



XBOX 360



Microsoft
Studios



HOPE, SURVIVAL, BROTHERHOOD

The last stronghold of humanity, Jacinto, has been destroyed. The Locust Horde has driven the Stranded remnants of civilization to the very brink of extinction. And a fearsome new enemy—the Lambent—now threatens to destroy them both. The saga of Marcus Fenix and Delta Squad comes to a thrilling conclusion in *Gears of War® 3*.

To access the full-length manual, visit:
gearsofwar.xbox.com/gameguide

WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, visit www.xbox.com/support.

Limited Warranty For Your Copy of Xbox Game Software (“Game”)

Warranty.

Microsoft Corporation (“Microsoft”) warrants that this Game will perform substantially as described in the accompanying manual for a period of 90 days from the date of first purchase. This limited warranty is void if any difficulties with the Game are related to accident, abuse, virus or misapplication. Microsoft does not make any other warranty or promise about the Game.

Your remedies.

If you discover a problem with the Game covered by this warranty within the 90 day period, return it to your retailer along with a copy of the original sales receipt. Your retailer will, at its option, (a) repair or replace the Game, free of charge, or (b) return the price paid. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or 30 days from receipt, whichever is longer. To the extent that you could have avoided damages by taking reasonable care, Microsoft will not be liable for such damages.

Statutory rights.

You may have statutory rights against your retailer which are not affected by Microsoft’s limited warranty.

IF YOU DID NOT PURCHASE THE GAME FOR YOUR PERSONAL USE (THAT IS, IF YOU ARE NOT DEALING AS A CONSUMER)

The following terms apply to the maximum extent permitted by applicable law.

No other warranties.

Microsoft and its suppliers disclaim all other warranties and conditions, either express or implied, with respect to the Game and the accompanying manual.

Limitation of liability.

Neither Microsoft nor its suppliers shall be liable for any damages howsoever caused arising out of or in any way related to the use of or inability to use the Game, even if Microsoft or any supplier has been advised of the possibility of such damages. In any case, Microsoft’s and its suppliers’ entire liability is limited to the amount actually paid by you for the Game.

Non-Software Merchandise

The limited warranty above does not apply to merchandise (the “Merchandise”) included with special editions (for example, such as limited Collector’s Editions) of the Game. MICROSOFT GIVES NO EXPRESS WARRANTIES, GUARANTEES OR CONDITIONS FOR THE MERCHANDISE. TO THE FULL EXTENT PERMITTED UNDER YOUR LOCAL LAWS, MICROSOFT, ITS RETAILERS AND SUPPLIERS EXCLUDE THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT FOR THE MERCHANDISE.

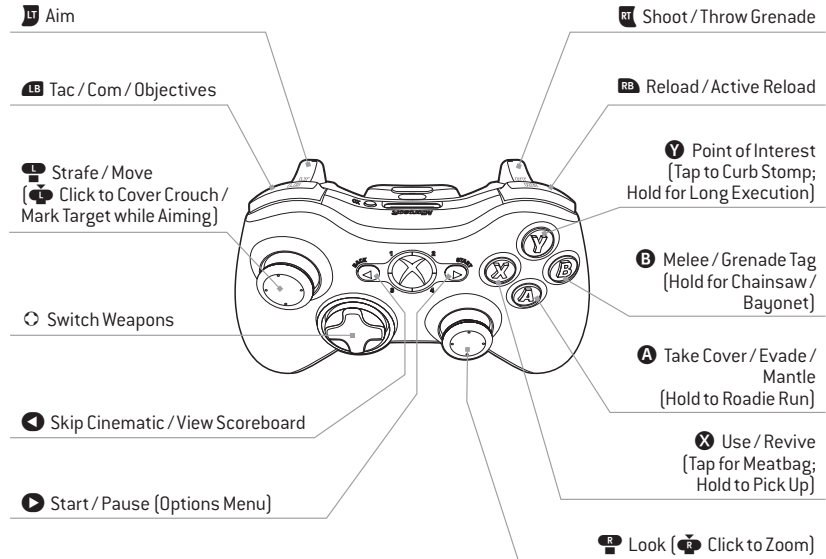
For questions regarding this warranty contact your retailer or Microsoft at:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Ireland

For Microsoft Xbox support, visit www.xbox.com/support.

For information about Xbox LIVE®, visit www.xbox.com/live.

GAME CONTROLS



This document is provided “as-is.” Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice.

This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft or Epic Games product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2011 Epic Games Inc. All rights reserved.

Epic, Epic Games, the Epic Games logo, Gears of War®, Gears of War® 3, Marcus Fenix, the Crimson Omen logo, and Unreal® are trademarks or registered trademarks of Epic Games Inc. in the United States and elsewhere.

Microsoft, the Microsoft Studios logo, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

Uses Bink 2 Video. Copyright © 1997–2011 by RAD Game Tools Inc.

PhysX by NVIDIA, NVIDIA® and PhysX are trademarks of NVIDIA Corporation and are used under license. Copyright © 2011 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

Character Rigging and Additional Tools Provided by ANIMATIONRIGS.COM.

Uses Convex Decomposition Library. Copyright © 2007–2011 by John W. Ratcliff; permission language from license required.

Uses Codesnippet - ActorLineCheck. An Efficient Parametric Algorithm for Octree Traversal by J. Revelles/C. Ureña/M. Lastra (University of Granada, Spain).

Uses CSH1. 100% free public domain implementation of the SHA-1 algorithm by Dominik Reichl.

Email: dominik.reichl@t-online.de. Web: www.dominik-reichl.de/.

Uses Triangle-cone intersection from the Geometric Tools’ Foundation library. Copyright © 1998–2011 by Geometric Tools, LLC.

“Mad World”, written by Roland Orzabal, published by Chrysalis Songs (BMI).

“Mad World” (instrumental), performed by Michael Andrews. Courtesy of Everloving Records. By arrangement with Warner Music Group Video Game Licensing. © 2001 Everloving Records.

Uses Scaleform Gfx. © 2010–2011 Scaleform Corporation. All rights reserved.

Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

All other trademarks are property of their respective owners.

gearsofwar.xbox.com

To see credits for people who worked on *Gears of War 3*, visit www.microsoft.com/games/mgsgamecatalog.

NEDERLANDS

WAARSCHUWING

Lees voor het spelen van deze game de instructiehandleiding bij de Xbox 360 en eventuele overige handleidingen door voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen voor toekomstig gebruik. Bezoek www.xbox.com/support of bel met Xbox Customer Support om een nieuwe handleiding te ontvangen.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuip trekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen; niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Beperkte garantie voor jouw exemplaar van Xbox-gamesoftware ("Game")

Garantie. Microsoft Corporation ("Microsoft") garandeert dat deze Game in hoofdzaak functioneert overeenkomstig de bijbehorende handleiding tot een periode van 90 dagen na de datum van aankoop. Deze Beperkte Garantie geldt niet indien het niet overeenkomstig de Beperkte Garantie functioneren van de Game het gevolg is van ongeluk, misbruik of verkeerd gebruik. Microsoft verleent geen andere garanties en doet geen andere toezeggingen van de Game.

Mogelijkheden tot verhaal. Als je binnen de periode van 90 dagen een probleem aantreft met de Game dat onder deze Garantie valt, moet je de Game terugbrengen naar de winkel met een exemplaar van de oorspronkelijke aankoopbon. Je leverancier zal dan, naar eigen keuze, (a) de Game gratis repareren of vervangen, of (b) de aankoopprijs terugbetalen. Voor een eventuele vervangende Game wordt garantie verleend voor de resterende tijd van de oorspronkelijke garantietermijn, of, indien dat langer is, 30 dagen na ontvangst van de vervangende Game. Voor zover is toegestaan op grond van toepasselijk recht wijst Microsoft alle aansprakelijkheid af voor schade die is veroorzaakt door nalatigheid.

DEZE BEPERKTE GARANTIE VERLEENT U SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN. HET IS MOGELIJK DAT U DAARNAAST NOG ANDERE RECHTEN HEBT DIE VERSCHILLEN VAN STAAT/RECHTSGBIED TOT STAAT/RECHTSGBIED. ALS JE DE GAME NIET VOOR PERSOONLIJK GEBRUIK HEBT GEKOCHT (ALS JE DUS NIET OPTREEDT ALS CONSUMENT) De volgende bepalingen gelden voor zover maximaal is toegestaan onder toepasselijk recht.

Geen andere garanties. Microsoft en haar leveranciers verlenen geen andere garantie, noch uitdrukkelijk noch impliciet, met betrekking tot de Game en de bijbehorende handleiding.

Beperking van aansprakelijkheid. Voor zover is toegestaan onder toepasselijk recht, wijzen Microsoft en haar leveranciers alle aansprakelijkheid af voor enige andere schade die is ontstaan door het gebruik of verhindering tot gebruik van de Game, ook indien Microsoft of haar leveranciers op de hoogte zijn gesteld van het risico van dergelijke schade. In ieder geval zal de totale aansprakelijkheid van Microsoft en haar leveranciers beperkt zijn tot het daadwerkelijk door jou betaalde bedrag voor de Game.

Als je vragen hebt over deze garantieovereenkomst, kun je contact opnemen met je leverancier of met Microsoft op het volgende adres:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Ireland

PORTUGUÊS

Aviso

Antes de utilizar este jogo, leia o Manual de Instruções da Xbox 360 e os manuais de quaisquer periféricos onde encontrará informações de segurança importantes e avisos de saúde. Guarde todos os manuais para referência futura. Para obter manuais de substituição, consulte www.xbox.com/support ou telefone para o número de Suporte a Clientes Xbox.

Aviso Importante de Saúde Relativamente à Utilização de Videojogos

Ataques de epilepsia fotossensível

Um número muito reduzido de pessoas pode ter um ataque epiléptico ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videojogos. Mesmo pessoas sem quaisquer antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão sofrer de sintomas não diagnosticados que podem provocar estes "ataques de epilepsia fotossensível" ao verem videojogos.

Estes ataques poderão ter diversos sintomas, incluindo tonturas, alterações da visão, espasmos nos olhos ou na cara, espasmos ou tremor nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão ou perda de consciência passageira. Os ataques podem também provocar a perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devido a quedas ou no embate em objectos próximos.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se observar algum destes sintomas. Os encarregados de educação devem observar os seus filhos ou consultá-los relativamente aos sintomas acima descritos — as crianças e adolescentes têm maior probabilidade do que os adultos de sofrerem desses ataques. O risco de ataques de epilepsia fotossensível pode ser reduzido ao ter em atenção as seguintes recomendações: Sente-se a uma distância maior do ecrã da televisão; utilize um ecrã de televisão mais pequeno; jogue numa sala bem iluminada; não jogue quando se sentir sonolento ou fatigado.

Se tiver um historial, ou se houver um historial na sua família, de ataques ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Garantia Limitada para a Cópia do Cliente do Software do Jogo Xbox ("Jogo")

Garantia. A Microsoft Corporation ("Microsoft") garante que este Jogo irá funcionar substancialmente da forma descrita no manual incluído, pelo período definido na Lei de Protecção do Consumidor aplicável, a contar da data da primeira aquisição. A presente garantia limitada deixa de ser válida, se quaisquer dificuldades com o Jogo ocorrerem devido a acidente, abuso, vírus ou uso incorrecto. A Microsoft não concede quaisquer outras garantias nem faz quaisquer outras promessas relacionadas com o Jogo.

Recurso do cliente. Se o cliente detectar um problema com o Jogo abrangido pela presente garantia dentro do período a que se refere o parágrafo anterior, deverá devolver o Jogo ao revendedor juntamente com uma cópia do comprovativo de compra original. O revendedor procederá, mediante sua opção, (a) à reparação ou substituição do Jogo gratuitamente, ou (b) devolverá o preço pago. Qualquer Jogo de substituição terá uma garantia válida pelo resto do período de garantia original. Nos casos em que o cliente poderia ter evitado danos ao ter os cuidados devidos e razoáveis, a Microsoft não será responsável por tais danos.

Direitos. O cliente poderá ter direitos face ao seu revendedor, que estejam previstos na lei e que não sejam afectados pela garantia limitada da Microsoft. SE O CLIENTE NÃO ADQUIRIU O JOGO PARA O SEU USO PESSOAL (OU SEJA, SE O CLIENTE NÃO AGIR COMO CONSUMIDOR) Os seguintes termos aplicam-se até à máxima extensão permitida pela lei aplicável.

Exclusão de outras garantias. A Microsoft e os seus fornecedores excluem todas e quaisquer outras garantias e condições, quer expressas quer implícitas, respeitantes ao Jogo e ao manual que o acompanha.

Limitação de responsabilidade. A Microsoft e os seus fornecedores não serão responsáveis por quaisquer danos causados que resultem de, ou estejam de alguma forma relacionados com, a utilização ou a impossibilidade de utilizar o Jogo, mesmo que a Microsoft ou qualquer fornecedor tenham sido avisados da possibilidade de tais danos. Em qualquer caso, a responsabilidade integral da Microsoft e dos seus fornecedores não deverá exceder a quantia que o cliente realmente pagou pelo Jogo.

Se tiver perguntas sobre esta garantia, contacte o seu revendedor ou a Microsoft:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Ireland



X17-56717-01