

REGLEMENT DU CONCOURS

« Concours MPR »

1 OBJET

1.1 La société **Microsoft France**, société par actions simplifiées au capital de 4 240 000 euros, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Nanterre, sous le numéro 327 733 184, ayant son siège social au 39, quai du Président Roosevelt, 92130 Issy-les-Moulineaux (ci-après dénommée « Microsoft »), organise, exclusivement sur Internet, un concours gratuit et sans obligation d'achat ou de paiement quelconque dénommé « *Concours MPR* » (ci-après dénommé le « Concours »).

1.2 Le Concours se déroule à compter de sa mise en ligne prévue le 20/05/2011 jusqu'au 30/06/2011, à minuit, tous les jours.

Il est accessible à l'adresse Internet suivante : www.microsoftplatformready.com (ci-après dénommé le « Site »). Il consiste à inviter les professionnels de l'informatique à développer une solution compatible avec les technologies Microsoft, puis à la soumettre au Site pour obtenir plusieurs certifications prédéfinies.

1.3 La qualité de gagnant est subordonnée à la validité de la participation du participant (ci-après dénommé le « Participant »).

1.4 La participation au Concours implique l'acceptation sans réserve du présent règlement dans son intégralité (ci-après dénommé le « Règlement »), des règles de déontologie en vigueur sur l'Internet, ainsi que des lois, règlements (notamment fiscaux) et autres textes applicables en France. Le Règlement s'applique par conséquent à tout Participant qui participe au Concours.

2 CONDITIONS DE PARTICIPATION

2.1 Pourront participer au Concours les personnes physiques majeures, professionnels de l'informatique, domiciliés en France (y compris la Corse et les DOM-TOMs).

Toute personne physique participant au Concours doit représenter une société et doit avoir obtenu préalablement l'autorisation de ladite société pour participer au jeu. Microsoft se réserve le droit d'en demander la justification écrite à tout moment. Microsoft serait contrainte de disqualifier toute personne qui serait dans l'incapacité de fournir ce justificatif dans les délais qui lui seraient impartis.

2.2 Ne peuvent participer au Concours les personnes ne répondant pas aux conditions susvisées ainsi que :

- i) les mandataires sociaux et employés de Microsoft ou de toute société affiliée (qu'elle contrôle, qui la contrôle ou sous contrôle commun avec elle) ;
- ii) les personnes ayant collaboré à l'organisation du Concours.

3 DEROULEMENT DU CONCOURS

3.1 La participation au présent Concours doit suivre les quatre (4) phases consécutives suivantes:

1) Développement. Pour participer au Concours, le Participant doit avoir développé une ou plusieurs solutions compatibles avec les technologies Microsoft Windows Azure (sites internet), Windows 7, Windows Server 2008 R2 et/ou SQL Server 2008 R2, au moyen des ressources mises à la disposition des développeurs sur le Site dans la partie « Développer » (ci-après dénommé « Solution »).

2) Identification/Inscription. Le Participant devra se rendre sur le Site et s'identifier avec ses identifiants et mots de passe « Microsoft Platform Ready ».

S'il n'en a pas le Participant pourra s'inscrire gratuitement au « Microsoft Platform Ready » en cliquant sur « inscrivez-vous maintenant » à partir de la page « Mon MPR ». Le Participant sera alors invité à compléter un formulaire de participation en ligne par :

- Ses nom, prénom, civilité, ville, code postal, pays ;
- Le nom de sa société, l'URL du site internet de la société, son adresse email professionnelle, son numéro de téléphone professionnel, sa fonction ;
- Ses noms d'utilisateur Facebook et/ou Twitter (facultatifs).

Le Participant pourra également se connecter en renseignant son identifiant et son mot de passe « Windows Live ID ».

3) Certifications. Le Participant devra ensuite soumettre ses Solutions, au moyen des outils mis à sa disposition sur le Site dans la partie « Tester », à au moins deux (2) des quatre (4) certifications « Microsoft Platform Ready » suivantes :

- **Windows Azure** : en renseignant l'adresse URL de type « http// » et l'adresse IP du serveur d'hébergement de la Solution pour tester la solution.
- **Windows 7** : en téléchargeant et en installant le logiciel de certification dédié (« toolkit ») pour tester sa Solution. Ce test nécessite une connexion permanente à internet.
- **Windows Server 2008 R2 et SQL Server 2008 R2** : en téléchargeant et en installant le logiciel de certification dédié (« toolkit ») pour tester la solution. Ce test nécessite une connexion permanente à internet.

4) Email de participation. Le Participant devra enfin adresser un email à l'adresse suivante : t-bertno@microsoft.com, avec pour objet « Concours Microsoft Platform Ready ». Cet email devra contenir les informations suivantes :

- Son accord explicite pour participer au présent Concours ;
- La liste des solutions soumises à certification dans le cadre du présent Concours.

Par ailleurs, il n'y aura qu'un seul gagnant par société.

Microsoft se réserve le droit de procéder à toute vérification pour le respect du présent article comme de l'ensemble du règlement, notamment pour écarter tout Participant ayant commis un abus quelconque, sans toutefois qu'elle ait l'obligation de procéder à une vérification systématique de l'ensemble des Participants.

3.2 Seuls les Participants ayant soumis leurs Solutions à deux (2), trois (3) ou quatre (4) certifications listées à l'article 3.1 pourront s'enregistrer afin de participer au Concours.

3.3 La participation au Concours n'est pas limitée. Toutefois, il ne sera attribué qu'un seul lot par Participant et par société. En conséquence, un même Participant peut retenter sa chance autant de fois qu'il le souhaite, tant qu'il n'a pas gagné.

3.4 Toute participation au Concours ne sera considérée comme valide qu'à partir de l'instant où Microsoft a pu valablement recevoir la confirmation des tests des Solutions du Participant et l'email de participation dûment renseigné.

3.5 La clôture des participations au Concours aura lieu le 30/06/2011 à minuit. Toute participation reçue par Microsoft après cet instant ne sera pas prise en compte.

4 DESIGNATION DES GAGNANTS

4.1 Les Gagnants du Concours sont désignés de la manière suivante :

- Rang 1 : Les trois (3) premiers Participants à avoir développé, soumis, testé et certifié avec succès leurs Solutions aux (4) certifications compatibles avec les technologies Microsoft listées à l'article 3.1 ;
- Rang 2 : Les cinquante (50) premiers Participants à avoir développé, soumis, testé et certifié avec succès leurs Solutions à (3) certifications compatibles avec les technologies Microsoft listées à l'article 3.1 ;
- Rang 3 : Les quarante (40) premiers Participants à avoir développé, soumis, testé et certifié avec succès leurs Solutions à (2) certifications compatibles avec les technologies Microsoft listées à l'article 3.1.

4.2 A l'issue du Concours, chaque Gagnant se verra attribuer le lot détaillé à l'article 5 ci-dessous en fonction de son rang.

4.3 Un même Participant ne peut gagner qu'une seule fois.

4.4 Il sera également désigné des Gagnants de remplacement éventuels, pour le cas où il s'avérerait après vérification qu'un ou plusieurs Gagnant n'avait pas la qualité pour participer, avait fait une fausse déclaration, ou pour tout autre motif entraînant la nécessité d'attribuer le lot à une autre personne, notamment si l'adresse électronique n'était pas valide, ou si Microsoft n'a pas pu contacter l'un des Gagnants dans les 15 jours à compter de sa première tentative de prise de contact.

4.5 Du seul fait de l'acceptation de ses lots chaque Gagnant autorise expressément Microsoft à utiliser ses nom, prénom, Solutions, ainsi que l'indication de sa ville et de son département de résidence, dans le cadre de tout message/manifestation publicitaire ou promotionnel, sur tout support, ainsi que sur le Site et les autres sites de Microsoft, en France et à l'étranger, pendant une durée de un (1) an, sans que cette utilisation ne puisse ouvrir d'autres droits que le lot gagné.

4.6 En validant le téléchargement de ses logiciels, le Participant s'engage notamment à :

- Ne pas diffamer, agresser, ni violer les droits des tiers,
- Ne pas reprendre tout ou partie du contenu d'œuvres préexistantes sans l'autorisation des titulaires des droits sur ces œuvres,

- Ne pas reproduire et/ou utiliser la marque, la dénomination sociale, le logo ou tout signe distinctif d'un tiers,
- Ne pas porter atteinte à la vie privée de personnes susceptibles d'être citées dans les Solutions,
- Ne pas contenir de mot ou propos obscènes ou contraires aux bonnes mœurs,
- D'une manière générale, ne pas transmettre des éléments qui portent atteinte aux droits de propriété intellectuelle ou aux droits des tiers et notamment le droit des marques, le droit de la personne ou le droit d'auteur.

Il doit s'agir d'une création d'œuvre nouvelle de la part du Participant. Ce qui exclut toute diffusion, imitation, compilation, reproduction ou représentation, intégrale, d'une œuvre déjà existante.

Conformément à l'article L. 335-3 du code de la propriété intellectuelle, est un délit de contrefaçon toute reproduction, représentation ou diffusion, par quelque moyen que ce soit, d'une œuvre de l'esprit en violation des droits de l'auteur, tels qu'ils sont définis et réglementés par la loi.

Par conséquent, Microsoft se réserve le droit de retirer sur le champ et exclure du Concours, tout contenu qui ne respecterait pas les limitations susvisées ou qui constituerait une atteinte ou une fraude aux droits des tiers et ce, de quelque nature que ce soit.

5 LES LOTS ET LEUR REMISE

5.1 Chaque Gagnant se verra remettre le lot correspondant à son rang, de la manière suivante :

- Rang 1 : un (1) capteur Microsoft Kinect, d'une valeur approximative de cent trente euros toutes taxes comprises (130 € TTC) ;
- Rang 2 : un (1) pack comprenant une (1) Souris Arc et une (1) webcam LifeCam VX-2000, d'une valeur globale approximative de cinquante-neuf euros et trente centimes toutes taxes comprises (59,30 € TTC) ;
- Rang 3 : une (1) souris Microsoft Arc Touch, d'une valeur approximative de quarante et un euros et soixante centimes toutes taxes comprises (41,60 € TTC).

5.2 Le lot offert à chaque Gagnant ne comprend que ce qui est indiqué, à l'exclusion de tout autre chose.

Il ne peut donner lieu, de la part du Gagnant, à aucune contestation d'aucune sorte ni à la remise de sa contre-valeur en argent, ni à son remplacement ou échange pour quelque cause que ce soit, sous réserve de la mise en œuvre éventuelle par le Gagnant, qui en fera son affaire personnelle, de la garantie du constructeur sur les matériels donnés en lot.

5.3 Microsoft se réserve le droit, le cas échéant, de remplacer le lot annoncé par un autre lot de valeur au moins équivalente ou par sa contre-valeur en numéraire au choix de Microsoft.

5.4 La valeur des lots est donnée à titre indicatif. Chaque revendeur est libre de fixer le prix de vente.

5.5 Les Gagnants se verront remettre leurs lots comme suit :

Chaque Gagnant sera informé dans les soixante (60) jours à compter de la date de clôture du Concours, par courrier électronique, à l'adresse indiquée sur le formulaire de participation, de ses

lots ainsi que des modalités de la remise de ces derniers auxquelles il devra se conformer pour en bénéficier, notamment de la date limite d'utilisation de son lot. Il devra notamment communiquer, dans le délai qui lui sera imparti, son adresse postale complète.

5.6 Les photographies ou autres illustrations utilisées dans tout support de présentation du Concours n'ont pas de valeur contractuelle quant aux caractéristiques du lot finalement attribué.

5.7 Toutes les marques ou noms de produits cités sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

6 LIMITATION DE RESPONSABILITE

6.1 La participation au Concours implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

6.2 En conséquence, Microsoft ne saurait en aucune circonstance être tenu responsable, sans que cette liste soit limitative :

- du contenu des services consultés sur le Site et, de manière générale, de toutes informations et/ou données diffusées sur les services consultés sur le Site ;
- de la transmission et/ou de la réception de toute donnée et/ou information sur Internet ;
- de tout dysfonctionnement du réseau Internet empêchant le bon déroulement et/ou fonctionnement du Concours ;
- de défaillance de tout matériel de réception ou des lignes de communication ;
- de perte de tout courrier papier ou électronique et, plus généralement, de perte de toute donnée ;
- des problèmes d'acheminement ;
- du fonctionnement de tout logiciel ;
- des conséquences de tout virus, bogue informatique, anomalie, défaillance technique;
- de tout dommage causé à l'ordinateur d'un Participant ;
- de toute défaillance technique, matérielle et logicielle de quelque nature, ayant empêché ou limité la possibilité de participer au Concours ou ayant endommagé le système d'un Participant.

6.3 Il est précisé que Microsoft ne peut être tenu responsable de tout dommage direct ou indirect issu d'une interruption, d'un dysfonctionnement quel qu'il soit, et ce pour quelque raison que ce soit, ou encore de tout dommage direct ou indirect qui résulterait, d'une façon quelconque, d'une connexion au Site.

Il appartient à tout Participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne au Site et la participation des joueurs au Concours se fait sous leur entière responsabilité.

7 CONVENTION DE PREUVE

7.1 Il est convenu que, excepté dans le cas d'erreur manifeste, Microsoft pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous formats ou supports informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par Microsoft, notamment dans ses systèmes d'information.

7.2 Les Participants s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous formats ou supports informatiques ou électroniques précités, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit et qui spécifierait que certains documents doivent être écrits ou signés par les parties pour constituer une preuve.

Ainsi, les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par Microsoft dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

8 CAS DE FORCE MAJEURE / RESERVE DE PROLONGATION

8.1 La responsabilité de Microsoft ne saurait être encourue si, pour un cas de force majeure ou indépendant de sa volonté, le Concours devait être modifié, écourté ou annulé. Microsoft se réserve dans tous les cas la possibilité de prolonger la période de participation, et de reporter toute date et/ou heure annoncée.

8.2 Toute modification du Règlement donnera lieu à un avenant au Règlement, et entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne. Tout Participant sera réputé l'avoir acceptée du simple fait de sa participation au Concours, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification. Tout Participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer au Concours.

8.3 Microsoft se réserve le droit de poursuivre en justice quiconque aura fraudé ou tenté de le faire. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des Participants du fait des fraudes éventuellement commises.

8.4 Sera notamment considérée comme fraude le fait pour un Participant de s'inscrire puis de participer au Concours sous un ou des prêtes-noms fictifs ou empruntés à une ou plusieurs tierces personnes, chaque Participant devant s'inscrire et participer au Concours sous son propre et unique nom. Toute fraude entraîne l'élimination du Participant.

8.5 En cas de manquement de la part d'un Participant, Microsoft se réserve la faculté d'écarter de plein droit toute participation émanant de ce dernier, sans que celui-ci ne puisse revendiquer quoi que ce soit.

9 DONNEES PERSONNELLES

9.1 Les coordonnées de tous les Participants seront utilisées conformément aux dispositions de la loi « Informatique et Libertés » n° 78-17 du 6 janvier 1978. Chaque Participant dispose d'un droit

d'accès, de rectification et de suppression des données le concernant, ainsi que de la faculté d'opposition à leur cession, en complétant le formulaire de demande en ligne sur le site de Microsoft (<http://www.microsoft.fr/contact>) ou en écrivant par courrier postal à : Microsoft France, Division SMS&P, « Concours MPR », 39, quai du Président Roosevelt, 92130 Issy-Les-Moulineaux.

9.2 Les données personnelles peuvent être utilisées par Microsoft pour répondre aux demandes qui lui sont posées. Elles pourront également être utilisées pour proposer ses produits et ceux de ses partenaires, avec l'accord de chaque Participant donné par tout moyen, notamment au moyen de cases à cocher sur le formulaire de participation.

10 LOI APPLICABLE ET INTERPRETATION

10.1 Le Règlement est exclusivement régi par la loi française.

10.2 Toute question d'application ou d'interprétation du Règlement, ou toute question imprévue qui viendrait à se poser, sera tranchée souverainement par Microsoft, dans le respect de la législation française.

11 DEPOT ET CONSULTATION DU REGLEMENT

11.1 Il est possible de consulter et d'imprimer le Règlement sur le Site.

11.2 Le Règlement sera également adressé par courrier postal, à titre gratuit, à toute personne, sur simple demande expédiée par courrier postal au plus tard le 30/06/2011 à minuit.

Microsoft France
Bertrand Noirhomme
Division SMS&P
« Concours MPR »
39, quai du Président Roosevelt
92130 Issy-les-Moulineaux

Timbre remboursé sur la base du tarif lent « lettre » 20 grammes en vigueur, sur simple demande accompagnant la demande du Règlement.

11.3 Il ne sera répondu à aucune demande orale concernant le Concours.