

**Desktop**

Windows フォームや WPF を使用して、これから Windows ストアアプリの検証を始めるデスクトップ アプリ開発者へのおすすめ

Day 1		Day 2	
10:00	キーノート	10:00	DE-013 既存デスクトップアプリの最新 OS への対応
13:00	DE-023 Windows アプリ開発、どこへ向かうのか	11:10	DE-002 Windows ストアアプリにおけるセンサー活用 ～ 強化されたセンサー機能を使いこなす ～
14:10	DE-018 Windows ストア アプリの開発、テスト、デバッグ、ストアへの提出まで	13:10	DE-003 Internet Of Things を Windows プラットフォームで実践 ～ センサークラウド、M2M、Big Data、つないで、連携して、溜めて、活用 ～
15:20	DE-012 XAML による Universal Windows アプリ 徹底解説	14:40	AR-006 マルチデバイス アプリ開発における設計戦略 ～ Webか？ ネイティブか？あるいは両方か？
16:30	DE-001 社内業務システム/エンタープライズ LOB アプリとして展開する Windows ストア アプリの開発と展開	15:50	DE-006 Universal Windows アプリの画面設計 ～ 4 インチから 82 インチまで
17:40	DE-010 デスクトップ アプリケーションと Windows ストア アプリの連携 - アプリ間の連携技術 -	17:00	DE-024 Siena で作る簡単タブレットアプリのレシビ ～ Project Siena の基礎からサーバ連携まで ～

**.NET**

Visual Studio と .NET 開発者の方へのおすすめ

Day 1		Day 2	
10:00	キーノート	10:00	TL-005 ジニアス流！ SQL Server 2014 アプリ開発の極意
13:00	TL-001 この 10 年をキャッチアップ！ .NET 開発者のための技術選択と「いま」	11:10	SV-002 Microsoft Azure SQL データベース 詳説 ～ 実運用で失敗しないために理解しておくべきこと ～
14:10	TL-010 Web アプリケーション パターンの進化 ～ One ASP.NET の今とこれから ～	13:10	TL-002 TypeScript 1.0 詳説
15:20	TL-003 最新 Web API 開発 ～ ASP.NET Web API 2 とクラウドの活用 ～	14:40	TL-004 クラウド時代の開発スタイル ～ Visual Studio Online による継続的デリバリー ～
16:30	SV-001 Office 365 によるマルチデバイス アプリケーション開発 新時代	15:50	TL-009 Visual Studio Online "Monaco" の全貌 ～ あのエリック・ガンマが作った最新開発環境のすべて ～
17:40	TL-006 アプリ構築のための次世代 .NET テクノロジー	17:00	DE-007 iOS/Android アプリを C#/.NET で開発 - Xamarin で実現するクロスプラットフォーム対応 -

**PC/Tablet**

Windows ストア アプリの開発を始めている方へのおすすめ

Day 1		Day 2	
10:00	キーノート	10:00	DE-014 Kinect update 2014 ～ テクノロジーの進化 ～
13:00	DE-023 Windows アプリ開発、どこへ向かうのか	11:10	DE-002 Windows ストアアプリにおけるセンサー活用 ～ 強化されたセンサー機能を使いこなす ～
14:10	DE-019 Xbox One apps ～ 新世代エンターテインメントの提案 ～	13:10	DE-017 Windows ストア アプリで収益を上げるには
15:20	DE-020 HTML/JavaScript/CSS と C++ で作る Windows、Windows Phone、Xbox One アプリ	14:40	DE-021 デバイスとサービスの組み合わせ、データやマルチメディア、通信を伴う Windows アプリ開発
16:30	DE-015 HTML5 を使った Windows ストアアプリ開発の意義、そしてその理由とは？	15:50	DE-011 Windows Runtime 徹底解説 - Deep Dive -
17:40	DE-008 多言語対応の Windows アプリを開発	17:00	DE-007 iOS/Android アプリを C#/.NET で開発 - Xamarin で実現するクロスプラットフォーム対応 -

**Web/OSS/Special**

Web や OSS、そしてスペシャルセッション中心で受講したい方へのおすすめ

Day 1		Day 2	
10:00	キーノート	10:00	SP-001 ～ MSIT の裏側に迫る ～ マイクロソフトのビジネスを支える IT ソリューション
13:00	SP-003 Flash なスキルで未来を作ろう！ マイクロソフトのプラットフォームでね	11:10	SV-004 Chef, Puppet による Azure IaaS 環境構築の自動化
14:10	SV-005 Microsoft Azure に適した Java, Node.js, PHP, Python, Ruby アプリケーションの開発	13:10	TL-002 TypeScript 1.0 詳説
15:20	SV-018 Azure モバイル サービス & 通知ハブで Windows、iOS、Android 等、全てのデバイスにプッシュ通知を送る	14:40	SV-008 ソチオリンピックで振り返る、Media Services での配信サービス開発
16:30	SV-013 Web 開発者/管理者必見！ サイト構築が楽しくなる Web サイト活用術 ～ Azure Web サイト活用編 ～	15:50	TL-009 Visual Studio Online "Monaco" の全貌 ～ あのエリック・ガンマが作った最新開発環境のすべて ～
17:40	SV-010 Azure Web サイト Deep Dive！ Kudu から Management API まで ～ Azure Web サイト応用編 ～	17:00	SP-002 de:code 参加者に捧げる 最新 Microsoft デモ・プレゼンの極意

DE**Track 1: Devices**

PC での動作をすることを前提に開発、設計されてきた Web やアプリケーションを、その開発スキルや資産を活かしつつ、デバイス & サービス時代に対応するための手法や最新の技術情報をお届けします。

SV**Track 2: Services**

最新のクラウド技術をテーマとして、理想的な構成/管理、開発手法などの技術情報をお届けします。

TL**Track 3: Tools & Languages**

マルチプラットフォーム、クラウド アプリケーションの設計、開発において欠かすことのできない Visual Studio 2013 や .NET などを中心とした最新の技術情報をお届けします。

de:code で実施される沢山のセッションの中から、目的に合わせて効果的なセッションを効率的に受講できるよう、オススの歩き方を目的別にご紹介いたします。



Application Architecture

技術トレンドに対する高い視点から、クラウドにも展開可能な基盤技術の選択に関わる IT 技術者、IT 企画担当者へのおすすめ

Day 1		Day 2	
10:00	キーノート	10:00	TL-008 Azure DevOps の未来 ～ 次世代 Azure ポータルと Visual Studio Online で実現するクラウド アプリのライフサイクル管理 ～
13:00	AR-001 Cloud First 時代: IT Architect は何を指し、何を 実現するのか	11:10	AR-011 クラウドアプリケーションを継続的に 改善するためのガイダンス: 計測と遠隔測定の実用
14:10	AR-004 Building Big: スケラブルでサービス継続性の高い クラウド アプリ設計の基礎	13:10	AR-003 パネルディスカッション: 日本のトップアーキテクトが 最新アーキテクチャを斬る!
15:20	AR-009 クラウドアプリケーション設計の王道: デザインパターン 20 連発! 其の一 パフォーマンスとスケラビリティ編	14:40	AR-008 15 年使うためのハイブリッド認証基盤の 設計と実装 ～ Side A: 堅牢な オンプレミス セキュリティ ドメイン編 ～
16:30	AR-010 クラウドアプリケーション設計の王道: デザインパターン 20 連発! 其の二 回復性と管理とセキュリティ編	15:50	SV-003 15 年使うためのハイブリッド認証基盤の 設計と実装 ～ Side B: Microsoft Azure Active Directory によるクラウド アプリ連携編 ～
17:40	AR-002 In-memory データベースによる スケラビリティの追求	17:00	AR-007 Azure Pack で社内に Azure 環境を持ち込もう!



Infrastructure Architecture

アプリケーションプラットフォームとしてのインフラストラクチャー設計や未来志向提案を担当するエンジニアへのおすすめ

Day 1		Day 2	
10:00	キーノート	10:00	TL-008 Azure DevOps の未来 ～ 次世代 Azure ポータルと Visual Studio Online で実現するクラウド アプリのライフサイクル管理 ～
13:00	AR-001 Cloud First 時代: IT Architect は何を指し、何を 実現するのか	11:10	AR-011 クラウドアプリケーションを継続的に 改善するためのガイダンス: 計測と遠隔測定の実用
14:10	AR-004 Building Big: スケラブルでサービス継続性の高い クラウド アプリ設計の基礎	13:10	SV-017 Microsoft Azure 仮想マシンにおける データベース可用性の実践 ～ SQL Server, MySQL, Oracle
15:20	AR-009 クラウドアプリケーション設計の王道: デザインパターン 20 連発! 其の一 パフォーマンスとスケラビリティ編	14:40	AR-008 15 年使うためのハイブリッド認証基盤の 設計と実装 ～ Side A: 堅牢な オンプレミス セキュリティ ドメイン編 ～
16:30	AR-010 クラウドアプリケーション設計の王道: デザインパターン 20 連発! 其の二 回復性と管理とセキュリティ編	15:50	SV-003 15 年使うためのハイブリッド認証基盤の 設計と実装 ～ Side B: Microsoft Azure Active Directory によるクラウド アプリ連携編 ～
17:40	SV-015 Microsoft Azure ストレージの新機能と ベスト プラクティス	17:00	AR-007 Azure Pack で社内に Azure 環境を持ち込もう!



Phone

これからWindows Phone のアプリ開発を始めたいと思っている方へのおすすめ

Day 1		Day 2	
10:00	キーノート	10:00	DE-013 既存デスクトップアプリの 最新 OS への対応
13:00	DE-023 Windows アプリ開発、 どこへ向かうのか	11:10	DE-005 Windows Phone 8.1 アプリ開発 徹底解説
14:10	DE-018 Windows ストア アプリの開発、 テスト、デバッグ、ストアへの提出まで	13:10	DE-017 Windows ストア アプリで 収益を上げるには
15:20	DE-012 XAML による Universal Windows アプリ 徹底解説	14:40	DE-021 デバイスとサービスの組み合わせ、 データやマルチメディア、通信を伴う Windowsアプリ開発
16:30	DE-004 Windows Phone 8.1 プラットフォーム徹底解説	15:50	DE-006 Universal Windows アプリの画面設計 ～ 4 インチから 82 インチまで
17:40	DE-008 多言語対応の Windows アプリを開発	17:00	DE-009 Window ストア アプリの ユーザー エクスペリエンス ～ 陥りやすいデザインの罠 ～



Cloud

Microsoft Azure を中心としたクラウド (サーバー系、バックエンド系) の技術を習得したい開発者の方へのおすすめ

Day 1		Day 2	
10:00	キーノート	10:00	SV-014 ハードウェア構築・管理のない世界 ～ 仮想マシンの現実
13:00	SV-009 すべて見せます! Microsoft Azure の新機能	11:10	SV-002 Microsoft Azure SQL データベース 詳説 ～ 実運用で失敗しないために 理解しておくべきこと ～
14:10	SV-007 パワフル モバイル アプリ開発 ～ 最新 Microsoft Azure モバイル サービスをフル活用しよう!	13:10	SV-017 Microsoft Azure 仮想マシンにおける データベース可用性の実践 ～ SQL Server, MySQL, Oracle
15:20	TL-007 Microsoft Azure を Visual Studio 2013 から使い倒す!	14:40	SV-008 ソチオリンピックで振り返る、 Media Services での配信サービス開発
16:30	SV-013 Web 開発者/管理者必見! サイト構築が楽しくなる Web サイト 活用術 ～ Azure Web サイト活用編 ～	15:50	SV-016 Effective Big Compute ～ Azure HDInsightとHPC Pack で スケラブルなアプリケーションを開発しよう!
17:40	SV-015 Microsoft Azure ストレージの新機能と ベスト プラクティス	17:00	SV-011 Microsoft Azure インターナル ～ ファブリック コントローラーを 理解して、正しい設計を!

AR

Track 4: Architecture

クラウドにも展開可能なアーキテクチャを構築するための基本的知識を、アプリケーション、インフラの両面から、設計手法、パターンやガイダンス、および識者によるパネル ディスカッションなどを通じてお届けします。

SP

Track 5: Special

マイクロソフト テクノロジー センターの澤とエバンジェリストの西脇、かつて、Flash などのクリエイティブ ツールのマーケティングを担当され、この春からフリーとなった太田 慎一 氏がスペシャル セッションを担当します。