

## Agenda

- Windows Mobileとは
- Windows Mobile 6 の特長
- 製品による機能の違い
- Windows PC との接続
- デモ
- Exchange Server 2007 による WM6 デバイスの管理

Learn. Build. Succeed.

Mobile & Embedded DevCon 2007

## Windows Mobileとは?

- モバイル デバイスのためのプラットフォーム
  - 携帯電話
  - PDA
  - 特定用途向け携帯デバイス
- モバイル デバイスで必要とされる機能を搭載
  - ベースOSは信頼性の高いWindows Embedded CE
  - アプリケーションやサービス開発のためのミドルウェア
  - Internet Explorer Mobile, Office Mobile, Windows Media Player Mobile などのアプリケーション
- 優れたアプリケーション プラットフォーム
  - Visual StudioとSDK による開発

Learn. Build. Succeed.

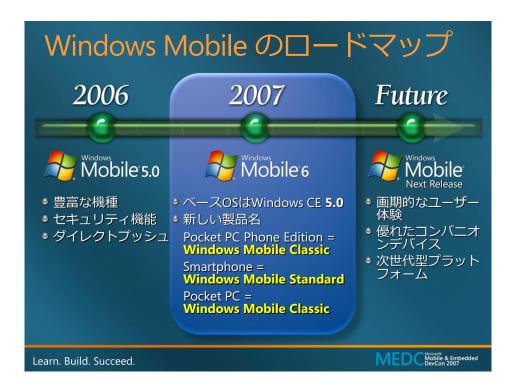


## **Design Requirements**

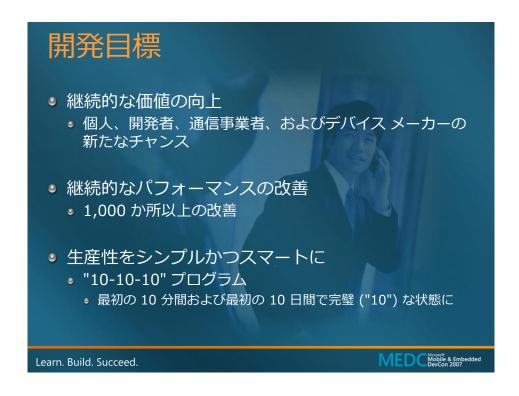
- Hardware Requirements
  - ハードウェア要件を規定
  - 要件の例 (実際の要件は開発時に要確認)
    - Processor
      - ARMv4T
    - Display Resolution
      - Professoional/Classic
        - 240x320(P/L), 240 x 240, 320 x 320, 480 x 640(P/L), 480 x 480, 480 x 800(P/L)
      - Standard
        - 176 x 220(P), 240 x 320(P/L), 240 x 400(P/L)
- Software Requirements
  - 搭載ミドルウェアとアプリケーションを規定

Learn. Build. Succeed.

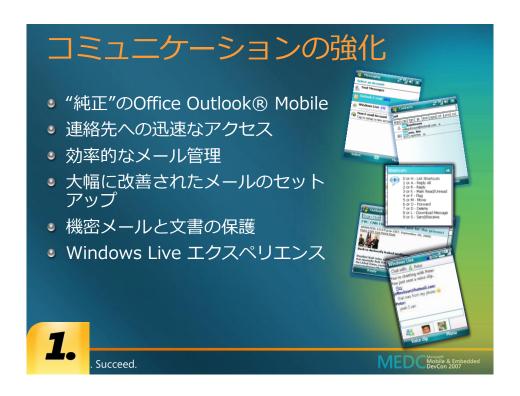




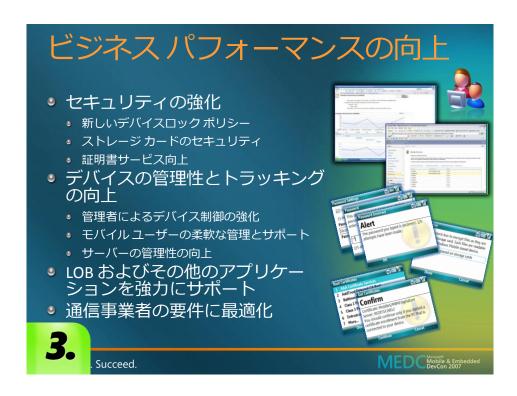






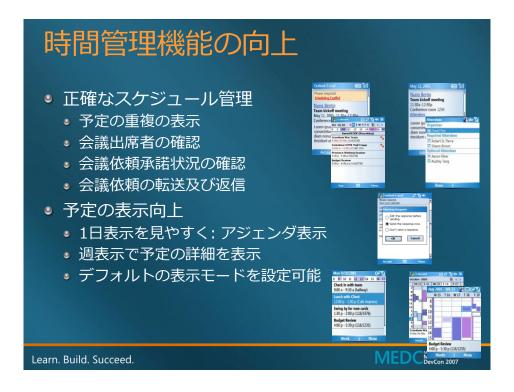


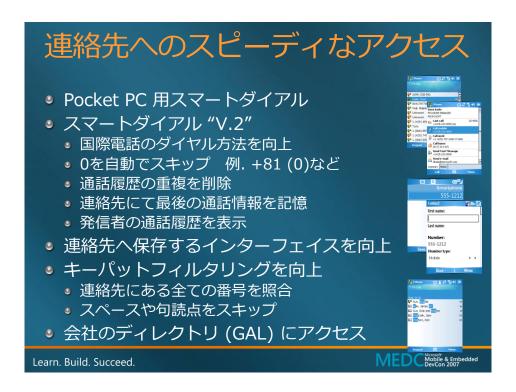


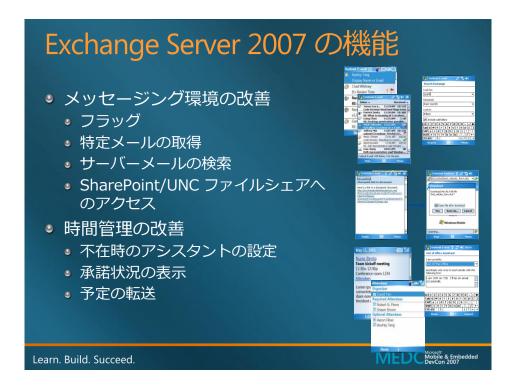






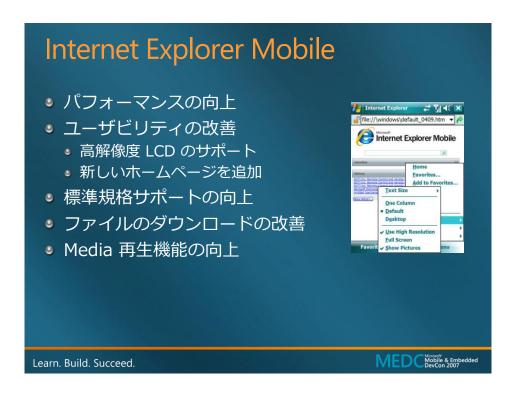


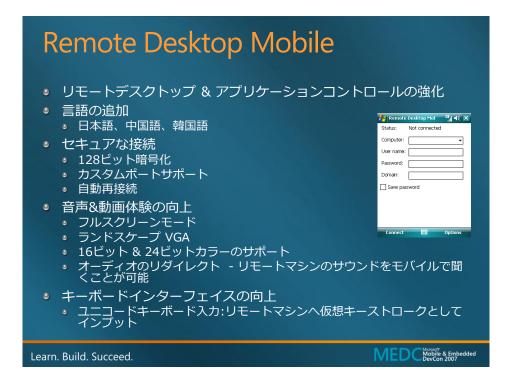












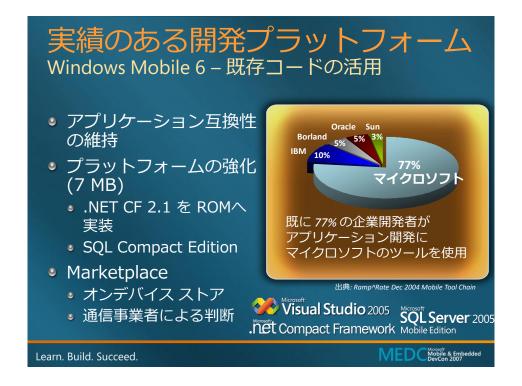
## サポート コストの削減 デスクトップ接続の改善 電子メール構成の簡素化 音声/動画の再生機能の強化 OMA Device Management の強化 OMA DM 1.2 サポートおよび WBXML 圧縮 ポータル エクスペリエンスの向上 レンダリングスピードの向上 モバイル CSS 準拠

優れた AJAX アプリケーション サポート

WAP 2.1.3 準拠と WAP アクセス キーのサポートWindows Mobile Marketplace によるモバイル e-コ

Learn. Build. Succeed.

Microsoft Mobile & Embedded DevCon 2007



		Windows Mobile製品			
		Standard	Professional	Classic	
プラットフォーム	基本プラットフォームと アプリケーション Outlook Mobiel Internet Explorer Mobile Media Player Mobile ActiveSync	<b>✓</b>	*	<b>✓</b>	
	Touch Screen UI		<b>✓</b>	<b>√</b>	
	Windows Mobile Update	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	
	Windows Mobile Marketplace	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>√</b>	
	IP Telephony	<b>✓</b>	<b>✓</b>		\
アプリ	Office Mobile	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	V
	Windows Live Mobile	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	Ш
	Voice Command 1.6	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>	1
l''	Remote Desktop Mobile		<b>✓</b>	1	











