

Warning Indicators



Reload



Low Ammo



Low Battery



No Ammo



No Battery



No Grenades

Multiplayer Warning Indicators



Bomb Dropped



Flag Dropped



Enemy has Bomb



Enemy has Flag

XBOX

LIVE

ONLINE ENABLED



SIKKERHEDSOPLYSNINGER

Om lysfølsomme anfald

Meget få personer kan opleve et anfald, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videospil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfald eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre disse "lysfølsomme anfald" ved brug af videospil.

Disse anfald kan omfatte forskellige symptomer, deriblandt svimmelhed, ændret syn, trækninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller krampes, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved.

Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer. Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer – det er mere sandsynligt, at børn og teenagere kommer ud for disse anfald end voksne.

Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at sidde længere væk fra fjernsynsskærmen, bruge en mindre fjernsynsskærm eller spille i et veloplyst lokale og ikke spille, når du er svimmel eller træt.

Søg læge, før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfald eller epilepsi.

Andre vigtige sundheds- og sikkerhedsoplysninger Brugerhåndbogen til Xbox indeholder vigtige sundheds- og sikkerhedsoplysninger, som du bør læse og forstå, før softwaren tages i brug.

Undgå beskadigelse af fjernsynet

Brug ikke visse fjernsynstyper. Nogle fjernsyn, især modeller med front- eller bagprojektion, kan blive beskadiget, hvis et vilkårligt videospil, herunder et Xbox-spil, spilles på dem. Statistiske billeder under spillets normale gang kan "brænde sig ind" på skærmen og medføre en permanent skygge af det statistiske billede, som vises hele tiden, selv når der ikke spilles videospil. Lignende skader kan forekomme fra statistiske billeder, som skabes når et videospil stoppes midlertidigt. Se i brugerhåndbogen til fjernsynet for at afgøre, om det er forsvarligt at spille videospil på det. Hvis du ikke kan finde disse oplysninger i brugerhåndbogen, skal du kontakte forhandleren eller fabrikanten af fjernsynet for at afgøre, om videospillet kan spilles på det uden risici.

Oplysningerne i dette dokument, deriblandt henvisninger til URL-adresser og andre websteder, kan ændres uden varsel. Medmindre andet er angivet, er eksempler på firmaer, organisationer, produkter, domænenavne, e-mail-adresser, logoer, personer, steder og begivenheder skildret heri fiktive, og ingen forbindelse med noget virkeligt firma, organisation, produkt, domænenavn, e-mail-adresse, logo, person, sted eller begivenhed er tiltænkt eller skal udlædes herfra. Overensstemmelse med gældende copyrightlovgivninger er brugerens ansvar. Uden begrænsning af copyrightrettighederne må ingen del af dette dokument gengives, lagres i eller introduceres i et søgesystem eller transmitteres i nogen som helst form eller på nogen som helst måde (elektronisk, mekanisk, fotokopiering, optagelse eller andet) eller til noget som helst formål uden udtrykkelig skriftlig tilladelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan have patenter, patentsøgninger, varemærker, copyrights eller andre intellektuelle ejendomsrettigheder, som dækker nævnte emne i dette dokument. Medmindre det er udtrykkeligt anført i skriftlige licensaftaler fra Microsoft, giver besiddelsen af dette dokument ingen licensrettigheder til disse patenter, varemærker, copyrights eller anden intellektuel ejendom. Navne på faktiske firmaer og produkter kan være varemærker tilhørende deres respektive ejere.

Uautoriseret kopiering, reverse engineering, transmission, offentliggørelse, udlejning, "pay for play" eller omgåelse af kopibeskyttelsen er strengt forbudt.

© & © 2004 Microsoft Corporation. Alle rettigheder forbeholdes.

Microsoft, Microsoft Game Studios-logoet, OptiMatch, Xbox, Xbox Live, Xbox-logoet, Xbox Live-logoet, XSN Sports-logoet og Halo 2 er enten registrerede varemærker eller varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.

Udviklet af Bungie for Microsoft Corporation. Bungie og Bungie-logoet er varemærker tilhørende Bungie.

"Havok.com"[™]; © 1999-2002 Telekinesys Research Limited. Alle rettigheder forbeholdes. Se www.havok.com for at få yderligere oplysninger.

"OC3"; © 1998-2002, OC3 Entertainment, Inc. og licensgivere. Alle rettigheder forbeholdes. Vokaleksemplerne er skænket af cd-rom-samlingen "Symphony of Voices" fra Spectrasonics. Fremstillet under licens fra Dolby Laboratories.



Bruger Bink Video. © Copyright 1997-2004 af RAD Game Tools, Inc.

MASTER CHIEF

SPARTAN-117, Master Chief, er medlem af SPARTAN-II-projektet. Han er en genetisk, biologisk og teknisk forbedret kampenhed, der er mere end 2 meter høj og i sit panser vejer en halv ton.

Han har en uovertruffen reaktionsevne, en styrke og udholdenhed, som ikke ses hos andre mennesker, og hans sejlivethed er formet gennem en livslang militærtjeneste. Master Chief er ekspert i alle eksisterende ballistiske våben og taktikker, fjendtlig indtrængen og ubevæbnet kamp og har et stort kendskab til Covenant-våbentechnologi.

KENDTE COVENANT-ENHEDER

Covenant-samfundet er meget opdelt og består af en sammenslutning af flere racer. En oversigt over Covenant-kampklasserne:

Grunts (fodtusser): Basis-Covenant-infanterienhed. Små, friskårne og relativt langsomme. Farlige i grupper, men enkeltvis udgør de kun en mindre trussel.

Jackals (håndlangere): Fremragende skytter. Synes at have lidt højere status end Grunts, ikke nødvendigvis i rang. De optræder ofte i forsvarspositioner, hvor de kæmper bag ved særlige energiskjolde.

Hunters (jægere): Meget farlige fjender, som bruges ved sprængninger eller som tungt forsvar og altid optræder i par. Med et næsten uigennemtrængeligt panser og et altødelæggende våben med radioaktive brændselsstave udgør et Hunter-par et stort problem.

Elites (eliteenheder): Fremragende soldater, glimrende taktikere og disciplinerede og aggressive kæmpere, som udgør den primære styrke hos Covenant-tropperne. Farven på deres panser indikerer tilsyneladende deres rang. Det menes, at eliteenhederne forfremmes alt efter, hvor mange de har slået ihjel.

Brutes (brutale): Ikke så hurtigt opfattende som eliteenheder, men de kæmper sammen i grupper og er fysisk stærkere. De har ballistiske, eksplosive våben med monterede bajonetter.

Drones (droner): Som Brutes er dronerne tilsyneladende nye Covenant-kampenheder, som indsættes i massevis. Deres oprindelse er tilsyneladende insektoid, og ud over at vedligeholde Covenant-rumskibe har de en begrænset evne til at flyve og er fremragende skytter.

Prophets (profeter): Ikke mange tilgængelige oplysninger. De optræder som styrende eller religiøse og optræder ikke meget i kampsammenhæng. De er aldrig blevet slået ihjel eller taget til fange, og der er tilsyneladende få af dem.

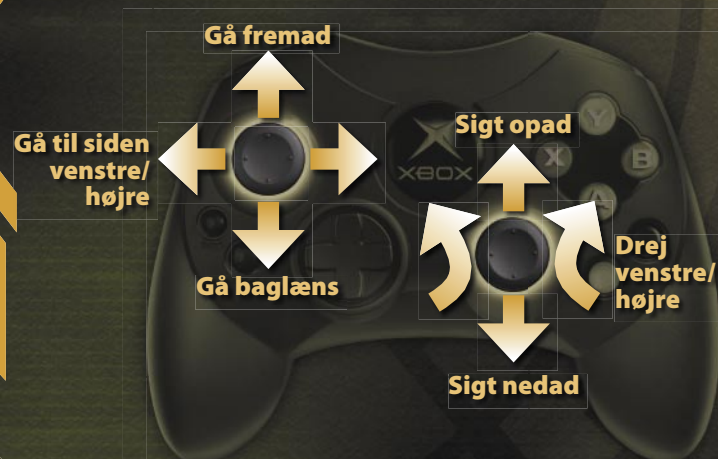
CONTROLLER



DOBBELTVÅBEN



STYREPINDE



KAMPDRAGT-HUD

Våbenindikatorer: Venstreholdte våben og ammunition vises i venstre side af HUD'et. Højreholdte eller enkelte våben vises i højre side af HUD'et. Når du bruger et enkeltvåben, vises status for granattypen i venstre side. SPARTAN-117 kan holde et våben i reserve, hvilket angives i højre side.

Bevægelsessensor: Angiver den omtrentlige position for allierede og fjendtlige enheder. Sensoren er placeret nederst til venstre i HUD'et og er indstillet til at registrere aggressiv eller tydelig bevægelse, men kan ikke vise placeringen af stationære eller langsomme fjender.

Skjoldindikator: Søjlen over bevægelsessensoren. En helt blå søjle angiver en optimal tilstand.

Advarselsindikatorer: Viser under trådkorset og angiver svagt batteri, lav ammunitionsbeholdning eller tid for genladning.

I GANG MED SPILLET

Spillerprofil

Spillerprofilen angiver styringen i spillet, din figurs udseende, lydindstillingerne og nogle Xbox Live-indstillinger. Hvis du vil oprette en ny spillerprofil, skal du trykke på **START** på **startskærmen** og derefter vælge **Create New Profile** (Opret ny profil). Du kan ændre dine indstillinger ved at vælge **Settings** (Indstillinger) i **hovedmenuen** og derefter vælge **Player Profile** (Spillerprofil).

Hovedmenuen

Vælg **Campaign** i hovedmenuen for at starte et spil for en enkelt spiller eller for flere spillere. Vælg **Xbox Live**, **Split Screen** (Delt skærm) eller **System Link** for at starte et multiplayer-spil. Vælg **Settings** (Indstillinger), hvis du vil tilpasse spillerprofiler eller ændre spiltype.

Kampagne

Du kan spille en kampagne som en enkelt spiller i en solokampagne (**Campaign**) eller med en ven i en kampagne for flere spillere (**Cooperative**). Kampagnen for flere spillere foregår i delt skærmtilstand. En kampagne er tilknyttet til en spillerprofil. Hvis du vil starte en ny kampagne, skal du oprette en ny spillerprofil (se ovenfor).

Gemme igangværende spil og indlæse niveauer

Forløbet i en kampagne gemmes automatisk ved bestemte kontrolsteder på et spilniveau. Hvis du vil fortsætte en kampagne fra det sidst gemte kontrolsted, skal du vælge **Campaign** i **hovedmenuen** og derefter vælge **Resume** (Fortsæt). Hvis du vil indlæse et bestemt niveau, som du allerede har gennemført, skal du vælge **Campaign** og derefter vælge **Select Level** (Vælg niveau).

UNSC- OG COVENANT-VÅBEN

Da alle bliver nødt til at bruge ikke-specialiserede våben under disse problematiske forhold, vises en oversigt nedenfor. Tryk på **Y** for at vælge det sekundære våben, når du bruger dobbeltvåben. Brug venstre og højre aftrækker for at skyde.

M6C Pistol (dobbeltvåben): Standard UNSC-håndvåben. Rekylbetjent magasinfødet pistol, der affyrer et magasin på seks 12,7 mm halvpanserbrydende skud. Hvis det bruges præcist i halvautomatisk tilstand, er det et stærkt antipersonelvåben. Har ikke kikkertsigte. 12 skud pr. magasin.

M7/Caseless SMG (Sub Machine Gun) (dobbeltvåben): "Skudsalver" med vedvarende skudserier af 5 mm skud fra et 60-skuds magasin. SMG'er kan levere knusende skudsalver på nært hold, men er dog ikke nøjagtig på lange skudhold. Har tendens til at "gå" opad med rekyl. En god træfsikkerhed kræver et godt sigte.

M19 SSM-raketaffyringsvåben: Det mest udbredte, lette antikøretøjsvåben i UNSC-arsenalet. Transportabelt, skulderaffyret med et sigte på 2 X forstørrelse. Affyrer 102 mm, højeksplosive sporeraketter. En indikator i sigtet angiver, når våbenet har låst målet fast.

Covenant-våben

Plasmariffel (dobbeltvåben): Koncentreret energiladet våben, der kan affyre i automatisk og halvautomatisk tilstand. Lange skudserier medfører overophedning, som midlertidigt gør riflen ukampdygtig og tømmer energikernen. Riflen er ubrugelig, når energikernen er helt udtømt. 420-600 skud pr. minut.

Needler (dobbeltvåben): Usædvanligt, magasinfødet våben, der affyrer barberbladsskarpe krystalprojektiler med en uforklarlig målsøgningsevne på bløde, organiske mål. Energiskjold afbøjer dem med succes. Fra andre hårde overflader preller de af. Ammunitionen eksploderer, når den rammer kød, og forvolder yderligere skade. 30 skud pr. magasin.

Brute Shot: Affyrer granater fra et 4-skudsbælte og kan afbøjes med vilje af taktiske årsager, f.eks. ved at skyde rundt om hjørner. Et af de mindst præcise Covenant-våben, der endnu er set. Den begrænsede ammunitionskapacitet opvejes af en stor, knivskarp bajonet.

Covenant-energiskjold: Blev oprindeligt betragtet som rent ceremonielt. Skærer nemt igennem alle former for panser. Tryk på **B** for et normalt nærangreb, eller tryk på **højre udløserknap** for at udføre et basalt angreb nedefra. Eller vent, indtil sigtekornet bliver rødt, for at låse fast på en fjende, og tryk derefter på **højre udløserknap** for at lave et dødbringende stød. Ca. 1 meter langt.

Fuel Rod Gun: Affyrer højradioaktive brændselsstavprojektiler og er effektiv mod både køretøjer og personel. Stor, tung og har fem brændselsstave pr. laderamme. Enkel 2 X forstørrelse. 10-meters radius.

INDSTILLINGER

Spillerprofiler: Du kan oprette forskellige spillerprofiler, som du kan tilpasse. Du kan ændre profilens navn, ændre controller-indstillinger, redigere egenskaberne for multiplayer-spil eller slette en spillerprofil.

Spilvarianter: Alle multiplayer-spil har et regelsæt, der kaldes en variant. Du kan ændre reglerne for et spil, som du har oprettet, ved at oprette en brugerdefineret spilvariant. Hvis du vil tilpasse en spilvariant, skal du vælge **Options** (Indstillinger) i **hovedmenuen**. Hvis du vil bruge en variant, som du har oprettet, skal du gå til **Game Setup** (Spilopsætning) i **Game Lobby** (Spillobbyen) og vælge **Change Rules** (Rediger regler).

OM MULTIPLAYERSPILE

Hvis du vil spille et multiplayer-spil, skal du vælge **Split Screen** (Delt skærm), **System Link** eller **Xbox Live** i **hovedmenuen**.

Split Screen (Delt skærm): Konkurrer med op til tre andre spillere på samme side, på en enkelt konsol.

System Link (Linkkabel): Forbind til Xbox-konsoller med et Xbox™-linkkabel eller op til 16 Xbox-konsoller ved hjælp af en netværkshub. Se brugerhåndbogen til Xbox-konsollen for at få yderligere oplysninger.

Xbox Live: Spil et multiplayer-spil med folk fra hele verden, og hent nye kort til *Halo 2*.

Spiltyper

Der er syv forskellige multiplayer-spil, hvert med et antal indbyggede varianter, som indeholder forskellige spilregler.

Slayer: Slå flest modstandere ihjel.

Capture the Flag: Opnå flest point ved at erobre modstanderholdets flag og bringe det tilbage til dit eget holds base.

Assault: Scor flest point ved at transportere, armere og lægge dit holds bombe i modstanderholdets base.


King of the Hill: Bevar kontrollen over bjerget i længst tid.

Oddball: Find bolden, og behold den i længst tid.

Juggernaut: Kun Juggernaut'en kan vinde, og hvis du er Juggernaut'en, er alle efter dig.

Territories: Optjen mest tid ved at finde og kontrollere områder på kortet.

Kort

Et kort er et indbygget spilniveau, der er udviklet specielt til multiplayer-spil. De fleste kort er baseret på variationer af bestemte kampagneniveauer. Nogle har objekter, som du kan interagere med – tryk på  for at gøre dette. Du kan afvikle alle spiltyper på et kort.

Afstand til stemmer

Når du spiller spil via linkkabel og Xbox Live-spil, kan du høre de andre spillers stemmer. I *Halo 2* er spillernes stemmer højere, når de er i nærheden af dig på et kort.

Hvis du har en Xbox Communicator, kan du bruge stemmen til at styre dit team. Tryk på den **hvide** knap for at tænde for radioen og tale til dit team, uanset hvor de befinder sig på kortet. Radioen er tændt, så længe du taler.



XBOX LIVE

Quickmatch: Finder en tilfældig spiltype, et tilfældigt kort og den hurtigste tjeneste for dig og spillere på tilsvarende færdighedsniveau.


OptiMatch™: Vælg en spilliste for at blive sat sammen med andre spillere, som har valgt den samme spilliste og er på det samme færdighedsniveau. De har også en optimal forbindelseshastighed.

Niveauer: Resultatet af en Quickmatch eller et OptiMatch-spil påvirker dit *Halo 2* Xbox Live-niveau på en bestemt spilliste. Du kan opnå et nyt niveau for hver spilliste. Dit niveau stiger, efterhånden som du bliver bedre.

Brugerdefineret spil: Et privat spil, som du skal invitere andre spillere til at deltage i. Vælg **Create Party** (Opret selskab) for at oprette et spil, og vælg derefter **Game Setup** (Spilopsætning) for at konfigurere spillet. Vælg **Start Game**, når alle i dit selskab er klar. Et brugerdefineret spil har ingen indflydelse på dine Xbox Live *Halo 2*-niveauer.

Venneliste: Når du logger på din Xbox Live-konto, kan du trykke på  for at åbne vennelisten. Du kan også trykke på **START** i en kampagne eller et multiplayer-spil og derefter trykke på  for at få adgang til vennelisten. Brug vennelisten til at se venner, modtage klanoplysninger og få vist en liste over de spillere, som du har spillet mod for nylig.

Selskab: En midlertidig gruppe af spillere, som spiller OptiMatch eller et brugerdefineret spil med hinanden.

Klaner: En halvpermanent organisation af *Halo 2*-spillere på Xbox Live. Hver klan kan have op til 100 medlemmer, men du kan kun være medlem af én klan ad gangen. Hvis du vil oprette, deltage i eller forlade en klan, skal du trykke på  og derefter gå til fanen **Clans** på **Friends List**.

Begrænset garanti vedrørende Deres kopi af softwaren til Xbox-spillet ("Spil")

Garanti.

Microsoft Corporation ("Microsoft") garanterer, at dette Spil i alt væsentligt vil fungere som beskrevet i den medfølgende brugerhåndbog i en periode på 90 dage fra datoen for det første køb. Denne begrænsede garanti gælder dog ikke, hvis problemer med Spillet skyldes uheld, misbrug, virus eller fejlagtig brug. Microsoft giver ikke nogen som helst anden form for garanti eller tilsagn om Spillet.

Deres beføjelser.

Hvis De inden for 90 dages perioden opdager et problem med Spillet, som er dækket af denne garanti, skal det returneres til forhandleren sammen med en kopi af den originale kvittering. Forhandleren vil efter eget valg (a) reparere eller udskifte Spillet uden beregning, eller (b) refundere købesummen. Microsoft indestår for ethvert erstattet Spil i den resterende del af den oprindelige garantiperiode, dog mindst 30 dage. Microsoft er ikke ansvarlig for skader i det omfang, sådanne skader kunne være undgået ved rimelig forsigtighed.

Lovbestemte rettigheder.

De har muligvis lovbestemte rettigheder i forhold til Deres forhandler, som ikke påvirkes af Microsofts begrænsede garanti.

HVIS DE IKKE HAR KØBT SPILLET TIL DERES PERSONLIGE BRUG (DVS. NÅR DE IKKE HANDLER SOM FORBRUGER)

Følgende betingelser gælder i det omfang, den gældende lovgivning tillader dette.

Ingen andre garantier.

Microsoft og Microsofts leverandører fraskriver sig alle andre garantier og betingelser, såvel udtrykkelige som stiltiende, med hensyn til Spillet og den medfølgende brugerhåndbog.

Begrænsning af ansvar.

Hverken Microsoft eller Microsofts leverandører kan holdes ansvarlige for nogen skader, der er forårsaget af eller på nogen måde følger af brugen af eller den manglende mulighed for at bruge Spillet, selv om Microsoft eller Microsofts leverandører er blevet underrettet om muligheden for sådanne skader. Under alle omstændigheder er Microsofts og Microsofts leverandørers fulde ansvar begrænset til det beløb, som De faktisk har betalt for Spillet.

Hvis De har spørgsmål vedrørende denne garanti, bedes De kontakte Deres forhandler eller Microsoft på:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Ireland

TIETOJA TURVALLISUUDESTA

Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tietäntyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin" videopelejä pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsiin tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetysten tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempi todennäköisyys saada epileptinen kohtaus.

Valoyliherkkyyden aiheuttaman epileptisen kohtauksen riskiä voi pienentää istumalla kauempana televisiosta, käyttämällä pienempää televisiota, pelaamalla hyvin valaistussa huoneessa ja välttämällä pelaamista unisena tai väsyneenä.

Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Muita tärkeitä terveyteen ja turvallisuuteen liittyviä tietoja Xboxin käyttöohjeessa on tärkeitä tietoja terveydestä ja turvallisuudesta. Lue nämä tiedot ja varmista, että olet ymmärtänyt ne, ennen kuin käytät tätä ohjelmistoa.

Television vahingoittumisen välttäminen

Älä käytä tietäntyyppisten televisioiden yhteydessä. Tietäntyyppiset televisiot, etenkin edusta- tai taustaprojektio-televisiot, voivat vaurioitua, jos niitä käytetään videopelien, esimerkiksi Xbox-pelien, pelaamiseen. Pelien yhteydessä esiintyvät kauan paikallaan pysyvät kuvat voivat "palaa" ruutuun kiinni. Jos näin käy, kuvasta jää pysyvä varjo televisiokuvaan, joka näkyy, vaikkei videopeliä pelata. Videopelin asettaminen taukotilaan aiheuttaa myös pysäytyskuvan, joka voi aiheuttaa tällaisen vaurion. Tarkista television käyttöohjeesta, voidaanko televisiolla pelata videopeliä turvallisesti. Jos tätä tietoa ei ole annettu television käyttöohjeessa, ota yhteyttä television myyjään tai valmistajaan ja tiedustele, voidaanko televisiota käyttää turvallisesti videopelien yhteydessä.

Tämän asiakirjan kaikki tiedot, mukaan lukien URL-osoitteet ja muut viittaukset Web-sivustoihin, voivat muuttua ilmoittamatta. Kaikki tässä yhteydessä esitetyt esimerkkirytykset, organisaatiot, tuotteet, henkilöt ja tapahtumat ovat kuvitteellisia eikä niillä ole mitään yhteyttä todellisiin yhtiöihin, organisaatioihin, tuotteisiin, henkilöihin tai tapahtumiin, ellei muuta ole erikseen ilmoitettu. Tekijänoikeuslakien noudattaminen on käyttäjän vastuulla. Tämän asiakirjan mitään osaa ei saa jäljentää, tallentaa tai siirtää noutojärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla (elektronisesti, mekaanisesti, valokopioimalla, tallentamalla tai muutoin) mihinkään käyttötarkoitukseen ilman Microsoft Corporationin antamaa nimenomaista kirjallista lupaa.

Microsoftilla voi olla patentteja, patentihakemuksia, tavaramerkkejä, tekijänoikeuksia tai muita immateriaalioikeuksia, jotka koskevat tämän asiakirjan aihepiiriä. Tässä asiakirjassa ei myönnetä mitään oikeutta näihin patentteihin, tavaramerkkeihin, tekijänoikeuksiin tai muihin immateriaalioikeuksiin, ellei Microsoftin kirjallisessa käyttöoikeussopimuksessa nimenomaisesti toisin mainita.

Ohjelmistomateriaalin valtuuttamaton kopioiminen, purkaminen lähdekoodiksi, julkinen esittäminen, vuokraaminen, maksun kerääminen pelaamisesta tai kopiointisuojausohjelmien ohittaminen kielletään jyrkästi.

© & © 2004 Microsoft Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään.

Microsoft, Microsoft Game Studios -logo, OptiMatch, Xbox Live, Xbox ja Xbox-logot Halo 2, Xbox-logo ja Xbox Live -ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä ja tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.

Developed by Bungie for Microsoft Corporation. Bungie and the Bungie logo are trademarks of Bungie.

The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

"Havok.com™"; © 1999-2002 Telekinetics Research Limited. All rights reserved. See www.havok.com for details.

"OC3"; © 1998-2002, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved.

Vocal samples courtesy of Spectrasonics "Symphony of Voices" CD-ROM collection.

Valmistettu Dolby Laboratoriesilta saadulla lisenssillä.



Tässä tuotteessa käytetään Bink Videota. © 1997-2004 RAD Game Tools, Inc.

MASTER CHIEF

SPARTAN-117, Master Chief, on SPARTAN-II-projektin jäsen. Hän on geneettisesti, biologisesti ja teknisesti paranneltu taisteluyksikkö, panssarissaan yli kahden metrin pituinen ja puolen tonnin painoinen.

Hänen refleksinsä ovat verrattomat, hänen voimansa ja kestävyytensä kaikkia ihmisiä paremmat, ja hänen sitkeyttänsä on muovannut armeijassa vietetty elämä. Master Chief hallitsee kaikki nykyiset ballistiset aseet ja taktiikat, hyökkäämisen ja aseettoman taistelun, ja hänellä on runsaasti kokemusta covenant-sotateknologian käyttämisestä.

TUNNETUT COVENANT-YKSIKÖT

Covenant-yhteiskunta on erittäin jakautunut. Se koostuu eri lajien valtioliitosta. Covenant-taisteluluokkien kertaus:

Grunts: Rivisotilaat ovat covenantin jalkaväen perusyksiköitä. Nämä lyhyet, vankkarakenteiset ja suhteellisen hitaat yksiköt ovat vaarallisia ryhmissä, mutta yksin ne ovat varsin vaarattomia.

Jackals: Sakaalit ovat hyviä ampujia ja tuntuvat olevan rivisotilaita arvostetumpia, vaikka niiden arvo ei välttämättä olisikaan sen korkeampi. Niihin törmää usein puolustusasemissa, jossa ne taistelevat helposti tunnistettavien energiakenttien suojasta.

Hunters: Metsästäjät ovat uskomattoman vaarallisia vastustajia. Niitä käytetään räjäytystehtäviin tai raskaaseen puolustukseen, ja ne toimivat aina pareittain. Lähestulkoon läpäisemätön panssari ja tuhoisa käsikäyttöinen polttoainesävelase tekee metsästäjäpareista erityisen hankalia.

Elites: Eliittisotilaat ovat erinomaisia sotilaita, nerokkaita taktikkoja ja kurinalaisia, aggressiivisiä taistelijoita. Ne ovat covenant-joukkojen päävoima. Panssarin väri näyttää ilmaisevan arvoastetta. Uskomme, että eliittisotilaat ylennetään sen perusteella, kuinka paljon ne aiheuttavat tappioita.

Brutes: Hirmut eivät ole yhtä helppoja ymmärtää kuin eliittisotilaat. Ne taistelevat yhdessä laumoina ja ovat fyysisesti eliittisotilaita voimakkaampia. Ne käyttävät ballistisia räjähdeaseita, joihin on kiinnitetty pistinlaite.

Drones: Hirmujen tavoin kuhnurit ovat uusi lisä covenantin taistelujoukkoihin. Niitä lähetetään rintamalle joukoittain. Ilmeisesti hyönteisalkuperää olevat kuhnurit huoltavat covenantin avaruusaluksia, niillä on rajallinen lentokyky ja ne ovat erittäin tarkkoja ampujia.

Prophets: Profeetoista ei ole juurikaan tietoja. Ne ovat hallinto- tai uskonnollista henkilöstöä, eivätkä ne juuri osallistu taistelukentän tilanteisiin. Yhtään ei ole koskaan tapettu tai vangittu, ja niitä ei ilmeisesti ole kovin montaa.

OHJAUS



KAKSI ASETTA



PEUKALOSAUVAT



TAISTELUPUVUN KYPÄRÄNÄYTTÖ

Aseiden ilmaisimet: Vasemman käden ase ja amukset näkyvät kypäränäytön vasemmassa reunassa, oikean käden tai kertakäyttöiset aseet näkyvät oikeassa reunassa. Kun käytössä on yksi ase, kranaattityyppien tila näkyy vasemmalla. SPARTAN-117 voi kantaa vara-asetta, joka näkyy oikealla.

Liiketutka: Tästä näkee liittolaisten ja vihollisten suhteellisen sijainnin. Kypäränäytön alaosan vasemmalla puolella oleva liiketutka on viritetty havaitsemaan vihamielisen tai selkeän liikkeen. Paikallaan pysyvät tai hidasliikkeiset viholliset eivät näy siinä.

Kilpimittari: Liiketutkan päällä oleva palkki. Kun palkki on vakaana sininen, kilven tila on optimaalinen.

Varoitusvalot: Tähtäimen alapuolella näkyvistä varoitusvaloista näkee, kun virta tai amukset ovat vähissä tai ase täytyy ladata.

ALKUTOIMET

Player Profile (pelaajaprofiili)

Pelaajaprofilissa määritetään ohjainasetukset, hahmon ulkomuoto, ääniasetukset ja joitakin Xbox Live -asetuksia. Voit luoda uuden pelaajaprofiilin painamalla **aloitusruudussa START** ja valitsemalla vaihtoehdon **Create New Profile**. Voit muuttaa asetuksia koska tahansa valitsemalla **Main Menu** -päävalikosta **Settings** ja valitsemalla sitten vaihtoehdon **Player Profile**.

Main Menu (päävalikko)

Voit aloittaa yksinpelin tai yhteistyössä pelattavan moninpelin valitsemalla päävalikossa vaihtoehdon **Campaign**. Voit aloittaa moninpelin valitsemalla vaihtoehdon **Xbox Live**, **Split Screen** tai **System Link**. Voit tehdä muutoksia pelaajaprofiileihin tai mukauttaa pelityyppiä valitsemalla vaihtoehdon **Settings**.

Campaign (kampanja)

Voit pelata kampanjaa yksin (**Campaign**) tai ystävän kanssa yhteistyökampanjana (**Cooperative**). Yhteistyökampanjaa pelataan jaetun ruudun tilassa. Kampanja liittyy aina johonkin pelaajaprofiiliin. Jos haluat aloittaa uuden kampanjan, sinun on luotava uusi pelaajaprofiili (katso edellä).

Pelitilanteen tallentaminen ja kentän lataaminen

Kampanjan edistyminen tallennetaan automaattisesti tietyissä tallennuspaikoissa pelikentän eri osissa. Voit jatkaa kampanjaa edellisestä tallennuspaikasta valitsemalla **Main Menu** -päävalikosta vaihtoehdon **Campaign** ja valitsemalla sitten vaihtoehdon **Resume**. Voit ladata aikaisemmin valloittamasi kentän valitsemalla ensin vaihtoehdon **Campaign** ja sitten vaihtoehdon **Select Level**.

UNSC- JA COVENANT-ASEET

Koska te kaikki joudutte käyttämään näissä vaikeissa oloissa varusteita, joihin teillä ei ole erikoiskoulutusta, seuraavassa on kertaus muistin virkistykseksi. Kun käytössä on kaksi asetta, voit poimia toisen aseiden painamalla **Y**. Voit ampua vasemmalla ja oikealla liipaisimella.

M6C Pistol (kaksi asetta): UNSC:n vakiopistooli. Tässä rekyyliatoimisessa pistoolissa käytetään kuuden 12,7 mm:n ammuksen lipasta. Ammuksilla on panssaria läpäiseviä ominaisuuksia. Puoliautomaattisessa tilassa ase voi tarkalla tähtäyksellä toimia tehokkaana henkilöaseena. Pistooliin ei kuulu kiikaritähtäintä. Lipaskoko on 12 ammusta.

M7/Caseless Sub Machine Gun (SMG) (kaksi asetta): ”Luotisuihku” ampuu 5 mm:n ammuksia pikatulena 60 ammuksen lippaasta. Konepistooli ei ole tarkka pitkällä matkalla, mutta lähietäisyydellä se tarjoaa musertavaa tulivoimaa. Rekyyllillä on taipumus nostaa piippua. Tähtäystä onkin korjattava huolellisesti, jotta tarkkuus säilyy.

M19 SSM Rocket Launcher: Tämä on UNSC:n asevalikoiman yleisin ajoneuvoja vastaan käytetty ase. Kannettava, olalta laukaistava, tähtäimessä kaksinkertainen suurennos. Tällä heittimellä ammutaan 102 mm:n onteloräjähdyksellä varustettuja hakeutuvia raketteja. Tähtäimen ilmaisimesta näkee, kun heitin on lukittunut kohteeseen.

Covenant-aseet

Plasma Rifle (kaksi asetta): Tämä kohdistettu energia-ase kykenee sekä automaattiseen että puoliautomaattiseen toimintaan. Pitkät sarjat saavat aseiden ylikuumenemaan, jolloin se lakkaa hetkellisesti toimimasta ja voimaydin tyhjenee. Ase on hyödytön, kun voimaydin on tyhjentynyt kokonaan. 420-600 laukausta minuutissa.

Needler (kaksi asetta): Tämä epätavallinen lipastoiminen ase ampuu partaveitsenteräviä kristalliammuksia, jotka hakeutuvat selittämättömällä tavalla pehmeisiin orgaanisiin kohteisiin. Energiakilpi kääntää ne sivuun, ja ne kimpoavat muista kovista pinnoista. Ammukset räjähtävät osuttuaan lihaan, jolloin vahinkoa tulee entistä enemmän. Lipaskoko on 30 ammusta.

Brute Shot: Kranaatinheittimessä käytetään neljän ammuksen ammusvyötä. Ammuksia voi kimmottaa tarkoituksella taktisista syistä, kuten kulman taakse ampumista varten. Tämä on yksi epätarkimmista tähän mennessä kohdatuista covenant-aseista. Suppeaa ammuskapasiteettia täydentää valtava, partaveitsenterävä pistin.

Covenant Energy Sword: Alun perin tätä pidettiin puhtaasti seremoniallisena aseena. Se leikkaa vaivatta minkä tahansa panssarin läpi. Voit tehdä tavallisen lähitaisteluhyökkäyksen painamalla **B** tai tavallisen iskun alhaalta vetämällä **oikeaa liipaisinta**. Voit myös lukita aseiden viholliseen odottamalla, kunnes tähtäin muuttuu punaiseksi, ja tehdä tappavan pistohyökkäyksen vetämällä **oikeaa liipaisinta**. 3 jalan mittainen.

Fuel Rod Gun: Tämä erittäin radioaktiivisia polttoainesauva-ammuksia käyttävä ase on tehokas sekä ajoneuvoja että jalkaväkeä vastaan. Kömpelö, raskas ja lippaaseen mahtuu viisi polttoainesauvaa. Tähtäimessä kaksinkertainen suurennos. Vaikutussäde 10 metriä.

ASETUKSET

Player Profiles: Peliin voi määrittää useita erilaisia räätälöitäviä pelaajaprofiileja. Voit muuttaa profiiliin nimeä, muuttaa ohjainasetuksia, muokata profiilin moninpeliominaisuuksia tai poistaa pelaajaprofiilin.

Game Variants: Jokaisessa moninpelityypissä on joukko sääntöjä, joita kutsutaan muuttujiksi. Voit muokata luomasi pelin sääntöjä muuttamalla pelin muuttujia. Voit muuttaa pelin muuttujia valitsemalla **Main Menu** -päävalikosta vaihtoehdon **Options**. Voit käyttää muuttamiasi sääntöjä siirtymällä **Game Lobby** -pelialueella **Game Setup** -toimintoon ja valitsemalla vaihtoehdon **Change Rules**.

MONINPELIN PERUSTEET

Voit pelata moninpeliä valitsemalla **Main Menu** -päävalikossa vaihtoehdon **Split Screen**, **System Link** tai **Xbox Live**.

Split Screen (jaetun ruudun tila): Taistele enintään kolmea muuta pelaajaa vastaan vierekkäin yhdellä konsolilla.

System Link (peli linkitettyillä konsoleilla): Voit liittää kaksi Xbox-konsolia Xbox Link -kaapelilla tai enintään 16 Xbox-konsolia käyttämällä Ethernet-keskitintä. Lisätietoja on Xbox-konsolin käyttöohjeessa.

Xbox Live: Voit pelata moninpelejä kaikkialla maailmassa asuvia ihmisiä vastaan sekä ladata uusia *Halo 2* -karttoja.

Pelityypit

Tarjolla on seitsemän erilaista moninpelityyppiä. Jokaisessa on kiinteitä muuttujia, joiden ansiosta kunkin pelin säännöt ovat erilaiset.

Slayer: Tapa eniten vastustajia.

Capture the Flag: Hanki eniten pisteitä ryöstämällä vastakkaisen joukkueen lippu ja tuomalla se takaisin oman joukkueesi tukikohtaan.

Assault: Hanki eniten pisteitä kantamalla, virittämällä ja pudottamalla joukkueesi pommi toisen joukkueen tukikohtaan.


King of the Hill: Hallitse kukkulaa pisimpään.

Oddball: Etsi pallo ja pidä sitä hallussasi pisimpään.

Juggernaut: Vain juggernautti voi voittaa — ja jos olet juggernautti, kaikki yrittävät tuhota sinut.

Territories: Ansaitse eniten aikaa etsimällä ja valtaamalla kartan alueita.

Kartat

Kartta on itsenäinen pelikenttä, joka on luotu erityisesti moninpelejä varten. Useimmat kartat ovat kampanjakenttien muunnelmia. Joissakin on esineitä, joita voi käyttää painamalla . Kaikilla kartoilla voi pelata kaikkia pelityyppejä.

Äänenvoimakkuus

Kun pelaat linkitetyillä konsoleilla ja Xbox Live -pelejä, voit kuulla muiden pelaajien äänen. *Halo 2*:ssa pelaajien äänet kuuluvat sitä äänekkäämpinä, mitä lähempänä he ovat sinua kartalla.

Jos sinulla on Xbox Communicator, voit käskä joukkuettasi puhumalla. Voit ottaa radion käyttöön painamalla **valkoista** näppäintä ja puhua joukkueellesi riippumatta siitä, missä päin karttaa he ovat. Radio pysyy auki, kunnes lopetat puhumisen.



XBOX LIVE

Quickmatch: Tämä vaihtoehto valitsee satunnaisen pelityypin, kartan ja nopeimman palvelimen sinulle ja samalla taitotasolla oleville pelaajille.


OptiMatch™: Valitsemalla välitysluettelon pääset pelaamaan muiden sellaisten pelaajien kanssa, jotka ovat valinneet saman välitysluettelon ja jotka ovat samalla taitotasolla. Näillä pelaajilla on myös optimaalinen yhteysnopeus.

Levels: Quickmatch- tai OptiMatch-pelin lopputulos vaikuttaa *Halo 2* Xbox Live -tasosi kyseisessä välitysluettelossa. Voi olla eri välitysluetteloissa eri tasolla. Kun taitosi kehittyvät, tasosi nousee.

Custom Game: Tämä on yksityinen peli, johon sinun on kutsuttava muut pelaajat. Voit luoda pelin valitsemalla vaihtoehdon **Create Party** ja määrittämällä pelin tiedot valitsemalla vaihtoehdon **Game Setup**. Kun kaikki pelaajaseurueen jäsenet ovat valmiina, valitse **Start Game**. Custom Game -pelit eivät vaikuta Xbox Live *Halo 2* -tasoihisi.

Friends List: Kun kirjaudut sisään Xbox Live -käyttäjätiliisi, saat ystävällistan näkyviin koska tahansa painamalla . Kampanja- tai moninpelissä saat ystävällistan näkyviin painamalla ensin **START** ja sitten . Ystävällistasta näet ystävät, klaanitiedot ja listan pelaajista, joita vastaan olet äskettäin pelannut.

Party: Seurue on joukko pelaajia, jotka pelaavat yhdessä OptiMatch- tai Custom Game -pelejä.

Clans: Klaanit ovat Xbox Live -palvelussa pelaavien *Halo 2* -pelaajien jokseenkin pysyvä organisaatio. Jokaisessa klaanissa voi olla enintään 100 jäsentä, mutta voit olla jäsenenä vain yhdessä klaanissa. Voit luoda klaanin, liittyä sellaiseen tai poistua sellaisesta painamalla  ja siirtymällä sitten **Friends List** -ystävällistan **Clans**-välilehteen.

Rajoitettu takuu koskien Xbox-peliohjelman ("pelin") kopiota

Takuu.

Microsoft Corporation ("Microsoft") takaa, että tämä peli toimii olennaisilta osiltaan käyttöohjeessa kuvatulla tavalla 90 vuorokauden ajan alkuperäisestä ostopäivämäärästä lukien. Rajoitettu takuu raukeaa, jos peliin liittyvä ongelma aiheutuu onnettomuudesta, tuotteen väärästä käytöstä tai virusohjelmasta. Microsoft ei anna mitään muuta takuuta tai lupautua peliä koskien.

Asiakkaan oikeudet.

Jos havaitset 90 vuorokauden sisällä pelissä olevan, takuun kattavan ongelman, palauta peli yhdessä alkuperäisen myyntikuitin kanssa myyjälle. Myyjällä on oikeus joko (a) korjata tai vaihtaa tuote veloituksetta tai (b) palauttaa ostohinta. Myyjällä on oikeus valita haluamansa menettelytapa. Vaihtopeliä koskee alkuperäisen 90 vuorokauden takuuajan jäljellä oleva aika tai 30 vuorokauden uusi takuu-aika, joka alkaa vaihtopelin vastaanottamisesta. Takuuajoista pidempi on voimassa. Microsoft ei vastaa sellaisista vahingoista, jotka olisi voitu välttää kohtuullisella huolenpidolla.

Lakisääteiset oikeudet.

Sinulla voi olla lakisääteisiä oikeuksia myyjän suhteen. Microsoftin rajoitettu takuu ei vaikuta näihin oikeuksiin.

JOS PELIÄ EI OLE OSTETTU HENKILÖKOHTAISEEN KÄYTTÖÖN (ELI ET OLE KULUTTAJA)

Seuraavat ehdot ovat voimassa sovellettavan lain sallimassa enimmäislaajuudessa.

Ei muita takuita.

Microsoft ja sen toimittajat kiistävät kaikki muut peliä ja sen mukana tulevaa käyttöohjetta koskevat nimenomaiset tai oletetut takuut ja ehdot.

Vastuunrajoitus.

Microsoft tai sen toimittajat eivät vastaa mistään vahingoista niiden aiheutumistavasta riippumatta, jos vahingot aiheutuvat jollakin tavalla pelin käytöstä tai siitä, ettei sitä ole voitu käyttää, vaikka Microsoftille ja sen toimittajille olisi ilmoitettu sellaisten vahinkojen mahdollisuudesta. Joka tapauksessa Microsoftin ja sen toimittajien koko vastuu rajoittuu pelistä maksettuun todelliseen kauppahintaan.

Jos sinulla on kysyttävää tästä takuusta, ota yhteyttä Microsoft-jälleenmyyjään tai Microsoft Oy:hyn. Yhteystiedot:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Ireland

SIKKERHETSINFORMASJON

Om fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd epileptiske anfall, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfalletene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig tap av bevisstheten. Anfalletene kan også føre til bevisstløshet og krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene og spørre barna om dem – barn og ungdom har større sannsynlighet for å oppleve slike anfall enn voksne.

Faren for fotosensitive epileptiske anfall kan reduseres ved at man setter seg lenger vekk fra TV-skjermen, bruker en mindre TV-skjerm, spiller i et godt opplyst rom og unngår å spille når man er sliten eller trøtt.

Hvis du eller noen i din familie har opplevd anfall eller epilepsi, må du kontakte lege før du begynner å spille.

Annen viktig helse- og sikkerhetsinformasjon Instruksjonshåndboken for Xbox inneholder viktig helse- og sikkerhetsinformasjon som du må lese og forstå før du begynner å bruke dette programmet.

Unngå skade på TV-apparatet

Må ikke brukes med visse TV-apparater. Noen TV-apparater, spesielt modeller med projeksjon foran eller bak, kan ta skade av videospill, inkludert Xbox-spill. Statistiske bilder i spillet kan "brenne seg fast" på skjermen, noe som medfører at en skygge av det statistiske bildet vises på skjermen hele tiden, selv når du ikke spiller. Det samme kan skje når du stopper et videospill midlertidig eller setter det på pause. Slå opp i brukerhåndboken for TV-apparatet for å finne ut om du kan spille videospill på ditt TV-apparat. Hvis du ikke finner denne informasjonen i brukerhåndboken, kontakter du forhandleren eller produsenten av TV-apparatet for å få vite om du kan spille videospill på ditt TV-apparat.

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert URLer og andre referanser til nettsteder på Internett, kan endres uten forhåndsvarsel. Med mindre annet er angitt, er eksempelviselskapene, -organisasjonene, -produktene, -domenenavnene, -e-postadressene, -logoene, -personene, -stedene og hendelsene angitt her, oppdiktete, og ingen forbindelse med virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, domenenavn, e-postadresser, logoer, personer, steder eller hendelser er tiltenkt eller skal kunne utledes. Overholdelse av gjeldende lover om opphavsrett er brukerens ansvar. Uten å begrense opphavsretten, kan ingen deler av dette dokumentet reproduseres, oppbevares i eller legges inn i et gjenfinningssystem eller overføres i noen som helst form eller på noen som helst måte (elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) eller til et hvilket som helst formål, uten skriftlig tillatelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemerker, opphavsrett eller annen intellektuell eiendomsrett til det som omtales i dette dokumentet. Bortsett fra når det er uttrykkelig angitt i skriftlige lisensavtaler fra Microsoft, gir dette dokumentet ingen lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettene eller annen intellektuell eiendomsrett. Navnene på faktiske selskaper og produkter som nevnes i dette dokument kan være varemerker for sine respektive eiere.

Uautorisert kopiering, dekompilering, overføring, offentlig bruk, leie, betaling for å spille eller omgåelse av kopibeskyttelsen er strengt forbudt.

© & © 2004 Microsoft Corporation. Med enerett.

Microsoft, logoen til Microsoft Game Studios, OptiMatch, Xbox, Xbox Live, Xbox-logoen, Xbox Live-logoen, XSN Sports-logoen og Halo 2 er enten registrerte varemerker eller varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land. Utviklet av Bungie for Microsoft Corporation. Bungie og logoen til Bungie er varemerker for Bungie.

"Havok.com"; © 1999-2002 Telekinetics Research Limited. All rights reserved. See www.havok.com for details.

"OC3"; © 1998-2002, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved.

Vocal samples courtesy of Spectrasonics "Symphony of Voices" CD-ROM collection.

Produsert på lisens fra Dolby Laboratories.



Braker Bink Video. © 1997-2004 ved RAD Game Tools, Inc.

MASTER CHIEF

SPARTAN-117, Master Chief er medlem av SPARTAN II-prosjektet. Han er en genetisk-, biologisk- og teknisk videreutviklet kampenhet, 3,5 m høy, og veier et halvt tonn fullt pansret.

Han har topp reflekser, styrke og utholdenhet er bedre enn noe menneske, og hans urokkelighet er grunnlagt av et liv med pålagt militær trening. Master Chief mestrer alle moderne ballistiske våpen og taktikk, angrep og kamp uten våpen, og har omfattende erfaring med Covenantenes militærteknologi.

KJENTE COVENANT-ENHETER

Covenant-samfunnet er svært segmentert og består av et forbund av raser. En oversikt over Covenantenes krigerklasser:

Grunter: Covenantenes grunnleggende infanterienhet. Korte, kraftige og relativt langsomme. De er farlige i grupper, men utøver liten trussel enkeltvis.

Jackaler: Gode skyttere, tilsynelatende høyere status, men ikke nødvendigvis høyere grad enn Gruntene. Ofte sett i forsvarsposisjoner, der de kjemper beskyttet av kraftige energiskjold.

Hunter: Utrolig farlige fiender, brukes til ødeleggelse av tungt forsvar og opptrer alltid i par. Nesten ugjennomtrengelig pansring og ødeleggende håndholdte flammekastere gjør Hunter-parene svært problematiske.

Elite: Utmerkede soldater, briljante taktikere og disiplinerte, aggressive soldater og Covenantstyrkenes hovedstyrke. Fargen på panseret synes å indikere rang, og vi tror Elitene forfremmes etter antall skadde de påfører fienden.

Bruter: Ikke like godt kjent som Eliter, men Brutene kjemper sammen på lag og er fysisk sterkere. De har ballistiske sprengvåpen påmontert en bajonettliknende kniv.

Droner: På samme måte som Brutene later Dronene til å være nye tillegg til Covenantenes kampstyrker, og blir utgruppert i store antall. De har tydeligvis insektopphav, og i tillegg til å vedlikeholde Covenant-romskip har de begrenset flygerevne men skyter svært bra.

Profeter: Lite etterretning tilgjengelig. Administrative eller religiøse av natur, og har lite å gjøre med forhold på krigsskueplassen. Ingen av dem er noen gang drept eller fanget, og det virker ikke å være mange av dem.

KONTROLLER



BRUKE TO VÅPEN



TOMMELSPAK



KAMPUTRUSTNINGENS HUD-DISPLAY

Våpenindikatorer: Venstrehåndsvåpen og –ammunisjon vises til venstre på HUD-displayet, høyrehånds- eller enkelvåpen vises ytterst til høyre på HUD. Når du bruker enkeltvåpen, vises status for din granatttype på venstre side. SPARTAN-117 kan ha et reservevåpen som vises på høyre side.

Bevegelsesindikator: Viser relativ posisjon til allierte og fiendtlige tropper. Nederst til venstre på HUD indikeres aggressiv eller rask bevegelse, mens fiender som står stille eller beveger seg sakte ikke kan oppdages.

Skjold-indikator: Stolpe over bevegelsesindikator. Blå farge viser optimal status.

Varselindikatorer: Under trådkorset varsles om svakt batteri, lite ammunisjon eller at du må lade om igjen.

KOMME I GANG

Spillerprofil

Spillerprofilen består av kontrollinnstillingene, karakterens utseende, stemmealternativer og noen Xbox Live-innstillinger. Trykk **START** for å opprette en ny spillerprofil og velg **Start Screen** og velg **Create New Profile**. Du kan endre innstillingene når som helst ved å velge **Settings** fra **Main Menu** og deretter velge **Player Profile**.

Hovedmeny (Main Menu)

Velg **Campaign** fra hovedmenyen for å begynne et solo- eller lagspill. Velg **Xbox Live**, **Split Screen** eller **System Link** for å starte multiplayer-spill. Velg **Settings** for å tilpasse spillerprofiler eller endre spilltype.

Felttog (Campaign)

Du kan dra på felttog som enkeltspiller i en solo campaign (**Campaign**) eller med en medspiller i et lagspill (**Cooperative**). Cooperative-campaign spilles på delt skjerm. En Campaign er forbundet med en spillerprofil. Du må opprette en ny spiller (se over) for å starte en ny Campaign.

Lagre forløp og laste et nivå

Felttogets forløp blir automatisk lagret ved spesielle sjekkpunkter på hvert spillenivå. Hvis du vil fortsette et felttog fra det sist lagrede sjekkpunktet, velger du **Campaign** fra **Main Menu** og deretter **Resume**. Hvis du vil laste et spillenivå du allerede har fullført, velges **Campaign** og deretter **Select Level**.

UNSC- OG COVENANT-VÅPEN

Siden dere alle må bruke utstyr som ikke er spesialtilpasset for disse vanskelige forholdene, har vi laget denne huskelisten: Trykk **Y**-knappen for å ta opp et sekundært våpen når du vil bruke ett i hver hånd. Bruk venstre og høyre avtrekker til å skyte.

M6C pistol (begge hender): Standard håndvåpen i UNSC. Rekylbasert magasinmatet håndvåpen med seks 12,7 mm semi-panserbrytende prosjektiler. Ved nøyaktig skyting i halvautomatisk modus er det et kraftig antipersonell-våpen. Har ikke kikkertsikte. Magasinet holder 12 skudd.

M7/liten maskinpistol (SMG) (begge hender): "Stengun" skyter raske serier med 5 mm prosjektiler fra et magasin med 60 skudd. SMGer kan gi ødeleggende skuddkraft på kloss hold, men er unøyaktige over lengre avstander. Har en tendens til å "trekke" seg oppover av rekylen. Det er nødvendig å justere siktepunktet nøye for å være treffsikker.

M19 SSM Rakettutskyter: Mest vanlig å bruke som lett anti-kjøretøy-våpen i arsenalet til UNSC. Bærbar, avfyres fra skulderen med et sikte med 2 X forstørrelse. Skyter en 102 mm hulladet målsøkende rakett med stor sprengkraft. Trådkorset viser når våpenet er låst på målet.

Covenantenes våpen

Plasmarifle (begge hender): Styrt energivåpen med automatisk eller halvautomatisk ild. Lengre salver medfører overoppheting, og setter våpnet midlertidig ut av drift mens kraftkilden reduseres. Når kraftcellen er oppbrukt er våpenet ubrukelig. 420-600 skudd i minuttet.

Needler (begge hender): Uvanlig våpen med et magasin fullt av knivskarpe krystallprojektiler med en uforklaring målsøkende evne til å treffe mykt, organisk materiale. Energiskjold avstøter dem effektivt, og de forandrer retning når de treffer harde overflater. Ammunisjonen eksploderer når den treffer hud, noe som fører til dypere skader. Magasinet holder 30 skudd.

Brute-ild: Et belte holder fire granater som kan avfyres mot og avledes av harde overflater slik at de treffer mål rundt hjørner. Et av de minst nøyaktige Covenant-våpnene vi kjenner, begrenset ammunisjonskapasitet avhjelper av en stor og svært skarp bajonett.

Covenantenes energisverd: I utgangspunktet beregnet på seremonier. Skjærer lett gjennom panser. Trykk **B** for kraftige hugg, og trykk **høyre avtrekker** for horisontale sverdslag. Vent til trådkorset blir rødt og låser på fienden, og trykk **høyre avtrekker** for å gi et dødelig lungestikk. 1 meter langt.

Flammekaster: Avfyrrer svært radioaktive prosjektiler av brennende materiale og er effektive mot både kjøretøy og personell. De er store og tunge, og har et magasin med 5 skudd. Enkelt sikte med 2 X forstørrelse. 10 meter radius.

INNSTILLINGER

Spillerprofiler: Du kan ha flere forskjellig tilpassede spillerprofiler. Endre profilens navn, fargevalg, multiplayer-innstillinger eller slett en spillerprofil.

Spillvarianter: Hver type multiplayer-spill har et sett med regler som kalles varianter. Du kan endre reglene for et spill du har laget ved å opprette en egen spillvariant. Hvis du vil tilpasse en spillvariant, velger du **Options** fra **Main Menu**. Hvis du vil bruke en variant du har opprettet, gå til **Game Setup** i **Game Lobby** og velg **Change Rules**.

GRUNNLEGGENDE OM MULTIPLAYER

Hvis du vil spille multiplayerspill, velger du **Split Screen**, **System Link** eller **Xbox Live** fra **Main Menu**.

Split Screen (delt skjerm): Kjemp med opp til tre andre spillere side ved side på en enkelt konsoll.

System Link (sammenkobling) Sammenkoble to Xbox-konsoller med en Xbox system link-kabel, eller opptil 16 Xbox-konsoller ved hjelp av en Ethernet-hub. Se i Xbox-konsollens instruksjonshåndbok for flere detaljer.

Xbox Live Spill multiplayer-spill med folk fra hele verden, og last ned nye *Halo 2*-kart.

Game Types (spilltyper)

Det er sju typer multiplayerspill, og hver av dem har innebygde varianter som definerer forskjellige regler for spillet.

Slayer (drapsmann): Drep flest fiender.

Capture the Flag (kapre flagget): Få flest poeng ved å kapre det andre lagets flagg og ta det med tilbake til ditt lags base.

Assault (angrep): Få flest poeng ved å bære, armere og slippe ditt lags bomber i det andre lagets base.

King of the Hill (kongen på haugen): Kontroller toppen så lenge som mulig.

Oddball (annerledes): Finn ballen og hold på den så lenge som mulig.

Juggernaut: Bare Juggernaut kan vinne, og hvis du er Juggernaut vil alle andre være ute etter deg.

Territories (territorier): Spar mest tid ved å finne og kontrollere territorier på kartet.

Kart (Maps)

Et Map er et eget spilenivå for multiplayerspill. De fleste kartene er basert på varianter av Campaign-nivåer. Noen har objekter du kan samhandle med – trykk **X** for å bruke funksjonen. Du kan bruke alle spilltyper med alle kart.

Stemmenærhet (Voice Proximity)

Ved System Link- og Xbox Live-spill kan du høre andre spilleres stemmer. Jo høyere stemmene er i *Halo 2*, desto nærmere er de til deg på kartet.

Hvis du har Xbox Communicator kan du bruke talekommandoer til laget ditt. Trykk den **Hvite** knappen for å slå på radioen og snakk til laget ditt uansett hvor på kartet de er. Radioen sender så lenge du snakker.

XBOX LIVE

Quickmatch (raskt spill): Velger tilfeldig spilltype, kart og raskest oppsett for deg, og spillere med tilsvarende ferdighetsnivå.

OptiMatch™ Velg en matchmaking-spillerliste for å bli satt på lag med andre spillere som velger samme spilleliste og har tilsvarende ferdighetsnivå. De vil også ha optimal tilkoblingshastighet.

Levels (nivåer): Resultatet av Quickmatch- eller OptiMatch-spill påvirker ditt *Halo 2* Xbox Live-nivå for en spesiell spilleliste. Du kan få forskjellige nivåer for hver type spilleliste. Nivået ditt øker etter hvert som du blir bedre.

Custom Game (egendefinert spill): Privat spill du må invitere andre spillere til å bli med i. Velg **Create Party** for å opprette, og velg deretter **Game Setup** for å konfigurere spillet. Når alle på ditt lag er klare, velger du **Start Game**. Custom Game har ingen innvirkning på nivåene dine i Xbox Live *Halo 2*.

Kompisliste Når du logger inn på Xbox-kontoen din kan du når som helst trykke **Y** for å få frem kompislisten. Eller du kan trykke **START** i et campaign- eller multiplayerspill og deretter trykke **Y** for å komme til kompislisten. Bruk kompislisten for å finne venner, informasjon om Clanen og en liste med spillere du nylig har spilt mot.

Party (lag): Midlertidig spillergruppe som spiller OptiMatch eller en Custom Game sammen.

Clans (klaner): Halvpermanent samling *Halo 2*-spillere på Xbox Live-tjenesten. Hver Clan kan ha opp til 100 medlemmer, men du kan bare være medlem av en Clan av gangen. Du oppretter, blir med eller går ut av en Clan ved å trykke **Y** og deretter går til **Clans**-kategorien på **Friends List**.

Begrenset garanti for ditt eksemplar av spill-programvaren Xbox ("Spillet")

Begrenset garanti.

Microsoft Corporation ("Microsoft") innestår for at dette Spillet hovedsakelig vil fungere slik det er beskrevet i den vedlagte håndboken i en periode på 90 dager fra første kjøpsdato. Denne begrensede garantien gjelder ikke hvis eventuelle problemer med Spillet kan relateres til ulykker, misbruk, virus eller feil anvendelse. Microsoft gir ingen annen garanti for eller løfter relatert til Spillet.

Dine rettigheter:

Hvis du oppdager et problem med Spillet som dekkes av denne begrensede garantien i 90-dagersperioden, kan du returnere Spillet til din forhandler sammen med en kopi av den originale kjøpskvitteringen. Din forhandler vil, etter eget valg, (a) reparere Spillet eller levere deg tilsvarende Spill gratis eller (b) refundere det du har betalt for Spillet. Eventuelt Spill som leveres deg i henhold til foregående setning vil være dekket av garantien i den lengste av den resterende opprinnelige garantiperioden eller 30 dager fra du mottok det nye Spillet. Microsoft er ikke ansvarlig for skader som på rimelig måte kunne ha vært unngått.

Lovbestemte rettigheter.

Du kan ha lovbestemte rettigheter overfor din forhandler uavhengig av Microsofts begrensede garanti.

HVIS DU IKKE KJØPTE SPILLET TIL PERSONLIG BRUK (DET VIL SI HVIS DU IKKE OPTRADTE SOM FORBRUKER), GJELDER FØLGENDE:

Følgende vilkår gjelder i den grad ikke annet følger av gjeldende ufravikelig lovgivning.

Ingen andre garantier.

Microsoft og dets leverandører fraskriver seg alle øvrige uttrykkelige og stilltiende garantier og vilkår når det gjelder Spillet og den medfølgende håndboken.

Begrensning av ansvar.

Verken Microsoft eller dets leverandører er ansvarlige for noen form for eventuelle skader som på en eller annen måte skyldes bruk av eller manglende evne til å bruke Spillet. Dette gjelder selv om Microsoft eller dets leverandører er blitt underrettet om muligheten for slike skader. Under enhver omstendighet er ansvaret til Microsoft og dets leverandører begrenset til det beløpet du faktisk har betalt for Spillet.

Hvis du har spørsmål om denne begrensede garantien, kan du kontakte forhandleren eller Microsoft på:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Irland

SÄKERHETSINFORMATION

Om anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i videospel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av liknande anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma, som kan utlösas dessa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på ett videospel.

Dessa anfall kan uppvisa olika symptom, inklusive yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, förvirring, oklarhet, eller tillfällig medvetandeförlust. Anfallen kan även orsaka medvetlöshet eller krampanfall, som kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten.

Sluta omedelbart att spela videospel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom. Föräldrar ska hålla uppsikt över eller fråga sina barn om de upplevt något av ovan nämnda symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av dessa anfall än vuxna..

Risken att drabbas av epileptiska anfall som orsakas av ljuskänslighet kan minskas genom att sitta längre från TV-skärmen, använda en mindre TV-skärm, spela i ett väl upplyst rum och att aldrig spela om du är sömning eller trött.

Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

Övrig viktig hälso- och säkerhetsinformation | Xbox instruktionsboken finns viktig hälso- och säkerhetsinformation, som du bör läsa igenom och förstå innan du använder denna programvara.

Undvika skador på TV-apparaten

Använd inte spelet tillsammans med vissa TV-apparater. Vissa TV-apparater, särskilt sådana med främre eller bakre projektion, kan skadas om videospel, inklusive Xbox-spel, spelas på dem. Statiska bilder, som visas under ett normalt spel, kan "bränna in" i skärmen och ge upphov till en permanent skugga av den statiska bilden som syns hela tiden, även när inget videospel spelas. Liknande skador kan uppstå från statiska bilder som skapas när du gör ett uppehåll eller en paus i spelet. För att avgöra om TV-apparaten utan risk kan användas för videospel hänvisas till TV-apparatens bruksanvisning. Om denna information saknas i bruksanvisningen, bör du kontakta TV-handlaren eller tillverkaren av apparaten för besked.

Informationen i detta dokument, inklusive webbadresser och andra hänvisningar till webbplatser, kan ändras utan föregående avisering. Om ingenting annat anges så är exempel på företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, människor, platser och händelser i detta dokument fiktiva. Inga associationer är avsiktliga, eller bör göras, med verkliga företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, människor, platser eller händelser. Det åligger användaren att följa alla tillämpliga lagar om upphovsrätt. Med reservation för att inte begränsa upphovsrätten, får ingen del av detta dokument kopieras, lagras eller introduceras i ett återvinningssystem, eller överföras i någon form eller med några metoder (elektronisk, mekanisk, med fotokopiering, inspelning eller på annat sätt), eller i något syfte, utan uttryckligt tillstånd skriftligen av Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patent, patentansökningar, varumärken, upphovsrätt eller andra immateriella rättigheter som skyddar materialet i detta dokument. Utom i de fall detta uttryckligt medges skriftligen i något licensavtal från Microsoft, ger detta dokument innehåll inte någon licens till dessa patent, varumärken, upphovsrätter eller andra immateriella rättigheter. Namn på verkliga företag och produkter som nämns i detta dokument kan vara varumärken som tillhör respektive ägare.

Obehörig kopiering, ändring, överlåtelse, offentlig visning, uthyrning, spel mot betalning eller kringgående av upphovsrättsskydd är strängligen förbjudet.

© & © 2004 Microsoft Corporation. Med ensamrätt.

Microsoft, Microsoft Game Studios-logotypen, OptiMatch, Xbox, Xbox Live, Xbox-logotypen, Xbox Live-logotypen, XSN Sports-logotypen och Halo 2 är antingen registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

Utvecklat av Bungie för Microsoft Corporation. Bungie och Bungies logotyp är varumärken som tillhör Bungie.

The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

*Havok.com™; © 1999-2002 Telekinetics Research Limited. All rights reserved. See www.havok.com for details.

*OC3™; © 1998-2002, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved.

Vocal samples courtesy of Spectrasonics "Symphony of Voices" CD-ROM collection.

Tillverkas under licens från Dolby Laboratories.



Använder Bink Video. © 1997-2004 av RAD Game Tools, Inc.

MASTER CHIEF

SPARTAN-117, Master Chief, är en del av SPARTAN-II-projektet. Han är en genetiskt, biologiskt och tekniskt förbättrad stridsenhet, över två meter lång och ett halvt ton tung i sin rustning.

Hans reflexer är oöverträffade, hans styrka och uthållighet överlägsna andra människors och hans målmedvetenhet har formats av en livslång militär utbildning. Master Chief behärskar alla kända ballistiska vapen samt taktik, infiltration och närstrid. Han har också stor erfarenhet av Covenants militära teknologi.

KÄNDA COVENANT-ENHETER

Covenant-samhället är mycket uppdelat och består av en konfederation med olika raser. En översikt över de olika stridande klasserna hos Covenant:

Grunts: Covenants grundläggande infanterienhet. De är korta, kraftigt byggda och relativt långsamma. Farliga i grupp, men utgör inget större hot en mot en.

Jackals: Utmärkta skyttar. Verkar ha högre status – men kanske inte grad – än Grunts. Finns ofta i försvarsställningar, där de strider bakom sina lättidentifierade energisköldar.

Hunters: Otroligt farliga fiender som används för att förstöra eller försvara viktiga platser. Arbetar alltid i par. Deras nästan oförstörbara rustning och kraftfulla handhållna bränslestavvapen gör dessa par mycket svåra att klara av.

Elites: Utmärkta soldater, briljanta taktiker samt disciplinerade och aggressiva krigare. De är den viktigaste delen av Covenants styrkor. Rustningens färg verkar visa deras grad. Vi tror att de befordras efter hur många fiender de dödat.

Brutes: Dessa soldater är inte lika enkla att förstå sig på som Elites. De slåss tillsammans i grupper och är fysiskt starkare. De bär med sig ballistiska explosiva vapen med tillhörande bajonett.

Drones: Precis som Brutes verkar Drones vara ett nytt tillskott i Covenants stridande förband, och de används i stora mängder. De verkar ursprungligen vara insekter och har förutom sin uppgift att sköta Covenants rymdskepp också begränsad flygförmåga. De är utmärkta skyttar.

Prophets: Här finns inte mycket information. De fyller en administrativ eller religiös funktion och har inte mycket med själva striden att göra. Ingen har någonsin blivit dödad eller tillfångatagen och det verkar inte finnas många av dem.

HANDKONTROLL



DUBBLA VAPEN

Avfyrta vänstra
vapnetAvfyrta högra
vapnet

Dubbla vapen

STYRSPAKAR

Flytta framåt

Automatiskt
vänster/
höger

Backa

Rikta uppåt

Rikta nedåt

Vändning
vänster/
höger

STRIDSDRÄKTENS DISPLAY

Vapenindikatorer: Vapen i vänster hand samt ammunition till vänster i displayen, vapen i höger hand och engångsvapen längst till höger i displayen. När du använder ett engångsvapen visas status för granattypen på den vänstra sidan. SPARTAN-117 kan ha ett reservvapen, som visas till höger.

Rörelseindikator: Visar var allierade och fiender finns under striden. Sitter längst ned till vänster i displayen och är inställd på att visa aggressiva eller tydliga rörelser. Kan inte visa stillastående eller långsamma fiender.

Sköldindikator: Stapel ovanför rörelseindikatorn. Helt blå innebär optimal status.

Varningsindikatorer: Finns under hårkorset och visar låg batterinivå, låg ammunitionsnivå eller behov av omladdning.

KOMMA IGÅNG

Spelarprofil

Spelarprofilen styr dina handkontrollinställningar, spelfigurens utseende, röstalternativen och en del Xbox Live-inställningar. Skapa en ny spelarprofil genom att klicka på **START** på **startskärmen** och sedan välja **Create New Profile** (Skapa ny profil). Du kan ändra inställningarna när som helst genom att välja **Settings** (Inställningar) på **huvudmenyn** och sedan välja **Player Profile** (Spelarprofil).

Huvudmenyn

Välj **Campaign** (Kampanj) på huvudmenyn när du vill börja ett solospel eller samarbetspel. Välj **Xbox Live**, **Split Screen** (Delad skärm) eller **System Link** om du vill starta ett spel för flera spelare. Välj **Settings** (Inställningar) om du vill anpassa spelarprofiler eller ändra speltyperna.

Kampanj

Du kan spela en kampanj som ensam spelare i en solokampanj (**Campaign**) eller tillsammans med en kamrat i en samarbetskampanj (**Cooperative**). Samarbetskampanjer spelas med delad skärm. En kampanj hänger samman med en spelarprofil. För att kunna starta en ny kampanj måste du starta en ny spelarprofil (se ovan).

Spara spelet och ladda en nivå

Spelet sparas automatiskt vid vissa kontrollpunkter på de olika spelnivåerna. Fortsätt en kampanj från den senast sparade kontrollpunkten genom att välja **Campaign** (Kampanj) på **huvudmenyn** och sedan välja **Resume** (Fortsätt). Ladda en viss nivå som du redan klarat av genom att välja **Campaign** och sedan **Select Level** (Välj nivå).

VAPEN FRÅN UNSC & COVENANT

Eftersom ni alla kommer att behöva använda icke-specialistutrustning under dessa svåra omständigheter följer en påminnelse nedan. Om du använder två vapen trycker du på **Y** när du vill plocka upp det andra vapnet. Använd vänster och höger avtryckare när du vill öppna eld.

M6C-pistol (dubbla vapen): Personligt standardvapen för UNSC. Rekyldrivet magasinmatat eldhandvapen som använder 12,7-mm lätt pansarbrytande skott. Stor träffsäkerhet i semiautomatiskt läge, kan vara effektivt mot manskap. Har inget kikarsikte. 12 skott per magasin.

Hyllös kulsprutepestol (SMG) M7 (dubbla vapen): "Kulslangen" kan skjuta ihållande eldskurar med 5-mm ammunition från ett magasin med 60 skott. K-pistar (SMG) är inte träffsäkra på långa avstånd, men de kan vara förödande på kort håll. Har en tendens att "stegra sig" med rekyl. Siktet måste ändras noga för att bibehålla träffsäkerheten.

Raketgevär M19 SSM: Det vanligaste vapnet mot lätt pansrade fordon i UNSC: s arsenal. Bärbart, avfyras från axeln med en fast 2x förstoring. Avfyrar en 102-mm konladdning med högexplosiva raketer. I hårkorset visas när raketgeväret fått låsning på målet.

Covenants vapen

Plasmagevär (dubbla vapen): Vapen med riktad energi för både automatisk och semiautomatisk eldgivning. Längre eldgivning leder till överhettning, så att vapnet tillfälligt inte kan användas och energikärnan laddas ur. När energikärnan är helt tömd är vapnet oanvändbart. 420–600 skott per minut.

Needler (dubbla vapen): Ovanligt, magasinmatat vapen som skuter rakbladsvassa kristallprojektiler med oförklarlig målsökningsförmåga mot mjuka, organiska mål. Energisköldar stoppar dem effektivt, och de studsar från andra hårda ytor. Ammunitionen exploderar när den träffar kött och orsakar ytterligare skada. 30 skott per magasin.

Brute Shot: Skuter granater från ett band med 4 granater. De kan rikoschetteras medvetet av taktiska skäl, till exempel för att skjuta runt hörn. Ett av de minst träffsäkra Covenant-vapen som hittills påträffats. Den begränsade ammunitionskapaciteten kompenseras av de stora, rakbladsvassa bajonetterna.

Covenants energisvärd: Till att börja med antogs dessa vara rent ceremoniella. De skär igenom alla rustningar med lätthet. Tryck på **B** om du vill utföra en vanlig närstridsattack eller på **höger avtryckare** för en attack underifrån. Du kan också vänta tills hårkorset blir rött, låsa vid en fiende och sedan trycka på **höger avtryckare** för att utföra en dödlig stöt. Drygt en meter långt.

Bränslestavsgevär: Skuter radioaktiva bränslestavsprojektiler som är effektiva mot både manskap och fordon. De är stora, tunga och innehåller fem bränslestavar per magasin. Fast 2x förstoring. Cirka 10 meters radie.

INSTÄLLNINGAR

Spelarprofil: Du kan ha ett antal olika spelarprofiler som du kan anpassa. Ändra profilens namn, ändra inställningarna för handkontrollen, ändra flerspelaregenskaper eller ta bort spelarprofilen.

Spelvarianter: Varje typ av spel för flera spelare har en uppsättning regler som kallas för varianter. Du kan ändra reglerna för ett spel du skapat genom att göra en anpassad spelvariant. Anpassa en spelvariant genom att välja **Options** (Alternativ) på **huvudmenyn**. Använd en variant som du har skapat genom att gå till **Game Setup** (Inställningar) i **Game Lobby** och välja **Change Rules** (Ändra regler).

GRUNDER FÖR FLERSPELARLÄGE

Spela ett spel för flera spelare genom att välja **Split Screen** (Delad skärm), **System Link** eller **Xbox Live** på **huvudmenyn**.

Split Screen: Tävla mot upp till tre andra spelare sida vid sida på en enda konsol.

System Link: Anslut två Xbox-konsoler med en Xbox-linkkabel, eller upp till 16 Xbox-konsoler med en Ethernet-hubb. Mer information finns i instruktionsboken för Xbox-konsolen.

Xbox Live: Spela i flerspelarläge med spelare från hela världen och hämta nya kartor för *Halo 2*.

Speltyper

Det finns sju flerspelarlägen med inbyggda varianter som ger olika regler för varje spel.

Slayer: Döda flest motståndare.

Capture the Flag: Få flest poäng genom att erövra det andra lagets flagga och föra den till din egen bas.

Assault: Få flest poäng genom att bära, armera och släppa lagets bomb i det andra lagets bas.


King of the Hill: Ha kontroll över kullen under längst tid.

Oddball: Hitta bollen och håll den så länge som möjligt.

Juggernaut: Endast den som är Juggernaut kan vinna – och om det är du försöker alla döda dig.

Territories: Skaffa mest tid genom att hitta och kontrollera områden på kartan.

Kartor

En karta är en självständig spelnivå som är särskilt utformad för flerspelarläget. De flesta kartorna bygger på variationer av särskilda nivåer i kampanjen. En del har föremål som du kan använda – gör det genom att trycka på . Du kan använda alla speltyper med alla kartor.

Röstläge

När du spelar med linkabel eller Xbox Live kan du höra de andra spelarnas röster. Ju högre rösterna är i *Halo 2*, desto närmare dig är spelarna på kartan.

Om du har en Xbox Communicator kan du styra din grupp med rösten. Tryck på den **vita** knappen för att aktivera radion och tala med ditt lag, var de än är på kartan. Radion är aktiverad ända tills du slutar prata.



XBOX LIVE

Snabbmatch: Väljer en slumpmässig speltyp, karta och den snabbaste tjänsten för dig och spelare med liknande skicklighetsnivå.


OptiMatch™: Välj en lista med spelare så matchas du mot andra spelare som väljer samma lista och har ungefär samma skicklighetsnivå. De kommer även att ha optimal anslutningshastighet.

Nivåer: Utgången av en snabbmatch eller OptiMatch påverkar din *Halo 2* Xbox Live-nivå för en viss spellista. För varje typ av spellista kan du uppnå en ny nivå. När du blir bättre ökar din nivå.

Egna spel: Privata spel där du måste bjuda in andra spelare. Skapa ett sådant genom att välja **Create Party** (Skapa grupp) och sedan välja **Game Setup** (Inställningar) för att konfigurera spelet. När alla i gruppen är redo väljer du **Start Game** (Börja spela). Egna spel påverkar inte dina Xbox Live *Halo 2*-nivåer.

Kompislista: När du loggar in på ditt Xbox Live-konto kan du visa kompislistan när som helst genom att trycka på . Du kan även trycka på **START** i en kampanj eller i flerspelarläge och sedan trycka på  för att öppna kompislistan. Använd kompislistan för att visa vänner, information om klaner samt en lista över spelare som du nyligen spelat med.

Grupp: Tillfälliga grupper med spelare som spelar en OptiMatch eller ett eget spel tillsammans.

Klaner: Halvpermanent organisationer med *Halo 2*-spelare som använder tjänsten Xbox Live. Varje klan kan ha upp till 100 medlemmar, men du kan bara vara med i en klan i taget. Skapa, gå med i eller lämna en klan genom att trycka på  och sedan gå till fliken **Clans** (Klaner) i **Friends List** (Kompislistan).

Begränsad garanti för din kopia av Xbox-spelets programvara ("Spel")

Garantibestämmelser.

Microsoft Corporation ("Microsoft") garanterar att detta Spel kommer att fungera i huvudsak enligt beskrivningen i medföljande instruktionsbok under en period av 90 dagar från första inköpstillfället. Denna begränsade garanti gäller ej om problem uppstår med Spelet med anledning av olyckshändelse, missbruk, virus eller felaktig användning. Microsoft lämnar ingen annan garanti eller utfästelse om Spelet.

Dina möjligheter att avhjälpa ett fel.

Returnera Spelet till din återförsäljare inom 90-dagars-perioden tillsammans med en kopia av originalkvittot, om du upptäcker ett problem med Spelet som omfattas av denna garanti. Återförsäljaren kommer (efter eget gottfinnande) att (a) reparera eller byta ut Spelet kostnadsfritt, eller (b) återbetala det belopp som du betalt för Spelet. Ett utbytt Spel omfattas av garantin för återstoden av den ursprungliga garantiperioden, eller under minst 30 dagar från dagen då det utbytta Spelet erhöles. Microsoft ansvarar inte för skador som du skulle ha kunnat undvika genom rimlig försiktighet eller aktsamhet.

Lagliga rättigheter.

Dina eventuella lagliga rättigheter gentemot återförsäljaren påverkas inte av Microsofts begränsade garanti.

OM DU INTE KÖPTE SPELET FÖR PERSONLIGT BRUK (D.V.S. OM DU INTE INHANDLAT SPELET SOM KONSUMENT)

gäller följande villkor i möjligaste mån, i den utsträckning detta är tillåtet enligt gällande rätt.

Inga övriga garantier.

Microsoft och dess leverantörer friskriver sig från allt ansvar enligt övriga garantier och villkor, antingen uttryckliga eller underförstådda, som hänför sig till Spelet och medföljande instruktionsbok.

Begränsning av ansvar.

Varken Microsoft eller dess leverantörer är ersättningsskyldig för skador, av vad slag det än må vara, som orsakas av eller som på något sätt rör användningen eller oförmågan att använda Spelet, även om Microsoft eller någon leverantör har underkänt sig att dylik skada kan komma att uppstå. Vid varje tillfälle begränsas Microsofts och dess leverantörers hela ansvar till det belopp som du vid inköpet betalade för Spelet.

För eventuella frågor beträffande dessa garantibestämmelser hänvisas till återförsäljaren eller till Microsoft på följande adress:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Ireland

CREDITS

Bungie

Project Lead
Jason Jones

Executive Producer
Pete Parsons

Engineering Leads
Charlie Gough
Chris Butcher
Michael Evans
Ben Wallace

Design Leads
Paul Bertone
Jaime Griesemer

Art Director
Marcus Lehto

Writer, Director of Cinematics
Joseph Staten

Composer, Audio Director
Marty O'Donnell

Multiplayer & User-Interface Lead
Max Hoberman

Producers
Michel Bastien
Hamilton Chu
Curtis Creamer

Test Manager, Producer Bungie.net
Harold Ryan

Engineering
Hao Chen
Bernie Freidin
Bart House
Damian Isla
Jason Major
Eamon McKenzie
Mat Noguchi
Adrian Perez
Stefan Sinclair
Greg Snook
Luke Timmins

Additional Engineering
Damien Neff

Mission Designers
Tyson Green
Rob Stokes

Additional Mission Design
Hardy LeBel
Stephen Okasaki

Cinematic Designer
CJ Cowan

Lead 3D & Effects Artist
Shi Kai Wang

3D Artists
Eric Arroyo
Travis Brady
Robt McLees
Juan Ramirez

Additional 3D Art
Kelly Rains ●

Animators, Game & Cinematic
Bill O'Brien
Mike Budd
John Butkus
Nathan Walpole

Additional Animation
Jeremy Fones
Stacey Moore

Lead Environment Artists
David Dunn
Christopher Barrett

Single-Player Environment Artists
Frank Capezzuto
Vic DeLeon
Tom Doyle
Justin Hayward
Paul Russell
Michael Wu
Mike Zak

Additional Single-Player Environment Art
Chris Lee

Lead Multiplayer Environment Artist
Chris Carney

Multiplayer Environment Artist
Steve Cotton

User Interface
David Candland

Art Production
Paul Clift

Effects
Steve Scott

Matte Painting
Eddie Smith

Audio Lead
Jay Weinland

Sound Designer
C Paul Johnson

Test Leads
Doug Boyce
Jamie Evans
Zach Russell

Test Tools Engineering
Aaron Lieberman
Luis Villegas
Roger Wolfson

Software Test Engineers

Mike Cody
Ryan Hylland
Travis Chen, intern

Bungie.net Lead
Brian Jarrard

Bungie.net Team
Tom Gioconda
Lorraine McLees
Frank O'Connor
Bungie Webmaster

Additional Bungie.net Support
Christopher Barney ○
Zoë Brawley ●
Claire Jennings
Matt Soell

Bungie Princesses
Alta Hartmann
Amanda Anderson ●

Additional Support
Steve Abeyta
The Ant Farm
– *Titles & Trailers*
J. David Atherton
– *Digital Recording Engineer*
Dawn Hershey, C.S.A.
– *Casting Director*
Jim & Esmerelda McQuillan,
– *Making of Halo 2 Documentary*
ReelFX, Creative Studios, Inc
– *Additional Cinematic Animation*
Michael Salvatori
– *Additional Music & Audio Production*
Steve Vai
– *Appears courtesy of Epic Records*
Lee Wilson
– *Storyboard Artist*

Cinematic Cast
(in alphabetical order)
Dee Baker
– *Gravemind*
Julie Benz
– *Miranda Keyes*
Hamilton Camp
– *Prophet of Mercy*
Tim Dadabo
– *343 Gully Spark*
Robert Davi
– *SpecOps Leader*

Keith David
– *Arbiter*
Steve Downes
– *Master Chief*
Robin Atkin Downes
– *Prophet of Regret*
Miguel Ferrer
– *Heretic Leader*
John Michael Higgins
– *2401 Penitent*
Tangent
Ron Perlman
– *Lord Hood*
Kevin Michael Richardson
– *Tartarus*
David Scully
– *Sergeant Johnson*
Jen Taylor
– *Cortana*
Michael Wincott
– *Prophet of Truth*

Artificial Intelligence Cast

Ken Boynton
– *Brute*
David Cross
– *Marine*
Tim Dadabo
– *Marine*
Chris Edgerly
– *Brute*
Orlando Jones
– *Marine Sergeant*
John Kassir
– *Marine*
Andy McKage
– *Marine*
Marty O'Donnell
– *Jackals, Hunters, & Flood*
Brian Posehn
– *Grunt*
Laura Prepon
– *Marine*
Michelle Rodriguez
– *Marine*
David Scully
– *Elite*
Pete Stackler
– *Marine Sergeant*
Joseph Staten
– *Grunt*
Norm Woodell
– *Elite*

Additional Voices by The Bungie Auxiliary Players

Casting & Voice-Over Production Services
Blindlight

Microsoft

User Testing
John Hopson
Randy Pagulayan

Xbox Marketing & PR
Chuck Blevens
Jen Martin
Cameron Payne
Genevieve Waldman
Orlena Yeung

Localization
Peter Fitzpatrick
Kyoung Ho Han
Mitsuru Kitamura
Robert Shih-Wei Lin
Victoria Olson
Jason Shirley
Michael Ivory
Ian Walsh

Xbox Platform & Xbox Live
Mel-Mel Bong
Michal Bortnik
Sam Charchian
Tony Chen
Michael Courage
Brent E. Curtis
Tristan Jackson
Daniel McGillicuddy
Boyd Multerer
Anthony Smith
Jason Strayer
Van Van

Additional Test
Adrian Brown
Jeremy Fischer
Domenic Koepflin
Matt Shimabuku
Justin Jones

Manual Design

Jeannie Voirin

User Experience

Caitlin Sullivan
Matt Whiting

Special thanks:
Robbie Bach, Matt Case, Lev Chapelski, FASA Studios, Ed Fries, Nick Gray, Shane Kim, Peter Moore, Stuart Moulder, Alex Seropian.

CUSTOMER SUPPORT

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 1 48894	1 800 1 48897
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0800 443716	0800 443710
Norge	800 14174	800 14175
Portugal	800 844 059	800 844 060
España	900 94 8952	900 94 8953
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico.

**TTY – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

For more information, visit us on the Web at www.xbox.com