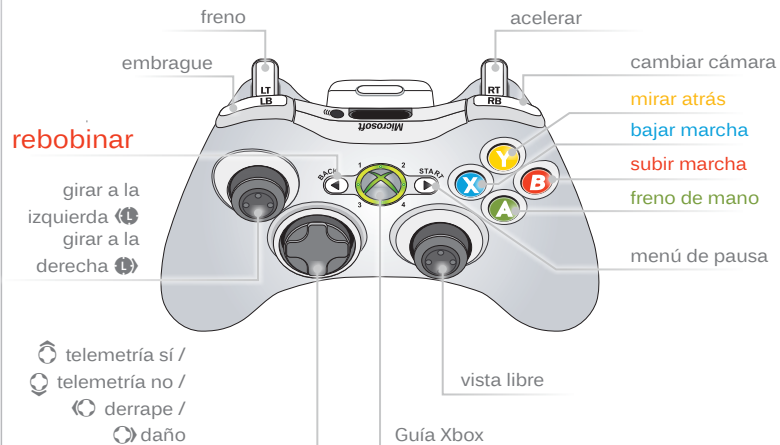
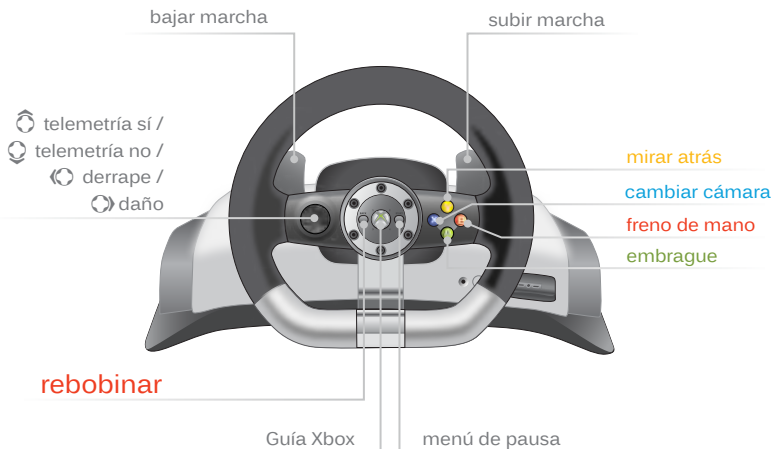


MANDO



VOLANTE DE CARRERAS



XBOX 360

XBOX LIVE



FORZA MOTORSPORT 3



ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

¿Qué es el sistema PEGI?

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. TENGA EN CUENTA que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:



Para más información, visite <http://www.pegi.info> y pegionline.eu



Forza Motorsport® 3 es una completa experiencia de conducción, un juego competitivo, en un mundo lleno de detalles para quienes comparten la pasión por los coches y las carreras. Con cientos de coches, opciones de personalización sin precedentes, circuitos casi reales y avanzadas ayudas de conducción y del juego que aseguran que todos puedan aprovechar al máximo el auténtico potencial de su coche, *Forza Motorsport 3* estimula tus sueños de conducción.

Forza Motorsport 3 es además el centro de una comunidad de competición activa y extendida por todo el mundo. El ámbito donde se desarrollan las competiciones en línea entre los miembros de esta comunidad es Xbox LIVE®, pero el nexo de unión es Forzamotorsport.net.

EL SITIO WEB DE FORZA MOTORSPORT

Forzamotorsport.net es el lugar perfecto para mantenerte en contacto con una comunidad en línea apasionada, competitiva y extremadamente diversa con aficionados de Forza de todo el mundo.

Sean cuales sean tus intereses (pintar, poner a punto y personalizar, comprar y vender coches personalizados, galerías de fotos, curiosidades sobre coches y circuitos, blogs de la comunidad, interacción social o información del cómo se hizo) Forzamotorsport.net te conecta con otros aficionados y expertos de Forza que comparten contigo su pasión por las carreras.

XBOX LIVE

Xbox LIVE es el ámbito donde los miembros de la comunidad de Forza Motorsport se reúnen con sus amigos y con otros entusiastas de los coches, para competir en carreras y torneos, acceder a clasificaciones en línea, comprar y vender coches en línea en la casa de subastas, además de compartir fotos, repeticiones y diseños en el Escaparate de Forza Motorsport.


Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

REBOBINAR

La nueva herramienta Rebobinar te mantiene en el fragor de la competición, incluso cuando las cosas se complican, y te da la oportunidad de volver atrás en el tiempo hasta un momento de la carrera justo antes de que las cosas comenzaran a ir mal.

Siempre que cometes un error de conducción, como golpearte contra el muro o contra uno de tus rivales, aparecerá una información en la parte inferior de la pantalla que te indica que puedes usar la herramienta Rebobinar. Todo lo que tienes que hacer es pulsar  para rebobinar hasta un punto de la carrera en el que puedas recuperarte. La herramienta Rebobinar está disponible en cualquier momento (excepto en el modo Prueba de conducción y durante el juego en línea), y se puede utilizar varias veces durante una carrera.

MEJORA RÁPIDA

Dominar los detalles y sutilezas de mejorar y tunear los coches es una de las claves del éxito en *Forza Motorsport 3*, pero para algunos la curva de aprendizaje puede parecer todo un desafío. La nueva herramienta Mejora rápida facilita el proceso y ofrece consejos expertos que también tienen en cuenta tu presupuesto.

La herramienta Mejora rápida recomienda automáticamente las mejoras idóneas para tu coche según la clase de coche objetivo y el número de créditos de los que dispongas. Puedes decidir si aceptas todas las mejoras o revisarlas una a una antes de tomar una decisión.

AYUDAS Y DIFICULTAD

Forza Motorsport 3 incluye una amplia variedad de ayudas a la conducción que te ayudarán a maximizar tu experiencia en carrera. El nivel de experiencia que especifiques (Ocasional, Habitual o Serio) afecta a las ayudas a la conducción que se activan cuando empiezas a jugar. Pero también las podrás ajustar en cualquier momento.

Las ayudas a la conducción incluyen la visualización de una línea sobre la pista que propone una ruta con los puntos recomendados para acelerar y frenar, el frenado automático, los frenos antibloqueo, el control de estabilidad, el control de tracción, la transmisión automática o manual y la posibilidad de desactivar el consumo de combustible y el desgaste de los neumáticos. Para cambiar las ayudas a la conducción, selecciona Elegir la dificultad en el menú principal o en el menú Ir a las carreras.

PE Y NIVELES DE CONDUCTOR

Cuando completes eventos en el modo Temporada, obtendrás puntos de experiencia (PE) que se basan en tu actuación en la competición. Obtendrás PE siempre que completes una carrera, un evento o una temporada. Cuantos más PE ganes, mayor será el nivel de conductor que consigas. Tu nivel de conductor representa tus habilidades de conducción, experiencia y, lo más importante, tu registro de victorias, derrotas y posiciones en el podio. También influye en los coches que puedes comprar.

Siempre que ganes suficientes PE para subir tu nivel de conductor, captarás la atención de fabricantes de coches que te recompensarán con vehículos de su marca con la intención de establecer contactos contigo. En el modo Temporada, debes lograr un nivel de conductor específico antes de poder avanzar al siguiente nivel. Los niveles de conductor van de 1 a 50.

NIVELES DEL COCHE

Forza Motorsport 3 realiza un seguimiento de tus actuaciones y te recompensa con coches específicos. Cada vez que te subes al podio con un coche, ganas puntos para éste que se usan para calcular el nivel del coche. Cada vez que uno de tus coches sube de nivel, los fabricantes se darán cuenta y a menudo se mostrarán dispuestos a ofrecerte descuentos y acuerdos de patrocinio. Los niveles del coche van de 1 a 5.



PANTALLA DE JUEGO (HUD)

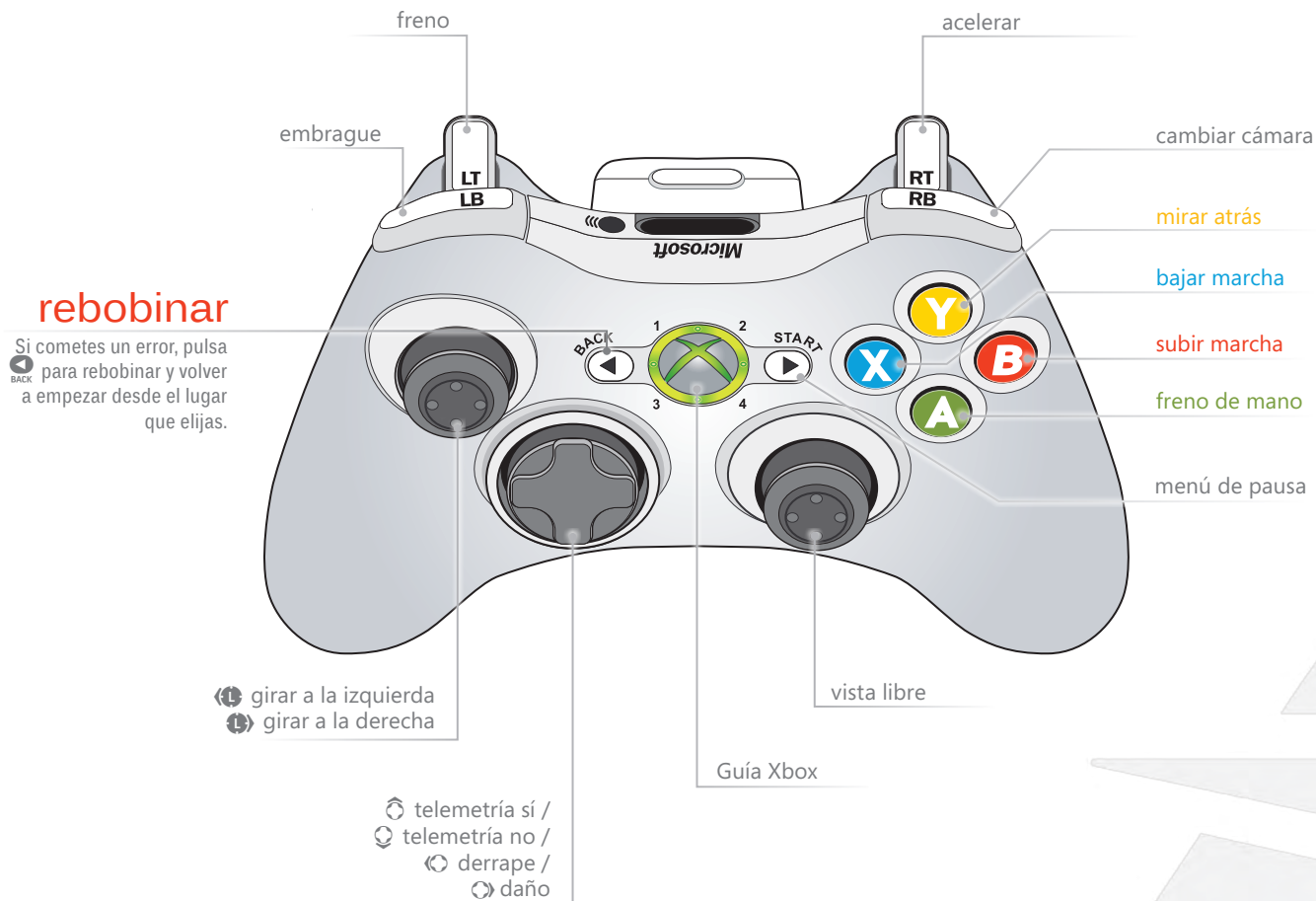
El HUD cambia según la vista de cámara. Puedes personalizar el HUD si activas o desactivas cualquier elemento. Para ello, selecciona Mi perfil en el menú principal, y después selecciona HUD.



Telemetría

Pulsa para acceder a la telemetría durante una carrera o mientras ves una repetición. En una repetición, también puedes acceder a la telemetría de los rivales si seleccionas Cambiar de coche para cambiar entre todos los coches en carrera. Puedes ver estadísticas generales como la velocidad, la marcha, las RPM o el par, entre otras. Pulsa y para cambiar entre las diferentes pestañas de telemetría, como General, Fricción, Suspensión, Aceleración del chasis, Tipo de neumáticos, Calor y Daño. Pulsa para salir de la telemetría.

CONFIGURACIÓN DEL MANDO



CONFIGURACIÓN DEL VOLANTE DE CARRERAS

- ⊗ telemetría sí /
- ⊙ telemetría no /
- ⊖ derrape /
- ⊕ daño

bajar marcha

subir marcha


mirar atrás

cambiar cámara

freno de mano

embrague

rebobinar

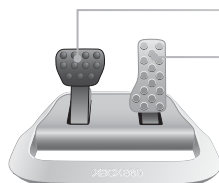
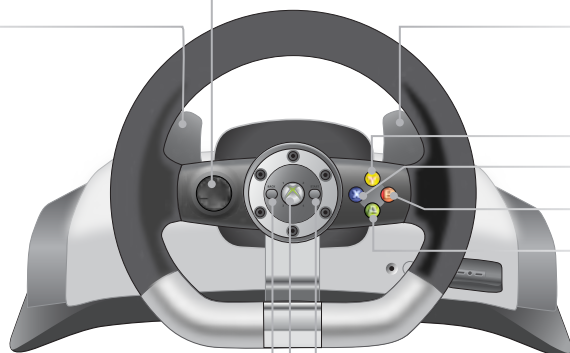
Si cometes un error, pulsa  para rebobinar y volver a empezar desde el lugar que elijas.

menú de pausa

Guía Xbox

freno

acelerar



CRÉDITOS DE LA INDUSTRIA

Abarth, el 131 Abarth Stradale y el 500 Abarth SS son marcas comerciales de Abarth & C. S.p.A. y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Alfa Romeo es una marca comercial de FIAT Group Automobiles S.p.A. y se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Aston Martin, DB5 Vantage, DB9, DBS, V12 Vanquish y el logotipo de Aston Martin son marcas comerciales propiedad de y licenciadas por Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda.

Aston Martin Racing es una marca comercial usada con licencia de Aston Martin Lagonda Limited. Las marcas comerciales, diseños de patentes y los copyrights se usan con la aprobación del propietario Audi AG.

Bentley, Continental GT y Speed 8 son marcas comerciales de Bentley Motors Limited y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Las marcas comerciales de BMW son propiedad de BMW AG y se usan con licencia.

Las marcas comerciales, diseños de patentes y los copyrights se usan con la aprobación del propietario Bugatti.

Chrysler, Dodge, Plymouth, HEMI® y los logotipos relacionados, los nombres de modelos de vehículos y las imágenes comerciales son marcas comerciales de Chrysler Group LLC y se usan con licencia. © Chrysler Group LLC 2009.

Citroën y C4 VTS 1.6 (2008) son marcas comerciales de Automobiles Citroën y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Producido con licencia de Ferrari Spa. FERRARI, el diseño del CAVALLINO RAMPANTE y todos los logotipos asociados y diseños distintivos son propiedad de Ferrari Spa. Los diseños de carrocerías de los coches Ferrari están protegidos como propiedad de Ferrari con regulaciones de diseño, marca comercial e imagen comercial.

FIAT es una marca comercial de FIAT Group Automobiles S.p.A. y se usa con licencia a Microsoft Corporation.

El óvalo de Ford y las insignias de la marca son marcas registradas propiedad de y licenciadas por Ford Motor Company.

Buick, Cadillac, Chevrolet, Pontiac, Saturn, Regal GNZ, CTS-V, Camaro SS, Corvette Grand Sport, Aveo5 LT, Corvette ZR1, Corvette Z06, Cobalt SS Coupe, Camaro 35th Anniversary SS, Camaro IROC-Z, Camaro Z28, Chevelle SS-454, Corvette Stingray 427, G8 GXP, Solstice, GTQ, Firebird Trans Am Ram Air, Firebird Trans Am SD-455, Sky Red Line y ION Red Line son marcas comerciales de General Motors y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Holden y el logotipo de Holden son ™ de General Motors Corporation. Marcas comerciales usadas con licencia a Microsoft Corporation.

Los nombres, emblemas y diseños de carrocería de ACURA®, HONDA®, CIVIC®, INTEGRA TYPE-R®, NSX®, TYPE-R™, S2000®, RSX®, TYPE-S™, NSX-R™, CRX™, DEL SOL®, Si-R™, el logotipo de la "A"® estilizada, RL™, PRELUDE®, Si®, el logotipo de la "H"®, A-SPEC®, HFP®, SiR™, FIT®, ARX™ y HPD® son marcas comerciales o derechos de propiedad intelectual de Honda Motor Co., Ltd. y se usan con licencia a Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Hyundai, Tiburon, Genesis Coupe y los logotipos, emblemas y diseños de carrocería asociados son marcas comerciales o constituyen otros derechos de propiedad intelectual de Hyundai Motor Company y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Jaguar, XKR-S, XJ220, E-Type S1 y el diseño del jaguar saltando son marcas comerciales propiedad de y licenciadas por Jaguar Cars Limited © 2009 Jaguar Cars Limited.

Las marcas comerciales de Koenigsegg, del Koenigsegg CC 85 y del Koenigsegg CCGT se usan por Microsoft con el permiso de Koenigsegg Automotive AB.

Los copyrights de las marcas comerciales y los derechos de sus diseños y asociados con Lamborghini, Lamborghini con el diseño del toro y el escudo y los coches Diablo, Gallardo, Murcielago, Countach, LP5000, Miura y Reventon se usan con licencia de Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italia.

Lancia es una marca comercial de FIAT Group Automobiles S.p.A. y se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Land Rover, Range Rover Supercharged y el logotipo de Land Rover son marcas comerciales propiedad de y licenciadas por Land Rover © 2009 Land Rover.

Producto aprobado y licenciado de Group Lotus plc.

Producido con licencia. MASERATI, el diseño del tridente, todos los logotipos asociados y los diseños distintivos son marcas comerciales de Maserati S.p.A. Los diseños de carrocerías de los coches de Maserati están protegidos como propiedad de Maserati S.p.A. con regulaciones de diseño, marca comercial e imagen comercial.

Los nombres Mazda, Mazdaspeed, Axela, Familia, Roadster, RX-7, Savanna RX-7, RX-8, MX-5, MX-5 Roadster Coupe y MX-5 Miata, los emblemas, el símbolo de la marca Mazda, el logotipo de Mazda, el logotipo de Mazdaspeed y los diseños de carrocerías se usan con la aprobación de Mazda Motor Corporation.

McLaren es una marca comercial de McLaren Group Limited y se usa con licencia a Microsoft Corporation.

"Mercedes-Benz" y el diseño de "la estrella de tres puntas dentro de un anillo" son marcas comerciales de Daimler AG y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Las marcas comerciales de MINI son propiedad de BMW AG y se usan con licencia.

Mitsubishi, los nombres, emblemas y diseños de carrocería son marcas comerciales o constituyen derechos de propiedad intelectual de MITSUBISHI MOTORS CORPORATION y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

nismo, NISSAN R390 GT1, los nombres, emblemas y diseños de piezas son marcas comerciales o derechos de propiedad intelectual de Nismo.

"NISSAN", los nombres, emblemas y diseños de los productos NISSAN son marcas comerciales o constituyen derechos de propiedad intelectual de NISSAN MOTOR CO., LTD. y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Opel, el Speedster Turbo y el coche de carreras Astra V8, todos los emblemas relacionados y los diseños de vehículos son marcas comerciales de Opel y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Pagani y Zonda son marcas comerciales de Pagani Automobili S.p.A. y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Panoz Motorsports Group, LLC.

Peugeot es una marca comercial de Automobiles Peugeot y se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Porsche, el blasón de Porsche, 911, Carrera, RS, RSR y Boxster son marcas comerciales de Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licenciado bajo ciertas patentes.

Renault es una marca de comercialización de Renault y se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Saab, 9-3 Aero y 9-3 Turbo X son marcas comerciales de Saab Automobile AB y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Saleen es una marca comercial de Saleen Inc. y se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Todos los logotipos de SEAT, los nombres y diseños industriales de los modelos de SEAT están registrados por SEAT S.A.

Shelby es una marca comercial de Carroll Shelby Licensing Inc. y se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Subaru e Impreza son marcas registradas de Fuji Heavy Industries Ltd.

TOYOTA, SCION, LEXUS y todos los demás emblemas de marcas y diseños asociados constituyen derechos de propiedad intelectual de Toyota Motor Corporation y se usan con su permiso.

TVR es una marca comercial de Muadib Beteiligung GmbH y se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Vauxhall, los coches VX220 Turbo, Monaro VXR, Astra VXR, Insignia VXR, Corsa VXR y todos los emblemas y diseños de vehículos relacionados son marcas comerciales de Vauxhall Motors Limited y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Las marcas comerciales, patentes de diseños y derechos de autor se usan con el permiso del propietario Volkswagen AG.

Volvo, C30 R-Design, S60R y el logotipo de Volvo logo son marcas comerciales propiedad de y licenciadas por Volvo Car Corporation © 2009 Volvo Car Corporation.

CIRCUITOS

Circuit de Catalunya y su logotipo son marcas registradas de Circuit de Catalunya, S.L. y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Circuit du Mans y el logotipo son marcas registradas de Automobile Club de l'Ouest y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Mazda Raceway Laguna Seca está operado por SCRAMP y se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Mugello Autodromo Internazionale se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Nürburgring y Nordschleife son marcas registradas de Nürburgring GmbH y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Road America se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Road Atlanta se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Sebring International Raceway se usa con licencia a Microsoft Corporation.

Silverstone Circuit es una marca registrada del British Racing Drivers Club y se mantiene con licencia por Silverstone Circuits Ltd. Las imágenes de descripción del recorrido son de septiembre de 2003.

Las palabras Suzuka Circuit y las marcas de diseño se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Las palabras Tsukuba Circuit y JASC y las marcas de diseño se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Las palabras Twin Ring Motegi y las marcas de diseño se usan con licencia a Microsoft Corporation.

LIGAS

El logotipo de American Le Mans y los equipos se usan con licencia a Microsoft Corporation.

El logotipo de GT Association y los equipos se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Los coches de carreras y nombres de SCCA, SCCA Pro Racing y SCCA Pro Racing SPEED World Challenge son marcas comerciales de WC Vision LLC y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

Los nombres, emblemas y diseños de carrocería de V8 Supercars son marcas comerciales y propiedades intelectuales propiedad de o con licencia a V8 Supercars y se usan con licencia a Microsoft Corporation.

VARIOS

PIRELLI y el logotipo de Pirelli son marcas registradas de PIRELLI & C. S.p.A.

La decoración nº 62 del F430 #62 fue posible gracias a la cooperación con Risi Competizione.

Todos los derechos reservados. Todas las marcas comerciales, imágenes comerciales, patentes de diseños, copyrights y logotipos pertenecen a sus respectivos propietarios.

Lo siguiente se aplica a los elementos contenidos en la Edición limitada para coleccionistas:

Riesgo de asfixia

Estos elementos pueden contener piezas pequeñas no recomendables para niños menores de 3 años. Mantenga las pequeñas piezas alejadas de los niños.

Disposición de baterías usadas y equipos eléctricos y electrónicos



Este símbolo en el producto o en sus baterías indica que este producto y todas las baterías que contenga no deben ser desechados junto al resto de los residuos domésticos. En su lugar, es su responsabilidad llevarlos hasta un punto de recogida adecuado para el reciclado de baterías y de equipo eléctrico y electrónico. Esta recogida y reciclado selectivos ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud humana y el medio ambiente debido a la posible presencia de sustancias peligrosas en las baterías y equipos eléctricos y electrónicos, y que podrían tener su origen en una eliminación inapropiada. Para obtener más información sobre dónde deshacerse de las baterías y equipos eléctricos y electrónicos, contacte con su oficina del ayuntamiento más cercana, el servicio de recogida de basuras o la tienda en la que compró este producto. Contacte con weee@microsoft.com para obtener información adicional sobre la Directiva de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos y baterías.

Por la presente, SanDisk Corporation declara que el producto de la memoria USB modelo SDUFDMSF3-2048 cumple los requisitos esenciales y otras provisiones aplicables de las Directivas 2004/108/EC y de la Directiva de enmienda 93/68/EEC.

La documentación técnica tal y como precisa el procedimiento de valoración de conformidad se conserva en la siguiente dirección:

Fabricante: SanDisk Corporation of 601 McCarthy Boulevard, Milpitas, CA 95035. Nombre comercial y número de modelo del producto: Microsoft Forza Motorsport 3: SDUFDMSF3-2048. Nombre, dirección, número de teléfono del representante autorizado del fabricante con operaciones en el Área Económica Europea: SanDisk International Limited, Unit 100, Lakeside Drive, Airside Business Park, Swords, Co. Dublin, Ireland.

Garantía limitada para su copia del software de juegos Xbox ("Juego")

Garantía.

Microsoft Corporation ("Microsoft") garantiza que este Juego funcionará sustancialmente según se describe en el manual que lo acompaña durante un período de noventa (90) días desde la fecha de su recepción por su primer adquirente. Esta garantía limitada no comprende los fallos o problemas del Juego que se produzcan como consecuencia de un accidente, abuso, virus o uso indebido del Juego. Microsoft no proporciona ninguna otra garantía o compromiso adicional en relación con el Juego.

Sus recursos.

Si tiene algún problema con el Juego cubierto por esta garantía durante este período de noventa (90) días, devuelva el Juego al distribuidor junto con una copia del recibo de compra original. El distribuidor podrá, a su discreción, (a) reparar o sustituir el Juego sin coste alguno para Vd., o (b) reembolsarle el precio pagado. Cualquier sustitución del Juego estará garantizada durante el resto del período de la garantía original o durante treinta (30) días desde la recepción del nuevo Juego, dependiendo del plazo que sea mayor. Microsoft no se responsabiliza de los daños que Vd. podría haber evitado si hubiera empleado el cuidado oportuno.

Otros derechos legales.

Vd. puede tener otros derechos legales frente al distribuidor que no se ven afectados por esta limitación de garantía de Microsoft. SI VD. NO HA ADQUIRIDO EL JUEGO PARA USO PERSONAL (ES DECIR, SI NO ESTÁ ACTUANDO COMO CONSUMIDOR) Las siguientes condiciones se aplican con la máxima extensión permitida por la legislación vigente.

No garantías adicionales.

Microsoft y sus proveedores no otorgan ninguna otra garantía o condición a las aquí previstas, expresa o implícitamente, con respecto al Juego y al manual que lo acompaña.

Limitación de responsabilidad.

Ni Microsoft ni sus proveedores serán responsables de cualesquiera daños y perjuicios con independencia de cómo se deriven o que de alguna manera estén relacionados con el uso o la ineptitud para usar el Juego. En todo caso, la responsabilidad total de Microsoft y de sus proveedores por los daños y perjuicios queda limitada a la cantidad que Vd. ha pagado por el Juego.

Si tiene preguntas sobre esta garantía, póngase en contacto con su distribuidor o directamente con Microsoft en:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Irlanda

ATENCIÓN AL CLIENTE

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 018590	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 209-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki termékátmogatók; Služby produktovoj podpory; Службы поддержки продуктов.

**TTY – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Para obtener más información visite www.xbox.com

La información de este documento, incluidas la dirección URL y otras referencias al sitio Web de Internet, está sujeta a modificaciones sin previo aviso. A menos que se comunique lo contrario, los ejemplos de compañías, organizaciones, productos, dominios, direcciones electrónicas, logotipos, personas, lugares y hechos aquí descritos son ficticios y no se pretende ni se debe deducir ninguna asociación con cualquier compañía, organización, producto, dominio, dirección electrónica, persona, lugar o hecho real. El cumplimiento de todas las leyes de derecho de autor aplicables es responsabilidad del usuario. Sin limitar los derechos de autor, ninguna parte de este documento se puede reproducir, almacenar o utilizar en un sistema de recuperación de datos, ni se puede transmitir de cualquier forma o por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, registro o de otro modo), ni utilizarse para ningún fin, sin el consentimiento expreso por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft puede tener patentes, solicitudes de patentes, marcas, derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual que cubran el contenido de este documento. Excepto si se concede expresamente por escrito en un contrato de licencia de Microsoft, el contenido de este documento no le otorga ninguna licencia sobre estas patentes, marcas, derechos de autor u otra propiedad intelectual.

Los nombres de las compañías y productos reales aquí mencionados pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

Queda totalmente prohibido realizar cualquier acto no autorizado de copia, ingeniería inversa, transmisión, comunicación pública, alquiler, pago por jugar o elusión de la protección contra la copia. © 2009 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Microsoft, Forza Motorsport, el logotipo de Forza Motorsport, el logotipo de Microsoft Game Studios, Turn 10, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo de compañías Microsoft.

Forza Motorsport 3 utiliza el sistema de sonido FMOD Ex de Firelight Technologies.

Forza Motorsport 3 utiliza Granny Animation. Copyright © 1999-2009 de RAD Game Tools, Inc.



Forza Motorsport 3 utiliza Bink Video. Copyright © 1997-2009 de RAD Game Tools, Inc.

Dolby y el símbolo de la doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

Forzamotorsport.net