

#MBS19
22.-23. Oktober
Messe Frankfurt



Microsoft Business Summit

Shared Intelligence



Wir gestalten. Zukunft. Jetzt.



Was wir von Computerspiel-Designern über eine nachhaltige Akzeptanz von Teams lernen können

Tanita Martin

Microsoft Deutschland GmbH
Customer Success Manager

Thomas Lorenz

AvePoint Deutschland GmbH
Technical Solutions Professional

#MBS19



Agenda

 Menschliche Verhaltensweisen

 Methoden der Spielehersteller

 Gestalten Sie Ihr Teams Spiel





MASLOWSCHE BEDÜRFNISPYRAMIDE

Veränderungen begegnen Widerstand

Die Spiele-Branche

176

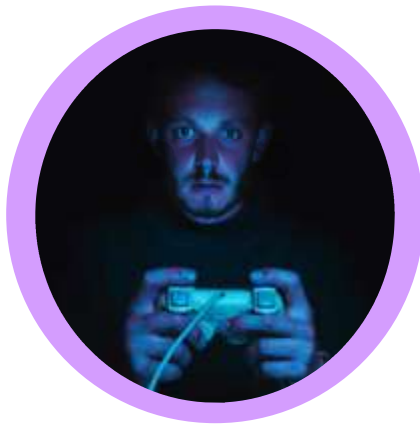


2,5

Die Spiele-Branche



Der Weg zum Erfolg



ERLEBNIS

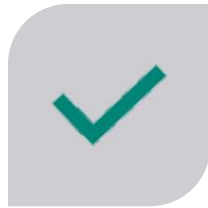


MECHANIK



DESIGN

Mechaniken für Engagement



AKTIONEN



ENTSCHEIDUNGEN



ANPASSBARKEIT



HERAUSFORDERUNGEN
(ZEITLIMITS)



PUNKTE



BELOHNUNGEN



Mit dem “Warum” starten



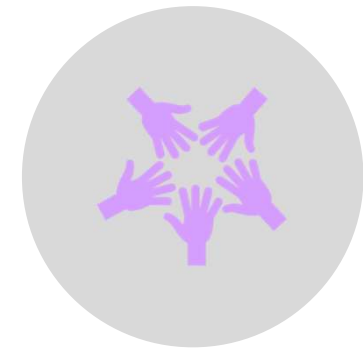
WARUM?

BEDÜRFNIS NACH MODERNER
ZUSAMMENARBEIT



WIE?

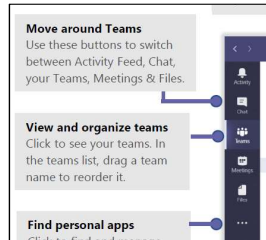
EMPFEHLUNGEN FÜR
ARBEITSPROZESSE



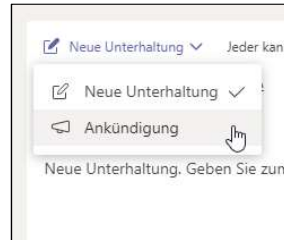
WAS?

ARBEITEN MIT MICROSOFT
TEAMS

Mechaniken für Engagement in Teams



AKTIONEN



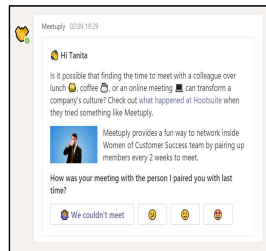
ENTSCHEIDUNGEN



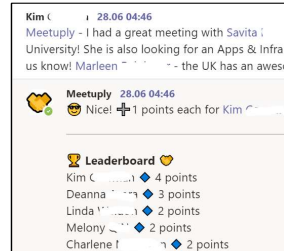
ANPASSBARKEIT



Informationen sammeln, analysieren, entscheiden



HERAUSFORDERUNGEN



PUNKTE



BELOHNUNGEN



Nachhaltige Akzeptanz

Und jetzt...?

Entwickeln Sie Apps
und nutzen Sie die bewährten Mechaniken der Spieleindustrie!

Wir gestalten. Zukunft. Jetzt.



Feedback

Ihr persönliches
Feedback ist uns
wichtig!

Bitte geben Sie
Ihr Feedback per
Business-Summit-
App.



Auf der Bühne waren



Tanita Martin
Customer Success Manager



[@TanitaMartin](#)



Thomas Lorenz
Senior Technical Solutions Professional



[@tlorenz77](#)





Was wir von Computerspiel-Designern über eine nachhaltige Akzeptanz von Teams lernen können

Tanita Martin

Microsoft Deutschland GmbH
Customer Success Manager

Thomas Lorenz

AvePoint Deutschland GmbH
Technical Solutions Professional

#MBS19

