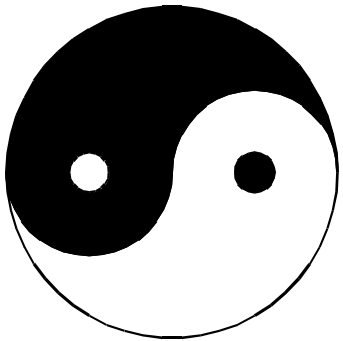
HOOD
Experts in Requirements

Microsoft Partner
Silver Application Lifecycle Management

# Gegensätze ziehen sich an



## Formale Anforderungsspezifikationen und

## agile Softwareentwicklung unter einen (TFS)Hut bekommen

HOOD
Experts in Requirements

# Agenda

- Gegensätze?
- RE in der agilen Entwicklung
- RE in der klassischen Entwicklung
- Unterschiede und Gemeinsamkeiten
- Integration

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

SGB II

IT Verfahren KG

IT Verfahren A2LL

SGB III

IT Verfahren COLIBRI

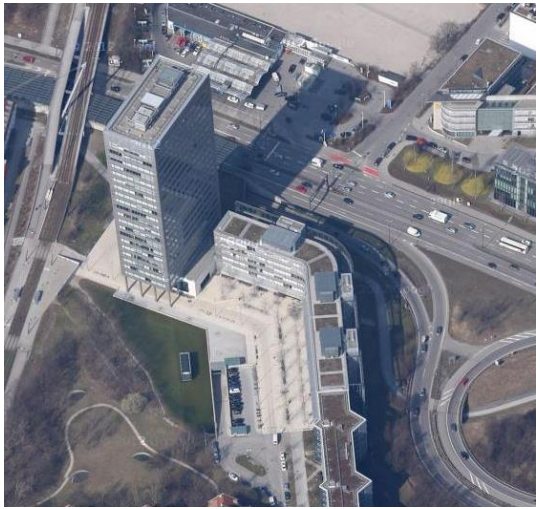
IT Verfahren EIBa

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

| | |
|---|---|
| Wealth Management | IT Projekt Doc Simplicity |
| | IT Projekt Subitop Cash |
| Investment Banking | IT Projekt CRCS |
| | IT Projekt AIDE |

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.



CU

FAB
Treaty
Reporting
Exposure

PM

Technical Architecture

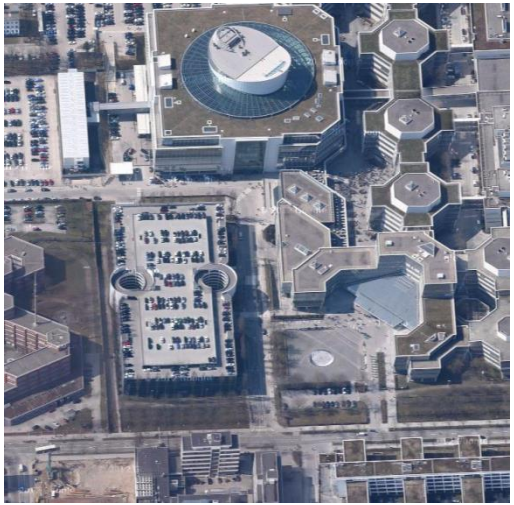
RE

Test Services

Dev

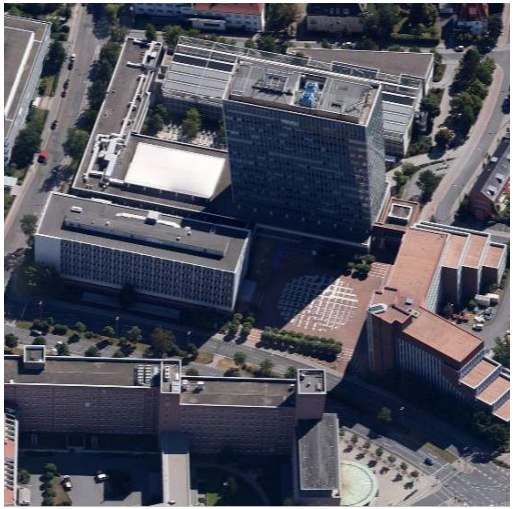
Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements



| | | | |
|---|---|---|---|
| 7er | EA | Business IT Future Retail | IT System GCDM |
| 5er | EE | | IT System ABC.digital |
| 3er | EK | Business IT My XYZ | IT System ABCi |
| Mini | EF | | IT System CRM |

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.



Projekt Velaro

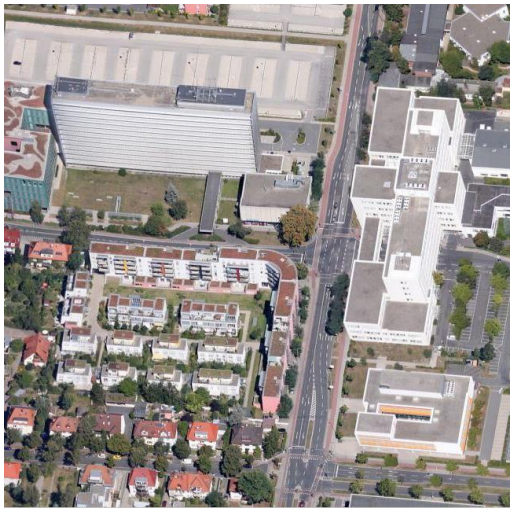
Projekt Viaggio

Projekt Desiro

Projekt Avenio

Kraftfahrt Bundesamt
EN50128
TSI-Normen

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

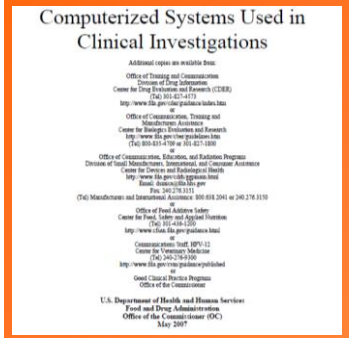


BU SY

BU CT

BU MR

BU XP


Computerized Systems Used in Clinical Investigations

Additional copies are available from:

Office of Training and Communication
Division of Drug Information
Center for Drug Evaluation and Research (CDER)
(Tel): 301-827-4573
http://www.fda.gov/cder/guidance/index.htm
or
Office of Communication, Training and Manufacturers Assistance
Center for Biologics Evaluation and Research
http://www.fda.gov/cber/guidelines.htm
(Tel): 800-835-4709 or 301-827-1800
or
Office of Communication, Education, and Radiation Programs
Division of Small Manufacturers, International, and Consumer Assistance
Center for Devices and Radiological Health
http://www.fda.gov/cdrh/dsma/guidance.html
Email: dsmaimail@cdrh.fda.gov
Fax: 240.276.3151
(Tel) Manufacturers and International Assistance: 800.638.2041 or 240.276.3150
or
Office of Food Additive Safety
Center for Food Safety and Applied Nutrition
(Tel): 301-436-1200
http://www.cfsan.fda.gov/guidance.html
or
Communications Staff, HFV-12
Center for Veterinary Medicine
(Tel): 240-276-9300
http://www.fda.gov/cvm/guidance/published.htm
or
Good Clinical Practice Program
Office of the Commissioner

U.S. Department of Health and Human Services
Food and Drug Administration
Office of the Commissioner (OC)
May 2007

System Requirements Specification

Component Requirements Specification

Hazard Analysis

Medical Device Directive

Medical Device Report

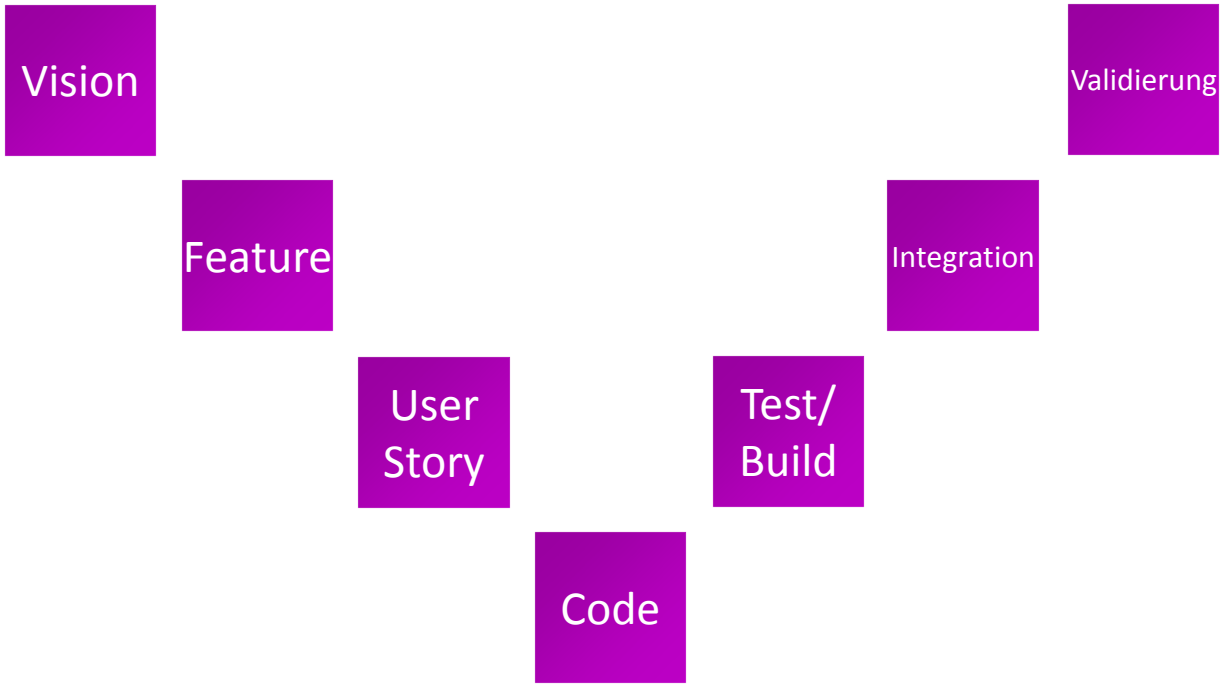
Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Agenda

- Gegensätze?
- RE in der agilen Entwicklung
- RE in der klassischen Entwicklung
- Unterschiede und Gemeinsamkeiten
- Integration

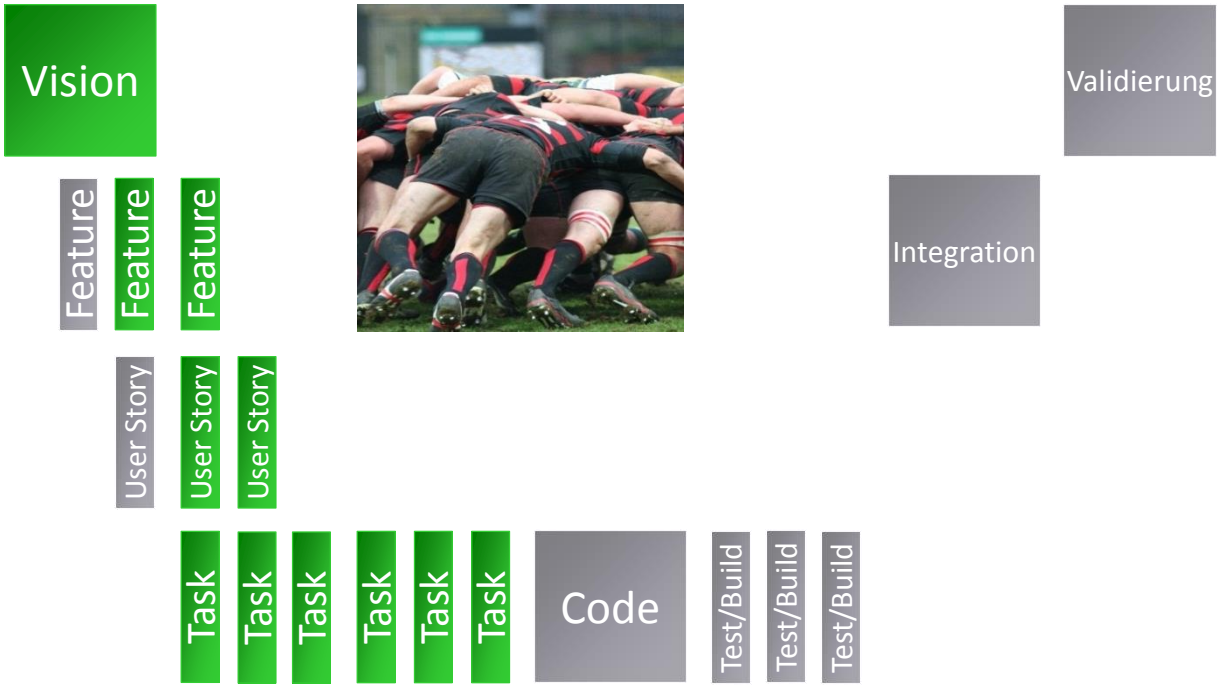
Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der agilen Entwicklung



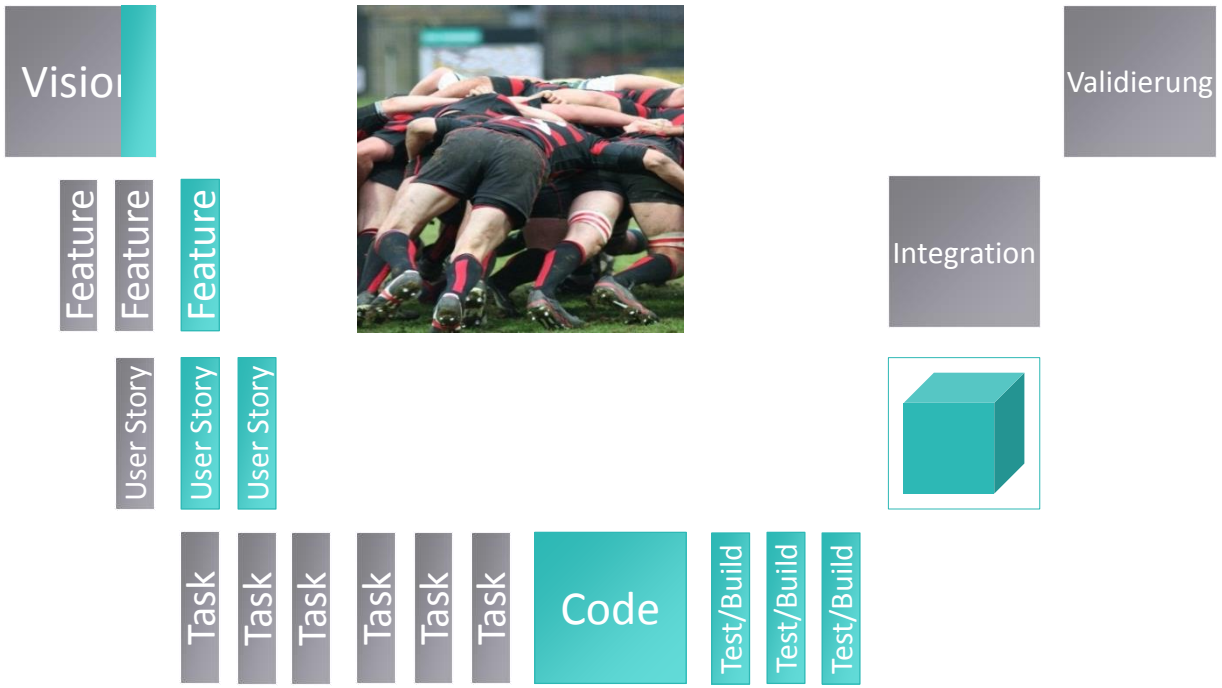

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der agilen Entwicklung




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

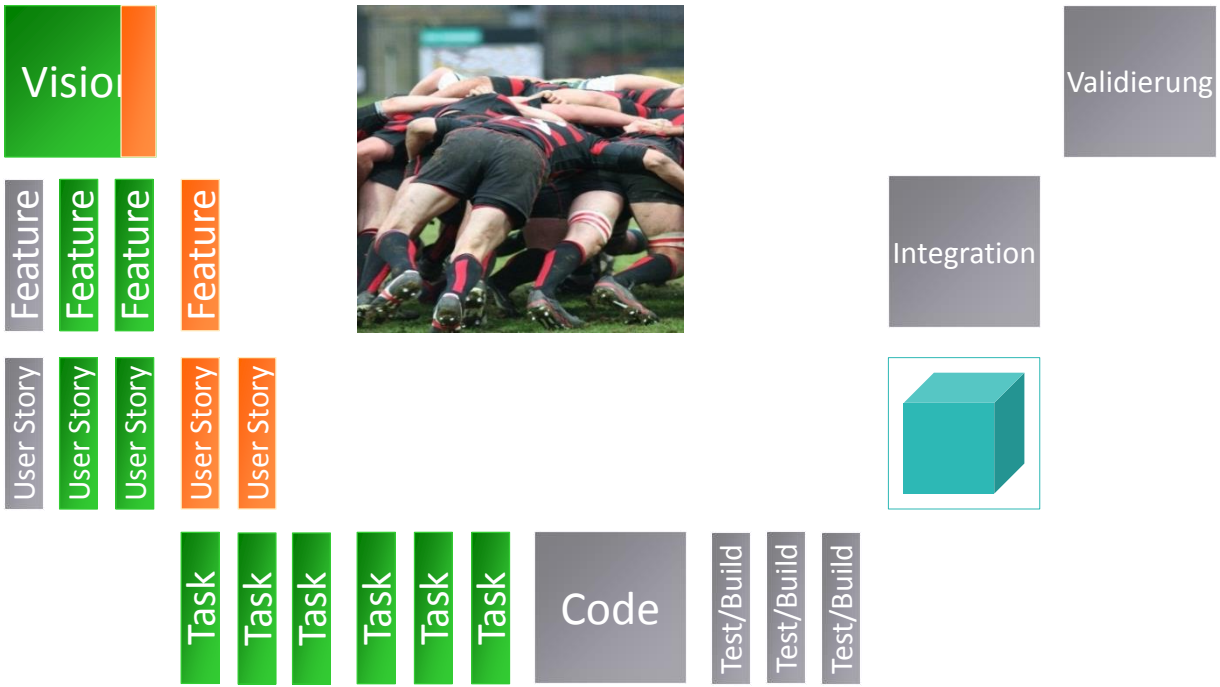
# RE in der agilen Entwicklung




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# RE in der agilen Entwicklung




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der agilen Entwicklung

Vision -> Features -> User Stories

Software Produkt

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der agilen Entwicklung

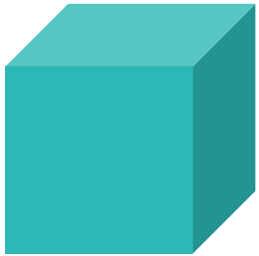
Vision -> Features -> User Stories

Software Produkt

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der agilen Entwicklung

Vision -> Features -> User Stories

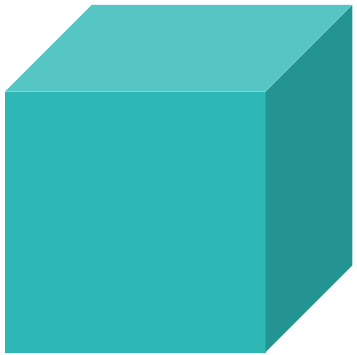


Software Produkt

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der agilen Entwicklung

Vision -> Features -> User Stories

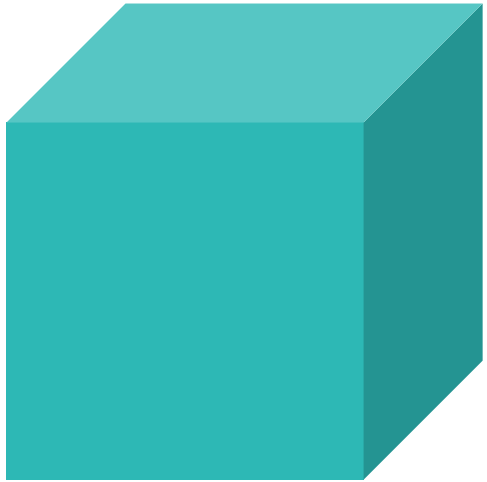


Software Produkt

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der agilen Entwicklung

Vision -> Features -> User Stories



Software Produkt

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

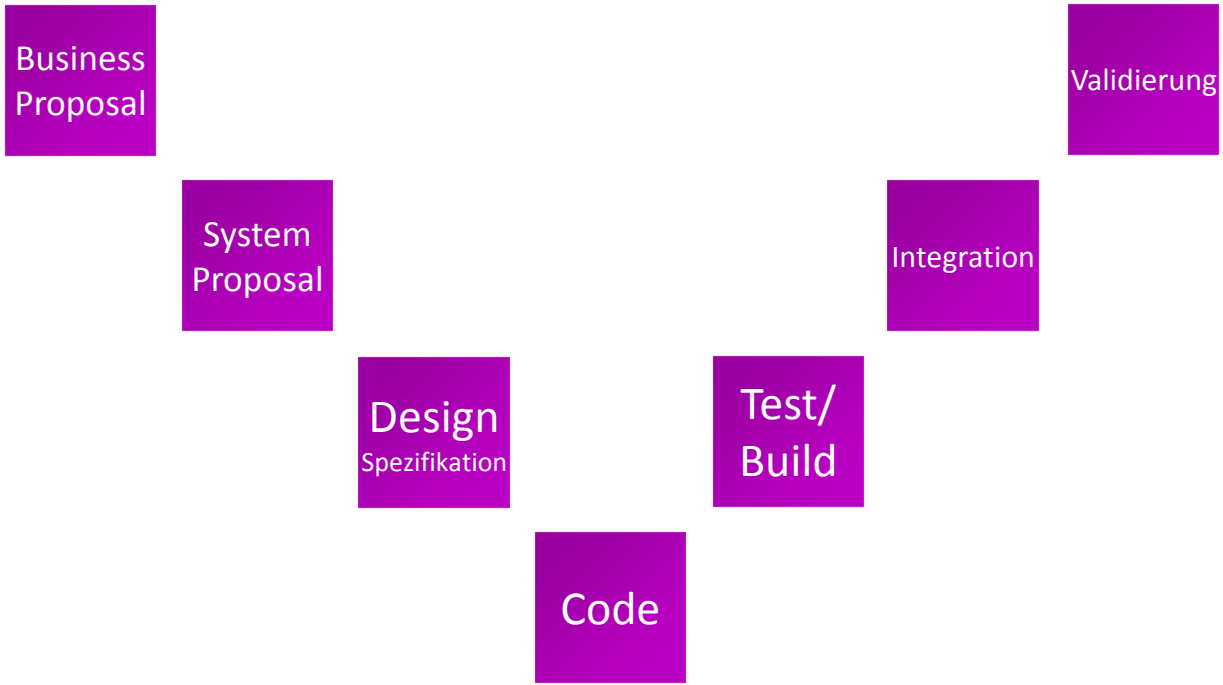
HOOD
Experts in Requirements

# Agenda

- Gegensätze?
- RE in der agilen Entwicklung
- RE in der klassischen Entwicklung
- Unterschiede und Gemeinsamkeiten
- Integration

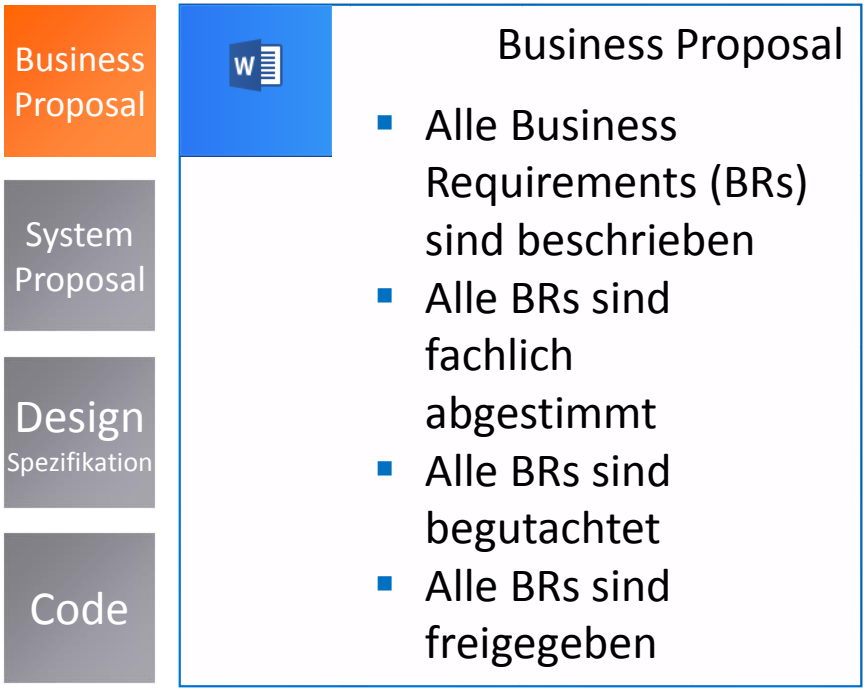
Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der klassischen Entwicklung




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der klassischen Entwicklung




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der klassischen Entwicklung

Business Proposal

System Proposal

Design Spezifikation

Code

## System Proposal

- Alle System Requirements (SRs) sind beschrieben
- Alle SRs sind fachlich und technisch abgestimmt
- Alle SRs sind begutachtet
- Alle SRs sind freigegeben

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# RE in der klassischen Entwicklung

Business Proposal

System Proposal

Design Spezifikation

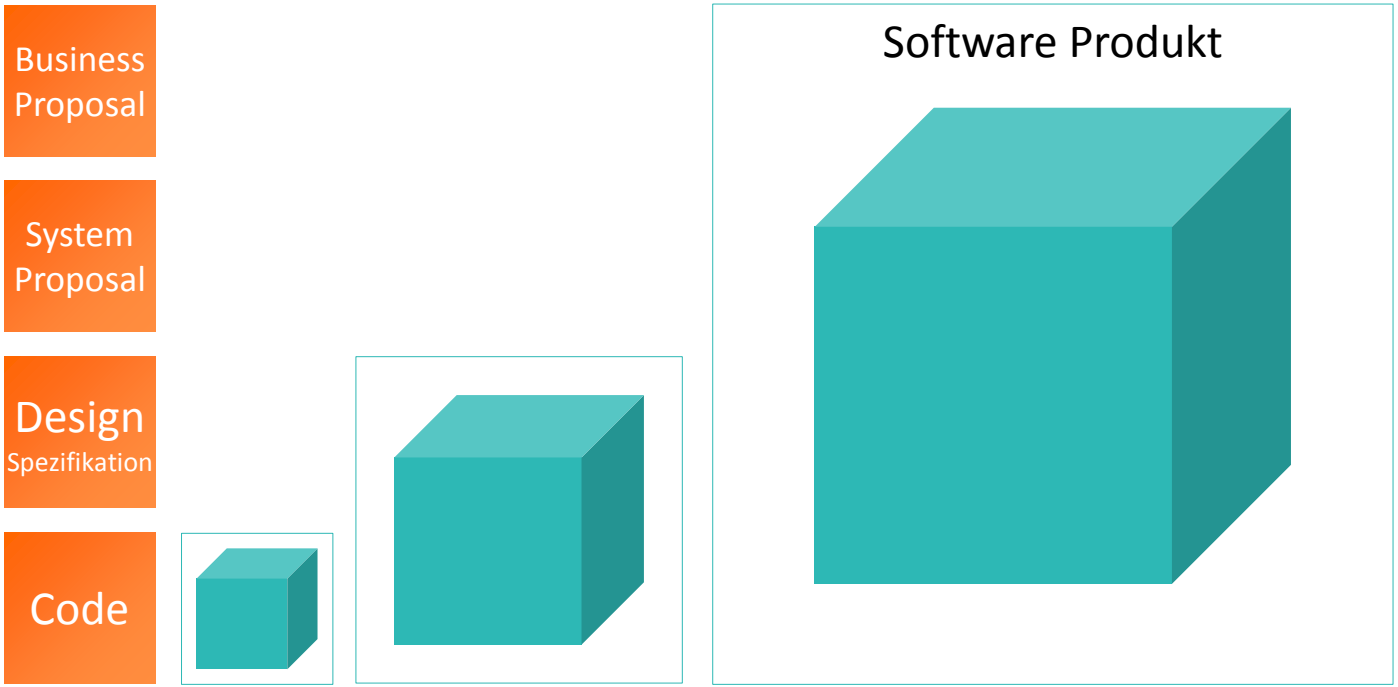
Code

## Design Spezifikation

- Alle Design Requirements (DRs) sind beschrieben
- Alle DRs sind technisch abgestimmt
- Alle DRs sind begutachtet
- Alle DRs sind freigegeben

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der klassischen Entwicklung




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

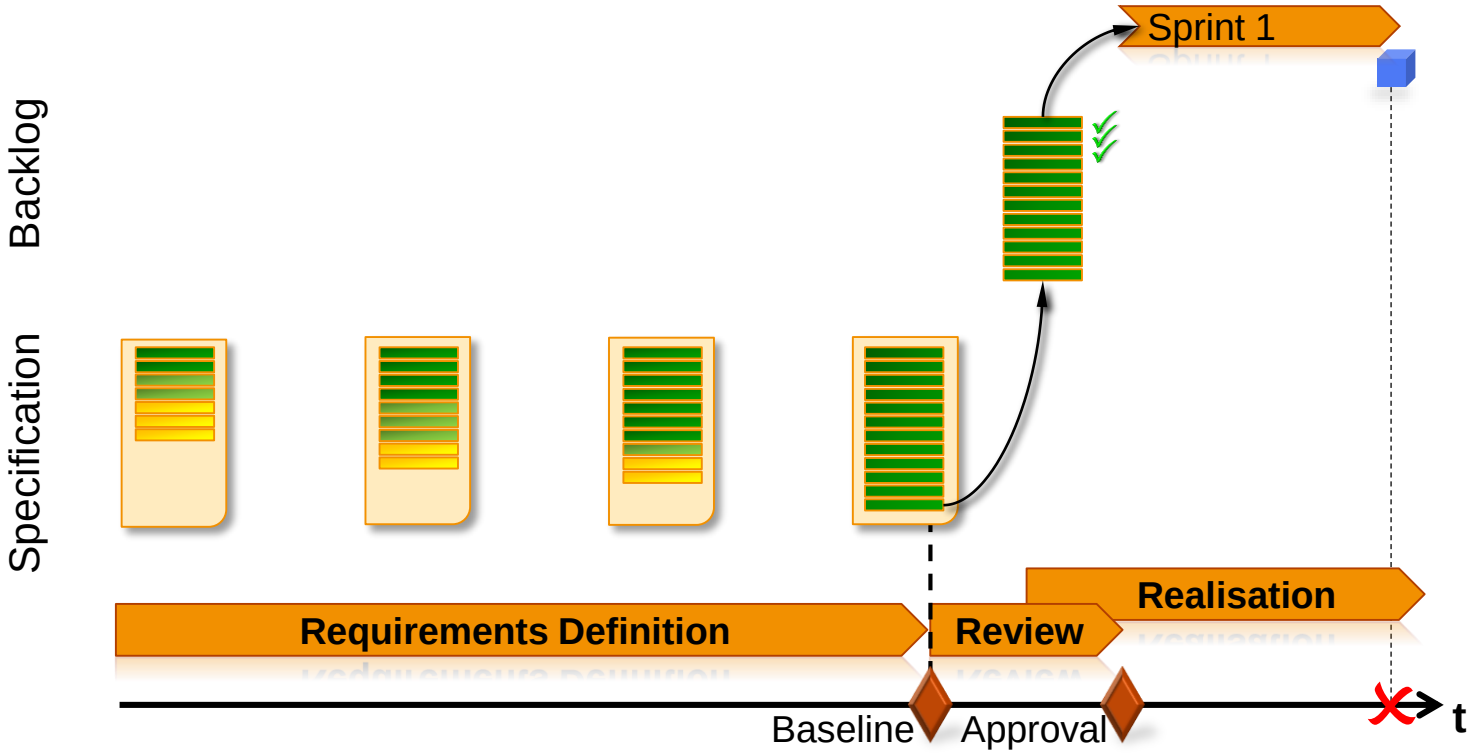
# Agenda

- Gegensätze?
- RE in der agilen Entwicklung
- RE in der klassischen Entwicklung
- Unterschiede und Gemeinsamkeiten
- Integration

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

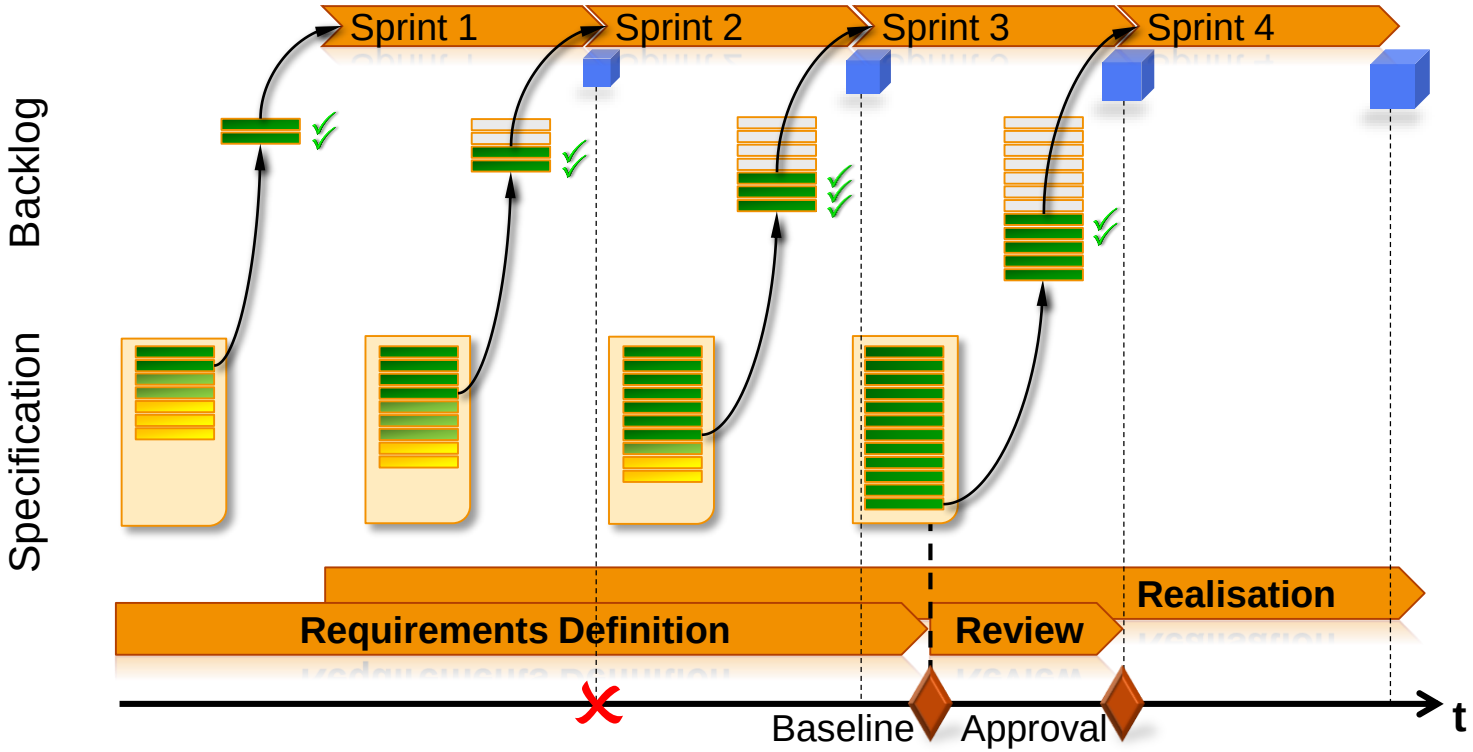
# „Wasserfallsprint“




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# Iterativ und Inkrementell




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

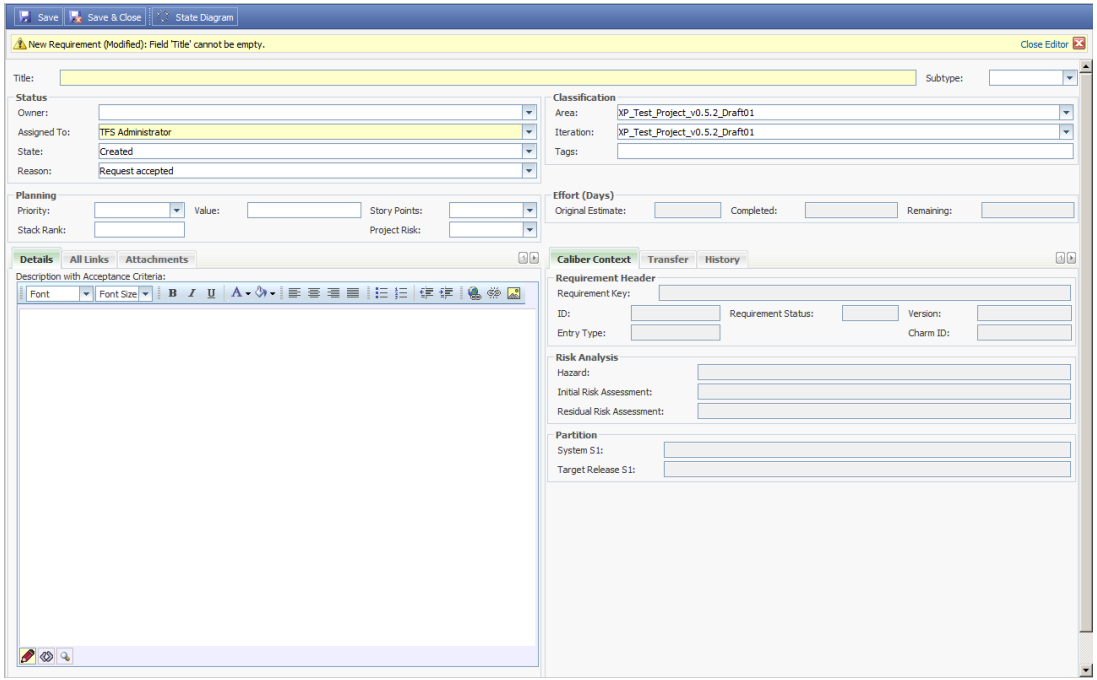
HOOD
Experts in Requirements

# Agenda

- Gegensätze?
- RE in der agilen Entwicklung
- RE in der klassischen Entwicklung
- Unterschiede und Gemeinsamkeiten
- Integration

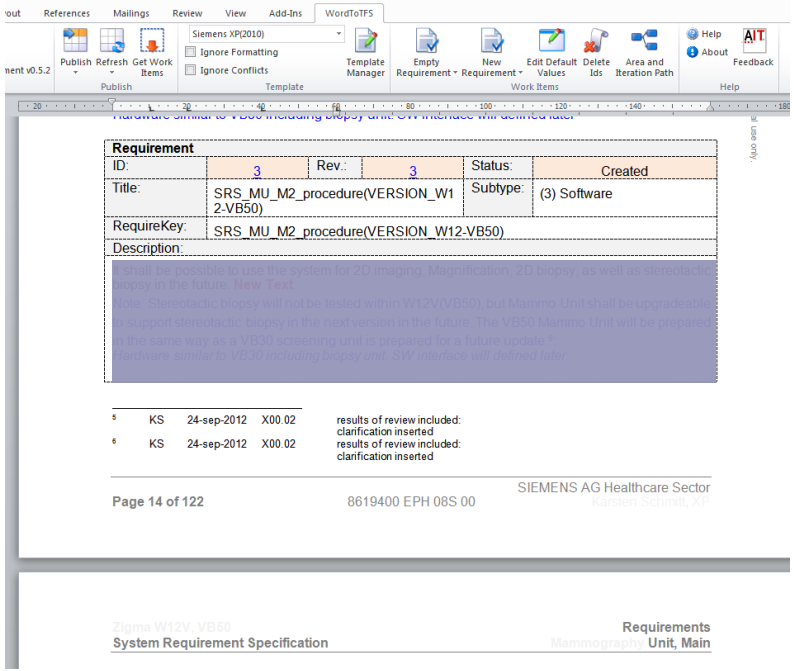
Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Artefakte in einem Repository



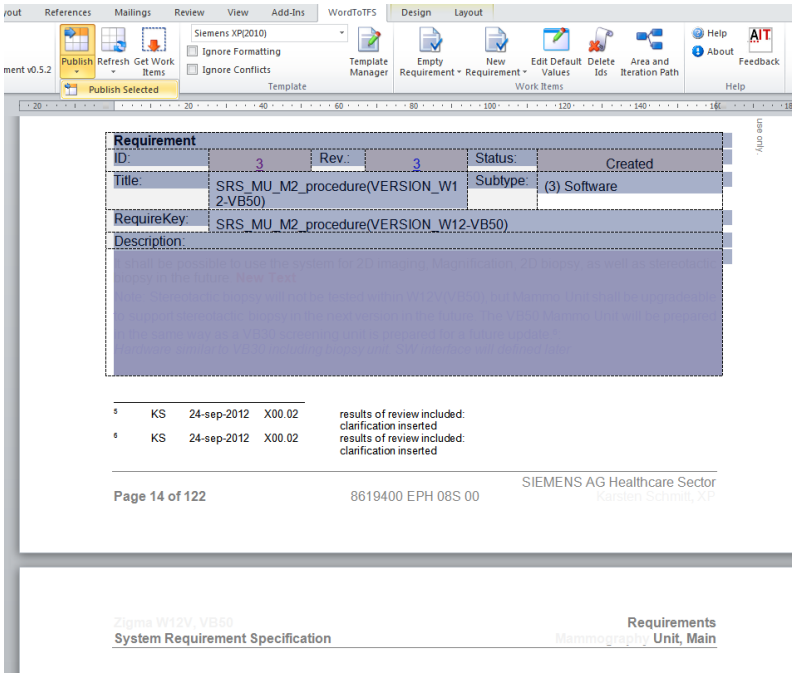

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

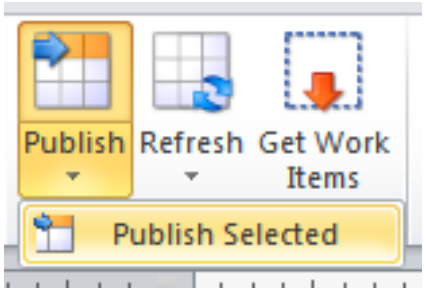
# Dokumentensicht – Autorenumgebung




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

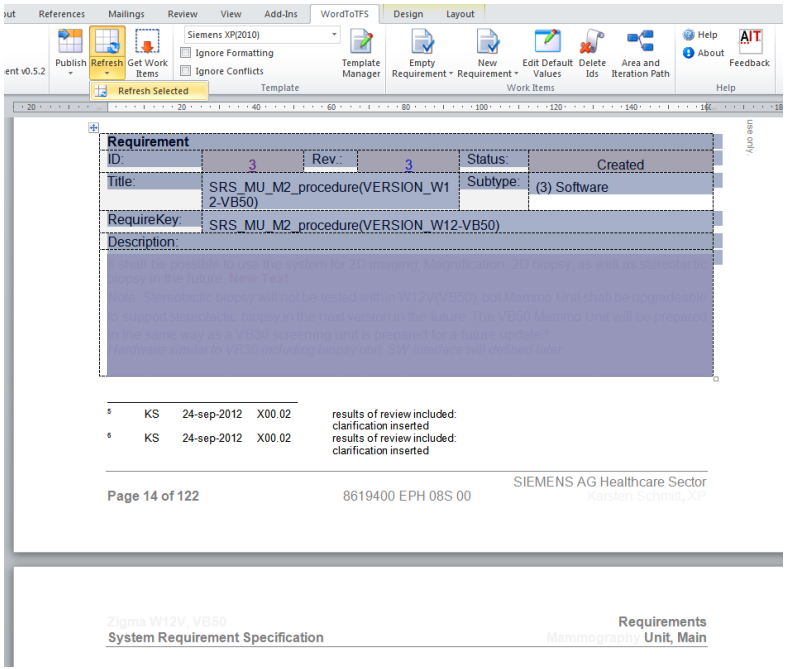
# Dokumentensicht – Autorenumgebung




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

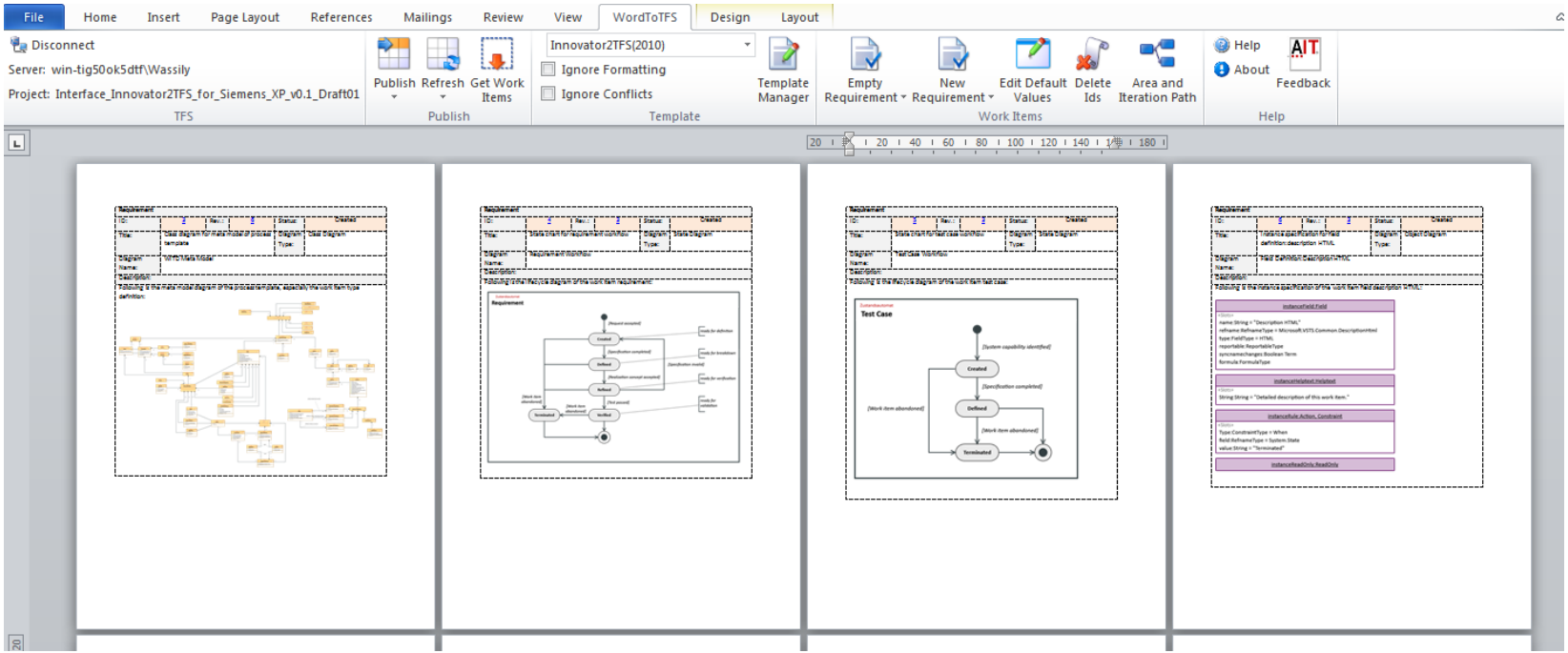
# Dokumentensicht – Autorenumgebung





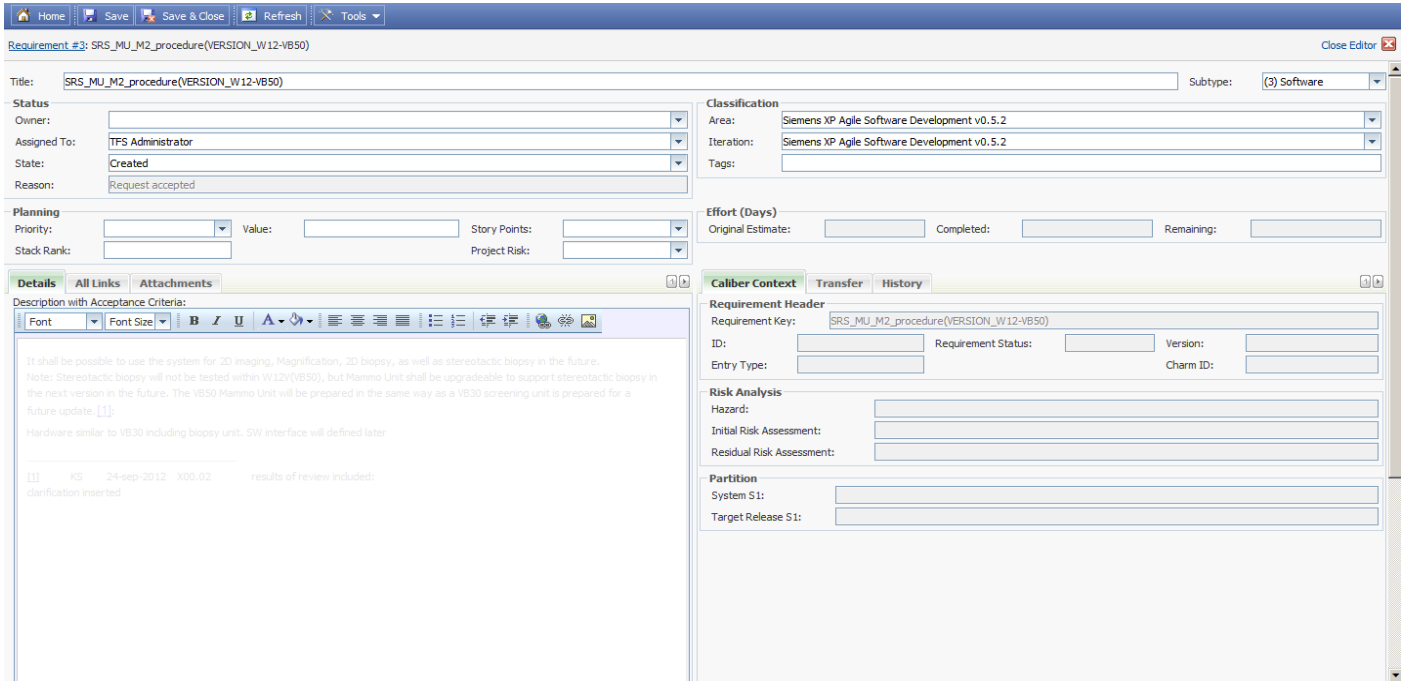
Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Dokumentensicht – Autorenumgebung




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

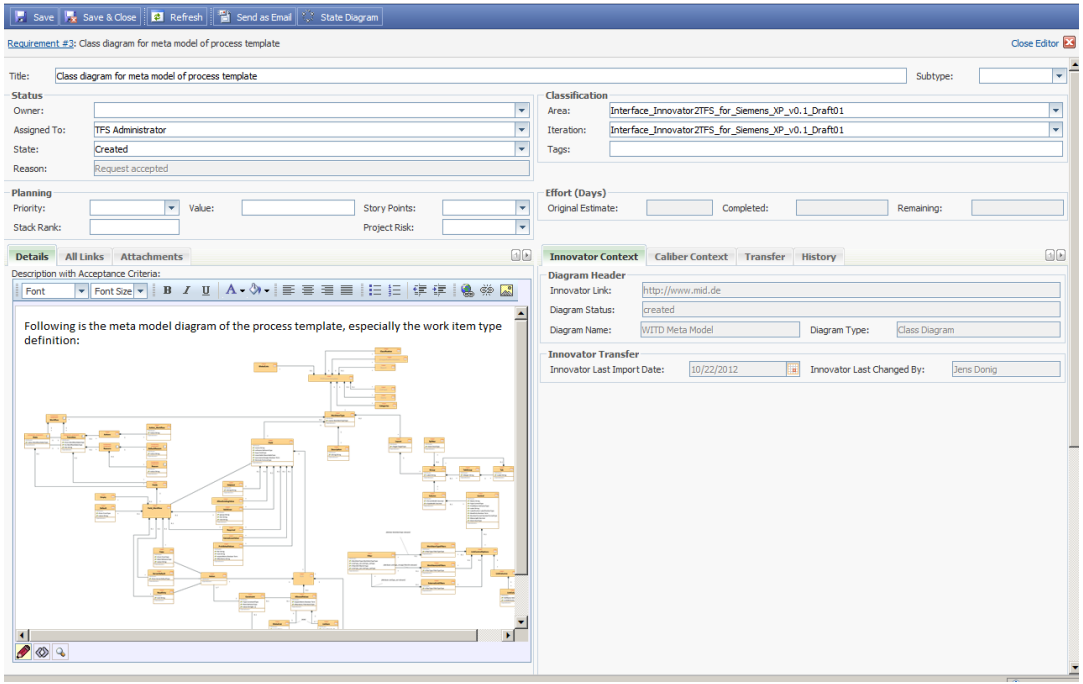
# Artefakte in einem Repository




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

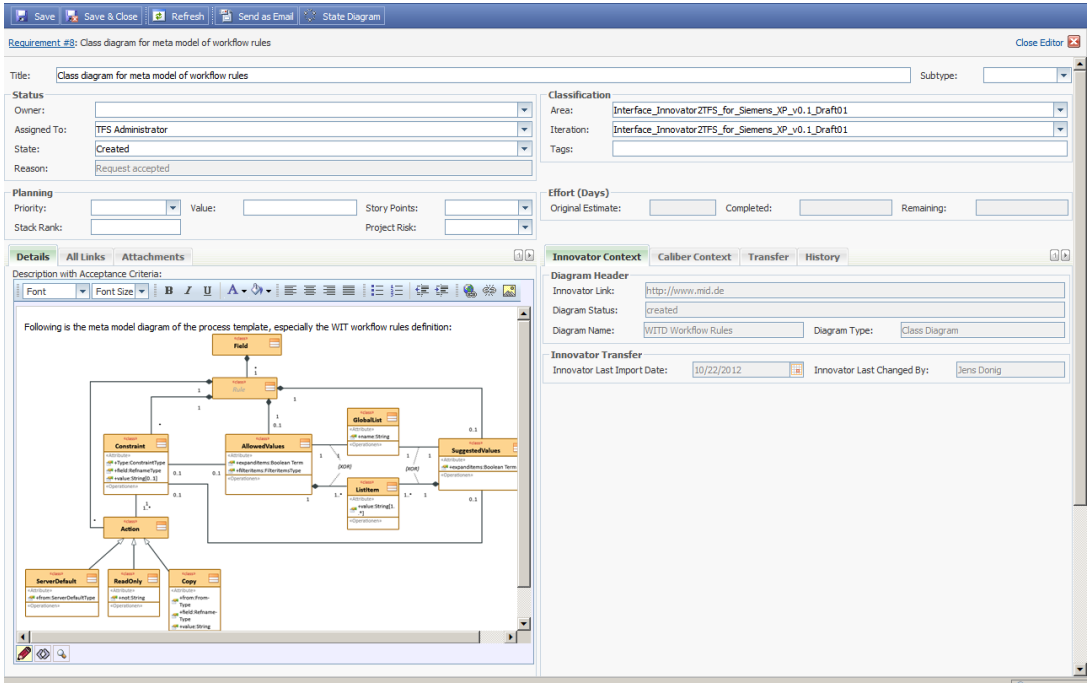
# Artefakte in einem Repository




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

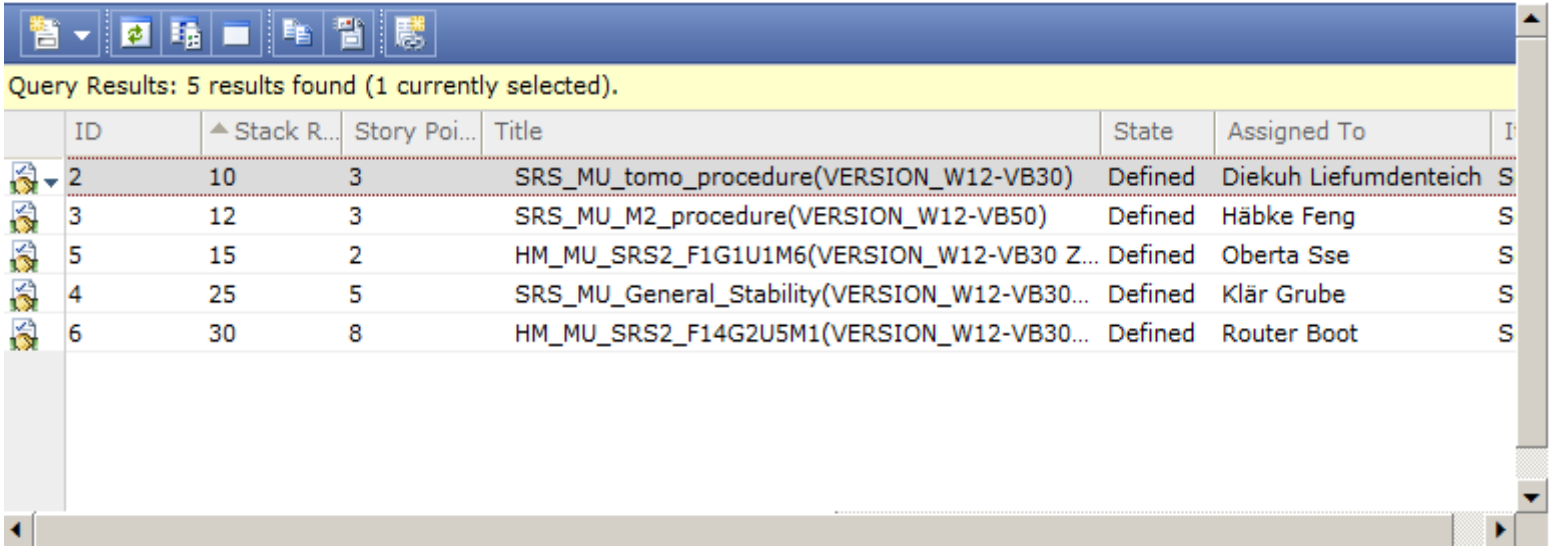
# Artefakte in einem Repository




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Agile Planung

Sprint Backlog

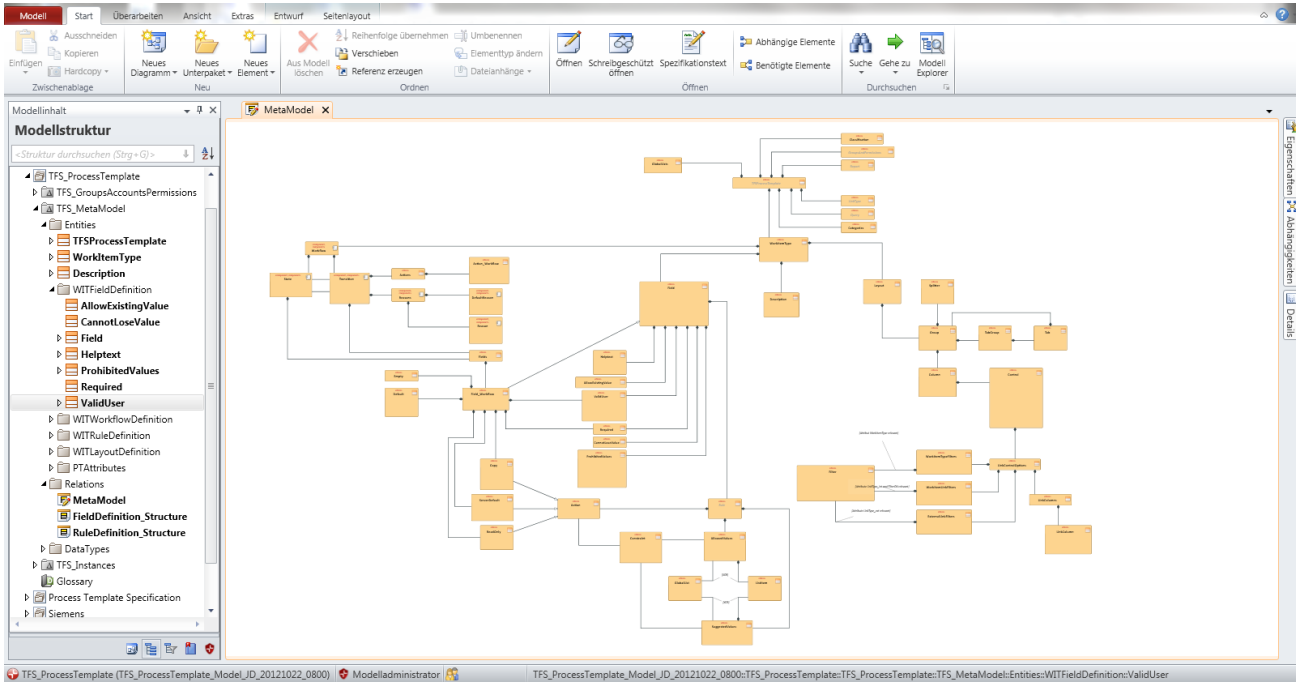


Query Results: 5 results found (1 currently selected).

| | ID | Stack R... | Story Poi... | Title | State | Assigned To | I |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 2 | 10 | 3 | SRS_MU_tomo_procedure(VERSION_W12-VB30) | Defined | Diekuh Liefumdenteich | S |
| | 3 | 12 | 3 | SRS_MU_M2_procedure(VERSION_W12-VB50) | Defined | Häbke Feng | S |
| | 5 | 15 | 2 | HM_MU_SRS2_F1G1U1M6(VERSION_W12-VB30 Z... | Defined | Oberta Sse | S |
| | 4 | 25 | 5 | SRS_MU_General_Stability(VERSION_W12-VB30... | Defined | Klär Grube | S |
| | 6 | 30 | 8 | HM_MU_SRS2_F14G2U5M1(VERSION_W12-VB30... | Defined | Router Boot | S |

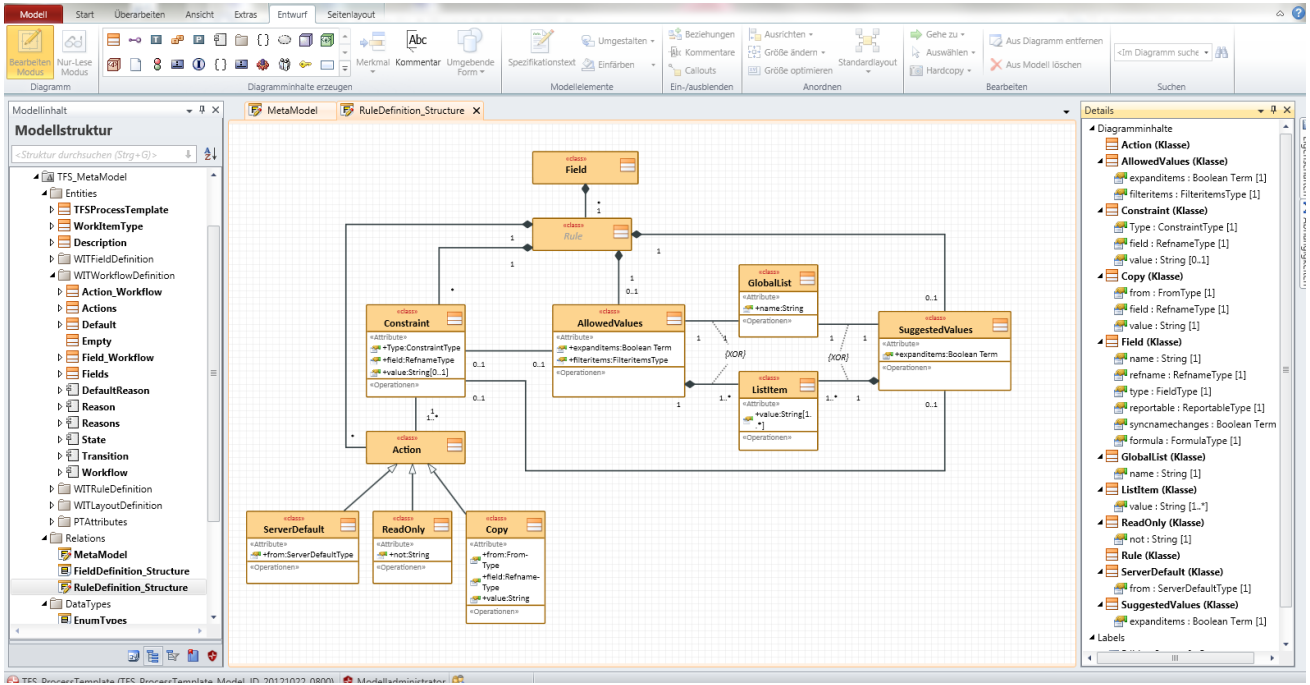
Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Integration modellbasierter Vorgehensweisen




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Integration modellbasierter Vorgehensweisen




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Fazit

- Fokussierung auf die Ergebnisse (Artefakte)
- Ergebnisse auf ihre Werte untersuchen (Maturity Levels)
- Stabile Artefakte für die Realisierung – anhand deren Qualität – definieren
- Spezifikation nach Ranking – das Dringende zu erst
- Dokumente als Sichten verstehen, die zu Meilensteinen eingefroren werden können

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

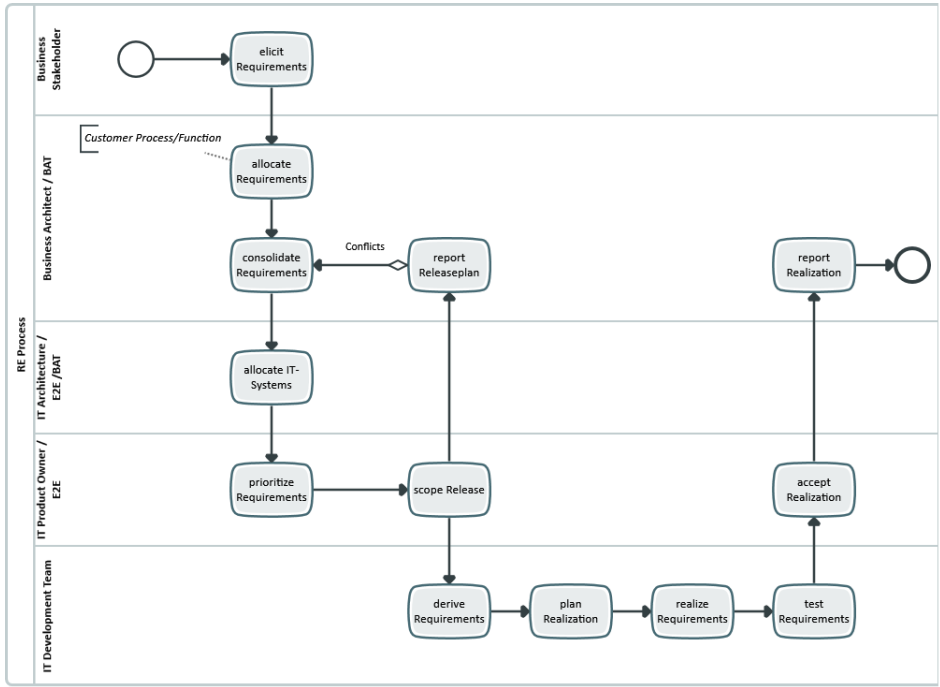
# Agenda

- Gegensätze?
- RE in der agilen Entwicklung
- RE in der klassischen Entwicklung
- Unterschiede und Gemeinsamkeiten
- Integration
- Value-oriented Practices

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

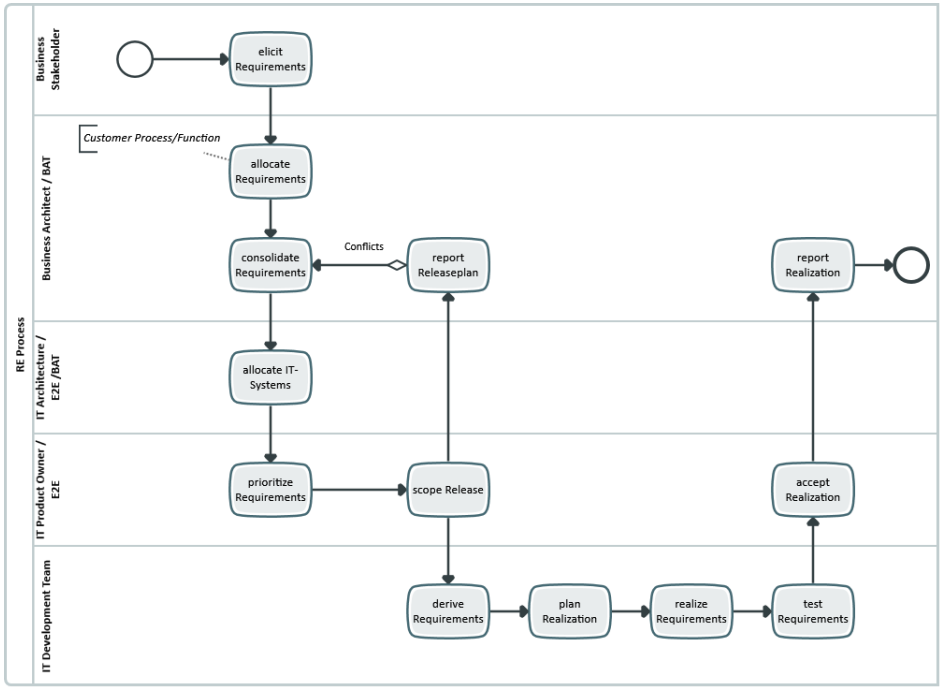
# Eigenschaften ablauforientierter Prozesse

- EVA Prinzip
- Aktivitätsreihenfolge wird festgelegt
- Ablauf steuert den Prozessfortschritt
- Ergebnisse sind über den Ablauf verteilt
- Übersicht kann schnell erreicht werden
- Gültigkeit auf hoher Abstraktion
- Verfeinerung schränkt immer mehr die Freiheitsgrade bei der Ablaufgestaltung ein




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

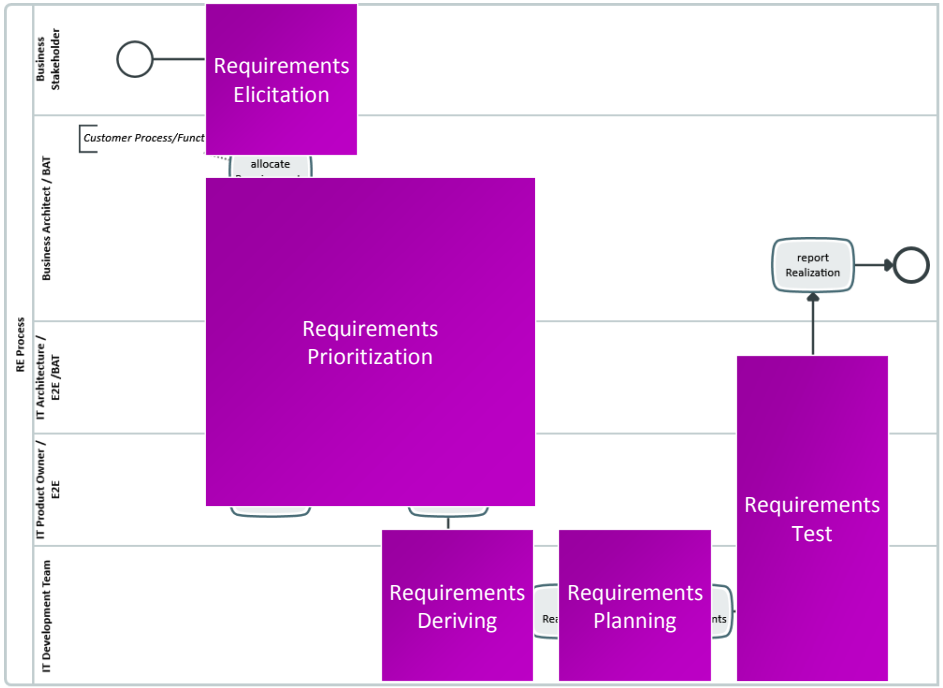
# RE Geschäftsprozess




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Modulare Practices


Practice




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# Rollen und Kompetenzen


Practice

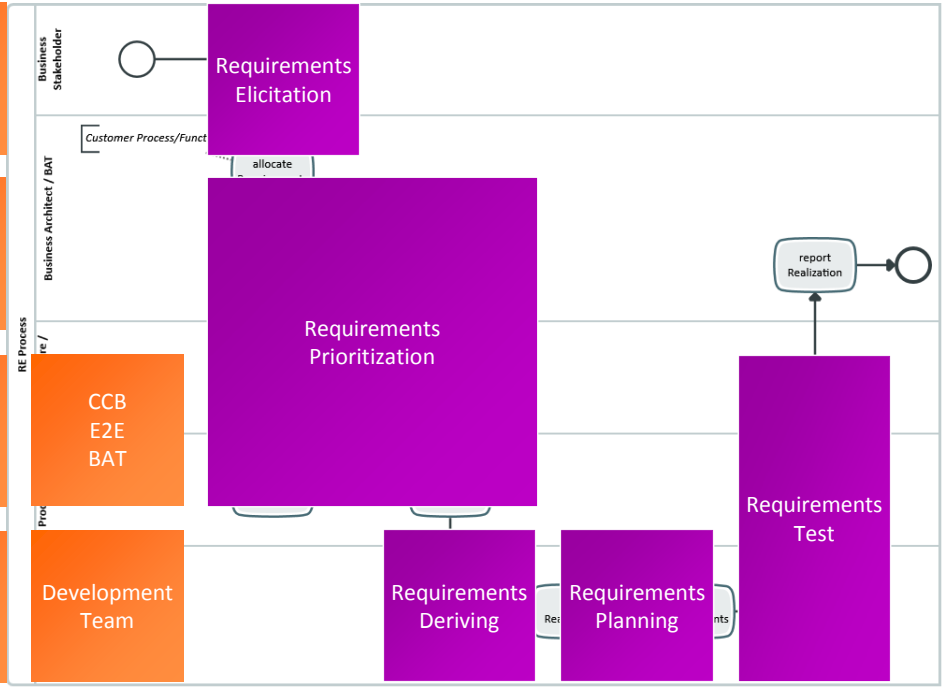
Role
Competencies

Stakeholder

Business Architect

IT Architect

Product Owner




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Arbeitsergebnisse


Practice

Stakeholder

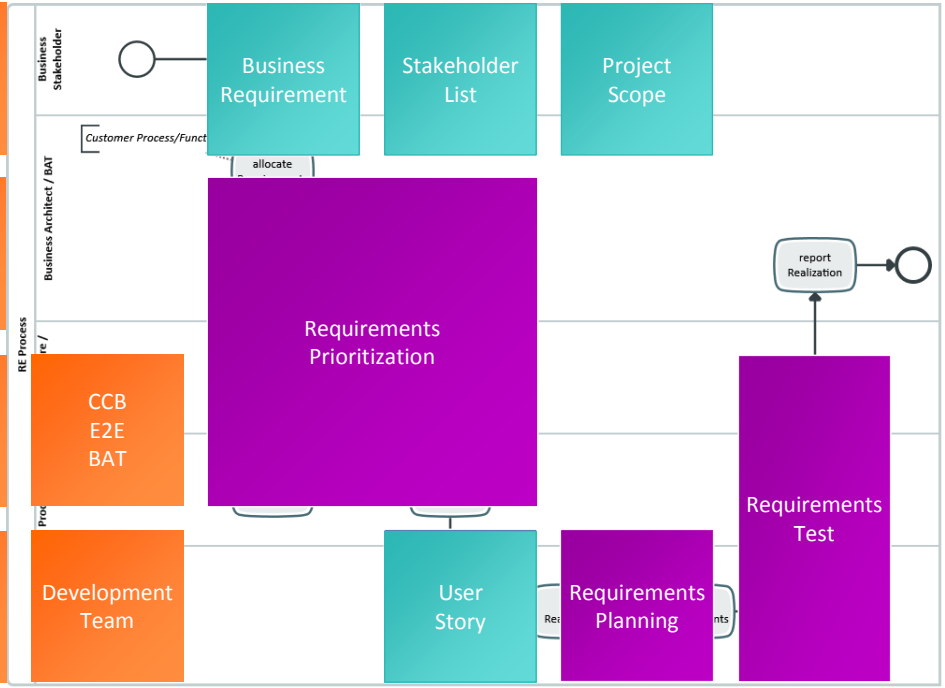
Artifact

Business Architect

Role
Competencies

IT Architect

Product Owner




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# Vielfältige Aktivitäten


Practice

Stakeholder

Artifact

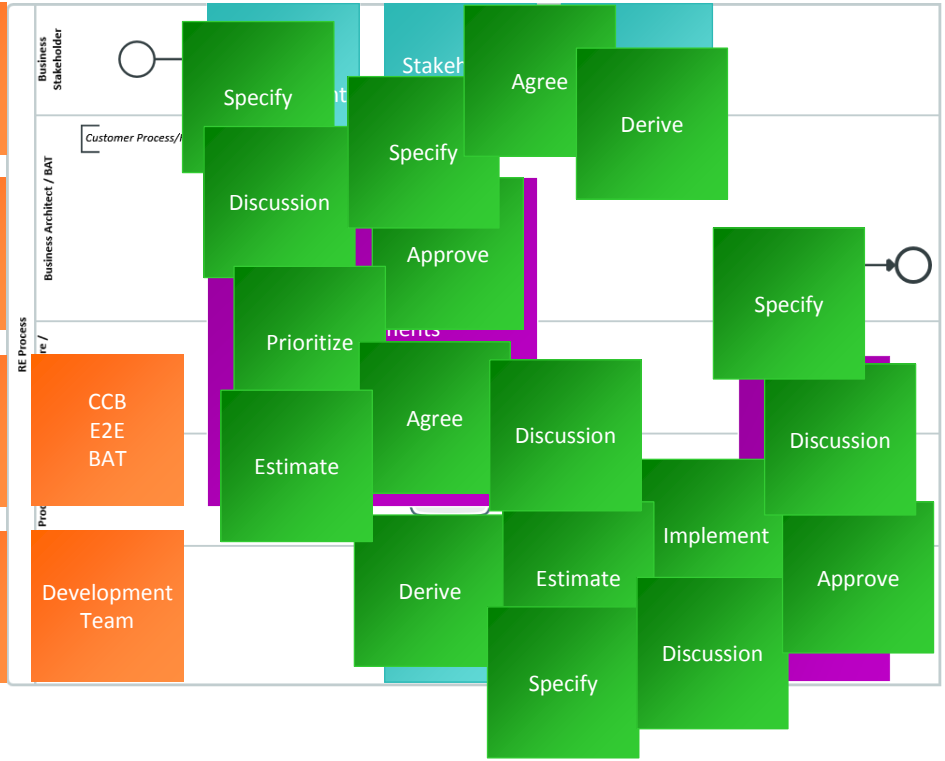
Business Architect

Role
Competencies

IT Architect

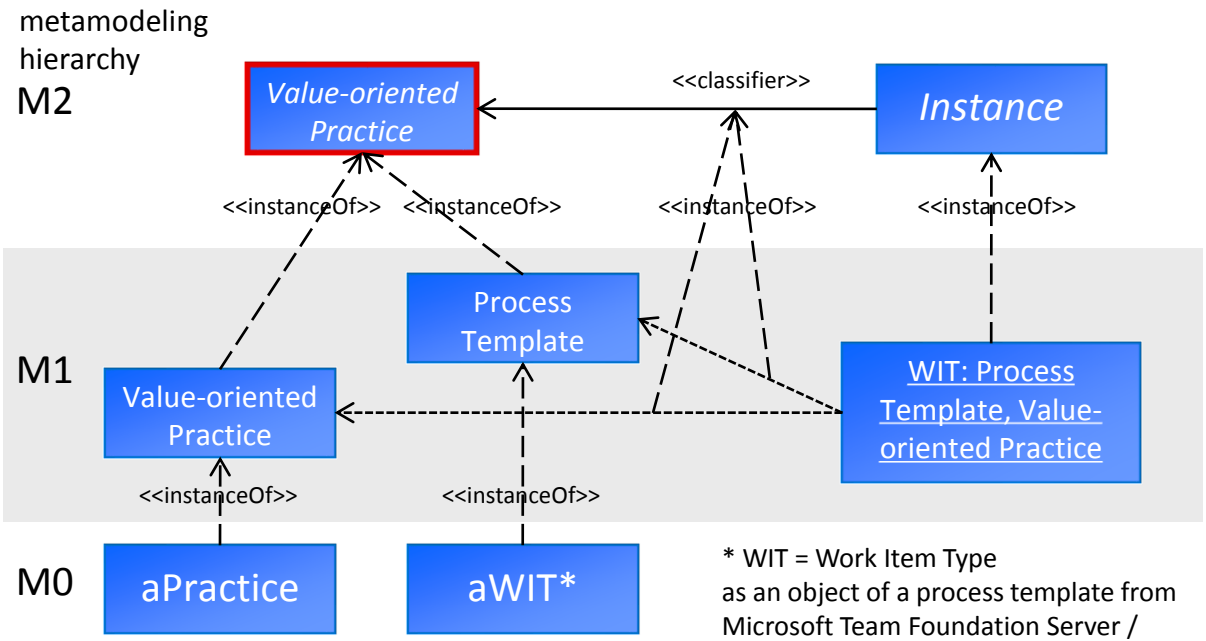
Activities

Product Owner




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# v-o-p MOF




* WIT = Work Item Type
as an object of a process template from Microsoft Team Foundation Server / Visual Studio

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Practice Elements


Practice

Start

Value Stage

Value Stage

Value Stage

End

Artifact

Maturity Level

Maturity Level

Maturity Level

Role
Competencies

Competence Field

Competence Field

Competence Field

Activities

Activity

Activity

Activity

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# Practice Rules


Practice

Start

Value Stage

Value Stage

Value Stage

End

Artifact

Maturity Level

Maturity Level

Maturity Level

Role
Competencies

Competence Field

Competence Field

Competence Field

Activities

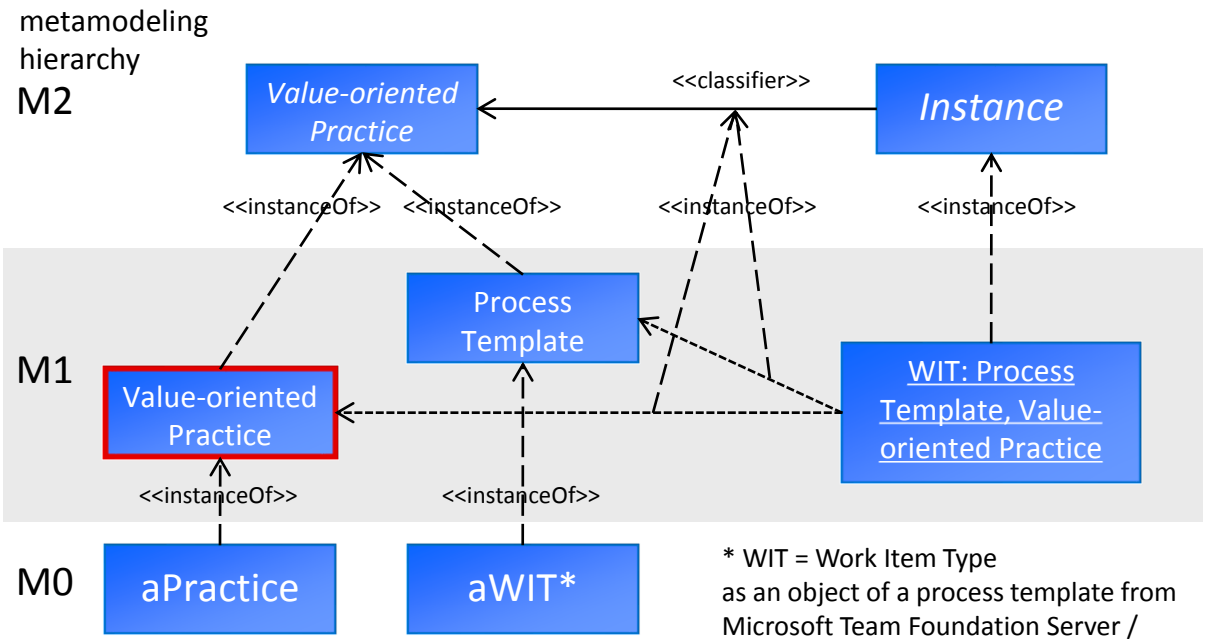
Activity

Activity

Activity

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# v-o-p MOF




* WIT = Work Item Type
as an object of a process template from Microsoft Team Foundation Server / Visual Studio

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Practice Requirement Elicitation


Practice
Requirement Elicitation

Start

Scoped

Allocated

Completed

End

Artifact

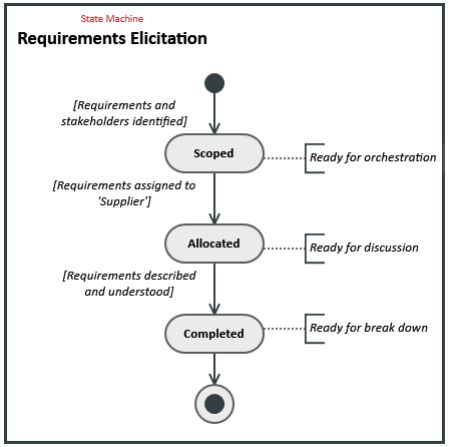
Business Requirement CREATED

Business Requirement Assigned To

Business Requirement DEFINED

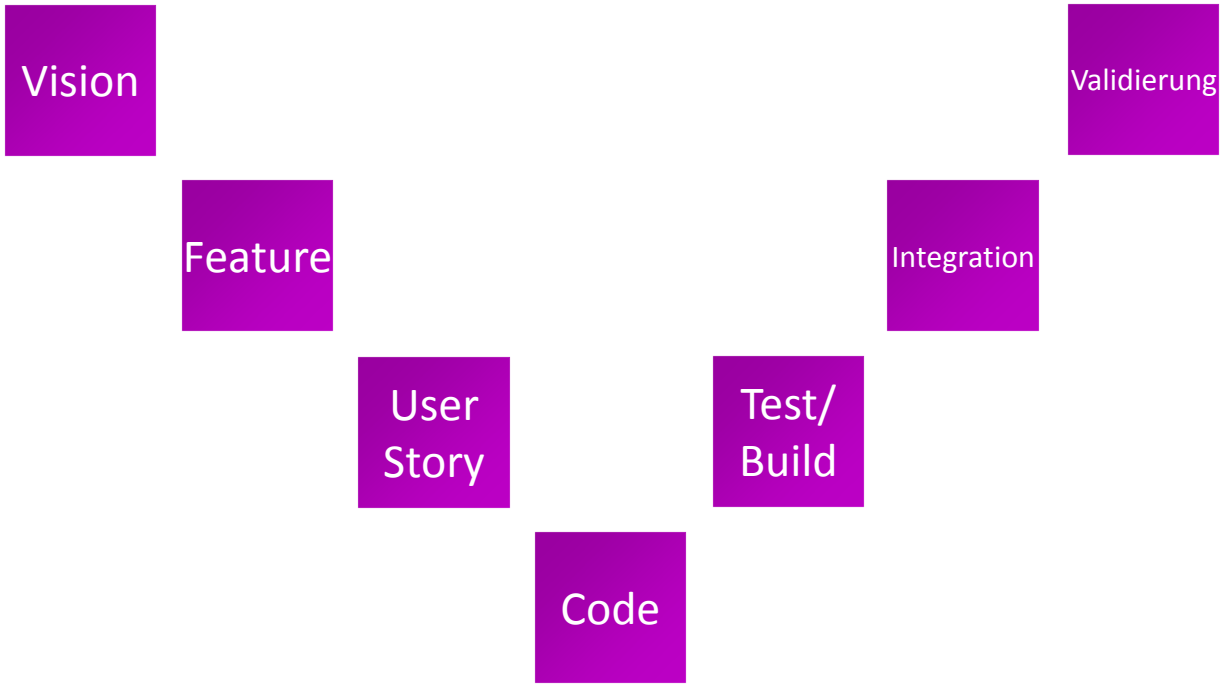
Project Scope

Stakeholder List




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# RE in der agilen Entwicklung

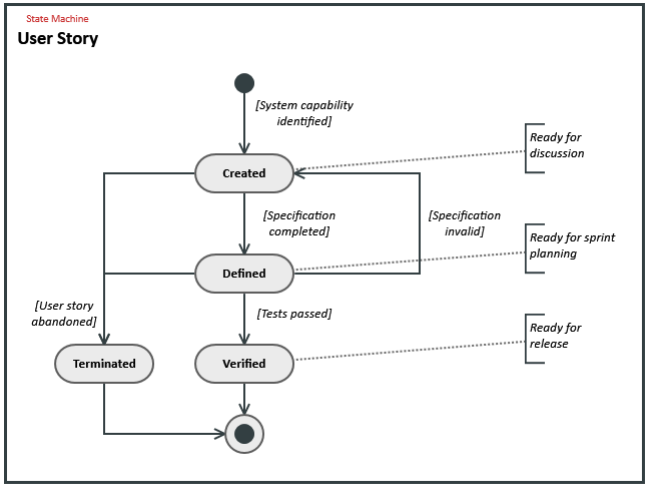



Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# Artefakt User Story

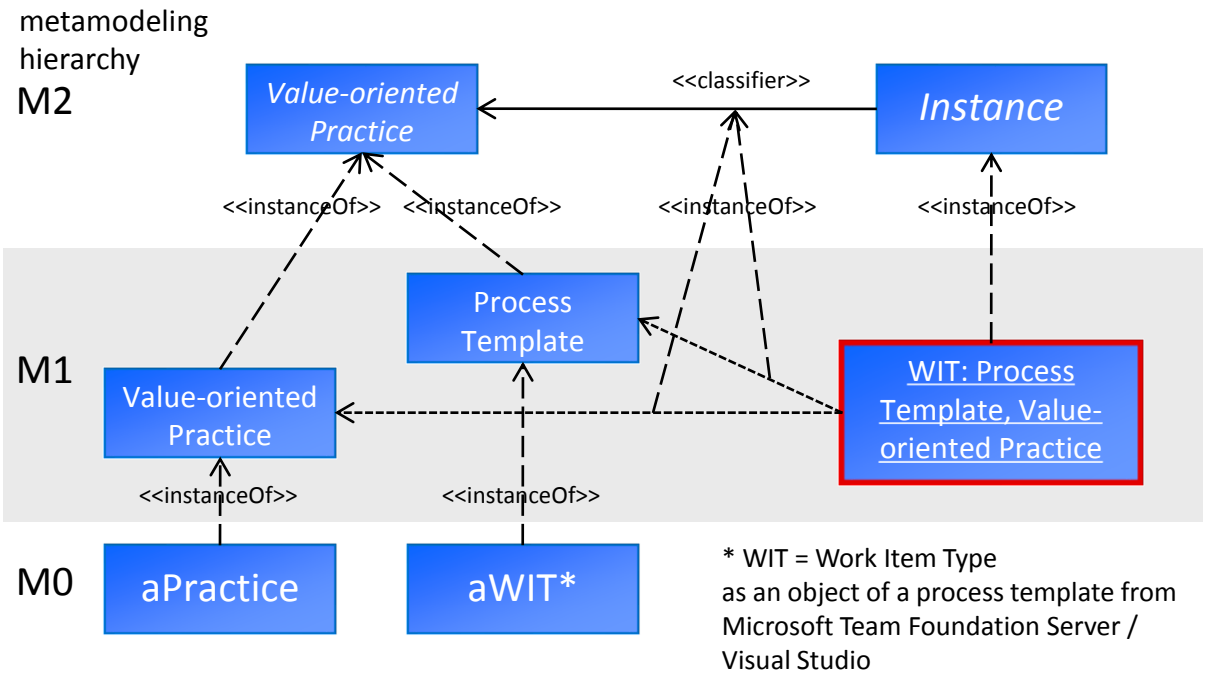
| | | | | |
|---|---|---|---|---|
|  | Practice | Requirements Elicitation | Requirements Elicitation | Requirements Test |
|  | Artifact | Created | Defined | Verified |
|  | Role Competencies | Development Team | Development Team & Product Owner | Product Owner |
|  | Activities | Specify | Discussion & Estimate | Approve |




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# v-o-p MOF

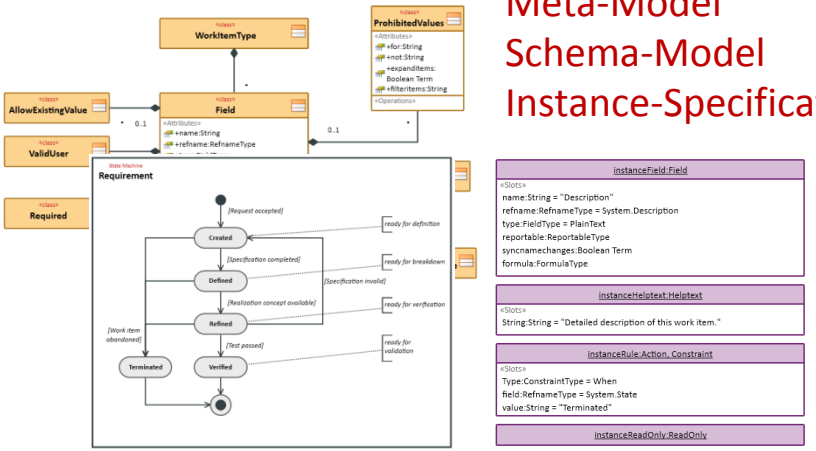



* WIT = Work Item Type
as an object of a process template from Microsoft Team Foundation Server / Visual Studio

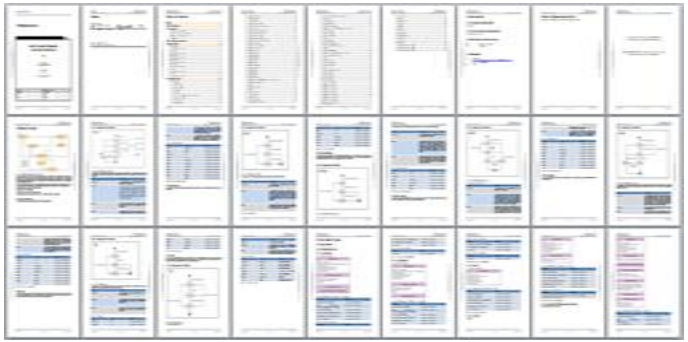
Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# Technical Design




## Meta-Model
## Schema-Model
## Instance-Specification



instanceField:Field
«Slots»
name:String = "Description"
refname:RefnameType = System.Description
type:FieldType = PlainText
reportable:ReportableType
syncnamechanges:Boolean Term
formula:FormulaType

instanceHelptext:Helptext
«Slots»
String:String = "Detailed description of this work item."

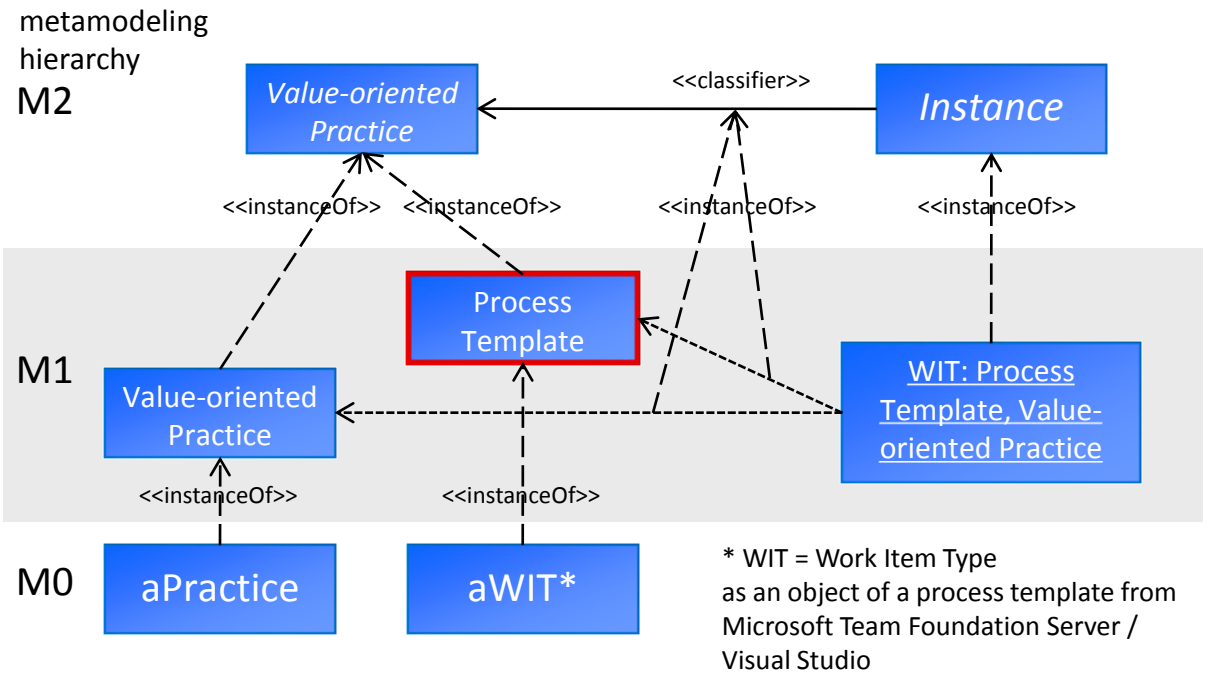
instanceRule:Action, Constraint
«Slots»
Type:ConstraintType = When
field:RefnameType = System.State
value:String = "Terminated"

instanceReadOnly:ReadOnly

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# v-o-p MOF




* WIT = Work Item Type
as an object of a process template from Microsoft Team Foundation Server / Visual Studio

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

# Code

Requirement.xml

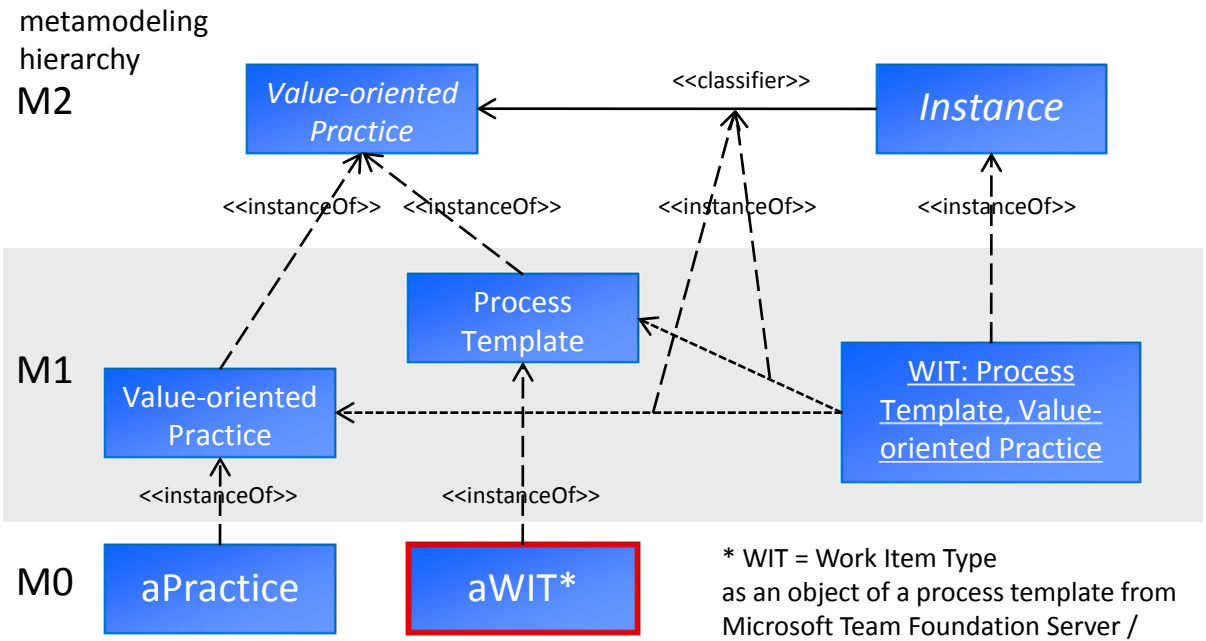
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<witcd:WITD application="Work item type editor" version="1.0" xmlns:witd="http://schemas.microsoft.com/VisualStudio/2008/workitemtracking/typedef">
  <WORKITEMTYPE name="Requirement">
    <DESCRIPTION>Tracks a stakeholder need.</DESCRIPTION>
    <FIELDS>
      <!-- *** Global *** -->
      <FIELD name="ID" refname="System.ID" type="Integer" reportable="dimension">
        <HELPTEXT>The internal TFS ID of this work item; automatically assigned by TFS.</HELPTEXT>
      </FIELD>
      <FIELD name="Title" refname="System.Title" type="String" reportable="dimension">
        <HELPTEXT>Short title or name of this work item.</HELPTEXT>
        <REQUIRED />
        <WHEN field="System.State" value="Terminated" >
          <READONLY />
        </WHEN>
      </FIELD>
      <FIELD name="Subtype_" refname="Siemens.SSF.Common.Subtype" type="String" reportable="dimension">
        <HELPTEXT>Additional classification of the work item type.</HELPTEXT>
        <ALLOWEDVALUES expanditems="true">
          <LISTITEM value="(1) Market" />
          <LISTITEM value="(2) System" />
          <LISTITEM value="(3) Software" />
          <LISTITEM value="(4) Hardware" />
        </ALLOWEDVALUES>
        <WHEN field="System.State" value="Terminated" >
          <READONLY />
        </WHEN>
      </FIELD>
      <!--
      <FIELD name="External ID" refname="Siemens.SSF.Common.ExternalID" type="String">
        <HELPTEXT>External identifier of this work item; not the internal TFS ID.</HELPTEXT>
        <REQUIRED />
      </FIELD>
      -->
      <!-- *** Status *** -->
      <FIELD name="Owner" refname="Siemens.SSF.Common.Owner" type="String" syncnamechanges="true" reportable="dimension">
        <HELPTEXT>The stakeholder of this work item.</HELPTEXT>
        <SUGGESTEDVALUES>
          <GLOBALLIST name="MyStakeholder::H-IT_PM_TFSatXP" />
        </SUGGESTEDVALUES>
        <WHEN field="System.State" value="Terminated" >
          <READONLY />
        </WHEN>
        <!--
          <ALLOWEXISTINGVALUE />
          <VALIDUSER />
```

eXtensible Markup Language file — length : 54476 lines : 1116

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# v-o-p MOF

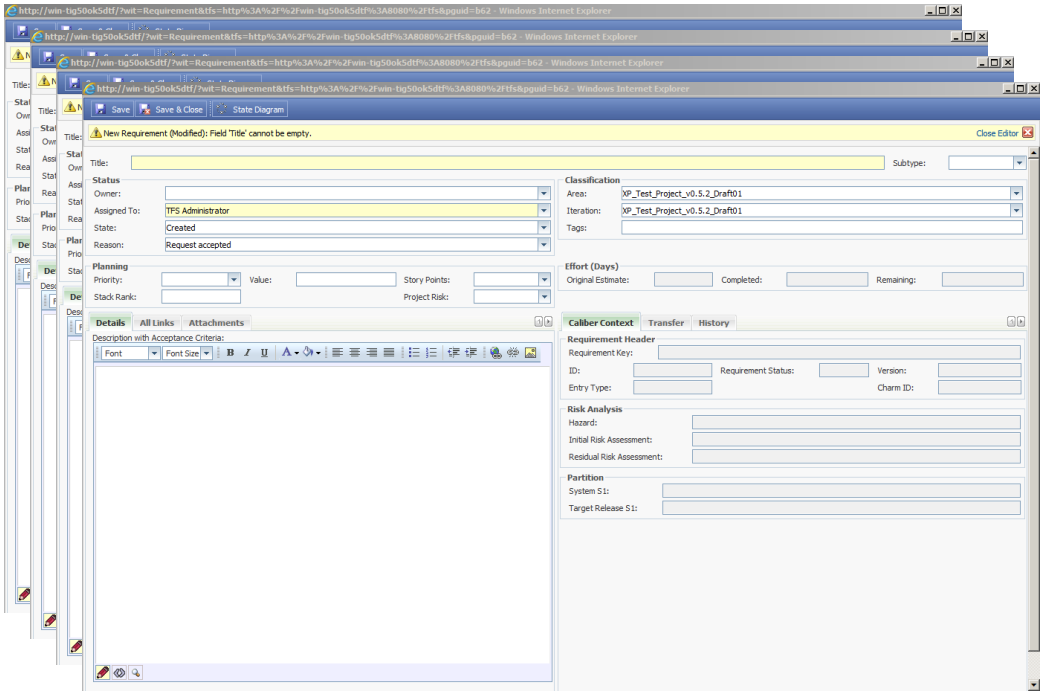



* WIT = Work Item Type
as an object of a process template from Microsoft Team Foundation Server / Visual Studio

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

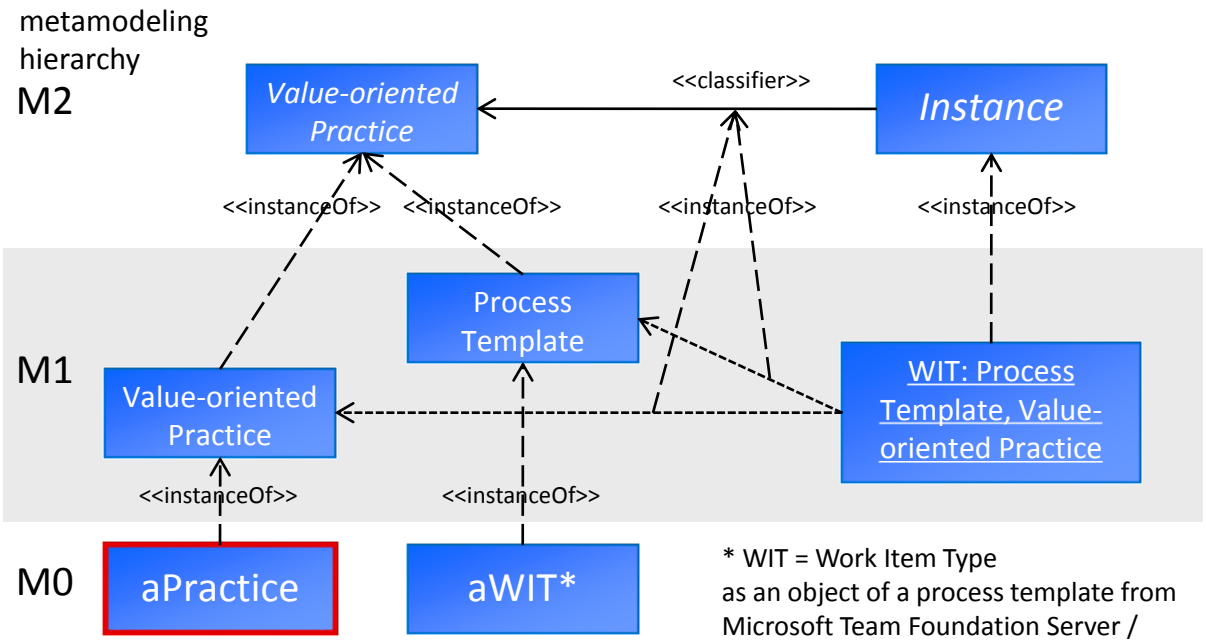
# Arbeitsumfeld




Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# v-o-p MOF




* WIT = Work Item Type
as an object of a process template from Microsoft Team Foundation Server / Visual Studio

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# v-o-p für RE


| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | **Practice** | Requirements Elicitation | Requirements Prioritization | Requirements Deriving | Requirements Planning | Requirements Test | Requirements Change | | |
|  | **Artifact** | Business Requirement | Project Scope | Stakeholder List | System Requirement | User Story | Change Requests | | |
|  | **Role** Competencies | Stakeholder | Requirements Manager | Business Architect | IT Architect | CCB E2E BAT | Product Owner | Development Team | |
|  | **Activities** | Specify | Discussion | Approve | Prioritize | Agree | Derive | Estimate | Implement |

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

# Zusammenfassung

- Freiheitsgrade für selbstorganisierte Teams
- Practices können modular und nach Teambedarf im Arbeitsumfeld eingesetzt werden
- Der Arbeitsfortschritt und die Arbeitsqualität ist durch die Maturity Levels der Artefakte transparent und eindeutig messbar
- Die Synchronisation der Projekte kann über die Value Stages und auf Basis erreichter Artefakt-Qualität erfolgen
- Verschiedene Vorgehensmodelle (Agil, Iterativ, Inkrementell, Wasserfall) können in einem gewissen Maße synchronisiert werden

**Gegensätze ziehen sich an!**

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.

HOOD
Experts in Requirements

Vielen Dank!

Diskussion und Fragen

Jens Donig

HOOD GmbH
Keltenring 7
82041 Oberhaching
Germany

Jens.Donig@HOOD-Group.com
http://blog.hood-group.com
www.HOOD-Group.com

Microsoft Partner
Silver Application Lifecycle Management

Copyright © 2012 HOOD Ltd. http://www.HOOD-Group.com Vertraulich. Alle Rechte vorbehalten. Weitergabe oder Vervielfältigung ohne vorherige schriftliche Zustimmung der HOOD Group verboten.