



XBOX 360

XBOX  
LIVE



FORZA MOTORSPORT 3



0909 Part No. X16-00664-01



Microsoft  
game studios

# DANSK



**ADVARSEL!** Før du spiller dette spil, skal du læse de vigtige sikkerheds- og sundhedsmæssige oplysninger i brugerhåndbøgerne til Xbox 360®-konsollen og tilbehør. Gem alle brugerhåndbøger til senere brug. Du kan finde erstatningshåndbøger til konsoller og tilbehør på [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

## Vigtige sundhedsoplysninger om spil af videospil

### Lysfølsomme anfald

Meget få personer kan opleve et anfald, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videospil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfald eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre disse "lysfølsomme anfald" ved brug af videospil.

Disse anfald kan omfatte forskellige symptomer, deriblandt svimmelhed, ændret syn, trækninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller krampes, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved.

Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer. Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer – det er mere sandsynligt, at børn og teenagere kommer ud for disse anfald end voksne. Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at tage følgende forholdsregler: Sid længere væk fra skærmen, brug en mindre skærm, spil i et veloplyst lokale, spil ikke, når du er svimmel eller træt.

Søg læge, før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfald eller epilepsi.

## Hvad er PEGI-systemet?

PEGI-systemet til aldersklassifikation beskytter mindreårige mod spil, der ikke er egnede til deres aldersgruppe. BEMÆRK, at dette ikke er en angivelse af spillets sværhedsgrad. PEGI, som består af to dele, giver forældre og andre, der køber spil til børn, mulighed for at få oplyst, hvilke spil der egner sig til den pågældende aldersgruppe. Den første del er aldersklassifikationen:

3

7

12

16

18

Den anden del er ikoner, som angiver spillets indholdstype. Der kan være en række ikoner alt afhængigt af spillet. Spillets aldersklassifikation afspejler indholdets voldsomhed. Ikonerne er:



Besøg <http://www.pegi.info> og [pegionline.eu](http://pegionline.eu) for at få yderligere oplysninger



FORZA MOTORSPORT® 3

*Forza Motorsport® 3* er både en helstøbt raceroplevelse, et konkurrencepræget spil og en hel verden for dem, der deler en lidenskab for biler og racerbil. Med hundredvis af biler, enestående muligheder for tilpasning, fantastiske baner og den nyeste kørselsteknik og spillehjælp, som sørger for at alle kan udnytte bilens virkelige kræfter og potentiale, giver *Forza Motorsport 3* næring til alle dine racerkørdrømme.

*Forza Motorsport 3* er også et forum for et aktivt, verdensomspændende racerbilfællesskab. Xbox LIVE® er en arena for onlinekonkurrencerne mellem fællesskabets medlemmer, mens samlingspunktet er **Forzamotorsport.net**.

## WEBSTEDET FOR FORZA MOTORSPORT

**Forzamotorsport.net** er det perfekte sted, hvis du vil i kontakt med det lidenskabelige, konkurrenceprægede og meget forskellige onlinefællesskab bestående af Forza-fans fra hele verden.

Uanset hvilke interesser, du har - om du kan lide at male, gejle og tilpasse, købe og sælge tilpassede biler, se fotogallerierne, læse spændende facts om biler og baner, læse blogs, være social med de andre medlemmer eller at opdage sjove ting bag om kameraet - kan du med **Forzamotorsport.net** få kontakt til andre fans og Forza-eksperter, som deler din lidenskab for racerbil og alle dets aspekter.

## XBOX LIVE

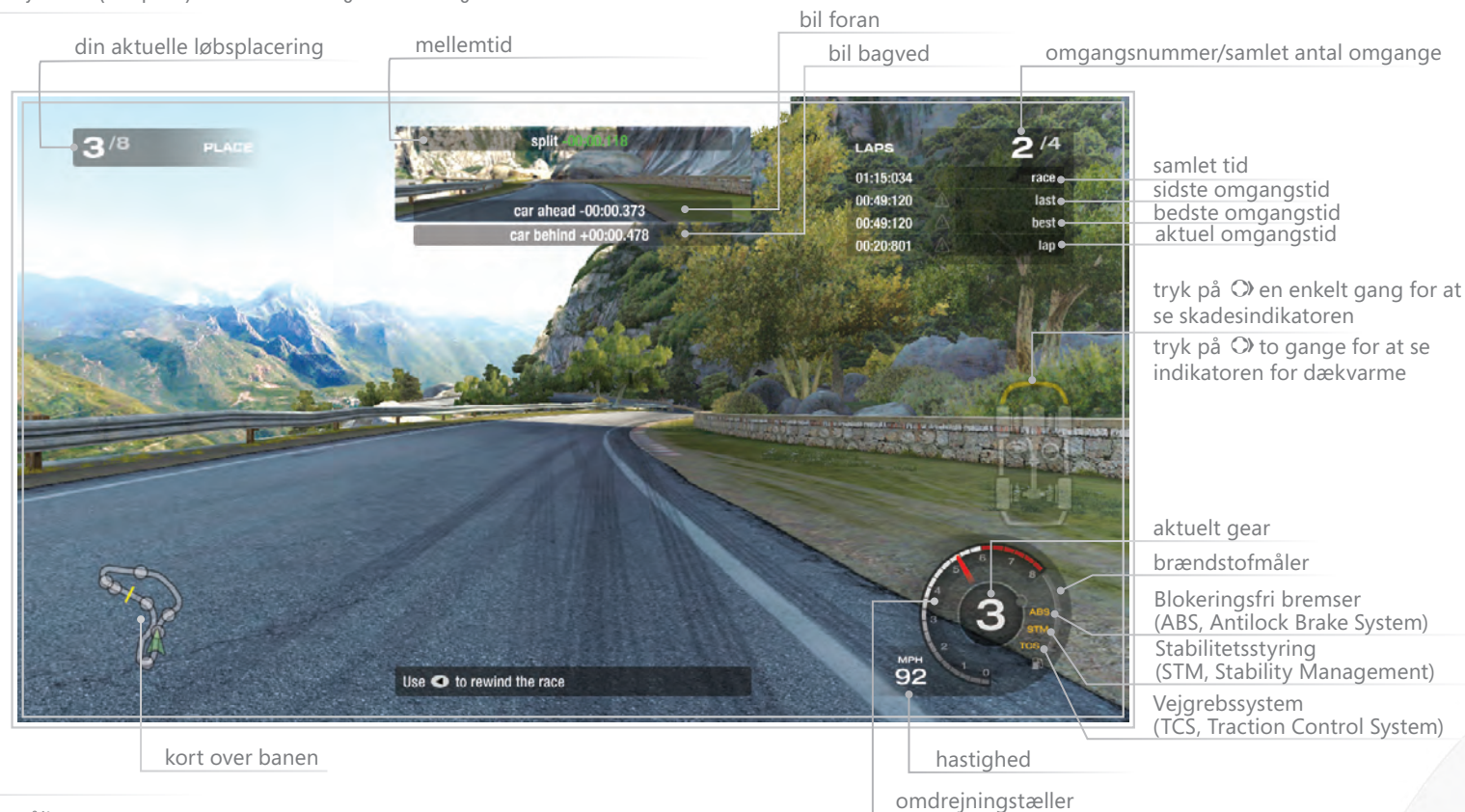
På Xbox LIVE kan medlemmerne af Forza Motorsport-fællesskabet møde venner og ligestillede racerbilseksperter og deltage i konkurrencer, racerbil og turneringer, læse pointtavler, købe og sælge biler online via auktionshuset og dele fotos, gengivelser og designs i Forza Motorsport-butikken.

## Børnesikring

Ved hjælp af disse brugervenlige og fleksible værktøjer kan forældre og børn bestemme, hvilke spil unge spillere har adgang til ud fra indholdsklassifikationen. Forældre kan begrænse adgang til indhold, der er uegnet for børn. Bestem, med hvem og hvordan din familie interagerer med andre online via Xbox LIVE-tjenesten. Du kan også begrænse, hvor lang tid de må spille. Du kan finde flere oplysninger på [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# SPILSKÆRM (HUD)

Bemærk, at HUD'en ændres afhængigt af kameravinklen. Du kan tilpasse HUD'en ved at tænde eller slukke for elementerne. Dette gøres ved at vælge My Profile (Min profil) i hovedmenuen og derefter vælge HUD.




## Målinger

Tryk på [button] for at se målinger under et løb, eller mens du ser en langsom gengivelse. I en gengivelse kan du også se målinger for modstanderne ved at vælge Change Car (Skift bil) for at bladre gennem alle bilerne i et løb. Du kan se generelle fakta som f.eks. hastighed, gear, O/MIN, moment og mere. Tryk på [button] og [button] for at bladre gennem de forskellige målingsfaner herunder General (Generelt), Friction (Friktion), Suspension (Affjedring), Body Acceleration (Karosseriets acceleration), Tires Misc. (Diverse opl. for dæk), Heat (Varme) og Damage (Skade). Tryk på [button] for at slukke for målingerne.

## REWIND (SPOL TILBAGE)

Med den nye Rewind-funktion (Spol tilbage) er du altid midt i kampens hede, selv hvis du støder ind i problemer, da du får mulighed for at gå tilbage i racerløbet, før det hele begyndte at gå galt.

Hvis du laver en fejl, mens du kører, hvis du f.eks. kører ind i en mur eller ind i en af dine modstandere, vil du se en meddelelse nederst på skærmen, der minder dig om, at du kan bruge Rewind-funktionen (Spol tilbage). Du skal bare trykke på  for at spole tilbage til et tidspunkt i løbet, hvor du stadig kan nå at rette op på dine fejl. Det er altid muligt at benytte Rewind-funktionen (Spol tilbage) (undtagen i Test Drive-tilstand (Testkørsel) og i onlinespil), og den kan bruges flere gange under det samme løb.

## QUICK UPGRADE (HURTIG OPGRADERING)

Hvis du behersker alle detaljerne og nuancerne i forbindelse med opgradering og tuning af dine biler, kan du få stor succes i *Forza Motorsport 3*, men for mange er det en kolossal udfordring at lære disse funktioner. Med den nye Quick Upgrade-funktion (Hurtig opgradering) strømlines denne proces, og du får adgang til ekspertråd, hvori der også tages højde for dit budget.


Quick Upgrade-funktionen (Hurtig opgradering) anbefaler automatisk de opgraderinger, som passer bedst til din bil, idet der tages udgangspunkt i den bilklasse, du gerne vil ende med, og det antal point, du har til rådighed. Du kan vælge at godkende alle opgraderinger, eller du kan gennemgå dem hver for sig, inden du beslutter dig.

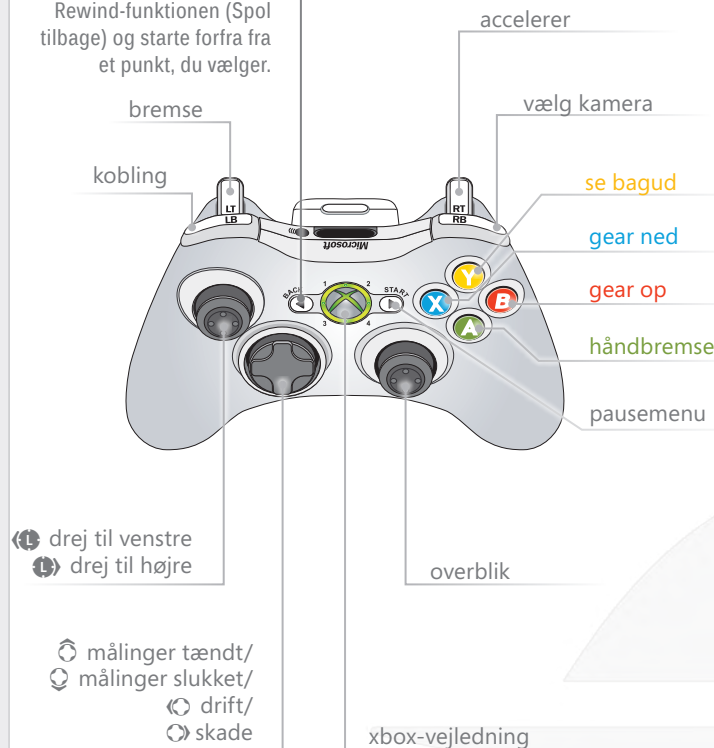
## HJÆLPEFUNKTIONER OG SVÆRHEDSGRAD

*Forza Motorsport 3* omfatter en lang række kørselshjælpfunktioner, som hjælper dig med at øge din løbserfaring. Det spilerfæringsniveau, du angiver - Casual (Let), Regular (Middel) eller Serious (Svær) - bestemmer, hvilken kørselshjælper der aktiveres, når du begynder at spille. Du kan også altid selv indstille dine hjælpefunktioner.

Kørselshjælpen viser bl.a. en linje på banen, som viser den anbefalede kørelinje med forslag til, hvornår der skal accelereres og bremses, og den omfatter også automatisk bremsning, abs-bremser, stabilitetskontrol, vejgreb, valg mellem automatisk og manuelt gear og muligheden for at slukke for brændstofforbrug og dækslid. Vælg Set difficulty (Indstil sværhedsgrad) i hovedmenuen eller i racermenuen for at ændre kørehjælpen.

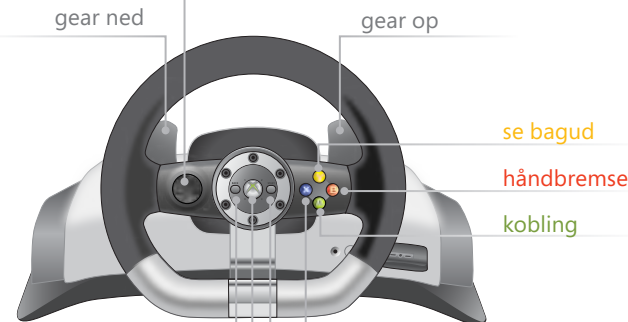
## rewind

Hvis du laver en fejl, skal du trykke på  for at bruge Rewind-funktionen (Spol tilbage) og starte forfra fra et punkt, du vælger.



# RACING WHEEL-LAYOUT

- ⊕ målinger tændt/  
⊖ målinger slukket/  
⊙ drift/  
⊙ skade

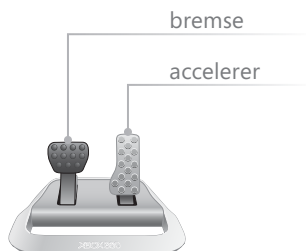


**rewind  
(Spol tilbage)**

Hvis du laver en fejl, skal du trykke på for at bruge Rewind-funktionen (Spol tilbage) og starte forfra fra et punkt, du vælger.

xbox-vejledning

pausemenu



## Følgende gælder for genstande i den begrænsede samlerudgave:

### ⚠ Kvælningsrisici

Disse dele kan indeholde små dele, som kan udgøre kvælningsfare for børn under 3 år. Opbevar små dele uden for børns rækkevidde.

Bortskaffelse af batterier og elektrisk og elektronisk udstyr.



Dette symbol på dette produkt eller tilhørende batterier eller emballage betyder, at dette produkt og eventuelle batterier, det måtte indeholde, ikke må bortskaffes sammen med almindeligt husholdningsaffald. Det er dit ansvar at aflevere produktet til et egnet indsamlingssted med henblik på genbrug af batterierne og det elektriske og elektroniske udstyr. Denne særskilte indsamling og efterfølgende genbrug vil bidrage til bevarelsen af naturressourcerne og forhindre potentielt negative virkninger på den menneskelige sundhed pga. den mulige tilstedeværelse af skadelige stoffer i batterierne og det elektriske og elektroniske udstyr, forårsaget af uheldig bortskaffelse. Kontakt det lokale kommunekontor, renovationsvæsen eller den butik, hvor du har købt dette produkt, for at få flere oplysninger om, hvor du kan aflevere dine batterier og det elektriske og elektroniske affald. Kontakt [weee@microsoft.com](mailto:weee@microsoft.com) for at få flere oplysninger om WEEE og affaldsbatterier.

SanDisk Corporation erklærer hermed, at produktet USB Flash Drive model SDUFDMSF3-2048 overholder de grundlæggende krav og relevante bestemmelser i direktiv 2004/108/EF, som ændret ved direktiv 93/68/EF.

Den tekniske dokumentation forefindes som krævet af proceduren for overensstemmelsesvurdering på følgende adresse:

Fabrikant: SanDisk Corporation of 601 McCarthy Boulevard, Milpitas, CA 95035.

Produktets handelsnavn og modelnummer: Microsoft Forza Motorsport 3: SDUFDMSF3-2048.

Navn, adresse, telefonnummer på fabrikantens godkendte repræsentant i EØS-området:

SanDisk International Limited, Unit 100, Lakeside Drive, Airside Business Park, Swords, Co. Dublin, Irland.

Oplysningerne i dette dokument, deriblandt henvisninger til URL-adresser og andre websteder, kan ændres uden varsel. Medmindre andet er angivet, er eksempler på firmaer, organisationer, produkter, domænenavne, e-mail-adresser, logoer, personer, steder og begivenheder skildret heri fiktive, og ingen forbindelse med noget virkeligt firma, organisation, produkt, domænenavn, e-mail-adresse, logo, person, sted eller begivenhed er tiltænkt eller skal udledes herfra. Overensstemmelse med gældende copyrightlovgivninger er brugerens ansvar. Uden begrænsning af copyrightrettighederne må ingen del af dette dokument gengives, lagres i eller introduceres i et søgesystem eller transmitteres i nogen som helst form eller på nogen som helst måde (elektronisk, mekanisk, fotokopiering, optagelse eller andet) eller til noget som helst formål uden udtrykkelig skriftlig tilladelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan have patenter, patentansøgninger, varemærker, copyrights eller andre intellektuelle ejendomsrettigheder, som dækker nævnte emne i dette dokument. Medmindre det er udtrykkeligt anført i skriftlige licensaftaler fra Microsoft, giver besiddelsen af dette dokument ingen licensrettigheder til disse patenter, varemærker, copyrights eller anden intellektuel ejendom.

Navne på faktiske firmaer og produkter kan være varemærker tilhørende deres respektive ejere.

Uautoriseret kopiering, reverse engineering, transmission, offentliggørelse, udlejning, "pay for play" eller omgåelse af kopibeskyttelsen er strengt forbudt.

© 2009 Microsoft Corporation. Alle rettigheder forbeholdes.

Microsoft, Forza Motorsport, Forza Motorsport-logoet, Microsoft Game Studios-logoet, Turn 10, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE og Xbox-logoerne er varemærker tilhørende Microsofts virksomheder.

Forza Motorsport 3 benytter FMOD Ex Sound System fra Firelight Technologies.



Forza Motorsport 3 benytter Granny Animation. Copyright © 1999-2009 af RAD Game Tools, Inc.



Forza Motorsport 3 benytter Bink Video. Copyright © 1997-2009 af RAD Game Tools, Inc.



Dolby og dobbelt-D-symbolet er varemærker tilhørende Dolby Laboratories.

**Forzamotorsport.net**



## Garanti.

Microsoft Corporation ("Microsoft") garanterer, at dette Spil i alt væsentligt vil fungere som beskrevet i den medfølgende brugerhåndbog i en periode på 90 dage fra datoen for det første køb. Denne begrænsede garanti gælder dog ikke, hvis problemer med Spillet skyldes uheld, misbrug, virus eller fejlagtig brug. Microsoft giver ikke nogen som helst anden form for garanti eller tilsagn om Spillet.

## Deres beføjelser.

Hvis De inden for 90 dages perioden opdager et problem med Spillet, som er dækket af denne garanti, skal det returneres til forhandleren sammen med en kopi af den originale kvittering. Forhandleren vil efter eget valg (a) reparere eller udskifte Spillet uden beregning, eller (b) refundere købesummen. Microsoft indestår for ethvert erstattet Spil i den resterende del af den oprindelige garantiperiode, dog mindst 30 dage. Microsoft er ikke ansvarlig for skader i det omfang, sådanne skader kunne være undgået ved rimelig forsigtighed.

## Lovbestemte rettigheder.

De har muligvis lovbestemte rettigheder i forhold til Deres forhandler, som ikke påvirkes af Microsofts begrænsede garanti. HVIS DE IKKE HAR KØBT SPILLET TIL DERES PERSONLIGE BRUG (DVS. NÅR DE IKKE HANDLER SOM FORBRUGER) Følgende betingelser gælder i det omfang, den gældende lovgivning tillader dette.

## Ingen andre garantier.

Microsoft og Microsofts leverandører fraskriver sig alle andre garantier og betingelser, såvel udtrykkelige som stiltiende, med hensyn til Spillet og den medfølgende brugerhåndbog.

## Begrænsning af ansvar.

Hverken Microsoft eller Microsofts leverandører kan holdes ansvarlige for nogen skader, der er forårsaget af eller på nogen måde følger af brugen af eller den manglende mulighed for at bruge Spillet, selv om Microsoft eller Microsofts leverandører er blevet underrettet om muligheden for sådanne skader. Under alle omstændigheder er Microsofts og Microsofts leverandørers fulde ansvar begrænset til det beløb, som De faktisk har betalt for Spillet.

Hvis De har spørgsmål vedrørende denne garanti, bedes De kontakte Deres forhandler eller Microsoft på:

Microsoft Ireland Operations Limited  
Sandyford Industrial Estate  
Blackthorn Road  
Dublin 18  
Irland



**VAROITUS** Ennen tämän pelin pelaamista lue Xbox 360®-konsolin ja lisälaitteiden käyttöohjeista tärkeät turvallisuutta ja terveyttä koskevat tiedot. Säilytä kaikki käyttöohjeet myöhempiä käyttöä varten. Voit ladata konsolin ja lisälaitteiden käyttöohjeet osoitteesta [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Tärkeä videopelien pelaamista koskeva terveysvaroitus

#### Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tiettyntyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohauksiin" videopelejä pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempi todennäköisyys saada epileptinen kohtaus. Voit vähentää epileptisten kohtausten vaaraa toimimalla seuraavasti. Istu kauempana näytöstä, käytä pienempää näyttöä, pelaa hyvin valaistussa huoneessa äläkä pelaa väsyneenä tai rasittuneena. Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

### Tietoja PEGI-järjestelmästä

PEGI-ikärajajärjestelmä estää alaikäisiä pelaamasta pelejä, jotka eivät sovi heidän ikäisilleen. HUOMAA, että nämä suositukset eivät perustu pelien vaikeuteen. Kahdesta osasta koostuva PEGI auttaa vanhempia ja pelien ostajia valitsemaan pelit tietoisesti pelaajan iän mukaan. Ensimmäinen osa on ikäluokitus:



Toinen kuvake kertoo pelin sisällön tyypistä. Näitä kuvakkeita voi olla useita pelin luonteen mukaan. Pelin ikäluokitus perustuu sisältöön. Kuvakkeet:



Lisätietoja on osoitteesta <http://www.pegi.info> sekä [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

*Forza Motorsport® 3* tarjoaa täydellisen kilvanajokokemuksen, kilpailupelin ja monipuolisen pelimaailman pelaajille, jotka suhtautuvat intohimoisesti autoihin ja kilpa-ajamiseen. Satoja autoja, ennennäkemättömiä muokkausmahdollisuuksia, mukaansatempaavia ratoja sekä uusinta tekniikkaa edustavan ajokokemuksen ja ajamisen aputoiminnot sisältävä *Forza Motorsport 3* takaa, että kaikenlaiset pelaajat voivat hyödyntää autojensa tehokkuuden ja mahdollisuudet – tämä on vastaus kaikkiin ajopeliunelmiisi.

*Forza Motorsport 3* on myös keskus maailmanlaajuiselle kilvanajoyhteisölle. Nämä yhteisön jäsenten väliset verkkokilpailut tapahtuvat tietyt Xbox LIVE® -palvelussa, mutta yhteisön keskus on **Forzamotorsport.net**.

## FORZA MOTORSPORT -VERKKOSIVUSTO

**Forzamotorsport.net** on täydellinen paikka pitää yhteyttä intohimoisten, kilpailuhenkisten ja erilaisten kuskien muodostamaan verkkoyhteisöön, johon kuuluu Forza-faneja kaikkialta maailmasta.

Oletpa sitten kiinnostunut mistä tahansa – autojen maalaamisesta, virittamisestä, muokkaamisesta, mukailtujen autojen ostamisesta ja myymisestä, valokuvagallerioista, autojen ja ratojen tiedoista, yhteisön blogeista, sosiaalisesta kanssakäymisestä tai kulissien takaisista uutisista – **Forzamotorsport.net** yhdistää sinut muihin Forza-faneihin ja -asiantuntijoihin, jotka jakavat intohimosi kaikkeen kilvanajoon liittyvään.

## XBOX LIVE

Xbox LIVE on palvelu, jossa Forza Motorsport -yhteisön jäsenet tapaavat ystäviään ja muita kilvanajosta kiinnostuneita. Siellä he voivat ajaa kisoja ja turnauksia, käyttää verkkotulostauluja, myydä ja ostaa autoja huutokaupoissa sekä jakaa kuvia, uutintoja ja autojen muokkaustietoja Forza Motorsportin kaupassa.


### Family Settings (Perheasetukset)

Näiden helpokäyttöisten ja joustavien työkalujen avulla vanhemmat ja hoitajat voivat päättää sisältöluokituksen perusteella, mitä pelejä nuoret pelaajat voivat käyttää. Pääsyä aikuisille tarkoitettuun sisältöön voidaan rajoittaa. Määritä, miten ja kenen kanssa perheesi on vuorovaikutuksessa Xbox LIVE -palvelussa. Voit myös asettaa rajoituksia pelaamiseen käytetylle ajalle. Lisätietoja on osoitteessa [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# TÄRKEIMMÄT OMINAISUUDET

## SIIRRY TAAKSEPÄIN

Uudella taaksepäinsiirtymistyökalulla pysyt aina mukana kilpailun tuoksinassa – myös silloin, kun joudut vaikeuksiin. Tällä työkalulla voit palata ajassa taaksepäin hetkeen, jolloin kisa meni vielä hyvin.

Jos teet ajaessasi jonkin virheen, osut esimerkiksi seinään tai johonkin vastustajaan, näytön alareunassa näytetään ilmoitus siitä, että voit palata ajassa taaksepäin tällä työkalulla. Kun haluat palata kisan aikana ajassa taaksepäin välttääksesi virheen, paina  -painiketta. Taaksepäin siirtymistyökalu on käytettävissä milloin tahansa, lukuun ottamatta Test Drive -tilaa ja verkkopelejä. Voit käyttää sitä useita kertoja saman kisan aikana.

## PIKAPÄIVITYS

Autojen päivittämisen ja virittämisen yksityiskohtien ja hienouksien hallitseminen on yksi tärkeimmistä tekijöistä menestyksessä *Forza Motorsport 3:ssa*. Joidenkin mielestä tämän opetteleminen saattaa kuitenkin tuntua ylivoimaiselta. Uusi pikapäivitystyökalu tarjoaa helpomman tavan autojen päivittämiseen ja virittämiseen: se tarjoaa asiantuntija-apua, joka huomioi myös budjettisi.

Pikapäivitystyökalu suosittelee automaattisesti autoosi parhaiten sopivat päivitykset. Työkalu huomioi tavoiteautoluokasi sekä käytettävissä olevat varasi. Voit joko hyväksyä kaikki päivitykset tai tarkistaa ne yksitellen ennen niiden hyväksymistä.

## AJAMISEN APUTOIMINNOT JA VAIKEUSTASO

*Forza Motorsport 3* sisältää laajan valikoiman ajamisen aputoimintoja, joiden ansiosta voit nauttia ajokokemuksestasi parhaalla mahdollisella tavalla. Määrittämäsi kilvanajokokemustaso – Casual (Satunnainen), Regular (Säännöllinen) tai Serious (Vakava) – vaikuttaa siihen, mitkä aputoiminnot ovat käytettävissä ajaessasi. Voit muokata niitä milloin tahansa.

Ajamisen aputoimintoja ovat muun muassa suositellun ajolinjan näyttäminen radalla, suositellut kiihdytys- ja jarrutuskohdat, automaattinen jarrutus, lukkiutumattomat jarrut, ajonvakautusjärjestelmä, luistonestojärjestelmä, automaattinen tai manuaalinen vaihteisto sekä mahdollisuus ajaa ilman polttoaineen tai renkaiden kulumista. Jos haluat vaihtaa ajamisen aputoimintoja, valitse päävalikosta tai kilpailuvalikosta Set Difficulty (Määritä vaikeustaso).

# PELINÄYTTÖ (HUD)

Ota huomioon, että HUD-näyttö vaihtuu kameranäkymän mukaan. Voit muokata HUD-näytössä näytettäviä kohteita. Voit valita, näytetäänkö jokin kohde HUD-näytössä, seuraavasti: valitse päävalikossa My Profile (Oma profiili) ja valitse sitten HUD.

nykyinen sijoituksesi kisassa

aikaero

edessä oleva auto

takana oleva auto

kierros / kierroksia yhteensä

kokonaisaika

edellisen kierroksen aika

paras kierrosaika

nykyisen kierroksen aika

Paina -näppäintä kerran, jos haluat nähdä vaurioilmaisimen.

Paina -näppäintä kaksi kertaa, jos haluat nähdä renkaiden lämpötilailmaisimen.

käytössä oleva vaihde

polttoainemittari

ABS (lukkiutumattomat jarrut)

STM (ajonvakautusjärjestelmä)

TCS (luistonestojärjestelmä)

nopeus

kierroslukumittari

radan kartta


Use to rewind the race

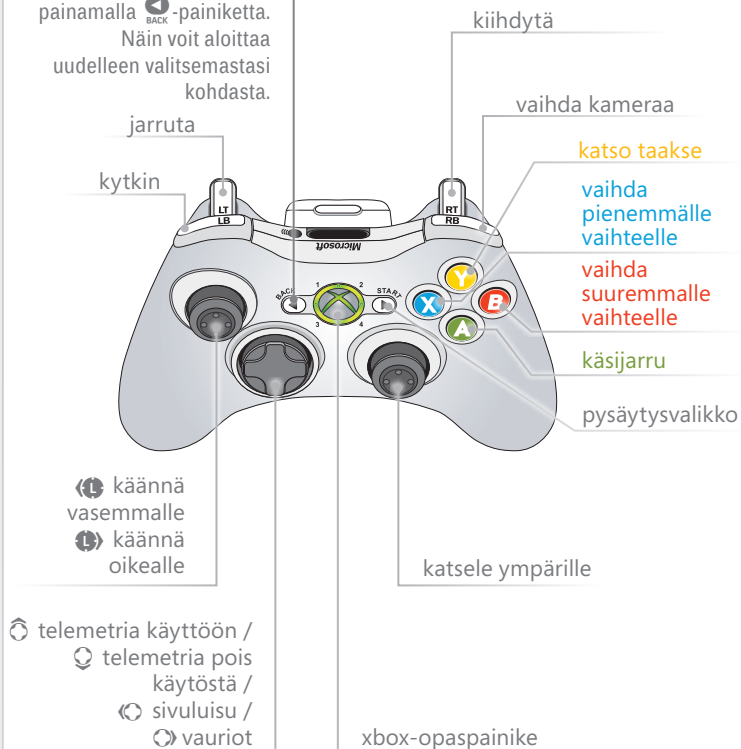
## Telemetrianäyttö

Paina -näppäintä, jos haluat siirtyä telemetrianäyttöön kisan aikana tai katsellessasi uusintaa. Uusinnassa voit käyttää myös vastustajien telemetriatietoja valitsemalla Change Car (Vaihda autoa) ja siirtymällä sitten autosta toiseen. Voit tarkastella yleisiä tilastotietoja, kuten nopeutta, käytettyä vaihdetta, kierroslukua, vääntöä ja muita tietoja. Paina - tai -näppäintä siirtyäksesi telemetriavälilehdestä toiseen. Näitä välilehtiä ovat muun muassa General (Yleinen), Friction (Kitka), Suspension (Jousitus), Body Acceleration (Rungon kiihdytys), Tires Misc. (Renkaat sekalainen), Heat (Lämpeneminen) ja Damage (Vahingot). Jos haluat poistaa telemetrian käytöstä, paina -näppäintä.

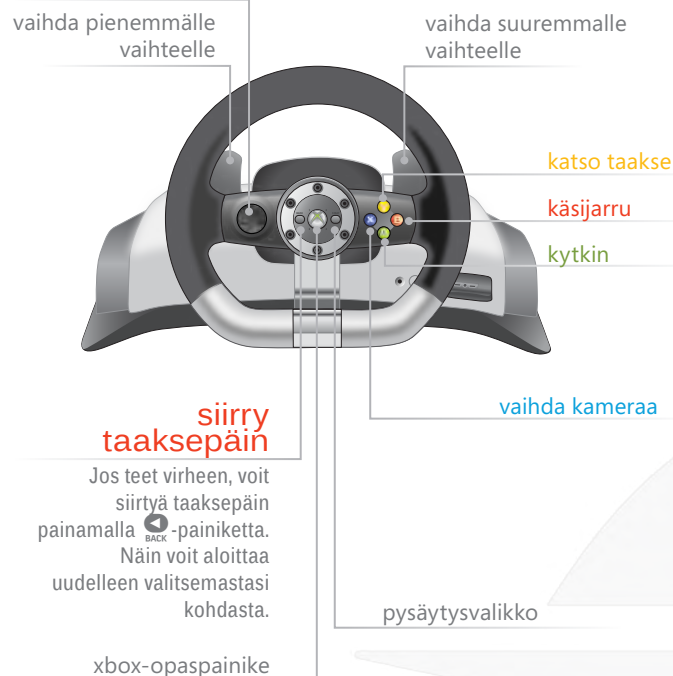


## siirry taaksepäin


Jos teet virheen, voit siirtyä taaksepäin painamalla -painiketta. Näin voit aloittaa uudelleen valitsemastasi kohdasta.

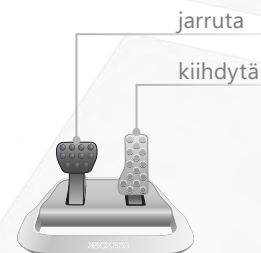


-  telemetry käyttöön /
-  telemetry pois käytöstä /
-  sivuluusu /
-  vauriot



## siirry taaksepäin

Jos teet virheen, voit siirtyä taaksepäin painamalla -painiketta. Näin voit aloittaa uudelleen valitsemastasi kohdasta.



## Seuraava koskee rajoitetun keräilyversion sisältöä:

### Tukehtumisvaara

Nämä tuotteet saattavat sisältää pieniä osia, jotka voivat aiheuttaa tukehtumisen alle 3-vuotiaalle lapsille. Pidä pienet osat poissa lasten ulottuvilta.

Käytettyjen paristojen ja sähköisten sekä elektronisten laitteiden hävittäminen



Tämä tuotteessa tai sen paristoissa tai pakkauksessa oleva merkki tarkoittaa, että tuotetta tai sen sisältämiä paristoja ei saa hävittää kotitalousjätteen mukana. On käyttäjän vastuulla toimittaa tuote asianmukaiseen paristojen ja sähkö- ja elektroniikkalaitteiden kierrätykseen tarkoitettuun keräyspisteeseen. Erillinen keräys ja kierrätys säästää luonnonvaroja ja estää mahdollisia terveys- ja ympäristöhaittoja, joita sopimaton laitteiden hävittäminen voisi aiheuttaa paristoissa tai sähkö- tai elektroniikkalaitteissa mahdollisesti olevien vaarallisten aineiden vuoksi. Saat lisätietoja paristojen ja sähkö- ja elektroniikkalaitteiden keräyspisteistä paikallisilta viranomaisilta, jäteyhtiöiltä tai tuotteen ostopaikasta. Lisätietoja sähkö- ja elektroniikkalaiteromun hyödyntämisestä ja kierrätyksestä annetuista määräyksistä (WEEE) saat osoitteesta [weee@microsoft.com](http://weee@microsoft.com).

SanDisk Corporation vakuuttaa täten, että USB-muistitikku, jonka malli on SDUFDMSF3-2048, vastaa direktiivin 2004/108/EY ja sitä täydentävän direktiivin 93/68/ETY olennaisia vaatimuksia ja muita soveltuvia säännöksiä.

Vaatimustenmukaisuuden varmistamisen edellyttäviä teknisiä asiakerjoja säilytetään seuraavassa osoitteessa:

Valmistaja: SanDisk Corporation, 601 McCarthy Boulevard, Milpitas, CA 95035, Yhdysvallat.

Tuotteen kaupan nimi ja mallinumero: Microsoft Forza Motorsport 3: SDUFDMSF3-2048.

Valmistajan ETA-alueen valtuutetun edustajan nimi, osoite ja puhelinnumero:

SanDisk International Limited, Unit 100, Lakeside Drive, Airside Business Park, Swords, Co. Dublin, Irlanti.

Tämän asiakirjan kaikki tiedot, mukaan lukien URL-osoitteet ja muut viittaukset Web-sivustoihin, voivat muuttua ilmoittamatta. Kaikki tässä yhteydessä esitetyt esimerkkiyritykset, organisaatiot, tuotteet, domain-nimet, sähköpostiosoitteet, logot, henkilöt ja tapahtumat ovat kuvitteellisia eikä niillä ole mitään yhteyttä todellisiin yhtiöihin, organisaatioihin, tuotteisiin, domain-nimiin, sähköpostiosoitteisiin, logoihin, henkilöihin tai tapahtumiin, ellei muuta ole erikseen ilmoitettu. Tekijänoikeuslakien noudattaminen on käyttäjän vastuulla. Tämän asiakirjan mitään osaa ei saa jäljentää, tallentaa tai siirtää noutojärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla (elektronisesti, mekaanisesti, valokopioimalla, tallentamalla tai muutoin) mihinkään käyttötarkoitukseen ilman Microsoft Corporationin antamaa nimenomaista kirjallista lupaa.

Microsoftilla voi olla patentteja, patenttihakemuksia, tavaramerkkejä, tekijänoikeuksia tai muita immateriaalioikeuksia, jotka koskevat tämän asiakirjan aihepiiriä. Tässä asiakirjassa ei myönnetä mitään oikeuksia näihin patentteihin, tavaramerkkeihin, tekijänoikeuksiin tai muihin immateriaalioikeuksiin, ellei Microsoftin kirjallisessa käyttöoikeussopimuksessa nimenomaisesti toisin mainita.

Mainittujen todellisten yhtiöiden ja tuotteiden nimet saattavat olla omistajiensa tavaramerkkejä.

Ohjelmistomateriaalin valtuuttamaton kopioiminen, purkaminen lähdekoodiksi, julkinen esittäminen, vuokraaminen, maksun kerääminen pelaamisesta tai kopiointisuojauksen ohittaminen kielletään jyrkästi.

© 2009 Microsoft Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään.

Microsoft, Forza Motorsport, Forza Motorsport -logo, Microsoft Game Studios -logo, Turn 10, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE ja Xbox-logot ovat Microsoft-ryhmän yritysten tavaramerkkejä.

Forza Motorsport 3 käyttää FMOD Ex -ääninjärjestelmää, jonka on kehittänyt Firelight Technologies.



Forza Motorsport 3 käyttää Granny Animation -tekniikkaa. Copyright © 1999-2009 RAD Game Tools, Inc.



Forza Motorsport 3 käyttää Bink Video -tekniikkaa. Copyright © 1997-2009 RAD Game Tools, Inc.



Dolby ja kaksois-D-symboli ovat Dolby Laboratoriesin tavaramerkkejä.

# Forzamotorsport.net

## Rajoitettu takuu koskien Xbox-peliohjelman ("pelin") kopioita

### Takuu

Microsoft Corporation ("Microsoft") takaa, että tämä peli toimii olennaisilta osiltaan käyttöohjeessa kuvatulla tavalla 90 vuorokauden ajan alkuperäisestä ostopäivämäärästä lukien. Rajoitettu takuu raukeaa, jos peliin liittyvä ongelma aiheutuu onnettomuudesta, tuotteen väärästä käytöstä tai virusohjelmasta. Microsoft ei anna mitään muuta takuuta tai lupausta peliä koskien.

### Asiakkaan oikeudet

Jos havaitset 90 vuorokauden sisällä pelissä olevan, takuun kattavan ongelman, palauta peli yhdessä alkuperäisen myyntikuitin kanssa myyjälle. Myyjällä on oikeus joko (a) korjata tai vaihtaa tuote veloituksetta tai (b) palauttaa ostopäivämäärästä. Myyjällä on oikeus valita haluamansa menettelytapa. Vaihtopeliä koskee alkuperäisen 90 vuorokauden takuuajan jäljellä oleva aika tai 30 vuorokauden uusi takuu-aika, joka alkaa vaihtopelin vastaanottamisesta. Takuuajoista pidempi on voimassa. Microsoft ei vastaa sellaisista vahingoista, jotka olisi voitu välttää kohtuullisella huolenpidolla.

### Lakisääteiset oikeudet

Sinulla voi olla lakisääteisiä oikeuksia myyjän suhteen. Microsoftin rajoitettu takuu ei vaikuta näihin oikeuksiin. JOS PELIÄ EI OLE OSTETTU HENKILÖKOHTAISEEN KÄYTTÖÖN (ELI ET OLE KULUTTAJA), seuraavat ehdot ovat voimassa sovellettavan lain sallimassa enimmäislaajuudessa.

### Ei muita takuita

Microsoft ja sen toimittajat kiistävät kaikki muut peliä ja sen mukana tulevaa käyttöohjetta koskevat nimenomaiset tai oletetut takuut ja ehdot.

### Vastuunrajoitus

Microsoft tai sen toimittajat eivät vastaa mistään vahingoista niiden aiheutumistavasta riippumatta, jos vahingot aiheutuvat jollakin tavalla pelin käytöstä tai siitä, ettei sitä ole voitu käyttää, vaikka Microsoftille ja sen toimittajille olisi ilmoitettu sellaisten vahinkojen mahdollisuudesta. Joka tapauksessa Microsoftin ja sen toimittajien koko vastuu rajoittuu pelistä maksettuun todelliseen kauppahintaan.

Jos sinulla on kysyttävää tästä takuusta, ota yhteyttä Microsoft-jälleenmyyjään tai Microsoft Oy:n. Yhteystiedot:

Microsoft Ireland Operations Limited  
Sandyford Industrial Estate  
Blackthorn Road  
Dublin 18  
Irlanti

# NORSK



**ADVARSEL** Før du spiller dette spillet, må du lese brukerveiledningene for Xbox 360®-konsollen og tilbehøret for viktig sikkerhets- og helseinformasjon. Behold alle brukerveiledninger for fremtidig referanse. Hvis du trenger nye brukerveiledninger for konsoll og tilbehør, kan du gå til [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

## Viktig helseadvarsel som gjelder spilling av videospill

### Fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd anfall eller epilepsi, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig bevissthetstap. Anfallene kan også føre til bevisstløshet eller krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

**Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege** hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene eller spørre barna om dem – barn og ungdom er mer utsatt for slike anfall enn voksne. Du kan redusere faren for fotosensitive epileptiske anfall ved å ta følgende forholdsregler: Sett deg lenger vekk fra skjermen, bruk en mindre skjerm, spill i et godt opplyst rom og ikke spill når du er sliten eller trøtt

Hvis du eller noen i familien har opplevd anfall eller epilepsi tidligere, bør du oppsøke lege før du begynner å spille.

## Hva er PEGI-systemet?

Aldersklassifiseringssystemet PEGI beskytter mindreårige mot spill som ikke passer for deres aldersgruppe. VÆR OPPMERKSOM PÅ at dette ikke er en målestokk for spillets vanskelighetsgrad. PEGI-klassifiseringen består av to deler, og gjør det mulig for foreldre og andre som kjøper spill til barn å gjøre en informert vurdering i samsvar med alderen til spilleren. Den første delen er en aldersklassifisering:



Den andre er ikoner som viser typen innhold i spillet. Det kan være en rekke slike ikoner, avhengig av hvilket spill det dreier seg om. Spillets aldersklassifisering gjenspeiler intensiteten til dette innholdet. Ikonene er:



Besøk <http://www.pegi.info> og [pegionline.eu](http://pegionline.eu) for nærmere informasjon



*Forza Motorsport® 3* er en komplett racingopplevelse, et konkurransespill og en rikholdig verden for dem som deler en lidenskap for biler og racing. Med hundrevis av biler, enestående muligheter for tilpasning, engasjerende baner og innovativ kjøre- og spillhjelp som sørger for at alle kan utnytte bilens virkelige krefter og potensiale, gir *Forza Motorsport 3* næring til alle dine kjøredrømmer.

*Forza Motorsport 3* er også sentrum for et aktivt, verdensomspennende racingfellesskap. Arenaen for onlinekonkurranser mellom medlemmer av dette fellesskapet er Xbox LIVE®, men huben er **Forzamotorsport.net**.

## FORZA MOTORSPORT-NETTSIDEN

**Forzamotorsport.net** er det perfekte stedet å koble deg til et lidenskapelig, konkurrerende og ekstremt mangfoldig onlinefellesskap som består av Forza-fans fra hele verden.

Uansett hva interessene dine er av maling, trimming og tilpasning, kjøp og salg av tilpassede biler, fotogallerier, kunnskap om biler og baner, fellesskapsblogger, sosialisering eller scoop fra bak kulissene, kobler **Forzamotorsport.net** deg til andre fans og Forza-eksperter som deler din lidenskap for alt som har med racing å gjøre.

## XBOX LIVE

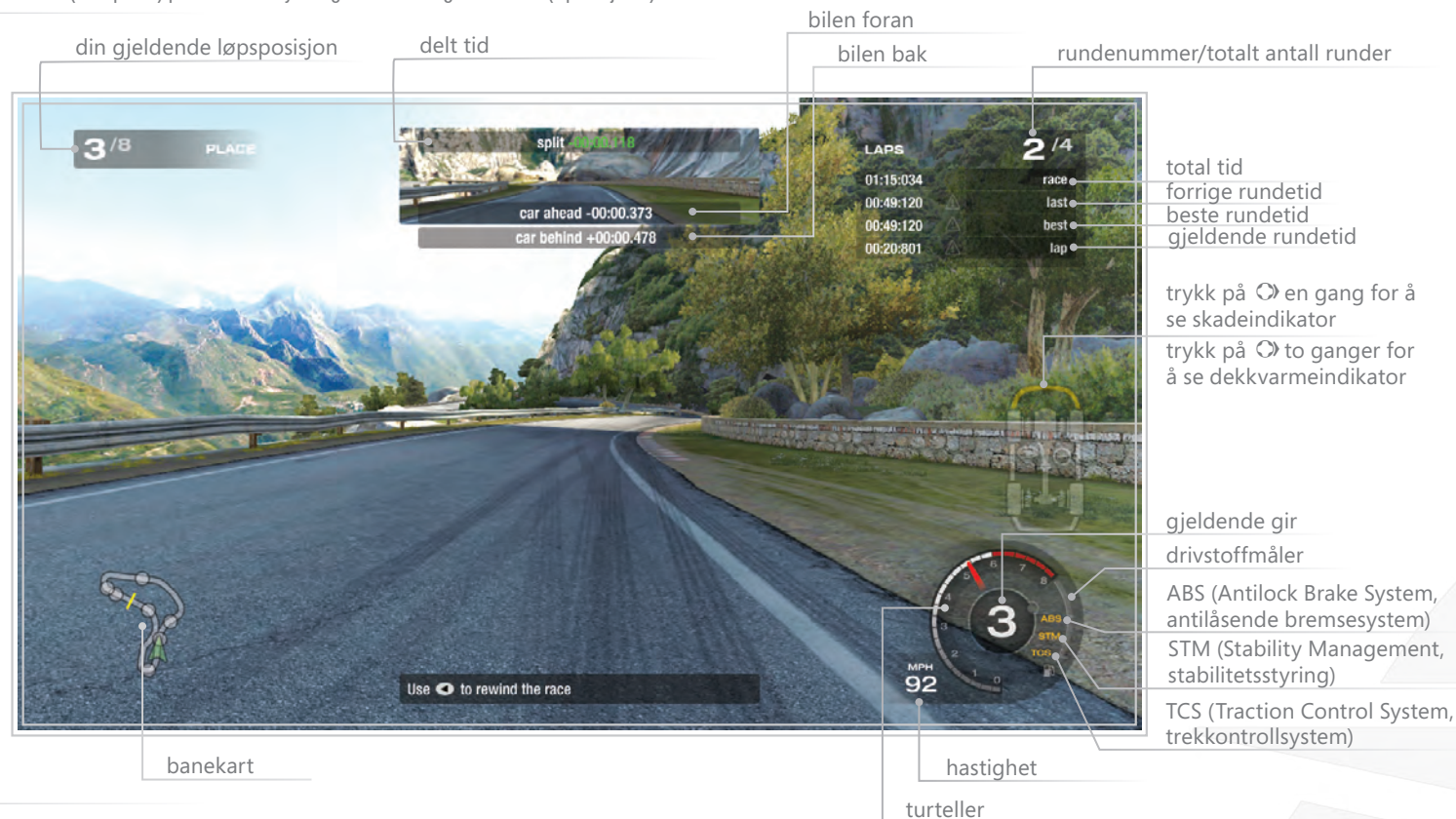
Xbox LIVE er arenaen hvor medlemmene av Forza Motorsport-fellesskapet møter venner og andre racingentusiaster for å konkurrere i løp og turneringer, få tilgang til elektroniske poengtavler og kjøpe og selge biler online i auksjonshuset, samt dele bilder, omspillinger og design i Forza Motorsport-utstillingsvinduet.

## Familieinnstillinger

Med disse enkle og fleksible verktøyene kan foreldre og foresatte avgjøre hvilke spill unge spillere skal kunne spille, basert på innholdsklassifiseringen. Foreldrene kan sperre tilgangen til materiale med voksent innhold, og bestemme med hvem og hvordan familien kan kommunisere med andre online via LIVE-tjenesten. De kan også sette tidsbegrensninger for hvor lenge familiemedlemmene kan spille. Du finner mer informasjon på [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# SPILLSKJERM

Spillskjermen endrer seg basert på kameravinkelen. Du kan tilpasse spillskjermen ved å slå hvert element på eller av. For å gjøre det velger du My Profile (Min profil) på hovedmenyen og deretter velger du HUD (Spillskjerm).




## Visning av telemetri

Trykk på [ikon] for å få tilgang til telemetri underveis i et løp eller mens du ser på en omspilling. I en omspilling kan du også få tilgang til telemetri for motstandere ved å velge Change Car (Endre bil) for å gå gjennom alle bilene i et løp. Du kan se generell statistikk om hastighet, gir, o/min, dreiningsmoment og mer. Trykk på [ikon] og [ikon] for å gå gjennom de forskjellige telemetrikategoriene, inkludert General (Generelt), Friction (Friksjon), Suspension (Fjæring), Body Acceleration (Akselerasjon), Tires Misc. (Dekk div.), Heat (Varme) og Damage (Skader). Trykk på [ikon] for å slå av telemetri.

## SPOL TILBAKE

Det nye tilbakespolingsverktøyet lar deg være med der det skjer, selv når du får problemer, ved å gi deg muligheten til å gå tilbake i tid til et punkt i løpet før ting begynte å gå galt.

Når du gjør en feil mens du kjører, som å treffe veggen eller en av motstanderne, vises en merknad nederst på skjermen som minner deg på at tilbakespolingsverktøyet er tilgjengelig. Du må bare trykke på  for å spole bakover til et punkt i løpet hvor du kan gjøre det bedre. Tilbakespolingsverktøyet er tilgjengelig når som helst (unntatt i Test Drive-modus (testkjøring) og i onlinespill) og kan brukes flere ganger i et enkelt løp.

## HURTIGOPPGRADERING

Å mestre detaljene og nyansene i oppgradering og justering av biler er en av måtene du kan lykkes på i *Forza Motorsport 3*, men for noen virker læringskurven avskrekkende. Det nye hurtigoppgraderingsverktøyet strømlinjeformer prosessen ved å gi ekspertråd som også tar budsjettet ditt i betraktning.


Hurtigoppgraderingsverktøyet anbefaler automatisk hvilke oppgraderinger som er best for bilen din, basert på din målbilklasse og hvor mye kreditt du har tilgjengelig. Du kan velge å godta alle oppgraderinger eller se gjennom dem før du bestemmer deg.

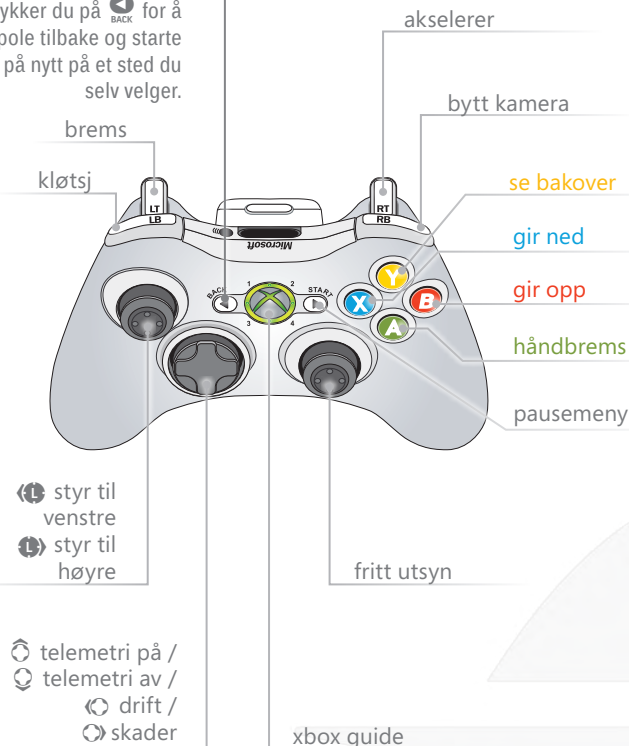
## HJELP OG VANSKELIGHETSGRAD

*Forza Motorsport 3* inneholder en rekke forskjellige typer kjørehjelp som hjelper deg med å maksimere baneopplevelsen. Erfaringsnivået du angir for racingspillet - Casual (Avslappet), Regular (Vanlig) eller Serious (Serøs) - påvirker hvilke typer kjørehjelp som aktiveres når du begynner å spille. Du kan også justere dem når som helst.

Kjørehjelp omfatter at en linje på banen viser foreslått kjørebane med anbefalte akselerasjons- og bremsepunkter, autobremsing, antilåsbremser, stabilitetskontroll, trekkkontroll, valg mellom automatisk og manuell giring og muligheten til å slå av drivstoffømming og dekkslitasje. Hvis du vil endre kjørehjelp, velger du Set Difficulty (Angi vanskelighetsgrad) på hovedmenyen eller løpsmenyen.

## spol tilbake

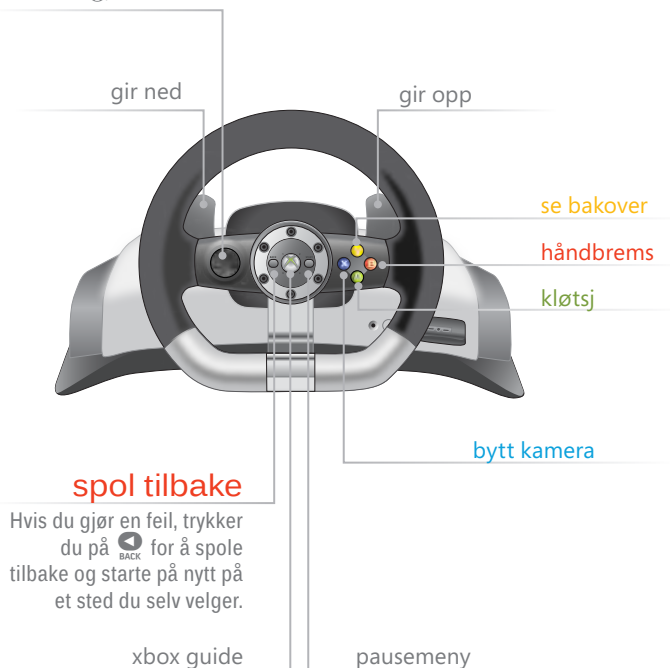
Hvis du gjør en feil, trykker du på  for å spole tilbake og starte på nytt på et sted du selv velger.



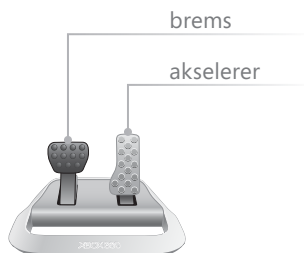


# OPPSETT AV RACINGRATT

- ⊗ telemetri på /
- ⊙ telemetri av /
- ⊗ drift /
- ⊙ skader



Hvis du gjør en feil, trykker du på for å spole tilbake og starte på nytt på et sted du selv velger.



## Følgende gjelder for elementer som er inkludert i den begrensede samlerutgaven:

### ⚠ Kvelningsfare

Disse elementene kan inneholde små deler som kan utgjøre en kvelningsfare for barn under 3 år. Hold små deler utenfor barns rekkevidde.

Avhending av utbrukte batterier samt elektrisk og elektronisk utstyr



Hvis produktet, batteriene eller innpakningen er merket med dette symbolet, betyr det at produktet og batteriene ikke skal kastes sammen med vanlig husholdningsavfall. Det er ditt ansvar at det leveres på angitt innsamlingssted for gjenbruk av batterier og elektrisk eller elektronisk utstyr. På denne måten bidrar du til å bevare naturressursene og til å unngå at farlige stoffer i batterier og elektrisk eller elektronisk utstyr får skadelige følger for menneskers helse og miljø, noe som kan forårsakes av feil avhending. Nærmere opplysninger om hvor du kan levere batterier og elektrisk og elektronisk avfall får du ved å kontakte de lokale myndighetene eller stedet der du kjøpte produktet. Ytterligere informasjon om WEEE og tomme batterier kan også fås ved å kontakte [wEEE@microsoft.com](mailto:wEEE@microsoft.com).

Herved erklærer SanDisk Corporation at produktet USB flashdriver modell SDUFDMSF3-2048 er i samsvar med de nødvendige krav og andre relevante bestemmelser i direktiv 2004/108/EC og endrede direktiv 93/68/EEC.

Den tekniske dokumentasjonen som kreves av samsvarsvurderingsprosedyren, oppbevares på følgende adresse:

Produsent: SanDisk Corporation of 601 McCarthy Boulevard, Milpitas, CA 95035.

Navn og modellnummer på produktet: Microsoft Forza Motorsport 3: SDUFDMSF3-2048.

Navn, adresse og telefonnummer til produsentens autoriserte representant i EEA-området: SanDisk International Limited, Unit 100, Lakeside Drive, Airside Business Park, Swords, Co. Dublin, Irland.

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert URLer og andre referanser til nettsteder på Internett, kan endres uten forhåndsvarsel. Med mindre annet er angitt, er eksempelselskapene, -organisasjonene, -produktene, -domenenavnene, -e-postadressene, -logoene, -personene, -stedene og hendelsene angitt her, oppdiktete, og ingen forbindelse med virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, domenenavn, e-postadresser, logoer, personer, steder eller hendelser er tiltent eller skal kunne utledes. Overholdelse av gjeldende lover om opphavsrett er brukerens ansvar. Uten å begrense opphavsretten, kan ingen deler av dette dokumentet reproduseres, oppbevares i eller legges inn i et gjenfinningssystem eller overføres i noen som helst form eller på noen som helst måte (elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) eller til et hvilket som helst formål, uten skriftlig tillatelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemerker, opphavsrett eller annen intellektuell eiendomsrett til det som omtales i dette dokumentet. Bortsett fra når det er uttrykkelig angitt i skriftlige lisensavtaler fra Microsoft, gir dette dokumentet ingen lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettene eller annen intellektuell eiendomsrett.

Navnene på faktiske selskaper og produkter som nevnes i dette dokumentet kan være varemerker for sine respektive eiere.

Uautorisert kopiering, dekompilering, overføring, offentlig bruk, leie, betaling for å spille eller omgåelse av kopibeskyttelsen er strengt forbudt.

© 2009 Microsoft Corporation. Med enerett.

Microsoft, Forza Motorsport, Forza Motorsport-logoen, Microsoft Game Studios-logoen, Turn 10, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE og Xbox-logoene er varemerker for Microsoft-konsernet.

Forza Motorsport 3 bruker FMOD Ex-lydsystem fra Firelight Technologies.



Forza Motorsport 3 bruker Granny Animation. Copyright © 1999-2009 av RAD Game Tools, Inc.



Forza Motorsport 3 bruker Bink Video. Copyright © 1997-2009 av RAD Game Tools, Inc.



Dolby og det doble D-symbolet er varemerker for Dolby Laboratories.

**Forzamotorsport.net**

### Begrenset garanti.

Microsoft Corporation ("Microsoft") innestår for at dette Spillet hovedsakelig vil fungere slik det er beskrevet i den vedlagte håndboken i en periode på 90 dager fra første kjøpsdato. Denne begrensede garantien gjelder ikke hvis eventuelle problemer med Spillet kan relateres til ulykker, misbruk, virus eller feil anvendelse. Microsoft gir ingen annen garanti for eller løfter relatert til Spillet.

### Dine rettigheter:

Hvis du oppdager et problem med Spillet som dekkes av denne begrensede garantien i 90-dagersperioden, kan du returnere Spillet til din forhandler sammen med en kopi av den originale kjøpskvitteringen. Din forhandler vil, etter eget valg, (a) reparere Spillet eller levere deg tilsvarende Spill gratis eller (b) refundere det du har betalt for Spillet. Eventuelt Spill som leveres deg i henhold til foregående setning vil være dekket av garantien i den lengste av den resterende opprinnelige garantiperioden eller 30 dager fra du mottok det nye Spillet. Microsoft er ikke ansvarlig for skader som på rimelig måte kunne ha vært unngått.

### Lovbestemte rettigheter.

Du kan ha lovbestemte rettigheter overfor din forhandler uavhengig av Microsofts begrensede garanti. HVIS DU IKKE KJØPTE SPILLET TIL PERSONLIG BRUK (DET VIL SI HVIS DU IKKE OPPTRÅDTE SOM FORBRUKER), GJELDER FØLGENDE: Følgende vilkår gjelder i den grad ikke annet følger av gjeldende ufravikelig lovgivning.

### Ingen andre garantier.

Microsoft og dets leverandører fraskriver seg alle øvrige uttrykkelige og stilltiende garantier og vilkår når det gjelder Spillet og den medfølgende håndboken.

### Begrensning av ansvar.

Verken Microsoft eller dets leverandører er ansvarlige for noen form for eventuelle skader som på en eller annen måte skyldes bruk av eller manglende evne til å bruke Spillet. Dette gjelder selv om Microsoft eller dets leverandører er blitt underrettet om muligheten for slike skader. Under enhver omstendighet er ansvaret til Microsoft og dets leverandører begrenset til det beløpet du faktisk har betalt for Spillet.

Hvis du har spørsmål om denne begrensede garantien, kan du kontakte forhandleren eller Microsoft på:

Microsoft Ireland Operations Limited  
Sandyford Industrial Estate  
Blackthorn Road  
Dublin 18  
Ireland



**VARNING** Innan du spelar detta spel bör du läsa igenom den viktiga säkerhetsinformationen i instruktionsboken till Xbox 360®-konsolen och bruksanvisningarna till tillbehören. Spara alla bruksanvisningar. De kan behövas vid ett senare tillfälle. Om du behöver ersätta bruksanvisningen till konsolen eller tillbehören kan du gå till [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Viktig hälsovarning om att spela videospel

#### Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i videospel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av liknande anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma, som kan utlösas av dessa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på ett videospel.

Dessa anfall kan uppvisa olika symptom, inklusive yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, förvirring, oklarhet, eller tillfällig medvetandeförlust. Anfallen kan även orsaka medvetenhet eller krampanfall, som kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten.

Sluta omedelbart att spela videospel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom. Föräldrar ska hålla uppsikt över eller fråga sina barn om de upplevt något av ovan nämnda symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av dessa anfall än vuxna. Risken att drabbas av epileptiska anfall som orsakas av ljuskänslighet kan minskas genom att vidta följande försiktighetsåtgärder: sitt längre från skärmen, använd en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och spela aldrig när du är sömning eller trött.

Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

### Vad är PEGI-systemet?

Åldersmärkningssystemet PEGI skyddar minderåriga mot spel som är olämpliga för deras åldersgrupp. OBS! Detta har inte att göra med spelets svårighetsgrad. Med hjälp av PEGI, som består av två delar, kan föräldrar och andra som köper spel till barn välja spel som passar barnets ålder. Den första delen består av åldersmärkning:



Den andra delen består av ikoner som beskriver spelets innehåll. Beroende på vilket spel det gäller kan det finnas flera ikoner. Spelets åldersmärkning återspeglar hur omfattande detta innehåll är. Ikonerna är:



Det finns mer information på <http://www.pegi.info> och [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

*Forza Motorsport® 3* är ett tävlingsinriktat spel som bjuder på en komplett racingupplevelse och en innehållsrik värld för dem som delar passionen för bilar och biltävlingar. Med sina hundratals bilar, aldrig förr skådade möjligheter till att skraddarsy sina egna upplevelser, uppslukande banor och toppmoderna kör- och spelfunktioner som säkerställer att alla kan dra nytta av sin bils verkliga kraft och potential, ger *Forza Motorsport 3* bränsle åt alla dina tävlingsdrömmar.

*Forza Motorsport 3* är även centrumet för ett aktivt och världsomspännande biltävlingscommunity. Medlemmarna i detta community tävlar mot varandra online på Xbox LIVE® men navet för verksamheten är **Forzamotorsport.net**.

## FORZA MOTORSPORTS WEBBPLATS

**Forzamotorsport.net** är den perfekta platsen för att koppla upp sig mot ett passionerat, tävlingsinriktat och extremt mångskiftande onlinecommunity som består av Forza-fans från hela världen.

Oavsett om du är intresserad av att lackera, trimma och anpassa, köpa och sälja anpassade bilar, fotogallerier, triviala uppgifter om bilar och banor, communitybloggar, social interaktion eller intressant information från bakom kulisserna, får du via **Forzamotorsport.net** kontakt med andra fans och Forza-expert som delar din passion för allt som har med biltävlingar att göra.

## XBOX LIVE

Xbox LIVE är scenen där medlemmarna i Forza Motorsport-communityt träffar vänner och andra biltävlingsentusiaster för att tävla i lopp och turneringar, få åtkomst till poängtavlor online och köpa och sälja bilar online i auktionshuset samt dela med sig av foton, uppspelningar och utformningar i skyltfönstren i Forza Motorsport.


### Trygghetsinställningar

Med dessa enkla, flexibla verktyg kan föräldrar bestämma vilka spel unga spelare ska få tillgång till beroende på spelets innehåll. Föräldrar kan begränsa åtkomsten till vuxet innehåll. Godkänn vem och hur din familj får umgås med andra online med Xbox LIVE-tjänsten, och ställ in tidsgränser för hur länge de får spela. Mer information finns på [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# HUVUDFUNKTIONER

## SPOLA BAKÅT

Det nya bakåtspolningsverktyget ser till att du inte lämnar stridens hetta, inte ens om du får problem, eftersom du kan använda det för att gå tillbaka i tiden till en tidpunkt i loppet innan saker började gå fel.

Varje gång som du begår ett misstag under körning, som att köra in i sidan på en vägg eller en av motståndarna, visas ett meddelande längst ned på skärmen som påminner dig om att du kan använda bakåtspolningsverktyget. Allt du behöver göra är att trycka på  för att spola tillbaka till en punkt i loppet där du kan börja om. Bakåtspolningsverktyget finns alltid tillgängligt (utom i testkörningsläget och vid onlinespel) och kan användas flera gånger under ett och samma lopp.

## SNABBUPPGRADERING

Att lära sig att behärska alla detaljer och nyanser i att uppgradera och trimma bilar är en av de största framgångsfaktorerna för att lyckas med *Forza Motorsport 3*, men för vissa kan verka som att det finns alldeles för mycket att lära sig. Det nya snabbuppgraderingsverktyget gör processen snabbare och smidigare genom att erbjuda expertråd som även tar hänsyn till hur mycket pengar du har.

Snabbuppgraderingsverktyget rekommenderar automatiskt de uppgraderingar som är bäst för din bil, baserat på vilken bilklass som du siktar på och antalet krediter som du har tillgängliga. Du kan välja att acceptera alla uppgraderingar eller granska dem en och en innan du bestämmer dig.

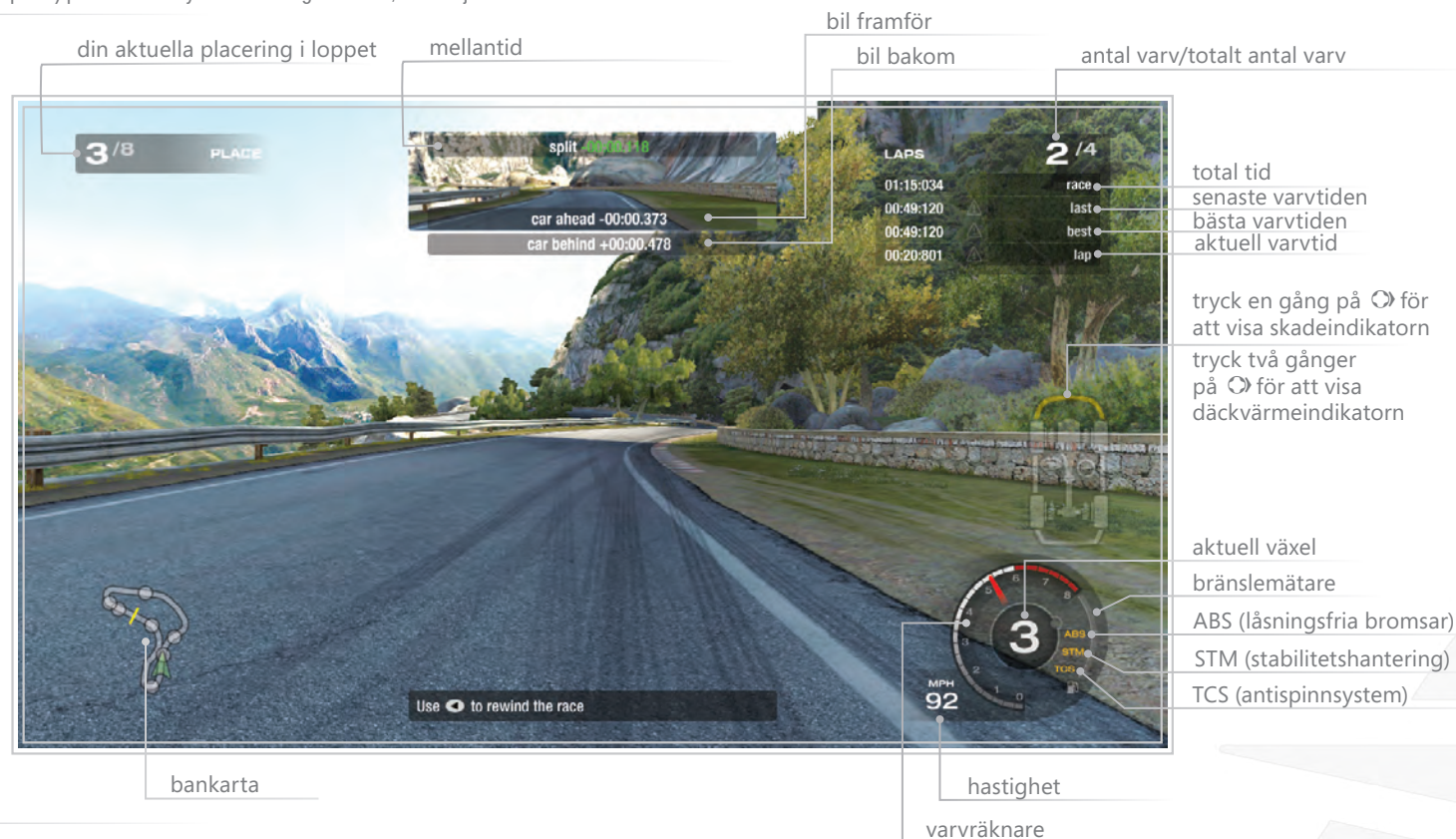
## HJÄLP OCH SVÄRIGHETSGRAD

*Forza Motorsport 3* innehåller en lång rad körhjälpfunktioner som hjälper till att maximera banupplevelsen. Den erfarenhetsnivå för biltävlingsspel som du specificerar – Casual (Normalspelare), Regular (Van spelare) eller Serious (Expert) – påverkar vilken körhjälp som aktiveras när du startar ett spel. Du kan även justera körhjälpens när du så önskar.

Körhjälpens består av funktioner som visning av en linje på banan som visar föreslagen körväg och rekommenderade accelerations- och bromspunkter, autobromsning, låsningsfria bromsar, stabilitetskontroll, antispinnssystem, val mellan automatisk och manuell växellåda samt möjlighet till att slå av bränsleförbrukning och däckslitage. Välj Set Difficulty (Ställ in svårighetsgrad) på huvudmenyn eller på biloppsmenyn för att ändra i körhjälpens.

# SPELSKÄRM (HUD)


Observera att HUD ändras baserat på din kameravinkel. Du kan anpassa HUD genom att slå av eller på någon av delarna. Välj My Profile (Min profil) på huvudmenyn om du vill göra detta, och välj sedan HUD.

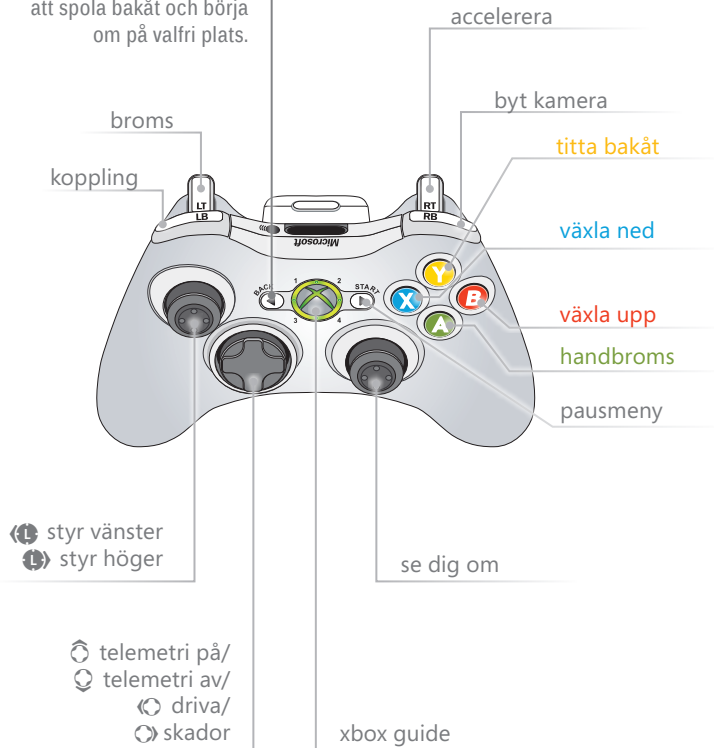






## Telemetrivisning

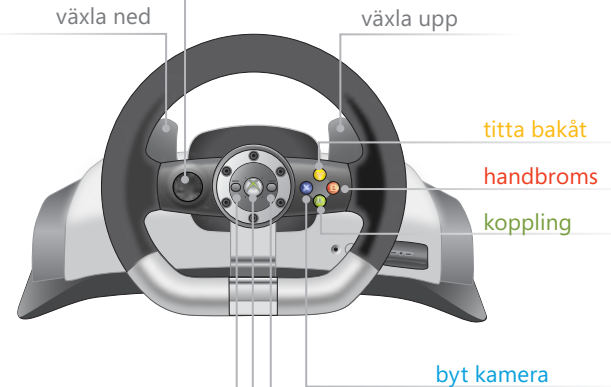
Tryck på [button] för åtkomst till telemetrivisning under ett lopp eller en uppspelning. Under en uppspelning kan du även titta på motståndarnas telemetrivärden genom att välja Change Car (Byt bil) och gå igenom alla bilar i ett lopp. Du kan visa vanlig statistik som hastighet, växel, varvtal, vridmoment m.m. Tryck på [button] och på [button] för att gå igenom de olika telemetriflikarna General (Allmänt), Friction (Däckgrepp), Suspension (Fjädring), Body Acceleration (Accelerationsförmåga), Tires Misc. (Allmänt om däck), Heat (Lopp) och Damage (Skador). Tryck på [button] för att slå av telemetrin.

## spola bakåt


Om du begår ett misstag kan du trycka på  för att spola bakåt och börja om på valfri plats.

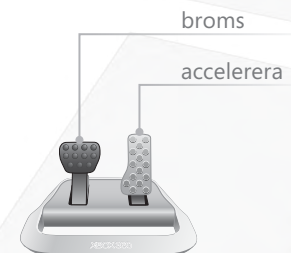


-  telemetri på/
-  telemetri av/
-  driva/
-  skador



## spola bakåt

Om du begår ett misstag kan du trycka på  för att spola bakåt och börja om på valfri plats.





Följande gäller för artiklar i den begränsade samlarutgåvan:

### Kvävningsrisk

Dessa produkter kan innehålla smådelar som kan utgöra kvävningsrisk för barn under 3 år. Håll små delar borta från barn.

Återvinning av batterier och el- och elektronikavfall



Den här symbolen på produkten, batterierna eller förpackningen innebär att produkten och eventuella batterier den innehåller inte får kastas i hushållssoporna. Det är ditt ansvar att lämna produkten till en lämplig uppsamlingsplats för återvinning av batterier samt elektrisk och elektronisk utrustning. Återvinningen hjälper till att spara naturtillgångar och förhindra möjliga negativa följder för hälsa och miljö som kan orsakas om produkten kastas på olämpligt sätt, eftersom batterier och elektrisk och elektronisk utrustning kan innehålla farliga ämnen. Du hittar mer information om var du kan återvinna batterier och el- och elektronikavfall hos kommunförvaltningen, renhållningsservicen eller butiken där du köpte produkten. Kontakta [weee@microsoft.com](mailto:weee@microsoft.com) för mer information om el- och elektronikavfall.

Härmed förklarar SanDisk Corporation att produkten USB-flashenhet modell SDUFDM5F3-2048 överensstämmer med de grundläggande krav och andra relevanta bestämmelser som finns i direktiven 2004/108/EG och tilläggsdirektivet 93/68/EEG.

Den tekniska dokumentation som krävs enligt bedömningsproceduren för överensstämmelse förvaras på följande adress: Tillverkare: SanDisk Corporation på 601 McCarthy Boulevard, Milpitas, CA 95035. Produkts handelsbeteckning och modellnummer: Microsoft Forza Motorsport 3: SDUFDM5F3-2048. Namn, adress, telefonnummer till tillverkarens auktoriserade representant som verkar i EES-området: SanDisk International Limited, Unit 100, Lakeside Drive, Airside Business Park, Swords, Co. Dublin, Irland.

Informationen i detta dokument, inklusive webbadresser och andra hänvisningar till webbplatser, kan ändras utan föregående avisering. Om ingenting annat anges är exempel på företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, människor, platser och händelser i detta dokument fiktiva. Inga associationer är avsiktliga, eller bör göras, till verkliga företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, människor, platser eller händelser. Det åligger användaren att följa alla tillämpliga lagar om upphovsrätt. Med reservation för att inte begränsa upphovsrätten, får ingen del av detta dokument kopieras, lagras eller introduceras i ett återvinningssystem, eller överföras i någon form eller med några metoder (elektroniskt, mekaniskt, med fotokopiering, inspelning eller på annat sätt), eller i något syfte, utan uttryckligt tillstånd skriftligen av Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patent, patentansökningar, varumärken, upphovsrätt eller andra immateriella rättigheter som skyddar materialet i detta dokument. Utom i de fall detta uttryckligt medges skriftligen i något licensavtal från Microsoft, ger detta dokument innehåll inte någon licens till dessa patent, varumärken, upphovsrätter eller andra immateriella rättigheter.

Namn på verkliga företag och produkter som nämns i detta dokument kan vara varumärken som tillhör respektive ägare.

Obehörig kopiering, ändring, överlåtelse, offentlig visning, uthyrning, spel mot betalning eller kringgående av upphovsrättskydd är strängligen förbjudet.

© 2009 Microsoft Corporation. Med ensamrätt.

Microsoft, Forza Motorsport, Forza Motorsport-logotypen, Microsoft Game Studios-logotypen, Turn 10-, Xbox-, Xbox 360-, Xbox LIVE- och Xbox-logotyperna är varumärken som tillhör Microsofts koncernföretag.

Forza Motorsport 3 använder FMOD Ex Sound System från Firelight Technologies.



Forza Motorsport 3 använder Granny Animation. Copyright © 1999–2009 innehas av RAD Game Tools, Inc.



Forza Motorsport 3 använder Bink Video. Copyright © 1997–2009 innehas av RAD Game Tools, Inc.



Dolby och symbolen med dubbla D är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.

**Forzamotorsport.net**

## Begränsad garanti för din kopia av Xbox-spelets programvara ("Spel")

### Garantibestämmelser.

Microsoft Corporation ("Microsoft") garanterar att detta Spel kommer att fungera i huvudsak enligt beskrivningen i medföljande instruktionsbok under en period av 90 dagar från första inköpstillfället. Denna begränsade garanti gäller ej om problem uppstår med Spelet med anledning av olyckshändelse, missbruk, virus eller felaktig användning. Microsoft lämnar ingen annan garanti eller utfästelse om Spelet.

### Dina möjligheter att avhjälpa ett fel.

Returnera Spelet till din återförsäljare inom 90-dagarsperioden tillsammans med en kopia av originalkvittot, om du upptäcker ett problem med Spelet som omfattas av denna garanti. Återförsäljaren kommer (efter eget gottfinnande) att (a) reparera eller byta ut Spelet kostnadsfritt, eller (b) återbetala det belopp som du betalt för Spelet. Ett utbytt Spel omfattas av garantin för återstoden av den ursprungliga garantiperioden, eller under minst 30 dagar från dagen då det utbytta Spelet erhöles. Microsoft ansvarar inte för skador som du skulle ha kunnat undvika genom rimlig försiktighet eller aktsamhet.

### Lagliga rättigheter.

Dina eventuella lagliga rättigheter gentemot återförsäljaren påverkas inte av Microsofts begränsade garanti.

OM DU INTE KÖPTE SPELET FÖR PERSONLIGT BRUK (D.V.S. OM DU INTE INHANDLAT SPELET SOM KONSUMENT) gäller följande villkor i möjligaste mån, i den utsträckning detta är tillåtet enligt gällande rätt.

### Inga övriga garantier.

Microsoft och dess leverantörer friskriver sig från allt ansvar enligt övriga garantier och villkor, antingen uttryckliga eller underförstådda, som hänför sig till Spelet och medföljande instruktionsbok.

### Begränsning av ansvar.

Varken Microsoft eller dess leverantörer är ersättningskyldig för skador, av vad slag det än må vara, som orsakas av eller som på något sätt rör användningen eller oförmågan att använda Spelet, även om Microsoft eller någon leverantör har underrättats om att dylik skada kan komma att uppstå. Vid varje tillfälle begränsas Microsofts och dess leverantörers hela ansvar till det belopp som du vid inköpet betalade för Spelet.

För eventuella frågor beträffande dessa garantibestämmelser hänvisas till återförsäljaren eller till Microsoft på följande adress:

Microsoft Ireland Operations Limited  
Sandyford Industrial Estate  
Blackthorn Road  
Dublin 18  
Ireland

# INDUSTRY CREDITS

Abarth, the 131 Abarth Stradale and the 500 Abarth SS are Abarth & C. S.p.A trademarks used under license to Microsoft Corporation.

Alfa Romeo is a FIAT Group Automobiles S.p.A. trademark used under license to Microsoft Corporation.

Aston Martin, DB5 Vantage, DB9, DBS, V12 Vanquish, and the Aston Martin logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda.

Aston Martin Racing is a trade mark used under license from Aston Martin Lagonda Limited.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner Audi AG. Bentley, Continental GT, and Speed 8 are Bentley Motors Limited trademarks used under license to Microsoft Corporation.

The BMW Trademarks are owned by BMW AG and are used under license.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner Bugatti.

Chrysler, Dodge, Plymouth, HEMI® and related logos, vehicle model names, and trade dresses are trademarks of Chrysler Group LLC and are used under license. © Chrysler Group LLC 2009.

Citroën and C4 VTS 1.6 (2008) are Automobiles Citroën trademarks used under license to Microsoft Corporation.

Produced under license of Ferrari SpA, FERRARI, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are property of Ferrari SpA. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations.

FIAT is a FIAT Group Automobiles S.p.A. trademark used under license to Microsoft Corporation.

Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company.

Buick, Cadillac, Chevrolet, Pontiac, Saturn, Regal GTS-V, Camaro SS, Corvette Grand Sport, Aweo LT, Corvette ZR1, Corvette Z06, Cobalt SS Coupe, Camaro 35th Anniversary SS, Camaro IROC-Z, Camaro Z28, Chevelle SS-454, Corvette Stingray 427, 68 GXP, Solstice, GTO, Firebird Trans Am Ram Air, Firebird Trans Am GTA, Firebird Trans Am SD-455, Sky Red Line, ION Red Line are General Motor Trademarks used under license to Microsoft Corporation.

Holden and the Holden logo are ™ General Motors Corporation. Trademarks used under license to Microsoft Corporation.

ACURA®, HONDA®, CIVIC®, INTEGRA TYPE-R®, NSX®, TYPE-R™, S2000®, RSX®, TYPE-S™, NSX-R™, CRX™, DEL SOL®, S-R™, Stylized "H" logo®, R1™, PRELUDE®, SR™, "H" Logo®, A-SPEC®, HFP®, SIR™, FT18, ARX™ and HPD® names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of Honda Motor Co., Ltd. and used under license to Microsoft Corporation. All rights reserved.

Hyundai, Tiburon, Genesis Coupe, and associated logos, emblems and body designs are trademarks and/or other intellectual property of Hyundai Motor Company and are used under license to Microsoft Corporation.

Jaguar, XKR S, XJ220, E-Type S1, and the Leaper Device are trademarks owned and licensed by Jaguar Cars Limited © 2009 Jaguar Cars Limited.

The Koenigsegg, the Koenigsegg CC 85 and the Koenigsegg CCGT trademarks are used by Koenigsegg with permission from Koenigsegg Automotive AB.

The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, and vehicles Diablo, Gallardo, Murcielago, Countach, LP500, Miura, Reventon are used under license from Lamborghini ArimMarsa S.p.A., Italy.

Lancia is a FIAT Group Automobiles S.p.A. trademark used under license to Microsoft Corporation.

Land Rover, Range Rover Supercharged, and the Land Rover Logo are trademarks owned and licensed by Land Rover © 2009 Land Rover.

Approved and Licensed Product of Group Lotus plc.

Produced under license. MASERATI, the Trident device, all associated logos and distinctive designs are trademarks of Maserati S.p.A. The body designs of Maserati cars are protected as Maserati S.p.A. property under trademark, design, copyright and trade dress regulations.

Mazda, Mazdaspeed, Axela, Familia, Roadster, RX-7, Savanna RX-7, RX-8, MX-5, MX-5 Roadster Coupe, and MX-5 Miata names, emblems, Mazda brand symbol, Mazda logo, Mazdaspeed logo and body designs are used under approval of Mazda Motor Corporation.

McLaren is a McLaren Group Limited trademark used under license to Microsoft Corporation.

"Mercedes-Benz" and "Three pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license to Microsoft Corporation.

The MINI Trademarks are owned by BMW AG and are used under license.

Mitsubishi, the names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Microsoft Corporation.

nismo, NISSAN R390 GT1, names, emblems, body and part designs are trademarks and/or intellectual property rights of Nismo.

"NISSAN" and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Microsoft Corporation.

Opel, the Speedster Turbo and the Astra V8 race car, all related Emblems and vehicle designs are Opel Trademarks used under license to Microsoft Corporation.

Pagani and Zonda are Pagani Automobili S.p.A. trademarks used under license to Microsoft Corporation.

Panoz Motorsports Group, LLC.

Peugeot is an Automobiles Peugeot trademark used under license to Microsoft Corporation.

Porsche, the Porsche Crest, 911, Carrera, RS, RSR, and Boxster are trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain Patents. Renault is a Renault Merchandising trademark used under license to Microsoft Corporation.

Saab, 9-3 Aero, 9-3 Turbo X, are Saab Automobile AB trademarks used under license to Microsoft Corporation.

Saleen is a Saleen Inc. trademark used under license to Microsoft Corporation.

All SEAT logos, names and industrial designs of the SEAT models are registered by SEAT S.A.

Shelby is a Carroll Shelby Licensing Inc. trademark used under license to Microsoft Corporation.

Subaru and Impreza are the registered trademarks of Fuji Heavy Industries Ltd.

TOYOTA, SCION, LEXUS and all other associated marks emblems and designs are intellectual property rights of Toyota Motor Corporation and used with its permission.

TVR is a Muadib Beteiligung GmbH trademark used under license to Microsoft Corporation.

Vauxhall, the VX220 Turbo, Monaro VXR, Astra VXR, Insignia VXR, Corsa VXR, all related Emblems and vehicle designs are Vauxhall Motors Limited Trademarks used under license to Microsoft Corporation.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner Volkswagen AG.

Volvo, C30 R-Design, S60R, and the Volvo logo are trademarks owned and licensed by Volvo Car Corporation © 2009 Volvo Car Corporation.

## TRACKS

Circuit de Catalunya and logo are registered trademarks of Circuit de Catalunya S.L. and used under license to Microsoft Corporation.

Circuit du Mans and logo are registered trademarks of Automobile Club de l'Ouest and used under license to Microsoft Corporation.

Mazda Raceway Laguna Seca is operated by SCRAMP and used under license to Microsoft Corporation.

Mugello Autodromo Internazionale is used under license to Microsoft Corporation.

Nürburgring and Nordschleife are Nürburgring GmbH registered trademarks used under license to Microsoft Corporation.

Road America is used under license to Microsoft Corporation.

Road Atlanta is used under license to Microsoft Corporation.

Sebring International Raceway is used under license to Microsoft Corporation.

The Silverstone Circuit is a registered trade mark of the British Racing Drivers Club and held under license by Silverstone Circuits Ltd. In-game course depiction captures the course in September 2003.

Suzuka Circuit words and design marks are used under license to Microsoft Corporation.

Tokulua Circuit and JASC words and design marks are used under license to Microsoft Corporation.

Twin Ring Motegi words and design marks are used under license to Microsoft Corporation.

## LEAGUES

American Le Mans logo and teams are used under license to Microsoft Corporation.

GT Association logo and teams are used under license to Microsoft Corporation.

SCCA, SCCA Pro Racing, and SCCA Pro Racing SPEED World Challenge race cars and names are WC Vision LLC trademarks used under license to Microsoft Corporation.

The V8 Supercars names, emblems and body design are trademarks and intellectual property owned by or under license to V8 Supercars and are used under license to Microsoft Corporation.

## MISCELLANEOUS

PIRELLI and the Pirelli logo are registered trademarks of PIRELLI & C. S.p.A.

F430 #62 race livery made possible through partnership with Risi Competizione.

All rights reserved. All Trademarks, Trademarks, Design Patents, Copyrights and Logos are the Property of their respective Owners.

## Customer Service Numbers

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 018590	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
Esraña	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

**\*PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovей podpory; Службы поддержки продуктов.

**\*\*TTY** –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmisione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

For more information, visit us on the web at [www.xbox.com](http://www.xbox.com)