



XBOX 360TM

MEMORY UNIT

CARTE MÉMOIRE

UNIDAD DE MEMORIA



3 English

11 Français

17 Español

ENGLISH

Xbox 360 Memory Unit

Thanks for choosing the Xbox 360 Memory Unit. With the Xbox 360 Memory Unit, you can take your games everywhere you go. Just save your game and transport your Xbox Live® account.

The Xbox 360 Memory Unit has the following features:

- Support of Xbox Live downloadable content.
- A bonus carrying case that fits on your keychain.
- Two slots on the console for flexible game storage.

The storage size of your memory unit is indicated on the front end of the unit. It is for use exclusively with the Xbox 360™ video game and entertainment system. If you're looking for more storage space, consider the Xbox 360 Hard Drive (sold separately).

NOTE

Because the Xbox 360 system software uses some of the memory from the memory unit when installed, less than the stated memory will be available to the user.



WARNING

Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see "If You Need More Help").

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2).

Dispose of this product in accordance with local and national disposal regulations (if any), including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).

CONNECT YOUR MEMORY UNIT

To connect your memory unit, insert it into either memory unit slot on the front of the Xbox 360 console. To disconnect, pull the memory unit out. Do not remove the memory unit while your console is reading or saving data, as data loss and other system issues may occur.

NOTE

Do not touch memory unit terminals with your fingers or allow metal parts to touch them. Doing so may damage the memory unit.

PERSONALIZE YOUR MEMORY UNIT

You can personalize your memory unit by giving it a name.

To give your memory unit a name:

- 1 With the memory unit inserted, select **System, Memory**.
- 2 Select the memory unit.
- 3 Select **Options** and rename your memory unit.

Once your memory unit has been personalized, you can identify it by its new name.

COPY OR DELETE SAVED ITEMS

You can copy any item on a memory unit to another memory unit or hard drive. You can also free space on your memory unit by deleting items.

To copy or delete an item from your memory unit:

- 1 With the memory unit inserted, select **System, Memory**.
- 2 Select the memory unit.
- 3 Select **Options** and choose the item you want to copy to another location or delete from the memory unit.

TROUBLESHOOTING

If you encounter problems, try the possible solutions provided below.

Memory Unit Not a Listed Storage Device

Make sure the memory unit is fully inserted into the memory unit slot on the front of the console. Try the other memory unit slot to make sure that is not the problem. If you have a second memory unit, try it out as well to determine whether the original memory unit is faulty.

NOTE

Damaged memory units will not appear in the Xbox Dashboard and could harm your Xbox 360 console. Memory units that have been crushed, immersed in liquids, or exposed to intense heat may be damaged beyond use and will not appear in your list of storage devices.

IF YOU NEED MORE HELP

Please go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support:

United States and Canada:

1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)

TTY users: 1-866-740-XBOX
(1-866-740-9269)

Mexico: 001-866-745-83-12

TTY users: 001-866-251-26-21

Colombia: 01-800-912-1830

Do not take your Xbox 360 console or its peripherals to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.



Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its peripherals in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

FOR CUSTOMERS IN THE UNITED STATES

NOTE

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off

and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician to help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Declaration of Conformity

Trade Name: Microsoft Corp.

Address: One Microsoft Way Redmond,
WA 98052 U.S.A.

**Responsible
Party:** Microsoft Corporation

**Telephone
No.:** (800) 4MY-XBOX

NOTE

Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

FOR CUSTOMERS IN CANADA

This device complies with ICES-003 of Industry Canada (IC).

Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of this device.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

FRANÇAIS

Carte mémoire Xbox 360

Merci d'avoir choisi la carte mémoire Xbox 360™. La carte mémoire Xbox 360 vous permet d'emporter vos jeux partout où vous allez. Enregistrez simplement votre partie en cours et transportez votre compte Xbox Live®.

La carte mémoire Xbox 360 dispose des caractéristiques suivantes :

- Une prise en charge du contenu téléchargeable Xbox Live.
- Un étui de transport gratuit qui se fixe à votre chaîne porte-clés.
- L'utilisation de deux cartes mémoire pour un stockage de jeu polyvalent.

La capacité de votre carte mémoire est indiquée sur le devant de la carte. Elle fonctionne exclusivement avec le système de jeu vidéo et de divertissement Xbox 360. Pour plus d'espace de stockage, procurez-vous le disque dur Xbox 360.

REMARQUE

Puisque le logiciel du système Xbox 360 utilise une partie de la mémoire de la carte mémoire lors de son installation, l'utilisateur disposera d'une mémoire inférieure à ce qui est indiqué.



AVERTISSEMENT

Avant d'utiliser ce produit, lisez le présent guide et les guides de Xbox 360 pour obtenir toute l'information relative à la sécurité et à la santé. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir des guides de rechange, rendez-vous sur www.xbox.com/support ou composez le numéro du Service à la clientèle de Xbox (voir la section « Si vous avez besoin d'une aide supplémentaire »).

La garantie limitée couvrant ce produit se trouve dans le Guide de garantie de Xbox 360 (Volume 2).

Éliminez ce produit conformément aux normes locales et nationales en matière de gestion des déchets (s'il y a lieu), y compris celles qui régissent la récupération et le recyclage des rebuts de matériel électrique et électronique.

BRANCHEZ VOTRE CARTE MÉMOIRE

Pour connecter votre carte mémoire, insérez-la dans l'un des emplacements carte mémoire du devant de la console Xbox 360. Pour la déconnecter, retirez la carte mémoire. Ne retirez pas la carte mémoire pendant que la console lit ou enregistre des données; vous risqueriez de perdre des données ou causer des problèmes système.

REMARQUE

Ne touchez pas les bornes de la carte mémoire avec vos doigts ou des pièces de métal. Vous risqueriez d'endommager la carte mémoire.

PERSONNALISEZ VOTRE CARTE MÉMOIRE

Vous pouvez personnaliser votre carte mémoire en lui attribuant un nom.

Pour attribuer un nom à votre carte mémoire :

- 1 Une fois la carte mémoire connectée à la console Xbox 360, sélectionnez **System, Memory**.
- 2 Sélectionnez la carte mémoire.
- 3 Dans **Options**, vous pouvez renommer votre carte mémoire.

Une fois votre carte mémoire personnalisée, vous pouvez l'identifier à l'aide de son nouveau nom.

COPIEZ OU SUPPRIMEZ LES ÉLÉMENTS ENREGISTRÉS

Vous pouvez copier n'importe quel élément d'une carte mémoire Xbox 360 sur une autre carte mémoire ou un disque dur. Vous pouvez également libérer de l'espace sur votre carte mémoire en supprimant des éléments.

Pour copier ou supprimer un élément de votre carte mémoire :

- 1 Une fois la carte mémoire connectée à la console Xbox 360, sélectionnez **System, Memory**.
- 2 Sélectionnez la carte mémoire.
- 3 Dans **Options**, vous pouvez sélectionner l'élément que vous souhaitez copier dans un autre emplacement ou le supprimer de votre carte mémoire.

DÉPANNAGE

Si vous éprouvez des problèmes, essayez les solutions possibles suivantes :

La carte mémoire ne fait pas partie de la liste des périphériques de stockage

Assurez-vous que la carte mémoire est bien insérée dans l'emplacement carte mémoire sur le devant de la console. Essayez l'autre emplacement carte mémoire pour vérifier que ce n'est pas la source du problème. Si vous disposez d'une seconde carte mémoire, essayez-la également pour déterminer si la carte mémoire d'origine est défectueuse.

REMARQUE

Les cartes mémoire endommagées ne s'afficheront pas dans l'interface Xbox 360 et risquent d'endommager votre console Xbox 360. Les cartes mémoire qui ont été écrasées, immergées ou exposées à une chaleur intense peuvent ne plus être réparables. Elles ne s'afficheront pas dans votre liste de périphériques de stockage.

SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLÉMENTAIRE

Rendez-vous sur www.xbox.com/support ou appelez le Service à la clientèle Xbox :

États-Unis et Canada :

1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)

Utilisateurs de TTY :

1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)

Mexique : 001-866-745-83-12

Utilisateurs de TTY :

001-866-251-26-21

Colombie : 01-800-912-1830

Ne confiez pas votre console Xbox 360 ou ses périphériques à votre détaillant pour les réparations, à moins qu'un représentant du Service à la clientèle de Xbox ne vous le demande.



Ne tentez pas d'effectuer des réparations

Ne tentez pas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou l'un de ses périphériques de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de vous blesser gravement ou de mettre votre vie en danger en provoquant une décharge électrique ou un incendie, et votre garantie serait annulée.

POUR LES CLIENTS AU CANADA

Cet équipement se conforme à la norme RSS 210 d'Industrie Canada (IC).

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux deux conditions suivantes :

(1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) ce dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

COPYRIGHT

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références de sites Web Internet peuvent être modifiées sans préavis. Sauf mention contraire, les sociétés, organisations, produits, noms de domaine, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements mentionnés ici à titre d'exemple sont purement fictifs et aucune association à tout(e) société, organisation, produit, nom de domaine, adresse électronique, logo, personne, lieu ou événement réel n'est intentionnelle ou volontaire. Il appartient à l'utilisateur de veiller au respect de toutes les dispositions légales applicables en matière de copyright. En vertu des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou introduite dans un système de recherche automatique, ni transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite de Microsoft Corporation.

Selon les cas, Microsoft détient des brevets (ou a déposé des demandes de brevets), ainsi que des marques, des copyrights ou autres droits de propriété intellectuelle sur les questions évoquées dans ce document. Sauf disposition contraire expressément stipulée dans un accord de licence écrit concédé par Microsoft, la communication de ce document ne confère au destinataire aucun droit sur les brevets, marques, copyrights et autres droits de propriété intellectuelle.

© 2005 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360, et les logos Xbox, Xbox Live et Xbox 360 sont soit des marques de commerce de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

ESPAÑOL

Unidad de memoria Xbox 360

Gracias por elegir la Unidad de memoria Xbox 360™. Con la Unidad de memoria Xbox 360 puedes llevar tus juegos adonde quieras que vayas. Solamente tienes que guardar las partidas y enviarlas a tu cuenta de Xbox Live®.

La Unidad de memoria Xbox 360 cuenta con las siguientes características:

- Compatibilidad con la descarga de contenido de Xbox Live.
- Una funda de transporte de regalo que puede llevarse en el llavero.
- Uso de dos unidades de memoria para guardar juegos de forma flexible.

El tamaño de almacenamiento de la unidad de memoria aparece indicado en el frente de la unidad. Puede utilizarse exclusivamente con el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. Si necesitas más espacio de

almacenamiento, puedes utilizar el Disco duro de Xbox 360.

NOTA

Debido a que el software del sistema Xbox 360 utiliza parte de la memoria de la unidad de memoria cuando se instala, no estará disponible para el usuario toda la memoria indicada.



ADVERTENCIA

Antes de utilizar este producto, lee este manual y los manuales de Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al Servicio de soporte técnico (consulta "Si necesitas ayuda").

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en el Manual de la garantía de Xbox 360 (volumen 2).

Desecha este producto de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales (en caso de haberlas), incluyendo aquellas que regulan la recuperación y el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados (EEED).

CONECTAR LA UNIDAD DE MEMORIA

Para conectar la unidad de memoria, insértala en cualquier ranura de unidad de memoria de la parte frontal de la consola Xbox 360. Para desconectarla, saca la unidad de memoria. No extraigas la unidad de memoria mientras la consola esté leyendo o guardando datos, ya que esto podría provocar la pérdida de datos u otros problemas con el sistema.

NOTA

No toques los terminales de la unidad de memoria con los dedos ni con piezas metálicas. La unidad de memoria podría sufrir daños.

PERSONALIZAR LA UNIDAD DE MEMORIA

Puedes personalizar tu unidad de memoria dándole un nombre.

Para asignar un nombre a la unidad de memoria:

Con la unidad de memoria conectada a la consola Xbox 360:

- 1 Selecciona **Sistema, Memoria**.
- 2 Selecciona la unidad de memoria.
- 3 Desde **Opciones**, puedes cambiar el nombre de la unidad de memoria.

Después de personalizar la unidad de memoria, podrás identificarla por su nuevo nombre.

COPIAR O ELIMINAR ELEMENTOS GUARDADOS

Puedes copiar cualquier elemento de una unidad de memoria en otra Unidad de memoria Xbox 360 o en un disco duro. También puedes eliminar elementos para liberar espacio en la unidad de memoria.

Para copiar o eliminar un elemento de la unidad de memoria:

Con la unidad de memoria conectada a la consola Xbox 360:

- 1 Selecciona **Sistema, Memoria**.
- 2 Selecciona la unidad de memoria.
- 3 Desde **Opciones**, puedes seleccionar el elemento que quieras copiar a otra ubicación, o bien eliminarlo de la unidad de memoria.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si surgen problemas, prueba una de las soluciones siguientes.

La unidad de memoria no aparece en la lista de dispositivos de almacenamiento

Asegúrate de que la unidad de memoria está insertada completamente en la ranura de la unidad de memoria de la parte frontal de la consola. Prueba la otra ranura de la unidad de memoria para asegurarte de que la ranura no es la causa del problema. Si tienes otra unidad de memoria, pruébala también para saber si la unidad de memoria original está defectuosa.

NOTA

Las unidades de memoria dañadas no aparecerán en la Interfaz Xbox y podrían provocar daños a la consola Xbox 360. Las unidades de memoria aplastadas, sumergidas en líquidos o expuestas a mucho calor podrían estar dañadas e inutilizadas. Estas unidades no aparecerán en la lista de dispositivos de almacenamiento.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Visita www.xbox.com/support o llama al número del Servicio de soporte al cliente de Xbox 360:

Estados Unidos y Canadá:
1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
Usuarios TTY: 1-866-740-XBOX
(1-866-740-9269)

México: 001-866-745-83-12
Usuarios TTY: 001-866-251-26-21

Colombia: 01-800-912-1830

No lles la consola Xbox 360 ni los periféricos a tu distribuidor para que los repare o mantenga a no ser que te lo diga un empleado del Servicio de soporte al cliente de Xbox.



No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus periféricos en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará cancelada.

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia para dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás propiedad intelectual.

© 2005 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360 y los logotipos de Xbox, Xbox Live y Xbox 360 son marcas registradas o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

