



XBOX 360



MATURE JEUNES ADULTES 17+™



Blood and Gore
Sang et carnage
Intense Violence
Violence intense
Strong Language
Langage ordurier

ESRB CONTENT RATING
CLASSIFIÉ PAR L'ESRB

www.esrb.org

Microsoft
Studios



Online Interactions Not Rated by the ESRB
Les échanges en ligne ne sont pas classés par l'ESRB

HOPE, SURVIVAL, BROTHERHOOD

The last stronghold of humanity, Jacinto, has been destroyed. The Locust Horde has driven the Stranded remnants of civilization to the very brink of extinction. And a fearsome new enemy—the Lambent—now threatens to destroy them both. The saga of Marcus Fenix and Delta Squad comes to a thrilling conclusion in *Gears of War*® 3.

To access the full-length manual, visit:

gearsofwar.xbox.com/gameguide



⚠ WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, visit www.xbox.com/support.

Limited Warranty For Your Copy of Xbox Game Software (“Game”) Acquired in the United States or Canada

Warranty

Microsoft Corporation (“Microsoft”) warrants to you, the original purchaser of the Game, that this Game will perform substantially as described in the accompanying manual for a period of 90 days from the date of first purchase. If you discover a problem with the Game covered by this warranty within the 90-day period, your retailer will repair or replace the Game at its option, free of charge, according to the process identified below. This limited warranty: (a) does not apply if the Game is used in a business or for a commercial purpose; and (b) is void if any difficulties with the Game are related to accident, abuse, virus or misapplication.

Returns within 90-day period

Warranty claims should be made to your retailer. Return the Game to your retailer along with a copy of the original sales receipt and an explanation of the difficulty you are experiencing with the Game. At its option, the retailer will either repair or replace the Game. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or 30 days from receipt, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive your direct (but no other) damages incurred in reasonable reliance but only up to the amount of the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or limited damages) is your exclusive remedy.

Limitations

This limited warranty is in place of all other express or statutory warranties, conditions or duties and no others of any nature are made or shall be binding on Microsoft, its retailers or suppliers. Any implied warranties applicable to this Game or the media in which it is contained are limited to the 90-day period described above. TO THE FULL EXTENT ALLOWED BY LAW, NEITHER MICROSOFT, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS ARE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, PUNITIVE, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME. THE FOREGOING APPLIES EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. Some states/jurisdictions do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have other rights that vary from state/jurisdiction to state/jurisdiction.

Non-Software Merchandise

The limited warranty above does not apply to merchandise (the “Merchandise”) included with special editions (for example, such as Limited Collector’s Editions) of the Game. MICROSOFT GIVES NO EXPRESS WARRANTIES, GUARANTEES OR CONDITIONS FOR THE MERCHANDISE. TO THE FULL EXTENT PERMITTED UNDER YOUR LOCAL LAWS, MICROSOFT, ITS RETAILERS AND SUPPLIERS EXCLUDE THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT FOR THE MERCHANDISE.

For questions regarding this warranty contact your retailer or Microsoft at:

Xbox Product Registration
Microsoft Corporation
One Microsoft Way
Redmond, WA 98052-9953 USA

In the U.S. or Canada, call 1-800-4MY-XBOX. TTY users: 1-866-740-XBOX.

For Microsoft Xbox support, visit www.xbox.com/support

For information about Xbox LIVE®, visit www.xbox.com/live.

ESPOIR, SURVIE, FRATERNITÉ

Jacinto, le dernier bastion de l'humanité, a été détruit. La Horde des locustes a mené les parias, derniers vestiges de la civilisation, au bord de l'extinction. Mais un nouvel ennemi terrifiant, les lambents, menace d'éliminer ces deux espèces. L'histoire de Marcus Fenix et de l'escouade Delta s'achève de façon sensationnelle dans *Gears of War*^{MD} 3.

Pour accéder au manuel complet, consultez :
gearsofwar.xbox.com/gameguide

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360^{MD} et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à www.xbox.com/support.

Garantie limitée pour le ludiciel Xbox (« Jeu ») acheté aux États-Unis et au Canada

Microsoft Corporation (« Microsoft ») garantit au consommateur d'origine ayant acquis une copie du Jeu, que le Jeu fonctionnera correctement sous ses aspects essentiels conformément aux informations du manuel fourni, pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de première acquisition. Si vous détectez un problème avec le Jeu pendant la période de quatre-vingt-dix (90) jours couverte par la garantie, votre détaillant est chargé de réparer ou de remplacer le Jeu. La décision lui appartenant, sans frais conformément au processus identifié ci-dessous. La présente garantie limitée a) ne s'applique pas aux personnes qui font l'acquisition d'une copie du Jeu dans un but professionnel ou commercial et (b) s'annule si le dysfonctionnement du Jeu résulte d'un accident, d'une mauvaise manipulation ou d'un usage impropre. Certaines juridictions étendent la protection des garanties implicites aux consommateurs suivants; par conséquent, la restriction qui découle de cette garantie limitée et qui ne s'applique qu'au consommateur d'origine peut ne pas s'appliquer à vous.

Retours dans les quatre-vingt dix (90) jours.

Les demandes d'utilisation de la garantie doivent être effectuées auprès du détaillant auquel vous avez acheté le Jeu. Retournez le Jeu à votre détaillant accompagné d'une copie de la preuve d'achat initial ainsi qu'une explication des difficultés rencontrées avec le Jeu. Le détaillant a le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti pendant la période restante de la garantie originale ou trente (30) jours à compter de la date de la preuve d'achat, selon la période la plus longue. Si pour une raison quelconque, le Jeu ne pouvait être ni réparé ni remplacé, vous serez alors en droit d'être remboursé des dommages directs (et aucun autre) uniquement jusqu'à concurrence du prix que vous aurez payé pour le Jeu. Les options susmentionnées (réparation, remplacement ou dommages limités) sont votre seul recours.

Limites.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie expresse ou statutaire, condition ou obligation et aucune autre garantie, quelle qu'en soit la nature, ne peut être imposée à Microsoft, ses revendeurs ou ses fournisseurs. Toute garantie implicite applicable à ce Jeu ou au support dans lequel le Jeu est incorporé est limitée à une période de quatre-vingt dix (90) jours telle que décrite ci-dessus. DANS LA MESURE MAXIMALE AUTORISÉE PAR LA LOI, MICROSOFT, SES DÉTAILLANTS ET SES FOURNISSEURS NE SERONT PAS RESPONSABLES POUR TOUT DOMMAGE SPÉCIAL, INCIDENT, PUNITIF, INDIRECT OU ACCESSOIRE DÉCOULANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DU MAUVAIS FONCTIONNEMENT DU JEU. LES DISPOSITIONS CI-DESSUS S'APPLIQUENT MÊME SI TOUT RECOURS ÉCHOUÉ À SATISFAIRE SON OBJECTIF. Si vous résidez dans un État/Province qui n'autorise pas de limites à la durée d'une garantie implicite, ni l'exclusion et/ou les restrictions aux dommages accessoires/indirects, ces limites et/ou exclusions peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits légaux spécifiques. Vous pouvez détenir d'autres droits, variables d'un état ou d'une juridiction à l'autre. Si vous résidez dans un État/Province dans lequel l'une des dispositions de la garantie limitée est interdite par la loi, cette disposition est alors nulle et non avenue; les autres dispositions de la garantie limitée restent en vigueur.

Si vous avez acheté le Jeu au Canada, la législation en vigueur dans la Province de l'Ontario, Canada, s'appliquera à cette garantie limitée, sauf interdiction expresse par une législation locale.

Produits non logiciels

La garantie limitée ci-dessus ne s'applique pas aux produits (les "Produits") contenus dans les éditions spéciales du jeu, telles que l'Édition limitée collector. MICROSOFT EXCLUT TOUTE GARANTIE OU CONDITION EXPRESSES CONCERNANT LE PRODUIT. DANS LA MESURE PERMISE PAR VOTRE Législation locale, MICROSOFT, SES FOURNISSEURS OU REVENDEURS EXCLUENT TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ET D'ABSENCE DE CONTREFAÇON CONCERNANT LES PRODUITS.

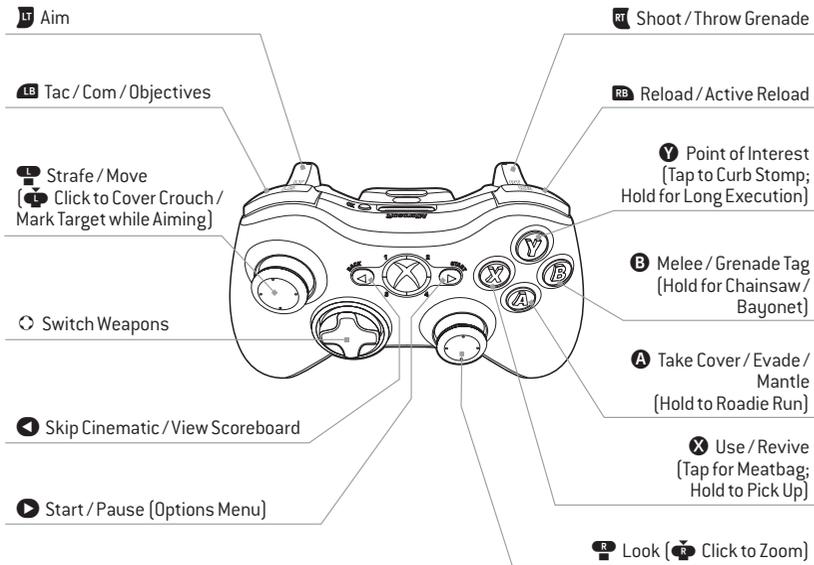
Vous pouvez adresser vos questions relatives à la garantie à votre détaillant ou à Microsoft:

Xbox Product Registration
 Microsoft Corporation
 One Microsoft Way
 Redmond, WA 98052-9953 É.-U.

Aux États-Unis ou au Canada, appelez le 1-800-4MY-XBOX. Utilisateurs ATS: 1-866-740-XBOX.

Pour accéder au support Microsoft Xbox, consultez www.xbox.com/support

Pour plus d'informations sur Xbox Live^{MD}, allez sur www.xbox.com/live.



This document is provided "as-is." Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice.

This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft or Epic Games product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2011 Epic Games Inc. All rights reserved.

Epic, Epic Games, the Epic Games logo, Gears of War®, Gears of War® 3, Marcus Fenix, the Crimson Omen Logo, and Unreal® are trademarks or registered trademarks of Epic Games Inc. in the United States and elsewhere.

Microsoft, the Microsoft Trademarks logo, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

Uses Bink 2 Video. Copyright © 1997–2011 by RAD Game Tools Inc.

PhysX by NVIDIA. NVIDIA® and PhysX are trademarks of NVIDIA Corporation and are used under license. Copyright © 2011 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

Character Rigging and Additional Tools Provided by ANIMATIONRIGS.COM.

Uses Convex Decomposition Library. Copyright © 2007–2011 by John W. Ratcliff; permission language from license required.

Uses Codesnippet - ActorLineCheck. An Efficient Parametric Algorithm for Octree Traversal by J. Revelles/C. Ureña/M. Lastra (University of Granada, Spain).

Uses CSH1. 100% free public domain implementation of the SHA-1 algorithm by Dominik Reichl. Email: dominik.reichl@t-online.de. Web: www.dominik-reichl.de/.

Uses Triangle-cone intersection from the Geometric Tools' Foundation library. Copyright © 1998–2011 by Geometric Tools, LLC.

"Mad World," written by Roland Orzabal, published by Chrysalis Songs (BMI).

"Mad World" (instrumental), performed by Michael Andrews. Courtesy of Everloving Records. By arrangement with Warner Music Group Video Game Licensing. © 2001 Everloving Records.

Uses Scaleform Gfx. © 2010–2011 Scaleform Corporation. All rights reserved.

Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

All other trademarks are property of their respective owners.

gearsofwar.xbox.com

To see credits for people who worked on *Gears of War 3*, visit www.microsoft.com/games/mgsgamecatalog.

COMMANDES

L1 Viser

LB Tac/Com/Objectifs

LS Se déplacer latéralement/Se déplacer
(**LT** App. sur le stick pour se mettre à couvert accroupi/ Marquer une cible)

LT Changer d'arme

RT Passer la cinématique/
Afficher le tableau des scores

Start Start/Pause (Options)

RT Tirer/Lancer une grenade

RB Rechargement/
Rechargement éclair

Y Point d'intérêt
(Appuyer pour briser un crâne ennemi; Maintenir pour faire une exécution longue)

B Corps à corps/Accrocher grenade (Maintenir pour troncousseuse/baïonnette)

A Couvert/Esquiver/
Enjamber (Maintenir pour courir accroupi)

X Utiliser/Réanimer
(Appuyer pour utiliser comme bouclier; Maintenir pour ramasser)

R Vue (**LT** App. sur le stick pour zoomer)



Ce document est fourni "en l'état". Les informations contenues dans ce document, les références à des URL ou à d'autres sites Web, peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

Ce document ne vous confère aucun droit de propriété intellectuelle sur aucun produit de Microsoft ni d'Epic Games. Vous ne pouvez copier et utiliser ce document qu'à titre informatif et personnel.

© 2011, Epic Games, Inc. Tous droits réservés.

Epic, Epic Games, le logo d'Epic Games, Gears of War^{MD}, Gears of War^{MD} 3, Marcus Fenix, le logo du crâne écarlate (Crimson Omen) et Unreal^{MD} sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Epic Games Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

Microsoft, le logo Microsoft Studios, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, et les logos Xbox sont des marques déposées du groupe de sociétés Microsoft.

Utilise Bink 2 Video. Copyright © 1997–2011 par RAD Game Tools, Inc.

PhysX par NVIDIA. NVIDIA^{MD} et PhysX sont des marques déposées de NVIDIA Corporation et sont utilisées sous licence. Copyright © 2011 NVIDIA Corporation. Tous droits réservés.

Rigging des personnages et outils supplémentaires fournis par ANIMATIONRIGS.COM.

Utilise Convex Decomposition Library. Copyright © 2007–2011 par John W. Ratcliff; langage sous licence, autorisation requise.

Utilise Codesnippet - ActorLineCheck. An Efficient Parametric Algorithm for Octree Traversal, par J. Revelles/C. Ureña/M. Lastra (Université de Grenade, Espagne).

Utilise CSH1. Implémentation de l'algorithme SHA-1 de Dominik Reichl, appartenant entièrement au domaine public. Courriel: dominik.reichl@t-online.de. Site Web: www.dominik-reichl.de/.

Utilise l'intersection Triangle-cône de la bibliothèque de la Geometric Tools' Foundation. Copyright © 1998–2011 par Geometric Tools, LLC.

"Mad World", écrite par Roland Orzabal, publiée par Chryalis Songs (BMI).

"Mad World" (version instrumentale), interprétée par Michael Andrews. Avec l'aimable autorisation d'Everloving Records. Avec l'accord de Warner Music Group Video Game Licensing. © 2001 Everloving Records.

Utilise Scaleform GFx. © 2010–2011 Scaleform Corporation. Tous droits réservés.

Dolby et le symbole double-D sont des marques commerciales déposées de Dolby Laboratories.

Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

gearsofwar.xbox.com

Pour découvrir tous ceux qui ont travaillé sur *Gears of War 3*, rendez-vous sur www.microsoft.com/games/mgsgamecatalog.



X17-48479-01