voorkomt mogelijk negatieve gevolgen voor de volksgezondheid en het milieu die kunnen worden

veroorzaakt door onverantwoord afvoeren, vanwege de mogelijke aanwezigheid van gevaarlijke stoffen in de batterijen of de elektrische en elektronische apparatuur. Neem contact op met de lokale gemeente, de dienst voor het afvoeren van huisvuil of de winkel waar je dit product hebt gekocht voor meer informatie over het afvoeren van batterijen, en elektrisch en elektronisch afval. Neem contact op met [erecycle@microsoft.com](mailto:erecycle@microsoft.com) voor meer informatie over afval van elektrische en elektronische apparaten en afgedankte batterijen. Dit product maakt mogelijk gebruik van lithium-, Ni-MH- of alkalinebatterijen.

### Vereenvoudigde EU-verklaring van conformiteit:

Hierbij verklaart Microsoft Corporation dat dit product voldoet aan de Richtlijn 2014/53/EU.

U vindt de volledige tekst van de EU-verklaring van conformiteit op het volgende internetadres:  
[aka.ms/eucompliancecdoc](http://aka.ms/eucompliancecdoc).

De volledige verklaring van overeenstemming bevat ook informatie als software en accessoires die met bovenstaande richtlijn de radio-overeenstemming beïnvloeden.

Bedrijf:	Microsoft Ireland
Adres:	Sandyford Ind Est Dublin D18 KX32
Land:	Ierland
Telefoonnummer:	+353 1 295 3826
Faxnummer:	+353 1 706 4110

### Xbox One S

De radiofrequentiebanden voor Model 1681 en het bijbehorende maximale nominale zendvermogen en toleranties zijn als volgt:

RF Module: 1682/1817  
WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
RF Module: 1683  
WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

### Xbox One X, Xbox One X Devkit

De radiofrequentiebanden voor Model 1787,1788 en het bijbehorende maximale nominale zendvermogen en toleranties zijn als volgt:

RF Module: 1802  
WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.  
RF Module: 1803  
WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
 WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
 WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
 WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +1.5/-2dB.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
U	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz alleen voor gebruik binnenshuis.

### Blootstelling aan RF-energie (radiofrequentie)

Dit apparaat bevat radiozenders en is ontworpen, geproduceerd en getest om te voldoen aan de richtlijnen van de FCC (Federal Communications Commission) en Innovatie, wetenschap en economische ontwikkelingen Canada, en aan de Europese richtlijnen voor RF-blootstelling en het specifieke absorptiesnelheid. Deze apparatuur moet ten minste 20 cm van uw lichaam af geïnstalleerd en gebruikt worden.

### Copyright

Informatie en opvattingen in dit document, zoals URL's en verwijzingen naar andere websites, kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Aan dit document kun je geen juridische rechten ontlenen met betrekking tot enig intellectueel eigendom in enig Microsoft-product. Je mag dit document voor je eigen interne doeleinden en als referentie kopiëren en gebruiken. © 2017 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, de Xbox-logo's en het Xbox Live-logo zijn merken van de Microsoft-bedrijvengroep.

Dit product bevat copyrightbeveiligingstechnologie die wordt beschermd door methodeclaims van bepaalde Amerikaanse octrooien en andere intellectuele eigendomsrechten in het bezit van Macrovision Corporation en andere eigenaren. Het gebruik van deze copyrightbeveiligingstechnologie moet zijn toegestaan door Macrovision Corporation en is uitsluitend bedoeld voor thuisgebruik en ander beperkt gebruik, tenzij anders toegestaan door Macrovision Corporation. Opnieuw opbouwen of uit elkaar halen is verboden.

HDMI, het HDMI-logo, en High-Definition Multimedia Interface zijn merken of gedeponeerde merken van HDMI Licensing, LLC.

## HDMI®

Zie <http://patents.dts.com> voor DTS-octrooien.

Geproduceerd onder licentie van DTS, Inc. DTS, het symbool, DTS en het symbool samen, DTS-HD en DTS-HD Master Audio | 7.1 zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van DTS, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. © DTS, Inc. Alle rechten voorbehouden.



Dolby en het dubbele-D-symbool zijn merken van Dolby Laboratories.

In licentie gegeven technologie	Copyrightkennisgeving
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.

## DOLBY ATMOS™

Blu-ray Disc™, Blu-ray™ en Ultra HD Blu-ray™ merken en logo's, en het 4K Ultra HD™ logo zijn handelsmerken van de Blu-ray Disc Association.



De namen van hierin vermelde werkelijke bedrijven en producten kunnen merken van hun respectieve eigenaren zijn. Amerikaanse en/of internationale octrooien zijn aangevraagd.

## KLANTENSERVICE

Ga naar [www.support.microsoft.com](http://www.support.microsoft.com) voor antwoorden op algemene vragen, stappen voor het oplossen van problemen en contactgegevens van de Xbox-klantenservice.

## XBOX ONE -TUOTEOPAS, RAJOITETTU TAKUU JA EHDOT

Xbox One -konsolin, Xbox Onen Kinect-sensorin ja lisälaitteiden käyttöoppaat löytyvät osoitteesta [xbox.com/xboxone/support/manual](http://xbox.com/xboxone/support/manual). **Xbox Onen Kinect-sensori ja -sovitin saattavat olla myytävänä erikseen.**

### TÄRKEITÄ TUOTETURVALLISUUS- JA TAKUUTIETOJA

**⚠ Tämän tuoteoppaan turvallisuutta ja terveyttä koskevat tiedot on varustettu tällä varoitussymbolilla.** Lue hankkimaasi tuotetta koskevat tärkeät turvallisuus- ja terveystiedot tästä oppaasta.

**⚠ VAROITUS:** Xbox One -konsolin ja sen Kinect-sensorin virheellinen asentaminen, käyttäminen ja huoltaminen voivat lisätä vakavan vamman, kuoleman tai omaisuusvahinkojen vaaraa tai aiheuttaa vahinkoa tuotteelle sekä sen lisälaitteille. Lue tämä tuoteopas, sillä siinä on tärkeitä turvallisuutta ja terveyttä koskevia tietoja, tai käy osoitteessa [xbox.com/xboxone/manual](http://xbox.com/xboxone/manual).

### XBOX ONEN RAJOITETUN TAKUUN JA OHJELMISTOLISENSSIN EHTOJEN HYVÄKSYNTÄ

Xbox One -konsolin, Xbox-lisälaitteiden ja/tai Xbox One Kinect -sensorin käyttö edellyttää, että hyväksyt Microsoftin palveluehdot (Microsoft Services Agreement) ([microsoft.com/msa](http://microsoft.com/msa)), ohjelmistolisenssin ehdot ([xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt)) ja rajoitetun takuun ehdot ([xbox.com/xboxone/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty)). Hyväksyt nämä ehdot ostamalla Xbox One -konsolin, Xbox-lisälaitteita ja/tai Xbox One Kinect -sensorin ja käyttämällä niitä. Tutustu ehtoihin huolellisesti. Mikäli et hyväksy ehtoja, älä määritä äläkä käytä Xbox One -konsolia, Xbox-lisälaitteita ja/tai Xbox One Kinect -sensoria, vaan palauta ne Microsoftille tai jälleenmyyjälle hyvitystä vastaan.

### KONSOLIN ASENNUS JA PÄIVITYKSET

Tarvitset konsolin asentamiseen ja päivittämiseen Internet-yhteyden, ennen kuin voit aloittaa pelaamisen offline-tilassa (suositellaan Internet-laajakaistayhteyttä [lataus 1,5 Mbit/s, lähetys 768 kbit/s]. Microsoft-tili ja Xbox Live -tili Xbox One -tuetussa Xbox Live -maassa/-alueella tarvitaan asennuksen ja päivitysten yhteydessä sekä joissakin ominaisuuksissa; paikalliset palveluntarjoajan maksut). Vastauksia konsolin asentamista koskeviin kysymyksiin, viianmääritysohjeita sekä Xbox-asiakaspalvelun yhteystiedot löytyy osoitteesta [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

### KÄYTTÖ INFRAPUNALAITTEIDEN KANSSA

Kinect-sensori saattaa häiritä infrapunalaitteita, kuten kaukosäätimiä ja 3D-laseja, tai heikentää niiden toimintaa. Jos havaitset häiriöitä tai kantaman heikentymistä, sijoita kokeeksi Kinect-sensori tai infrapunalaitte toiseen paikkaan. Jos Kinect-sensori on käytössä, tarvitaan myös Xbox One -sovitin.

## SÄHKÖTURVALLISUUS

### ⚠ VAROITUS

Monien muiden sähkölaitteiden tavoin seuraavien varotoimien noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa sähköiskun tai tulipalon, joka voi johtaa vakavaan vammaan tai kuolemaan, tai vahingoittaa Xbox One -konsolia tai Kinect-sensoria.

### Verkkovirtaa käyttävät laitteet

Valitse Xbox One -konsolille sopiva virtalähde:

- Käytä vain konsolin mukana tulevaa tai valtuutetun huoltokeskuksen toimittamaa virtajohtoa. Jos tarvitset uuden virtajohtoon, Xbox-asiakaspalvelun yhteystiedot löytyvät osoitteesta [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).
- Varmista, että pistorasian tuottama jännite [V] ja taajuus [Hz] ovat samat kuin konsolissa mainitut. Jos et ole varma kotisi sähköjärjestelmän jännitteestä, kysy valtuutetulta sähkömieheltä.
- Älä käytä epätavallisia virtalähteitä, kuten generaattoreita tai vaihtosuuntaajia, vaikka niiden jännite- ja taajuusarvot vaikuttaisivat oikeilta. Käytä vain tavallista vaihtovirtapistorasiaa.
- Älä ylikuormita pistorasiaa, jatkojohtoa tai muuta sähköliitäntää. Varmista, että sähköjärjestelmä kestää Xbox One -konsolin vaatiman kokonaisvirran (ampeermäärä [A] on ilmoitettu konsolissa) ja muiden samaan sähköpiiriin kuuluvien laitteiden vaatiman virtamäärän yhteiskuormituksen.

### ⚠ HUOMAUTUS: Kaapelit ja johdot

Järjestä kaapelit ja johdot niin, että ihmiset ja lemmikkieläimet eivät kompastu tai sotkeudu niihin eivätkä vahingossa vedä niitä mukanaan liikkueensa niiden lähellä. Älä anna lasten leikkiä kaapeleilla ja johdoilla.

Suojaa virtajohtojen ja -lähde vahingoittumiselta seuraavasti:

- Sijoita johdot niin, että niiden päällä ei kävellä ja ne eivät rikkoudu.
- Huolehdi siitä, etteivät johdot jää puristuksiin eikä niissä ole teräviä taitoksia. Kiinnitä erityistä huomiota virtapistorasian ja konsolin liitäntäkohtiin.
- Älä vedä, sido tai taivuta virtajohtoja äläkä käytä niitä väärin muulla tavoin.
- Älä altista virtajohtoja lämmölle.
- Säilytä virtajohtojen lasten ja eläinten ulottumattomissa. Älä anna lasten tai eläinten purra johtoja.
- Irrota virtajohto pistorasiasta vetämällä pistokkeesta, ei johdosta.

Jos virtajohto tai -lähde vahingoittuu, sitä ei saa enää käyttää. Xbox-asiakaspalvelun yhteystiedot ovat osoitteessa [www.support.microsoft.com](http://www.support.microsoft.com). Irrota Xbox One -konsoli virtalähteestä ukonilmalla. Toimi samoin myös, jollei käytä konsolia pitkään aikaan.

## AKKUKÄYTTÖISET LAITTEET

### VAROITUS: Akun turvallisuus

Seuraavat varoitukset koskevat kaikkia tuotteita, joissa käytetään hävitettäviä paristoja tai ladattavia akkuja, kuten litiumpolymeeriakkuja. Jos paristoja tai akkuja käytetään väärin, paristo- tai akkuneuste voi vuotaa tai paristo tai akku voi ylikuumentua, räjähtää tai aiheuttaa tulipalon. Tämä voi johtaa vakavaan vammaan tai kuolemaan tai omaisuusvahinkoon tai vahingoittaa tuotetta tai siihen liittyviä lisälaitteita. Akusta tai paristosta irronnut neste on syövyttävää ja mahdollisesti myrkyllistä. Se voi aiheuttaa iholle ja silmille palovammoja, ja se on haitallista nieltynä. Voit vähentää vahinkojen vaaraa seuraavasti:

Säilytä paristot ja akut lasten ulottumattomissa. Poista paristot ja akut, jos ne ovat kuluneet tai jos laite on pitkän aikaa käyttämättä. Poista aina vanhat, heikot tai kuluneet akut välittömästi ja kierrätä tai hävitä ne paikallisten ja kansallisten/alueellisten jätehuoltomääräysten mukaisesti.

Jos akku vuotaa, poista kaikki akut suorittamalla tuotteen akkujen asennusohjeet päinvastaisessa järjestyksessä. Varo, ettei akkuneustettä joudu iholle tai vaatteille.

Jos paristosta tai akusta vuotavaa nestettä joutuu iholle tai vaatteille, huuhtele iho vedellä välittömästi. Puhdista paristokotelo huolellisesti kostealla liinalla ennen uusien akkujen tai paristojen asettamista tai noudata valmistajan puhdistussuosituksia.

- Älä murskaa, avaa, puhkaise tai turmele paristoja tai akkuja. Älä myöskään altista niitä yli 35 °C:n lämmölle, kohdista niihin suoraa lämpöä tai hävitä niitä polttamalla.
- Älä käytä sekaisin eri tyyppisiä (esimerkiksi hiilisinkki ja alkali) akkuja tai paristoja.
- Älä anna metalliesineiden koskettaa akun tai pariston napoja laitteessa, sillä ne voivat kuumentua ja aiheuttaa palovammoja.
- Älä kuljeta tai säilytä akkuja yhdessä kaulakorujen, hiusneulojen tai muiden metalliesineiden kanssa.
- Älä jätä akkukäyttöistä laitetta pitkäksi aikaa suoraan auringonvaloon, kuten auton kojelaudalle kesäaikaan.
- Älä upota akkuja veteen tai anna niiden kastua.
- Älä kytkä akkuja suoraan seinäpistorasiaan tai auton savukkeensytytinpistokkeeseen.
- Älä yritä kytkeä akun liitinpintoja muihin kuin Microsoftin hyväksymiin laitteisiin.
- Älä altista akkuja iskuille tai pahoille tärähdyksille, älä heittele niitä äläkä astu niiden päälle.
- Älä puhkaise paristokotelo milään tavalla.
- Älä yritä purkaa akkuja tai tehdä niihin mitään muutoksia.
- Älä lataa akkuja avotulen lähellä tai erittäin kuumassa lämpötilassa.

## XBOX ONE -KONSOLIN KÄYTTÄMINEN JA HOITAMINEN

### VAROITUS: Älä tee itse mitään korjauksia

Älä yritä purkaa, avata tai huoltaa Xbox One -konsolia, Kinect-sensoria tai lisävarusteita tai tehdä niihin muutoksia. Tällaiset toimet saattavat aiheuttaa sähköiskun, tulipalon tai muun vaaratilanteen tai vahingoittaa Xbox One -konsolia, Kinect-sensoria tai lisävarusteita. Mikäli tässä laitteessa havaitaan merkkejä Xbox-konsolin, Kinect-sensorin tai lisävarusteiden avaamisen ja/tai muokkaamisen yrittämisestä, kuten puuttuvia tarroja tai tarrojen irrottamista tai repeytymistä, rajoitettu takuu raukeaa, eikä Xbox One -konsolin, Kinect-sensorin tai lisävarusteiden valtuutettuun huoltoon ole enää oikeutta. Muutosten tekeminen konsoliin voi johtaa sen pysyvään käyttökieltoon Xbox Live -palvelussa, jota pelaaminen ja jotkin muut konsolin käyttötarkoitukset edellyttävät.

### VAROITUS: VAROITUS: Älä anna konsolin, akun tai sensorin kastua

Piennä tulipalon tai sähköiskun riskiä niin, että et altista konsolia tai sensoria sateelle tai muulle kosteudelle.

### Noudata käytössä näitä ohjeita:

- Älä käytä laitteita lämmönlähteiden lähellä.
- Älä aseta konsolia pystyyn ilman Microsoftin hyväksymää virallista jalustaa.
- Käytä vain Microsoftin sallimia lisälaitteita ja -varusteita.
- Irrota konsoli verkkovirrasta puhdistuksen aikana, jotta konsoli ei käynnisty ja sammu tai levyasema ei avaudu.
- Puhdista ainoastaan Xbox One -konsolin ulkopinnat. Älä työnnä mitään esineitä laitteen tuuletusaukoihin.
- Käytä kuivaa puhdistusliinaa. Älä käytä hankaavuuhiyjä, pesuaineita, hankausjauheita, liuottimia (esimerkiksi alkoholia, bensiiniä, tinneriä tai bentseeniä) tai muita nestemäisiä tai suihkutettavia puhdistusaineita.
- Älä käytä paineilmaa.
- Älä käytä DVD-lukupään puhdistusvälineitä.
- Älä yritä puhdistaa liittimiä.
- Puhdista konsolin jalat ja Xbox One -konsolin alla oleva pinta kuivalla liinalla.

### Savulta ja pölyltä suojaaminen

Älä käytä konsolia savuisissa tai pölyisissä paikoissa. Savu ja pöly voivat vahingoittaa konsolia, etenkin optista levyasemaa.

### Levyn käyttö

Voit estää levyaseman lukittumisen sekä levyn ja konsolin vahingoittumisen seuraavasti:

- Poista levy levyasemasta, ennen kuin siirät konsolia.
- Älä koskaan käytä säröilleitä tai halkeilleita levyjä. Ne voivat haljeta konsolin sisällä ja tukkia tai rikkoa konsolin sisäosia.
- Laita levyt aina omiin säilytyskoteloihinsa, kun et käytä niitä levyasemassa. Älä säilytä levyjä suorassa auringonvalossa, lämmönlähteen lähellä tai Xbox One -konsolin päällä. Kun käsittelet levyjä, pidä aina kiinni vain niiden reunoista. Puhdista peli- ja muut levyt seuraavasti:

- o Pidä kiinni levyn reunoista. Älä kosketa levyn pintaa sormillasi.
- o Puhdista levy pyyhkimällä sitä hellävaraisesti pehmeällä kankaalla keskeltä reunoille.
- o Älä käytä liuotinaineita, sillä ne voivat vahingoittaa levyä. Älä käytä levynpuhdistuslaitteita.

### Metalliesineet ja tarrat

Älä aseta metalliesineitä tai tarroja Xbox One -konsolin lähelle, päälle tai pintaan. Ne voivat häitätä ohjain-, verkkoyhteyks-, poisto- ja virtapainikkeen toimintaa.

**⚠️ HUOMAUTUS:** Videopelin liikkumattomat kuvaosiot saattavat ajan myötä "pala kiinni" joidenkin televisioiden kuvaruudulle. Tällöin kuvaruudulle jää pysyvä varjokuva liikkumattomasta kuvan osasta. Katso valmistajan toimittamaa television käyttöohjetta, ennen kuin pelaat pelejä.

### PELIPAIKKA

**⚠️ VAROITUS:** Pelatessasi Kinect-sensorilla voit joutua tekemään erilaisia liikkeitä. Voit välttää loukkaantumisriskin tai omaisuusvahingon noudattamalla seuraavia varotoimia:

- Varmista, että käytettävissäsi on riittävästi tilaa vapaaseen liikkumiseen.
- Katso joka suuntaan (oikealle, vasemmalle, eteen- ja taaksepäin sekä alas- ja ylöspäin). Varmista, ettei ympärillä ole mitään, mihin voisit kompastua – leluja, huonekaluja tai mattoja.
- Varmista, että pelipaikka ei ole aivan ikkunan, seinän, portaiden tms. lähellä.
- Muista varoa pikkulapsia ja lemmikkieläimiä pelatessasi. Siirrä tarpeen mukaan tiellä olevat esineet kauemmas tai pyydä muita ihmisiä siirtymään kauemmas.

#### Pelin aikana:

- Pysyttele sen verran kaukana televisiosta, ettei kosketa sitä.
- Pysyttele riittävän etäällä muista pelaajista, katselijoista ja lemmikkieläimistä. Eri peleissä tarvittava välimatka voi vaihdella, joten ota se huomioon.
- Pidä silmällä esineitä tai muita ihmisiä, joihin saatat osua tai kompastua. Pelialueelle voi tulla muita ihmisiä ja esineitä, joten tarkkaile ympäristöäsi.
- Varmista, että sinulla on aina pelatessasi tukeva jalansija:
- Pelaa tasaisella lattialla, joka ei ole pelaamista ajatellen liian liukas.
- Käytä kunnollisia pelijalkineita tai pelaa paljain jaloin. Älä käytä korkeakorkoisia kenkiä, varassandaaleita tms.

#### Älä rehki liikaa

Kinect-sensorilla pelaaminen voi edellyttää jonkin verran fyysistä liikuntaa.

Neuvottele sensorin käytöstä lääkärin kanssa, jos sinulla

on jokin sairaus tai ongelma, joka voi vaikuttaa kykyysi liikkua turvallisesti, tai jos

- olet tai saatat olla raskaana
- sinulla on sydän-, hengityselin-, selkä-, nivel- tai muu ortopedinen sairaus
- sinulla on korkea verenpaine
- liikkuminen on sinulle fyysisesti hankalaa
- sinua on kehoitettu rajoittamaan liikuntaa.

Neuvottele lääkärin kanssa, ennen kuin aloitat kunto- tai liikuntaohjelman, jossa käytät Kinect-sensoria.

Älä pelaa päihtyneenä ja varmista, että tasapainoistisi ja liikuntakykyisi ovat riittävät pelin aikana tehtäviin liikkeisiin.

### Pidä säännöllisesti taukoja

Jos lihaksesi, nivelesi tai silmäsi väsyvät tai kipeytyvät, pidä lepotauko.

Jos tunnet olosi hyvin väsyneeksi, pahoinvoivaksi tai hengästyneeksi tai rintaa si puristaa, sinua huimaa, sinulla on epämiellyttävä olo tai tunnet kipua, **LOPETA KÄYTTÖ VÄLITTÖMÄSTI** ja ota yhteyttä lääkäriin.

### TERVEELLINEN PELAAMINEN

**⚠️ VAROITUS:** Tärkeitä terveysvaroituksia videopelin pelaamisesta

#### Valoherkkyuden aiheuttamat kohtaukset

Pieni vähemmistö ihmisistä voi saada epileptisen kohtauksen altistuessaan visuaalisille kuville, kuten videopelin välkkyyville valoille tai kuviolle. Myös ihmisillä, joilla ei ole aiemmin ollut epilepsiaa tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla diagnosoimaton sairaus, joka voi aiheuttaa valoherkyydestä johtuvan epileptisen kohtauksen videopelejä katseltaessa.

Kohtausten oireet voivat vaihdella, ja niitä voivat olla esimerkiksi huimaus, näköhäiriöt, silmien tai kasvojen nykiminen, raajojen nytkähtely tai tärinä, sekavuus, hämmennys tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset voivat myös aiheuttaa tajuttomuutta tai kouristuksia, jotka tuottavat vammoja kaatumisen tai lähellä oleviin esineisiin osumisen takia.

Jos sinulla ilmenee jotakin näistä oireista, lopeta pelaaminen välittömästi ja ota yhteyttä lääkäriin. Vanhempien tulee tarkkailla lapsiaan näiden oireiden varalta ja tarvittaessa kysyä, ovatko he kokeneet niitä, sillä tällaiset kohtaukset ovat yleisempiä lapsilla ja teini-ikäisillä kuin aikuisilla. Valoherkyydestä aiheutuvien epileptisten kohtausten riski pienenee, jos toimit seuraavasti:

- Istu tai seiso kauempana televisioruudusta.
- Käytä pienempää televisiota.
- Pelaa hyvin valaistussa huoneessa.
- Älä pelaa väsyneenä tai silloin, kun viireystasosi on alentunut.
- Jos sinulla tai jollakulla sukulaistasi on ollut kohtauksia tai epilepsiaa, keskustele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

#### Tuki- ja liikuntaelinten sairaudet

Peliohjainten, näppäimistön, hiiren tai muiden sähköisten ohjainlaitteiden käyttö voi aiheuttaa vakavia vammoja tai oireita.

Videopelien pelaaminen (kuten moni muukin toistuva toiminta) voi aiheuttaa ajoittaista kipua käsiin, käsivarsiin, olkapäihin, niskaan tai muihin kehon osiin. Jos olosi on jatkuvasti tai toistuvasti epämieluisia tai tunnet jatkuvaa tai toistuvaa kipua, jomotusta, kolotusta, kihelmöintiä, puutumista, kuumotusta tai jäykkyyttä, **ÄLÄ SIVUUTA NÄITÄ VAROITUSMERKKEJÄ. OTA VIIPYMÄTTÄ YHTEYTTÄ TERVEYSALAN AMMATILAISEEN**, vaikka oireet eivät ilmenisikään videopelin aikana. Tässä luettelut oireet ja niihin rinnastettavat oireet voivat johtaa kivuliaisiin ja joskus pysyvästi vammauttaviin hermojen, lihasten, jänteiden, verisuonten tai kehon muiden osien vammoihin tai häiriöihin. Tällaisia lihasten ja luuston vammoja ovat rannekanavaoireyhtymä, jännetulehdukset, jännetupentulehdukset ja muut vastaavat rasitusvammat. Tuki- ja liikuntaelinsairauksista ei vielä tiedetä läheskään kaikkea, mutta yleinen käsitys on, että niihin voivat vaikuttaa monet tekijät, kuten lääketieteelliset ja fyysiset ominaisuudet, stressi ja stressinsietokyky, yleinen terveydentila ja työskennellessä sekä muissa toimissa (esimerkiksi videopelillä pelattaessa) käytetyt asennot ja menetelmät.

Joissakin tutkimuksissa on löydetty viitteitä siitä, että tiettyyn aktiviteettiin käytetty aika voi olla myös yksi vaikuttava tekijä.

Terveyllisen pelaamisen oppaasta löydät joitakin ohjeita, joita noudattamalla voit työskennellä ja pelata mukavammin sekä mahdollisesti vähentää lihas- ja luustovammojen riskiä. Löydät oppaan osoitteesta [xbox.com/xboxone/playhealthy](http://xbox.com/xboxone/playhealthy). Ohjeissa on käsitelty muun muassa seuraavia aiheita:

- oikean asennon löytäminen ja huonojen asentojen välttäminen
- käsien, sormien ja muiden kehon osien pitäminen rentoina
- taukojen pitäminen
- terveellisten elämäntapojen omaksuminen.

Jos sinulla on kysyttävää oman elämäntyyliisi, aktiivisuutesi tai lääketieteellisten tai fysiologisten ominaisuuksiesi mahdollisista yhteyksistä tuki- ja liikuntaelinsairauksiin, ota yhteyttä pätevään lääketieteen ammattilaiseen.

### **VAROITUS: Tukehtumisvaara**

Tässä laitteessa voi olla pieniä osia, jotka voivat aiheuttaa tukehtumisvaaran alle kolmevuotiaalle lapsille. Pidä pienet osat lasten ulottumattomissa.

### **Varmista lasten turvallinen pelaaminen**

Varmista, että Xbox One -lisälaitetta yhdessä Xbox One -konsolin ja Kinect-sensorin kanssa käyttävät lapset pelaavat turvallisesti ja mahdollisuuksiensa rajoissa ja että he ymmärtävät järjestelmän oikean käytön.

### **Vältä valonheijastuksia**

Voit yrittää välttää silmiesi rasittumisen heijastumien takia seuraavasti:

- Asetu mukavan välimatkan päähän televisiosta tai näyttöstä sekä Kinect-sensorista.
- Sijoita televisio tai näyttö ja Kinect-sensori riittävän kauas heijastuvista valonlähteistä tai säädä

valaistustasoa kaihtimilla.

- Valitse rauhallinen luonnonvalo, joka minimoi heijastukset ja silmien rasittumisen sekä parantaa kontrastia ja terävyyttä.
- Säädä television tai näytön kirkkautta ja kontrastia.

### **VAROITUS: Konsolin putoamisen estäminen**

Jos Xbox One -konsoli putoaa ja osuu johonkukuhun, erityisesti pieneen lapseen, se voi aiheuttaa vakavia vammoja. Jotta välttäisit tällaiset vammat ja Xbox One -konsolin vahingoittumisen, sijoita Xbox One näiden ohjeiden mukaisesti. Aseta konsoli alustalle, joka on

- tasainen ja sileä
- vakaa eikä kaadu helposti
- sellainen, että konsolin kaikki neljä jalkaa ovat kiinni pinnassa
- sellainen, että konsoli ei todennäköisesti pääse liukumaan siltä
- puhdas ja pölytön.

### **Xbox Onen sijoittaminen**

Konsolia tulisi käyttää vain vaaka-asennossa. Jos haluat asettaa konsolin pystyyn, käytä Microsoftin hyväksymää virallista jalustaa. Jos sinun täytyy siirtää konsolia, poista ensin levyt, katkaise järjestelmästä virta ja irrota kaapelit.

### **Konsolin ylikuumentamisen estäminen**

Älä peitä konsolin tuuletusaukkoja. Älä sijoita konsolia sängylle, sohvalle tai muulle pehmeälle alustalle, joka saattaa peittää tuuletusaukot. Älä sijoita konsolia rajattuun tilaan, kuten kirjahyllyyn, telineeseen tai stereokaappiin, jollei ilma pääse hyvin kiertämään tilassa.

Älä sijoita konsolia lämmönlähteiden, kuten lämpöpatterien, lämmönsäädinten, uunien tai vahvistinten lähelle.

Jos Xbox Onea käytetään ympäristössä, jossa ulkoinen lämpötila vaihtelee merkittävästi ja nopeasti, konsoli voi vaurioitua. Jos siirät konsolin tilaan, jonka lämpötila poikkeaa aiemmasta 20 astetta jompaankumpaan suuntaan, anna konsolin lämpötilan tasaantua ympäristön lämpötilaa vastaavaksi, ennen kuin käynnistät konsolin. Konsolin käyttölämpötila on +5...+35 °C.

### **VAROITUS: Kuulon suojaaminen**

Pitkäaikainen altistuminen suurille äänenvoimakkuuksille kuulokemikrofonia käytettäessä saattaa aiheuttaa väliaikaisen tai pysyvän kuulovaurion. Vähennä kuulovaurion riskiä asettamalla äänenvoimakkuus tarpeeksi suureksi, jotta äänet kuuluvat selkeästi hiljaisissa ympäristöissä, mutta ei sitä suuremmaksi.

- Älä suurennä äänenvoimakkuutta kuuntelun aloittamisen jälkeen. Korvasi sopeutuvat ajan kuluessa niin, että suuri äänenvoimakkuus kuulosta normaallilta, mutta suuri äänenvoimakkuus voi kuitenkin vahingoittaa kuuloasi.
- Älä yritä vaimentaa ulkopuolista melua äänenvoimakkuutta suurentamalla. Ulkopuolisen hälyn ja kuulokkeiden äänen yhdistelmä voi vahingoittaa kuuloasi. Suljetut tai hälyä poistavat kuulokkeet voivat vähentää ulkopuolisen hälyn kuulumista niin, ettei sinun tarvitse suurentaa

äänenvoimakkuutta.

- Jos et kuule lähellä olevan henkilön normaalia puheääntä selvästi, pienennä äänenvoimakkuutta. Tavallisen puheen alleen peittävä ääni voi vahingoittaa kuuloasi. Jopa suljettuja kuulokkeita tai vastamelukuulokkeita käytettäessä pitäisi pystyä kuulemaan vieressä olevan henkilön puhe.

#### **Altistu koville äänille mahdollisimman vähän**

- Mitä kauemmin altistut koville äänille, sitä todennäköisemmin kuuloasi vaurioituu. Mitä kovempi ääni on, sitä nopeammin kuulo vahingoittuu.
- Jos kuuntelet kuulokkeilla musiikkia suurimmalla äänenvoimakkuudella, jo 15 minuutin kuuntelu voi vaurioittaa kuuloasi pysyvästi. Myös pienemmät äänenvoimakkuudet voivat vahingoittaa kuuloasi, jos olet altistuneena äänille useiden tuntien ajan. Kaikilla äänillä, joille päivän aikana altistut, on vaikutusta. Jos olet altistunut jollekin muulle kovalle äänelle, suurella äänenvoimakkuudella kuunteleminen aiheuttaa kuuloaurioita lyhyemmässä ajassa.
- Jos haluat käyttää laitetta turvallisesti ilman aikarajoituksia, käytä niin pientä äänenvoimakkuutta, että voit keskustella lähellä olevien ihmisten kanssa.

#### **⚠ HUOMAUTUS: Henkilökohtaiset lääkinälliset laitteet**

Elektronisten laitteiden aiheuttama radiotaajuinen säteily voi haitata muiden elektronisten laitteiden toimintaa ja aiheuttaa niissä toimintahäiriöitä. Vaikka tämä laite on suunniteltu, testattu ja valmistettu siten, että se täyttää Yhdysvaltojen, Kanadan, Euroopan unionin ja Japanin radiotaajuisista säteilyä koskevat määräykset, langattomat lähettimet ja virtapiirit voivat aiheuttaa häiriöitä muissa elektronisissa laitteissa. Noudata seuraavia varoitoimia:

#### **Sydämentahdistinta käyttävät henkilöt**

- Health Industry Manufacturers Association suosittelee, että langaton laite ja sydämentahdistin pidetään vähintään 15 cm:n päässä toisistaan, jotta sydämentahdistimen toiminta ei häiriinny.
- Langatonta laitetta ei saa kuljettaa rinta- tai povitaskussa.
- Jos epäilet laitteen häiritsevän sydämentahdistimen toimintaa, katkaise heti laitteesta virta.

#### **Muut lääkinälliset laitteet**

Jos käytät jotakin muuta henkilökohtaista lääketieteeseen liittyvää laitetta, kysy lääketieteellisen laitteen valmistajalta tai lääkäriltäsi, onko sinun sopivaa käyttää muita elektronisia laitteita lääketieteeseen liittyvän laitteesi läheisyydessä.

## **RAJOITETTU TAKUU**

Tämän rajoitetun takuun ("takuu") sinulle myöntää Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandymford Industrial Estate, Dublin 18, Irlanti ("Microsoft").

**KÄYTTÄMÄLLÄ XBOX ONEA TAI LISÄLAITETTA HYVÄKSYT TÄMÄN TAKUUN. LUE TÄMÄ TAKUU HUOLELLISESTI ENNEN LAITTEEN ASENTAMISTA. JOS ET HYVÄKSY TÄTÄ TAKUUTA, ÄLÄ KÄYTÄ XBOX ONEA TAI LISÄLAITETTASII. PALAUTA SE KÄYTTÄMÄTTÖMÄNÄ JÄLLEENMYYJÄLLESI**

TAI MICROSOFTILLE SAADAKSESI RAHASI TAKAISIN.

Ota yhteys Microsoftiin osoitteessa <http://www.support.xbox.com>.

Tämä takuu on erillinen kaikista lakisääteisistä tuotetakuista, joita jälleenmyyjien ja/tai valmistajien on myönnettävä sinuun sovellettavan kansallisen lain mukaan. Sen tarkoituksena on myöntää sinulle erityisoikeuksia ja tapauksen mukaan lisäoikeuksia kyseisen lain sallimissa rajoissa, eikä rajoiteta sovellettavien lakisääteisten tuotetakuusääntösten mukaisia oikeuksiasi. Sitä ei voida siirtää kolmannelle osapuolelle.

#### **1. Määritelmät**

Tässä takuussa seuraavilla termeillä tarkoitetaan:

- (a) "Xbox One" tarkoittaa uutta Xbox One -konsolia ja Kinect Sensoria, jotka ostetaan valtuutetulta jälleenmyyjältä.
- (b) "Lisälaite" tarkoittaa uutta Microsoft-merkistä Xbox 360- tai Xbox One -laitteen lisälaitetta, joka on ostettu valtuutetulta jälleenmyyjältä.
- (c) "Takuukausi" tarkoittaa Xbox Onen kohdalla yhtä (1) vuotta siitä päivästä, jolloin ostit sen; lisälaiteiden kohdalla se tarkoittaa 90 vuorokautta päivästä, jolloin ostit sen alla olevan artiklan 2 mukaisesti.
- (d) "Sinä" tarkoittaa alkuperäistä loppukäyttäjää.
- (e) "Normaalit käyttöolosuhteet" tarkoittaa tavanomaista kulutuskäyttöä normaaleissa kotiolosuhteissa Xbox One- tai lisälaiteen käyttöoppaan mukaisella tavalla.

#### **2. Kesto**

Rajoittamatta paikallisen lainsäädännön mukaisten lakisääteisten takuiden sinulle antamia oikeuksia, ja ellei tällainen laki vaadi pidempää aikaa, Microsoft antaa tämän takuun yhden (1) vuoden ajaksi eteenpäin laskien päivästä, jona kyseinen Xbox One ostettiin valtuutetulta jälleenmyyjältä, ja 90 vuorokaudeksi, kun kyse on valtuutetulta jälleenmyyjältä ostetuista lisälaiteista.

#### **3. Alue**

Tämä takuu on voimassa ainoastaan seuraavissa maissa: Itävalta, Belgia, Tanska, Suomi, Ranska, Saksa, Italia, Hollanti, Norja, Portugali, Espanja, Ruotsi ja Sveitsi. Ymmärrät, että sinuun voidaan soveltaa tiettyjä vientilakeja ja -asetuksia asuinmaasi mukaan, ja suostut noudattamaan kaikkia kyseisiä lakeja ja asetuksia, jos viet Xbox Onen tai lisälaiteen maasta.

#### **4. Takuu**

- (a) Takuukauden aikana Microsoft takaa – ja ainoastaan sinulle, että Xbox Onen tai lisälaiteeseen ei tule toimintavikaa normaaleissa käyttöolosuhteissa.
- (b) Lukuun ottamatta lakisääteisistä takuusta, jonka Microsoft voi tarjota sinulle sinuun sovellettavan paikallisen lain mukaisesti, tämä takuu on ainoa tae, takuu tai ehto, jonka Microsoft myöntää sinulle Xbox One- tai lisälaiteesi tai sen mukana tulevien käyttöoppaiden suhteen. Kukaan muu ei saa myöntää mitään taetta, takuuta tai ehtoa

Microsoftin puolesta.

- (c) JOS PAIKALLISESSA JA SOVELLETTAVASSA LAISSASI SINULLE MYÖNNETÄÄN EPÄSUORA TAKUU, MUKAAN LUETTUNA EPÄSUORA TAKUU MYYNTIKELPOISUUDESTA TAI SOVELTUVUUDESTA TIETTYYN TARKOITUKSEEN, SEN KESTO RAJOITTUU TAKUUKAUTEEN, JOLLEI KYSEISSESSÄ PAIKALLISESSA LAISSA MUUTA SÄÄDETTÄ.

- (d) Jos ostos on tehty Ranskassa, sovelletaan seuraavia sääntöjä: Lukuun ottamatta lakisäateistä takuuta, jonka Microsoftin on ehkä myönnettävä sinulle sinuun sovellettavan paikallisen lain mukaisesti, tämä takuu on ainoa tae, takuu tai ehto, jonka Microsoft myöntää sinulle Xbox One- tai lisälaitteesi tai sen mukana tulevien käyttöoppaiden suhteen. Kukaan muu ei saa myöntää mitään taetta, takuuta tai ehtoa Microsoftin puolesta. Lakisäateiseen takuuseen sovellettavat säädökset esitetään alla:

Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout

usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

## 5. Menettely takuuhuollon saamiseksi

- (a) Ennen takuuprosessin aloittamista käytä vianetsintäohjeita, jotka ovat osoitteessa <http://www.service.xbox.com>.
- (b) Jos vianetsintäohjeet eivät ratkaise ongelmaasi, noudata verkko prosessia, joka on osoitteessa <http://www.service.xbox.com>, tai soita asuinmaasi Xbox-asiakaspalvelunumeron, joka on luettelossa osoitteessa <http://www.service.xbox.com>.
- (c) Ennen kuin lähetät Xbox Onen tai lisälaitteesi Microsoftin huollettavaksi, varmista, että säilytät kopion tiedoista, jotka haluat tallentaa, ja poista kaikki tiedot, joita pidät luottamuksellisena. Microsoft ei ole vastuussa tiedoistasi ja voi poistaa ne.

## 6. Microsoftin vastuu

- (a) Sen jälkeen, kun olet palauttanut Xbox Onen tai lisälaitteesi Microsoftille, Microsoft tutkii sen.
- (b) Jos Microsoft päättää, että Xbox Onessa tai lisälaitteessasi on ilmennyt takuukautena toimintavika normaaleissa käyttöolosuhteissa, Microsoft korjaa tai vaihtaa sen (oman päätöksensä mukaan) tai palauttaa sinulle sen hankintahinnan, jollei paikallisen lain missään pakottavassa säännöksessä toisin säädetä. Korjauksessa voidaan käyttää uusia tai kunnostettuja osia. Vaihdo voidaan suorittaa uuteen tai kunnostettuun laitteeseen.
- (c) Korvauksen tai vaihdon jälkeen takuu kattaa Xbox Onen tai lisälaitteesi alkuperäisen takuukauden loppuajan tai 95 vuorokauden ajan siitä, kun Microsoft lähetti sen sinulle. Ranskassa tätä kautta jatketaan ajalla, joka kului korjaukseen ja vaihtoon, sillä edellytyksellä, että tämä aika oli enemmän kuin 7 vuorokautta.
- (d) JOLLEI MISSÄÄN SINUUN SOVELLETTAVASSA PAIKALLISESSA LAISSA TOISIN SÄÄDETTÄ, ainut oikeussuojakeinosi on Microsoftin LIVOLLISUUS korjata tai vaihtaa Xbox One tai lisälaitteesi tai palauttaa sinulle sen hankintahinta.
- (e) Jos Xbox Onen tai lisälaitteeseesi tulee toimintavika sen jälkeen, kun takuukausi on loppunut, minkäänlaista takuuta ei ole. Sen jälkeen, kun takuukausi kuluu loppuun, Microsoft saattaa veloittaa sinulta maksun Xbox Onen tai lisälaitteeseesi liittyvän ongelman diagnosointi- ja hoitoyrityksistä riippumatta siitä, onnistuvatko yritykset vai eivät.

## 7. Takuurajoitukset

Microsoft ei ole vastuussa eikä tämä takuu ole voimassa maksuakaan vastaan, jos Xbox One tai lisälaitteesi on:

- (a) vahingoittunut käytettäessä tuotteita, joiden myyjä tai lisensoija ei ole Microsoft (mukaan luettuna



esimerkiksi pelit ja lisälaitteet, joiden valmistaja tai lisensoija ei ole Microsoft, sekä "piraattipelit" jne.)

- (b) kaupallisessa käytössä (mukaan luettuna esimerkiksi vuokraus, pay-per-play jne.)
- (c) avattu, sitä on muutettu tai siihen on kajottu (mukaan luettuna esimerkiksi yritys kumota Xbox Onen tai lisälaitteen tekninen rajoitus, turva- tai piratismintorjuntamekanismi jne.) tai sen sarjanumeroa on muutettu tai se on poistettu
- (d) vahingoittunut ulkoisesta syystä (mukaan luettuna esimerkiksi putoaminen, puutteellisen tuuletukseen käyttö jne., tai Xbox Onen tai lisälaitteen käyttöoppaan ohjeiden noudattamatta jättäminen)
- (e) korjattu muun kuin Microsoftin toimesta.

## 8. TIETTYJÄ VAHINKOJA KOSKEVAT TAKUURAJOITUKSET

JOLLEI MISSÄÄN SINUUN SOVELLETTAVASSA LAISSA MUUTA SÄÄDÄTÄ, MICROSOFT EI OLE VASTUUSSA VÄLILLISISTÄ, SATUNNAISISTA, ERITYSISTÄ TAI SEURAAMUKSELLISISTA VAHINGOISTA; MISTÄÄN TIETOJEN, YKSITYSYYDEN, LUOTTAMUKSELLISUUDEN TAI VOITTOJEN MENETYKSESTÄ; TAI KYVYTTÖMYYDESTÄ KÄYTTÄÄ XBOX ONEA TAI LISÄLAITETTA. NÄMÄ RAJOITUKSET OVAT VOIMASSA, VAIKKA MICROSOFTILLE OLISI ILMOITETTU NÄIDEN VAHINKOJEN MAHDOLLISUUDESTA JA VAIKKA KORJAJA EI JOHDA VARSINAISEEN TARKOITUKSENSA.

### 9. Lisämääräykset

Jos yrität kumota tai kiertää Xbox Onen tai lisälaitteen teknisen rajoituksen, turva- tai piratismintorjuntajärjestelmän, Xbox One- tai lisälaitteesi toiminta saattaa loppua pysyvästi. Myös takuu mitätöityy, eikä Xbox Onea tai lisälaitetta voida enää korjauttaa valtuutetulla korjaajalla maksuakaan vastaan.

### 10. Lainvalinta

Tämä takuu on asuinmaasi oikeuden alainen, ja sitä tulkitaan sen mukaan riippumatta lainvalintaperiaatteista.

## OHJELMISTOLISENSSI

Xbox Onen ja lisälaitteen ohjelmistolisenssiehdot ovat saatavana osoitteessa [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt). Käyttäessäsi Xbox Onea tai lisälaitettasi suostut näihin ohjelmistolisenssin ehtoihin. Lue nämä ehdot huolellisesti ennen laitteen asentamista. Jos et hyväksy ohjelmistolisenssiehtoja, älä käytä Xbox Onea tai lisälaitettasi. Saadaksesi rahasi takaisin, palauta laite käyttämättömänä Xbox Onen tai lisälaitteen myyneelle jälleenmyyjälle tai Microsoftille.

## VIRANOMAISMÄÄRÄYKSET

- Ei tarkoitettu käytettäväksi konepajoissa, sairaaloissa tai teollisuuslaitoksissa.
- Tämä tuote on tarkoitettu käytettäväksi NRTL:n listaamien (UL, CSA, ETL ja niin edelleen) ja/tai IEC/EN 60950-1 -standardin mukaisten (CE-merkittyjen) tietotekniikkalaitteiden kanssa.

- Laite ei sisällä huolettavaa osia.
  - Käyttölämpötila: +5 °C (+41 °F) - +35 °C (+95 °F).
- Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. Yhdysvallat: (800) 426-9400; Kanada: (800) 933-4750; [xbox.com/xboxone/gettingstarted](http://xbox.com/xboxone/gettingstarted)

### VAROITUS: Langattomat laitteet ja lentomatkustus

Poista langattoman laitteen paristot tai akut tai sammuta langaton laite (jos siinä on virtakytkin) ennen lentokoneeseen nousemista tai ennen kuin pakkaat langattoman laitteen kirjattaviin matkatavaroihin. Langattomat laitteet voivat lähettää radiotaajuusenergiaa matkapuhelimen tavoin, kun paristot tai akut ovat laitteessa ja langaton laite on päällä (jos siinä on virtakytkin).

### Laserlaitteita koskevat tiedot

Tämä laite sisältää luokan I laserlaitteen.

### HUOMIO

Muiden kuin tässä asiakirjassa mainittujen ohjaimien, säätöjen tai menettelytapojen käyttäminen voi altistaa käyttäjän vaaralliselle säteilylle.

### Paristo-, sähkö- ja elektroniikkalaiteromun hävittäminen



Tämä tuotteessa tai sen paristoissa tai pakkauksessa oleva symboli tarkoittaa, että tuotetta tai sen sisältämiä paristoja ei saa hävittää kotitalousjätteen mukana. Käyttäjän vastuulla on toimittaa tuote asianmukaiseen paristojen ja sähkö- ja elektroniikkalaitteiden kierrätykseen tarkoitettuun keräyspisteeseen. Erillinen keräys ja kierrätys säästävät luonnonvaroja ja estävät mahdollisia terveys- ja ympäristöhaittoja, joita sopimaton laitteiden hävittäminen voisi aiheuttaa paristoissa tai sähkö- tai elektroniikkalaitteissa mahdollisesti olevien vaarallisten aineiden vuoksi. Lisätietoja sähkö- ja elektroniikkalaitteiden sekä paristojen keräyspisteistä saat kaupunkisi tai kuntasi edustajilta. Kotitalousjätteen keräämisestä huolehtivalta taholta tai liikkeestä, josta ostit tämän tuotteen. Lisätietoja sähkö- ja elektroniikkalaiteromun sekä käytettyjen paristojen hävittämisestä saat myös sähköpostitse osoitteesta [ecycle@microsoft.com](mailto:ecycle@microsoft.com). Tässä tuotteessa voidaan käyttää litium-, NiMH- tai alkaliparistoja.

### EU:n yksinkertaistettu vaatimustenmukaisuusvakuutus:

Microsoft Corporation vakuuttaa, että tuote noudattaa direktiivin 2014/53/EU.

EU:n vaatimustenmukaisuusvakuutuksen koko teksti löytyy seuraavasta Internet-osoitteesta: [aka.ms/eucompliancecdoc](http://aka.ms/eucompliancecdoc).

Täydellinen vaatimustenmukaisuusvakuutus sisältää tietoa mm. ohjelmistoista ja tarvikkeista, jotka saattavat vaikuttaa yllä mainitun direktiivin radiolaitteen vaatimustenmukaisuuteen.

Yritys: Microsoft Ireland  
Osoite: Sandford Innd Est  
Dublin D18 KX32  
Maa: Ireland  
Puhelinnumero: +353 1 295 3826  
Faksinumero: +353 1 706 4110

#### Xbox One S

Mallin 1681 radiotaajuusalue sekä siihen liittyvä maksimi nimellinen lähetysteho ja toleranssi ovat seuraavat:  
RF Module: 1682/1817

WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module: 1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

#### Xbox One X, Xbox One X Devkit

Mallin 1787, 1788 radiotaajuusalue sekä siihen liittyvä maksimi nimellinen lähetysteho ja toleranssi ovat seuraavat:  
RF Module: 1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.

RF Module: 1803



WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

 	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz vain sisäkäyttöön.

#### **Altistus radiotaajuuksiselle (RF) energialle**

Tämä laite sisältää radiolähettämiä ja se on suunniteltu, valmistettu ja testattu Federal Communications Commissionin (FCC), Innovaatio, tiede ja talouskehitys, Kanada ja eurooppalaisten RF-altistusta ja ominaisabsorptionopeutta koskevien vaatimusten mukaisesti. Laitteisto tulee asentaa siten, että se on käytön aikana vähintään 20 cm etäisyydellä ihmisistä.

#### **Tekijänoikeus**

Asiakirjaan sisältyviä tietoja ja näkemyksiä, mukaan lukien URL-osoitteita ja muita Internet-sivustoihin liittyviä viittauksia, voidaan muuttaa siitä erikseen ilmoittamatta. Tämä asiakirja ei anna käyttäjälle mitään juridisia oikeuksia Microsoftin tuotteisiin liittyvään immateriaaliomaisuuteen. Voit kopioida tämän asiakirjan omaan käyttöön.

© 2017 Microsoft Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, Xbox-logot ja Xbox Live -logo ovat Microsoft-konserniin kuuluvien yhtiöiden tavaramerkkejä.

Tässä tuotteessa käytetään tekijänoikeuksien suojaustekniikkaa, jota suojaavat tietyt yhdysvaltalaiset ja muut immateriaalioikeudet, joiden omistajia ovat Macrovision Corporation ja muut oikeuksien haltijat. Tämän tekijänoikeuksien suojaustekniikan käyttöön on oltava lupa Macrovision Corporationilta. Suojaustekniikka on tarkoitettu koti- ja muuhun rajoitettuun katselukäyttöön, ellei Macrovision Corporation ole myöntänyt muuta lupaa. Järjestelmän valmistustavan selvittäminen tai purkaminen on kielletty. HDMI, HDMI-logo ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Tietoja DTS-patenteista on Internetissä osoitteessa <http://patents.dts.com>.

#### **HDMI®**

Valmistettu DTS, Inc:n lisenssin alaisesti. DTS, symboli, DTS ja symboli yhdessä, DTS-HD ja DTS-HD Master Audio | 7.1 ovat DTS, Inc:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja /tai muissa maissa. © DTS, Inc. Kaikki oikeudet pidätetään.



Dolby ja sen kaksois-D-symboli ovat Dolby Laboratories -yhtiön tavaramerkkejä.

Lisenssoitu tekniikka	Tekijänoikeusilmoitus
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Kaikki oikeudet pidätetään.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Kaikki oikeudet pidätetään.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Kaikki oikeudet pidätetään.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Kaikki oikeudet pidätetään.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Kaikki oikeudet pidätetään.

#### **DOLBY ATMOS™**

Blu-ray Disc™, Blu-ray™ sekä Ultra HD Blu-ray™ sanamerkit ja logot sekä 4K Ultra HD™ logo ovat Blu-ray Disc Associationin tavaramerkkejä.



Muut tässä asiakirjassa mainitut yritykset ja tuotteet saattavat olla omistajiensa tavaramerkkejä. Yhdysvaltalaisia ja/tai kansainvälisiä patenteja on vireillä.

## **ASIAKASTUKI**

---

Vastauksia yleisimpiin kysymyksiin, vianmääritysohjeita sekä Xbox-asiakaspalvelun yhteystietoja on osoitteessa [www.support.microsoft.com](http://www.support.microsoft.com).

## GUIDE PRODUIT XBOX ONE, CONTRAT ET GARANTIE LIMITÉE

Pour obtenir les manuels de la console Xbox One, du capteur Kinect pour Xbox One et des accessoires, rendez-vous sur le site [xbox.com/xboxone/support/manual](http://xbox.com/xboxone/support/manual). Le capteur Kinect pour Xbox One et l'adaptateur peuvent être vendus séparément.

## CONSIGNES IMPORTANTES RELATIVES À LA SÉCURITÉ DU PRODUIT ET À SA GARANTIE

**⚠ Ce symbole indique les informations relatives à la sécurité et à la santé au sein de ce guide produit.**

Lisez ce guide contenant les informations importantes en matière de sécurité et de santé pour le produit que vous avez acheté.

**⚠ AVERTISSEMENT :** Le non-respect des instructions et la mauvaise installation ou utilisation ou le mauvais entretien de la console Xbox One et du capteur Kinect pour Xbox One peuvent accroître le risque de lésions corporelles graves, de mort ou de dommages de l'appareil ou ses accessoires. Lisez ce guide contenant les informations importantes en matière de sécurité et de santé ou rendez-vous sur le site [xbox.com/xboxone/manual](http://xbox.com/xboxone/manual).

### CONTRAT ET GARANTIE LIMITÉE DE LA XBOX ONE ET TERMES DU CONTRAT DE LICENCE LOGICIEL

Vous devez accepter le Contrat de Services Microsoft sur [microsoft.com/msa](http://microsoft.com/msa), les termes du contrat de licence logiciel sur [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt) et le Contrat et garantie limitée sur [xbox.com/xboxone/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty) pour votre console Xbox One, vos accessoires Xbox et/ou Kinect pour capteur Xbox. En achetant ou en utilisant la console Xbox One, les accessoires Xbox et/ou Kinect pour capteur Xbox One, vous acceptez la présente garantie. Veuillez les lire. Si vous ne les acceptez pas, ne configurez pas ou n'utilisez pas votre console Xbox One, vos accessoires Xbox et/ou Kinect pour capteur Xbox One. Retournez le produit Xbox à Microsoft ou à votre revendeur pour obtenir un remboursement.

### CONFIGURATION INITIALE ET MISES À JOUR DE LA CONSOLE

Vous devez vous connecter à Internet pour la configuration initiale et les mises à jour de la console avant de pouvoir jouer hors ligne (Internet haut débit recommandé [1,5 Mbps/s descendants/768 Kbits/s ascendants]). Compte Microsoft et compte sur Xbox Live dans un pays/une région Xbox Live compatible Xbox One requis pour la configuration initiale, les mises à jour et certaines fonctionnalités ; frais de fournisseur de services Internet applicables). Pour obtenir des réponses aux questions concernant la configuration de la console, connaître les procédures de dépannage et les coordonnées du service clientèle Xbox, rendez-vous sur le site [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

### UTILISATION AVEC DES PÉRIPHÉRIQUES INFRAROUGE

Le capteur Kinect peut interférer avec des appareils infrarouge, notamment des télécommandes et des

lunettes 3D, ou gêner leur fonctionnement. Si vous remarquez des interférences ou une perte de portée, essayez de repositionner le capteur Kinect ou le périphérique infrarouge. Un adaptateur Xbox One sera nécessaire pour l'utilisation d'un capteur Kinect.

## SÉCURITÉ ÉLECTRIQUE

### ⚠ AVERTISSEMENT :

À l'instar de la plupart des appareils électriques, le non-respect des précautions suivantes peut entraîner des blessures graves, voire la mort, par électrocution ou incendie, ou endommager la console Xbox One et le capteur Kinect.

#### *Appareils fonctionnant sur secteur*

Sélectionnez une source d'alimentation appropriée pour votre console Xbox One :

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation secteur fourni avec votre console ou par un centre de réparation agréé. Si vous devez remplacer votre cordon d'alimentation secteur, les coordonnées de votre service clientèle Xbox sont disponibles sur [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).
- Assurez-vous que votre prise de courant fournit le type d'électricité indiqué sur la console (exprimé en tension [V] et en fréquence [Hz]). Si vous hésitez sur le type de courant utilisé à votre domicile, renseignez-vous auprès d'un électricien.
- N'utilisez pas de sources d'alimentation non standard, telles que des générateurs ou des convertisseurs, même si la tension et la fréquence semblent acceptables. Utilisez uniquement l'alimentation secteur fournie par une prise murale standard.
- Ne surchargez pas la prise murale, la rallonge, la multiprise ou tout autre boîtier électrique. Vérifiez que ces équipements sont prévus pour gérer la totalité du courant (en ampères [A]) demandé par la console Xbox One (renseignement indiqué sur la console) et tout autre appareil du même circuit.

### ⚠ ATTENTION : Câbles et cordons

Afin de réduire les risques de faux pas ou d'enchevêtrement, disposez tous les câbles et cordons de manière à ce que personne (ni aucun animal) ne puisse trébucher ou tirer dessus par mégarde en se déplaçant dans la pièce, et empêchez les enfants de jouer avec les câbles et les cordons.

Pour éviter d'endommager les cordons d'alimentation et l'unité d'alimentation :

- Protégez les cordons d'alimentation pour que personne ne marche dessus ou les écrase.
- Protégez les cordons pour éviter qu'ils ne soient pincés ou pliés, en particulier au niveau de la prise d'alimentation et de la console.
- Faites attention à ne pas nouer, plier, malmener ou tirer sur les cordons d'alimentation.
- N'exposez pas les cordons d'alimentation à des sources de chaleur.
- Consultez les cordons d'alimentation hors de portée des enfants et des animaux. Ne laissez pas les enfants

ou les animaux les mettre en bouche ou les mordre.

- Lors du débranchement des cordons d'alimentation, tirez sur la prise, et non sur le cordon.

Si un cordon d'alimentation est endommagé d'une quelconque manière, cessez de l'utiliser immédiatement. Visitez le site [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com) pour connaître les coordonnées du service clientèle Xbox.

Débranchez votre console Xbox One en cas d'orage ou en cas de non-utilisation pendant une période prolongée.

## APPAREILS FONCTIONNANT À PILES

### **AVERTISSEMENT : Conseils de sécurité concernant les batteries**

Les précautions suivantes s'appliquent à tous les produits utilisant des piles jetables ou rechargeables, y compris celles au lithium-polymère. Un usage inapproprié des piles peut entraîner des risques de lésions corporelles graves, de mort ou de dommages sur l'(les) appareil(s) ou ses accessoires dû à la fuite, la combustion, la surchauffe ou l'explosion du liquide contenu dans les piles. Le liquide des piles est corrosif et peut être toxique. Il peut entraîner des brûlures de la peau et des yeux, et est dangereux s'il est ingéré. Pour diminuer les risques de blessure :

Conservez les piles hors de portée des enfants. Retirez les piles lorsqu'elles sont usagées ou avant de ranger votre appareil pendant une période prolongée. Retirez toujours les piles anciennes, déchargées ou usagées immédiatement et recyclez ou éliminez-les conformément aux règlements locaux et nationaux en vigueur.

Si une pile présente une fuite, retirez toutes les piles en suivant à rebours les modalités d'installation livrées avec ce produit et en évitant que le liquide n'entre en contact avec vos vêtements ou votre peau.

Si le liquide devait toutefois entrer en contact avec votre peau ou vos vêtements, rincez immédiatement votre peau à l'eau. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez complètement le compartiment des piles avec un chiffon sec ou suivez les conseils de nettoyage du fabricant de la pile.

- Vous ne devez pas écraser, ouvrir, percer, mutiler, chauffer ou exposer directement à une température de plus de 35 ° C, ni jeter les piles au feu.
- Ne combinez pas des piles neuves et anciennes, ou des piles de différents types (par exemple, des piles alcalines et zinc-carbone).
- Ne mettez aucun objet métallique en contact avec les bornes des piles de l'appareil, de tels objets pourraient chauffer et provoquer des brûlures.
- Évitez de transporter ou de placer des piles à proximité de bijoux, pinces à cheveux ou autres objets métalliques.
- Ne laissez pas un appareil fonctionnant avec des piles en plein soleil pendant une période prolongée, par exemple sur le tableau de bord d'un véhicule en été.
- Évitez de plonger les piles dans l'eau ou de les mouiller.
- Ne connectez pas directement des piles à des prises

murales ou à l'allume-cigare d'un véhicule.

- N'essayez pas de connecter aux bornes des piles d'un appareil non agréé par Microsoft.
- Ne soumettez pas la batterie à des chocs physiques importants, par exemple en la lançant ou en marchant dessus.
- Ne percez pas l'enveloppe de la batterie d'une quelconque manière.
- Ne tentez pas de démonter ou de modifier la batterie d'une quelconque manière.
- Ne rechargez pas les piles à proximité d'un feu ou dans des conditions de température extrêmes.

## UTILISATION ET ENTRETIEN DE VOTRE CONSOLE XBOX ONE

### **AVERTISSEMENT : Ne tentez pas d'effectuer des réparations**

Ne tentez pas de démonter, d'ouvrir, de réparer ou de modifier la console Xbox One, le capteur Kinect ou les accessoires. Vous pourriez vous exposer à des risques d'électrocution, d'incendie ou à d'autres dangers, ou endommager votre console Xbox One, le capteur Kinect ou les accessoires. Tout signe de tentative d'ouverture et/ou de modification de la console Xbox One, du capteur Kinect ou des accessoires, y compris tout décollement, toute perforation ou tout retrait d'une étiquette, annulera la Garantie limitée et la console Xbox One, le capteur Kinect ou les accessoires ne pourraient plus bénéficier de la réparation autorisée. Toute modification de votre console peut entraîner le bannissement définitif de Xbox Live, requis pour l'accès aux jeux et d'autres fonctionnalités de la console.

### **AVERTISSEMENT : Ne mouillez pas la console, les piles ou le capteur.**

Pour réduire le risque d'incendie ou d'électrocution, n'utilisez pas la console ou le capteur à proximité d'un liquide et ne les exposez pas à la pluie ou à d'autres formes d'humidité.

### **Utilisez la console et le capteur conformément à ces instructions :**

- Ne les utilisez pas à proximité d'une source de chaleur.
- N'installez pas la console à la verticale, à moins d'utiliser un support officiel approuvé par Microsoft.
- Utilisez uniquement les raccords et accessoires indiqués par Microsoft.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la console de la prise électrique pour éviter que la console s'allume et s'éteigne, et que le disque soit éjecté pendant le nettoyage.
- Nettoyez seulement l'extérieur de la console Xbox One. Assurez-vous qu'aucun objet ne s'est inséré dans les orifices de ventilation.
- Utilisez un chiffon sec ; n'utilisez pas de tampons abrasifs, détergents, poudres à récurer, solvants (par exemple, alcool, essence, diluants ou benzène) ou autre liquide ou produits de nettoyage aérosol.

- N'utilisez pas d'air comprimé.
- N'utilisez aucun appareil de nettoyage de tête de lecture de DVD.
- N'essayez pas de nettoyer les connecteurs.
- Nettoyez les pieds de la console Xbox One et la surface sur laquelle elle repose avec un chiffon sec.

### Évitez la fumée et la poussière

N'utilisez pas la console dans des endroits poussiéreux ou enfumés. La poussière et la fumée peuvent endommager la console, en particulier le lecteur de disque optique.

### Utilisation des disques

Pour éviter de bloquer le lecteur de disque et d'endommager les disques ou la console :

- Retirez les disques avant de déplacer la console.
- N'utilisez jamais un disque fêlé : il pourrait voler en éclats à l'intérieur de la console et bloquer ou briser des pièces internes.
- Remplacez toujours les disques dans leur boîtier ou matériel de stockage lorsque vous les retirez du lecteur. N'exposez pas les disques directement à la lumière du soleil, ne les laissez pas près d'une source de chaleur ou sur votre console Xbox One. Prenez toujours les disques par les bords. Pour nettoyer les jeux et autres disques :
  - Prenez les disques par les bords, ne touchez pas la surface d'un disque avec les doigts.
  - Nettoyez les disques avec un chiffon doux non pelucheux, en les essuyant doucement du centre vers l'extérieur.
  - N'utilisez aucun solvant ; ils peuvent endommager le disque. N'utilisez aucun appareil de nettoyage de tête de lecture de disque.

### Objets métalliques et autocollants

Ne placez aucun objet métallique ou autocollant à proximité de la console Xbox One ou sur la console, car ils peuvent interférer avec la manette, le réseau et les boutons d'éjection et d'alimentation.

**ATTENTION** : Les images fixes des jeux vidéo peuvent se fondre avec l'écran du téléviseur, créant ainsi une ombre permanente. Consultez le manuel d'utilisation du fabricant de votre téléviseur avant de jouer à des jeux.

### ESPACE DE JEU

**AVERTISSEMENT** : Jouer avec votre capteur Kinect peut nécessiter un grand nombre de mouvements différents. Pour réduire les risques de lésions ou de dégâts matériels, prenez les précautions suivantes avant de jouer :

- Assurez-vous que vous disposez de suffisamment d'espace pour vous déplacer sans gêne.
- Regardez dans toutes les directions (droite, gauche, devant, derrière, vers le bas et vers le haut). Veillez à ce que rien ne puisse vous faire trébucher (jouets, mobilier ou tapis, par exemple).

- Vérifiez que votre aire de jeu est suffisamment éloignée des fenêtres, murs, escaliers, etc.
- Prenez garde aux enfants et aux animaux présents dans votre aire de jeu. Si nécessaire, déplacez des objets ou des personnes en dehors de cette aire.

### Lorsque vous jouez :

- Restez suffisamment loin de votre téléviseur afin d'éviter tout contact.
- Gardez vos distances avec les autres joueurs, spectateurs et animaux. Cette distance peut varier en fonction des jeux, tenez donc compte de votre style de jeu pour déterminer la distance à laquelle vous devez vous tenir.
- Restez attentif aux objets ou aux personnes que vous pourriez toucher ou qui pourraient vous faire trébucher. Les personnes et les objets peuvent bouger dans cet espace pendant la partie, par conséquent restez attentif à ce qui vous entoure.
- Vérifiez que vous avez de bons appuis en jouant.
- Jouez sur une surface plane avec suffisamment de traction pour des activités ludiques.
- Assurez-vous de porter des chaussures adéquates pour jouer ou de vous déchausser si les circonstances s'y prêtent. Ne portez pas de talons hauts, de sandales, etc.

### Évitez le surmenage

Jouer avec le capteur Kinect peut nécessiter de grandes doses d'activité physique.

Consultez un médecin avant d'utiliser le capteur si vous souffrez de maladies, ou si vous avez des problèmes qui affectent votre capacité à exécuter des activités physiques en toute sécurité, ou si vous :

- êtes enceinte ou pensez l'être,
- avez des problèmes cardiaques, respiratoires, de dos, d'articulations ou d'autres problèmes orthopédiques,
- souffrez d'hypertension,
- avez des difficultés à pratiquer des exercices physiques, ou si
- devez limiter vos activités physiques conformément à des recommandations.

Consultez votre médecin avant de commencer des programmes d'entraînement ou de fitness qui comprennent l'utilisation du capteur Kinect.

Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et vérifiez que votre équilibre et vos capacités physiques sont suffisants pour effectuer toutes sortes de mouvements en jouant.

### Faites régulièrement des pauses.

Arrêtez et reposez-vous si vos muscles, articulations ou yeux se fatiguent ou vous font mal.

Si vous éprouvez de la fatigue, des nausées, un manque de souffle, une gêne respiratoire, des vertiges, des gênes ou des douleurs, ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER et allez consulter un médecin.

## JOUER EN TOUTE SÉCURITÉ

### **AVERTISSEMENT : Consignes de sécurité importantes pour la pratique des jeux vidéo**

#### **Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité**

Un nombre infime de personnes peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certaines images, notamment aux lumières ou images clignotantes pouvant apparaître dans les jeux vidéo. Il arrive que des personnes n'ayant aucun antécédent d'épilepsie souffrent d'un trouble non diagnostiqué qui peut provoquer ces crises d'épilepsie photosensible lorsqu'elles regardent des jeux vidéo.

Les symptômes de ces crises peuvent varier : ils comprennent généralement des étourdissements, des troubles de la vision, des convulsions au niveau des yeux et du visage, des tremblements ou contractions au niveau des bras ou des jambes, des troubles de l'orientation, une confusion et une perte de conscience momentanée. Il est possible également que ces personnes perdent connaissance ou qu'elles souffrent de convulsions et qu'elles se blessent en tombant ou en se cognant contre des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants ou de leur demander s'ils ne ressentent aucun symptôme similaire, les enfants et adolescents étant plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Vous pouvez diminuer le risque de crise d'épilepsie photosensible en prenant quelques précautions :

- Asseyez-vous ou tenez-vous loin de l'écran de télévision.
- Utilisez un plus petit écran de télévision.
- Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Ne jouez pas lorsque vous vous sentez fatigué ou somnolent.
- Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents d'épilepsie, consultez un médecin avant d'utiliser cet appareil.

#### **Troubles musculo-squelettiques**

L'apparition de blessures ou de troubles graves peut être liée à l'utilisation des manettes de jeu, des claviers, des souris ou autres dispositifs électroniques de saisie.

Lorsque vous jouez à des jeux vidéo, comme dans le cadre de nombreuses activités, il se peut que vous éprouviez une gêne occasionnelle au niveau des mains, des bras, des épaules, du cou ou d'autres parties du corps. Toutefois, si vous connaissez des symptômes tels que des gênes persistantes, des douleurs, des palpitations, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou des raideurs, **N'IGNOREZ PAS CES SIGNAUX D'AVERTISSEMENT. CONSULTEZ UN MÉDECIN SANS TARDER**, même si ces symptômes surviennent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à des blessures douloureuses, parfois invalidantes de manière irréversible, ou à des troubles du système nerveux, des muscles, des tendons, des vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Parmi

les troubles musculo-squelettiques, citons notamment le syndrome du canal carpien, la tendinite, la téno-synovite et le syndrome vibratoire et d'autres pathologies.

Bien que de nombreuses questions relatives aux troubles musculo-squelettiques demeurent encore sans réponse, la plupart des chercheurs estiment que leur apparition est liée à de multiples facteurs. Ils citent notamment certains états pathologiques et physiques, le stress et son mode de gestion, l'état de santé général, la posture de la personne et les sollicitations du corps pendant le travail et d'autres activités (y compris les jeux vidéo).

Certaines études semblent indiquer que le temps consacré à une activité peut également être déterminant.

Vous trouverez des conseils pour améliorer votre confort de travail et de jeu, voire réduire le risque d'apparition de troubles musculo-squelettiques, dans le Manuel Informatique et ergonomie de la Xbox sur le site [xbox.com/xboxone/playhealthy](http://xbox.com/xboxone/playhealthy). Ces recommandations sont regroupées sous diverses rubriques, par exemple :

- Adoptez une position correcte et évitez les postures inconfortables.
- Décontractez vos mains, vos doigts et les autres parties du corps.
- Ménagez-vous des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions sur le lien existant entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre état physique et les troubles musculo-squelettiques, consultez un médecin.

### **AVERTISSEMENT : Risque de suffocation**

Cet appareil peut contenir de petits éléments présentant un risque de suffocation pour les enfants de moins de 3 ans. Maintenez les petits éléments hors de la portée des enfants.

#### **Assurez-vous que les enfants jouent en toute sécurité.**

Assurez-vous que les enfants utilisant des accessoires Xbox One avec la console Xbox One et le capteur Kinect jouent en toute sécurité et en respectant leurs propres limites ; assurez-vous qu'ils utilisent le système de manière appropriée.

#### **Évitez les éblouissements**

Afin de limiter la fatigue oculaire causée par l'éblouissement, suivez les conseils suivants :

- Tenez-vous à une distance raisonnable de votre télévision ou écran et du capteur Kinect.
- Placez votre télévision ou écran et le capteur Kinect à l'abri des sources lumineuses qui causent des éblouissements, ou utilisez des volets pour contrôler les niveaux de luminosité.
- Choisissez une lumière naturelle apaisante limitant les éblouissements et la fatigue oculaire et qui améliore le contraste et la clarté.
- Réglez la luminosité et le contraste de votre télévision ou écran.

 **ATTENTION : Évitez que la console ne tombe**  
Si la Xbox One tombe et heurte quelqu'un, en particulier

un jeune enfant, elle risque d'entraîner des blessures graves. Afin de réduire le risque d'endommagement de la console Xbox One ou de blessures de ce type, installez votre console en respectant les instructions ci-après. Placez la console sur une surface :

- plane ;
- stable, qui ne risque pas de basculer ;
- qui permet aux quatre pieds de la console d'être en contact avec la surface ;
- sur laquelle la console ne risque pas de glisser ;
- propre, sans poussière ni débris.

### Positionnez votre Xbox One

Votre console doit uniquement être utilisée en position horizontale. Si vous souhaitez l'installer à la verticale, utilisez impérativement un support officiel approuvé par Microsoft. Si vous devez déplacer votre console vers un autre emplacement, retirez les disques, mettez la console horstension, et retirez tous les câbles avant de déplacer la console.

### Évitez que la console ne surchauffe

Ne bloquez pas les orifices d'aération de la console. Ne placez pas la console sur un lit, un divan ou une autre surface souple qui pourrait obstruer les orifices d'aération. Ne placez pas la console dans un espace restreint, tel qu'une étagère, un casier ou un meuble de rangement à moins que l'espace ne soit suffisamment ventilé.

Ne placez pas la console près d'une source de chaleur (radiateurs, bouches de chaleur, cuisinières ou amplificateurs, par exemple).

Utiliser la console Xbox One dans un environnement où la température externe varie considérablement et rapidement peut endommager la console. Lorsque vous déplacez la console dans un lieu où règne unetempérature présentant plus de 20 degrés de plus ou de moins que le lieu initial, laissez la console atteindre la température ambiante avant de l'allumer. Température de fonctionnement de la console : +5°C à +35°C.

### **⚠** AVERTISSEMENT : Écoute et sécurité

Une exposition prolongée à des niveaux sonores élevés en utilisant un casque peut entraîner une perte d'audition temporaire ou définitive. Afin de limiter les risques de pertes auditives, réglez le volume de manière à entendre clairement le son dans un environnement calme, et pas plus fort.

- N'augmentez pas le volume après avoir commencé l'écoute. Avec le temps, vos oreilles peuvent s'adapter à un volume élevé jusqu'à ce qu'il paraisse normal. Ceci n'élimine toutefois pas les risques de dommage pour votre ouïe.
- N'augmentez pas le volume pour bloquer les bruits extérieurs. La combinaison des bruits extérieurs et du son provenant de vos écouteurs risque d'endommager votre ouïe. Les écouteurs antibruit ou fermés peuvent étouffer les bruits extérieurs de façon à vous éviter d'augmenter le volume.
- Si vous ne pouvez pas entendre quelqu'un qui parle normalement à côté de vous, baissez le volume. Les sons qui couvrent des paroles prononcées à volume normal peuvent endommager votre ouïe.

Vous devriez être en mesure d'entendre parler les personnes proches de vous-même avec des écouteurs antibruit ou fermés.

### Limitez le temps que vous passez à écouter des sons à un volume élevé.

- Plus vous passez de temps à exposer vos oreilles à des sons à un volume élevé, plus vous risquez d'endommager votre ouïe. Plus le volume du son est élevé, plus votre ouïe sera endommagée rapidement.
- Écouter de la musique sur l'appareil avec des écouteurs au volume maximum peut endommager votre ouïe en 15 minutes. Une écoute à un volume réduit peut également endommager votre ouïe si elle dure pendant plusieurs heures. L'ensemble des sons auxquels vous êtes exposé au cours de la journée s'accumulent. Si vous êtes exposé à d'autres sons à volume élevé, votre ouïe risque d'être endommagée plus rapidement lorsque vous écoutez de la musique à un volume élevé.
- Pour utiliser l'appareil en toute sécurité sans limite de temps, assurez-vous que le volume est assez bas pour vous permettre de parler avec les personnes à côté de vous.

### **⚠** ATTENTION : Appareils médicaux personnels

Les émissions de radiofréquence des appareils électroniques peuvent perturber le fonctionnement d'autres appareils électroniques et entraîner des dysfonctionnements. Bien que l'appareil soit conçu, testé et fabriqué en conformité avec la réglementation régissant les émissions de radiofréquences, notamment aux États-Unis, au Canada, dans les pays de l'Union européenne et au Japon, les circuits électriques et les émetteurs sans fil de l'appareil risquent de causer des interférences avec d'autres appareils électroniques. Précautions à prendre en toutes circonstances :

### Personnes portant un stimulateur cardiaque

- L'association des fabricants du secteur de la Santé (HIMA) recommande de maintenir un écart minimum de 15 cm entre un appareil sans fil et un stimulateur cardiaque pour éviter tout risque potentiel d'interférence avec le stimulateur cardiaque.
- Les appareils sans fil ne doivent pas être transportés dans une poche de poitrine.
- Si vous avez des raisons de suspecter la présence d'interférences, éteignez immédiatement l'appareil.

### Autres appareils médicaux

Si vous utilisez un autre appareil médical, prenez contact avec son fabricant ou consultez votre médecin pour déterminer si vous pouvez utiliser sans risque d'autres appareils électroniques à proximité de votre appareil médical.

### GARANTIE LIMITÉE

La présente garantie limitée (la « Garantie ») Vous est accordée par Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate ; Dublin 18, Irlande (« Microsoft »).



EN UTILISANT VOTRE XBOX ONE OU L'ACCESSOIRE, VOUS ACCÉPTEZ LA PRÉSENTE GARANTIE. AVANT DE L'INSTALLER, VEUILLEZ LA LIRE ATTENTIVEMENT. SI VOUS N'ACCÉPTEZ PAS LA PRÉSENTE GARANTIE, N'UTILISEZ PAS VOTRE XBOX ONE OU L'ACCESSOIRE. RETOURNEZ-LA/LE SANS L'AVOIR UTILISÉ À VOTRE REVENDEUR OU À MICROSOFT POUR UN REMBOURSEMENT. Contactez Microsoft sur <http://www.support.xbox.com>.

La présente Garantie est distincte de toute garantie légale applicable en matière de produits due par des revendeurs et/ou des fabricants en vertu de la législation nationale qui Vous est applicable. Elle vise à Vous accorder des droits spécifiques, et selon le cas, des droits supplémentaires, dans la mesure où ladite législation le permet, et non pas à restreindre les droits en vertu des dispositions desdites garanties légales applicables. Elle ne peut être transférée à une tierce partie.

### 1. Définitions

Tels qu'utilisés dans la présente Garantie, les termes suivants signifient :

- (a) « Xbox One » désigne une nouvelle console Xbox One et un capteur Kinect achetés auprès d'un revendeur agréé.
- (b) « Accessoire » désigne un nouvel accessoire de matériel de la Xbox 360 ou Xbox One portant la marque Microsoft acheté auprès d'un revendeur agréé.
- (c) « Période de Garantie » pour Xbox One signifie une (1) année à partir de la date à laquelle Vous l'avez achetée ; et pour les Accessoires, signifie 90 jours à partir de la date à laquelle Vous les avez achetés, en vertu de l'article 2 ci-dessous.
- (d) « Vous » désigne l'utilisateur final d'origine.
- (e) « Conditions normales d'utilisation » signifie une utilisation ordinaire faite par un consommateur dans des conditions domestiques normales conformément au manuel d'instruction pour la Xbox One ou l'Accessoire.

### 2. Durée

Sans préjudice de toute garantie légale dont Vous pourriez bénéficier en vertu de toute législation locale qui Vous est applicable, et à moins que ladite législation ne prévoit une durée plus longue, Microsoft accorde cette présente Garantie pour une durée de un (1) an à partir de la date d'achat d'une telle Xbox One auprès d'un revendeur agréé, et 90 jours pour tous accessoires achetés auprès d'un revendeur agréé.

### 3. Territoire

Cette présente Garantie sera valable uniquement dans les pays suivants : Autriche, Belgique, Danemark, Finlande, France, Allemagne, Italie, Pays-Bas, Norvège, Portugal, Espagne, Suède et Suisse.

Vous reconnaissez que certaines lois ou réglementations spécifiques relatives à l'exportation peuvent Vous être applicables en fonction de votre pays de résidence et Vous consentez à Vous conformer à de telles lois et réglementations, si Vous exportez Votre Xbox One ou l'Accessoire

### 4. Garantie

- (a) Durant toute la Période de garantie, Microsoft garantit, uniquement à Vous, que la Xbox One ou l'Accessoire ne présentera aucun problème dans des Conditions normales d'utilisation.
- (b) À l'exception de toute garantie légale que Microsoft pourrait Vous devoir en vertu de la législation locale qui Vous est applicable, cette présente Garantie est la seule garantie ou condition qui Vous est accordée par Microsoft concernant Votre Xbox One ou l'Accessoire et tout manuel du produit qui peut l'accompagner. Nul autre ne peut accorder une garantie ou condition pour le compte de Microsoft.
- (c) SI LADITE Législation locale qui Vous est applicable Vous accorde une Garantie implicite, de Qualité Marchande ou d'Adaptation à un usage particulier, sa durée est limitée à la période de Garantie, sauf disposition contraire prévue par ladite Législation locale.
- (d) Si l'achat a été fait en France, les conditions suivantes s'appliquent : À l'exception de toute garantie légale que Microsoft pourrait Vous devoir en vertu de la législation locale qui Vous est applicable, cette présente Garantie est la seule garantie ou condition qui Vous est accordée par Microsoft concernant Votre Xbox One ou l'Accessoire et tout manuel du produit qui peut l'accompagner. Nul autre ne peut accorder une garantie ou condition pour le compte de Microsoft. Les dispositions applicables à la présente garantie légale sont reproduites ci-dessous :

Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un

bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

## 5. Procédure de recours en Garantie

- Avant d'entamer la procédure de recours en garantie, veuillez consulter les conseils de dépannage sur <http://www.service.xbox.com>.
- Si les conseils de dépannage n'ont pas résolu Votre problème, veuillez suivre la procédure en ligne sur <http://www.service.xbox.com> ou appelez le numéro du service client Xbox de votre pays de résidence listé sur <http://www.service.xbox.com>.
- Avant de renvoyer Votre Xbox One ou l'Accessoire à Microsoft afin qu'il ou elle soit réparée, faites une copie de toutes les données que Vous souhaitez conserver et supprimez tout ce que Vous considérez comme confidentiel. Microsoft n'est pas responsable de Vos données et pourrait les effacer.

## 6. Responsabilité de Microsoft

- Après avoir retourné Votre Xbox One ou l'Accessoire à Microsoft, Microsoft l'examinera.
- Si Microsoft détermine que la Xbox One ou l'Accessoire a mal fonctionné pendant la Période de garantie dans des Conditions normales d'utilisation, Microsoft procédera (à sa discrétion) à la réparation ou au remplacement de l'appareil ou Vous remboursera son prix d'achat, sauf si toute disposition obligatoire de toute législation locale en vigueur qui Vous est applicable n'en dispose autrement. La réparation pourra utiliser des pièces neuves ou reconditionnées. L'appareil pourra être remplacé par un produit neuf ou reconditionné.
- Après la réparation ou le remplacement, Votre Xbox One ou l'Accessoire sera couvert par la présente Garantie pour la période restante de Votre Période de Garantie d'origine, ou pendant 95 jours après que Microsoft Vous l'aie expédié. En France, cette période est prorogée du temps nécessaire pour la réparation ou le remplacement, à condition que cette période n'exécède pas 7 jours.
- SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PRÉVUE

PAR LA LÉGISLATION LOCALE QUI VOUS EST APPLICABLE, LA RESPONSABILITÉ de Microsoft à l'égard de la réparation ou du remplacement de Votre Xbox One ou de l'Accessoire, ou le remboursement du prix d'achat, constitue Votre unique recours.

- Si Votre Xbox One ou l'Accessoire ne fonctionne pas correctement après la fin de la Période de garantie, elle ne sera plus couverte par aucune garantie d'aucune sorte. Après l'expiration de la Période de garantie, Microsoft pourra vous facturer une somme pour ses efforts de diagnostic et de réparation de tout problème lié à Votre Xbox One ou à l'Accessoire, que lesdits efforts soient fructueux ou non.

## 7. Exclusions de la Garantie

Microsoft ne peut être tenue responsable et la présente Garantie ne s'applique pas, même contre facturation, si Votre Xbox One ou l'Accessoire est :

- endommagé par des produits non vendus ou concédés sous licence par Microsoft (y compris, par exemple, des jeux et accessoires non fabriqués ou sous licence Microsoft, et des jeux « piratés », etc.) ;
- utilisé à des fins commerciales (y compris, par exemple, la location, le paiement à l'utilisation, etc.) ;
- a été ouvert, modifié ou altéré (y compris par exemple, toute tentative de rendre inopérante toute restriction technique de sécurité, ou de lutte contre la piraterie etc. de la Xbox One ou l'Accessoire), ou si son numéro de série a été altéré ou effacé ;
- a été endommagé par un acte extérieur (y compris, par exemple, à la suite d'une chute, d'une utilisation avec une ventilation inadéquate, etc., ou le non-respect des instructions du manuel d'utilisation de la Xbox One ou l'Accessoire) ; ou
- a été réparé par quiconque autre que Microsoft.

## 8. EXCLUSION DE CERTAINS DOMMAGES

SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PRÉVUE PAR LA LÉGISLATION LOCALE QUI VOUS EST APPLICABLE, MICROSOFT NE SAURAIT ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUS DOMMAGES INDIRECTS, ACCESSOIRES, SPÉCIAUX, OU COLLATÉRAUX ; TOUTE PERTE DE DONNÉES, PROTECTION DE LA VIE PRIVÉE, CONFIDENTIALITÉ, OU PROFITS ; OU TOUTE INCAPACITÉ D'UTILISER VOTRE XBOX ONE OU L'ACCESSOIRE. CES EXCLUSIONS S'APPLIQUENT MÊME SI MICROSOFT A ÉTÉ AVERTI DE LA POSSIBILITÉ DE CES DOMMAGES, ET MÊME SI VOS RECOURS N'ATTEIGNENT PAS LEUR OBJECTIF ESSENTIEL.

## 9. Conditions supplémentaires

Si vous tentez de contourner ou de rendre inopérant tout système de sécurité, ou de lutte contre le piratage, de Votre Xbox One ou l'Accessoire, Vous pouvez empêcher le fonctionnement de Votre Xbox One ou de l'Accessoire de façon définitive. Cela annulerait la nullité de Votre garantie, et rendrait votre Xbox One ou l'Accessoire

inadmissible à une réparation autorisée, même contre facturation.

## 10. Choix de la législation

La présente garantie sera régie et interprétée conformément à la législation de Votre pays de résidence, indépendamment du conflit des principes des lois.

## LICENCE LOGICIELLE

Les conditions de licence logicielle applicables à votre Xbox One, à votre Capteur Kinect ou à votre Accessoire sont disponibles à l'adresse : [xbox.com/xboxone/sit](http://xbox.com/xboxone/sit). En utilisant votre Xbox One, votre Capteur Kinect ou votre Accessoire, Vous acceptez ces conditions. Veuillez les lire attentivement avant toute utilisation. Si Vous n'acceptez pas les conditions de licence logicielle, n'utilisez pas votre Xbox One, votre Capteur Kinect ou votre Accessoire. Renvoyez-le/la non utilisé(e) au revendeur auprès duquel Vous en avez fait l'acquisition ou à Microsoft pour Vous faire rembourser.

## MENTIONS RÉGLEMENTAIRES

- Cet appareil n'est pas destiné à une utilisation en milieu médical, technique ou industriel.
- Ce produit est destiné à des équipements informatiques agréés NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) et/ou conformes à la norme CEI/EN 60950-1 (estampillés CE).
- Aucune pièce pouvant faire l'objet de réparations n'est incluse.
- Température de fonctionnement : +5°C à +35°C.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750; [xbox.com/xboxone/gettingstarted](http://xbox.com/xboxone/gettingstarted)

### AVERTISSEMENT : Dispositifs sans fil à bord d'un avion

Avant de monter à bord d'un avion ou de mettre un dispositif sans fil dans vos bagages, retirez toutes les piles contenues dans le dispositif sans fil ou mettez le dispositif sans fil hors tension (s'il est muni d'un interrupteur marche/arrêt). À l'instar des téléphones portables, les dispositifs sans fil sont susceptibles d'émettre des radiofréquences lorsqu'ils contiennent des piles et qu'ils sont en marche (s'ils sont munis d'un interrupteur marche/arrêt).

### Spécifications relatives aux lasers

Cet équipement contient un dispositif laser de classe I.

### CAUTION

L'utilisation de commandes ou de réglages ou l'exécution de procédures autres que celles spécifiées ici peuvent entraîner une exposition à de dangereux rayons.

### Élimination des piles et des équipements électriques et électroniques



Ce symbole sur le produit ou sur ses piles indique que le produit ou ses piles ne doit pas être jeté avec vos ordures ménagères. Vous êtes

responsable de son dépôt dans un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et des équipements électriques et électroniques. Ce recyclage sélectif permet de protéger les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences négatives pour la santé et l'environnement, qui pourraient être causées par une élimination inappropriée, en raison de la présence de matériaux dangereux contenus dans les piles ou les équipements électriques et électroniques. Pour plus d'informations sur les dispositions d'élimination des piles et des déchets électriques et électroniques, contactez votre administration locale, votre service de ramassage d'ordures ménagères, ou le magasin où vous avez acheté ce produit. Contactez [erecycle@microsoft.com](mailto:erecycle@microsoft.com) pour obtenir des informations supplémentaires concernant la mise au rebut des équipements électriques et électroniques et des piles usagées.

Ce produit peut utiliser des piles lithium, NiMH ou alcalines.

### Déclaration de conformité UE simplifiée :

Par la présente, Microsoft Corporation déclare que ce produit est conforme aux de la directive 2014/53/EU. Le texte intégral de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse suivante : [aka.ms/eucompliancecod](http://aka.ms/eucompliancecod).

La Déclaration de conformité complète contient également des informations telles que les logiciels et les accessoires qui peuvent avoir une incidence sur la conformité des équipements hertziens avec la directive ci-dessus.

Société: Microsoft Ireland

Adresse: Sandford Ind Est  
Dublin D18 KX32

Pays: Irlande

Numéro de téléphone: +353 1 295 3826

Numéro de télécopie: +353 1 706 4110

### Xbox One S

Les bandes fréquences radio de fonctionnement pour le modèle 1681 et la puissance nominale et les tolérances nominales associées sont les suivantes:

RF Module: 1682/1617

WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module: 1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

### Xbox One X, Xbox One X Devkit


Les bandes fréquences radio de fonctionnement pour le modèle 1787, 1788 et la puissance nominale et les tolérances nominales associées sont les suivantes:

RF Module: 1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
 WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
 WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.  
 RF Module: 1803  
 WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.  
 WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
 WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
 WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
 WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +1.5/-2dB.

	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5,15-5,35GHz utilisation en intérieur uniquement.

### Exposition aux émissions de fréquences radio (RF)

Cet appareil contient des transmetteurs radio et a été conçu, fabriqué et testé pour répondre aux normes européennes, Innovation, Sciences et Développement économique Canada et américaines de la Federal Communications Commission (FCC) en matière d'exposition aux fréquences radio et de débit d'absorption spécifique (DAS). Cet équipement doit être installé et doit fonctionner à une distance minimum de 20 cm de votre corps.

### DROITS D'AUTEUR

Les informations et les opinions exprimées dans ce document, y compris les URL et autres références à des sites Internet sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Ce document ne pour concède aucun droit de propriété intellectuelle portant sur les produits Microsoft. Vous pouvez copier et utiliser ce document à titre de référence pour un usage interne.

© 2017 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, les logos Xbox, et le logo Xbox Live sont des marques commerciales déposées du groupe Microsoft. Ce produit comprend une technologie de protection des droits d'auteur qui est protégée par des réclamations de méthode de certains brevets américains et d'autres droits de propriété intellectuelle détenus par Macrovision Corporation et d'autres propriétaires de droits. L'utilisation de cette technologie de protection des droits d'auteur est soumise à l'autorisation de Macrovision Corporation ; elle est destinée exclusivement à une utilisation domestique et à des opérations limitées de visualisation, sauf autorisation spécifique de Macrovision Corporation. L'ingénierie inverse et le désassemblage sont interdits.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales et déposées de HDMI Licensing, LLC.

**HDMI**

Pour les brevets DTS, plus d'informations sur <http://patents.dts.com>.

Fabriqué sous licence de DTS, Inc. DTS, le symbole et DTS et le symbole associés, DTS-HD et DTS-HD Master Audio | 7.1 sont des marques déposées ou des marques commerciales de DTS, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. © DTS, Inc. Tous droits réservés.



Dolby et le symbole double-D sont des marques commerciales déposées de Dolby Laboratories.

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.

### DOLBY ATMOS®

Les logos et inscriptions Blu-ray Disc™, Blu-ray™ et Ultra HD Blu-ray™ et le logo 4K Ultra HD™ sont des marques déposées de Blu-ray Disc Association.



Les noms des entreprises et produits réels mentionnés dans le présent document peuvent être les marques de leurs détenteurs respectifs.

Brevets américains et/ou internationaux en instance.

### SERVICE CLIENT

Pour des réponses aux questions courantes, des procédures de dépannage et les informations de contact du service client Xbox, rendez-vous sur le site [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

## XBOX ONE – PRODUKTHANDBUCH, EINGESCHRÄNKTE GARANTIE UND VEREINBARUNG

Informationen zur Xbox One-Konsole und zum Kinect für Xbox One Sensor sowie Produkthandbücher für Zubehör finden Sie unter [xbox.com/xboxone/support/manual](http://xbox.com/xboxone/support/manual).

**Der Kinect für Xbox One Sensor und der Adapter sind u. U. separat erhältlich.**

## WICHTIGE HINWEISE ZU PRODUKTSICHERHEIT UND GEWÄHRLEISTUNG

**⚠** Dieses Symbol kennzeichnet Hinweise zu Sicherheit und Gesundheit in diesem Produkthandbuch

Lesen Sie die in diesem Handbuch enthaltenen Sicherheits- und Gesundheitshinweise zu Ihrem neu erworbenen Produkt.

**⚠** **WARNUNG:** Die falsche Einrichtung, Verwendung und Pflege der Xbox One-Konsole und des Kinect für Xbox One Sensors kann zu erhöhter Verletzungs- oder Lebensgefahr oder zu Beschädigungen dieses Geräts oder von Zubehör führen. Lesen Sie dieses Produkthandbuch für wichtige Sicherheits- oder Gesundheitsinformationen oder besuchen Sie [xbox.com/xboxone/manual](http://xbox.com/xboxone/manual).

## VEREINBARUNG ZUR EINGESCHRÄNKTEN GARANTIE UND ZU DEN SOFTWARELIZENZBEDINGUNGEN FÜR XBOX ONE

Sie müssen den Microsoft-Servicevertrag unter [microsoft.com/msa](http://microsoft.com/msa), die Software-Lizenzbestimmungen unter [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt) sowie die eingeschränkte Garantie und Vereinbarung unter [xbox.com/xboxone/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty) für Ihre Xbox One-Konsole, Xbox-Zubehör und/oder Kinect für Xbox-Sensor akzeptieren. Durch den Kauf oder Gebrauch der Xbox One-Konsole, des Xbox-Zubehörs und/oder des Kinect für Xbox One-Sensors, stimmen Sie diesen Nutzungsbedingungen zu. Lesen Sie daher die Bedingungen. Wenn Sie diesen ihnen nicht zustimmen, dürfen Sie Ihre Xbox One-Konsole, das Xbox One-Zubehör und/oder den Kinect für Xbox One-Sensor nicht einrichten oder verwenden. Für eine Erstattung des Kaufpreises müssen Sie das Xbox-Produkt an Microsoft oder den Einzelhändler zurückgeben.

## ANFÄNGLICHES SETUP DER KONSOLE UND UPDATES

Für das anfängliche Setup der Konsole und Updates wird eine Internetverbindung benötigt, anschließend können Sie offline spielen. (Breitbandinternetverbindung empfohlen [1,5 Mbit/s Downstream/768 kbit/s Upstream]; in Ländern/Regionen mit Unterstützung von Xbox Live für Xbox One benötigen Sie für das anfängliche Setup, Updates und einige Funktionen ein Microsoft-Konto sowie ein Xbox Live-Konto. ISP-Gebühren fallen an). Antworten auf Fragen zur Einrichtung der Konsole, Schritte zur Fehlerbehebung und Kontaktinformationen für den Xbox Kundensupport finden Sie unter [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

## VERWENDUNG MIT IR-GERÄTEN

Der Kinect Sensor kann möglicherweise mit Störungen oder verringerter Leistung auf IR-Geräte reagieren, einschließlich Fernbedienungen und 3D-Brillen. Versuchen Sie den Kinect Sensor oder das IR-Gerät neu zu positionieren, wenn Sie Störungen oder eine verringerte Reichweite feststellen. Wenn Sie einen Kinect Sensor verwenden, benötigen Sie einen Xbox One Adapter.

## ELEKTRISCHE SICHERHEIT

### **⚠** WARNUNG

Wie bei vielen anderen elektrischen Geräten kann das Nichtbeachten der folgenden Vorsichtsmaßnahmen zu schweren Verletzungen oder Tod durch Stromschlag bzw. zu Bränden oder Beschädigungen der Xbox One Konsole oder des Kinect Sensors führen.

#### *Mit Wechselstrom betriebene Geräte*

Wählen Sie eine geeignete Stromquelle für die Xbox One Konsole aus:

- Verwenden Sie nur das Netzkabel, das mit der Konsole geliefert wurde oder das Sie von einem autorisierten Reparaturcenter erhalten haben. Wenn Sie ein Ersatz-Netzkabel benötigen, finden Sie die Kontaktinformationen des Xbox Kundensupports unter [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).
- Überprüfen Sie, ob die Daten der Netzsteckdose mit den auf der Konsole angegebenen Daten übereinstimmen (d. h. Spannung [V] und Frequenz [Hz]). Wenden Sie sich an einen qualifizierten Elektriker, wenn Sie sich in Bezug auf die Daten der Spannungsversorgung in Ihrem Haushalt nicht sicher sind.
- Verwenden Sie keine Stromquellen, die nicht dem Standard entsprechen, zum Beispiel Generatoren oder Wechselrichter, auch wenn Spannung und Frequenz passend erscheinen. Verwenden Sie nur Wechselstrom, der von einer normalen Netzsteckdose geliefert wird.
- Überlasten Sie die Netzsteckdose, das Netzkabel, die Stromleiste oder sonstige elektrische Steckdosen nicht. Stellen Sie sicher, dass diese für den Gesamtstrom (in Ampere [A]) ausgelegt sind, der von der Xbox One Konsole (wie auf der Konsole angegeben) und anderen Geräten benötigt wird, die am selben Stromkreis angeschlossen sind.

### **⚠** VORSICHT: Kabel

Um Stolpern oder Verheddern zu vermeiden, verlegen Sie alle Kabel so, dass keine Menschen oder Haustiere darüber fallen oder sie versehentlich herausziehen können, wenn sie sich im entsprechenden Bereich bewegen. Lassen Sie Kinder nicht mit Kabeln spielen. So vermeiden Sie Schäden an Netzkabeln und am Netzwerk:

- Verhindern Sie, dass jemand auf die Netzkabel tritt oder diese gequetscht werden.
- Sorgen Sie dafür, dass die Kabel nicht gequetscht oder stark geknickt werden, insbesondere an den

Stellen, an denen diese an die Netzsteckdose bzw. die Konsole angeschlossen sind.

- Reißen Sie nicht an Netzkabeln, verknoten oder knicken Sie sie nicht, und gehen Sie sorgfältig mit ihnen um.
- Setzen Sie Netzkabel keinen Wärmequellen aus.
- Halten Sie Netzkabel außerhalb der Reichweite von Kindern und Haustieren. Sorgen Sie dafür, dass diese nicht darauf herumbeißen oder -kauen.
- Ziehen Sie beim Entfernen von Netzkabeln am Stecker, nicht am Kabel.

Verwenden Sie keinesfalls ein beschädigtes Netzkabel.

Die Kontaktinformationen des Xbox Kundensupports finden Sie unter [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

Ziehen Sie während Gewittern oder bei längerem Nichtgebrauch den Stecker der Xbox One Konsole.

## MIT BATTERIE BETRIEBENE GERÄTE

### **WARNUNG: Batteriesicherheit**

Die nachstehenden Vorsichtsmaßnahmen gelten für alle Produkte mit wiederaufladbaren Batterien (Akkus) oder Einwegbatterien, einschließlich Lithium-Polymer-Akkus. Die falsche Verwendung von Batterien kann zu schweren Verletzungen, Tod, Sachschaden oder Beschädigungen des Produktes oder Zubehörs führen, da es zu auslaufender Batterieflüssigkeit, Brand, Überhitzung oder Explosionen kommen kann. Ausgelaufene Batterieflüssigkeit ist ätzend und kann giftig sein. Batterieflüssigkeit kann Verbrennungen an Haut und Augen verursachen und ist bei Verschlucken schädlich. So verringern Sie die Verletzungsgefahr:

Bewahren Sie Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.

Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn sie verbraucht sind oder bevor Sie den Controller längere Zeit nicht verwenden. Entfernen Sie umgehend alte, schwache oder leere Batterien, und führen Sie diese dem Recycling zu, oder entsorgen Sie die Batterien entsprechend der örtlich oder national geltenden Vorschriften.

Nehmen Sie alle Batterien im umgekehrten Installationsverfahren heraus, wenn eine Batterie ausläuft, und achten Sie dabei darauf, dass die ausgelaufene Flüssigkeit nicht auf Ihre Haut oder Kleidung gerät.

Wenn Batterieflüssigkeit mit Haut oder Kleidung in Kontakt kommt, spülen Sie die Haut sofort mit Wasser ab. Reinigen Sie vor dem Einlegen neuer Batterien das Batteriefach mit einem trockenen Tuch, oder befolgen Sie die Empfehlungen des Batterieherstellers für die Reinigung.

- Zerquetschen, öffnen oder durchlöchern Sie Batterien nicht und erhitzen Sie diese nicht über 35 °C; setzen Sie die Batterien keiner direkten Hitze oder Feuer aus.
- Mischen Sie keine neuen und alten Batterien oder Batterien unterschiedlichen Typs (beispielsweise Kohle-Zink- und Alkali-Batterien).
- Sorgen Sie dafür, dass keine Metallgegenstände die Batterieklemmen am Gerät berühren. Diese können heiß werden und Verbrennungen verursachen.

- Lagern oder transportieren Sie Batterien nicht zusammen mit Halsketten, Haarnadeln oder anderen metallischen Objekten.
- Batteriebetriebene Geräte dürfen nicht über einen längeren Zeitraum direktem Sonnenlicht ausgesetzt werden, wie beispielsweise auf dem Armaturenbrett im Auto im Sommer.
- Tauchen Sie die Batterien nicht in Wasser ein und achten Sie darauf, dass sie nicht nass werden.
- Verbinden Sie Batterien nicht direkt mit Steckdosen oder Zigarettenanzündern.
- Die Batterieklemmen sollten nur mithilfe eines von Microsoft zugelassenen Host-Geräts verbunden werden.
- Batterien dürfen nicht geworfen, geschlagen oder anderen schweren physischen Einflüssen ausgesetzt werden.
- Die Gehäuse der Batterien dürfen nicht durchstochen werden.
- Versuchen Sie nicht, die Batterien zu demontieren oder zu verändern.
- Batterien sollten nicht in der Nähe von Feuer oder in extrem heißen Umgebungen aufgeladen werden.

## PFLEGE UND VERWENDUNG DER XBOX ONE KONSOLE

### **WARNUNG: Versuchen Sie keine eigenständigen Reparaturen.**

Versuchen Sie nicht, die Xbox One Konsole, den Kinect Sensor oder Zubehörteile auseinanderzunehmen, zu öffnen, zu reparieren oder zu verändern. Hierbei besteht unter anderem die Gefahr von Stromschlägen, Brandentwicklung oder von Beschädigungen der Xbox One Konsole, des Kinect Sensors oder der Zubehörteile. Jegliche Anzeichen eines versuchten Öffnens und/oder Änders der Xbox Konsole, des Kinect Sensors oder von Zubehörteilen, einschließlich Abziehen, Durchlöchern oder Entfernen von Etiketten, führen zum Erlöschen der eingeschränkten Garantie und zur Verwirkung des Anspruchs auf autorisierte Reparaturen für Ihre Xbox One, den Kinect Sensor oder die Zubehörteile. Durch Modifizierungen der Konsole werden Sie möglicherweise dauerhaft von Xbox Live ausgeschlossen. Xbox Live ist für das Spielen von Games und die Nutzung einiger anderer Konsolenfunktionen erforderlich.

### **WARNUNG: Die Konsole, das Batteriepack und der Sensor dürfen keiner Feuchtigkeit ausgesetzt werden.**

Setzen Sie die Konsole oder den Sensor keinesfalls Regen oder Feuchtigkeit aus, da dies Brände oder Stromschläge verursachen könnte.

### **Verwenden Sie das Gerät gemäß den folgenden Anweisungen:**

- Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen.
- Stellen Sie die Konsole ausschließlich mit einem offiziellen, von Microsoft zugelassenen Standfuß in aufrechter Position auf.

- Verwenden Sie nur von Microsoft genehmigte Zubehörteile und Erweiterungen.
- Trennen Sie das Netzkabel der Konsole von der Stromversorgung, um zu verhindern, dass während der Reinigung die Konsole ein- und ausgeschaltet oder die Disk ausgeworfen wird.
- Reinigen Sie die Xbox One nur außen. Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände in den Belüftungsöffnungen stecken.
- Verwenden Sie ein trockenes Tuch. Verwenden Sie keine Scheuerpads, Reinigungsmittel, Scheuermittel, Lösungsmittel (beispielsweise Alkohol, Benzin, Lackverdünner oder Benzol) bzw. andere Flüssig- oder Aerosolreiniger.
- Verwenden Sie keine Druckluft.
- Verwenden Sie keine DVD-Reinigungsgeräte.
- Versuchen Sie nicht, die Anschlussstecker zu reinigen.
- Reinigen Sie die Füße der Konsole und die Fläche, auf der die Xbox One steht, mit einem trockenen Tuch.

### Rauch und Staub vermeiden

Verwenden Sie die Konsole nicht an rauchigen oder staubigen Orten. Rauch und Staub können die Konsole beschädigen, insbesondere das optische Laufwerk.

### Umgang mit Disks

So vermeiden Sie ein Blockieren des Laufwerks und Beschädigungen an Disks oder der Konsole:

- Werfen Sie ggf. die Disk aus, bevor Sie die Konsole bewegen.
- Verwenden Sie keine Disks, die einen Sprung haben. Diese können in der Konsole zerbrechen und interne Teile blockieren oder beschädigen.
- Legen Sie Disks immer in die Aufbewahrungshülle zurück, wenn sie sich nicht im Laufwerk befinden. Bewahren Sie die Disks nicht in direktem Sonnenlicht, in der Nähe einer Wärmequelle oder auf der Xbox One auf. Fassen Sie Disks immer an den Kanten an. So reinigen Sie Spiele- und sonstige Disks:
  - Fassen Sie Disks an den Kanten an. Berühren Sie die Diskoberfläche nicht mit den Fingern.
  - Reinigen Sie Disks mit einem weichen Tuch, indem Sie von der Mitte nach außen wischen.
  - Verwenden Sie keine Lösungsmittel, da diese die Disk beschädigen können. Verwenden Sie keine Diskreinigungsgeräte.

### Metallische Objekte und Sticker

Platzieren Sie keine metallischen Gegenstände oder Sticker in der Nähe oder auf der Xbox One, da diese Störungen des Controllers, des Netzwerks sowie der Auswurf- und Ein-/Ausgeschalttaste hervorrufen können.

**⚠ VORSICHT:** Feststehende Bilder in Videospielen können sich bei einigen TV-Bildschirmen „einbrennen“ und zu einem ständig sichtbaren Schatten führen. Lesen Sie im Herstellerhandbuch zu dem TV-Gerät nach, bevor Sie Spiele spielen.

## SPIELBEREICH

**⚠ WARNUNG:** Für Spiele mit dem Kinect Sensor ist in unterschiedlichem Maß Bewegungsspielraum erforderlich. Treffen Sie vor dem Spielen folgende Vorsichtsmaßnahmen, um Verletzungen und Sachschäden zu vermeiden:

- Stellen Sie sicher, dass Sie über genug Platz verfügen, um sich frei bewegen zu können.
- Sehen Sie sich in alle Richtungen um (rechts, links, vorwärts, rückwärts, unten und oben). Stellen Sie sicher, dass der Boden frei ist – achten Sie beispielsweise auf Spielzeuge, Möbel, lose Teppiche usw.
- Achten Sie darauf, dass Ihr Spielbereich weit genug von Fenstern, Wänden, Treppen usw. entfernt ist.
- Achten Sie darauf, dass sich keine Kinder oder Haustiere im Spielbereich aufhalten. Entfernen Sie ggf. Objekte oder Personen aus dem Spielbereich.

### Beim Spielen:

- Halten Sie ausreichend Abstand zum Fernsehgerät, sodass Sie nicht dagegen stoßen.
- Halten Sie ausreichend Abstand zu anderen Spielern, Zuschauern und Haustieren. Der benötigte Abstand kann von Spiel zu Spiel unterschiedlich groß sein. Berücksichtigen Sie deshalb bei Ihrer Einschätzung des Abstands die Art des Spiels.
- Achten Sie stets darauf, ob sich Objekte oder Personen im Spielfeld befinden, um Zusammenstöße und Stolpern zu vermeiden. Da sich Personen und Objekte auch während des Spielens in Ihren Spielbereich bewegen können, sollten Sie stets aufmerksam sein.
- Achten Sie beim Spielen stets darauf, dass Sie einen festen Stand haben:
- Spielen Sie auf einer ebenen Fläche, die genügend Haftung für Ihre Spielaktivitäten bietet.
- Tragen Sie zum Spielen geeignete Schuhe, oder spielen Sie barfuß. Tragen Sie keine hohen Absätze, Flipflops usw.

### Überanstrengen Sie sich nicht.

Spiele mit dem Kinect Sensor können in unterschiedlichem Maß körperliche Aktivitäten erfordern.

Holen Sie zunächst ärztlichen Rat ein, bevor Sie den Sensor verwenden, wenn Sie an Beschwerden oder Krankheiten leiden, die Ihr Leistungsvermögen bei körperlichen Aktivitäten beeinträchtigen, oder wenn Sie:

- schwanger sind oder sein könnten,
- an Herz-, Atem-, Rücken-, Gelenk- oder anderen orthopädischen Beschwerden oder Krankheiten leiden,
- einen hohen Blutdruck haben,
- körperliche Aktivitäten Ihnen schwer fallen oder
- wenn körperliche Betätigung auf Anraten eines Arztes eingeschränkt werden soll.

Holen Sie zunächst ärztlichen Rat ein, bevor Sie ein Übungs- oder Fitnessprogramm beginnen, das die

Verwendung des Kinect Sensors beinhaltet.

Spielen Sie niemals unter Alkohol- oder Drogeneinfluss, und stellen Sie sicher, dass Sie Ihr Gleichgewichtsgefühl und Ihre körperlichen Fähigkeiten alle Bewegungen beim Spielen zulassen.

### **Machen Sie regelmäßig Pausen.**

Unterbrechen Sie Ihre Aktivitäten, und legen Sie eine Pause ein, wenn Ihre Muskeln, Gelenke oder Augen ermüden oder schmerzen.

Wenn Sie übermäßige Ermüdung, Übelkeit, Kurzatmigkeit, ein Engegefühl in der Brust, Schwindelgefühle, Unwohlsein oder Schmerzen verspüren, MÜSSEN SIE SOFORT DAS SPIELEN ABBRECHEN und einen Arzt aufsuchen.

## **GESUNDHEITSHINWEISE ZUM SPIELEN**

### **⚠️ WARNUNG: Wichtige Gesundheitshinweise zum Spielen von Videospiele**

#### **Photosensitive Anfälle**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospiele vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Auch bei Personen, bei denen in der Vergangenheit keine Anfälle oder epileptischen Reaktionen festgestellt wurden, kann eine nicht diagnostizierte Veranlagung vorliegen, die beim Betrachten von Videospiele zu „photosensitiven epileptischen Anfällen“ führen kann.

Diese Anfälle können mit einer Vielzahl von Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Gesichtszuckungen, Zittern in Armen oder Beinen, Orientierungsschwierigkeiten, Verwirrung oder vorübergehender Verlust des Bewusstseins. Anfälle können auch mit Bewusstseinsverlust oder Krämpfen einhergehen, die zu Verletzungen durch Stürze oder den Zusammenprall mit Objekten führen können.

Falls beim Spielen derartige Symptome auftreten, unterbrechen Sie das Spiel sofort, und holen Sie ärztlichen Rat ein. Eltern sollten ihre Kinder beobachten oder zu den oben genannten Symptomen befragen, da diese Anfälle bei Kindern und Jugendlichen häufiger auftreten als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch folgende Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Einhalten einer größeren Entfernung zum Bildschirm.
- Verwendung eines kleineren Bildschirms.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie schläfrig oder müde sind.
- Wenn in der Vergangenheit bei Ihnen oder in Ihrer Familie Anfälle oder Fälle von Epilepsie aufgetreten sind, sollten Sie einen Arzt aufsuchen, bevor Sie mit dem Spielen beginnen.

#### **Muskel- und Skeletterkrankungen**

Die Verwendung von Spiele-Controllern, Tastaturen, Mäusen oder anderen elektronischen Eingabegeräten kann schwere Verletzungen oder Krankheiten nach sich ziehen.

Das Spielen von Videospiele kann, wie viele andere

Aktivitäten auch, zu gelegentlichen Beschwerden in den Händen, Armen, Schultern, im Nacken oder anderen Körperteilen führen. Falls Sie jedoch Symptome wie ständige oder immer wieder auftretende Beschwerden, Schmerzen, Hämmern, Kribbeln, Taubheitsgefühl, Brennen oder Steifheit bemerken, SOLLTEN SIE DIESE WARNSIGNALE NICHT IGNORIEREN. WENDEN SIE SICH UMGEHEND AN EINEN ARZT, auch, falls die Symptome auftreten, wenn Sie gerade kein Videospiele spielen. Solche Symptome können mit schmerzhaften und manchmal dauerhaft einschränkenden Verletzungen oder Beschwerden der Nerven, Muskeln, Sehnen, Blutgefäße und anderer Körperteile einhergehen. Zu solchen Muskel- und Skeletterkrankungen gehören das Karpaltunnelsyndrom, Sehnenentzündung, Tenosynovitis (Sehnenscheidenentzündung), Erschütterungssyndrome und andere Krankheitsbilder.

Viele Fragen im Zusammenhang mit Muskel- und Skeletterkrankungen sind noch nicht ausreichend untersucht, es herrscht jedoch Einigkeit, dass vielfältige Faktoren mit dem Auftreten verbunden sind, beispielsweise medizinische und körperliche Zustände, Stress und der Umgang damit, der allgemeine Gesundheitszustand und die Körperhaltung bei der Arbeit und anderen Aktivitäten (einschließlich Videospiele).

Einige Studien legen die Vermutung nahe, dass die Dauer einer bestimmten Tätigkeit ein Faktor sein kann.

Einige Richtlinien, die Ihnen helfen können, bequemer zu arbeiten und zu spielen und möglicherweise das Risiko von Muskel- und Skeletterkrankungen zu vermeiden, finden Sie in der Anleitung zum gesunden Spielen unter [xbox.com/xboxone/playhealthy](#). Diese Richtlinien betreffen unter anderem folgende Themen:

- Bequeme Körperhaltung
- Entspannen der Hände, Finger und des restlichen Körpers
- Pausen
- Gesunder Lebensstil

Wenn Sie Fragen zu den Zusammenhängen zwischen Ihrem Lebensstil, Ihren Tätigkeiten oder medizinischen oder körperlichen Zuständen und Muskel- und Skeletterkrankungen haben, wenden Sie sich an einen Arzt oder medizinisches Fachpersonal.

### **⚠️ WARNUNG: Erstickungsgefahr**

Dieses Gerät kann kleine Teile enthalten, die für Kinder unter 3 Jahren eine Erstickungsgefahr darstellen können. Sorgen Sie dafür, dass sich kleine Teile außerhalb der Reichweite von Kindern befinden.

#### **Achten Sie darauf, dass Kinder sicher spielen**

Achten Sie darauf, dass Kinder das Zubehör der Xbox One und den Kinect Sensor beim Spielen sicher und im Rahmen ihrer Möglichkeiten verwenden und über die richtige Verwendung des Systems informiert sind.

#### **Vermeiden von blendendem Licht**

Gehen Sie wie folgt vor, um eine Überanstrengung der Augen durch blendendes Licht zu minimieren:



- Positionieren Sie sich in einer für Sie angenehmen Entfernung zum Fernsehgerät oder Monitor und dem Kinect Sensor.
- Platzieren Sie das Fernsehgerät oder den Monitor und den Kinect Sensor so, dass Lichtquellen, die ein blendendes Licht produzieren, nicht stören, oder regeln Sie den Helligkeitsgrad durch eine entsprechende Verdunkelung der Fenster.
- Bevorzugen Sie beruhigendes natürliches Licht. Dies minimiert eine Überanstrengung der Augen und bietet höheren Kontrast und mehr Klarheit.
- Passen Sie die Helligkeit und den Kontrast Ihres Fernsehgeräts oder Monitors an.

### **⚠ VORSICHT: Herunterfallen der Konsole verhindern**

Wenn die Xbox One herunterfällt und jemanden trifft, insbesondere kleine Kinder, kann dies zu schweren Verletzungen führen. Stellen Sie die Xbox One gemäß dieser Anleitung auf, um die Gefahr solcher Verletzungen und Schäden an der Xbox One Konsole zu verringern. Stellen Sie die Konsole auf eine Fläche mit folgenden Eigenschaften:

- Sie ist eben und gerade.
- Sie ist stabil und kippsticher.
- Alle vier Füße der Konsole haben Kontakt mit der Fläche.
- Die Konsole sollte nicht rutschen oder heruntergleiten können.
- Die Fläche ist sauber und frei von Staub und Fremdkörpern.

### **Positionieren Ihrer Xbox One**

Die Konsole sollte nur in waagrecht Position verwendet werden. Wenn Sie die Konsole aufrecht (senkrecht) positionieren möchten, müssen Sie einen offiziellen, von Microsoft zugelassenen Standfuß verwenden. Wenn Sie den Standort Ihrer Konsole wechseln möchten, werfen Sie ggf. die Disk aus, schalten Sie das System aus, und entfernen Sie alle Kabel, bevor Sie die Konsole bewegen.

### **Überhitzen der Konsole verhindern**

Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen an der Konsole. Stellen Sie die Konsole nicht auf ein Bett, Sofa oder eine andere weiche Fläche, von der die Öffnungen blockiert werden können. Platzieren Sie die Konsole nicht an einem beengten Ort wie z. B. in einen Bücherschrank, ein Regal oder einen Stereoschrank, es sei denn, der Platz ist gut belüftet.

Stellen Sie die Konsole nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizkörpern, Heizlüftern, Öfen oder Verstärkern auf.

Durch die Verwendung der Xbox One in Umgebungen mit starken und schnellen Temperaturschwankungen kann die Konsole beschädigt werden. Wenn Sie die Konsole an einen Ort bringen, dessen Temperatur um mehr als 20 Grad von der des vorherigen Orts abweicht, warten Sie, bis sich die Konsole an die Raumtemperatur angeglichen hat, bevor Sie sie einschalten. Die Betriebstemperatur der Konsole liegt im Bereich zwischen +5 und +35 °C.

### **⚠ WARNUNG: Gehörschutz**

Eine längere Einwirkung großer Lautstärken bei Verwendung von Kopfhörern kann zu vorübergehendem oder permanentem Hörverlust führen. Um die Gefahr von Hörverlust zu reduzieren, stellen Sie den Lautstärkeregler so ein, dass Sie den Ton in ruhiger Umgebung gut hören, aber keinesfalls lauter.

- Erhöhen Sie die Lautstärke im Anschluss daran nicht mehr. Die Ohren passen sich der Lautstärke an. So klingt eine hohe Lautstärke nach einiger Zeit normal, Ihr Gehör kann jedoch immer noch geschädigt werden.
- Erhöhen Sie die Lautstärke nicht, um Umgebungslärm zu übertönen. Die Kombination aus Umgebungslärm und Kopfhörerklang kann zur Schädigung Ihres Gehörs führen. Versiegelte Kopfhörer oder Kopfhörer mit Rauschunterdrückung können Umgebungslärm reduzieren, wodurch eine Erhöhung der Lautstärke vermieden werden kann.
- Wenn Sie Personen in Ihrer Nähe, die sich in normaler Lautstärke unterhalten, nicht verstehen können, sollten Sie die Lautstärke verringern. Klang, der die Lautstärke eines normalen Gesprächs übertönt, kann zu Gehörschäden führen. Selbst bei Verwendung von versiegelten Kopfhörern oder Kopfhörern mit Rauschunterdrückung sollten Sie Personen in Ihrer Nähe verstehen können.

### **Setzen Sie Ihr Gehör nur möglichst kurz hohen Lautstärken aus.**

- Je länger Sie Ihr Gehör hoher Lautstärke aussetzen, desto wahrscheinlicher wird es geschädigt. Höhere Lautstärken führen schneller zu Gehörschäden.
- Durch das Hören von Musik über Kopfhörer bei maximaler Lautstärke kann Ihr Gehör schon innerhalb von 15 Minuten dauerhaft geschädigt werden. Selbst das Hören bei niedriger Lautstärke über viele Stunden kann zu Schäden führen. Der Klang, dem Sie Ihr Gehör aussetzen, summiert sich im Laufe des Tages. Wenn Sie weiteren Lärmquellen ausgesetzt sind, kann das Hören bei hohen Lautstärken in kurzer Zeit Schäden verursachen.
- Wenn Sie das Gerät auf sichere Weise ohne zeitliche Beschränkung verwenden möchten, sollten Sie die Lautstärke so niedrig wählen, dass Sie sich gleichzeitig mit Personen in Ihrer Nähe unterhalten können.

### **⚠ VORSICHT: Persönliche medizinische Geräte**

Funkwellen elektrischer Geräte können negative Auswirkungen auf den Betrieb anderer elektronischer Ausrüstung haben und zu Fehlfunktionen führen. Auch wenn das Gerät in Abstimmung mit Funkwellenrichtlinien in beispielsweise den Vereinigten Staaten, Kanada, der EU und Japan entwickelt, getestet und hergestellt wurde, können die Drahtlossender und elektrischen Stromkreise des Geräts zur Störung anderer Geräte führen. Halten Sie sich immer an die folgenden Vorsichtsmaßnahmen:

### **Personen mit Herzschrittmachern**

- Die Health Industry Manufacturers Association empfiehlt für Herzschrittmacher einen Mindestabstand

von 15 cm zu Drahtlosgeräten, um eine mögliche Störung des Schrittmachers zu verhindern.

- Drahtlose Geräte sollten nicht in Brusttaschen getragen werden.
- Schalten Sie das Gerät sofort aus, wenn Sie annehmen, dass dieses Störungen verursacht.

### Andere medizinische Geräte

Wenden Sie sich an den Gerätehersteller bzw. einen Arzt, wenn Sie ein anderes medizinisches Gerät verwenden, und erfragen Sie, ob Sie andere elektronische Geräte in der Nähe des medizinischen Geräts verwenden dürfen.

## BESCHRÄNKTE GARANTIE

Diese beschränkte Garantie („Garantie“) wird Ihnen von Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandycroft Industrial Estate; Dublin 18, Irland („Microsoft“) gewährt.

DURCH DEN GEBRAUCH IHRER XBOX ONE ODER DESSEN ZUBEHÖR STIMMEN SIE DIESER GARANTIE ZU. LESEN SIE DIESE GARANTIE VOR DEM SET-UP BITTE SORGFÄLTIG DURCH. FALLS SIE DIESER GARANTIE NICHT ZUSTIMMEN, SEHEN SIE BITTE VON DEM GEBRAUCH IHRER XBOX ONE ODER DESSEN ZUBEHÖR AB. GEBEN SIE SIE AN IHREN HÄNDLER ODER AN MICROSOFT GEGEN ERSTATTUNG DES KAUFPREISES ZURÜCK. Kontaktieren Sie Microsoft unter <http://www.support.xbox.com>.

Diese Garantie besteht unabhängig von allen gesetzlichen Produktgewährleistungen, die Ihnen Händler bzw. Hersteller nach dem für Sie geltenden nationalen Recht schulden. Sie dient dazu, Ihnen bestimmte und ggf. zusätzliche Rechte innerhalb der rechtlichen Grenzen nach dem für Sie geltenden nationalen Recht zu gewähren, und nicht dazu, Ihre Rechte nach den anwendbaren gesetzlichen Vorschriften zur Produktgewährleistung einzuschränken. Sie ist nicht auf Dritte übertragbar.

### 1. Definitionen

Die folgenden Begriffe, die ggf. in dieser Garantie verwendet werden, werden wie folgt definiert:

- „Xbox One“ bedeutet eine neue Xbox One Konsole und einen Kinect Sensor, die von einem autorisierten Einzelhändler gekauft wurden.
- „Zubehör“ bedeutet neues Hardware-Zubehör der Microsoft-Marken Xbox 360 oder Xbox One, das von einem autorisierten Einzelhändler gekauft wurde.
- „Garantiefrist“ bedeutet für Xbox One ein (1) Jahr seit dem Tag, an dem Sie sie gekauft haben, und bedeutet für Zubehör 90 Tage seit dem Tag, an dem Sie es gekauft haben, vorbehaltlich Artikel 2 unten.
- „Sie“ bedeutet den tatsächlichen Endnutzer.
- „Normaler Gebrauch“ bedeutet normalen Konsumentengebrauch und normalen Bedingungen zuhause gemäß dem Bedienungshandbuch für die Xbox One oder das Zubehör.

### 2. Dauer

Ungeachtet jeglicher gesetzlicher Gewährleistung, auf die Sie nach einem für Sie geltenden lokalen Gesetz eventuell einen Anspruch haben können, und soweit ein solches Gesetz keine längere Frist vorsieht, bietet Microsoft diese Garantie für einen Zeitraum von einem (1) Jahr seit dem Tag, an dem Sie die Xbox One bei einem autorisierten Einzelhändler gekauft haben. Für Zubehör gilt ein Zeitraum von 90 Tagen, seit es von einem autorisierten Einzelhändler gekauft wurde.

### 3. Gebiet

Diese Garantie ist nur in folgenden Ländern gültig: Österreich, Belgien, Dänemark, Finnland, Frankreich, Deutschland, Italien, Niederlande, Norwegen, Portugal, Spanien, Schweden und die Schweiz.

Sie bestätigen, dass, je nachdem, in welchem Land Sie leben, eventuell bestimmte Exportgesetze und -verordnungen für Sie gelten können, und Sie verpflichtet sind, alle diese Gesetze und Verordnungen einzuhalten, falls Sie Ihre Xbox oder ihr Zubehör exportieren.

### 4. Garantie

- Während der Garantiefrist gewährleistet Microsoft, ausschließlich Ihnen gegenüber, dass die Xbox One oder ihr Zubehör bei normalem Gebrauch fehlerfrei funktionieren wird.
- Außer nach einer gesetzlichen Gewährleistungspflicht, die Microsoft Ihnen gegenüber nach einem für Sie geltenden lokalen Gesetz oder einer für Sie geltenden lokalen Verordnung hat, ist diese Garantie die einzige Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung, die Microsoft Ihnen in Hinsicht auf Ihre Xbox One oder ihr Zubehör und alle Produkthandbücher/jedes Produkthandbuch gewährt, die/das mit ihr geliefert werden/wird. Niemand sonst darf eine Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung im Namen von Microsoft geben.
- WENN IHR LOKALES UND ANWENDBARES RECHT IHNEN EINE STILLSCHWEIGENDE GARANTIE GIBT, EINSCHLIESSLICH EINER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE DER MARKTGÄNGIGKEIT ODER DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, IST DEREN DAUER BESCHRÄNKT AUF DIE GARANTIEFRIST, SOWEIT NICHTS ANDERES DURCH DIESES LOKALE RECHT VORGESCHRIEBEN IST.
- Beim Kauf in Frankreich gilt das Folgende: Außer nach einer gesetzlichen Gewährleistungspflicht, die Microsoft Ihnen gegenüber nach einem für Sie geltenden lokalen Gesetz oder einer für Sie geltenden lokalen Verordnung hat, ist diese Garantie die einzige Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung, die Microsoft Ihnen in Hinsicht auf Ihre Xbox One oder ihr Zubehör und alle Produkthandbücher/jedes Produkthandbuch gewährt, die/das mit ihr geliefert werden/wird. Niemand sonst darf eine Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung im Namen von Microsoft geben. Die Vorschriften, die für die

gesetzliche Gewährleistung gelten, werden unten wiedergegeben:

#### Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

#### Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

#### Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

#### Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

#### Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

### 5. Verfahren zur Inanspruchnahme des Garantieservice

- Bevor Sie mit dem Garantieverfahren beginnen, wenden Sie bitte die Trouble-Shooting-Tipps unter <http://www.service.xbox.com> an.
- Wenn die Trouble-Shooting-Tipps Ihr Problem nicht lösen, folgen Sie dem Online-Verfahren unter <http://www.service.xbox.com> oder wählen Sie die Xbox-Kundenservicenummer für Ihr Land, die unter <http://www.service.xbox.com> aufgeführt ist.
- Bevor Sie Ihre Xbox One oder ihr Zubehör

an Microsoft für Serviceleistungen senden, vergewissern Sie sich, dass Sie eine Kopie von den Daten behalten, die Sie sichern wollen, und alle vertraulichen Daten löschen. Microsoft ist für Ihre Daten nicht verantwortlich und darf sie löschen.

### 6. Microsofts Verantwortlichkeit

- Microsoft wird Ihre Xbox One oder ihr Zubehör begutachten, nachdem Sie sie an Microsoft zurückgegeben haben.
- Wenn Microsoft entscheidet, dass die Xbox oder ihr Zubehör während der Garantiefrist bei normalem Gebrauch fehlerhaft funktionierte, wird Microsoft (nach seinem freien Ermessen) die Xbox oder ihr Zubehör reparieren oder ersetzen oder Ihnen den Kaufpreis erstatten, soweit dem keine zwingende Vorschrift eines für Sie geltenden lokalen Gesetzes etwas anderes vorsieht. Die Reparatur kann mit neuen oder runderneuerten Teilen erfolgen. Der Ersatz kann mit einer neuen oder runderneuerten Einheit erfolgen.
- Nach einer Reparatur oder einem Ersatz ist Ihre Xbox One oder ihr Zubehör weiterhin für den Rest Ihrer ursprünglichen Garantiefrist oder für weitere 95 Tage nach ihrer Lieferung durch Microsoft an Sie geschützt, je nachdem, welche Frist länger ist. In Frankreich wird diese Frist um die Zeitdauer verlängert, die für Reparatur und Ersatz erforderlich ist, vorausgesetzt, diese Dauer überschreitet 7 Tage.
- SOWEIT NICHTS ANDERES DURCH EIN FÜR SIE GELTENDES LOKALES GESETZ VORGESEHEN IST, ist Microsofts VERANTWORTUNG dafür, Ihre Xbox One oder ihr Zubehör zu reparieren oder zu ersetzen oder Ihnen den Kaufpreis zu erstatten, Ihre einzige Abhilfe.
- Falls Ihre Xbox One oder ihr Zubehör nach Ablauf der Garantiefrist fehlerhaft funktioniert, gibt es keine Gewährleistung irgendwelcher Art. Nach Ablauf der Garantiefrist kann Microsoft Ihnen eine Gebühr für seine Anstrengungen berechnen, Probleme mit Ihrer Xbox One oder ihrem Zubehör zu diagnostizieren und zu behandeln, gleich, ob solche Anstrengungen erfolgreich sind oder nicht.

### 7. Garantieausschlüsse

Microsoft ist nicht verantwortlich und diese Garantie gilt nicht, auch nicht gegen eine Gebühr, für den Fall, dass Ihre Xbox One oder ihr Zubehör:

- durch die Verwendung von Produkten beschädigt wird, die nicht von Microsoft verkauft oder lizenziert worden sind (unter Einschluss von zum Beispiel Spielen und Zubehör, die nicht von Microsoft hergestellt oder lizenziert worden sind, und raubkopierten Spielen usw.);
- für kommerzielle Zwecke verwendet wird (unter Einschluss von zum Beispiel Vermietung, Pay-Per-Play usw.);
- geöffnet, modifiziert oder manipuliert wird (unter Einschluss von zum Beispiel jedem Versuch, die

technischen Einschränkungen, die Sicherheit oder den Kopierschutzmechanismus der Xbox One oder ihres Zubehörs zu überwinden usw.) oder ihre Seriennummer geändert oder entfernt wird;

- (d) durch eine äußeren Grund beschädigt wird (unter Einschluss von zum Beispiel Fallenlassen, Verwendung mit unzureichender Lüftung usw. oder Nichteinhalten der Anweisungen in der Bedienungsanleitung für die Xbox One oder ihrem Zubehör), oder
- (e) von jemand anders als Microsoft repariert wird.

## 8. AUSSCHLUSS VON BESTIMMTEN SCHADENERSATZANSPRÜCHEN

SOWEIT NICHTS ANDERES NACH EINEM FÜR SIE GELTENDEN GESETZ VORGESCHRIEBEN IST, IST MICROSOFT NICHT VERANTWORTLICH FÜR ETWAIGE INDIREKTE, BESONDERE ODER FOLGESCHÄDEN, VERLUST VON DATEN, PRIVATSPHÄRE, VERTRAULICHKEIT ODER GEWINN BZW. DIE UNFÄHIGKEIT, IHRE XBOX ONE ODER IHR ZUBEHÖR ZU NUTZEN. DIE AUSNAHMEN GELTEN SELBST DANN, WENN MICROSOFT VON DER MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN IN KENNNTNIS GESETZT WURDE, UND SELBST DANN, WENN JEDE ABHILFE IHREN WESENTLICHEN ZWECK VERFEHLT.

### 9. Weitere Bedingungen

Wenn Sie versuchen, die technischen Einschränkungen, die Sicherheit oder den Kopierschutzmechanismus einer Xbox One oder eines Zubehörs zu überwinden, oder eine solche Umgehung herbeiführen, können Sie Ihre Xbox One oder ihr Zubehör permanent betriebsunfähig machen. Sie entwerten dadurch auch Ihre Garantie und verlieren das Recht, Ihre Xbox One oder ihr Zubehör autorisiert reparieren zu lassen, auch gegen eine Gebühr.

### 10. Rechtswahl

Diese Garantie unterliegt den Gesetzen Ihres Wohnsitzlands und wird nach ihnen ausgelegt, unabhängig von den Prinzipien des Internationalen Privatrechts.

## SOFTWARELIZENZ

Die Softwarelizenzbedingungen für Ihre Xbox One und das Zubehör sind verfügbar unter [xbox.com/xboxone/sit](http://xbox.com/xboxone/sit). Durch Gebrauch Ihrer Xbox One oder von deren Zubehör stimmen Sie den Softwarelizenzbedingungen zu. Lesen Sie diese Bedingungen vor dem Set-up bitte sorgfältig durch. Wenn Sie die Softwarelizenzbedingungen nicht akzeptieren, verwenden Sie Ihre Xbox One und das Zubehör nicht. Geben Sie sie ungebraucht gegen eine Erstattung an den Einzelhändler oder an Microsoft zurück.

## GESETZLICHE BESTIMMUNGEN

- Nicht zur Verwendung in Maschinen oder in medizinischen und industriellen Anwendungen vorgesehen.
- Dieses Produkt ist für die Verwendung mit NTRL-geprüften (UL, CSA, ETL usw.) und/oder IEC/EN 60950-1-konformen (CE-Zeichen) IT-Geräten

vorgesehen.

- Es sind keine zu wartenden Teile enthalten.
- Betriebstemperatur: +5 °C bis +35 °C.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. USA: (800) 426-9400; Kanada: (800) 933-4750; [xbox.com/xboxone/gettingstarted](http://xbox.com/xboxone/gettingstarted)

### **WARNUNG: Drahtlose Geräte in Flugzeugen**

Entfernen Sie die Batterien aus dem drahtlosen Gerät, oder schalten Sie das Gerät mithilfe des Ein-/Ausschalters aus, bevor Sie ein Flugzeug betreten oder wenn Sie es in einer Tasche verstauen, die eingecheckt wird. Wie Mobiltelefone können auch schnurlose Geräte Hochfrequenzstrahlung (HF) aussenden, wenn Batterien eingelegt sind und das Gerät eingeschaltet ist (sofern es über einen Ein-/Aus-Schalter verfügt).

### Laserspezifikationen

Dieses Produkt enthält ein Lasergerät der Klasse I.

### **ACHTUNG**

Die Verwendung von nicht in diesem Dokument beschriebenen Steuerungen oder Anpassungen bzw. die Durchführung von nicht in diesem Dokument beschriebenen Verfahren kann zu gefährlichen Strahlenbelastungen führen.

### Entsorgung von leeren Batterien und Elektro- und Elektronikaltgeräten



Dieses Symbol auf dem Produkt, den Akkus oder der Verpackung bedeutet, dass dieses Produkt und darin enthaltene Akkus nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Stattdessen müssen Sie Produkt und Batterien an einem entsprechenden Sammelpunkt für das Recycling von Batterien und Elektro- bzw. Elektronikaltgeräten abgeben. Die getrennte Sammlung und das Recycling tragen zum Umweltschutz bei und verhindern möglicherweise negative Folgen für die menschliche Gesundheit und die Umwelt, die ungeeignete Entsorgung aufgrund des möglichen Vorhandenseins gefährlicher Substanzen in Batterien und Elektro- bzw. Elektronikgeräten verursachen kann. Weitere Informationen, wo Sie Ihre Batterien und Elektro- und Elektronikaltgeräte abgeben sollten, erhalten Sie bei Ihrer Stadt-/Gemeindeverwaltung, Ihrem Müllentsorgungsbetrieb oder im Geschäft, in dem Sie dieses Produkt gekauft haben. Senden Sie für weitere Informationen zu aus elektrischen und elektronischen Geräten sowie leeren Batterien entstehendem Abfall eine E-Mail an [erecycle@microsoft.com](mailto:erecycle@microsoft.com). Für dieses Produkt können Lithium-, NiMH- oder Alkali-Batterien verwendet werden.

### Vereinfachte EU-Konformitätserklärung:

Hiermit erklärt Microsoft Corporation, dass dieses Produkt die wesentlichen Anforderungen und der Richtlinie 2014/53/EU erfüllt. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter folgender Internetadresse abrufbar: [aka.ms/eucompliancecdoc](http://aka.ms/eucompliancecdoc).

Die vollständige Konformitätserklärung enthält u. a. auch Informationen zu Software und Zubehör, die sich u. U. auf

die funktentechnische Konformität mit der oben genannten Richtlinie auswirken.

Firma: Microsoft Ireland  
Adresse: Sandyford Ind Est  
Dublin D18 KX32  
Land: Irland  
Telefonnummer: +353 1 295 3826  
Fax: +353 1 706 4110

#### Xbox One S



Die Funkfrequenzbänder für das Modell 1681 und der damit verbundenen maximalen nominalen Sendeleistung und Toleranzen sind wie folgt:

RF Module: 1682/1817  
WLAN 2400-2483,5MHz, 9,7dBm EIRP +/-1,5dB.  
WLAN 5.15-5,25GHz, 9,2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5,35GHz, 9,2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5,725GHz, 9,2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5,85GHz, 9,2dBm EIRP +/-2dB.  
RF Module: 1683  
WLAN 2400-2483,5MHz, 17,7dBm EIRP +/-1,5dB.  
WLAN 5.15-5,25GHz, 20,9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5,35GHz, 20,9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5,725GHz, 20,9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5,85GHz, 11,98dBm EIRP +/-2dB.

#### Xbox One X, Xbox One X Devkit

Die Funkfrequenzbänder für das Modell 1787, 1788 und der damit verbundenen maximalen nominalen Sendeleistung und Toleranzen sind wie folgt:

RF Module: 1802  
WLAN 2400-2483,5MHz, 18,5dBm EIRP +/-1,5dB.  
WLAN 5.15-5,25GHz, 20,8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5,35GHz, 20,8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5,725GHz, 20,8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5,85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.  
RF Module: 1803  
WLAN 2400-2483,5MHz, 12,2dBm EIRP +/-1,5dB.  
WLAN 5.15-5,25GHz, 13,1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5,35GHz, 13,1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5,725GHz, 13,1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5,85GHz, 12,5dBm EIRP +/-1,5/-2dB.

	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35 GHz nur für den Indoor Einsatz.

#### **Belastung durch Hochfrequenzenergie**

Dieses Gerät enthält Funksender und wurde so entwickelt, gefertigt und getestet, dass es die Federal Communications Commission (FCC), Innovation, Science and Economic Development Canada und europäischen

Anforderungen für Hochfrequenzstrahlung und spezifische Absorptionsrate erfüllt. Dieses Gerät muss mit einem Mindestabstand von 20 cm zum Körper installiert und betrieben werden.

#### **Copyright**

Die in diesem Dokument aufgeführten Informationen und Ansichten, einschließlich URLs und anderer Verweise auf Internetwebsites, können ohne Ankündigung geändert werden. Dieses Dokument gewährt Ihnen keinerlei rechtliche Ansprüche auf geistiges Eigentum aus beliebigen Microsoft-Produkten. Sie dürfen dieses Dokument zum internen Nachschlagen von Informationen kopieren und verwenden.

© 2017 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, die Xbox Logos und das Xbox Live-Logo sind Marken der Microsoft-Firmengruppe.

Dieses Produkt enthält Technologie zum Schutz des Urheberrechts, die durch Verfahrensansprüche bestimmter US-Patente und anderer geistiger Eigentumsrechte geschützt ist, deren Inhaber die Macrovision Corporation oder andere Rechteinhaber sind. Die Verwendung dieser Technologie zum Schutz des Urheberrechts muss von der Macrovision Corporation autorisiert werden und ist nur für den privaten und sonstigen eingeschränkten Gebrauch gedacht, außer dies ist von der Macrovision Corporation autorisiert. Zurückentwickeln oder Disassemblieren ist untersagt.

HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing, LLC.

#### **HDMI®**

Informationen zu DTS Patenten finden Sie auf <http://patents.dts.com>.

Hergestellt unter Lizenz von DTS, Inc. DTS, das Symbol, DTS und das Symbol zusammen, DTS-HD, und DTS-HD Master Audio | 7.1 sind eingetragene Marken oder Marken von DTS, Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. © DTS, Inc. Alle Rechte vorbehalten.



Dolby und das Doppel-D Logo sind Handelsmarken der Dolby Laboratories.

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.

## DOLBY ATMOS®

Blu-ray Disc™, Blu-ray™ und Ultra HD Blu-ray™ Wortmarken und Logos sowie das 4K Ultra HD™ Logo sind eingetragene Marken der Blu-ray Disc Association.



Die Namen der hier erwähnten Unternehmen und Produkte können Marken der jeweiligen Inhaber sein.

US- und/oder internationale Patente eingereicht.

## **KUNDENSUPPORT**

---

Antworten auf häufig gestellte Fragen, Fehlerbehebungsschritte und Kontaktinformationen für den Xbox Kundensupport finden Sie unter [support.microsoft.com](https://support.microsoft.com).

## CONTRATTO, GARANZIA LIMITATA E GUIDA DEL PRODOTTO XBOX ONE

Per i manuali relativi alla console Xbox One, al sensore Kinect per Xbox One e agli accessori, visitare il sito [xbox.com/xboxone/support/manual](http://xbox.com/xboxone/support/manual). Il sensore Kinect per Xbox One e l'adattatore sono in vendita separatamente.

## INFORMAZIONI IMPORTANTI SULLA SICUREZZA E SULLA GARANZIA DEL PRODOTTO

**⚠** Questo simbolo identifica le informazioni su sicurezza e salute disponibili nel presente manuale del prodotto.

Leggere questa guida per acquisire importanti informazioni sulla salute e la sicurezza relative al prodotto acquistato.

**⚠ AVVERTENZA:** gli eventuali errori di configurazione, utilizzo e manutenzione della console Xbox One e del sensore Kinect per Xbox One possono aumentare il rischio di lesioni gravi o letali, danni ai componenti o danni al prodotto o agli accessori correlati. Leggere il presente manuale del prodotto per informazioni importanti sulla sicurezza e la salute oppure visitare il sito [xbox.com/xboxone/manual](http://xbox.com/xboxone/manual).

### ACCETTAZIONE DEI TERMINI DELLA LICENZA SOFTWARE, DEL CONTRATTO E DELLA GARANZIA LIMITATA DI XBOX ONE

È necessario accettare il Contratto di Servizi Microsoft all'indirizzo [microsoft.com/msa](http://microsoft.com/msa), i termini della licenza software all'indirizzo [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt), nonché il contratto e la garanzia limitata all'indirizzo [xbox.com/xboxone/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty) per la console Xbox One, gli accessori Xbox e/o il sensore Kinect per Xbox. Con l'acquisto o l'utilizzo della console Xbox One, degli accessori Xbox e/o del sensore Kinect per Xbox, si accettano tali termini in maniera vincolante. Ti raccomandiamo di leggerli attentamente. Se non li accetti, non installare né utilizzare la console Xbox One, gli accessori Xbox e/o il sensore Kinect per Xbox e restituisci il prodotto Xbox a Microsoft o al venditore per ottenere il rimborso.

### CONFIGURAZIONE INIZIALE DELLA CONSOLE E AGGIORNAMENTI

Prima di giocare offline, è necessario connettersi a Internet per eseguire la configurazione iniziale della console e installare gli aggiornamenti (consigliata connessione Internet a banda larga, con velocità di 1,5 mbps in download e 768 kbps in upload; per la configurazione e gli aggiornamenti, e per alcune funzionalità, sono necessari un account Microsoft e un account su Xbox Live in un paese/regione supportato da Xbox One e in cui è disponibile Xbox Live; verranno applicate le tariffe dell'ISP). Per le risposte alle domande sulla configurazione della console, le procedure per la risoluzione dei problemi e le informazioni di contatto del supporto tecnico Xbox, visitare il sito [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

### UTILIZZO CON DISPOSITIVI A INFRAROSSI

Il sensore Kinect può interferire o alterare il funzionamento

dei dispositivi a infrarossi, inclusi telecomandi e occhiali 3D. Se si notano interferenze o una riduzione della portata, provare a spostare il sensore Kinect o il dispositivo a infrarossi. Se si intende utilizzare un sensore Kinect, è necessario un adattatore per Xbox One.

## SICUREZZA ELETTRICA

### ⚠ ATTENZIONE

Come per molti altri dispositivi elettrici, il mancato rispetto delle precauzioni seguenti può comportare lesioni gravi o letali dovute a scosse elettriche o incendi, oppure danni alla console Xbox One o al sensore Kinect.

#### *Dispositivi a corrente alternata*

Selezionare una fonte di alimentazione appropriata per la console Xbox One.

- Utilizzare esclusivamente il cavo di alimentazione CA fornito con la console o ricevuto da un centro riparazioni autorizzato. Se è necessario un cavo di alimentazione CA sostitutivo, utilizzare le informazioni di contatto del Supporto tecnico Xbox disponibili all'indirizzo [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).
- Verificare che la presa elettrica fornisca il tipo di alimentazione (tensione [V] e frequenza [Hz]) indicato sulla console. Se non si conosce con certezza il tipo di alimentazione disponibile nella propria abitazione, consultare un elettricista qualificato.
- Non utilizzare fonti di alimentazione non convenzionali, come generatori o convertitori, anche se la tensione e la frequenza sembrano accettabili. Utilizzare esclusivamente alimentazione CA fornita da una presa a parete standard.
- Non sovraccaricare le prese a parete, i cavi di prolunga, le prese multiple o le altre prese elettriche. Verificare che siano adatti a sopportare la corrente totale (in ampere [A]) richiesta dalla console Xbox One (indicata sulla console) e da qualsiasi altro dispositivo collegato allo stesso circuito.

### ⚠ ATTENZIONE: cavi e fili

Per ridurre il rischio di cadere o rimanere impigliati, disporre tutti i cavi in modo che persone e animali non possano inciampare né tirarli accidentalmente camminando o spostandosi nell'area. Impedire inoltre ai bambini di giocare con i cavi.

Per evitare il danneggiamento di cavi e alimentatori:

- Proteggere i cavi di alimentazione in modo che non possano essere calpestati.
- Proteggere i cavi in modo che non possano essere schiacciati o piegati eccessivamente, soprattutto quando sono collegati alla presa di corrente e alla console.
- Non stratonare, annodare, piegare eccessivamente o maltrattare in altro modo i cavi di alimentazione.
- Non esporre i cavi di alimentazione a fonti di calore.
- Tenere i cavi di alimentazione fuori dalla portata di bambini e animali. Evitare che possano provare a masticarli o masticarli.
- Per scollegare i cavi di alimentazione, tirare la spina, non il cavo.

Se un cavo viene danneggiato in qualsiasi modo, smettere immediatamente di utilizzarlo. Per le informazioni di contatto del Supporto tecnico Xbox, visitare il sito [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

Scollegare la console Xbox One durante i temporali o se non si intende utilizzare il dispositivo per un periodo di tempo prolungato.

## DISPOSITIVI ALIMENTATI A BATTERIA

### AVVERTENZA: sicurezza della batteria

Le precauzioni seguenti sono applicabili a tutti i prodotti che utilizzano batterie monouso o ricaricabili, incluse quelle ai polimeri di litio. L'utilizzo inappropriato della batteria può provocare lesioni gravi o letali, danni ai componenti, al prodotto o agli accessori correlati a causa di una fuoriuscita del liquido della batteria, di un incendio, del surriscaldamento o di un'esplosione. Il liquido fuoriuscito dalle batterie è corrosivo e può essere tossico. Può provocare ustioni a pelle e occhi ed è nocivo se ingerito. Per limitare il rischio di lesioni:

Tenere le batterie fuori dalla portata dei bambini.

Rimuovere le batterie se sono scariche o se non si intende utilizzare il dispositivo per un periodo di tempo prolungato. Rimuovere immediatamente le batterie vecchie o scariche e riciclarle o smaltirle conformemente alle normative locali e nazionali/regionali sullo smaltimento.

In caso di fuoriuscita di liquido, rimuovere tutte le batterie invertendo i passaggi della procedura di installazione del prodotto, facendo attenzione che il liquido non venga a contatto con la pelle o i vestiti.

Se il liquido fuoriuscito dalle batterie entra in contatto con la pelle o i vestiti, sciacquare immediatamente con acqua le parti esposte. Prima di inserire batterie nuove, pulire l'alloggiamento con un panno asciutto o seguire le istruzioni per la pulizia fornite dal produttore.

- Non schiacciare, aprire, forare, danneggiare, riscaldare oltre i 35°C, esporre a calore diretto o smaltire le batterie nel fuoco.
- Non usare insieme batterie nuove e usate, né batterie di tipi diversi (ad esempio, batterie allo zinco-carbonio e alcaline).
- Non permettere che oggetti metallici entrino a contatto con i terminali delle batterie sul dispositivo, poiché potrebbero riscaldarsi e provocare ustioni.
- Non trasportare o conservare le batterie insieme a collane, mollette per capelli o altri oggetti di metallo.
- Non lasciare un dispositivo alimentato a batteria esposto alla luce solare diretta per un periodo di tempo prolungato, ad esempio sul cruscotto dell'auto in estate.
- Non immergere le batterie in acqua ed evitare che si bagnino.
- Non collegare direttamente alle prese a muro o all'accendisigari di un'auto.
- Non tentare di collegare i morsetti della batteria a meno che non si utilizzi un dispositivo host approvato da Microsoft.

- Non colpire, gettare o calpestare le batterie, né sottoporle a urti violenti.
- Non perforare in alcun modo l'involucro della batteria.
- Non tentare di smontare o modificare in alcun modo le batterie.
- Non ricaricare le batterie vicino al fuoco o in condizioni di calore eccessivo.

## UTILIZZO E MANUTENZIONE DELLA CONSOLE XBOX ONE

### AVVERTENZA: non tentare di riparare

Non tentare di smontare, aprire, revisionare o modificare la console Xbox One, il sensore Kinect o gli accessori, per evitare possibili scosse elettriche, incendi o altri pericoli e non rischiare di danneggiare la console Xbox One, il sensore Kinect o gli accessori. Qualsiasi tentativo di aprire e/o modificare la console Xbox One, il sensore Kinect o gli accessori, inclusi il sollevamento, la perforazione o la rimozione di una delle etichette, invalida la garanzia limitata e rende la console Xbox One, il sensore Kinect o gli accessori non idonei alle riparazioni autorizzate. La modifica della console può determinare l'esclusione permanente da Xbox Live, condizione necessaria per l'esecuzione dei giochi e altri utilizzi della console.

### AVVERTENZA: evitare di bagnare la console, il pacco batterie o il sensore

Per limitare il rischio di incendio o scosse elettriche, non esporre la console o il sensore a pioggia o umidità.

### Utilizzare il dispositivo attenendosi alle istruzioni seguenti:

- Non utilizzare vicino a fonti di calore.
- Non posizionare la console in verticale, a meno che non si utilizzi un supporto approvato ufficialmente da Microsoft.
- Utilizzare esclusivamente gli accessori specificati da Microsoft.
- Scollegare la console dall'alimentazione elettrica, per evitare che si accenda o si spenga o che il disco venga espulso durante la pulizia.
- Pulire esclusivamente la parte esterna della console Xbox One. Evitare l'ingresso di oggetti nelle aperture di ventilazione.
- Utilizzare un panno asciutto, evitando spugnette abrasive, detersivi, detersivi in polvere, solventi (come alcol, benzina, diluente o benzene) o altri detersivi liquidi o spray.
- Non utilizzare aria compressa.
- Non utilizzare dispositivi per la pulizia delle testine dei DVD.
- Non tentare di pulire i connettori.
- Pulire con un panno asciutto la superficie di appoggio e la base e della console Xbox One.

### Evitare fumo e polvere

Non utilizzare la console in ambienti fumosi o polverosi. Il fumo e la polvere possono danneggiare la console, soprattutto l'unità ottica.



## Uso del disco

Per evitare di inceppare l'unità disco o di danneggiare i dischi o la console:

- Rimuovere i dischi prima di spostare la console.
- Non utilizzare mai dischi rotti, che potrebbero frantumarsi nella console e inceppare o rompere le parti interne.
- Ritirare sempre i dischi nella relativa custodia, quando non sono inseriti nell'unità disco. Non collocare i dischi sotto la luce solare diretta, vicino a fonti di calore o sopra la console Xbox One. Afferrare sempre i dischi per i bordi. Per pulire i dischi dei giochi o di altro tipo:
  - Afferrare i dischi per i bordi, evitando di toccare la superficie con le dita.
  - Pulire i dischi con un panno morbido, sfregando delicatamente dal centro verso l'esterno.
  - Non utilizzare solventi, che possono danneggiare il disco. Non utilizzare dispositivi per la pulizia dei dischi.

## Etichette e oggetti metallici

Non collocare etichette o oggetti metallici vicino alla console Xbox One o sopra di essa, perché possono interferire con il controller, la connettività di rete e i pulsanti di alimentazione e di espulsione.

**ATTENZIONE:** le immagini statiche dei videogiochi possono rimanere impresse su alcuni schermi TV, lasciando un'ombra permanente. Prima di utilizzare i giochi, consultare il manuale dell'utente del televisore.

## AREA DI GIOCO

**AVVERTENZA:** il gioco con il sensore Kinect può richiedere quantità di spazio variabili per il movimento. Per limitare il rischio di lesioni o danni alle proprietà, prima di giocare adottare le precauzioni seguenti:

- Verificare la disponibilità di spazio sufficiente per muoversi liberamente.
- Guardare in tutte le direzioni (destra, sinistra, avanti, indietro, in alto e in basso). Verificare che non siano presenti oggetti in cui è possibile inciampare, come giocattoli, mobili o tappeti.
- Verificare che l'area di gioco sia sufficientemente lontana da finestre, pareti, scale e così via.
- Prestare attenzione ai bambini e agli animali domestici presenti nell'area. Se necessario, allontanare oggetti e persone dall'area di gioco.

### Durante il gioco:

- Mantenersi abbastanza lontani dal televisore, per evitare il contatto.
- Mantenere una distanza sufficiente da altri lettori, persone e animali domestici. La distanza può variare da un gioco all'altro. Per determinarla occorre tenere conto delle proprie modalità di gioco.
- Prestare attenzione agli oggetti o alle persone che

è possibile urtare o in cui si rischia di inciampare. Durante il gioco, l'area può essere attraversata da persone e oggetti. Prestare pertanto attenzione allo spazio circostante.

- Assicurarsi di avere sempre un appoggio stabile durante il gioco:
- Giocare su un pavimento piano, che offra un'aderenza sufficiente per le attività di gioco.
- Assicurarsi di indossare calzature adatte al gioco o rimanere a piedi nudi, se appropriato. Non indossare tacchi alti, infradito e così via.

## Evitare di sforzarsi eccessivamente

Giocare con il sensore Kinect può richiedere vari livelli di attività fisica.

Consultare un medico prima di utilizzare il sensore se sono presenti condizioni mediche o problemi che influiscono sulla propria capacità di eseguire attività fisiche in modo sicuro o in caso di:

- Gravidanza accertata o presunta
- Problemi a cuore, apparato respiratorio, schiena, articolazioni o di natura ortopedica
- Pressione alta
- Difficoltà a svolgere esercizi fisici
- Ordine medico di limitare l'attività fisica

Consultare il medico prima di iniziare qualsiasi allenamento o regime di fitness che preveda l'uso del sensore Kinect.

Non giocare sotto l'effetto di alcol o droghe e verificare di essere dotati di livelli di equilibrio e capacità motorie sufficienti per i movimenti da eseguire durante il gioco.

## Effettuare pause regolari

In caso di stanchezza o dolore a muscoli, occhi o articolazioni, smettere di giocare e riposarsi.

In caso di affaticamento, nausea, respiro affannoso, oppressione al torace, vertigini, malessere o dolore, SMETTERE IMMEDIATAMENTE I GIOCARE e consultare un medico.

## GIOCARE IN MODO SICURO

**AVVERTENZA:** avvertenze importanti sulla salute e l'utilizzo dei videogiochi

### Crisi fotosensibili

Una percentuale minima di utenti può riscontrare disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti contenuti nei videogiochi. Guardando i videogiochi, anche le persone che non hanno mai sofferto di crisi o attacchi epilettici possono trovarsi in una condizione non diagnosticata che può provocare una "crisi epilettica da fotosensibilità".

Tali crisi possono presentare sintomi diversi, tra cui capogiri, visione alterata, tic agli occhi o al volto, scatti o tremolii di braccia o gambe, disorientamento, confusione o temporanea perdita di coscienza. Tali crisi possono anche causare perdita di coscienza o convulsioni che possono portare a incidenti quali cadute o urti contro gli oggetti circostanti.

Smettere immediatamente di giocare e consultare un

medico se si riscontra uno qualsiasi di questi sintomi. I genitori devono controllare che questi sintomi non si verifichino nei propri figli. Tali crisi, infatti, sono più frequenti nei bambini e negli adolescenti che negli adulti. Per limitare il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità, è possibile adottare le precauzioni seguenti:

- Sedersi o posizionarsi più lontano dallo schermo del televisore.
- Utilizzare uno schermo più piccolo.
- Giocare in una stanza ben illuminata.
- Evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.
- Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di giocare.

### Disturbi muscolo-scheletrici

L'utilizzo di controller di gioco, tastiere, mouse o altri dispositivi di input elettronici può causare disturbi o lesioni gravi.

Quando si utilizzano i videogiochi, come per molte attività, si possono riscontrare occasionali sensazioni di disagio alle mani, alle braccia, alle spalle, al collo o ad altre parti del corpo. Se tuttavia si avvertono sintomi quali disturbi persistenti o ricorrenti, sensazioni di fastidio, pulsazioni, dolore, formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, **NON IGNORARE QUESTE AVVERTENZE. CONSULTARE IMMEDIATAMENTE UN MEDICO QUALIFICATO**, anche se i sintomi compaiono quando non si utilizza un videogioco. Questi sintomi possono essere associati a lesioni dolorose e talvolta permanentemente disabilitanti o a disturbi dei nervi, dei muscoli, dei tendini, dei vasi sanguigni e di altre parti del corpo. Tali disturbi muscolo-scheletrici includono sindrome del tunnel carpale, tendinite, tenosinovite, sindromi da vibrazione e altre condizioni.

Anche se i ricercatori non sono ancora in grado di rispondere a diverse domande sui disturbi muscolo-scheletrici, è opinione comune che siano collegati a vari fattori, tra cui le condizioni fisiche e mediche, lo stress e le reazioni allo stress, le condizioni di salute generali e la postura assunta durante il lavoro o altre attività (incluso l'utilizzo dei videogiochi).

Alcuni studi suggeriscono che anche la quantità di tempo per cui si svolge una determinata attività potrebbe essere un fattore importante.

Alcune indicazioni che possono essere utili per lavorare e giocare in modo più comodo e ridurre il rischio di avvertire disturbi muscolo-scheletrici sono disponibili nella Guida al gioco senza rischi per la salute all'indirizzo [xbox.com/xboxone/playhealthy](http://xbox.com/xboxone/playhealthy). Queste linee guida trattano argomenti quali:

- Assumere una postura confortevole.
- Mantenere rilassate le mani, le dita e le altre parti del corpo.
- Fare delle pause.
- Adottare uno stile di vita sano.

Per eventuali domande sulla possibile correlazione tra i disturbi muscolo-scheletrici e il proprio stile di vita, le proprie attività o le proprie condizioni mediche o fisiche, consultare un medico qualificato.

### **AVVERTENZA: pericolo di soffocamento**

Il dispositivo può contenere piccole parti che potrebbero causare il soffocamento di bambini di età inferiore a 3 anni. Tenere le piccole parti lontano dalla portata dei bambini.

### **Verificare la sicurezza del gioco dei bambini**

Assicurarsi che i bambini che utilizzano qualsiasi accessorio Xbox One insieme alla console Xbox One e al sensore Kinect lo facciano in piena sicurezza e senza esagerare, verificando che abbiano compreso l'uso corretto del sistema.

### **Evitare i riflessi**

Per limitare l'affaticamento visivo dovuto ai riflessi, provare a:

- Posizionarsi a una distanza confortevole dal televisore o monitor e dal sensore Kinect.
- Collocare il televisore o monitor e il sensore Kinect lontano da fonti luminose che producono riflessi o regolare il livello di illuminazione con le tapparelle.
- Scegliere una luce naturale riposante, che consenta di ridurre al minimo i riflessi e l'affaticamento visivo, oltre che di aumentare il contrasto e la nitidezza.
- Regolare la luminosità e il contrasto del televisore o monitor.

### **ATTENZIONE: Evitare la possibile caduta della console**

Se la console Xbox One cade e urta una persona, soprattutto un bambino piccolo, può provocare lesioni gravi. Per limitare il rischio di subire lesioni o danneggiare la console Xbox One, posizionarla attenendosi alle istruzioni seguenti. Collocare la console su una superficie che:

- Sia piana e uniforme.
- Sia stabile e non rischi di ribaltarsi.
- Sia a contatto con tutti e quattro i piedini della console.
- Non consenta alla console di spostarsi o scivolare.
- Sia pulita e priva di polvere o residui.

### **Posizione della console Xbox One**

La console deve essere utilizzata esclusivamente in posizione orizzontale. Se si preferisce la posizione verticale, utilizzare un supporto approvato ufficialmente da Microsoft. Se è necessario spostare la console, rimuovere i dischi, spegnere il sistema e rimuovere tutti i cavi prima di spostare il dispositivo.

### **Evitare il surriscaldamento della console**

Non bloccare le aperture di ventilazione della console. Non posizionare la console su un letto, su un divano o su un'altra superficie morbida che potrebbe bloccare le aperture. Non collocare la console in spazi ristretti, come una libreria, uno scaffale o un armadietto per lo stereo, a meno che l'area non sia ben ventilata.

Non collocare la console accanto a fonti di calore, come radiatori, diffusori di aria calda, stufe o amplificatori. L'uso in ambienti caratterizzati da forti sbalzi di temperatura esterna può danneggiare la console Xbox One. In caso di spostamento in una posizione con

una differenza di temperatura superiore a 20 gradi rispetto a quella precedente, attendere che la console abbia raggiunto la temperatura dell'ambiente prima di accenderla. La temperatura operativa della console varia da +5°C (+41°F) a +35°C (+95°F).

### **AVVERTENZA: sicurezza dell'udito**

Un'esposizione prolungata a volumi elevati durante l'utilizzo delle cuffie può comportare la perdita temporanea o permanente dell'udito. Per ridurre tale rischio, impostare il volume su un livello sufficiente per udire chiaramente in un ambiente tranquillo e non superare tale livello.

- Non aumentare il volume dopo avere iniziato l'ascolto. Con il tempo le orecchie potrebbero abituarsi e un volume elevato potrebbe sembrare normale con il rischio di causare danni all'udito.
- Non aumentare il volume per sovrastare i rumori esterni. La combinazione dei rumori esterni e del suono proveniente dalle cuffie potrebbe danneggiare l'udito. Cuffie isolate o con tecnologia di eliminazione del rumore possono ridurre i rumori esterni ed eliminare l'esigenza di aumentare il volume.
- Se non si capisce ciò che dice una persona vicina che parla normalmente, abbassare il volume. Un volume che sovrasta una normale conversazione può danneggiare l'udito. Anche indossando cuffie isolate o con tecnologia di eliminazione del rumore, deve essere possibile sentir parlare una persona vicina.

### **Ridurre al minimo il tempo di ascolto a volume elevato**

- Più a lungo ci si espone a un volume elevato, maggiore è la probabilità di subire danni all'udito. Più elevato è il volume, minore è il tempo necessario per subire danni all'udito.
- L'ascolto di musica al volume massimo sul dispositivo con le cuffie può danneggiare l'udito in modo permanente in 15 minuti. Anche a volumi inferiori, l'esposizione per un numero elevato di ore può danneggiare l'udito. Tutti i rumori a cui si è esposti durante il giorno si sommano. Se si è esposti ad altri rumori forti, è sufficiente un tempo inferiore di ascolto a volumi elevati per subire danni all'udito.
- Per utilizzare in modo sicuro il dispositivo senza limiti di tempo, mantenere il volume sufficientemente basso in modo da poter condurre una conversazione con le persone circostanti.

### **ATTENZIONE: dispositivi medici personali**

Le emissioni a radiofrequenza delle apparecchiature elettroniche possono incidere negativamente sul funzionamento di altre apparecchiature elettroniche causandone il malfunzionamento. Sebbene il dispositivo sia progettato, testato e prodotto conformemente alle normative che regolano le emissioni a radiofrequenza in paesi quali Stati Uniti, Canada, Unione Europea e Giappone, i trasmettitori wireless e i circuiti elettrici del dispositivo possono causare interferenze con altre apparecchiature elettroniche. Adottare sempre le precauzioni seguenti:

### **Persone con pacemaker**

- La Health Industry Manufacturers Association raccomanda di mantenere una distanza minima di 15 cm tra un dispositivo wireless e un pacemaker per evitare potenziali interferenze con il pacemaker.
- Non tenere dispositivi wireless nel taschino.
- Se per qualsiasi motivo si sospetta un'interferenza, spegnere immediatamente il dispositivo.

### **Altri dispositivi medici**

Se si utilizza un'apparecchiatura medica personale qualsiasi, rivolgersi al produttore di tale apparecchiatura o al proprio medico per determinare se è opportuno utilizzare altri dispositivi elettronici in prossimità di tale apparecchiatura.

## **GARANZIA LIMITATA**

Questa Garanzia limitata ("Garanzia") è concessa all'utente da Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Irlanda ("Microsoft").

L'UTILIZZO DI XBOX ONE O DELL'ACCESSORIO IMPLICA L'ACCETTAZIONE DI QUESTA GARANZIA. PRIMA DI CONFIGURARLI, LEGGERE ATTENTAMENTE QUESTA GARANZIA. SE NON SI ACCETTA LA GARANZIA, NON USARE XBOX ONE O L'ACCESSORIO. RESTITUIRLI INUTILIZZATI AL RIVENDITORE O A MICROSOFT PER OTTENERE UN RIMBORSO. Contattare Microsoft dal sito <http://www.support.xbox.com>.

La presente Garanzia è diversa dalle garanzie legali sui prodotti dovute dai rivenditori e/o produttori ai sensi della legislazione nazionale applicabile all'Utente. Intende concedere all'Utente diritti specifici e, a seconda dei casi, aggiuntivi, entro i limiti di quanto consentito da tale legislazione, e non limitare i diritti dell'Utente sanciti dalle garanzie legali sui prodotti. La presente Garanzia non può essere ceduta a terzi.

### **1. Definizioni**

Quando usati nella presente Garanzia, i seguenti termini avranno questi significati:

- "Xbox One" indica una nuova console Xbox One e un nuovo Sensore Kinect acquistati presso un rivenditore autorizzato.
- "Accessorio" indica un nuovo accessorio hardware con marchio Microsoft per Xbox 360 o Xbox One acquistato presso un rivenditore autorizzato.
- "Periodo di garanzia" per Xbox One indica un (1) anno dalla data di acquisto; per gli Accessori, indica 90 giorni dalla data di acquisto, ai sensi dell'articolo 2 di seguito.
- "Utente" indica l'utente finale originale.
- "Normali condizioni d'uso" indica il normale uso di consumo nel normale ambiente domestico in conformità con il manuale di istruzioni di Xbox One o dell'Accessorio.

### **2. Durata**

Fatte salve le garanzie legali alle quali l'Utente può aver

diritto ai sensi della legislazione locale applicabile, e a meno che tale legislazione preveda un periodo più lungo, Microsoft offre questa Garanzia per un (1) anno dalla data di acquisto di Xbox One presso un rivenditore autorizzato o 90 giorni per gli Accessori acquistati presso un rivenditore autorizzato.

### 3. Territorio

Questa Garanzia sarà valida solo nei seguenti Paesi: Austria, Belgio, Danimarca, Finlandia, Francia, Germania, Italia, Paesi Bassi, Norvegia, Portogallo, Spagna, Svezia e Svizzera.

L'Utente riconosce che potrebbe essere soggetto a leggi e disposizioni specifiche sulle esportazioni a seconda del proprio Paese di residenza e si impegna a rispettare tali leggi e disposizioni se esporta la propria Xbox One o l'Accessorio.

### 4. Garanzia

- (a) Durante il Periodo di garanzia, Microsoft garantisce esclusivamente all'Utente che Xbox One o l'Accessorio non avranno malfunzionamenti nelle Normali condizioni d'uso.
- (b) Fatte salve le garanzie legali dovute da Microsoft all'Utente ai sensi della legislazione locale applicabile, la presente è l'unica garanzia o condizione concessa all'Utente da Microsoft relativamente a Xbox One o all'Accessorio e a qualsiasi manuale di prodotto fornito con essi. Nessun altro può fornire garanzie o condizioni per conto di Microsoft.
- (c) SE LA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE CONCEDE ALL'UTENTE UNA GARANZIA IMPLICITA, INCLUSA LA GARANZIA IMPLICITA DI COMMERCIALITÀ O IDONEITÀ A UNO SCOPO PARTICOLARE, LA SUA DURATA SARÀ LIMITATA AL PERIODO DI GARANZIA, ECCETTO SE DIVERSAMENTE PREVISTO DA TALE LEGISLAZIONE LOCALE.
- (d) Se il prodotto è acquistato in Francia, si applica quanto segue: fatte salve le garanzie legali dovute da Microsoft all'Utente ai sensi della legislazione locale applicabile, la presente è l'unica garanzia o condizione concessa all'Utente da Microsoft in merito a Xbox One o all'Accessorio e a qualsiasi manuale di prodotto fornito con essi. Nessun altro può fornire garanzie o condizioni per conto di Microsoft. Le disposizioni applicabili alla garanzia legale sono riportate di seguito:

Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à

compter de la découverte du vice.

Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

### 5. Procedura per ottenere assistenza durante il periodo di garanzia

- (a) Prima di avviare la procedura di assistenza durante il periodo di garanzia, consultare i consigli per la risoluzione dei problemi disponibili sul sito <http://service.xbox.com>.
- (b) Se i consigli non risolvono il problema, seguire la procedura online su <http://service.xbox.com> o chiamare il servizio assistenza clienti Xbox al numero italiano fornito su <http://service.xbox.com>.
- (c) Prima di inviare Xbox One o l'Accessorio a Microsoft per assistenza, accertarsi di conservare una copia dei dati che si desidera salvare ed eliminare i dati ritenuti riservati. Microsoft non è responsabile dei dati dell'Utente e potrebbe cancellarli.

### 6. Responsabilità di Microsoft

- (a) Dopo la restituzione di Xbox One o dell'Accessorio a Microsoft, Microsoft provvederà a sottoporli a controlli.
- (b) Se Microsoft stabilisce che si è verificato un malfunzionamento di Xbox One o dell'Accessorio durante il Periodo di garanzia nelle Normali condizioni d'uso, Microsoft potrà (a propria

discrezione) ripararli o sostituirli o rimborsare all'Utente il prezzo di acquisto, eccetto se diversamente disposto dalla legislazione locale applicabile all'Utente. La riparazione potrà utilizzare parti nuove o ricondizionate. La sostituzione potrà essere fatta con un'unità nuova o ricondizionata.

- (c) Dopo la riparazione o sostituzione, Xbox One o l'Accessorio saranno coperti dalla presente Garanzia per il resto del Periodo di garanzia originale oppure per 95 giorni dalla loro spedizione da parte di Microsoft all'Utente, a seconda di quale periodo sia più lungo. In Francia tale periodo è prolungato per il periodo di tempo richiesto dalla riparazione e sostituzione, se tale periodo supera i 7 giorni.
- (d) FATTO SALVO QUANTO DIVERSAMENTE DISPOSTO DALLA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE ALL'UTENTE, LA RESPONSABILITÀ di Microsoft per la riparazione o sostituzione di Xbox One o dell'Accessorio o per il rimborso del prezzo di acquisto è l'unico ed esclusivo rimedio disponibile all'Utente.
- (e) In caso di malfunzionamenti di Xbox One o dell'Accessorio dopo la scadenza del Periodo di garanzia, non si applica nessuna garanzia di alcun tipo. Dopo la scadenza del Periodo di garanzia, Microsoft potrà addebitare all'Utente i costi degli interventi di diagnosi e assistenza in caso di problemi con Xbox One o l'Accessorio, sia che tali interventi abbiano esito positivo o negativo.

### 7. Limitazioni della garanzia

Microsoft non è responsabile e questa Garanzia non si applica, nemmeno a pagamento, se Xbox One o l'Accessorio sono:

- (a) danneggiati dall'uso con prodotti non venduti né concessi in licenza da Microsoft (inclusi, ad esempio, giochi e accessori non prodotti o concessi in licenza da Microsoft, giochi "piratati", ecc.);
- (b) utilizzati per scopi commerciali (inclusi, ad esempio, noleggio, pay-per-play, ecc.);
- (c) aperti, modificati o alterati (incluso, ad esempio, qualsiasi tentativo di sopprimere eventuali limitazioni tecniche, meccanismi di sicurezza o antipirateria, ecc. dell'Xbox o dell'Accessorio), o con numeri di serie alterati o rimossi;
- (d) danneggiati per cause esterne (inclusi, ad esempio, cadute, utilizzo con ventilazione inadeguata, ecc., o mancato rispetto delle istruzioni contenute nel manuale di istruzioni di Xbox One o dell'Accessorio); o
- (e) riparati da altri e non da Microsoft.

### 8. LIMITAZIONI PER CERTI TIPI DI DANNI

SALVO QUANTO DIVERSAMENTE DISPOSTO DALLA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE ALL'UTENTE, MICROSOFT NON È RESPONSABILE PER DANNI DIRETTI, INCIDENTALI, SPECIALI O CONSEGUENZIALI; PERDITA

DI DATI, PRIVACY, RISERVATEZZA O PROFITTI; O INCAPACITÀ DI UTILIZZARE XBOX ONE O L'ACCESSORIO. TALI LIMITAZIONI SI APPLICANO ANCHE SE MICROSOFT È STATA INFORMATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI E ANCHE SE I RIMEDI NON DOVESSERO RISULTARE EFFICACI.

### 9. Termini aggiuntivi

Eventuali tentativi da parte dell'Utente di superare o aggirare limitazioni tecniche, meccanismi di sicurezza o sistemi antipirateria di Xbox One o dell'Accessorio potrebbero causare un guasto permanente del prodotto. Invalideranno inoltre la garanzia e renderanno Xbox One o l'Accessorio non più idonei alla riparazione autorizzata, nemmeno a pagamento.

### 10. Legislazione applicabile

La presente Garanzia sarà soggetta e interpretata ai sensi della legislazione del Paese di residenza dell'Utente, a prescindere dalle norme sul conflitto di leggi.

## LICENZA SOFTWARE

I termini della licenza software per Xbox One e gli Accessori sono disponibili sul sito [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt). L'utilizzo di Xbox One o dell'Accessorio costituisce accettazione di tali termini di licenza software. Prima di configurarli, leggere attentamente questi termini. Se non si accettano i termini di licenza software, non usare Xbox One o l'Accessorio. Restituirli inutilizzati al rivenditore o a Microsoft per ottenere un rimborso.

## INFORMAZIONI DI CARATTERE NORMATIVO

- Non utilizzabile con macchinari oppure in applicazioni industriali o mediche.
- Questo prodotto è destinato all'uso con apparecchiature informatiche elencate da NRTL (UL, CSA, ETL e così via) e/o conformi alla normativa IEC/EN 60950-1 (dotate di marchio CE).
- Non include parti da sottoporre a manutenzione.
- Temperatura di funzionamento: 5 °C - 35 °C.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; Stati Uniti Stati Uniti: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750; [xbox.com/xboxone/gettingstarted](http://xbox.com/xboxone/gettingstarted)



### AVVERTENZA: Dispositivi wireless a bordo di un aereo

Prima di imbarcarsi su un aereo o riporre un dispositivo wireless in un bagaglio che verrà sottoposto a controllo, rimuovere le batterie o spegnere il dispositivo (se dispone di un interruttore di accensione/spegnimento). I dispositivi wireless possono infatti emettere energia a radiofrequenza (RF), in modo simile ai telefoni cellulari, quando le batterie sono installate e il dispositivo wireless è acceso (se dotato dell'apposito interruttore).

### Specifiche laser

Questa apparecchiatura contiene un dispositivo laser di Classe I.

## ATTENZIONE

L'utilizzo di comandi o regolazioni o l'esecuzione di procedure in modo difforme rispetto alle indicazioni fornite può causare l'esposizione a radiazioni dannose.

### Smaltimento di batterie e apparecchiature elettriche ed elettroniche



Questo simbolo riportato sul prodotto o sulle sue batterie o sulla confezione indica che il prodotto e le eventuali batterie in esso contenute non devono essere smaltiti insieme ai normali rifiuti domestici. L'utente deve infatti

farsi carico dello smaltimento in un apposito punto di raccolta per il riciclaggio delle batterie e delle apparecchiature elettriche ed elettroniche. La raccolta differenziata e il riciclaggio favoriscono la preservazione delle risorse naturali e garantiscono che tali apparecchiature vengano smaltite nel rispetto dell'ambiente e della tutela della salute. Questi aspetti potrebbero invece essere compromessi in caso di inappropriato smaltimento, a causa della possibile presenza di sostanze nocive nelle apparecchiature e nelle batterie. Per ulteriori informazioni sui punti di raccolta delle batterie e delle apparecchiature elettriche ed elettroniche, contattare il comune di residenza, il servizio locale di smaltimento dei rifiuti o il negozio presso il quale è stato acquistato il prodotto. Contattare [erecycle@microsoft.com](mailto:erecycle@microsoft.com) per ulteriori informazioni sullo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche e delle batterie.

Questo prodotto può utilizzare batterie al litio, NiMH o alcaline.

### Dichiarazione di conformità CE semplificata:

Microsoft Corporation dichiara che questo prodotto è conforme ai nella Direttiva 2014/53/EU. Il testo completo della dichiarazione di conformità CE è disponibile al seguente indirizzo Internet: [aka.ms/eucompliancecdoc](http://aka.ms/eucompliancecdoc).

La dichiarazione di conformità completa contiene anche informazioni sull'eventuale impatto di software e accessori sulla conformità alla direttiva predetta.

Azienda: Microsoft Ireland  
Address: Sandyford Ind Est  
Dublin D18 KX32  
Nazione: Ireland  
Numero di telefono: +353 1 295 3826  
Numero di fax: +353 1 706 4110

### Xbox One S

Le bande di radiofrequenza per il funzionamento del modello 1681, la potenza di trasmissione nominale massima e le tolleranze associate sono:

RF Module: 1682/1817  
WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module: 1683  
WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

### Xbox One X, Xbox One X Devkit

Le bande di radiofrequenza per il funzionamento del modello 1787, 1788 la potenza di trasmissione nominale massima e le tolleranze associate sono:

RF Module: 1802  
WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.  
RF Module: 1803  
WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5,15-5,25 GHz – utilizzare soltanto in ambienti chiusi.

### Esposizione a energia in radiofrequenza (RF)

Questo dispositivo contiene radiotrasmettitori ed è stato progettato, prodotto e verificato per soddisfare i requisiti europei e di Federal Communications Commission (FCC) L'innovazione, scienza e sviluppo economico del Canada relativi all'esposizione a RF e al tasso di assorbimento specifico (SAR). L'apparecchio deve essere installato e utilizzato a una distanza minima di 20 cm dal corpo.

### Copyright

Le informazioni e le opinioni espresse nel presente documento, inclusi gli URL e altri riferimenti ai siti Web, possono essere soggette a modifiche senza preavviso. Il presente documento non implica la concessione di alcun diritto di proprietà intellettuale relativo ai prodotti Microsoft. È possibile copiare e utilizzare questo documento per fini di riferimento interno.

© 2017 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, il logo Xbox e il logo Xbox Live sono marchi di fabbrica del gruppo di aziende Microsoft.

Questo prodotto incorpora la tecnologia di protezione del copyright tutelata dalle dichiarazioni sui metodi

di determinati brevetti USA e altri diritti di proprietà intellettuale appartenenti a Macrovision Corporation e ad altri proprietari di diritti. L'uso di questa tecnologia di protezione del copyright deve essere autorizzato da Macrovision Corporation; la tecnologia è destinata ad un uso domestico e ad altri utilizzi di visualizzazione limitati, a meno che non siano autorizzati da Macrovision Corporation. È proibito disassemblare o decodificare il software.

HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi di fabbrica o marchi registrati di HDMI Licensing, LLC.

**HDMI**®

Per i brevetti DTS, visitare il sito: <http://patents.dts.com>.

Prodotto su licenza di DTS, Inc. DTS, il simbolo e DTS insieme al simbolo, DTS-HD e DTS-HD Master Audio | 7.1 sono marchi o marchi registrati di DTS, Inc. negli Stati Uniti e/o in altri paesi. © DTS, Inc. Tutti i diritti sono riservati.



Dolby ed il simbolo doppia D sono marchi registrati dei Dolby Laboratories.

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Tutti i diritti riservati.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Tutti i diritti riservati.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Tutti i diritti riservati.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Tutti i diritti riservati.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Tutti i diritti riservati.

**DOLBY ATMOS**®

I loghi testuali e grafici Blu-ray Disc™, Blu-ray™ e Ultra HD Blu-ray™ ed il logo 4K Ultra HD™ sono marchi registrati di Blu-ray Disc Association.



I nomi delle società effettive e dei prodotti menzionati in questo documento potrebbero essere marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Stati Uniti e/o in attesa dei brevetti internazionali.

## SUPPORTO TECNICO

Per consultare le risposte alle domande frequenti, le procedure per la risoluzione dei problemi e le informazioni di contatto del Supporto tecnico Xbox, visitare il sito [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).


## XBOX ONE PRODUKTVEILEDNING, BEGRENSET GARANTI OG AVTALE

For håndbøker for Xbox One-konsollen, Kinect for Xbox One-sensoren og tilbehørsprodukter, gå til Internett-adressen [xbox.com/xboxone/support/manual](http://xbox.com/xboxone/support/manual). **Kinect for Xbox One-sensoren og adapteren kan selges separat.**

## VIKTIG INFORMASJON OM PRODUKTSIKKERHET OG GARANTI

### Dette symbolet angir informasjon om sikkerhet og helse i denne produktveiledningen

Les denne veiledningen for viktig informasjon om sikkerhet og helse for produktet som du har kjøpt.

 **ADVARSEL:** Feil installasjon, bruk og vedlikehold av Xbox One-konsollen og Kinect for Xbox One-sensoren kan øke faren for alvorlig personskade, dødsfall, skade på eiendom eller skade på produktet eller tilknyttet tilbehør. Les denne produktveiledningen for viktig informasjon om sikkerhet og helse, eller gå til [xbox.com/xboxone/manual](http://xbox.com/xboxone/manual).

### ENIGHET I XBOX ONE BEGRENSET GARANTI OG AVTALE OG VILKÅR FOR PROGRAMVARELISENS

Du må godta Microsofts tjenesteavtale på [microsoft.com/msa](http://microsoft.com/msa), lisensvilkårene for programvaren på [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt) og Begrenset garanti og avtale på [xbox.com/xboxone/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty) for Xbox One-konsollen, Xbox-tilbehør og/eller Kinect for Xbox One-sensor. Ved å kjøpe eller bruke Xbox One-konsollen, Xbox-tilbehør og/eller Kinect for Xbox One-sensoren, godtar du å være bundet av disse vilkårene. Du må lese dem. Hvis du ikke godtar dem, kan du ikke konfigurere eller bruke Xbox One-konsollen, Xbox-tilbehør og/eller Kinect for Xbox One-sensoren, og du må returnere Xbox-produktet til Microsoft eller forhandleren for å få refusjon.

### FØRSTE OPPSETT AV KONSOLLEN OG OPPDATERINGER

Du må koble til Internett for første oppsett av konsollen og oppdateringer før du kan spille frakoblet (bredbånds-Internett anbefales [1,5 mbps ned / 768 kbps opp]). Microsoft-konto og konto på Xbox Live i et Xbox One-støttet Xbox Live-land/region kreves for første oppsett og oppdateringer samt for noen funksjoner. Gebyrer til Internett-leverandør påløper). For svar på spørsmål om oppsett av konsollen, informasjon om feilsøking samt kontaktinformasjon for Xbox kundestøtte, kan du besøke [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

### BRUK MED INFRARØDE ENHETER

Kinect-sensoren kan forstyrre med eller svekke bruk av infrarøde enheter, inkludert fjernkontroller og 3D-briller. Hvis du oppdager forstyrrelser eller redusert rekkevidde, kan du prøve å flytte Kinect-sensoren eller den infrarøde enheten. Hvis en Kinect-sensor brukes, kreves en Xbox One-adapter.

## ELEKTRISK SIKKERHET

### ADVARSEL

Som med mange andre elektriske apparater, kan det å ikke ta følgende forholdsregler, føre til alvorlig skade eller død ved elektrisk støt, brann, eller skade på Xbox One-konsollen eller Kinect-sensoren.

#### Strømførte enheter

Velg riktig strømkilde for Xbox One-konsollen:

- Bruk kun strømledningen som fulgte med konsollen, eller som du har fått av et godkjent reparasjonssenter. Ta kontakt med kundestøtte på [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com) hvis du trenger en ny strømledning.
- Kontroller at det elektriske uttaket gir den typen strøm som er angitt på konsollen (i volt [V] og frekvens [Hz]). Hvis du ikke er sikker på hva slags strøm det er i boligen din, kan du spørre en elektriker.
- Ikke bruk andre strømkilder, for eksempel dynamoer eller vekselrettere, selv om spenningen og frekvensen er riktig. Bruk bare strøm som kommer fra et vanlig vegguttak.
- Ikke overbelast strømuttak, skjøteledninger, grenuttak eller andre elektriske mottakere. Kontroller at de tåler den totale strømbelastningen (i ampere [A]) som forbrukes av Xbox One-konsollen (angitt på konsollen) og andre apparater tilkoblet samme krets.

### FORSIKTIG: Kabler og ledninger

For å redusere faren for snubling eller kvælning, må alle kabler og ledninger ordnes slik at mennesker eller dyr ikke snubler i dem eller kan dra i dem når de beveger seg i nærheten, og ikke la barn leke med kabler og ledninger.

Unngå skader på strømledninger og strømtilførselshenhet:

- Strømledninger må ikke trås på eller klemmes.
- Pass på at ledningene ikke klemmes eller knekkes, spesielt hvor de er koblet til strømuttaket og konsollen.
- Ikke knyt, dra i, knekk eller på annen måte misbruk strømledninger.
- Ikke utsett strømledninger for varmekilder.
- Hold barn og dyr borte fra strømledninger. Ikke la dem bite eller tygge på dem.
- Når du skal koble fra strømledninger, må du dra i støpselet, ikke i ledningen.

Hvis en strømledning blir skadet på noen måte, må du umiddelbart slutte å bruke den. Du finner kontaktinformasjon for kundestøtte på [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

Dra ut kontakten på Xbox One-konsollen under tordenvær eller hvis systemet ikke skal brukes på lang tid.

## BATTERIDREVNE ENHETER

### ADVARSEL: Batterisikkerhet

Følgende forholdsregler gjelder for alle produkter som bruker engangs- eller oppladbare batterier, inkludert litium polymer. Feil batteribruk kan resultere i alvorlig personskade, død, skade på eiendom eller skade



på produktet eller relatert tilbehør, som følge av at batterivæsken lekker ut, brann, overoppheting eller eksplosjon. Batterivæske som kommer ut er etsende og kan være giftig. Den kan forårsake brannskår på huden og øynene, og er skadelig hvis den svelges. Gjør følgende for å redusere faren for skade:

Oppbevar batterier utilgjengelig for barn.

Ta ut batteriene hvis de er utbrukte eller før du skal lagre enheten over en lengre periode. Batterier som er gamle, svake eller tomme skal alltid straks tas ut og resirkuleres eller kastes i henhold til lokale og nasjonale/regionale lover om avhending.

Hvis et batteri lekker, tar du ut alle batterier ved å følge installasjonstrinnene i motsatt rekkefølge. Vær forsiktig så du ikke får batterivæske på huden eller klærne dine.

Hvis du får batterivæske på hud eller klær, må du øyeblikkelig skylle huden med vann. Tørk batteripakken godt med en tørr klut før nye batterier settes i, eller følg produsentens anvisning for renhold.

- Batteriene må ikke åpnes, stikkes hull på, varmes til over 35 °C (95 °F), utsettes for direkte varme eller brennes.
- Ikke bland nye og gamle batterier eller batterier av ulik type (f.eks. karbonsinkbatterier og alkaliske batterier).
- Ikke la metallgjenstander komme i kontakt med batteriterminalene på enheten. De kan bli varme og forårsake brannskader.
- Ikke transporter eller oppbevar batterier sammen med Halsbånd, hårnåler eller andre metallgjenstander.
- Ikke la en batteristrømført enhet ligge i direkte sollys over lengre tid, som på dashbordet i en bil om sommeren.
- Ikke senk batterier ned i vann eller la dem bli våte.
- Ikke koble batterier direkte til stikkontakter eller sigarettennere i en bil.
- Ikke forsøk å koble til batteriterminalene med mindre du bruker en vertsenhet godkjent av Microsoft.
- Ikke slå, kast, trå på eller utsatt batterier for kraftige fysiske støt.
- Ikke stikk hull på batteriets innkapsling på noen måte.
- Ikke forsøk å ta fra hverandre eller modifisere batteriet på noen måte.
- Ikke lad opp batterier nær en ild eller i svært varme miljøer.

## BRUK OG VEDLIKEHOLD AV XBOX ONE-KONSOLLEN

### **⚠ ADVARSEL: Ikke forsøk å utføre reparasjoner**

Ikke forsøk å ta fra hverandre, åpne, reparere eller endre Xbox One-konsollen, Kinect-sensoren eller tilbehøret. Gjør du det, kan du risikere elektrisk støt, brann eller annen fare, eller skade på Xbox One-konsollen, Kinect-sensoren eller tilbehøret. Tegn på at det er gjort forsøk på å åpne og/eller modifisere Xbox-konsollen, Kinect-sensoren eller tilbehøret, inkludert avskalling, punktering eller fjerning av etikettene, gjør den begrensede garantien ugyldig og gjør at Xbox One, Kinect-sensoren eller tilbehøret ikke vil kunne sendes inn til reparasjon. Modifisering av konsollen kan

føre til permanent utestengelse fra Xbox Live, som kreves for spilling av spill og noen andre funksjoner på konsollen.

### **⚠ ADVARSEL: Ikke la konsollen, batteripakken eller sensoren bli våt**

Ikke utsett konsollen eller sensoren for regn eller andre typer fuktighet, da dette kan medføre risiko for brann eller elektrisk støt.

### **Bruk i henhold til disse instruksjonene:**

- Ikke bruk nær noen varmekilder.
- Ikke sett konsollen i en vertikal posisjon, med mindre du bruker et offisielt Microsoft-godkjent stativ.
- Bruk kun tilleggs/tilbehør som er spesifisert av Microsoft.
- Koble konsollen fra strømmen for å forhindre at konsollen slås på eller av eller at platen løses ut under rengjøring.
- Rengjør kun utsiden av Xbox One-konsollen. Pass på at det ikke kommer gjenstander inn i luftenåpningene.
- Bruk en tørr klut. Ikke bruk skureputer, skurepulver, vaskepulver, løsemidler (f.eks. alkohol, bensin, tyner eller whitespirit) eller andre flytende eller sprayboksdrøvne rensmidler.
- Ikke bruk trykkluft.
- Ikke bruk hoderenseenheter for DVD.
- Ikke forsøk å rengjøre kontaktene.
- Bruk en tørr klut til å holde ren overflaten som Xbox One-konsollen står på og gummiføttene på konsollen.

### **Unngå røyk og støv**

Ikke bruk konsollen i røykfylte eller støvete rom. Røyk og støv kan skade konsollen, spesielt den optiske stasjonen.

### **Bruk av plater**

Unngå at diskstasjonen setter seg fast og ødelegger plater eller konsollen:

- Fjern plater før du flytter konsollen.
- Bruk aldri sprukne plater. De kan splintre seg inne i konsollen og føre til at innvendige deler setter seg fast eller blir ødelagt.
- Plater som ikke sitter i diskstasjon bør alltid oppbevares i dekslene sine. Ikke oppbevar plater i direkte sollys, nær en varmekilde eller oppå Xbox One. Hold alltid CD-plater i kanten. Slik rengjør du spilleplater og andre plater:
  - Hold platen i kanten, ikke berør overflaten med fingrene.
  - Bruk en myk klut og stryk forsiktig fra midten av platen og utover.
  - Ikke bruk løsemidler. Det kan skade CD-platen. Ikke bruk rensustyr for plater.

### **Metallgjenstander og klistremerker**

Ikke plasser metallgjenstander eller klistremerker nær eller på Xbox One, da disse kan forstyrre med kontrollere, netverket og knapper for utløsning av plate og strøm.

**⚠ FORSIKTIG:** Statiske bilder som forekommer i spillet, kan brennes inn i fjernsynsskjermen, slik at det vises et permanent skyggebilde. Se bruksanvisningen til TV-en før du spiller spill.

## SPILLEROM

**⚠ ADVARSEL: Spilling med Kinect-sensoren kan kreve at du gjør ulike bevegelser. For å redusere faren for skade på personer eller eiendom, må du ta følgende forholdsregler før du spiller:**

- Sørg for at du har nok plass til å kunne bevege deg fritt.
- Se i alle retninger (høyre, venstre, fremover, bakover, ned og opp). Sørg for at det ikke er noe i nærheten som du kan snuble i, for eksempel, leker, møbler eller løse tepper.
- Sørg for at spillområdet er langt nok unna vinduer, vegger, trapper, osv.
- Vær obs på barn og kjæledyr i området. Flytt gjenstander eller personer ut av spilleområdet hvis nødvendig.

### Mens du spiller:

- Hold deg langt nok unna TV-en så du ikke kommer i kontakt med den.
- Hold nok avstand fra andre spillere, tilskuere og kjæledyr. Denne avstanden kan variere fra spill til spill, så beregn hvordan du spiller når du skal bestemme hvor stor avstand du trenger.
- Vær obs på gjenstander eller personer du kan treffe eller snuble over. Personer og gjenstander kan komme inn i området under spinning, så vær alltid obs på omgivelsene.
- Sørg for at du står stødig mens du spiller:
- Spill på et jevnt gulv med nok grep for spilleaktiviteter.
- Bruk passende fottøy for spinning eller spill i barbert hvis det passer. Ikke bruk høye hæler, sandaler, osv.

### Ikke overanstreng deg

Spilling med Kinect-sensoren kan kreve ulike mengder fysisk aktivitet.

Ta kontakt med en lege før du bruker sensoren hvis du har en lidelse eller et problem som innvirker din evne til å utføre fysiske aktiviteter på en trygg måte, eller hvis du:

- er eller kan være gravid,
- har en sykdom knyttet til hjerte, åndedrett, rygg, ledd eller andre ortopediske lidelser,
- har høyt blodtrykk,
- har vanskeligheter med fysisk trening, eller
- har blitt bedt om å redusere fysisk aktivitet.

Ta kontakt med legen før du starter en treningsrutine eller et treningsprogram som inkluderer bruk av Kinect-sensoren.

Ikke spill mens du er påvirket av narkotika eller alkohol, og sørg for at du har nok balanse og fysiske evner til å utføre enhver bevegelse under spinningen.

### Ta periodiske pauser

Stopp og hvil hvis musklene, leddene eller øynene dine blir trette eller såre.

Hvis du opplever ekstrem tretthet, kvalme, kortpustethet, stramhet i brystet, svimmelhet, ubehag eller smerte, STOPP MED EN GANG og ta kontakt med en lege.

## SPILL RIKTIG

**⚠ ADVARSEL: Viktige helseadvarsler for videospill**

### Fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan få anfall når de utsettes for bestemte lysinntrykk, for eksempel blinkende lys eller mønstre som kan finnes i videospill. Selv de som ikke tidligere har hatt anfall eller epilepsi kan ha en udiagnostisert sykdom som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" mens de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke forskjellige symptomer, inkludert svimmelhet, endret syn, muskelkramper i øyet eller ansiktet, rykninger eller risting i armer eller ben, desorientering, forvirrelse eller midlertidig tap av bevissthet. Anfallet kan også føre til tap av bevissthet eller kramper som kan føre til personskade fra fall eller støt mot nærliggende gjenstander.

Hvis noe av dette skulle skje deg, må du øyeblikkelig slutte å spille og ta kontakt med lege. Foreldre bør se etter eller spørre barna om symptomene. Det er mer sannsynlig at barn og tenåringer enn voksne får disse anfallene. Faren for fotosensitive epileptiske anfall kan reduseres ved å ta følgende forholdsregler:

- Sitt eller stå lenger fra fjernsynsskjermen.
- Bruk en mindre fjernsynsskjerm.
- Spill i et godt opplyst rom.
- Ikke spill når du er trett eller sliten.
- Hvis du eller noen av slektningene dine har hatt anfall eller epilepsi tidligere, bør du snakke med en lege før du spiller.

### Muskel-/skjelettplager

Bruk av spillkontrollere, tastaturer, mus eller annet elektronisk kontrollutstyr kan være forbundet med alvorlige plager og sykdommer.

Når du spiller videospill, kan du på samme måte som med mange andre aktiviteter noen ganger føle ubehag i hender, armer, skuldre, nakke eller andre kroppsdeler. Hvis du imidlertid opplever symptomer som vedvarende eller tilbakevendende ubehag, smerte, banking, verk, kløe, nummenhet, svie eller støthet, MÅ DU IKKE OVERSE DISSE FARESIGNALENE. Du bør umiddelbart bestille time hos kvalifisert helsepersonale, selv om symptomene oppstår når du ikke spiller et videospill. Slike symptomer kan være forbundet med smertefulle og noen ganger varige, funksjonshemmende plager eller sykdommer på nerver, muskler, sener, blodkar og andre kroppsdeler. Slike muskel- og skjelettplager kan være karpaltunnelsyndrom, senebetennelse, seneskjedbeteennelse, vibrasjonssyndromer samt andre plager.

Selv om forskere fremdeles ikke kan svare på mange spørsmål om muskel- og skjelettplager, er det generell enighet om at mange faktorer kan være knyttet til disse, inkludert medisinske og fysiske lidelser, stress og hvordan dette takles, generell helse samt hvordan en person posisjoneres og bruker kroppen deres under arbeid og andre aktiviteter (som spinning av et videospill).

Undersøkelser tyder også på at det spiller en rolle hvor lenge man holder på med en bestemt aktivitet.

På [xbox.com/xboxone/playhealthy](http://xbox.com/xboxone/playhealthy) kan du finne retningslinjer (Healthy Gaming Guide) for hvordan du kan redusere faren for å pådra deg muskel- og skjelettplager på grunn av videospilling. Disse retningslinjene omhandler emner som:

- Holde kroppen i en behagelig, naturlig stilling.
- La hender, fingre og andre kroppsdeler være avslappet.
- Ta pauser.
- Føre en sunn livsstil.

Hvis du har spørsmål om din egen livsstil, aktiviteter eller medisinsk eller fysisk lidelse som kan være knyttet til muskel- og skjelettplager, se kvalifisert helsepersonell.

### **⚠ ADVARSEL: Kvelningsfare**

Denne enheten kan inneholde små deler som kan utgjøre kvelningsfare for barn under tre år. Hold smådelene unna barn.

### **Sørg for at barn spiller trygt**

Kontroller at barn som bruker Xbox One-tilbehør sammen med Xbox One-konsollen og Kinect-sensoren, spiller på en trygg og sikker måte, og pass på at de vet hvordan de skal bruke systemet på riktig måte.

### **Unngå gjenskin**

Prøv følgende for å minimere overanstrengelse av øynene fra gjenskin:

- Stå i en komfortabel avstand fra fjernsynet eller skjermen og Kinect-sensoren.
- Plasser fjernsynet eller skjermen og Kinect-sensoren unna lyskilder som lager gjenskin, eller bruk persienner til å kontrollere lysnivåer.
- Velg beroligende naturlig lys som minimerer gjenskin og overanstrengelse av øynene, og som øker kontrast og klarhet.
- Juster lysstyrken og kontrasten på fjernsynet eller skjermen.

### **⚠ FORSIKTIG: Unngå at konsollen faller**

Hvis Xbox One-konsollen skulle falle og treffe noen, spesielt et lite barn, kan barnet få alvorlige skader. For å unngå skader på Xbox One-konsollen, bør systemet installeres som angitt nedenfor. Plasser konsollen på en overflate som er:

- flat og plan.
- stabil, med liten fare for å velte.
- stor nok til at alle fire føtter på konsollen er i kontakt med overflaten.
- ru slik at konsollen ikke kan gli av.
- fri for støv og andre urenheter.

### **Posisjonere Xbox One**

Konsollen bør kun brukes i den horisontale posisjonen. Hvis vertikal posisjonering ønskes, må et offisielt Microsoft-godkjent stativ brukes. Hvis du må flytte konsollen, tar du ut plater, slår av systemet og fjerner alle kabler før du flytter den.

### **Unngå at konsollen overopphetes**

Ikke blokker lufteåpningene på konsollen. Ikke plasser

konsollen på en seng, sofa eller andre myke overflater som kan blokkere åpningene. Ikke plasser konsollen i trange åpninger som bokhyller eller stereokabinett hvis disse ikke har god ventilasjon.

Ikke plasser konsollen nær varmekilder som radiatorer, varmeovner eller forsterkere.

Bruk av Xbox One i et miljø hvor den eksterne temperaturen varierer stort og raskt kan skade konsollen. Når den flyttes til et sted med en temperaturforskjell på 20 grader eller mer, la konsollen komme til romtemperatur før den slås på. Konsollens driftstemperatur er +5 °C til +35 °C.

### **⚠ ADVARSEL: Hørselssikkerhet**

Utsettes du for høy lyd over lengre tid i forbindelse med bruk av headset, kan dette medføre midlertidig eller varig hørselstap. For å redusere risikoen for hørselstap, still inn volumet slik at du hører godt når det er stille rundt deg, og ikke høyere enn det.

- Ikke øk volumet etter at du har begynt å lytte. Ørene dine kan tilpasse seg over tid slik at et høyt volum høres naturlig ut, men dette volumet kan fremdeles skade hørselen din.
- Ikke øk volumet for å stenge ute støy. Kombinasjonen av støy utenfra og lyden fra hodetelefonene kan være skadelig for hørselen. Forseglede eller støykansellerende hodetelefoner kan redusere støyen utenfra, slik at du ikke trenger å skru opp volumet.
- Hvis du ikke kan høre hva noen i nærheten sier når de snakker normalt, må du skru ned volumet. Lyder som overdøver normal tale, kan være skadelig for hørselen. Selv med tetsittende eller støyreducerende hodetelefoner bør du være i stand til å høre en vanlig samtale i nærheten.

### **Begrens tiden du bruker på å lytte til høy lyd**

- Jo lengre perioder du utsetter deg for høy lyd, desto mer sannsynlig er det at du skader hørselen. Jo høyere lyden er, desto kortere tid tar det før hørselen skades.
- Hvis du skrur volumet helt opp, kan det å lytte til musikk på enheten med hodetelefoner skade hørselen din i løpet av 15 minutter. Selv lavere lydnivåer kan skade hørselen hvis du blir utsatt for det i mange timer. All lyd du hører i løpet av en dag, spiller inn i det totale regnestykket. Hvis du eksponeres for andre høye lyder, tar det kortere tid før hørselen skades når du lytter til høy musikk.
- Hvis du vil lytte til enheten uten en tidsbegrensning, må du holde volumet lavt nok til at du kan føre en samtale med andre i nærheten.

### **⚠ FORSIKTIG: Personlig medisinsk utstyr**

Radiostråling fra elektronisk utstyr kan påvirke funksjonen til annet elektronisk utstyr negativt og føre til feilfunksjon. Denne enheten er produsert og testet i samsvar med forskrifter for radiofrekvensstråling i USA, Canada, EU og Japan, men de trådløse senderne og de elektriske kretsene i enheten kan likevel forårsake forstyrrelser på annet elektronisk utstyr. Ta derfor alltid følgende forholdsregler:

### **Personer med pacemakere**

- En trådløs enhet bør holdes minst 15 cm fra pacemakere for å unngå potensiell interferens.
- Trådløse enheter bør ikke bæres i en brystlomme.
- Hvis du har grunn til å mistenke at interferens forekommer, må du slå av enheten umiddelbart.

### Andre medisinske enheter

Hvis du bruker annet personlig medisinsk utstyr, bør du kontakte produsenten av utstyret eller legen din for å få vite om du kan bruke andre elektroniske enheter i nærheten av det medisinske utstyret.

## BEGRENSET GARANTI

Denne begrensede garantien ("Garanti") gis til deg av Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Irland ("Microsoft").

VED Å BRUKE DIN XBOX ONE ELLER TILBEHØR, GODTAR DU DENNE GARANTIE. LES NØYE GJENNOM DENNE GARANTIE FØR DU SETTER OPP UTSTYRET. HVIS DU IKKE GODTAR DENNE GARANTIE, MÅ DU IKKE BRUKE XBOX ONE ELLER TILBEHØRET. RETURNER DET UBRUKT TIL FORHANDLEREN ELLER MICROSOFT FOR Å FÅ PENGENE TILBAKE. Kontakt Microsoft på <http://www.support.xbox.com>.

Denne garantien skiller seg fra eventuelle lovpålagte produktgarantier som gis av forhandlere og/eller produsenter i henhold til gjeldende lover i landet. Den er kun tildelt deg spesifikke, og hvis aktuelt, tilleggsrettigheter, innenfor de grensene som er tillatt under slik lov, og som ikke begrenser rettighetene dine under gjeldende lovbestemte produktgarantier. Den kan ikke overføres til noe tredjepart.

### 1. Definisjoner

Når de brukes i denne garantien, skal følgende begrep regnes som å ha følgende meninger:

- "Xbox One" betyr en ny Xbox One-konsoll og Kinect Sensor kjøpt fra en autorisert forhandler.
- "Tilbehør" betyr et nytt maskinvaretilbehør fra Microsoft for Xbox 360 eller Xbox One som er kjøpt fra en autorisert forhandler.
- "Garantiperiode" for Xbox One betyr ett (1) år fra kjøpsdatoen. For tilbehør betyr det 90 dager fra kjøpsdatoen, i henhold til artikkel 2 under.
- "Du" betyr den originale sluttbrukeren.
- "Normale bruksforhold" betyr vanlig bruk av en forbruker i normale hjemmemiljø etter bruksanvisningen for Xbox One eller tilbehøret.

### 2. Varighet

Uten skade for noen lovpålagt garanti som du kan ha krav på etter en gjeldende lokal lov, og med mindre en slik lov oppgir en lenger periode, tilbyr Microsoft denne garantien for en periode på ett (1) år fra kjøpsdatoen til Xbox One fra en autorisert forhandler og 90 dager for tilbehør kjøpt fra en autorisert forhandler.

### 3. Område

Denne garantien vil kun være gyldig i følgende land: Østerrike, Belgia, Danmark, Finland, Frankrike, Tyskland,

Italia, Nederland, Norge, Portugal, Spania, Sverige og Sveits.

Du erkjenner at spesifikke eksportlover og bestemmelser kan gjelde for deg avhengig av hvilket land du bor i og du godtar å overholde alle slike lover og bestemmelser hvis du eksporterer Xbox One eller tilbehøret.

### 4. Garanti

- Under garantiperioden garanterer Microsoft, kun til deg, at Xbox One eller tilbehøret ikke vil få en funksjonsfeil under normale bruksforhold.
- Utenom i enhver lovpålagt garanti som Microsoft kan være forpliktet til å gi deg etter lokale lover som gjelder, er denne garantien den eneste garantien, betingelsen eller løftet som du får av Microsoft når det gjelder Xbox One eller tilbehøret og eventuelle bruksanvisninger som fulgte med. Ingen andre kan gi deg noen garanti, betingelse eller løfte på Microsofts vegne.
- HVIS DIN LOKALE OG GJELDENE LOV GIR DEG EN UNDERFORSTÅTT GARANTI, INKLUDERT EN UNDERFORSTÅTT GARANTI OM SALGBARHET ELLER EGNETHET FOR ET SPIESIELT FORMÅL, ER VARIGHETEN AV DETTE BEGRENSET TIL GARANTIPERIODEN, MED MINDRE ANNET ER FASTSATT I EN SLIK LOKAL LOV.
- Følgende gjelder hvis den er kjøpt i Frankrike: Utenom i enhver lovpålagt garanti som Microsoft kan være forpliktet til å gi deg etter lokale lover som gjelder, er denne garantien den eneste garantien, betingelsen eller løftet som du får av Microsoft når det gjelder Xbox One eller tilbehøret og eventuelle bruksanvisninger som fulgte med. Ingen andre kan gi deg noen garanti, betingelse eller løfte på Microsofts vegne. Bestemmelsene som gjelder den lovpålagte garantien er kopiert inn under:

#### Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

#### Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

#### Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

#### Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

## 5. Prossess for å få tilgang til service under garanti

- Før du starter garantiprosessen, bruk feilsøkingstipsene på <http://www.service.xbox.com>.
- Hvis feilsøkingstipsene ikke løser problemet ditt kan du følge fremgangsmåten på <http://www.service.xbox.com> eller du kan ringe Xbox-kundeservicenummeret for landet du bor i som er oppført på <http://www.service.xbox.com>.
- Før du sender inn Xbox One eller tilbehøret til Microsoft for service, sørg for at du tar en kopi av all data som du vil ta vare på, og sletter alt du regner for å være konfidensielt. Microsoft er ikke ansvarlige for dataene dine og kan slette disse.

## 6. Microsofts ansvar

- Etter at du returnerer Xbox One eller tilbehøret til Microsoft, vil Microsoft inspisere det.
- Hvis Microsoft bestemmer at Xbox One eller tilbehøret fikk en funksjonsfeil under garantiperioden under normale bruksforhold, vil Microsoft (etter eget skjønn) reparere eller skifte det ut, eller tilbakebetale innkjøpsprisen, med mindre en obligatorisk bestemmelse i en lokal gjeldende lov oppgir noe annet. Reparasjon kan bruke nye eller reparerte deler. Utskifting kan skje med en ny eller reparert enhet.
- Etter reparasjon eller utskifting, vil Xbox One eller tilbehøret omfattes av denne garantien for det som er lengst av, enten til slutten av den originale garantiperioden, eller 95 dager etter at Microsoft sender det til deg. I Frankrike er denne perioden utvidet av den tidsperioden som kreves til å utføre reparasjonen eller gjøre utskiftingen så fremt denne perioden oversteg 7 dager.
- MED MINDRE ANNET ER OPPGITT AV EN LOKAL GJELDENE LOV, er det Microsofts ANSVAR om å reparere eller skifte ut din Xbox One eller tilbehør,

eller tilbakebetale innkjøpsprisen, det eneste botemiddelet.

- Hvis Xbox One eller tilbehøret får en funksjonsfeil etter at garantiperioden utløper, er det ikke noe form for garanti. Etter at garantiperioden utløper kan Microsoft belaste deg med et gebyr for arbeidet med å finne feilen og utføre service på problemer med din Xbox One eller tilbehør, uavhengig av om slikt arbeid utbedrer feilen eller ikke.

## 7. Utelukkelse fra garantien

Microsoft er ikke ansvarlige og denne garantien gjelder ikke, selv ved betaling av et gebyr, hvis Xbox One eller tilbehøret er:

- skadet av bruk med produkter som ikke selges eller lisensieres av Microsoft (inkludert, for eksempel, spill og tilbehør ikke produsert eller lisensiert av Microsoft, og "piratkopierte" spill, osv.);
- bruk til kommersielle formål (inkludert, for eksempel, utleie, pay-per-play, osv.);
- åpnet, endret eller tuklet med (inkludert, for eksempel, forsøk på å omgå tekniske begrensninger, sikkerhet eller mekanismer mot privatkopiering, osv. i Xbox One eller tilbehøret), eller serienummeret er endret eller fjernet;
- skadet av en eksternt årsak (inkludert, for eksempel, ved å ha blitt sluppet i bakken, brukt med utilstrekkelig ventilasjon, osv., eller manglende evne til å følge instruksjoner i bruksanvisningen for Xbox One eller tilbehøret); eller
- reparert av noen andre enn Microsoft.

## 8. EKSKLUDERING AV VISSE SKADER

MED MINDRE ANNET ER FASTSATT I EN LOKAL GJELDENE LOV, ER IKKE MICROSOFT ANSVARLIG FOR SKADER SOM ER INDIREKTE, UHELL, SPESEILLE ELLER FØLGESKADER; TAP AV DATA, PERSONVERN, KONFIDENSIALITET ELLER INNTEKTER; ELLER MANGLENDE EVNE TIL Å BRUKE XBOX ONE ELLER TILBEHØRET. DISSE EKSKLUDERINGENE GJELDER SELV OM MICROSOFT ER GJORT OPPMERKSOM PÅ MULIGHETEN FOR SLIKE SKADER, OG SELV OM ENHVER LØSNING MISLYKKE I SIN HENSIKT.

## 9. Ekstravilkår

Hvis du forsøker å fjerne eller omgå tekniske begrensninger, sikkerhet eller system mot piratkopiering i Xbox One eller tilbehøret, kan du forårsake at Xbox One eller tilbehøret slutter å fungere permanent. Du vil også annullere garantien, og gjøre Xbox One eller tilbehøret uegnet for autorisert reparasjon, selv mot et gebyr.

## 10. Valg av lov

Denne garantien vil være underlagt og tolkes i henhold til loven i landet du bor i, uavhengig av konflikt mellom lovvalgsregler.

## SOFTWARELICENS

Softwarelicensvilkårene for din Xbox One og dit tilbehør er tilgjengelige på [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt). Ved at bruke din Xbox One eller dit tilbehør, aksepterer du disse softwarelicensvilkår. Før opsettning, bedes du læse disse vilkår omhyggelig igjennom. Hvis du ikke aksepterer softwarelicensvilkårene, må du ikke bruke din Xbox One eller dit tilbehør. Returnér den ubrukt til den forhandler, hvor du kjøpte din Xbox One eller tilbehøret, eller til Microsoft for at få en refundering.

## LOVPLIGTIGE OPLYSNINGER

- Ikke beregnet til bruk inden for maskinelle, medisinske eller industrielle anvendelsesområder.
- Dette produkt er beregnet til bruk med NRTL-godkendt (UL, CSA, ETL osv.) og/eller IEC/EN 60950-kompatibelt (CE-mærket) it-utstyr.
- Der medfølger ingen brukbare reservedele.
- Driftstemperatur: +5° C til +35° C.

Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399, USA. USA: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750; [xbox.com/xboxone/gettingstarted](http://xbox.com/xboxone/gettingstarted)

### ADVARSEL: Trådløse enheter på fly

Før du går om bord i et fly eller pakker en trådløs enhet i bagasje som skal sendes med fly, må du ta batteriene ut av den trådløse enheten eller slå enheten av (hvis den har av/på-bryter). Når batteriene sitter i, og den trådløse enheten er slått på, kan den trådløse enheten sende radiosignaler omtrent som en mobiltelefon (hvis enheten har av/på-bryter).

### Laserspesifikasjoner

Dette utstyret inneholder en klasse I-laserenhet.

### FORSIKTIG

Bruk av kontroller eller justeringer, eller utførelse av prosedyrer andre enn de som er spesifisert heri, kan føre til farlig eksponering av stråling.

### Avhending av utbrukte batterier samt elektrisk og elektronisk avfall



Hvis produktet, batteriene eller innpakningen er merket med dette symbolet, betyr det at de ikke skal kastes sammen med vanlig husholdningsavfall. Det er ditt ansvar at det leveres på angitt innsamlingssted for gjenbruk

av batterier og elektrisk eller elektronisk utstyr. På denne måten bidrar du til å bevare naturressursene og til å unngå at farlige stoffer i batterier og elektrisk eller elektronisk utstyr får skadelige følger for menneskers helse og miljø. Du får nærmere opplysninger om hvor du bør levere batterier samt elektrisk og elektronisk avfall ved å kontakte de lokale myndighetene eller stedet der du kjøpte produktet. Ta kontakt med [erecycle@microsoft.com](mailto:erecycle@microsoft.com) for mer informasjon om avfall fra elektrisk og elektronisk utstyr og batterier.

Dette produktet kan bruke litium-, NiMH- eller alkaliske batterier.

### Forenklet erklæring om konformitet for EU:

Microsoft Corporation erklærer med dette at dette produktet er i samsvar i direktiv 2014/53/EU. Den komplette teksten til erklæringen om konformitet for EU er tilgjengelig på følgende URL-adresse: [aka.ms/eucompliancecdoc](http://aka.ms/eucompliancecdoc).

Full konformitetserklæring inneholder også informasjon om programvare og tilbehør som kan påvirke radiosamsvar med direktivet ovenfor.

Selskap: Microsoft Ireland  
Adresse: Sandymore Ind Est  
Dublin D18 KX32  
Land: Irland  
Telefonnummer: +353 1 295 3826  
Faksnummer: +353 1 706 4110

### Xbox One S



Radiodriftsfrekvensbåndene for Model 1681 og den tilhørende maksimale nominelle sendereffekt og toleranser er som følger:

RF Module: 1682/1817  
WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
RF Module: 1683  
WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

### Xbox One X, Xbox One X Devkit

Radiodriftsfrekvensbåndene for Model 1787, 1788 og den tilhørende maksimale nominelle sendereffekt og toleranser er som følger:

RF Module: 1802  
WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.  
RF Module: 1803  
WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

  	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SI
	CZ	CY	IS	RO	SK
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz kun innendørs bruk.

### Eksposering for radiofrekvent (RF) energi

Denne enheten har inneholder radiosendere og er utformet, produsert og testet for å oppfylle FCC-kravene (Federal Communications Commission), Nyskapning, vitenskap og økonomisk utvikling i Canada og europeiske krav for radiofrekvenseksponering og spesifikk absorpsjonsgrad. Dette utstyret bør installeres og brukes ved en avstand fra kroppen på minst 20 cm.

### Opphavsrett

Informasjonen og meninger i dette dokumentet, inkludert URL-adresser og andre referanser til nettsteder, kan endres uten varsel. Dette dokumentet gir deg ikke noen juridiske rettigheter til intelligent eiendom i et Microsoft-produkt. Du kan kopiere og bruke dette dokumentet for dine egne interne formål som en referanse.

© 2017 Microsoft Corporation. Med enerett. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, Xbox-logoen og Xbox Live-logoen er varemerker for Microsoft-gruppen.

Dette produktet inneholder teknologi som er opphavsrettslig beskyttet av USA-patenter og andre immaterielle rettigheter som eies av Macrovision Corporation og andre rettighetsinnehavere. Bruk av denne opphavsrettslig beskyttede teknologien må være godkjent av Macrovision Corporation, og er kun beregnet for hjemme- og annen begrenset visningsbruk med mindre det er godkjent av Macrovision Corporation. Omvendt utvikling («reverse engineering») eller demontering er forbudt.

HDMI, HDMI-logoen og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker for HDMI Licensing LLC.

**HDMI**<sup>®</sup>

For DTS-patenter, se <http://patents.dts.com>.

Produsert under lisens fra DTS, Inc. DTS, Symbolet, DTS og Symbolet sammen, DTS-HD og DTS-HD Master Audio | 7.1 er registrerte varemerker eller varemerker for DTS, Inc. i USA og/eller andre land. © DTS, Inc. Med enerett.

  
Master Audio | 7.1

Dolby og den doble D-en er varemerker for Dolby Laboratories

Lisensiert teknologi	Merknad om kopibeskyttelse
Dolby Digital Live (Om-koder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Med enerett.
Dolby Digital Plus (Dekoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Med enerett.
Dolby Digital Plus Consumer (Om-koder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Med enerett.
Dolby Digital Compatible Output (Om-koder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Med enerett.
Dolby TrueHD (Dekoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Med enerett.

### DOLBY ATMOS<sup>®</sup>

Blu-ray Disc™, Blu-ray™ og Ultra HD Blu-ray™ ordmerker og logoer samt 4K Ultra HD™ logoen er varemerker tilhørende Blu-ray Disc Association.

 ULTRA HD™  
Blu-ray

Navn på faktiske selskaper og produkter nevnt her kan være varemerker for sine respektive innehavere. Patenter forventes i USA og/eller internasjonalt.

### KUNDESTØTTE

For svar på vanlige spørsmål, informasjon om feilsøking samt kontaktinformasjon for Xbox kundestøtte, kan du besøke [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).


## MANUAL, GARANTIA LIMITADA E CONTRATO DA XBOX ONE

Para obter os manuais da consola Xbox One, do sensor Kinect para a Xbox One e dos acessórios, acesse a [xbox.com/xboxone/support/manual](http://xbox.com/xboxone/support/manual). **O sensor Kinect para a Xbox One e o adaptador podem ser vendidos separadamente.**

## INFORMAÇÕES IMPORTANTES DE SEGURANÇA E GARANTIA DO PRODUTO

### Este símbolo identifica mensagens de segurança e saúde neste manual

Leia este manual para obter informações importantes de segurança e saúde relacionadas com o produto que adquiriu.

** AVISO:** Se não configurar, utilizar e cuidar corretamente da consola Xbox One e do sensor Kinect para a Xbox One poderá aumentar o risco de ferimentos graves, morte, danos materiais ou danos no produto ou acessórios relacionados. Leia este manual para obter informações importantes de segurança e saúde ou acesse a [xbox.com/xboxone/manual](http://xbox.com/xboxone/manual).

### ACEITAÇÃO DA GARANTIA LIMITADA, DO CONTRATO E DOS TERMOS DE LICENCIAMENTO PARA SOFTWARE DA XBOX ONE

Tem de aceitar o Contrato de Serviços Microsoft (em [microsoft.com/msa](http://microsoft.com/msa)), os termos de licenciamento de software (em [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt)), a Garantia Limitada e o Contrato (em [xbox.com/xboxone/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty)) relativos à consola Xbox One, aos acessórios Xbox e/ou ao sensor Kinect para Xbox. Ao adquirir ou utilizar a consola Xbox One, os acessórios Xbox e/ou o sensor Kinect para a Xbox One, aceita estar vinculado a estes termos. Leia os presentes termos. Se não os aceitar, não configure nem utilize a consola Xbox One, os acessórios Xbox e/ou o sensor Kinect para a Xbox One e devolva o produto à Microsoft ou ao revendedor para obter um reembolso.

### CONFIGURAÇÃO E ATUALIZAÇÕES INICIAIS DA CONSOLA

Tem de estar ligado à Internet para efetuar a configuração e as atualizações iniciais da consola antes de poder jogar offline (é recomendada uma ligação à Internet de banda larga [1,5 mbps de transferência/768 kbps de carregamento]). É necessária uma conta Microsoft e uma conta do Xbox Live num país/região do Xbox Live suportado pela Xbox One para efetuar a configuração e atualizações iniciais e para algumas funcionalidades; aplicam-se taxas do ISP). Para obter respostas a perguntas sobre a configuração da consola, passos de resolução de problemas e informações de contacto do Suporte a Clientes Xbox, visite [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

### UTILIZAÇÃO COM DISPOSITIVOS DE INFRAVERMELHOS

O sensor Kinect poderá causar interferências ou afetar negativamente o funcionamento de dispositivos de infravermelhos, incluindo controlos remotos e óculos 3D. Se observar interferências ou uma redução do alcance,

terte reposicionar o sensor Kinect ou o dispositivo de infravermelhos. Se utilizar um sensor Kinect, irá necessitar de um adaptador Xbox One.

## SEGURANÇA ELÉTRICA

### AVISO

Tal como com outros dispositivos elétricos, a não observação das precauções seguintes poderá originar ferimentos graves ou morte devido a choque elétrico ou incêndio, ou danificar a consola Xbox One ou o sensor Kinect.

#### *Dispositivos com Alimentação CA*

Selecione uma fonte de alimentação apropriada para a sua consola Xbox One:

- Utilize apenas o cabo de alimentação CA fornecido com a consola ou disponibilizado por um centro de reparações autorizado. Se necessitar de substituir o cabo de alimentação CA, consulte as informações de contacto do Suporte a Clientes Xbox em [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).
- Confirme se a tomada fornece o tipo de eletricidade indicada na consola (em termos de tensão [V] e frequência [Hz]). Se não tiver a certeza do tipo de eletricidade disponível no seu lar, contacte um electricista qualificado.
- Não utilize fontes de alimentação não padrão, como geradores ou inversores, mesmo que a tensão e a frequência pareçam aceitáveis. Use apenas alimentação CA proveniente de uma tomada elétrica padrão.
- Não sobrecarregue a tomada de parede, extensão ou outro tipo de tomada elétrica. Confirme se estas têm capacidade para suportar a corrente total (em amperes [A]) consumida pela consola Xbox One (indicada na consola) e por quaisquer outros dispositivos existentes no mesmo circuito.

### ATENÇÃO: Cabos

Para reduzir o potencial de perigo de queda ou emaranhamento, disponha os cabos de forma a evitar que as pessoas e animais de estimação possam tropeçar neles ou puxá-los acidentalmente enquanto se deslocam pela divisão e não permita que as crianças brinquem com os cabos.

Para evitar danificar os cabos de alimentação e a fonte de alimentação:

- Proteja os cabos de alimentação contra pisadelas ou esmagamento.
- Proteja os cabos contra eventuais cortes e não os dobre, especialmente no sítio onde estes ligam à tomada e à consola.
- Não puxe, ate, dobre acentuadamente, nem por outro forma abuse dos cabos de alimentação.
- Não exponha os cabos de alimentação a fontes de calor.
- Mantenha crianças e animais afastados dos cabos de alimentação. Não permita que estes sejam mordidos ou mastigados.
- Quando desligar os cabos de alimentação, puxe pela



ficha e não pelo cabo.

Se um cabo de alimentação estiver de alguma forma danificado, pare imediatamente de o utilizar. Visite [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com) para obter as informações de contacto do Suporte a Clientes Xbox.

Desligue a consola Xbox One durante trovoadas ou quando esta não for utilizada durante um período de tempo prolongado.

## DISPOSITIVOS A PILHAS

### AVISO: Segurança das Pilhas

As seguintes precauções aplicam-se a todos os produtos que usam pilhas descartáveis ou recarregáveis, incluindo polímero de lítio. Se não utilizar as pilhas corretamente, pode sofrer lesões graves, correr perigo de morte ou danificar o produto ou respetivos acessórios, devido a derrame de eletrólito, incêndio, sobreaquecimento ou explosão. O líquido eletrólito derramado pelas pilhas é corrosivo e pode ser tóxico. O eletrólito pode provocar queimaduras na pele e nos olhos e é tóxico quando ingerido. Para reduzir o risco de ferimentos:

Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças.

Remova as pilhas, se estiverem gastas ou antes de guardar o dispositivo durante um período de tempo prolongado. Remova sempre as pilhas velhas, fracas ou gastas imediatamente e recicle-as ou elimine-as em conformidade com os regulamentos locais e nacionais/regionais em matéria de eliminação de resíduos.

Se ocorrer um derrame numa das pilhas, remova todas as pilhas (invertendo a ordem dos passos de instalação deste produto), tendo cuidado para evitar que o líquido derramado entre em contacto com a sua pele ou com o seu vestuário.

Se o líquido eletrólito entrar em contacto com a pele ou o vestuário, deve lavar a pele imediatamente com água abundante. Antes de inserir pilhas novas, limpe cuidadosamente o compartimento das pilhas com um pano seco ou siga as recomendações do fabricante das pilhas relativamente à limpeza.

- As pilhas não devem ser esmagadas, abertas, perfuradas, danificadas nem estar expostas a temperaturas superiores a 35° C (95° F) ou ao calor, nem ser eliminadas pelo fogo.
- Não misture pilhas novas com pilhas velhas, nem pilhas de tipos diferentes (por exemplo, pilhas de carbono/zinco e pilhas alcalinas).
- Não permita que objetos metálicos entrem em contacto com os terminais das pilhas existentes no dispositivo, pois podem aquecer e provocar queimaduras.
- Não transporte ou coloque as pilhas perto de colares, alfinetes para o cabelo ou outros objetos metálicos.
- Não deixe o dispositivo a pilhas exposto diretamente à luz solar durante um longo período de tempo, por exemplo, em cima do painel de instrumentos do carro durante o verão.
- Não mergulhe as pilhas em água nem permita que sejam molhadas.

- Não ligue diretamente as pilhas a tomadas de parede ou carregadores de isqueiro de automóveis.
- Não tente estabelecer a ligação aos terminais das pilhas, exceto se estiver a usar um dispositivo anfitrião aprovado pela Microsoft.
- Não bata, atire, pise nem sujeite as baterias a choques físicos fortes.
- Não perfure o invólucro das pilhas.
- Não tente desmontar ou modificar as pilhas de nenhuma forma.
- Não recarregue as pilhas perto do lume ou em condições extremamente quentes.

## UTILIZAÇÃO E MANUTENÇÃO DA CONSOLA XBOX ONE

### AVISO: Não Tente Efetuar Qualquer Reparação

Não tente desmontar, abrir, reparar ou modificar a consola Xbox One, o sensor Kinect ou os acessórios. Estas ações acarretam risco de choque elétrico, incêndio ou outros perigos, podendo igualmente danificar a consola Xbox One, o sensor Kinect ou os acessórios. Quaisquer indícios de tentativa de abrir e/ou modificar a consola Xbox One, o sensor Kinect ou os acessórios, incluindo quaisquer tentativas de descolar, perfurar ou remover qualquer uma das etiquetas, anulará a Garantia Limitada e fará com que a Xbox One, o sensor Kinect ou os acessórios deixem de ser elegíveis para reparação autorizada. A modificação da consola pode originar o banimento permanente do Xbox Live, que é necessário para utilizar jogos e efetuar outras operações na consola.

### AVISO: Não permita que a consola, as pilhas ou o sensor fiquem molhados.

Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha a consola ou o sensor à chuva ou a outros tipos de humidade.

### Observe as seguintes instruções:

- Não utilize perto de quaisquer fontes de calor.
- Não posicione a consola verticalmente, a menos que esteja a utilizar um suporte oficial aprovado pela Microsoft.
- Utilize apenas anexos/acessórios especificados pela Microsoft.
- Desligue a fonte de alimentação da consola da corrente elétrica para impedir que a consola se ligue e desligue ou que o disco seja ejetado durante a limpeza.
- Limpe apenas o exterior da Xbox One. Não insira quaisquer objetos nas aberturas de ventilação.
- Utilize um pano seco. Não utilize materiais abrasivos, detergentes, pós de limpeza, solventes (por exemplo, álcool, gasolina, diluente ou benzeno) ou outros líquidos ou aerossóis de limpeza.
- Não utilize ar comprimido.
- Não utilize dispositivos de limpeza de cabeças de DVD.
- Não tente limpar os conectores.
- Limpe os pés da consola e a superfície em que a Xbox One assenta com um pano seco.

## Evite fumo e poeiras

Não utilize a consola em locais com fumo ou poeiras. O fumo e as poeiras podem danificar a consola, especialmente a unidade de disco ótico.

## Utilização de discos

Para evitar encravar a unidade de disco e danificar os discos ou a consola:

- Remova os discos antes de mover a consola.
- Não utilize discos rachados. Estes podem fragmentar-se no interior da consola e encravar ou partir peças internas.
- Arrume os discos nas respetivas embalagens quando não os estiver a utilizar. Não guarde os discos num local exposto à luz solar direta, perto de uma fonte de calor ou na Xbox One. Segure nos discos pelas extremidades. Para limpar discos de jogos e outros discos:
  - Segure nos discos pelas extremidades; não toque com os dedos na superfície dos discos.
  - Limpe os discos utilizando um pano macio, com movimentos suaves do centro para fora.
  - Não utilize solventes; estes podem danificar os discos. Não utilize dispositivos de limpeza de discos.

## Objetos metálicos e autocolantes

Não coloque objetos metálicos ou autocolantes na Xbox ou perto desta, visto que podem interferir com o comando, a rede e os botões de ejeção e ligação.

**ATENÇÃO:** As imagens estáticas nos videojogos podem "queimar" o ecrã de alguns televisores, criando uma sombra permanente. Consulte o manual do televisor ou contacto o fabricante antes de jogar.

## ÁREA DE JOGO

**AVISO:** A utilização do sensor Kinect para jogos poderá envolver uma quantidade variada de movimento. Para reduzir o risco de danos pessoais ou materiais, observe as precauções seguintes antes de jogar:

- Certifique-se de que tem espaço suficiente para se mover livremente.
- Olhe para todas as direções (para a esquerda e direita, para a frente e para trás, para cima e para baixo). Certifique-se de que não existe nenhum objeto em que possa tropeçar (por exemplo, brinquedos, mobiliário ou tapetes soltos).
- Certifique-se de que a área de jogo está suficientemente afastada de janelas, paredes, escadas, etc.
- Preste atenção à presença de crianças e animais de estimação na área. Se for necessário, afaste objetos ou pessoas da área de jogo.

### Durante o jogo:

- Mantenha uma distância suficiente do televisor para evitar o contacto.

- Mantenha uma distância suficiente de outros jogadores, espetadores e animais de estimação. Esta distância poderá variar consoante o jogo. Consequentemente, tome em consideração a forma como está a jogar quando determinar as distâncias adequadas.
- Preste atenção a pessoas ou objetos com os quais possa colidir ou nos quais possa tropeçar. É possível que pessoas ou objetos entrem na área durante o jogo, pelo que deve prestar sempre atenção ao ambiente que o rodeia.
- Certifique-se de que tem sempre os pés bem apoiados enquanto joga:
- Jogue num chão plano com tração suficiente para as atividades do jogo.
- Certifique-se de que utiliza calçado adequado para jogar ou que está descalço, se for apropriado. Não utilize sapatos de salto alto, chinelos, etc.

## Não se esforce em demasia

A utilização do sensor Kinect para jogos poderá envolver uma quantidade variada de atividade física.

Consulte um médico antes de utilizar o sensor se tiver qualquer condição ou problema clínico que afete a sua capacidade de efetuar atividades físicas em segurança ou se:

- estiver ou puder estar grávida,
- tiver problemas cardíacos ou respiratórios, problemas nas costas ou articulações, ou qualquer outra condição ortopédica,
- tiver tensão arterial elevada,
- tiver dificuldades em efetuar exercício físico ou
- tiver sido aconselhado a moderar a atividade física.

Consulte o seu médico antes de iniciar qualquer rotina de exercício físico ou regime de fitness que inclua a utilização do sensor Kinect.

Não jogue sob a influência de drogas ou álcool e certifique-se de que o seu equilíbrio e as suas capacidades físicas são suficientes para efetuar quaisquer movimentos durante o jogo.

## Faça pausas periodicamente

Pare e descanse se os seus músculos, articulações ou olhos ficarem cansados ou irritados.

Se sentir fadiga excessiva, náuseas, insuficiência respiratória, desconforto torácico, tonturas, desconforto ou dor, PARE IMEDIATAMENTE e consulte um médico.

## JOGAR DE MODO SAUDÁVEL

**AVISO:** Avisos de Saúde Importantes sobre Videojogos

### Ataques de Epilepsia Fotossensível

Um número muito reduzido de pessoas poderá ter um ataque epilético ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videojogos. Mesmo as pessoas sem antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão ter condições não diagnosticadas que podem provocar estes "ataques de epilepsia fotosensível" ao

ver videogojos.

Estes ataques poderão ter diversos sintomas, incluindo tonturas, alterações de visão, espasmos nos olhos ou no rosto, espasmos ou tremores nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão ou perda de consciência passageira. Os ataques podem também provocar a perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devidos a quedas ou ao embate em objetos próximos.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se observar algum destes sintomas. Os pais devem observar os filhos ou questioná-los relativamente aos sintomas acima descritos. As crianças e adolescentes têm maior probabilidade de sofrer destes ataques do que os adultos. O risco de ataques de epilepsia fotosensível pode ser reduzido através das seguintes precauções:

- Sente-se ou ponha-se de pé mais longe do ecrã do televisor.
- Utilize um televisor com um ecrã de menor dimensão.
- Jogue numa sala bem iluminada.
- Não jogue quando se sentir sonolento ou fatigado.
- Se tiver um historial, ou se houver um historial na família, de ataques de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

### Doenças Musculoesqueléticas

A utilização de controladores de jogo, teclados, ratos ou outros dispositivos eletrónicos pode estar relacionada com lesões ou doenças graves.

Ao jogar videogojos, tal como em muitas outras atividades, pode sentir desconforto ocasional nas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. No entanto, se observar sintomas como desconforto persistente ou recorrente, dor, sensação de latejar, formigamento, entorpecimento, sensação de ardor ou rigidez, **NÃO IGNORE ESTES SINAIS DE AVISO. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO**, mesmo se os sintomas ocorrerem quando não estiver a jogar um videogojos. Sintomas como estes podem estar associados a lesões ou distúrbios dolorosos e podem, frequentemente, provocar a incapacidade permanente dos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e outras partes do corpo. Estas doenças musculoesqueléticas incluem o síndrome do túnel cárpico, tendinites, tenossinovites, síndromas de vibração entre outras.

Embora os investigadores não saibam ainda responder a muitas questões relacionadas com as doenças musculoesqueléticas, todos concordam que são muitos os fatores que podem estar ligados à ocorrência das mesmas, incluindo: condições de saúde e condições físicas, stress e a forma como o indivíduo o enfrenta, o estado de saúde geral e a forma como o indivíduo posiciona o corpo durante o trabalho e outras atividades (incluindo jogar um videogojos).

Alguns estudos sugerem que a quantidade de tempo durante o qual uma pessoa desempenha uma atividade pode também constituir um fator de risco.

Pode encontrar algumas orientações que o ajudem a trabalhar e jogar de forma mais confortável e, possivelmente, a reduzir o risco de sofrer de doenças

musculoesqueléticas, no Manual de Jogo Saudável disponível em [xbox.com/xboxone/playhealthy](http://xbox.com/xboxone/playhealthy). Estas orientações abordam tópicos como:

- Adotar uma postura confortável e natural.
- Manter as mãos, dedos e outras partes do corpo relaxadas.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Em caso de dúvidas sobre a forma como as doenças musculoesqueléticas podem estar relacionadas com o seu estilo de vida, com as atividades ou com as condições de saúde e condições físicas, consulte um profissional de saúde qualificado.

### AVISO: Perigo de Asfixia

Este dispositivo poderá conter peças pequenas que poderão representar perigo de asfixia para crianças menores de 3 anos. Mantenha as peças pequenas fora do alcance das crianças.

### Certifique-se de que as crianças jogam em segurança

Certifique-se de que as crianças que utilizam qualquer acessório da Xbox One juntamente com a consola Xbox One e o sensor Kinect jogam em segurança e dentro dos seus limites, bem como que compreendem a utilização adequada do sistema.

### Evite o encadeamento

Para minimizar a fadiga ocular provocada pelo encadeamento, tente os procedimentos seguintes:

- Posicione-se a uma distância confortável do televisor ou do monitor e do sensor Kinect.
- Mantenha o televisor ou monitor e o sensor Kinect afastados de fontes de luz que possam produzir encadeamento, ou utilize as persianas para controlar os níveis de luz.
- Selecione uma luz natural suave que minimize o encadeamento e a fadiga ocular e aumente o contraste e a nitidez.
- Ajuste a luminosidade e o contraste da televisão ou do monitor.

### ATENÇÃO: Evite a queda da consola

Se a Xbox One cair e atingir alguém, especialmente uma criança, pode provocar ferimentos graves. Para reduzir o risco de ferimentos ou de danificar a consola Xbox One, posicione a Xbox One de acordo com estas instruções.

Coloque a consola numa superfície:

- Plana e nivelada.
- Estável e sem tendência a virar.
- Que permita que os quatro pés da consola estejam em contacto com a superfície.
- Que não permita que a consola escorregue ou caia.
- Limpa e livre de resíduos.

### Posicionar a Xbox One

A consola deve ser utilizada apenas numa posição horizontal. Se pretender utilizá-la numa posição vertical, terá de utilizar um suporte oficial aprovado pela Microsoft. Se necessitar de alterar a localização da consola, remova

os discos, desligue o sistema e remova todos os cabos antes de mover a consola.

### Evitar o sobreaquecimento da consola

Não bloqueie as aberturas de ventilação existentes na consola. Não coloque a consola sobre uma cama, sofá ou qualquer outra superfície mole que possa bloquear as aberturas de ventilação. Não coloque a consola em espaços fechados, como uma estante, prateleira ou móvel para sistema de som, exceto se esse espaço for bem ventilado. Não coloque a consola junto de fontes de calor como radiadores, saídas de calor, salamandras ou amplificadores.

A utilização da Xbox One num ambiente em que a temperatura externa possa variar bastante de forma rápida poderá danificar a consola. Se mover a consola para uma localização com uma diferença térmica igual ou superior a 20 graus relativamente à localização anterior, deixe que a consola alcance a temperatura ambiente antes de a ligar. A temperatura de funcionamento da consola situa-se entre +5° C (41° F) e +35° C (+95° F).

### AVISO: Segurança Auditiva

A exposição prolongada a volumes elevados de som durante a utilização de um auricular pode resultar em perda de audição temporária ou permanente. Para reduzir o risco de perda de audição, defina o volume de som com uma intensidade suficiente para continuar a ouvir claramente o ambiente que o rodeia e nunca mais alto do que isso.

- Não aumente o volume depois de começar a ouvir. Os ouvidos precisam de tempo para se adaptar para que um volume elevado pareça normal. No entanto, um volume demasiado alto poderá provocar danos na capacidade de audição.
- Não aumente o volume para bloquear os sons que o rodeiam. A combinação do ruído externo e do som proveniente dos auscultadores pode causar danos à capacidade de audição. Os auscultadores do tipo selado ou de redução de ruído podem reduzir o ruído exterior, para que não seja necessário aumentar o volume.
- Se não consegue perceber uma pessoa que está a falar normalmente consigo, diminua o volume. Os sons que abafem uma pessoa a falar normalmente podem danificar a audição. Mesmo com auscultadores selados ou de redução de ruído, deve conseguir ouvir as pessoas próximas de si.

### Minimize o tempo que passa a ouvir música muito alta

- Quanto mais tempo estiver exposto a sons muito altos, maior é a probabilidade de danificar a capacidade de audição. Quanto mais elevado for o volume, mais rapidamente prejudica a capacidade de audição.
- No volume máximo, ouvir música no dispositivo com auscultadores pode danificar permanentemente a capacidade de audição, em apenas 15 minutos. Mesmo a volumes mais baixos, é possível danificar a capacidade de audição se estiver exposto durante várias horas. Todo o som a que está exposto ao longo do dia conta para este efeito. Se estiver exposto

a outros sons demasiado altos, a ocorrência do problema demorará menos tempo a verificar-se.

- Para usar o dispositivo em segurança indefinidamente, mantenha o volume suficientemente baixo, de forma a conseguir manter uma conversa com as pessoas que o rodeiam.

### ATENÇÃO: Dispositivos Médicos Pessoais

As emissões de radiofrequência provenientes de equipamento eletrónico podem afetar negativamente o funcionamento de outros equipamentos eletrónicos, provocando avarias. Embora o dispositivo tenha sido concebido, testado e fabricado em conformidade com os regulamentos que regem a emissão de frequências de rádio em países como os Estados Unidos, o Canadá, a União Europeia e o Japão, os transmissores de rede sem fios e os circuitos elétricos podem causar interferências noutros equipamentos eletrónicos. Deve tomar sempre as seguintes precauções:

#### Pessoas com pacemakers

- A Associação de Fabricantes da Indústria da Saúde recomenda que seja mantida uma distância mínima de 15 cm (6 polegadas) entre um dispositivo sem fios e um pacemaker para evitar potenciais interferências com o pacemaker.
- Não deve transportar os dispositivos sem fios num bolso de peito.
- Se tiver motivos para suspeitar que está a ocorrer uma interferência, desligue o dispositivo de imediato.

#### Outros dispositivos médicos

Se usar qualquer outro tipo de dispositivo médico pessoal, contacte o fabricante do dispositivo médico ou o seu médico para determinar se é seguro usar outros dispositivos eletrónicos perto do seu dispositivo médico.

## GARANTIA LIMITADA

Esta garantia limitada ("Garantia") é concedida ao Consumidor pela Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Ireland ("Microsoft").

AO UTILIZAR A SUA XBOX ONE OU ACESSÓRIO, ESTÁ A ACEITAR ESTA GARANTIA. ANTES DE INICIAR A CONFIGURAÇÃO, LEIA ESTA GARANTIA ATENTAMENTE. SE NÃO ACEITAR ESTA GARANTIA, NÃO USE A SUA XBOX ONE OU ACESSÓRIO. DEVOLVA O PRODUTO NÃO UTILIZADO AO SEU COMERCIANTE OU À MICROSOFT PARA SER REEMBOLSADO. Contacte a Microsoft em <http://www.support.xbox.com>.

Esta Garantia é distinta de quaisquer garantias estatutárias de produtos devidas pelos comerciantes e/ou fabricantes ao abrigo de qualquer lei nacional aplicável ao Consumidor. Destina-se a conceder ao Consumidor, consoante o caso, direitos adicionais específicos dentro dos limites do permitido por essa lei e a não restringir os respectivos direitos ao abrigo de quaisquer disposições de garantias estatutárias de produtos aplicáveis. Não pode ser transferida para quaisquer terceiros.

## 1. Definições

Quando utilizados, nesta Garantia, os termos que se seguem terão o seguinte significado:

- (a) "Xbox One" significa uma consola Xbox One e sensor Kinect novos adquiridos através de um comerciante autorizado.
- (b) "Acessório" significa um novo acessório hardware da marca Microsoft para Xbox 360 ou Xbox One adquirido através de um comerciante autorizado.
- (c) "Período de garantia" para a Xbox One significa um (1) ano a contar da data em que a adquiriu; e, para Acessórios, significa 90 dias a contar da data em que o adquiriu, sem prejuízo do disposto no artigo 2 infra.
- (d) "Consumidor" significa o utilizador final inicial.
- (e) "Condições normais de utilização" significa a utilização comum, pelo consumidor, sob condições domésticas normais de acordo com o manual de instruções da Xbox One ou do Acessório.

## 2. Prazo

Sem prejuízo de qualquer garantia estatutária de produto à qual o consumidor possa ter direito ao abrigo de qualquer lei que se lhe aplique, e a menos que essa lei preveja um prazo mais longo, a Microsoft oferece esta Garantia pelo prazo de um (1) ano a contar da data de aquisição dessa Xbox junto de um comerciante autorizado e 90 dias para Acessórios adquiridos junto de um comerciante autorizado.

## 3. Território

Esta Garantia será válida apenas nos países que se seguem: Áustria, Bélgica, Dinamarca, Finlândia, França, Itália, Países Baixos, Noruega, Portugal, Espanha, Suécia e Suíça. O Consumidor reconhece que as leis e regulamentos de exportação específicos se lhe podem aplicar dependendo do seu país de residência e aceita cumprir todas essas leis e regulamentos se exportar a sua Xbox One ou Acessório.

## 4. Garantia

- (a) Durante o período de Garantia, a Microsoft garante, apenas ao Consumidor, que a Xbox One ou Acessório não funcionará incorrectamente sob Condições Normais de Utilização.
- (b) Excepto no caso de qualquer garantia estatutária devida ao Consumidor, pela Microsoft, ao abrigo de qualquer lei local aplicável ao Consumidor, esta Garantia é a única garantia ou condição concedida ao Consumidor pela Microsoft com respeito à sua Xbox ou ao seu Acessório e qualquer manual de produto que possa incluir. Nenhum outro poderá oferecer qualquer garantia ou condição em nome da Microsoft.
- (c) SE A SUA LEI LOCAL E EM VIGOR LHE CONCEDER QUALQUER GARANTIA IMPLÍCITA, INCLUINDO UMA GARANTIA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZAÇÃO E ADEQUAÇÃO PARA UMA FINALIDADE ESPECÍFICA, O PRAZO RESPECTIVO É LIMITADO AO PERÍODO DE GARANTIA, SALVO DISPOSIÇÃO EM CONTRÁRIO NESTA LEI LOCAL.

- (d) Quando adquirido em França, aplica-se o seguinte: Excepto no caso de qualquer garantia estatutária devida ao Consumidor, pela Microsoft, ao abrigo de qualquer lei local aplicável ao Consumidor, esta Garantia é a única garantia ou condição concedida ao Consumidor pela Microsoft com respeito à sua Xbox One ou ao seu Acessório e qualquer manual de produto que possa incluir. Nenhum outro poderá oferecer qualquer garantia ou condição em nome da Microsoft. As disposições aplicáveis à garantia estatutária são reproduzidas infra:

### Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

### Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

### Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

### Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

### Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

## 5. Processo para obter o Serviço de Garantia

- (a) Antes de iniciar o processo de garantia, consulte as

dicas para resolução de problemas em <http://www.service.xbox.com>.

- (b) Se as dicas para resolução de problemas não resolverem o seu problema, siga o processo online em <http://www.service.xbox.com> ou ligue para o número do serviço de assistência a clientes Xbox do país da sua residência indicado em <http://www.service.xbox.com>.
- (c) Antes de enviar a sua Xbox One ou Acessório para o serviço de assistência da Microsoft, certifique-se de que efectua uma cópia de quaisquer dados que queira guardar e apaga tudo o que considerar confidencial. A Microsoft não é responsável pelos seus dados e poderá apagá-los.

## 6. Responsabilidade da Microsoft

- (a) Depois de devolver a sua Xbox One ou Acessório à Microsoft, a Microsoft irá proceder à respectiva inspeção.
- (b) Se a Microsoft concluir que a Xbox One ou Acessório funcionou incorrectamente durante o período de garantia em condições normais de utilização, a Microsoft (a seu critério), irá proceder à respectiva reparação ou substituição ou reembolsá-lo pelo preço de compra, salvo disposição obrigatória em contrário em qualquer lei local aplicável ao Consumidor. A reparação pode incluir peças novas ou recuperadas. A substituição pode incluir uma unidade nova ou recuperada.
- (c) Após a reparação ou substituição, a sua Xbox One ou Acessório serão cobertos por esta Garantia pelo período remanescente do seu prazo de garantia inicial ou 95 dias após o respectivo envio pela Microsoft para o consumidor, o que for mais longo. Em França, este período estende-se pelo tempo necessário para a reparação e substituição, desde que este período exceda 7 dias.
- (d) SALVO DISPOSIÇÃO EM CONTRÁRIO AO ABRIGO DE QUALQUER LEI LOCAL QUE SE APLIQUE AO CONSUMIDORA RESPONSABILIDADE da Microsoft pela reparação e substituição da sua Xbox One ou Acessório ou o reembolso pelo preço de compra são os únicos recursos do consumidor.
- (e) Se a sua Xbox One ou Acessório funcionar incorrectamente após o prazo de garantia ter caducado, não há lugar a qualquer tipo de garantia. Após a caducidade do prazo de garantia, a Microsoft poderá cobrar-lhe uma taxa pelos esforços envidados no diagnóstico e assistência de quaisquer problemas na sua Xbox One ou Acessório, não obstante o êxito desses esforços.

## 7. Excluições de Garantia

A Microsoft não é responsável e esta Garantia não se aplica, mesmo mediante pagamento de uma tarifa, se a sua Xbox One ou Acessório:

- (a) se encontrar danificada(o) pela utilização com produtos não vendidos ou licenciados pela Microsoft (incluindo, por exemplo, jogos e acessórios não fabricados ou licenciados pela

Microsoft e jogos "pirateados", etc.);

- (b) é utilizada(o) para fins comerciais (incluindo, por exemplo, alugar, pagamento por jogo, etc.);
- (c) apresentar sinais de ter sido aberta(o), modificada(o) ou adulterada(o) (incluindo, por exemplo, qualquer tentativa de contornar qualquer limitação técnica, segurança ou mecanismo anti-pirataria da Xbox One ou Acessório, etc.) ou se o respectivo número de série tiver sido alterado ou removido;
- (d) se encontrar danificada(o) por qualquer causa externa (incluindo, por exemplo, ter caído, utilizada(o) sem ventilação adequada, etc., ou por incumprimento do manual de instruções para a Xbox One ou Acessório); ou
- (e) tiver sido reparada(o) por outra que não a Microsoft.

## 8. EXCLUSÃO DE CERTOS DANOS

SALVO DISPOSIÇÃO EM CONTRÁRIO AO ABRIGO DE QUALQUER LEI LOCAL QUE SE APLIQUE AO CONSUMIDOR, A MICROSOFT NÃO É RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, ACIDENTAIS, ESPECIAIS OU CONSEQUENTES; QUALQUER PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, CONFIDENCIALIDADE OU LUCROS; OU QUALQUER INCAPACIDADE PARA USAR A SUA XBOX ONE OU ACESSÓRIO. ESTAS EXCLUSÕES APLICAM-SE MESMO QUE A MICROSOFT TENHA SIDO ALERTADA PARA A POSSIBILIDADE DESSOS DANOS E MESMO QUE QUALQUER TENTATIVA DE SOLUÇÃO NÃO ALCANCE A SUA FINALIDADE PRINCIPAL.

## 9. Termos adicionais

Se o Consumidor tentar contornar ou controlar qualquer limitação técnica, segurança ou sistema anti-pirataria da Xbox One ou Acessório, poderá levar a que a Xbox One ou Acessório deixe de funcionar definitivamente. O Consumidor também invalidará a garantia e excluirá a respectiva Xbox ou Acessório da possibilidade de autorização de reparação, mesmo obrigando ao pagamento de uma tarifa.

## 10. Escolha da legislação aplicável

Esta Garantia estará sujeita e será interpretada nos termos da lei do país de residência do Consumidor, não obstante o conflito de princípios de direito.

## LICENÇA DE SOFTWARE

Os termos da licença de software para a sua Xbox One e Acessório encontram-se disponíveis em [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt). Ao utilizar a sua Xbox One ou Acessório, está a aceitar estes termos de licença de software. Antes de iniciar a configuração, leia atentamente esta garantia. Se não aceitar os termos de licença de software não utilize a sua Xbox One ou Acessório. Devolva o produto não utilizado ao comerciante onde adquiriu a sua Xbox One ou Acessório ou à Microsoft para ser reembolsado.

## INFORMAÇÕES LEGAIS

- Não se destina a ser utilizado em máquinas, aplicações médicas ou industriais.

- Este produto destina-se a ser usado com equipamento de Tecnologias de Informação listado no programa NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) e/ou em conformidade com a norma IEC/EN 60950-1 (marca CE).
- Não inclui peças que requeiram manutenção.
- Temperatura de funcionamento: +5° C (+41° F) a +35° C (+95° F).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. Estados Unidos: (800) 426-9400; Canadá: (800) 933-4750; xbox.com/xboxone/gettingstarted

### **AVISO: Dispositivos sem fios a bordo de aviões**

Antes de embarcar em qualquer tipo de avião ou colocar o dispositivo sem fios em malas sujeitas a verificação, remova as pilhas do dispositivo sem fios ou desligue-o (se tiver um botão para ligar/desligar). Os dispositivos sem fios podem transmitir energia de radiofrequência (RF), à semelhança de um telemóvel, sempre que tiverem pilhas instaladas e o dispositivo sem fios estiver ligado (se tiver um botão para ligar/desligar).

### **Especificações de Laser**

Este equipamento contém um dispositivo laser de Classe I.

### **CAUTION**

A utilização de controlos ou ajustes ou a realização de procedimentos para além dos especificados no presente documento pode originar a exposição a radiações nocivas.

### **Eliminação de pilhas usadas e resíduos de equipamentos elétricos e eletrónicos**



Este símbolo, afixado no produto, nas pilhas ou na embalagem, significa que este produto e quaisquer pilhas que contenha não devem ser eliminados juntamente com resíduos domésticos.

Em vez disso, é responsabilidade do utilizador entregar este dispositivo num ponto de recolha adequado para reciclagem de pilhas e equipamento elétrico ou eletrónico. Esta recolha e reciclagem separada ajudará a conservar os recursos naturais e a evitar potenciais consequências negativas para a saúde humana e o ambiente devido à possível presença de substâncias perigosas nas pilhas e equipamento eletrónico e elétrico, que podem ser geradas por eliminação inadequada. Para mais informações sobre os locais onde poderá entregar as pilhas e o resíduos elétricos e eletrónicos, contacte o município onde reside, o serviço de eliminação de resíduos domésticos ou a loja onde adquiriu este produto. Para mais informações sobre resíduos de equipamentos elétricos e eletrónicos e pilhas usadas, contacte [erecycle@microsoft.com](mailto:erecycle@microsoft.com).

Este produto pode utilizar pilhas de lítio, NiMH ou alcalinas.

### **Declaração de conformidade UE simplificada:**

Pelo presente, a Microsoft Corporation declara que este produto está em conformidade com os da Diretiva 2014/53/EU. O texto integral da declaração de conformidade UE está disponível no seguinte endereço da Internet: [aka.ms/eucompliancecod](http://aka.ms/eucompliancecod).

A Declaração de Conformidade integral também contém informações (relativas, por exemplo, ao Software e aos

Accessórios), que podem afetar a conformidade do rádio com a diretiva acima referida.

Empresa: Microsoft Ireland  
Endereço: Sandford Ind Est  
Dublin D18 KX32  
País: Irlanda  
Número de telefone: +353 1 295 3826  
Número de fax: +353 1 706 4110

### **Xbox One S**

As bandas de operação de radiofrequência do Modelo 1681 e os valores associados de potência máxima de transmissão nominal e tolerância são os seguintes:

RF Module: 1682/1817  
WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
RF Module: 1683  
WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

### **Xbox One X, Xbox One X Devkit**

As bandas de operação de radiofrequência do Modelo 1787, 1788 e os valores associados de potência máxima de transmissão nominal e tolerância são os seguintes:

RF Module: 1802  
WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.  
RF Module: 1803  
WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz apenas para usar dentro de portas.

### **Exposição a Energia de Radiofrequência (RF)**

Este dispositivo contém radiotransmissores e foi concebido, fabricado e testado para corresponder aos requisitos da FCC (Federal Communications Commission),

da Departamento de Inovação, Ciência e Desenvolvimento Económico (ISED) do Canadá e da União Europeia relativos à exposição a RF e à Taxa de Absorção Específica. Este equipamento deve ser instalado e utilizado a uma distância mínima de 20 cm do seu corpo.

### Direitos de Autor

As informações e os pontos de vista contidos no presente documento, incluindo URLs e referências a outros Web sites, podem ser alterados sem aviso prévio. Este documento não lhe fornece quaisquer direitos legais sobre qualquer propriedade intelectual presente em qualquer produto da Microsoft. O utilizador poderá copiar e utilizar este documento para efeitos de consulta interna.

© 2017 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, os logótipos da Xbox e o logótipo do Xbox Live são marcas comerciais do grupo empresarial Microsoft.

Este produto contém tecnologia de proteção de direitos de autor que está protegida por pedidos de patente dos E.U.A. e outros direitos de propriedade intelectual detidos pela Macrovision Corporation e outras entidades. A utilização desta tecnologia de proteção de direitos de autor necessita de autorização da Macrovision Corporation e a sua utilização destina-se à visualização limitada em casa ou noutros espaços limitados exceto quando de outro modo autorizada pela Macrovision Corporation. Proibida a desmontagem (desassemblagem) ou a engenharia inversa.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou registadas da HDMI Licensing LLC.

## HDMI®

Para informações sobre as patentes DTS, visite <http://patents.dts.com>.

Fabricado sob licença da DTS, Inc. DTS, o Símbolo, DTS e o Símbolo em conjunto, DTS-HD e DTS-HD Master Audio | 7.1 são marcas registadas ou marcas comerciais da DTS, Inc. nos Estados Unidos e/ou noutros países. © DTS, Inc. Todos os Direitos Reservados.



Dolby e o símbolo do duplo D são marcas comerciais da Dolby Laboratories

## DOLBY ATMOS™

Blu-ray Disc™, Blu-ray™ e Ultra HD Blu-ray™ logótipos, e o logótipo 4K Ultra HD™ são propriedade da Blu-ray Disc Association.



Os nomes de produtos e empresas reais mencionados no presente documento poderão ser marcas comerciais dos respetivos proprietários.

Patentes pendentes nos Estados Unidos e/ou internacionais.

### SUPOORTE A CLIENTES

Para obter respostas a perguntas frequentes, passos de resolução de problemas e informações de contacto do Suporte a Clientes Xbox, visite [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Codificador)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.
Dolby Digital Plus (Descodificador)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.
Dolby Digital Plus Consumer (Codificador)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.
Dolby Digital Compatible Output (Codificador)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.
Dolby TrueHD (Descodificador)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.



## GUÍA DEL PRODUCTO, GARANTÍA LIMITADA Y CONTRATO PARA XBOX ONE

Para obtener los manuales del producto de la Consola Xbox One, el sensor Kinect para Xbox One y manuales de producto de los accesorios, visite: [xbox.com/xboxone/support/manual](http://xbox.com/xboxone/support/manual).

**El sensor Kinect y el adaptador para Xbox One pueden venderse por separado.**

## INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD Y GARANTÍA DEL PRODUCTO

**⚠ Este símbolo identifica la información en materia de seguridad y salud de este manual del producto.**

Lea en este manual información importante sobre seguridad y salud del producto que ha adquirido.

**⚠ ADVERTENCIA:** La instalación, el uso o los cuidados incorrectos de la Consola Xbox One y el sensor Kinect para Xbox One pueden aumentar el riesgo de que se produzcan lesiones graves, muerte, daños materiales, así como de que se ocasionen daños en los productos relacionados con los accesorios. Lea este manual para conocer la información esencial relativa a la seguridad y a la salud o consulte [xbox.com/xboxone/manual](http://xbox.com/xboxone/manual).

## ACEPTACIÓN DE LA GARANTÍA LIMITADA Y LAS CONDICIONES Y CONTRATO DE LICENCIA DEL SOFTWARE DE XBOX ONE

Debes aceptar el Contrato de servicios de Microsoft en [microsoft.com/msa](http://microsoft.com/msa), las condiciones de licencia del software en [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt) y el contrato y la garantía limitada en [xbox.com/xboxone/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty) para usar la Consola Xbox One, los accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox. Al comprar o usar la Consola Xbox One, los accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox One, expresas tu conformidad con las presentes condiciones. Léelas, por favor. Si no las aceptas, no instales ni uses la Consola Xbox One, accesorios Xbox o el sensor Kinect para Xbox One y devuelve el producto Xbox a Microsoft o al establecimiento donde lo compraste para obtener un reembolso.

## CONFIGURACIÓN INICIAL Y ACTUALIZACIONES DE LA CONSOLA

Antes de poder jugar sin conexión, debe conectarse a Internet para la configuración inicial y las actualizaciones (se recomienda una conexión a internet de banda ancha [1,5 mbps de bajada y 768 kbps de subida]). Se requiere una cuenta Microsoft y una cuenta de Xbox Live en un país o región de Xbox Live compatible con Xbox One para la configuración inicial, las actualizaciones y algunas características; se aplican tarifas del proveedor de acceso a Internet.). Para encontrar respuestas a preguntas sobre la configuración de la consola, procedimientos de solución de problemas e información de contacto del servicio de asistencia al cliente de Xbox, visite [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

## USO DE DISPOSITIVOS CON INFRARROJOS

El sensor Kinect puede interferir o afectar al funcionamiento de dispositivos infrarrojos, como mandos a distancia y gafas 3D. Si nota alguna interferencia o un

rango reducido, intente cambiar de posición el sensor Kinect o el dispositivo infrarrojo. Si se va a usar un sensor Kinect, se necesitará un adaptador para Xbox One.

## SEGURIDAD DEL SISTEMA ELÉCTRICO

### ⚠ ADVERTENCIA

Como sucede con otros muchos dispositivos eléctricos, si no se adoptan las precauciones adecuadas se pueden producir lesiones graves o incluso la muerte por descarga eléctrica, incendio o daños en la Consola Xbox One o el sensor Kinect:

#### *Dispositivos con corriente alterna*

Seleccione una fuente de alimentación adecuada para la Consola Xbox One:

- Utilice únicamente el cable de alimentación de CA suministrado con la consola o recibido de un centro de reparaciones autorizado. Si necesita un cable de alimentación de CA de repuesto, póngase en contacto con el servicio de asistencia al cliente de Xbox en [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).
- Asegúrese de que el enchufe al que va a conectar la consola corresponde al tipo de alimentación indicada en la unidad de alimentación (en cuanto a voltaje [V] y frecuencia [Hz]). Si no está seguro del tipo de alimentación eléctrica disponible en su casa, consulte a un electricista cualificado.
- No utilice fuentes de alimentación que no sean estándar, como generadores o inversores, incluso aunque el voltaje y la frecuencia parezcan aceptables. Utilice solamente la alimentación de CA proporcionada por un enchufe de pared estándar.
- No sobrecargue el enchufe de la pared, el cable de prolongación, la regla de enchufes u otro receptáculo eléctrico. Asegúrese de que pueden soportar la corriente total (en amperios [A]) de la Consola Xbox One (se indica en la unidad de alimentación) y de otros dispositivos que se encuentren en el mismo circuito.

### ⚠ PRECAUCIÓN: Cables

Para reducir posibles riesgos de tropiezo o enredo, organice todos los cables para que las personas y los animales de compañía no puedan tropezarse o tirar de ellos accidentalmente cuando se desplacen por la estancia y no permita que los niños jueguen con los cables.

Para evitar causar daños en los cables y la fuente de alimentación:

- Coloque los cables para que nadie tenga que cruzar o pasar por encima de ellos.
- Proteja los cables de modo que no queden aprisionados o doblados de manera excesiva, sobre todo por la parte que se conecta al enchufe eléctrico y la consola.
- No sacuda, anude ni doble excesivamente los cables de alimentación ni los utilice de forma inadecuada.
- No exponga los cables de alimentación a fuentes de calor.
- Mantenga a los niños y animales de compañía

alejados de los cables de alimentación. No permita que los muerdan o mastiquen.

- Al desconectar los cables de alimentación, tire del enchufe, no del cable.

Si un cable de alimentación resulta dañado, deje de utilizarlo inmediatamente. Visite [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com) para obtener información de contacto del servicio de asistencia al cliente de Xbox.

Desconecte la Consola Xbox One durante las tormentas eléctricas o cuando no pinte utilizarla durante un período prolongado de tiempo.

## DISPOSITIVOS CON ALIMENTACIÓN POR BATERÍA

### ADVERTENCIA: Seguridad de las baterías

Las siguientes precauciones se aplican a todos los productos que usan pilas desechables o baterías recargables incluidas las de polímero de litio. El uso incorrecto de las baterías puede producir lesiones graves, muerte, daños materiales, así como de que se ocasionen daños en los productos relacionados con los accesorios como consecuencia de la fuga de líquido de batería, fuego, sobrecalentamiento o explosión. El líquido de batería es corrosivo y podría resultar tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.

Extraiga las pilas si están gastadas o si va a guardar su dispositivo durante un período prolongado. Recuerde quitar siempre las pilas viejas, semiagotadas o agotadas inmediatamente, y reciclas o deséchelas de acuerdo a las normas locales y nacionales o regionales vigentes a tales efectos.

Si una pila pierde líquido, quite todas las pilas mediante los pasos de instalación invertidos suministrados para este producto, evitando de forma cautelara el contacto del líquido de la fuga con la piel o la ropa.

Si el líquido de la pila entra en contacto con la piel o con la ropa, lávese la piel con agua inmediatamente. Antes de insertar las pilas nuevas, limpie minuciosamente el compartimento de las pilas con un paño seco o siga las recomendaciones de limpieza del fabricante.

- No presione, abra, agujeree, deforme, exponga a temperaturas superiores a los 35 °C (95 °F), aplique calor directo ni arroje las pilas al fuego.
- No mezcle pilas nuevas con viejas o pilas de distintos tipos (p. ej., de carbono-cinc y alcalinas).
- No permita que los objetos metálicos entren en contacto con los terminales de las pilas del dispositivo; pueden calentarse y causar quemaduras.
- No transporte o ponga las pilas junto con collares, horquillas para el pelo u otros objetos metálicos.
- No exponga el dispositivo a pilas a la luz directa del sol durante períodos prolongados, como por ejemplo en el salpicadero de un coche en verano.
- No sumerja las baterías en agua ni deje que se humedezcan.
- No conecte las pilas directamente a enchufes de

pared o enchufes del encendedor de cigarrillos del automóvil.

- No intente conectar nada a los terminales de las baterías a menos que use un dispositivo aprobado por Microsoft.
- No golpee, tire, pise ni exponga las baterías a impactos fuertes.
- No perforo las carcascas de las pilas de ningún modo.
- No intente desmontar o modificar las pilas de ningún modo.
- No recargue las pilas cerca del fuego o en condiciones de temperaturas extremadamente altas.

## USO Y CUIDADO DE LA CONSOLA XBOX ONE

### ADVERTENCIA: No intente realizar reparaciones.

No intente desmontar, abrir, reparar, ni modificar la Consola Xbox One, el sensor Kinect ni los accesorios. Al hacerlo existe el riesgo de descarga eléctrica, incendios u otro tipo de riesgos o daños a la Consola Xbox One, el sensor Kinect o los accesorios. Evidencia que indique que se ha intentado abrir o modificar la Consola Xbox, el sensor Kinect o los accesorios, así como si alguna de las etiquetas presenta signos de haber sido levantada, rasgada o quitada, invalidará la Garantía limitada y hará que Xbox One, el sensor Kinect o los accesorios no puedan optar a ser reparados por un servicio autorizado. La modificación de la consola puede acarrear una prohibición permanente de Xbox Live, la cual se requiere para jugar y algunas otras funciones de la consola.

### ADVERTENCIA: No permita que se moje la consola, la batería ni el sensor.

Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no exponga la consola o el sensor a la lluvia o a otro tipo de humedad.

### Siga estas instrucciones de uso:

- No utilice los accesorios cerca de cualquier fuente de calor.
- No sitúe la consola verticalmente, a menos que se use un soporte oficial aprobado por Microsoft.
- Utilice únicamente accesorios especificados por Microsoft.
- Desconecte la toma eléctrica para evitar que, durante la limpieza, la consola se encienda y se apague, o que se expulse la bandeja del disco.
- Limpie únicamente la parte exterior de la Consola Xbox One. Asegúrese de que no se introduce ningún objeto por las aberturas de ventilación.
- Utilice un paño seco; no utilice estropajos ásperos, detergentes, polvos para estropajos, disolventes (por ejemplo, alcohol, gasolina, diluyente de pintura o benceno), ni otros limpiadores líquidos o en aerosol.
- No utilice aire comprimido.
- No utilice dispositivos limpiadores de cabezales de DVD.
- No intente limpiar los conectores.
- Limpie las patas de la consola Xbox One y la superficie en la que descansa con un paño seco.

## Evitar el humo y el polvo

No utilice la consola en lugares llenos de humo o polvo. El humo y el polvo pueden dañar la consola, especialmente el disco duro óptico.

## Uso del disco

Para evitar que la unidad de disco se atasque y se dañen los discos o la consola:

- Extraiga los discos antes de mover la consola.
- No utilice discos agrietados. Pueden romperse dentro de la consola y atascarla o romper componentes internos.
- Guarde siempre los discos en sus cajas cuando no se encuentren en la unidad de disco. No almacene los discos bajo la luz directa del sol, cerca de una fuente de calor ni sobre la Consola Xbox One. Agarre siempre los discos por los bordes. Para limpiar los discos de juego y otros:
  - Sujete los discos por los bordes; no toque la superficie del disco con los dedos.
  - Limpie los discos con un trapo suave, pasándolo con suavidad desde el centro hacia afuera.
  - No utilice disolventes; pueden dañar el disco. No utilice dispositivos limpiadores de discos.

## Objetos metálicos y adhesivos

No coloque objetos metálicos ni adhesivos cerca de la Consola Xbox One, ya que pueden interferir en el mando, la red y los botones de expulsión y alimentación.

**⚠ PRECAUCIÓN:** Las imágenes estáticas de los videojuegos pueden “quemar” algunas pantallas de televisión y crear una sombra permanente. Consulte el manual del propietario o fabricante de su televisor antes de utilizar los juegos.

## ÁREA DE JUEGO

**⚠ ADVERTENCIA:** Los juegos del sensor Kinect pueden requerir diferentes grados de movimiento. Para minimizar el riesgo de lesión o daños materiales, tome las siguientes precauciones antes de jugar:

- Asegúrese de disponer de espacio suficiente para moverse libremente.
- Mire en todas las direcciones (derecha, izquierda, delante, detrás, arriba y abajo). Asegúrese de que no hay nada alrededor con lo que pueda tropezar o resbalar, como por ejemplo juguetes, muebles o alfombras.
- Asegúrese de que el área de juego está suficientemente alejada de ventanas, paredes, escaleras, etc.
- Tenga cuidado también con los niños y animales de compañía que estén en la sala. Si es necesario, quite a las personas y los objetos del área de juego.

## Mientras juega:

- Aléjese lo suficiente del televisor para no golpearlo.
- Deje distancia suficiente con otros jugadores,

espectadores y animales de compañía. Esta distancia variará según el juego, así que tenga en cuenta cómo va a jugar cuando determine la distancia que debe mantener.

- Esté al tanto de los objetos o personas con los que podría tropezar o chocar. Las personas y objetos podrían moverse por el área de juego, así que vigile siempre el espacio circundante.
- Asegúrese de usar siempre calzado adecuado mientras juega:
- Juegue sobre una superficie nivelada con tracción suficiente para las actividades de juego.
- No olvide usar calzado apropiado para el juego o, si fuera necesario, descálcese. No lleve tacones altos, chancas, etc.

## No haga esfuerzos excesivos

Jugar con el sensor Kinect puede requerir diversos grados de actividad física.

Consulte a su médico antes de usar el sensor si tiene alguna dolencia o problema médico que afecte a su capacidad para realizar actividades físicas de manera segura o si:

- está o pudiera estar embarazada,
- tiene dolencias cardíacas, respiratorias, de espalda, de articulaciones u otros problemas ortopédicos,
- sufre de hipertensión,
- tiene dificultades para realizar ejercicio físico o
- le han ordenado que limite la actividad física.

Consulte con su médico antes de iniciar una rutina de ejercicios o un programa de preparación física que incluya el uso del sensor Kinect.

No juegue bajo la influencia de las drogas o el alcohol, y asegúrese de que su equilibrio y aptitudes físicas son suficientes para todos los movimientos que haga durante el juego.

## Haga pausas periódicamente

Deje de jugar y descanse si está fatigado o le duelen los músculos, las articulaciones o los ojos.

Si experimenta fatiga excesiva, náuseas, respiración entrecortada, opresión en el pecho, mareos, malestar o dolores, DEJE DE JUGAR INMEDIATAMENTE y consulte al médico.

## SEGURIDAD Y JUEGO SALUDABLE

**⚠ ADVERTENCIA:** Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos.

### Crisis de epilepsia fotosensible

Un pequeñísimo porcentaje de personas puede sufrir ataques epilépticos de este tipo al exponerse a determinadas imágenes, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca estos ataques o casos de epilepsia puede padecer un trastorno no diagnosticado y que le provoque esta “crisis de epilepsia fotosensible” mientras observa un videojuego.

Estos ataques pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics en los ojos o

en la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Los ataques epilépticos pueden causar también la pérdida de la consciencia o convulsiones que podrían provocar lesiones debidas a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si nota alguno de estos síntomas, deje de jugar de inmediato y consulte a su médico. Los padres deben vigilar a sus hijos y preguntarles si sienten los síntomas anteriormente mencionados. Los niños y adolescentes son más propensos que los adultos a sufrir ataques epilépticos. El riesgo de ataques epilépticos por sensibilidad a la luz puede reducirse si se adoptan las siguientes precauciones:

- Siéntese o póngase de pie algo alejado de la pantalla del televisor.
- Utilice una pantalla de televisión de menor tamaño.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue cuando tenga sueño o esté cansado.
- Si alguno de sus familiares o usted mismo ha sufrido algún tipo de ataque o crisis de epilepsia con anterioridad, consulte a su médico antes de jugar.

### Trastornos musculoesqueléticos

El uso de mandos de juego, teclados, ratones u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y trastornos graves.

Cuando utilice videojuegos, al igual que sucede en muchas otras actividades, es posible que experimente molestias ocasionales en las manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimenta síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueo, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASE POR ALTO ESTAS SEÑALES DE AVISO. ACÚDA INMEDIATAMENTE A UN PROFESIONAL DE SALUD CUALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no juegue. Estos síntomas pueden asociarse con lesiones dolorosas que en ocasiones pueden ser permanentes y graves o trastornos nerviosos, musculares, de los tendones, de los vasos sanguíneos y otras partes corporales. Entre estos trastornos musculoesqueléticos (MSD) se encuentran el síndrome del túnel metacarpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes vibratorios y otras dolencias.

Aunque los investigadores no han sido aún capaces de responder a muchas preguntas sobre las MSD, existe un consenso generalizado en que muchos factores pueden estar relacionados con su aparición, entre ellos la condición física y las afecciones, el estrés y la forma de sobrellevarlo de cada persona, la salud en general y la posición y utilización del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como jugar a un videojuego).

Algunas investigaciones sugieren que el tiempo que una persona dedica a realizar una actividad también puede ser un factor determinante.

Algunas directrices que pueden ayudarle a trabajar y a jugar de una forma más cómoda, y posiblemente reducir el riesgo de experimentar una MSD, se indican en la Guía de juego saludable en [http://support.xbox.com/es-ES/xbox-one/system/healthy-gaming-guide?cid=furl\\_xboxone-playhealthy](http://support.xbox.com/es-ES/xbox-one/system/healthy-gaming-guide?cid=furl_xboxone-playhealthy). Estas directrices abarcan temas como:

- Colocación del cuerpo para utilizar posturas cómodas

y normales.

- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Hacer descansos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tiene alguna pregunta sobre la relación que pudiera tener su estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acuda a un profesional de la salud cualificado.

### ADVERTENCIA: Peligro de asfixia

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que pueden representar un riesgo de asfixia para niños menores de 3 años. Mantenga las piezas pequeñas alejadas de los niños.

### Asegúrese de que los niños juegan de manera segura.

Asegúrese de que los niños que utilizan cualquier accesorio Xbox One, junto con la Consola Xbox One y el sensor Kinect, juegan de una manera segura y dentro de sus limitaciones y compruebe que saben cómo utilizar correctamente el sistema.

### Evitar los destellos

Para reducir la fatiga ocular provocada por los destellos, pruebe lo siguiente:

- Coloque a una distancia confortable de la televisión o monitor y del sensor Kinect.
- Coloque la televisión o monitor y el sensor Kinect alejado de fuentes de luz que produzcan destellos, o baje la persiana para controlar el grado de iluminación.
- Ilumine la estancia con luz natural cálida que reduzca los destellos y la fatiga ocular, y aumente el contraste y la claridad.
- Ajuste el brillo y el contraste de la televisión o monitor.

### PRECAUCIÓN: Evitar que la consola se caiga.

Si la Consola Xbox One se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocarle lesiones graves. Para reducir el riesgo de lesiones y daños provocados por la Consola Xbox One, instálela siguiendo estas instrucciones. Coloque la consola en una superficie que:

- Sea plana y horizontal.
- Sea estable y no pueda volcarse.
- Permita que todas las patas de la consola estén en contacto con la superficie.
- No permita que la consola se deslice o resbale de su sitio.
- Esté limpia y no tenga polvo ni suciedad.

### Posición de la Consola Xbox One

La consola debe utilizarse en posición horizontal para que funcione correctamente. Si desea usar la posición vertical, se debe usar un soporte oficial aprobado por Microsoft. Si necesita cambiar de sitio la consola, extraiga los discos, apague el sistema y quite todos los cables antes de hacerlo.

### Evitar que la consola se sobrecaliente

No bloquee las aberturas de ventilación de la consola ni de

la fuente de alimentación. No coloque la consola en una cama, sofá u otra superficie suave que pueda bloquear las aberturas. No coloque la consola en un espacio reducido, como una estantería, estante o mueble de equipo de música, a no ser que este espacio esté bien ventilado. No coloque la consola cerca de una fuente de calor, como radiadores, rejillas de calefacción, estufas o amplificadores. El uso de la Consola Xbox One en un entorno donde la temperatura externa puede variar considerable y rápidamente podría dañar la consola. Si cambia a un lugar con una diferencia de temperatura de 20 grados o más con respecto al lugar anterior, debe dejar que la consola se aclimate a la temperatura ambiente antes de encenderla. La temperatura de funcionamiento de la consola es de entre +5°C (41°F) y +35°C (+95°F).

#### **⚠️ ADVERTENCIA: Seguridad para el oído**

La exposición prolongada a volúmenes altos con audífonos puede provocar pérdida de audición temporal o permanente. Para reducir el riesgo de pérdida de audición, establezca el volumen lo suficientemente alto como para poder oír con claridad en entornos tranquilos. No lo suba más.

- No suba el volumen en cuanto empiece a escuchar el dispositivo. Los oídos pueden adaptarse con el tiempo, por lo que un volumen alto terminará percibiéndose como normal, y los volúmenes elevados pueden dañar la audición.
  - No suba el sonido para intentar sofocar el ruido exterior. La combinación de sonido exterior y el sonido procedente de los audífonos puede perjudicar su capacidad de audición. Los audífonos totalmente cerrados o con supresión de ruido pueden reducir el ruido exterior para que no sea necesario subir el volumen.
  - Si no puede entender a alguien que se encuentra cerca y habla normalmente, baje el volumen. Si el sonido ahoga una conversación a un volumen normal, su capacidad de audición podría verse afectada. Incluso con auriculares completamente cerrados o con supresión de ruido debería poder oír la conversación de una persona que está cerca.
- Minimice el tiempo de exposición a un sonido alto.**
- Cuanto más tiempo esté expuesto a un sonido alto, más probable será que su capacidad de audición se vea afectada. Cuanto más alto es un sonido, menos tiempo tarda en dañar el oído.
  - Si escucha música en el dispositivo a través de los audífonos con el volumen más alto, su audición podría quedar dañada permanentemente en 15 minutos. Incluso con volúmenes más bajos el oído podría dañarse si la exposición se prolonga muchas horas. Todos los sonidos a los que se expone durante el día se van acumulando. Si se expone a otros sonidos elevados, su oído tardará menos tiempo en sufrir daños cuando escuche el dispositivo a un volumen alto.
  - Para el uso seguro sin un límite de tiempo, establezca el volumen lo suficientemente bajo como para mantener una conversación con personas que están cerca.

#### **⚠️ PRECAUCIÓN: Dispositivos médicos personales**

Las emisiones de radiofrecuencia procedentes de equipos electrónicos pueden afectar negativamente al funcionamiento de otros equipos eléctricos causando el funcionamiento defectuoso de los mismos. Aunque el dispositivo se ha diseñado, probado y fabricado siguiendo las normativas que regulan la emisión de radiofrecuencias en países como Estados Unidos, Canadá, la Unión Europea y Japón, los transmisores inalámbricos y los circuitos eléctricos del dispositivo pueden causar interferencias en otros equipos electrónicos. Siempre siga estas precauciones:

#### **Personas con marcapasos**

- La Asociación de fabricantes de productos sanitarios recomienda una separación mínima de 6 pulgadas (15 cm) entre un dispositivo inalámbrico y un marcapasos para evitar posibles interferencias con este.
- Los dispositivos inalámbricos no deben transportarse en un bolsillo a la altura del pecho.
- Si por algún motivo sospecha que se están produciendo interferencias, apáguelo inmediatamente.

#### **Otros dispositivos médicos**

Si utiliza algún otro dispositivo médico de uso personal, consulte al fabricante o a su médico sobre la conveniencia de utilizar otros dispositivos electrónicos cerca de su dispositivo médico.

#### **GARANTÍA LIMITADA**

Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Irlanda (en adelante, "Microsoft") le concede a Usted esta Garantía Limitada (en adelante, la "Garantía").

AL UTILIZAR SU XBOX ONE O EL ACCESORIO, ACEPTA ESTA GARANTÍA LIMITADA. ANTES DE UTILIZAR EL DISPOSITIVO POR PRIMERA VEZ, LEA ATENTAMENTE ESTA GARANTÍA. SI USTED NO ACEPTA ESTA GARANTÍA, NO UTILICE SU XBOX ONE O EL ACCESORIO. DEVUÉLVALOS SIN USAR A SU VENDEDOR MINORISTA O A MICROSOFT PARA SU REEMBOLSO. Póngase en contacto con Microsoft a través de <http://www.support.xbox.com>.

Esta Garantía es distinta de cualquier otra garantía legal de productos de vendedores minoristas y/o fabricantes en virtud de cualquier legislación nacional aplicable a Usted. Está prevista para concederle a Usted derechos específicos, y según el caso, adicionales, dentro de los límites de lo que está permitido en virtud de dicha legislación, y no restringe sus derechos en relación con cualquier disposición de una garantía legal de productos aplicable. No puede ser transferida a terceros.

#### **1. Definiciones**

Se considerará que los siguientes términos, cuando se utilicen en esta Garantía, significarán lo siguiente:

- (a) "Xbox One" hace referencia a la nueva consola Xbox One y al sensor Kinect comprados a un vendedor minorista autorizado.

- (b) "Accesorio" hace referencia a un nuevo accesorio

de hardware de la Xbox 360 o la Xbox One de Microsoft comprado a un vendedor minorista autorizado.

- (c) "Período de garantía" de la Xbox One hace referencia al período de un (1) año a contar desde la fecha en la que Usted la compró; y, para los Accesorios, hace referencia al período de 90 días a contar desde la fecha en la que Usted los compró, sujeto a la siguiente cláusula 2.
- (d) "Usted" hace referencia al usuario final original.
- (e) "Condiciones normales de uso" hace referencia al uso normal por parte del consumidor en condiciones normales en el domicilio según el manual de instrucciones de la Xbox One o el Accesorio.

## 2. Duración

Sin perjuicio de ninguna otra garantía legal a la que Usted tenga derecho en virtud de cualquier legislación local aplicable a Usted, y a menos que dicha legislación establezca un período mayor, Microsoft ofrece esta Garantía durante un período de un (1) año a contar desde la fecha de compra de la Xbox One a un vendedor minorista autorizado, y de 90 días para los Accesorios comprados a un vendedor minorista autorizado.

## 3. Territorio

Esta Garantía será válida exclusivamente en los siguientes países: Alemania, Austria, Bélgica, Dinamarca, España, Finlandia, Francia, Italia, Noruega, Países Bajos, Portugal, Suecia, y Suiza.

Usted reconoce que podrían aplicarse a Usted leyes y regulaciones específicas en materia de exportación en función de su país de residencia, y Usted acepta cumplir dichas leyes y regulaciones si Usted exporta su Xbox One o el Accesorio.

## 4. Garantía

- (a) Durante el Período de garantía, Microsoft garantiza, solo a Usted, que la Xbox One o el Accesorio funcionarán sin errores en Condiciones normales de uso.
- (b) Excepto en el caso de alguna garantía legal que Microsoft le deba a Usted en virtud de cualquier legislación local que se le aplique, esta Garantía es la única garantía o condición que Microsoft le concede en relación con su Xbox One o el Accesorio y cualquier manual del producto adjunto. Nadie más podrá concederle ninguna garantía o condición en nombre de Microsoft.
- (c) SI SU LEGISLACIÓN LOCAL VIGENTE LE DA A USTED ALGUNA GARANTÍA IMPLÍCITA, INCLUIDA LA GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZACIÓN O ADECUACIÓN A UN PROPOSITO DETERMINADO, SU DURACIÓN ESTÁ LIMITADA AL PERÍODO DE GARANTÍA, A MENOS QUE DICHA LEGISLACIÓN LOCAL ESTABLEZCA LO CONTRARIO.
- (d) Si realiza la compra en Francia, se aplica lo siguiente: Excepto en el caso de alguna garantía

legal que Microsoft le deba a Usted en virtud de cualquier legislación local que se le aplique, esta Garantía es la única garantía o condición que Microsoft le concede en relación con su Xbox One o el Accesorio y cualquier manual del producto adjunto. Nadie más puede darle ninguna garantía o condición en nombre de Microsoft. Las disposiciones aplicables a la garantía legal se reproducen a continuación:

### Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

### Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

### Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

### Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

### Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

## 5. Proceso para la obtención del Servicio de Garantía

- (a) Antes de empezar el proceso de garantía, consulte los consejos sobre resolución de problemas de <http://www.service.xbox.com>.

- (b) Si los consejos sobre resolución de problemas no resuelven su problema, siga el siguiente proceso en línea a través de <http://www.service.xbox.com> o llame al número del servicio de atención al cliente de Xbox de su país de residencia que aparece en <http://www.service.xbox.com>.
- (c) Antes de enviar su Xbox One o el Accesorio a Microsoft para su reparación, asegúrese de guardar todos los datos que quiera conservar y borre toda la información que considere confidencial. Microsoft no se hace responsable de sus datos y podría borrarlos.
- (b) utilizados con fines comerciales (incluido, por ejemplo, el alquiler, el cobro por partida, etc.);
- (c) abiertos, modificados o manipulados indebidamente (incluido, por ejemplo, cualquier intento de burlar algún mecanismo de limitación técnica, seguridad o antipiratería, etc. de la Xbox One o el Accesorio), o cuyo número de serie haya sido modificado o eliminado;
- (d) dañados por una causa externa (incluido, por ejemplo, caídas, uso sin la ventilación adecuada, etc., o no haber seguido las instrucciones del manual de instrucciones de la Xbox One o el Accesorio); o
- (e) reparados por alguien distinto a Microsoft.

## 6. Responsabilidad de Microsoft

- (a) Tras devolver su Xbox One o el Accesorio a Microsoft, Microsoft los examinará.
- (b) Si Microsoft determina que la Xbox One o el Accesorio no funcionaron correctamente durante el Período de garantía en Condiciones normales de uso, Microsoft (a su total discreción) reparará o sustituirá el producto, o le reembolsará el dinero de la compra, a menos que una disposición de cualquier legislación local aplicable a Usted establezca lo contrario. Para la reparación, podrán utilizarse piezas nuevas o reparadas. La sustitución podrá realizarse con un artículo nuevo o reparado.
- (c) Tras la reparación o sustitución, su Xbox One o el Accesorio permanecerán cubiertos por esta Garantía, o bien durante el tiempo restante de su Período de garantía original, o bien durante 95 días a contar desde la fecha en la que Microsoft le envíe el dispositivo a Usted, según el período que sea más largo. En Francia, este período se extiende durante el tiempo que sea necesario para la reparación y sustitución, siempre y cuando este período de tiempo exceda los 7 días.
- (d) A MENOS QUE CUALQUIER LEGISLACIÓN LOCAL APLICABLE A USTED ESTABLEZCA LO CONTRARIO, la RESPONSABILIDAD de Microsoft de reparar o sustituir su Xbox One o el Accesorio, o reembolsarle el dinero de la compra, es el único remedio que Usted puede reclamar.
- (e) Si su Xbox One o el Accesorio no funciona correctamente después de que venza el Período de garantía, no existirá garantía de ningún tipo. Después de que venza el Período de garantía, Microsoft puede cobrarle a Usted un importe por el trabajo realizado para diagnosticar y resolver cualquier problema en relación con su Xbox One o el Accesorio, independientemente de que dicho trabajo tenga o no buenos resultados.

## 7. Exclusiones de la Garantía

Microsoft no se hace responsable y esta Garantía no se aplica, ni siquiera pagando un cargo adicional, si su Xbox One o el Accesorio están:

- (a) dañados por haber sido usados con productos no vendidos por Microsoft o que no tengan licencia de Microsoft (incluido, por ejemplo, juegos y accesorios no fabricados por Microsoft o sin licencia de Microsoft, y juegos "piratas", etc.);

## 8. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS

A MENOS QUE CUALQUIER LEGISLACIÓN LOCAL APLICABLE A USTED ESTABLEZCA LO CONTRARIO, MICROSOFT NO SE HACE RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, FORTUITO, ESPECIAL O INDIRECTO; PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O BENEFICIOS; O IMPOSIBILIDAD DE UTILIZAR SU XBOX ONE O EL ACCESORIO. ESTAS EXCLUSIONES SE APLICAN AUNQUE MICROSOFT HAYA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS, E INCLUSO SI ALGUN REMEDIO NO CUMPLIERA SU OBJETIVO ESENCIAL.

## 9. Condiciones adicionales

Si Usted intenta burlar o evitar algún sistema de limitación técnica, seguridad o antipiratería de la Xbox One o el Accesorio, puede hacer que su Xbox One o el Accesorio dejen de funcionar permanentemente. También invalidará su garantía, y hará que su Xbox One o el Accesorio no sean aceptados para una posible reparación autorizada, incluso pagando un cargo adicional.

## 10. Legislación aplicable

Esta Garantía estará sujeta y se interpretará de acuerdo con la legislación de su país de residencia, con independencia de los principios de conflicto de leyes.

## LICENCIA DE SOFTWARE

Los términos de la licencia de software de su Xbox One y el Accesorio están disponibles en [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt). Al utilizar su Xbox One o el Accesorio, acepta los términos de esta licencia de software. Antes de utilizar el dispositivo por primera vez, lea atentamente estos términos. Si Usted no acepta los términos de esta licencia de software, no utilice su Xbox One o el Accesorio. Devuélvalos sin usar al vendedor minorista al que compró su Xbox One o el Accesorio o a Microsoft para su reembolso.

## INFORMACIÓN REGLAMENTARIA

- No está indicado para su uso en aplicaciones de maquinaria, médicas o industriales.
- Este producto debe usarse con equipos informáticos incluidos en la lista de NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) o que se ajusten a la normativa IEC/EN 60950-1 (con la marca CE).
- No contiene piezas reparables.
- Temperatura de funcionamiento: de +5 °C a +35 °C.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; EE. UU. Estados Unidos: (800) 426-9400; Canadá: (800) 933-4750; xbox.com/xboxone/gettingstarted

Dublin D18 KX32

País:

Irlanda

Número de teléfono: +353 1 295 3826

Número de fax: +353 1 706 4110

### **ADVERTENCIA: Dispositivos inalámbricos a bordo del avión**

Antes de subir a un avión o de guardar un dispositivo inalámbrico en la maleta para facturación, retire las pilas del dispositivo o apague dicho dispositivo (si dispone de un interruptor de encendido y apagado). Los dispositivos inalámbricos pueden transmitir energía de radiofrecuencia (RF), similar a un teléfono móvil, si tienen instalados las baterías y están encendidos (en caso de tener un interruptor de encendido y apagado).

### **Especificaciones sobre láser**

Este equipo contiene un dispositivo láser de clase I.

### **PRECAUCIÓN**

El uso de controles o ajustes, o la realización de procedimientos distintos de los que se especifican en el presente documento, pueden provocar una exposición peligrosa a la radiación.

### **Reciclaje de baterías y residuos de equipos eléctricos y electrónicos**



Este símbolo en el producto o sus baterías significa que ni este producto ni sus baterías deben desecharse junto con el resto de la basura doméstica. En este caso, es su responsabilidad llevarlo a un punto de recogida adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recogida selectiva y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde desechar baterías y equipos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con la oficina local de su ciudad/municipio, el servicio de tratamiento de residuos o el establecimiento en el que compró el producto. Póngase en contacto con [erecycle@microsoft.com](mailto:erecycle@microsoft.com) para obtener más información sobre la eliminación de residuos de equipos eléctricos y electrónicos, así como de las baterías.

Este producto puede usar baterías de litio, NiMH o alcalinas.

### **Declaración de cumplimiento simplificada de la UE:**

Mediante el presente, Microsoft Corporation, declara que este producto cumple con de la Directiva 2014/53/EU. El texto completo de la declaración de cumplimiento de la UE se encuentra en la dirección Internet siguiente: [aka.ms/eucompliancecdoc](http://aka.ms/eucompliancecdoc).

En la declaración de conformidad completa también se incluye información, como software y accesorios, que puede afectar al cumplimiento de radio con la directiva anterior.

Empresa: Microsoft Ireland

Dirección: Sandyford Ind Est

### Xbox One S

Las bandas de radio frecuencia de operación para el Modelo 1681 y la potencia nominal máxima de transmisión y las tolerancias son las siguientes:

RF Module: 1682/1817

WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module: 1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

### Xbox One X, Xbox One X Devkit

Las bandas de radio frecuencia de operación para el Modelo 1787, 1788 y la potencia nominal máxima de transmisión y las tolerancias son las siguientes:

RF Module: 1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.

RF Module: 1803


WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz solo para uso en interiores.

### **Exposición a la energía de radiofrecuencia (RF)**

Este dispositivo contiene transmisores de radio y se ha diseñado, fabricado y probado para cumplir las directrices europeas, de la Comisión federal de comunicaciones (FCC) e Innovación, ciencia y desarrollo económico en Canadá relativas a la exposición a radiofrecuencia y la tasa de absorción específica. Este equipo se debe instalar y utilizar con una distancia mínima de 20 cm del cuerpo.



## Copyright

La información e imágenes mostradas en este documento, incluidas las direcciones URL y otras referencias a sitios web, pueden cambiar sin previo aviso. Este documento no le otorga derecho legal sobre la propiedad intelectual de ningún producto de Microsoft. Puede copiar y usar este documento como referencia para su uso personal.

© 2017 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox Live son marcas comerciales del grupo de compañías de Microsoft.

Este producto incorpora tecnología de protección de copyright que está protegida por reclamaciones de método de algunas patentes estadounidenses y otros derechos de la propiedad intelectual que pertenecen a Macrovision Corporation y otros propietarios de derechos. El uso de esta tecnología de protección del copyright debe ser autorizado por Macrovision Corporation, y está destinado únicamente al uso doméstico y otros usos de visión limitada a no ser que se autorice de otro modo por parte de Macrovision Corporation. Se prohíbe la ingeniería inversa y el desensamblado.

HDMI, el logotipo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing, LLC.

## HDMI®

Para patentes DTS, vea <http://patents.dts.com>.

Fabricado bajo licencia de DTS Inc. DTS, el símbolo, DTS y el símbolo juntos, DTS-HD y DTS-HD Master Audio | 7.1 son marcas registradas o marcas comerciales de DTS, Inc. en Estados Unidos y otros países o regiones. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.

DTS-HD  
Master Audio | 7.1

Dolby y el símbolo dobe D son marcas registradas de Dolby Laboratories.

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Todos los derechos reservados.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Todos los derechos reservados.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Todos los derechos reservados.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Todos los derechos reservados.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Todos los derechos reservados.

## DOLBY ATMOS®

Blu-ray Disc™, Blu-ray™, Ultra HD Blu-ray™, y el logo 4K Ultra HD™ son marcas y logos registrados de la Blu-ray Disc Association.

ULTRAHD™  
Blu-ray

Los nombres de las compañías y productos reales mencionados en el presente documento pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

Pendiente de patentes de Estados Unidos o patentes internacionales.

## SERVICIO DE SOPORTE TÉCNICO

Para obtener respuesta a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del servicio de soporte técnico de Xbox, visite [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

## XBOX ONE PRODUKTGUIDE, BEGRÄNSAD GARANTI OCH AVTAL

Mer information om Xbox One-konsolen, Kinect-sensorn för Xbox One och produkthandböcker för tillbehör finns på [xbox.com/xboxone/support/manual](http://xbox.com/xboxone/support/manual). **Kinect-sensorn för Xbox One och adaptern kan eventuellt säljas separat.**

### VIKTIG INFORMATION OM PRODUKTSÄKERHET OCH GARANTI

**⚠ Den här symbolen kännetecknar information om säkerhet och hälsa i den här produkthandboken**

Läs den här handboken med viktig produktinformation om säkerhet och hälsa.

**⚠ WARNING!** Felaktig konfiguration, användning och hantering av Xbox One-konsolen och Kinect-sensorn för Xbox One ökar riskerna för allvarliga skador, dödsfall, skador på egendom eller skador på produkten eller dess tillbehör. Läs igenom den här handboken med viktig information om säkerhet och hälsa, eller gå till [xbox.com/xboxone/manual](http://xbox.com/xboxone/manual).

### AVTAL OM XBOX ONE BEGRÄNSAD GARANTI OCH AVTAL OCH LICENSVILLKOR FÖR PROGRAMVAREN

Du måste acceptera villkor för Microsoft-tjänster på [microsoft.com/msa](http://microsoft.com/msa), licensvillkoren för programvaran på [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt) och den begränsade garantin och avtalet på [xbox.com/xboxone/warranty](http://xbox.com/xboxone/warranty) för din Xbox One-konsol, Xbox-tillbehör och/eller Kinect-sensor för Xbox. Genom att köpa eller använda Xbox One-konsolen, Xbox-tillbehör och/eller Kinect-sensor för Xbox One, accepterar du att vara bunden av dessa villkor. Läs dem. Om du inte accepterar dem ska du inte konfigurera eller använda din Xbox One-konsol, Xbox-tillbehör och/eller Kinect-sensor för Xbox One och returnera Xbox-produkten till Microsoft eller din återförsäljare för återbetalning.

### INITIAL KONFIGURATION AV KONSOLEN OCH UPPDATERINGAR

Du måste ansluta till internet för att kunna utföra den initiala konfigurationen och uppdatera konsolen innan du kan spela offline (Bredbandsanslutning 1,5 Mbit/s ned/768 kbit/s upp rekommenderas. Microsoft-konto och ett Xbox Live-konto i ett Xbox Live-land som stöder Xbox One krävs för initial konfiguration och uppdateringar samt för vissa funktioner. Internetavgifter kan tillkomma.). Svar på frågor om konsolkonfiguration, felsökningssteg och kontaktinformation till Xbox kundsupport finns på [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

### ANVÄNDNING MED INFRARÖDA ENHETER

Kinect-sensorn kan störa eller försämma infraröda enheters funktion, inklusive fjärrkontroller och 3D-glasögon. Om du märker av störningar eller försämda funktion ska du flytta på antingen Kinect-sensorn eller på den infraröda enheten. Om en Kinect-sensor ska användas krävs en Xbox One-adapter.

## ELSÄKERHET

### ⚠ WARNING!

Som med många andra elektriska enheter kan underlåtenhet att följa försiktighetsåtgärderna leda till allvarlig personskada eller dödsfall, på grund av elektrisk stöt eller brand, eller skada på Xbox One-konsolen eller Kinect-sensorn.

### Enheter med strömförsörjning

Välj en lämplig strömkälla för Xbox One-konsolen:

- Använd endast den strömsladd som levererades med din konsol eller som du har fått från ett auktoriserat reparationscenter. Om du behöver en ny strömsladd hittar du kontaktinformation för Xbox kundsupport på [www.support.microsoft.com](http://www.support.microsoft.com).
- Kontrollera att vägguttaget ger samma sorts ström som anges på konsolen (samma spänning [V] och frekvens [Hz]). Om du inte är säker på vilken typ av ström du har hemma, kontakta du en elektriker.
- Använd inte icke-standardiserade strömkällor, som generatorer eller växelriktare, även om spänningen och frekvensen verkar vara godtagbar. Använd endast växelström från ett vanligt vägguttag.
- Överbelasta inte vägguttaget, förlängningssladden, grenuttag eller annat uttag. Kontrollera att de är godkända för den totala ström (i ampere [A]) som dras av Xbox One-konsolen (anges på konsolen) och andra enheter på samma strömkrets.

### ⚠ OBS! Kablar och sladdar

Minska eventuell snubbelrisk och förhindra trassel genom att ordna kablarna och sladdarna på så vis att personer och husdjur inte snubblar över dem eller av misstag drar med sig dem när de rör sig i närheten. Låt inte barn leka med kablar och sladdar.

Så här undviker du skador på strömsladdarna och nätadaptern:

- Se till att strömsladdarna inte kläms eller trampas på.
- Skydda sladdarna från att klämmas eller böjas skarpt, framförallt där de ansluts till eluttaget och konsolen.
- Undvik att dra, knyta, böja eller på annat sätt hantera strömsladdarna oförsiktigt.
- Utsätt inte strömsladdarna för värmekällor.
- Håll barn och husdjur borta från strömsladdarna. Låt dem inte bita eller tugga på dem.
- Håll i kontakten och inte i sladden när du kopplar loss strömsladdarna.

Om en strömsladd på skadas på något sätt ska du omedelbart sluta använda den. Kontaktinformation för Xbox kundsupport finns på [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).

Koppla från Xbox One-konsolen vid åskväder eller om den används under en längre tid.

## BATTERIDRIVNA ENHETER

### ⚠ WARNING! Batterisäkerhet

Följande försiktighetsåtgärder gäller för alla produkter som använder engångsbatterier eller uppladdningsbara

batterier med litium-polymer. Felaktig batterianvändning kan leda till allvarlig personskada, dödsfall, materiella skador eller skada på produkt eller tillbehör på grund av läckande batterivätska, brand, överhettning eller explosion. Batterisyra är frätande och kan vara giftig. Den kan orsaka brännskador på hud och ögon, och är skadlig om den sväljs. Så här minskar du skaderisken:

Förvara batterierna utom räckhåll för barn.

Ta ur batterierna om de laddats ur eller om enheten inte ska användas under en längre tid. Avlägsna alltid gamla, svaga eller förbrukade batterier omedelbart och återvinn eller kassera dem enligt lokala och nationella bestämmelser.

Om batteriet läcker ska du avlägsna alla batterier i omvänd ordning enligt installationsstegen som medföljer den här produkten. Se till att den läckta vätskan inte kommer i kontakt med hud eller kläder.

Om du får batterivätska på huden eller kläderna ska du omedelbart skölja huden med vatten. Rengör batterifacket noggrant med en torr trasa innan du sätter i nya batterier, eller följ batteritillverkarens rengöringsrekommendationer.

- Batterierna får inte krossas, öppnas, punkteras, skadas, värmas upp till över 35 °C, utsätts för direktvärme eller bränns upp.
- Blanda inte nya och gamla batterier eller batterier av olika typer (till exempel brunstensbatterier och alkaliska batterier).
- Låt inte metallföremål vidröra batteripolerna på enheten – de kan bli varma och orsaka brännskador.
- Placera eller förvara inte halsband, hånålar eller andra metallobjekt tillsammans med batterierna.
- Lämna inte batteridrivna enheter i direkt solljus under en längre period, till exempel på instrumentbrädan i bilen under sommaren.
- Låt inte batterierna komma i kontakt med vatten eller annan vätska.
- Anslut inte batterierna direkt till ett vägguttag eller till bilens cigarettändaruttag.
- Försök inte ansluta batteripolerna till någon annan enhet än en värdenhet som godkänts av Microsoft.
- Utsätt inte batterierna för kraftiga stötar. Slå, kasta eller kliv inte på dem.
- Skada inte batterihöljet på något vis.
- Försök inte plocka isär eller modifiera batterierna på något vis.
- Ladda inte batterierna i närheten av eld eller i extremt varma väderförhållanden.

## ANVÄNDNING OCH UNDERHÅLL AV DIN XBOX ONE-KONSOL

### **⚠️ WARNING! Försök inte att genomföra några reparationer på egen hand**

Försök inte ta isär, öppna, laga eller ändra Xbox One-konsolen, Kinect-sensorn eller tillbehören. Det medför risk för elektriska stötar, brand och andra faror, eller skador på Xbox One-konsolen, Kinect-sensorn eller tillbehören. Tecken på försök att öppna och/eller modifiera Xbox One-konsolen, Kinect-sensorn eller tillbehören, inklusive bortskrapning, punktering eller borttagning av någon

etikett, gör den begränsade garantin ogiltig och gör att Xbox One-konsolen, Kinect-sensorn eller tillbehören inte kan repareras hos en auktoriserad reparatör. Om du modifierar din konsol kan du bli permanent utesluten från Xbox Live, som krävs för att spela och för viss annan konsolanvändning.

### **⚠️ WARNING! Låt inte konsolen, batterierna eller sensorn bli blöta**

Minska risken för brand och elektriska stötar genom att undvika att utsätta konsolen eller sensorn för regn eller annan fukt.

### **Använd enheten i enlighet med följande anvisningar:**

- Använd inte konsolen i närheten av värmekällor.
- Ställ inte konsolen vertikalt, såvida du inte använder ett stativ som officiellt är godkänt av Microsoft.
- Använd endast fästen/tillbehör som specificerats av Microsoft.
- Förhindra att konsolen stängs av eller sätts på, eller att skivan skjuts ut under rengöring genom att koppla bort konsolen från strömkällan.
- Rengör endast Xbox One-konsolen utvändigt. Se till att inga föremål sticks in i ventilationsöppningarna.
- Använd en torr duk. Använd inte slipdynamo, tvättmedel, skurpulver, lösningsmedel (som alkohol, bensin, färgförtunningsmedel eller bensen) eller andra vätske- eller aerosolrengöringsmedel.
- Använd inte tryckluft.
- Använd inte produkter för rengöring av DVD-enheter.
- Försök inte rengöra kontakterna.
- Rengör konsolfötterna och ytan som Xbox One-konsolen står på med en torr trasa.

### **Undvik rök och damm**

Använd inte konsolen i rökiga eller dammiga miljöer. Rök och damm kan skada konsolen, och i synnerhet den optiska diskenheten.

### **Diskanvändning**

Så här undviker du att diskenheten fastnar och skadar skivor eller konsolen:

- Ta ur skivor innan du flyttar konsolen.
- Använd aldrig sönderiga skivor. De kan splittras inuti konsolen och fastna eller förstöra inre delar.
- Lägg alltid tillbaka skivor i förpackningen när de inte sitter i skivenheten. Förvara inte skivor i direkt solljus, i närheten av en värmekälla eller ovanpå Xbox One-konsolen. Håll alltid skivorna i kanterna. Rengöring av spel och andra skivor:
  - Håll skivan i kanterna och vidrör inte skivans yta med fingrarna.
  - Rengör skivan med en mjuk duk och torka lätt från mitten och utåt.
  - Använd inte lösningsmedel. Det kan skada skivan. Använd inte enheter för skivrengöring.

### **Metallföremål och klistermärken**

Placera inte metallföremål eller klistermärken i närheten eller på Xbox One, eftersom de kan påverka handkontrollerna, nätverket, utmatningsknappen och strömbrytaren.

**⚠ OBS!** Orörliga bilder i TV-spel kan "brännas in" i TV-skärmen så att det alltid syns en skugga. Läs användarhandboken från TV-tillverkaren innan du spelar några spel.

## SPELUTRYMME

**⚠ WARNING!** När du spelar med en Kinect-sensor behöver du göra olika stora rörelser. Minska risken för personskador och materialskador genom att vidta följande försiktighetsåtgärder innan du spelar:

- Se till att du har tillräckligt med utrymme att röra dig på.
- Kontrollera alla riktningar (höger, vänster, framåt, bakåt, nedåt och uppåt). Se till att det inte finns något som du kan snubbla på, som leksaker, möbler eller mattor.
- Se till att ditt spelutrymme är på tillräckligt avstånd från fönster, väggar, trappor m.m.
- Var uppmärksam på barn och husdjur som rör sig i närheten. Flytta eventuella föremål och be personer i närheten att akta sig.

### Medan du spelar:

- Undvik att röra din TV genom att hålla dig på tillräckligt avstånd från den.
- Håll tillräckligt avstånd från andra spelare, åskådare och husdjur. Avstånden varierar beroende på spel, så du bör tänka på hur du spelar när du beräknar hur mycket avstånd du behöver.
- Var uppmärksam på föremål och andra personer som kan välta eller träffas. Var alltid uppmärksam på din omgivning eftersom personer och vissa föremål kan flytta på sig under tiden som du spelar.
- Se till att alltid ha stadigt underlag när du spelar.
- Spela på en plan golvyta som inte är för hal.
- Se till att använda lämpliga strumpor eller skor när du spelar, eller spela barfota. Bär inte högklackat, flip-flop eller liknande.

### Överansträng dig inte

När du spelar med en Kinect-sensor krävs olika mycket fysisk rörelse.

Rådgör med en läkare innan du använder sensorn om du har några medicinska besvär eller rörelsehinder, eller om du:

- är eller kan var gravid
- har besvär med hjärta, andning, rygg, leder eller andra rörelsehinder
- har högt blodtryck
- har svårt för fysiska rörelser
- har blivit anvisad att minimera fysisk aktivitet.

Rådgör med din läkare innan du börjar med kroppsövningar eller träningsprogram som innefattar användning av Kinect-sensorn.

Spela inte om du är under drog- eller alkoholpåverkan, och se till att din balans och fysiska förmåga är tillräckliga för eventuella rörelser när du spelar.

### Pausa regelbundet

Ta en paus och vila om dina muskler, leder eller ögon

ömmar eller blir trötta.

SLUTA OMEDELBART ATT SPELA och rådgör med en läkare om du upplever våldsam utmattning, illamående, andningsproblem, bröstsmärta, yrsel, obehag eller smärta.

## HÄLSOSAMT SPELANDE

**⚠ WARNING!** Viktiga hälsoföreskrifter när du spelar TV-spel Ljuskänslighet

Ett fåtal människor kan få anfall när de utsätts för vissa visuella intryck, som blinkande ljus eller mönster, som kan förekomma i TV-spel. Även personer som tidigare aldrig har lidit av anfall eller epilepsi kan ha en odiagnostiserad sjukdom som kan leda till dessa epilepsianfall orsakade av ljuskänslighet när de tittar på videospel.

Anfallen kan ha en mängd symtom, som yrsel, förändrad syn, ryckningar i ögon eller ansikte, ryckande eller skakande armar eller ben, desorientering, förvirring eller tillfällig medvetlöshet. Anfallen kan också orsaka svimning eller krampanfall som kan leda till att personen faller och slår sig.

Sluta genast att spela och kontakta läkare om du har något av dessa symptom. Som förälder ska du hålla utkik efter symptomen ovan eller fråga dina barn om dem – barn och tonåringar löper större risk att få dessa anfall. Så här kan du minska risken för epilepsianfall orsakade av ljuskänslighet:

- Sitt eller stå längre ifrån TV-skärmen.
- Använd en mindre TV-skärm.
- Spela i ett väl upplyst rum.
- Spela inte när du är trött eller utmattad.
- Om du eller någon släkting har drabbats av epileptiska anfall tidigare ska du rådgöra med läkare innan du spelar.

### Muskuloskeletala besvär

Användning av spelkontroller, tangentbord, möss eller andra elektroniska inmatningsenheter kan leda till allvarliga skador.

Precis som vid många andra aktiviteter kan du när du spelar videospel ibland uppleva obehag i händer, armar, axlar, nacke eller andra delar av kroppen. Om du upplever symptom som ihållande eller återkommande obehag, smärta, värk, stickningar, domningar, sveda eller stelhet, SKA DU INTE IGNORERA Dessa VARNINGSTEKENER.

SÖK UPP EN LEGITIMERAD LÄKARE, även om symptomen inträffar när du inte arbetar vid datorn. Symptom som dessa kan yttra sig som smärtsamma och ibland permanenta obehag eller skador på/i nerver, muskler, senor, blodkärl eller andra kroppsdelar. Dessa muskuloskeletala besvär (MSD) omfattar karpaltunnelsyndrom, seninflammation, senskideinflammation, vibrationsyndrom och andra tillstånd. Även att forskarna ännu inte kan svara på många frågor rörande muskuloskeletala sjukdomar, råder det enighet om att många faktorer kan knytas till dem, till exempel: medicinska och fysiska problem, stress och stresshanteringsförmåga, allmän hälsa och hur en person positionerar och använder sin kropp vid arbete och andra aktiviteter (inklusive spelande av TV-spel).

Vissa studier visar att den mängd tid som en person ägnar

åt en viss aktivitet också kan vara en faktor.

I handboken Guide för hälsosamt Xbox One-spelande på [xbox.com/xboxone/playhealthy](http://xbox.com/xboxone/playhealthy) hittar du riktlinjer som kan hjälpa dig spela och arbeta mer bekvämt och möjligtvis minska risken för muskuloskeletal besvär. Riktlinjerna tar upp ämnen som:

- Sitta på sätt som är bekväma och naturliga för kroppen.
- Slappna av i händer, fingrar och andra kroppsdelar.
- Ta pauser.
- Utveckla en hälsosam livsstil.

Om du har frågor om hur din livsstil, dina aktiviteter eller din medicinska eller fysiska hälsa kan vara kopplat till muskuloskeletal besvär, ska du rådfråga en legitimerad läkare.

### **⚠️ WARNING! Kvävningsrisk**

Enheten kan innehålla små delar som kan utgöra kvävningsrisk för barn under 3 år. Håll små delar utom räckhåll för barn.

### **Se till att barn leker riskfritt**

Se till att barn som använder Xbox One-tillbehör till Xbox One-konsolen och Kinect-sensorn spelar riskfritt och inte över sin förmåga. Se till att de förstår hur systemet ska användas.

### **Undvik starkt ljussken**

Så här minskar du överansträngning av ögonen på grund av starkt ljussken:

- Håll dig på ett bekvämt avstånd från TV:n eller skärmen och Kinect-sensorn.
- Placera TV:n eller skärmen och Kinect-sensorn på avstånd från ljuskällor som lyser starkt, eller anpassa ljusnivån genom att använda gardiner eller persienner.
- Välj ett mildt, naturligt ljus som minskar starkt ljussken och ökar kontrast och skärpa.
- Justera ljusstyrkan och kontrasten på din TV eller skärm.

### **⚠️ OBS! Förhindra att konsolen ramlar**

Om Xbox One-konsolen faller ner och träffar någon, i synnerhet ett litet barn, kan det orsaka allvarlig personskada. Minska risken för sådana personsador och skador på Xbox One-konsolen genom att placera Xbox One enligt de här anvisningarna. Placera konsolen på en yta som:

- är plan och vågrät
- är stabil och som inte kan tippa över
- möjliggör att konsolens alla fyra fötter står på ytan
- gör det osannolikt att konsolen glider av
- är ren och fri från damm och smuts.

### **Placera ditt Xbox One**

Konsolen ska endast användas i horisontellt läge. Om du vill placera konsolen vertikalt måste du använda ett stativ som officiellt är godkänt av Microsoft. Om du måste flytta konsolen eller ta ur skivor ska du först stänga av systemet och koppla ur alla sladdar.

### **Förhindra att konsolen överhettas**

Blockera inte ventilationsöppningarna på konsolen. Placera inte konsolen en säng, soffa eller något annat mjukt underlag som kan blockera ventilationsöppningarna. Placera inte konsolen i ett begränsat utrymme, till exempel

en bokhylla, ett fack eller en stereohylla, om inte utrymmet i fråga har god ventilation.

Placera inte konsolen i närheten av värmekällor, till exempel element, ventilationsanläggningar, spisar eller förstärkare. Om du använder Xbox One i en miljö där den omgivande temperaturen varierar kraftigt och snabbt kan konsolen skadas. Om du flyttar konsolen mellan platser där temperaturen avviker med 20 grader eller mer, ska du låta konsolen nå rumtemperatur innan du sätter på den igen. Konsolens drifttemperatur är +5 °C till +35 °C.

### **⚠️ WARNING! Hörselsäkerhet**

Om du vid användning av hörlurar lyssnar på hög volym under en längre tid kan det leda till temporär eller permanent hörselskada. Minska risken för hörselskador genom att ställa in volymen så att det går att höra tydligt när det är tyst runt omkring dig. Volymen ska inte vara högre än så.

- Höj inte volymen efter att du har börjat lyssna. Dina öron kan anpassa sig allt eftersom så att en hög volym låter normal, men den höga volymen kan ändå skada din hörsel.
- Höj inte volymen för att stänga ute ljud i omgivningen. Kombinationen av ljud i omgivningen och ljud från dina hörlurar kan skada din hörsel. Hörlurar som är tättslutande eller som dämpar omgivningsljud kan minska ljud utifrån så att du inte behöver höja volymen.
- Om du inte hör bra nog för att förstå någon som pratar i normalt tonläge i närheten ska du sänka volymen. Ljud som överröstar tal i normalt tonläge kan skada din hörsel. Även med täta eller bullerdämpande hörlurar ska du kunna höra folk som pratar i din närhet.

### **Minimera den tid som du lyssnar på högt ljud**

- Ju längre du lyssnar på för hög volym, desto troligare är det att du skadar din hörsel. Ju högre ljudet är, desto mindre tid krävs det för att skada din hörsel.
- Om du lyssnar på musik med hörlurar och volymen är på max kan du skada din hörsel permanent på bara 15 minuter. Även lägre volymer kan skada din hörsel om du utsätts för det under flera timmar. Allt ljud som du utsätts för under en dag har en ackumulativ effekt. Om du även utsätts för andra höga ljud skadas hörseln ännu snabbare när du lyssnar på hög volym.
- Om du riskfritt vill kunna använda enheten så länge du vill, ska du hålla volymen såpass låg att du kan föra ett samtal med personer i närheten.

### **⚠️ OBS! Personliga medicinska apparater**

Högfrekvensstrålning från elektronisk utrustning kan påverka annan elektronisk utrustning negativt och orsaka funktionsfel. Även om enheten är utformad, testad och tillverkad för att uppfylla kraven i de bestämmelser som finns avseende högfrekvensstrålning i till exempel USA, Kanada, EU och Japan, kan de trådlösa sändarna och de elektriska kretsarna i enheten orsaka störningar i annan elektronisk utrustning. Vidta därför följande försiktighetsåtgärder:

### **En person med pacemaker**

- Organisationen The Health Industry Manufacturers Association rekommenderar ett minimiavstånd på 15

cm mellan en trådlös enhet och en pacemaker för att undvika eventuella störningar i pacemakern.

- Trådlösa enheter bör inte bäras i bröstfickan.
- Om du har anledning att misstänka att det finns en störning ska du omedelbart stänga av enheten.

## Andra medicinska apparater

Om du använder någon annan personlig medicinsk utrustning ska du kontakta tillverkaren för den medicinska utrustningen eller din läkare för att avgöra om det är lämpligt för dig att använda andra elektroniska enheter i närheten av din medicinska utrustning.

## BEGRÄNSAD GARANTI

Du erbjuds denna begränsade garanti ("Garanti") av Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandycroft Industrial Estate; Dublin 18, Ireland ("Microsoft").

GENOM ATT ANVÄNDA DIN XBOX ONE ELLER DESS TILLBEHÖR, ACCEPTERAR DU DENNA GARANTI. LÄS IGENOM DENNA GARANTI NOGGRANT INNAN DU IORDNINGSTÄLLER DIN XBOX ONE FÖR ANVÄNDNING. OM DU INTE ACCEPTERAR DENNA GARANTI SKA DU INTE ANVÄNDA DIN XBOX ONE ELLER DESS TILLBEHÖR. LÄMNA TILLBAKA DEN OANVÄND TILL DIN ÅTERFÖRSÄLJARE ELLER TILL MICROSOFT FÖR ATT FÅ PENGARNA TILLBAKA. Kontakta Microsoft på <http://www.support.xbox.com>.

Denna Garanti skiljer sig från alla lagstadgade produktgarantier som återförsäljare och/eller tillverkare är skyldiga att erbjuda dig enligt gällande nationell lagstiftning. Den är avsedd att ge dig särskilda och, i förekommande fall, ytterligare rättigheter inom ramen för vad som är tillåtet enligt sådan lagstiftning, den är inte avsedd att begränsa dina rättigheter enligt gällande lagstadgade produktgaranti-bestämmelser. Den kan inte överlåtas till tredje part.

### 1. Definitioner

När de förekommer i denna Garanti, ska följande termer anses betyda:

- "Xbox One" betyder en ny Xbox One-konsol och Kinect Sensor köpta från en auktoriserad återförsäljare.
- "Tillbehör" betyder ett nytt Microsoftmärkt Xbox 360 eller Xbox One hårdvarutillbehör köpta från en auktoriserad återförsäljare.
- "Garantiperiod" för Xbox One betyder ett (1) år från det datum du köpte den; för tillbehör betyder det 90 dagar från det datum du köpte det, med förbehåll för artikel 2 nedan.
- "Du" betyder den ursprungliga slutanvändaren.
- "Normala användarförhållanden" betyder vanlig konsumentanvändning under normala förhållanden enligt bruksanvisningen för Xbox One eller Tillbehör.

### 2. Varaktighet

Utän att det inverkar sådan lagstadgad garanti du kan ha rätt till enligt gällande lokal lagstiftning, och såvida inte sådan lagstiftning föreskriver en längre garantitid, erbjuder Microsoft denna garanti under en period av ett (1) år från inköpsdatumet av Xbox One från en auktoriserad

återförsäljare, och 90 dagar för Tillbehör köpta från en auktoriserad återförsäljare.

### 3. Område

Denna Garanti gäller endast i följande länder: Österrike, Belgien, Danmark, Finland, Frankrike, Tyskland, Italien, Nederländerna, Norge, Portugal, Spanien, Sverige och Schweiz. Du godkänner att särskilda exportlagar och regler kan gälla beroende på ditt hemland, och du samtycker till att följa alla sådana lagar och regler om du exporterar din Xbox One eller Tillbehör.

### 4. Garanti

- Under Garantiperioden garanterar Microsoft, endast för dig, att din Xbox One eller Tillbehör inte kommer att brästa i funktion under Normal användning.
- Med undantag av sådan lagstadgad garanti som Microsoft kan vara skyldig att erbjuda dig enligt gällande lokal lagstiftning, är denna Garanti den enda garanti eller förbehåll du beviljas av Microsoft avseende din Xbox One eller Tillbehör och eventuella medföljande produktmanual(er). Ingen annan kan erbjuda garantier eller förbehåll för Microsofts räkning.
- OM TILLÄMPLIG LOKAL LAGSTIFTNING GER DIG RÄTT TILL EN UNDERFÖRSTÅDD GARANTI, INKLUSIVE UNDERFÖRSTÅDD GARANTI FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR VISST ÄNDAMÅL, BEGRÄNSAS VARAKTIGHETEN FÖR SÅDAN GARANTI TILL GARANTIPERIODEN, OM INTE ANNAT FÖRESKRIVS I SÅDAN LOKAL LAGSTIFTNING.
- Om inköpet skett i Frankrike, gäller följande: Med undantag för sådan lagstadgad garanti som Microsoft kan vara skyldig att erbjuda dig enligt tillämplig lokal lagstiftning, är denna Garanti den enda garanti eller förbehåll som erbjuds dig av Microsoft för din Xbox One eller Tillbehör och medföljande produktmanual(er). Ingen annan kan erbjuda garantier eller förbehåll för Microsofts räkning. Tillämpliga bestämmelser för den lagstadgade garantin är kopierade nedan: Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous

sa responsabilité.

Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

## 5. Process för att få Garantiservice

- Innan du inleder garantiprocessen ombeds du att använda felsökningstipsen på <http://www.service.xbox.com>
- Om felsökningstipsen inte löser ditt problem ombeds du att följa processen online på <http://www.service.xbox.com> eller ringa ditt hemlands Xbox kundtjänstnummer, som finns på <http://www.service.xbox.com>.
- Innan du skickar din Xbox One eller Tillbehör till Microsoft för service ska du se till att behålla en kopia av all data du vill spara och radera alla data du anser vara konfidentiella. Microsoft ansvarar inte för dina data och kan komma att radera den.

## 6. Microsofts ansvar

- När du har lämnat tillbaka din Xbox One eller Tillbehör till Microsoft kommer Microsoft att inspektera produkterna.
- Om Microsoft fastställer att din Xbox One eller Tillbehör inte fungerar inom Garantitiden och under Normal användning ska Microsoft (efter eget gottfinnande) reparera eller byta produkten eller återbetala inköpspriset till dig, såvida inte annat föreskrivs i en tvingande föreskrift i lokal lagstiftning. Vid reparationen kan nya eller renoverade delar användas. Bytesprodukten kan vara en ny eller renoverad enhet.
- Efter reparation eller byte omfattas din Xbox One eller Tillbehör av denna Garanti under återstoden av din ursprungliga Garantiperiod eller 95 dagar efter det att Microsoft har skickat den reparerade eller utbytta produkten till dig. I Frankrike förlängs denna period med den tid som krävs för reparation och utbyte om denna tid överstiger 7 dagar.
- OM INTE ANNAT FÖRESKRIVS ENLIGT TILLÄMPLIG LOKAL LAGSTIFTNING är Microsofts ANSVAR att reparera eller byta din Xbox One eller Tillbehör, eller att återbetala inköpspriset, din enda gottgörelse.

- Om din Xbox One eller Tillbehör slutar att fungera efter det att Garantitiden har löpt ut finns ingen garanti av något slag. Efter det att Garantiperioden har gått ut kan Microsoft ta ut en avgift för sitt arbete med att diagnostisera och åtgärda eventuella problem du har med din Xbox One eller Tillbehör, oavsett om sådana ansträngningar är framgångsrika eller inte.

## 7. Garantiundantag

Microsoft ansvarar inte för och denna garanti gäller inte, inte ens mot en avgift, om din Xbox One eller Tillbehör har:

- skadats genom användning med produkter som inte säljs eller är licensierade av Microsoft (inklusive, exempelvis, spel och tillbehör som inte är tillverkade eller licensierade av Microsoft, "piratkopierade" spel, m.m.);
- använts för kommersiella ändamål (inklusive, exempelvis, uthyrning, betalning-per-spel, m.m.);
- öppnats, ändrats eller manipulerats (inklusive, exempelvis, försök att kringgå en teknisk begränsning hos Xbox One eller Tillbehör, säkerhets- eller antipiratkodmekanism, m.m.), eller serienumret har ändrats eller tagits bort;
- skadats genom någon yttre orsak (inklusive, exempelvis, genom att den tappats, använts med otillräcklig ventilation, m.m., eller underlåtenhet att följa anvisningarna i bruksanvisningen för Xbox One eller Tillbehör); eller
- reparerats av någon annan än Microsoft.

## 8. UNDANTAG FÖR VISSA SKADOR

OM INTE ANNAT FÖRESKRIVS ENLIGT TILLÄMPLIG LOKAL LAGSTIFTNING ÄR MICROSOFT INTE ANSVARIGT FÖR NÅGRA INDIREKTA, OAVSIKTLIGA, SPECIELLA ELLER FÖLJDSKADOR; FÖRLUST AV DATA, SEKRETESS, KONFIDENTIALITET ELLER FÖRTJÄNST; ELLER ANNAN OFÖRMÅGA ATT ANVÄNDA DIN XBOX ONE ELLER TILLBEHÖR. DESSA UNDANTAG GÄLLER ÄVEN OM MICROSOFT HAR UNDERRÄTTATS OM RISKEN FÖR DESSA SKADOR, OCH ÄVEN OM EN GOTTGÖRELSE HAR MISSLYCKATS MED SITT HUVUDSÄKTLIGA SYFTE.

## 9. Övriga villkor

Om du försöker upphäva eller kringgå en teknisk begränsning hos Xbox One eller Tillbehör, eller dess säkerhets- eller antipiratsystem, kan det leda till att din Xbox One eller Tillbehör permanent upphör att fungera. Du upphäver då också din garanti och din Xbox One eller Tillbehör är inte heller berättigad till auktoriserad reparation, inte ens mot en avgift.

## 10. Lagval

Denna Garanti ska gälla och tolkas i enlighet med lagstiftningen i ditt hemland, oavsett motstridiga rättsprinciper.

## PROGRAMVARULICENS

Villkoren i programvarulicensen för din Xbox One och Tillbehör finns på [xbox.com/xboxone/slt](http://xbox.com/xboxone/slt). Genom att använda din Xbox One eller Tillbehör godkänner du dessa licensvillkor för programvaran. Läs dessa villkor noggrant innan du installerar den. Om du inte accepterar

licensvillkoren för programvaran ska du inte använda inte din Xbox One eller Tillbehör. Returnera den oanvänd till återförsäljaren där du köpte din Xbox One eller Tillbehör eller till Microsoft för återbetalning.

## INFORMATION OM BESTÄMMELSER

- Ej avsedd för användning i maskintekniska, medicinska eller industriella tillämpningar.
- Den här produkten är avsedd för användning med IT-utrustning som är NRTL-listad (UL, CSA, ETL, osv.) och/eller uppfyller IEC/EN 60950-1 (CE-märkning).
- Inga delar som kan repareras ingår.
- Drifttemperatur: +5 °C till +35 °C.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; USA U.S.A. (800) 426-9400; Kanada: (800) 933-4750; xbox.com/xboxone/gettingstarted

### **⚠ VARNING: Trådlösa enheter ombord på flygplan**

Innan du går ombord på flygplan eller packar ner en trådlös enhet i ditt bagage som du ska checka in ska du ta ut batterierna ur enheten eller avaktivera den (om den har en strömbrytare). Trådlösa enheter kan agera radiofrekvensenergi (RF), liknande en mobiltelefon, så snart batterier är isatta och den trådlösa enheten är påslagen (om den har en strömbrytare).

### **Laserspecifikationer**

Utrustningen innehåller en laserenhet av klass I.

### **⚠ VARNING**

Användning av kontroller eller justeringar, eller andra prestandaprocedurer utom de som angivits här kan orsaka skadlig utsättning för strålning.

### **Återvinning och kassering av batterier och el- och elektronikavfall**



Den här symbolen på produkten, batterierna eller förpackningen innebär att produkten och eventuella batterier den innehåller inte får kastas i hushållssoporna. Det är ditt ansvar att lämna produkten till en lämplig uppsamlingsplats för återvinning av batterier samt elektrisk och elektronisk utrustning. Återvinningen bidrar till att spara naturtillgångar och förhindra möjliga negativa följder för hälsa och miljö som kan orsakas om produkten kastas på olämpligt sätt, eftersom batterier och elektrisk och elektronisk utrustning kan innehålla farliga ämnen. Du hittar mer information om var du kan återvinna batterier och el- och elektronikavfall hos kommunförvaltning, renhållningsservice eller i butiken där du köpte produkten. Kontakta [erecycle@microsoft.com](mailto:erecycle@microsoft.com) om du vill ha mer information om hantering av el- och elektronikavfall och batteriavfall.

Den här produkten används med litium-, NiMH- eller alkaliska batterier.

### **Förenklad EU-försäkran om överensstämmelse:**

Microsoft Corporation deklarerar över denna produkt efterlevnad i direktivet 2014/53/EU. Den fullständiga texten om förenklad EU-försäkran om överensstämmelse finns på: [aka.ms/eucompliancecod](http://aka.ms/eucompliancecod).

Full försäkran om överensstämmelse innehåller också

information, till exempel om programvara och tillbehör som påverkar radiens överensstämmelse med ovan nämnda direktiv.

Företag: Microsoft Ireland  
Adress: Sandyford Ind Est  
Dublin D18 KX32  
Land: Irland  
Telefonnummer: +353 1 295 3826  
Faxnummer: +353 1 706 4110

### Xbox One S



De radiofrekvensband av drift för Modell 1681 och den associerade maximalt nominellt sändningseffekt och toleranser är som följer:

RF Module: 1682/1817  
WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.  
RF Module: 1683  
WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

### Xbox One X, Xbox One X Devkit

De radiofrekvensband av drift för Modell 1787,1788 och den associerade maximalt nominellt sändningseffekt och toleranser är som följer:

RF Module: 1802  
WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.  
RF Module: 1803  
WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.  
WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.  
WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

 	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz endast användning inomhus.

### **Exponering för radiofrekvent (RF) energi**

Denna enhet innehåller radiosändare och har konstruerats, tillverkats och testats för att uppfylla Federal



Communications Commission (FCC), Innovationer, vetenskap och ekonomisk utveckling Kanada och europeiska krav på RF-exponering och specifik absorptionsnivå. Denna utrustning ska installeras och användas minst 20 cm från din kropp.

### Copyright

Informationen i det här dokumentet, såsom webbadresser och andra hänvisningar till webbplatser, kan ändras utan förvarning. Det här dokumentet förser dig inte med några juridiska immateriella rättigheter till någon Microsoft-produkt. Du har tillstånd att kopiera det här dokumentet för interna referenssyften.

© 2017 Microsoft Corporation. Med ensamrätt. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, Xbox-logotyper och Xbox Live-logotypen är varumärken som tillhör Microsoft-gruppen.

Den här produkten innefattar copyrightskyddad teknologi som skyddas av metodanspråk för vissa USA- patent eller annan immateriell egendom som ägs av Macrovision Corporation och andra rättighetsägare. Denna skyddsteknologi för upphovsrätt får endast användas enligt tillstånd från Macrovision Corporation, och är endast avsedd för hemmabruk och annan begränsad användning om inte Macrovision Corporation ger sitt tillstånd till annat. Dekompilering och demontering är förbjudet.

HDMI, HDMI-logotypen och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC.

## HDMI®

Mer information om DTS-patent finns på <http://patents.dts.com>.

Tillverkad enligt licens från DTS, Inc. DTS, Symbolen, DTS i kombination med Symbolen, DTS-HD och DTS-HD Master Audio | 7.1 är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör DTS, Inc. i USA och/eller andra länder. © DTS, Inc. Med ensamrätt.



Dolby och Double-D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.

Licensierad teknologi	Information om copyright
Dolby Digital Live (kodare)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Med ensamrätt.
Dolby Digital Plus (avkodare)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Med ensamrätt.
Dolby Digital Plus Consumer (kodare)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Med ensamrätt.
Dolby Digital Compatible Output (kodare)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Med ensamrätt.
Dolby TrueHD (avkodare)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Med ensamrätt.

## DOLBY ATMOS®

Blu-ray Disc™, Blu-ray™ och Ultra HD Blu-ray™ ordmärken och logotyper, och 4K Ultra HD™ logotypen är varumärken som tillhör Blu-ray Disc Association.



Namnen på befintliga företag och produkter som omnämns här kan vara varumärken som tillhör respektive ägare.

Patentsökt i USA och/eller internationellt.

## KUNDSUPPORT

Svar på vanliga frågor om konsolkonfiguration, felsökningssteg och kontaktinformation till Xboxs kundsupport finns på [support.microsoft.com](http://support.microsoft.com).







X21-33850-05