



XBOX 360

KINECT™

KINECT™

# Disneyland®

ADVENTURES



English  
French Canada

**WARNING** Before playing this game, read the Xbox 360® console instructions, Xbox 360 Kinect™ Sensor manual, and any other peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Important Health Warning About Playing Video Games

#### Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

**Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.** Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit or stand farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; and do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

### Limited Warranty For Your Copy of Xbox Game Software ("Game") Acquired in the United States or Canada

#### Warranty

Microsoft Corporation ("Microsoft") warrants to you, the original purchaser of the Game, that this Game will perform substantially as described in the accompanying manual for a period of 90 days from the date of first purchase. If you discover a problem with the Game covered by this warranty within the 90-day period, your retailer will repair or replace the Game at its option, free of charge, according to the process identified below. This limited warranty: (a) does not apply if the Game is used in a business or for a commercial purpose; and (b) is void if any difficulties with the Game are related to accident, abuse, virus or misapplication.

#### Returns within 90-day period

Warranty claims should be made to your retailer. Return the Game to your retailer along with a copy of the original sales receipt and an explanation of the difficulty you are experiencing with the Game. At its option, the retailer will either repair or replace the Game. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or 30 days from receipt, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive your direct (but no other) damages incurred in reasonable reliance but only up to the amount of the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or limited damages) is your exclusive remedy.

#### Limitations

This limited warranty is in place of all other express or statutory warranties, conditions or duties and no others of any nature are made or shall be binding on Microsoft, its retailers or suppliers. Any implied warranties applicable to this Game or the media in which it is contained are limited to the 90-day period described above. TO THE FULL EXTENT ALLOWED BY LAW, NEITHER MICROSOFT, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS ARE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, PUNITIVE, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME. THE FOREGOING APPLIES EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. Some states/jurisdictions do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations

and/or exclusions of liability may not apply to you. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have other rights that vary from state/jurisdiction to state/jurisdiction.

#### Non-Software Merchandise

The limited warranty above does not apply to merchandise (the "Merchandise") included with special editions (for example, such as Limited Collector's Editions) of the Game. MICROSOFT GIVES NO EXPRESS WARRANTIES, GUARANTEES OR CONDITIONS FOR THE MERCHANDISE. TO THE FULL EXTENT PERMITTED UNDER YOUR LOCAL LAWS, MICROSOFT, ITS RETAILERS AND SUPPLIERS EXCLUDE THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT FOR THE MERCHANDISE.

For questions regarding this warranty contact your retailer or Microsoft at:

Xbox Product Registration  
Microsoft Corporation  
One Microsoft Way  
Redmond, WA 98052-9953 USA

In the U.S. or Canada, call 1-800-4MY-XBOX. TTY users: 1-866-740-XBOX.

#### Xbox Customer Support

Technical support is available seven days a week including holidays.

- In the U.S. or Canada, call 1-800-4MY-XBOX. TTY users: 1-866-740-XBOX.
- In Mexico, call 001-866-745-83-12. TTY users: 001-866-251-26-21.
- In Colombia, call 01-800-912-1830.

For more information, visit us on the Web at [www.xbox.com](http://www.xbox.com)



Hello there, and welcome to *Kinect™: Disneyland® Adventures!* Young or old, big or small, we've been waiting for you! Your familiar friends are here, and some new ones too. You can fly high over Never Land, tumble down a rabbit hole, or battle pirates on the bayou. Have you ever wanted to duel with Captain Hook? Dance with Snow White? Ski down the Matterhorn with Goofy, or blast through space with Buzz Lightyear? You can do all that and more! Maybe you'd like to take photos of the park, collect Hidden Mickeys or watch shadow stories in Pixie Hollow. There's even a magic wand that makes the most amazing things happen. Head over to Main Street—the parade and fireworks display will begin soon. So start the game, and find out why they call this the happiest place on Earth!



- ◆ Do not attempt to fly without the aid of pixie dust.
- ◆ Kindly do not feed the mermaids.
- ◆ Always wear sensible shoes when walking the plank.
- ◆ Though they may look cute, avoid petting the Jungle Cruise piranhas.
- ◆ Look both ways before flying into an asteroid field.
- ◆ "Tut, tut, it looks like rain," is not considered an accurate weather report. But bring an umbrella anyway.
- ◆ Please return all donkey tails to their full and upright position.
- ◆ It is not necessary to address Emperor Zurg as "Your Majesty." It can't hurt, though.\*
- ◆ If you need croquet lessons, do not ask the Queen of Hearts. She does not play by the rules.
- ◆ Do not attempt to make the Ghostly Caretaker smile. It makes him cranky.
- ◆ Mittens should be worn on the Matterhorn when snowball fighting with yetis.



[www.xbox.com/KinectDisneylandAdventures](http://www.xbox.com/KinectDisneylandAdventures)

\*Voice functionality only available in supported countries and languages. See <http://support.xbox.com/Pages/kinect/speech-recognition/default.aspx> for a list.



## Mickey's Toontown

★ Toontown Five & Dime

KINECT

# Disneyland

ADVENTURES

## Fantasyland

- 6 Pixie Hollow – Tinker Bell & Her Fairy Friends
- 7 Peter Pan's Flight
- 8 Alice in Wonderland
- 9 Matterhorn Bobsleds
- 10 Disney Princess Fantasy Faire
- 11 "it's a small world"
- ★ Bibbidi Bobbidi Boutique

## Tomorrowland

- 3 Space Mountain
- 4 Buzz Lightyear Astro Blasters
- 5 Finding Nemo Submarine Voyage
- ★ The Star Trader

## Main Street U.S.A.

- 1 Fireworks (see next page)
- 2 Mickey's Soundsational Parade
- ★ The Emporium

## In a hurry?

Just raise both hands in the air to use the Map. It can take you instantly to any attraction in the park!

## Questions?

Karen, your VIP tour guide, is always there to help.

### Frontierland

- 12 Big Thunder Mountain Railroad
- ★ Westward Ho Trading Company

### Critter Country

- 13 The Many Adventures of Winnie the Pooh
- 14 Splash Mountain
- ★ Pooh Corner

### New Orleans Square

- 15 Haunted Mansion
- 16 Pirates of the Caribbean
- ★ Le Bat en Rouge

### Adventureland

- 17 Jungle Cruise
- 18 Enchanted Tiki Room
- ★ Adventureland Bazaar





# Disney UNIVERSE

SUIT UP. POWER UP. TEAM UP.

**Available Now!**  
[www.Disney.com/DisneyUniverse](http://www.Disney.com/DisneyUniverse)



© Disney, © Disney/Pixar, Microsoft, KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE™, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.

Get FREE Theme Park music downloads and other special offers at [www.kdasoundtrack.com](http://www.kdasoundtrack.com).



This document is provided "as-is." Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. You bear the risk of using it.

This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2011 Microsoft Corporation. All rights reserved.

© 2011 Disney. © 2011 Disney / Pixar. All rights reserved.

Microsoft, Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. Developed by Frontier Development Ltd. for Microsoft Corporation. Frontier, Cobra, and the Frontier logo are trademarks of Frontier Development Ltd.

NavPower by BabelFlux LLC.

Portions of this software utilize SpeedTree technology. © 2002 Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved. Copyright © 2006 - 2011 Audiokinetic Inc. All rights reserved.

All other trademarks are property of their respective owners.



Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places, and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place, or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property. The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

Unauthorized copying, reverse engineering, transmission, public performance, rental, pay for play, or circumvention of copy protection is strictly prohibited.

© 2011 Microsoft Corporation. All rights reserved.

**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, lisez les instructions de la console Xbox 360<sup>MC</sup>, le guide du joueur KINECT<sup>MC</sup> et la documentation de tout autre périphérique afin de prendre connaissance d'importantes informations relatives à la santé et à la sécurité. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir les guides de remplacement du matériel, allez au [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) ou appelez le service à la clientèle de Xbox.

### Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

#### Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

**Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes.** Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

### Garantie limitée pour le ludiciel Xbox (« Jeu ») acheté aux États-Unis et au Canada

#### Garantie.

Microsoft Corporation (« Microsoft ») garantit au consommateur d'origine ayant acquis une copie du Jeu, que le Jeu fonctionnera correctement sous ses aspects essentiels conformément aux informations du manuel fourni, pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de première acquisition. Si vous détectez un problème avec le Jeu pendant la période de quatre-vingt-dix (90) jours couverte par la garantie, votre détaillant est chargé de réparer ou de remplacer le Jeu, la décision lui appartenant, sans frais conformément au processus identifié ci-dessous. La présente garantie limitée a) ne s'applique pas aux personnes qui font l'acquisition d'une copie du Jeu dans un but professionnel ou commercial et (b) s'annule si le dysfonctionnement du Jeu résulte d'un accident, d'une mauvaise manipulation ou d'un usage impropre. Certaines juridictions étendent la protection des garanties implicites aux consommateurs suivants; par conséquent, la restriction qui découle de cette garantie limitée et qui ne s'applique qu'au consommateur d'origine peut ne pas s'appliquer à vous.

#### Retours dans les quatre-vingt dix (90) jours.

Les demandes d'utilisation de la garantie doivent être effectuées auprès du détaillant auquel vous avez acheté le Jeu. Retournez le Jeu à votre détaillant accompagné d'une copie de la preuve d'achat initial ainsi qu'une explication des difficultés rencontrées avec le Jeu. Le détaillant a le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti pendant la période restante de la garantie originale ou trente (30) jours à compter de la date de la preuve d'achat, selon la période la plus longue. Si pour une raison quelconque, le Jeu ne pouvait être ni réparé ni remplacé, vous serez alors en droit d'être remboursé des dommages directs (et aucun autre) uniquement jusqu'à concurrence du prix que vous aurez payé pour le Jeu. Les options susmentionnées (réparation, remplacement ou dommages limités) sont votre seul recours.

#### Limites.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie expresse ou statutaire, condition ou obligation et aucune autre garantie, quelle qu'en soit la nature, ne peut être imposée à Microsoft, ses revendeurs ou ses fournisseurs. Toute garantie implicite applicable à ce Jeu ou au support dans lequel le Jeu est incorporé est limitée à une période de quatre-vingt dix (90) jours telle que décrite ci-dessus. **DANS LA MESURE MAXIMALE AUTORISÉE PAR LA LOI, MICROSOFT, SES DÉTAILLANTS ET SES FOURNISSEURS NE SERONT PAS RESPONSABLES POUR TOUT DOMMAGE SPÉCIAL, INCIDENT, PUNITIF, INDIRECT OU ACCESSOIRE DÉCOULANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DU MAUVAIS FONCTIONNEMENT DU JEU. LES DISPOSITIONS**

CI-DESSUS S'APPLIQUENT MÊME SI TOUT RECOURS ÉCHOUE À SATISFAIRE SON OBJECTIF. Si vous résidez dans un État/Province qui n'autorise pas de limites à la durée d'une garantie implicite, ni l'exclusion et/ou les restrictions aux dommages accessoires/indirects, ces limites et/ou exclusions peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits légaux spécifiques. Vous pouvez détenir d'autres droits, variables d'un état ou d'une juridiction à l'autre. Si vous résidez dans un État/Province dans lequel l'une des dispositions de la garantie limitée est interdite par la loi, cette disposition est alors nulle et non avenue; les autres dispositions de la garantie limitée restent en vigueur.

#### Marchandises non logicielles

La garantie limitée ci-dessus ne s'applique pas à la marchandise (la « Marchandise ») comprise avec les éditions spéciales (p. ex., les éditions Collector limitées) du jeu. MICROSOFT N'OFFRE AUCUNES CONDITIONS OU GARANTIES EXPRESSES POUR LA MARCHANDISE. DANS LA MESURE MAXIMALE AUTORISÉE PAR LES LOIS LOCALES, MICROSOFT, SES DÉTAILLANTS ET SES FOURNISSEURS SE DÉGAGENT DES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'APTITUDE À L'EMPLOI ET DE NON-VIOLATION POUR LA MARCHANDISE. Si vous avez acheté le Jeu au Canada, la législation en vigueur dans la Province de l'Ontario, Canada, s'appliquera à cette garantie limitée, sauf interdiction expresse par une législation locale.

Vous pouvez adresser vos questions relatives à la garantie à votre détaillant ou à Microsoft:

Xbox Product Registration  
Microsoft Corporation  
One Microsoft Way  
Redmond, WA 98052-9953 USA

Aux États-Unis ou au Canada, appelez le 1-800-4MY-XBOX.  
Utilisateurs ATS: 1-866-740-XBOX.

#### Support technique

Le Support technique est disponible 7 jours sur 7, jours fériés compris:

- Aux États-Unis ou au Canada, appelez le 1-800-4MY-XBOX. Utilisateurs ATS: 1-866-740-XBOX.
- Au Mexique, appelez le 001-866-745-83-12. Utilisateurs ATS: 001-866-251-26-21.
- En Colombie, appelez le **numéro gratuit** 01-800-912-1830.
- Au Chili, appelez le **numéro gratuit** 1230-020-6001.
- Au Brésil, appelez le **numéro gratuit** 0800 888 4081.

Pour davantage de renseignements, rendez-nous visite sur le site [www.xbox.com](http://www.xbox.com)

# Intro

Bonjour et bienvenue dans *Kinect<sup>MC</sup>; Disneyland<sup>MD</sup> Adventures!* Jeune ou moins jeune, petit ou grand, on t'attendait! Tous tes meilleurs amis sont là, ainsi que quelques nouveaux visages! Tu peux survoler le Pays imaginaire, tomber dans un trou de lapin ou affronter des pirates dans le bayou. As-tu déjà rêvé de te battre en duel contre le Capitaine Crochet? De danser avec Blanche-Neige? De descendre le Matterhorn à skis avec Dingo ou de partir vers l'infini et plus loin encore avec Buzz Lightyear? Tes rêves vont enfin se réaliser! De plus, tu vas pouvoir prendre des photos du parc, récupérer des Hidden Mickeys (Mickey cachés) ou regarder des histoires d'ombres à Pixie Hollow. Il y a même une baguette magique qui permet de faire des choses extraordinaires. Va vite à Main Street : la parade et les feux d'artifice vont bientôt commencer! Alors, lance le jeu et découvre pourquoi on dit que c'est l'endroit le plus heureux sur Terre!



# Astuces

- ◆ N'essaie jamais de voler sans poussière de fée!
- ◆ Merci de ne pas nourrir les sirènes!
- ◆ Porte toujours des chaussures confortables pour marcher sur la planche!
- ◆ Même s'ils semblent mignons, évite de caresser les piranhas de la Jungle Cruise!
- ◆ Regarde des deux côtés avant de traverser un champ d'astéroïdes!
- ◆ « Oh, oh, on dirait qu'il va pleuvoir » n'est pas considéré comme un bulletin météo exact. Mais il vaut mieux emporter un parapluie, on ne sait jamais!
- ◆ Merci de replacer toutes les queues d'âne à l'endroit approprié!
- ◆ Il n'est pas nécessaire d'appeler l'Empereur Zurg « Votre Majesté ». Mais cela ne peut pas faire de mal.\*
- ◆ Si tu as besoin de leçons de croquet, ne t'adresse pas à la Reine de Cœur! Elle ne respecte pas les règles.



- ◆ N'essaie pas de faire sourire l'Hôte Fantôme! Ça le rend grincheux.
- ◆ Il est conseillé de porter des mitaines pour faire des batailles de boules de neige avec les yétis du Matterhorn.

[www.xbox.com/KinectDisneylandAdventures](http://www.xbox.com/KinectDisneylandAdventures)

\*La fonction vocale est uniquement disponible dans les pays et les langues compatibles. Consultez la liste sur <http://support.xbox.com/Pages/kinect/speech-recognition/default.aspx>.



## Mickey's Toontown

★ Toontown Five & Dime

KINECT

# Disneyland

ADVENTURES

## Fantasyland

- 6 Pixie Hollow – Tinker Bell & Her Fairy Friends
- 7 Peter Pan's Flight
- 8 Alice in Wonderland
- 9 Matterhorn Bobsleds
- 10 Disney Princess Fantasy Faire
- 11 "it's a small world"
- ★ Bibbidi Bobbidi Boutique

## Tomorrowland

- 3 Space Mountain
- 4 Buzz Lightyear Astro Blasters
- 5 Finding Nemo Submarine Voyage
- ★ The Star Trader

## Main Street U.S.A.

- 1 Fireworks (voir page suivante)
- 2 Mickey's Soundsational Parade
- ★ The Emporium

**Tu n'as pas une minute à perdre?**

Lève les mains pour utiliser la Carte!  
Elle peut t'amener à n'importe quelle attraction du parc en un clin d'oeil!

## Des questions?

Karen, ta guide privilégiée, est toujours là pour t'aider.

### Frontierland

- 12 Big Thunder Mountain Railroad
- ★ Westward Ho Trading Company

### Critter Country

- 13 The Many Adventures of Winnie the Pooh
- 14 Splash Mountain
- ★ Pooh Corner

### New Orleans Square

- 15 Haunted Mansion
- 16 Pirates of the Caribbean
- ★ Le Bat en Rouge

### Adventureland

- 17 Jungle Cruise
- 18 Enchanted Tiki Room
- ★ Adventureland Bazaar





# Disney UNIVERSE

CANAILLES. BATAILLE. PAGAILLE.

## Disponible dès maintenant!

[www.Disney.com/DisneyUniverse](http://www.Disney.com/DisneyUniverse)



© Disney. © Disney/Pixar. Microsoft, KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE<sup>MD</sup> et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.

Profitez de téléchargements musicaux GRATUITS du parc et d'autres offres spéciales à l'adresse [www.kdasoundtrack.com](http://www.kdasoundtrack.com) !



Ce document est fourni « en l'état ». Les informations et opinions exprimées dans ce document, y compris les URL et références à d'autres sites Internet, sont susceptibles de changer sans préavis. Vous les utilisez à votre propre risque.

Ce document ne fournit aucun droit juridique sur une quelconque propriété intellectuelle dans n'importe quel produit Microsoft. Copie et utilisation de ce document permises uniquement pour votre usage personnel.

© 2011 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.  
© 2011 Disney. © 2011 Disney / Pixar. Tous droits réservés.

Microsoft, Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft. Développé par Frontier Development Ltd. pour Microsoft Corporation. Frontier, Cobra et le logo Frontier sont des marques de Frontier Development Ltd.

NavPower par BabelFlux LLC.

Des parties de ce logiciel utilisent la technologie SpeedTree. © 2002 Interactive Data Visualization, Inc. Tous droits réservés. Copyright © 2006 - 2011 Audiokinetic Inc. Tous droits réservés.

Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.



Les informations contenues dans ce document, y compris les références à des URL ou à d'autres sites Web Internet, peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les noms de domaines, les adresses électroniques, les logos, les personnes, les lieux et les événements décrits dans ce document sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, un nom de domaine, une adresse électronique, un logo, une personne, un lieu ou un événement réels ne serait que pure coïncidence. Il incombe à l'utilisateur de respecter toutes les lois applicables en matière de droits d'auteur. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou incluse dans un système de récupération de données, voire transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre) sans l'autorisation expresse et écrite de Microsoft Corporation.

Les produits mentionnés dans ce document peuvent faire l'objet de brevets, de dépôts de brevets en cours, de marques, de droits d'auteur ou d'autres droits de propriété intellectuelle et industrielle de Microsoft. Sauf stipulation expresse contraire d'un contrat de licence écrit de Microsoft, la remise de ce document n'a pas pour effet de vous concéder une licence sur ces brevets, marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

Les noms de sociétés et de produits mentionnés dans ce document appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Il est strictement interdit de recopier, désosser, transmettre, présenter en public, louer, facturer à utilisation ou contourner la protection contre la copie.

© 2011 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

X17-92378-02

