

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
Windows & デバイス	次世代 OS、Windows 10 概要	2015年夏、いよいよ Windows 10 がリリースされます。 Windows 10 は さまざまなデバイスの共通プラットフォームであり、新しい Windows の幕開けとも言える OS です。 本セッションでは、Windows 10 のコンセプトやキーとなる機能概要、新しいサービシングモデルなど、Windows 10 の全体像をご紹介します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 浅田 恭子
Windows & デバイス	Windows 10 “Windows as a Service”	95の登場から早20年、Windows 10はこれまでの文化を捨て、新たな道を歩み始めました。それが Windows as a Service (サービスとしてのWindows)です。本セッションでは、サービスとしてのWindowsとは何か？アップデートはどうなるのか？Windows を取り巻く様々な要素技術との接点をどのように見出していけばよいのか？など新しいWindowsについて解説します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 高添 修
Windows & デバイス	Windows 10 で進化したセキュリティ ~サイバー攻撃における攻防~	近年サイバー攻撃は凶悪化の一途を辿っており、甚大な被害を受ける企業も少なくありません。しかし、Windows 10 は最新のセキュリティ対策を実装することで、非常に高い防御力を実現しています。本セッションでは、Windows 10 に実装されているセキュリティ対策機能を解説していきます。	IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 蔵本 雄一
Windows & デバイス	Windows 10 のデバイス管理機能解説	Windows 10 では、従来型PC としての管理手法に加え、モバイルデバイス管理プロトコルに対応した管理手法が適応できます。あたらしく登場した管理機能とSCCM, Intune などのPC管理製品、MDM 製品を用いた管理方法をご紹介します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 戸嶋 一葉
Windows & デバイス	変わる? 変わらない? Windows 10 の展開手法紹介	Windows 10 を企業に展開するにあたって是非おさえておいてほしいOS展開に関してのテクニカルセッションです。Windows 10 から導入された新しい展開手法だけでなく、従来の手法での展開手法についても紹介します。また、このセッションでは新しいアプリケーションストアの概要についても取り上げ、モダンアプリの展開手法についても紹介いたします。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 胡口 敬郎
Windows & デバイス	Windows 10 で実現する新たなデータ保護のアプローチ手法解説	Windows 10 に新たに実装される Enterprise Data Protection の機能を中心に、データ保護におけるアプローチ手法やそのメリット、実装における解説を実施します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 橋 浩平

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
Windows & デバイス	Surface の企業での展開	マイクロソフトのタブレット Surface を企業内で展開するための実践的な手法を技術的な観点から解説します。また、Surface の Windows 10 へのアップグレードや展開について紹介します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 横田 幸郎
Windows & デバイス	マイクロソフトの Web ブラウザのいままでとこれから	Windows 10 には Internet Explorer と新しい Web ブラウザ「Microsoft Edge」が搭載されることが明らかになっています。本セッションでは、Microsoft Edge を発表するに至った市場の動向、既存の Web サイトや Web システムとの互換性を踏まえながら、マイクロソフトが考える今後の Web ブラウザについてお伝えします。	開発者 IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 春日井 良隆
Windows & デバイス	開発者のための Windows 10 アプリ プラットフォーム	Windows 10 では、OneCore のもとにユニバーサル アプリ プラットフォーム (UAP) が提供されます。UAP とは何か、また Windows 10 で提供される各種デバイスで実行させるアプリを開発するために必要なことを説明します。そして、UAP を支える仕組みである API/ABI にも言及します。		日本マイクロソフト株式会社 荒井 省三
Windows & デバイス	Windows 10 アプリデザイン ~そのコンセプトと UI/UX デザイン~	Windows 10でのアプリケーション開発における大きな課題は、様々な画面環境への対応です。これまでは基本的にフルスクリーンだけ考えればよかったですが、ウィンドウモードやスマートフォン、タブレット、大画面での対応が「必須」になっていきます。このセッションではWindows 10のスクリーンにおける基本的な仕様と様々なスクリーンモードに対応するための設計のためのガイドラインを確認しながら、その実装方法を紹介します。	開発者 アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 高橋 忍
Windows & デバイス	Windows 10 アプリ開発解説 Part 1 ~基礎編~	Windows 10 上で動くアプリを開発する可能性がある方は、本セッションにご参加ください。 Windows 10 に対応したアプリを開発するために、知っておくべき基礎的な内容を説明します。Windows 10 の内部構造からアプリの種類、開発するための環境、アプリの特長などを解説します。 Windows 10 上で動くアプリの開発を始める前に、本セッションの内容を習得することをお勧めします。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 田中 達彦

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
Windows & デバイス	Windows 10 アプリ開発解説 Part 2 ～応用編～	Windows 10 は、Windowsの集大成とも言えるOSです。本セッションでは、Windows 10 の特長的な新機能をアプリにどのように実装していくかを、デモを交えて解説します。 Windows 10 アプリ開発解説 Part 1 と合わせて受講されることをお勧めします。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 田中 達彦
Windows & デバイス	既存アプリケーションを Windows 10 で動作させる際の注意点と移行の方法	このセッションでは Windows 10 で既存のストアアプリやデスクトップアプリを動作させる場合にどのような注意点があるのか、またWindows 10 の使い勝手に合わせるためにはどのような移行を行う必要があるのかをストアアプリとデスクトップアプリそれぞれについて解説します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 井戸 文彦
Windows & デバイス	Windows Gaming Technology & Service	Windows 10はクロスデバイスを意識したマイクロソフトの最先端テクノロジーを結集させたOSです。クリエイターの方は、これまでのレベルを超えた新しい未知のワクワクする体験を創造し提供することが可能になりました。このセッションではWindows 10ゲーム開発における新しいテクノロジーとサービスについてご紹介します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 鵜木 健栄
Windows & デバイス	Windows 10 for Phone の全て	Windows 10 世代になった Windows Phone プラットフォームはどのような環境になったのか。 Windows Phone や Windows 8 など既存のプラットフォーム用アプリケーションの移行方法、スマートフォン環境を前提としたアプリケーション機能の提供方法など Windows 10 for Phone に関する情報と、合わせてアプリケーションをリリースするために必要な情報をまとめて紹介します。	開発者 IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 高橋 忍

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
Windows & デバイス	小型組込み機器でも、Windows 10 - Windows 10 for IoT Devices解説	<p>昨年のIntel GalileoでWindowsカーネルが動く"Windows on Device"の発表に続いて、いよいよ具体的に、Raspberry PI2などでも動作するWindows10 for IoT Devicesの情報が公開されました。</p> <p>今や、廉価な汎用ボードでも、PC、タブレット、スマートフォン、XBoxと同様、Universal Appsが実行可能な時代が到来しました。本セッションでは、Windows 10 for IoT Devicesの概要とアプリケーション開発方法を、デバイスドライバー開発方法やハードウェア操作向けAPIの紹介を交えながら解説します。</p>	開発者	日本マイクロソフト株式会社 太田 寛
アーキテクチャ設計	クラウド時代のデータアーキテクチャ	<p>このセッションでは、伝統的なオンプレミスでのデータアーキテクチャと比較して、クラウド上でのデータアーキテクチャについて解説いたします。またアーキテクチャのそれぞれの部分に対応するマイクロソフトのサービスやOSSテクノロジーについても概観し、その特徴と活かし方について考えます。</p>	開発者 IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 多田 典史
アーキテクチャ設計	アジャイルなビジネスに貢献する IT アーキテクトの役割	<p>ITがビジネス競争力の源泉になりつつある今、ITアーキテクトの役割もシステム設計だけでなく、そのシステムのビジネス価値の説明を求められたり、技術シーズから顧客が思いもよらなかったニーズを提示するといったシーンも多くなってくると思われれます。本セッションでは、業界を代表するITアーキテクト2名を招き、クラウド時代のITアーキテクトの役割モデルそしてITアーキテクトがビジネスにもたらすものとは何か、について明らかにします。</p>	開発者 IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 板倉 真由美
アーキテクチャ設計	クラウドデザインパターンを利用したエンタープライズアプリケーション開発入門	<p>エンタープライズアプリケーション開発では業務、インフラ、アプリケーションと設計が必要なものは多数存在しますが、クラウドの登場とともに必要な設計内容は従来とは異なるものになりました。本セッションでは、Azure を例としたクラウドデザインパターンの位置づけを解説し、クラウドパターンを利用したエンタープライズアプリケーション開発について考えます。</p>	開発者 アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 勇 大地

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
アーキテクチャ設計	Web オープンソース時代到来! 企業アーキテクチャは何を考えるべきか?	<p>今や、Microsoftもオープンソースの積極利用を牽引する時代となりました。企業アーキテクチャも膨大な自社システムのアーキテクチャを検討する際にその潮流を無視できない状況となっています。</p> <p>企業Webアーキテクチャにおける考慮事項、オープンソースを含む技術選択の指針および基本構造についてお話しします。</p> <p>また、アーキテクチャライフサイクルを考慮したうえで、新技術にどのように挑戦し、採用をしていくかの道筋についてもご説明します。</p>	開発者 IT Pro アーキテクト	株式会社アークウェイ 森屋 英治
アーキテクチャ設計	業務系システムにおける分散処理アーキテクチャの現在と未来。その勘所とノウハウ的なアレ。～“ずいぶんダサい分散クラスター使っているのね”	<p>業務システムにおける分散処理の現在のアーキテクチャを解説するとともに、将来の分散処理の概観を説明します。また同時に、そのアーキテクチャの理解と実践に必要なクラウドの実態や、今後展開されるであろう分散トランザクションの概要を説明し、最後に実際にAzure上でもデリバリーされてる分散処理フレームワークのAsakusaの現状を説明します。</p>	IT Pro アーキテクト	株式会社ノーチラス・テクノロジーズ 神林 飛志
クラウド&データセンタープラットフォーム	クラウドプラットフォーム 次期 Windows Server 概要	<p>マイクロソフトのクラウド プラットフォームを実現するコア製品である Windows Server は、お客様のデータセンターとクラウドを横断的かつ柔軟に利用できるように進化していきます。本セッションでは、現在 Technical Preview を提供中の次期Windows Serverの発展の方向性と機能の実装についてご紹介いたします。</p>	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 伊賀 絵理子
クラウド&データセンタープラットフォーム	コンサルティングの現場から見てきた Azure IaaS インフラ設計の最新ベストプラクティス	<p>2013年に正式リリースされたAzure仮想マシンは、その後猛烈なスピードで機能の改善や追加を繰り返してきました。ITシステムのクラウドへのシフトを進めるには、クラウドのメリットを最大化するような設計ができるかがキーになります。</p> <p>本セッションでは、数多くのコンサルティング現場から得られた知見をもとに、Azure仮想マシンの最新機能を活用したIaaSインフラ設計のベストプラクティスをご紹介します。</p>	IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 大井 雄介

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
クラウド&データセンタープラットフォーム	Azure Networking with ExpressRoute	Azure、特に IaaS を本格利用する際、設計の要となるのはネットワークです。当セッションでは、Azure vNet の構造についておさらいをしたあと、オンプレミス と Azure とを透過的に接続する手段や、負荷分散の仕組みについて解説いたします。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 飯島 徹
クラウド&データセンタープラットフォーム	Hybrid Identity ~ 認証システムデザインパターン	オンプレミスの Active Directory と Azure Active Directory によるハイブリッド認証基盤により、認証システムの設計の幅が広がりました。一方で、何をどのように使うのが正攻法なのか? アプリケーションをどのように設計すべきかといった疑問も多く寄せられています。 本セッションでは、最新の Hybrid Identity 環境における認証システムのデザインパターンについて解説いたします。	開発者 IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 安納 順一
クラウド&データセンタープラットフォーム	最新 Azure Active Directory と Windows 10 で認証はこう変わる	このセッションでは Azure Active Directory 初心者に向け、最新 Azure Active Directory の全体像と存在意義について解説します。もちろん、Windows 10 との組み合わせによるインパクトも無視するわけにはいきませんから、この点についてもデモンストレーションを交えて解説いたします。	IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 安納 順一
クラウド&データセンタープラットフォーム	マイクロソフトのサポート エンジニアが語る Active Directory クラウド連携のトラブルと対処法	クラウド サービスへのシングル サインオンのために Active Directory Federation Services (AD FS) をご利用になる機会が増えてきていると思います。そんな中、認証でトラブルが発生すると、クラウド サービスの利用ができなくなります。そのような問題を起こさないためにも、認証の根幹をなすオンプレミスのシステムは健全に保っておく必要があります。 現場のサポートエンジニアとして、オンプレミス システムの構成/問題によるトラブルと対処法を紹介します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 田中 郁洋
クラウド&データセンタープラットフォーム	Azure Active Directory とオンプレミス Active Directory の連携	本セッションでは、オンプレミスの Active Directory と Azure Active Directory の連携についてご紹介します。「なぜ連携するのか」「連携すると何ができるようになるのか」を、デモを交えて解説いたします。クラウド時代の認証基盤である Azure Active Directory とその利用シナリオについて理解を深めていただくことを目的としております。	IT Pro	マイクロソフト コーポレーション 広瀬 望

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
クラウド&データセンタープラットフォーム	MS 版 Docker 誕生! Windows Server Containers とは?	長らくデータセンター技術の主役だったサーバー仮想化技術は、ハイパーバイザーからコンテナへと世代交代が進む可能性が出てきました。それを裏付けるように、次期サーバーOSにもコンテナ技術が搭載される予定です。本セッションでは、まだまだ未知数の多いコンテナ技術に対するマイクロソフトからのメッセージとWindows Serverに実装される機能、そしてDockerとのインテグレーションについて解説します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 高添 修
クラウド&データセンタープラットフォーム	次期 Windows Server に実装されるクラウド生まれの SDN	次期Windows ServerのSDNでは、既存のオーバーレイネットワーク技術に加えて、ロードバランサーやファイアウォールなどをサービス化するNetwork Function Virtualizationの搭載、既存SDNとの連携を意識したData Plane/Control Planeアーキテクチャー採用などが予定されています。本セッションでは、SDN vNext について解説します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 高添 修
クラウド&データセンタープラットフォーム	Software Defined Storage を実現する次期 Windows Server のストレージ機能	近年、Software Defined xxのアプローチが急速に広まっていますが、ストレージの世界も例外ではありません。マイクロソフトでは、Windows Server OSの機能として、SDSの実現を支える様々な機能を提供しています。本セッションでは、特に次期Windows Serverで計画されている新しいストレージ機能を中心に、マイクロソフトのSDSへの取り組みを解説します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 前島 鷹賢
クラウド&データセンタープラットフォーム	Microsoft Azure Stack で実現する Azure 互換クラウドの紹介とロードマップ	Microsoft Azure Stack は、マイクロソフトが提供するクラウドコントローラーです。Azure Stack ではWindows Server 2016 と System Center 2016 で統合されたプライベートクラウド環境を短時間で構築することができます。このセッションでは、現行の Azure Pack の概要からスタートし、今後リリース予定の Azure Stack の概要や変更点、ロードマップをまとめて紹介します。まさにクラウドコントローラーの今とこれからをお伝えします。	IT Pro	NECマネジメントパートナー株式会社 吉田 薫

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
クラウド&データセンタープラットフォーム	Microsoft Loves Linux : AzureでLinux をしっかり使うための基礎知識	Azure上でLinuxの活用を選択される企業が増えてきました。しかし、Azure上でのLinux利用はまだまだ全体の割合からは少なめです。そのため、どうしても情報が埋もれてしまいがち。このセッションでは、そんなAzureでLinuxを使うときに知っておくべき基礎知識をしっかりまとめてお届けします。また、人気のDockerなどやその他OSSと組み合わせての利用についてもデモを交えて情報提供を行います。	IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 吉田 雄哉
クラウド&データセンタープラットフォーム	OSS の運用管理 on Azure	OSSをAzureやMicrosoftプラットフォーム上、あるいは混在で利用する場合の、ログの監視や運用のヒントなどについて、デモとともにご説明いたします。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 高岡 将
クラウド&データセンタープラットフォーム	ハイブリッド VDI と RDP10 のパフォーマンス ~Azure RemoteAppも~	RDP8の進化によってVDI市場で存在感を増すMicrosoftのテクノロジーは、現在Azure IaaSやAzure RemoteAppなど、クラウドを使ったシナリオでも利用されています。そこで本セッションでは、次期Windows ServerのVDI新機能やAzure RemoteAppなどを含む最新のMicrosoft VDIソリューション、そして機能や性能が強化されるRDP10について概説します。	IT Pro	株式会社ビズポイント 小塚 大介
クラウド&データセンタープラットフォーム	ハイブリッドクラウドストレージ Microsoft Azure StorSimple の革命的威力!	ファイルサーバ等のストレージ環境の課題はデータ増加への対処、投資コスト、そして管理です。近年では監査・証跡面でのデータの長期保管も検討要素に含まれてきています。ハイブリッドクラウドストレージStorSimpleは従来型ストレージの継続的な追加というアプローチに終止符を打ち、ストレージ環境の「容量、バックアップ、災害対策」の悩みを一挙に解決します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 工藤 政彦
クラウド&データセンタープラットフォーム	これが噂のNano Server ~期待に応えるために小さくなった次期サーバーOS~	Microsoft AzureのIaaS/PaaS基盤を大きく進化させ、迅速さを求めるお客様からの強い要求にも応えていくために、Windows Server 2016のサーバーコアチームは“Nano Server”を開発中です。本セッションでは、世界中のエンジニアが注目する、ディスクサイズが93%も削減された小さなサーバーOSのコンセプトやインストール方法などを紹介します。	開発者 IT Pro アーキテクト	株式会社ビズポイント 小塚 大介 日本マイクロソフト株式会社 高添 修



トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
データプラットフォーム&BI	地図プラットフォームの Bing Maps API を利用したビッグデータ活用	地図プラットフォームとして、さまざまな企業向けのビッグデータ活用にご利用いただける Bing Maps API。本セッションでは Bing Maps APIを用いて簡単に位置情報を可視化する方法から、複雑なビッグデータの加工まで、多種多様なBing Maps APIの活用方法をデモや国内外の最新事例を交えてご紹介いたします。また、ご利用いただくまでのステップも詳しくご案内いたします。	開発者	マイクロソフト コーポレーション 佐野 健
データプラットフォーム&BI	Azure を利用した IoT データ分析	Azure の IoT を担うサービスである Event Hubs, Stream Analytics を中心に技術解説いたします。 実際にセンサーで計測されたデータをクラウドに集積するところから、流れ込むデータのリアルタイム処理、集約したデータの永続化、機械学習を利用した予測分析、データの可視化と活用に至るまでの一連の流れをご紹介します。解かりやすく、役に立つデモを満載した楽しいセッションです。	開発者 IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 ジニアス平井
データプラットフォーム&BI	Effective “Hadoop on Azure” ~ HDInsight とゆかいな仲間たち ~	Azure上の“Hadoop as a Service”であるHDInsight。この一年で、HBase, Stormクラスタの作成が可能になった他、Linux版のサポート、新しいDシリーズインスタンスへの対応と、精力的なアップデートが続けられています。 また、ClouderaのCDHやHortonworksのHDPがAzure Marketplaceに登場するなど、「HDInsight以外のHadoop on Azure」も賑やかになってきました。 このセッションでは、HDInsightのデフォルトファイルシステムであるBLOBストレージの性能特性、Impala, Tez, Storm, Sparkといった関連技術の活用方法など、詳細に解説します。	開発者 IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 佐々木 邦暢
データプラットフォーム&BI	実践 Azure Machine Learning	機械学習 (Machine Learning) は検索エンジン、レコメンデーション、需要予測、不正検出など、さまざま用途で活用できる画期的なサービスです。このセッションでは具体的に利用シーンを想定してAzure Machine Learningの実践的な活用手順から、方法、ポイントをご紹介します。	開発者 アーキテクト	株式会社マイニングブラウニー 得上 竜一

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
データプラットフォーム&BI	Power BI 最新情報と活用方法	データ活用は大きく Hindsight, Insight, Foresight に分類されます。BI ツールを利用することでこの Hindsight を可視化したり、Insight を得たりすることは可能ですが、Microsoft が提供する Power BI では Hindsight から Foresight まで一貫して実現することが可能です。現在プレビュー版としてリリースされている Power BI の最新テクノロジーを含めて、Power BI を導入する事でどのような分析ができて、どのような課題が解決できるのかを、デモンストレーションを交えて解説します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 北澤 英崇
データプラットフォーム&BI	Azure SQL Database 最新情報とベストプラクティス	SQL Server のテクノロジーをベースとした Azure SQL Database は最新版の V12 が正式提供され大幅に機能やパフォーマンスが強化されています。 本セッションでは、SQL Database の新機能や性能、実際に導入する際のポイントを詳しく解説します。	開発者 IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 井上 大輔
データプラットフォーム&BI	SQL Server on Azure 仮想マシン (IaaS) の可用性とパフォーマンス	クラウド上にデータベースを構築する際に気になるのは可用性とパフォーマンスです。 Azure仮想マシン上に立ち上げたSQL Server 2014の可用性を担保するための AlwaysOn Availability Group を設定する方法や、Azure 仮想マシン上のパフォーマンスについてデモと検証結果を交えてご説明いたします。	IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 大林 裕明
データプラットフォーム&BI	SQL Server 2016 概要	2016年にメジャーアップグレードされる SQL Server の CTP2 が、間もなくリリースされる予定です。本セッションでは次期バージョンである SQL Server 2016 の機能強化ポイントを、いち早くお伝えします。ぜひ CTP2 評価計画や、新機能に関する情報のキャッチアップにお役立てください。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 平山 理
データプラットフォーム&BI	SQL Server 2014 スケーラビリティ検証 ~240 物理コア 4TB メモリーのモンスター~	2014 年 12 月、日本ヒューレット・パッカード社から、Superdome X 16 ソケット 240 物理コア 12TB メモリーを搭載したモンスターマシンが発売されました。我々は、世界に先立ち、この環境を用いて、SQL Server 2014 環境での OLTP ベンチマークテストを完了しております。このセッションでは、従来と比較した、インテル Xeon E7 v2 のアーキテクチャから、最新のベンチマークテストの結果を解説し、SQL Server 2014 のスケーラビリティ結果をお披露目します。	IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 熊澤 幸生

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
データプラットフォーム&BI	マイクロソフトの IoT ビジョン ~Create the Internet of Your Things~	データを収集、蓄積、処理することで企業のIoTを収益化するために、マイクロソフトは柔軟でクラウドベースのアプローチを提供します。本セッションではマイクロソフトのIoT分野におけるポジショニング、テクノロジーそしてIoTを実現するために提供しているサービスについて説明します。 マイクロソフト米国本社エンジニアによるセッションです。(同時通訳あり)	IT Pro	Microsoft Corporation James Osborne
開発プラットフォーム&ツール	Visual Studio 2015 ~広がるアプリ開発の可能性と統合開発環境の進化~	最新バージョンである Visual Studio 2015は、クラウドやモバイルのアプリの拡充、IoT の進展、また既存システムとの連携が要求される時代に合わせてクロス プラットフォーム化を促進し、その開発スタイルに合うよう ALM/DevOpsを更に強化しています。この Visual Studio 2015 の概要、更に進化した統合開発環境と ALM 機能についてデモを交えて説明します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 相澤 克弘
開発プラットフォーム&ツール	Visual Studio Online 概要 ~ 開発基盤のクラウド化 ~	本セッションではクラウド化された開発基盤である Visual Studio Online について、全体像とその機能を解説します。Git によるバージョン管理、アジャイル開発で利用できる各種機能、クロス プラットフォームに対応したビルドなど様々な機能を取り上げ、デモを交えて説明します。 ※ Visual Studio Online “Monaco” など、クラウド上の IDE についてはこのセッションでは触れませんので、ご容赦ください。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 近藤 和彦
開発プラットフォーム&ツール	Windows 開発における Visual Studio Online を用いたプロジェクト管理	Visual Studio Onlineを実際にどのように利用して、アジャイルに Windowsの開発を行っているのか? マイクロソフトの開発チームで実際にプロジェクト管理を行っている観点からお話します。アジャイルに開発するためにどのように要件、シナリオ、タスク、バグ、プレビュープログラムからのフィードバックなどの管理、開発部署以外とのすり合わせなどを行っているか、ツール利用の利点を課題も含めてご紹介します。また、アジャイルな開発を実践するためにツールだけでなく、チームが備えるべき体制や心持なども含めてお話しします。	開発者	マイクロソフト ディベロップメント株式会社 石坂 直樹

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
開発プラットフォーム&ツール	.NET 2015 概要 ~クロス プラットフォーム対応とオープン化~	異なるプラットフォームが複雑に組み合わさった環境で開発を高速で進める時代が進んでいます。2014年11月に発表された .NET 2015は .NET 自体の革新を進めつつ、オープン化およびクロスプラットフォーム化を進めています。最新の .NET の様々な技術構成とその概要をデモを交えて説明します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 Drew Robbins
開発プラットフォーム&ツール	.NET Core 5 on Linux and Mac OS X	新しく登場した .NET Core 5 は、Windows 環境に加えて Linux や Mac OS X にも対応する、次世代のクロスプラットフォーム .NET ランタイムとなります。本セッションでは、.NET Core 5 をベースとした ASP.NET 5 アプリケーションの Linux と Mac OS X での開発と実行を、デモを通してご紹介します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 井上 章
開発プラットフォーム&ツール	ASP.NET 5 Web 開発 ~ランタイム編~	ASP.NET 5 は、.NET 2015 における最新 Web アプリケーション開発フレームワークとして中心的な役割を担っています。本セッションでは、オープンソースとしてクロスプラットフォーム対応が進む .NET Core 5 と ASP.NET 5 のランタイム環境の仕組みや使用方法を、デモを通して解説します。新しい .NET の世界に少しだけ Deep Dive してみませんか?	開発者	日本マイクロソフト株式会社 井上 章
開発プラットフォーム&ツール	ASP.NET 5 Web 開発 ~フレームワーク編~	ASP.NET 5 は、.NET 2015 における最新 Web アプリケーション開発フレームワークとして中心的な役割を担っています。本セッションでは、ASP.NET 5 の全体像や今後の方向性とともに、MVC, Web API, SignalR などの ASP.NET 5 を構成するフレームワークについてデモを通して解説します。加えて、ASP.NET 5 Web 開発においても今や無視することはできない HTML5/JavaScript といったフロントエンド技術とTypeScript の最新動向、そして Visual Studio 2015 のツールサポートについてもご紹介します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 井上 章
開発プラットフォーム&ツール	進化は止まらない! ADO.NET Entity Framework の今	2008年に登場したEntity Framework (EF) はITの進化にあわせて着実に機能強化を続け現在はVersion 7 (プレビュー) が提供されています。新しいEFでは単純なパフォーマンスの向上はもちろん、モバイルやクラウドを意識して、「新しい開発スタイル」、「マルチプラットフォーム対応」、「RDBだけでなくNoSQL等多様なデータソース対応」など多くの機能を提供しています。このセッションでは、そんな新しいEFを分かり易くご紹介します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 井上 大輔

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
開発プラットフォーム&ツール	クラウドにデバイスを接続する - Internet of Things 開発方法	現在注目を集めている Internet of Things。センサーや機器の状態など、モノ（デバイス）から生み出される膨大なデータを集めて分析活用し、新しいビジネスを生み出す可能性を秘めています。このセッションでは、AzureのWeb APIやEvent Hubに、.NET Micro FrameworkやWindows for IoT、Mono対応のデバイスを接続するソフトウェア開発をVisual Studioで行う方法を説明します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 太田 寛
開発プラットフォーム&ツール	Visual Studio with Cordova クロスプラットフォーム開発の全貌	新しい Visual Studio は Apach Cordova を搭載しており、HTML+JavaScript を使用した Android、iOS 用アプリの開発を行うことができます。このセッションでは、ローカル開発環境の Visual Studio Tools for Apache Cordova と、クラウド開発環境のMonaca for Visual Studio について紹介します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 物江 修
開発プラットフォーム&ツール	Xamarin.Forms と Web API による実践的クロスデバイス業務アプリケーション開発	様々なスマホやタブレットの普及に伴い、多くのフォームファクターをカバーできるクロスプラットフォーム開発技術の有用性は高く評価されています。本セッションでは Xamarin.Forms と Web API を利用した業務アプリケーションの開発方法、クライアントからサーバまでのアプリケーションアーキテクチャー構成や気を付けるべきポイントを、デモを交えて説明します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 赤間 信幸
開発プラットフォーム&ツール	Unity, Cocos2d-x クロスプラットフォーム対応ゲーム開発	スマートフォン、タブレット、PC、様々なフォームファクターやデバイスに対応したゲーム開発において、優れたゲームエンジンの活用は重要になっています。このセッションでは、C# を使って開発できる Unity と C++ を使って開発できる Cocos2d-x をご紹介し、クロスプラットフォーム対応を意識したゲーム開発について、Windows や Visual Studioの視点も含めて、お話しします。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 大西 彰
開発プラットフォーム&ツール	全部みせます! Microsoft Azure の新機能	本セッションでは、Microsoft Azure におけるアップデート情報をまとめてご紹介します。後ろに続く開発系のAzureセッションを聞く前に概要を理解するのに最適なセッションとなります。	開発者 IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 平野 和順

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
開発プラットフォーム&ツール	動画やろうぜ! Azure Media Services で始めるライブ配信	日本国内でも、大型の利用事例が出てきたAzure Media Services。ビデオオンデマンドとライブ配信の双方のシナリオで、続々と使いやすくなっています。このセッションでは、実際の導入時のノウハウに見る、Azure Media Servicesの機能についてご紹介いたします。是非ライブ配信をやりましょう!	開発者 IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 畠山 大有
開発プラットフォーム&ツール	今さら聞けない! クラウドを使った Search-as-a-Service の活用 - Azure Search 全貌-	古くて新しい技術が全文検索です。大規模かつ大量の検索処理を処理するインフラの構築は、本当に大変でした。2015年3月に、Azure SearchというサービスがAzureの仲間入りをして、コンテンツの検索は次のステージに入りました。このセッションでは、Microsoftならではの特色も入っているAzure Searchの、活用のパターン、作成方法・アプリケーションへの組み込み方法などについて、ご紹介いたします。	開発者 IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 畠山 大有
開発プラットフォーム&ツール	新サービス「Azure App Service」で変わる新しい Web/モバイル アプリケーション開発	2015年3月に発表/リリースした Microsoft Azure の新サービス「Azure App Service」は、既存の Azure Websites、Azure Mobile Servicesなどを統合し、4種類のアプリケーション (Web アプリ、モバイル アプリ、API アプリ、ロジック アプリ) を実行できる統合された Web/モバイル アプリケーション プラットフォームとなりました。カスタムの Web APIをホストできる API アプリ、サードパーティのサービスやアプリケーションへの多数のコネクタを使ってワークフロー/ビジネス プロセスを実行できるロジック アプリといった新機能も提供しています。本セッションでは、Azure App Serviceの技術的な全体像を詳しくご紹介いたします。	開発者 アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 佐藤 直生
開発プラットフォーム&ツール	Azure App Service Web Apps (旧称 Azure Websites) による Web アプリケーションの開発と展開	Azure App Service Web Apps (旧称 Azure Websites) は、インターネット向けの Web アプリケーションのみならず、エンタープライズ向けの Web アプリケーションでも活用できる、スケーラブルな Web アプリケーションのプラットフォームです。本セッションでは、Azure App Service Web Apps の最近の新機能を解説し、エンタープライズ Web アプリケーションでの活用シナリオをご紹介します。	開発者 IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 関田 文雄

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
開発プラットフォーム&ツール	"非" MS 技術でも安心! Azure 活用によるアプリケーション開発	本セッションでは.NETやSQL Server などのマイクロソフト製品や技術ではなく、Java, PHP, node.js, Python, Ruby などの言語、それからMySQLやドキュメント指向データベースなどをAzureで利用した際に何がどう便利になるのかを整理してご紹介します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 武田 正樹
開発プラットフォーム&ツール	徹底解説! プログラマーがおさえておくべき Azure Active Directory のすべて	このセッションでは、今後ますます重要になる Azure Active Directory (Azure AD) を活用した 認証 / 認可について解説します。 Azure Active Directory (Azure AD) を中心に、Windows 環境、Office、Visual Studio の最新プラットフォームを活用したプログラミングのポイントや留意点など詳細を徹底解説します。	開発者 アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 松崎 剛
開発プラットフォーム&ツール	Microsoft Azure と連携してつくろう! クロスプラットフォームモバイルアプリ	モバイルアプリを開発するには、様々な注意点があります。クラウド接続が前提なので、オフライン対応の実装が必要です。また、アプリのユーザーの利用状況の把握のため、リアルタイムユーザー分析等を使いたいところです。更に、幅広く通知を送付して注意を喚起すれば利用促進を図れます。本セッションでは、Microsoft Azure Mobile Services、オフライン同期機能、Mobile Engagement 等、を使ったモバイルアプリの開発方法をご紹介します。	開発者 アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 鈴木 章太郎
開発プラットフォーム&ツール	Visual Basic 14 新機能	Visual Studio 2015 とともに Visual Basic の最新バージョンである Visual Basic 14 がリリースされます。このセッションでは、Visual Basic 14 の主な新機能を紹介します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 渡辺 弘之
開発プラットフォーム&ツール	C# 6.0 新機能	Visual Studio 2015 とともに、C# の最新バージョンである C# 6.0 もリリースされます。このセッションでは、C# 6.0 の主な新機能を紹介します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 渡辺 弘之
開発プラットフォーム&ツール	新しいクロスプラットフォーム開発 Visual Studio Code	昨今、技術やサービスの選択肢が大きく広がる中、開発プラットフォームも多様化しています。マイクロソフトは Windows 上だけでなく Mac OSX や Linux でも稼働する無料のコード エディターである「Visual Studio Code」を Visual Studio 製品群に新しく追加しました。IntelliSense やデバッグ機能を実装する本ツールの高い生産性やカバレッジについてデモを交えてご説明いたします。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 戸倉 彩

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
開発プラットフォーム&ツール	Microsoft Azure Service Fabricによるレジリエントなマイクロサービスの構築	Microsoft Azure Service Fabric は、開発者がインターネット スケールのサービスを簡単に構築、管理できる最新の分散システムです。Azure SQL Database、Azure DocumentDB、Cortana といったMicrosoft自身のサービスでも、Service Fabric が使われています。このセッションでは、このようなサービスの構築時に遭遇する難しい問題を、Service Fabric を使ってどのように解決できるか、デモを交えて解説していきます。また、Service Fabric における、マイクロサービス構築のための2つのプログラミング モデル (アクターAPI、サービスAPI) も紹介します。	開発者 アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 佐藤 直生
システム管理と運用	Azure を使ったクラウドベースのバックアップシステム運用	Microsoft Azureには、Windows Server やSystem Centerと連動可能なクラウドバックアップ/復元機能が組み込まれています。本セッションでは、Azure Backup の基本機能 (オンプレミス、Azure 仮想マシンのバックアップ/復元) やDPM を使った利用シナリオ、PowerShellによる管理などについて解説します。また、イベント開催時点での最新動向なども紹介予定です。	IT Pro	MVP for System Center Cloud and Datacenter Management 小賀坂 優
システム管理と運用	ハイブリッドデバイス管理 ~Microsoft Intune~	本セッションでは、Microsoft Intune によるモバイルデバイス管理、モバイルアプリケーション管理についてご紹介します。iPad, iPhoneおよびAndroidと異なるデバイスをビジネスに利用する際に「何を管理する必要があるのか」、「どのように展開していくのか」を、デモを交えて解説いたします。クラウド時代のデバイス管理基盤であるMicrosoft Intuneとその利用シナリオについて理解を深めていただくことを目的としております。	IT Pro	マイクロソフト コーポレーション 高部 大佑
システム管理と運用	次期 Windows Server ならびに次期 System Center で実現するクラウド基盤のシステム管理	本セッションでは、Microsoft Cloud Platform を構成する各コンポーネントにおいて、次期Windows Server ならびに次期System Center を使った『マルチテナント環境におけるシステム管理』という観点での最新アップデート情報をデモを交えてご説明します。	IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 三澤 淳
システム管理と運用	ハイブリッドクラウドにおける Linux ワークロードの運用管理	ハイブリッドクラウドのワークロードは Windows だけではありません。本セッションでは、Linux ワークロードをマイクロソフトのハイブリッドクラウド上で利用し、それを運用を行うためのノウハウを中心に、マイクロソフトのオープンソースへの取り組みなどについても紹介いたします。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 佐藤 和



トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
システム管理と運用	運用コストも削減! クラウド時代のオートメーション ~コンピュータができる事はコンピュータにやらせましょう! ~	<p>Azureは、ハードウェアに関わるコストを削減するソリューションだけではなく、お客様の運用コストも削減できるソリューションです!</p> <p>Azureプラットフォームが自動化で稼働し続けるのは当たり前ですが、初期構築作業や日々の運用作業も自動化する事で更なるコスト削減が可能となります。</p> <p>本セッションでは、Azure Automation、PowerShell DSC、Resource Managerなどの機能紹介と、Azure を使いこなす為の運用設計の参考情報もご紹介します。</p>	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 東屋 善昭
システム管理と運用	ハイブリッドクラウドにおけるオートメーション ~次期 System Center Orchestrator と Azure Automation のロードマップ ~	<p>本セッションでは、ITプロセスの自動化ツールである System Center Orchestrator、Azure Automationをおさらいしながら、PowerShell ベースに生まれ変わる次期バージョン System Center Orchestrator と Azure Automation のロードマップをお伝えします。</p> <p>また、これらの製品によって、様々な要素によって構成される既存のシステムやプロセスをどのように自動化し、管理していくかの一例をご紹介します。</p>	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 横谷 俊介
システム管理と運用	Microsoft Azure Site Recoveryによる物理・仮想を問わないクラウドへの移行とDR	<p>ハイブリッドクラウドを検討されるお客様から、「クラウド利用DR環境を構築したい、既存環境のサーバーをクラウドへ簡単に移行したい」というリクエストを常に頂きます。</p> <p>本セッションでは、Microsoft Azure Site Recovery (ASR) と関連ソリューションを紹介し、ASRを中心としたDR環境構築、既存サーバーのクラウドへの移行方法について解説致します。</p>	IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 公森 義貴
システム管理と運用	Azure 新管理ポータルによる Azure リソース管理手法	<p>このセッションでは、Azure に関わる全ての人々が利用する Azure 新管理ポータルの特徴を、運用管理という視点で紹介致します。リソース単位ではなく、システム単位での課金を含めた監視、ユーザーレベルの権限設定で操作ミスを軽減する方法、更には個々のリソースの監視等、デモを交えて紹介致します。</p>	開発者 IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 関田 文雄

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
システム管理と運用	Enterprise Mobility への道しるべ ~多様化するデバイスとワークスタイルに 대응する IT 環境のご紹介~	Enterprise Mobility という言葉を聞いたことがありますか？ 昨今スマートフォン、タブレットが普及していく中、ワークスタイルも大きく変わりつつあります。このような変化に対応できるIT環境についてマイクロソフトでは、Enterprise Mobilityという言葉を使い、様々な製品、サービスを提供しております。本セッションでは、マルチデバイス時代の IT 環境の運用管理手法についてご紹介致します。また、Intune、Azure Active Directory などのセッションを聞く前の予習としても最適です。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 野明 純
システム管理と運用	運用管理者のための DevOps	DevOpsの半分は運用管理者が担う仕事であるにも関わらず、開発チーム主導で進むDevOpsに距離感を感じる人も多い。そこで本セッションでは、運用管理者が知っておくべきクラウドベースのDevOps (含むNoOps)と、Dev & Opsが各々に本領を発揮するためにマイクロソフトが提供する運用管理のためのツールや技術を紹介致します。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 高添 修
プロダクティビティ&ビジネスソリューション	ここまでできる! Office 365 API を活用したアプリ開発 ~Office 365 内のデータ活用~	モバイル、クラウド時代の新 API である Office 365 API は、Web 標準技術をベースとした軽量な API であり、様々なプラットフォームで利用されています。 本セッションでは、Office 365 API を使用した開発手法や、同APIで取り出した Exchange, SharePoint, Office Graph などのデータを使って実現できる事を、具体的な事例も交えて紹介致します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 大田 昌幸
プロダクティビティ&ビジネスソリューション	次世代 SharePoint 概要	次世代 SharePointに関して、米国にて5月4-8日に開催されるIgniteで発表される最新情報も含めてご紹介する予定です。加えて、Office DelveやOffice 365 Video等SharePointの関連サービスのロードマップについてもご紹介いたします。	IT Pro	日本マイクロソフト株式会社 杉山 彰
プロダクティビティ&ビジネスソリューション	Dynamics CRM の開発フレームワークでコーディングレスに作れる業務システム	会社や部署内に、紙、Excel、レガシーシステムで管理されている業務がありませんか？ Dynamics CRMを利用すれば、GUI操作でのカスタマイズと設定だけで、それらの管理環境が実現します。本セッションでは、Dynamics CRMを「開発フレームワーク」として捉え、ビジネスに関わる様々な業務システムを「コーディングレス」で作る方法をデモを交えながらご紹介致します。	開発者 IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 西澤 貴志

トラック	セッションタイトル	セッション概要	対象オーディエンス	スピーカー
プロダクティビティ&ビジネスソリューション	Dynamics CRM Online 向けモバイルアプリの開発	ビジネス用アプリケーションは業種や業務によって要件が大きく変わるため、独自開発の機会が多くあります。このセッションでは Dynamics CRM Online 向けのカスタムモバイルアプリケーション開発で利用できる複数の技術(ユニバーサルアプリ/Xamarin/Cordova など)をデモを交えながら解説すると共に、状況に応じた使い分けを紹介します。	開発者 IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 中村 憲一郎
プロダクティビティ&ビジネスソリューション	次期 Office 365 開発の紹介	このセッションでは、Office 365 を活用した今後のアプリケーション開発の最新情報をお伝えします。	開発者 アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 松崎 剛
プロダクティビティ&ビジネスソリューション	Skype for Business の開発プラットフォーム紹介	このセッションでは、次期 Skype for Business における新しいアプリケーション開発プラットフォームを紹介します。	開発者	日本マイクロソフト株式会社 松崎 剛
スペシャル セッション	de:code special session ~マイクロソフトが考える 5 年後を見据えた技術提言~	クラウド ファーストへのパラダイム シフトが起きている今、技術者の皆さんに 5 年後を見据えて知っておいていただきたい技術の提言を、プラットフォーム、アプリケーション、開発パラダイムの3つの視点から 3 人のエバンジェリストがお伝えします。	アーキテクト 開発者 IT Pro	マイクロソフト コーポレーション 萩原 正義 日本マイクロソフト株式会社 荒井 省三、高添 修
スペシャル セッション	マイクロソフトとサイバー犯罪との闘い ~デジタルクライムユニットとデータセンター管理~	マイクロソフトは、もっとも多くのサイバー攻撃にさらされている組織です。 その一方で、過去に一度も社内への侵入や情報漏えいが発生したこともない、堅牢なセキュリティ対策ができている組織でもあります。 マイクロソフトが、どのような形でサイバー犯罪に立ち向かっており、またどのようにデータセンターを管理しているのかを、デモやビデオを交えてご紹介します。	開発者 IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 澤 円
スペシャル セッション	話題の Drone (ドローン) と 新スマートデバイスが青空を臨む	ITとそれを操る開発者の皆様の可能性を探るスペシャルセッション。 新型Surface 3で小型無人飛行機Drone (ドローン) を操作し、腕に装着するスマートデバイス群や、クラウドサービスと連携しながらデモとプレゼンを行い、学びぶことができます。話題のガジェット・スマートデバイス・クラウドサービス類の解説を聞きながら皆様も参加できるセッションです。航空法と電波法を順守し、技術基準適合証明機器の範囲内でお届けいたします。	開発者 IT Pro アーキテクト	日本マイクロソフト株式会社 西脇 資哲