

# Developer Camp

2012 Japan Fall

10.4 Thu – 5 Fri  
渋谷ヒカリエ





# Visual Studio 2012 概要

～ 最先端開発環境はどこまで凄いのか ～

日本マイクロソフト株式会社  
デベロッパー & プラットフォーム統括本部  
エバンジェリスト 田中 達彦



# STATUS表示

0750	21 03 16	LD HL, 1603	STAGE 00
	11 01 C9	LD DE, C9D1	
	06 07	LD B, 07	
	C9 00 B6	CALL B600	
	3A E2 C9	LD A, (C9E2)	
	00 00	NOP NOP	
	60 C9 60 B3	CALL B360	16 → 19
	21 0D 16	LD HL, 160D	SPEED 00
	11 08 06	LD DE, D658	
	06 07	LD B, 07	
	C9 00 B6	CALL B600	
	21 12 16	LD HL, 1612	
71	11 00 04	LD DE, D400	
	06 05	LD B, 05	
	C9 00 B6	CALL B600	
	21 1E 16	LD HL, 161E	000/000
	11 E8 C9	LD DE, C9E8	
	06 06	LD B, 06	
	D1 C9 00 B6	CALL B600	
	84 C9	C9	

# S.N表示

A ← S.N (1~40)  
001~28 FLAG

No. 1

BC, DE, HL, SP

B2C0	C5 D5 E5	PUSH BC, DE, HL
	21 00 D3	LD HL, D300
	85	ADD A, L
	6F	LD L, A
	E5	PUSH HL
	D1	POP DE
	06 05	LD B, 05
	0E 00	LD C, 00
	3E 05	LD A, 05
D0	83	ADD E, A
	5F	LD E, A
	1A	LD A, (DE)
	FE FF	CP FF
	20 05	JR NZ
	2B 1B	DEC HL / DEC DE
	0C	INC C
	10 F6	DJNZ
DC		



No

Date

LD HL, 1603  
 LD DE, C9D1  
 LD B, 07  
 ALL B600

STAGE 00

LD A, (C9E2)  
 OP NOP  
 ALL B360

16 → 10

LD HL, 160D  
 LD DE, D658  
 LD B, 07  
 ALL B600

SPEED 00

S.N表示

A ← S.N (1~40)

D301~28 FLAG

BC, DE, HL 保存

B2C0 C5 D5 E5

PUSH BC, DE, HL

21 00 D3

LD HL, D300

85

ADD A, L

6F

LD L, A

E5

PUSH HL

D1

POP DE

06 05

LD B, 05

0E 00

LD C, 00

3E 05

LD A, 05

D0 83

ADD E, A

5F

LD E, A



	A	B	C	D	E	H	L	(HL)	(IX+)	(IX+)	n
LD A,X	7F	78	79	7A	7B	7C	7D	7E	7F	7E	2E
LD B,X	47	40	41	42	43	44	45	46	47	46	06
C,X	4F	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F	4E	0C
D,X	57	50	51	52	53	54	55	56	57	56	16
E,X	5F	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F	5E	1E
H,X	67	60	61	62	63	64	65	66	67	66	26
L,X	6F	68	69	6A	6B	6C	6D	6E	6F	6E	2E
(HL),X	77	70	71	72	73	74	75				36
(IX+),X	77	70	71	72	73	74	75				36
(IX+),X	77	70	71	72	73	74	75				36

LDI	ED	(DE)+	(HL)
LDI	ED	A0	
LDIR	ED	A8	
LDD	ED	A8	
LDDR	ED	88	
CPI	ED	A1	A-(HL)
CPIR	ED	B1	
CPD	ED	A9	
CPDR	ED	89	
EX AF,AF	08		
DEHL	EB		
(SP),HL	E3		
(SP),IX	DE	E3	
(SP),IX	FE	E3	
EXX	D9		

	I	R	(BC)	(DE)	(HL)
LD A,X	ED	57	DA	1A	3A
LD X,A	ED	47	02	12	32

	AF	BC	DE	HL	SP	IX	IX
LD SP,X							
(HL),X	ED	43	ED	53	22	ED	73
X,HL	01	11	21	31	ED	21	ED
X,(HL)	ED	43	ED	53	22	ED	73
PUSH X	F5	C5	D5	E5			
POP X	F1	C1	D1	E1			

	BC	DE	HL	SP	IX	IX	IX
ADD HL,X	09	19	29	39			
ADD IX,X	ED	09	ED	09	ED	29	ED
ADD IX,X	ED	09	ED	09	ED	29	ED
ADC HL,X	ED	4A	ED	5A	ED	6A	ED
SBC HL,X	ED	42	ED	52	ED	62	ED
INC X	03	13	23	33	ED	23	ED
DEC X	0B	1B	2B	3B	ED	2B	ED

	A	B	C	D	E	H	L	(HL)	(IX+)	(IX+)	n
ADD A,X	87	80	81	82	83	84	85	86	87	86	C6
ADC A,X	8F	88	89	8A	8B	8C	8D	8E	8F	8E	CE
SUB X	97	90	91	92	93	94	95	96	97	96	D6
SBC A,X	9F	98	99	9A	9B	9C	9D	9E	9F	9E	DE
AND X	A7	A0	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A6	E6
XOR X	AF	A8	A9	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AE	EE
OR X	B7	B0	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B6	F6
CP X	BF	B8	B9	BA	BB	BC	BD	BE	BF	BE	FE
INC X	3C	04	0C	14	1C	24	2C	34	3C	34	
DEC X	3D	05	0D	15	1D	25	2D	35	3D	35	

maruman 6mmx36mm

	A	B	C	D	E	H	L	(HL)
LD A,X	7F	78	79	7A	7B	7C	7D	7E
LD B,X	47	40	41	42	43	44	45	46
C,X	4F	48	49	4A	4B	4C	4D	4E
D,X	57	50	51	52	53	54	55	56
E,X	5F	58	59	5A	5B	5C	5D	5E
H,X	67	60	61	62	63	64	65	66
L,X	6F	68	69	6A	6B	6C	6D	6E
(HL),X	77	70	71	72	73	74	75	
(IX+),X	77	70	71	72	73	74	75	
(IX+),X	77	70	71	72	73	74	75	

	I	R	(BC)	(DE)	(HL)
A,X	ED	57	DA	1A	3A
X,A	ED	47	02	12	32





## 最近使用したファイル

## インストール済み

## テンプレート

- Visual Basic
  - Visual C#
  - Visual C++
  - Visual F#
  - SQL Server
  - JavaScript
  - LightSwitch
  - その他のプロジェクトの種類
  - モデリング プロジェクト
  - サンプル
- オンライン

## 最近使用したファイル

## インストール済み

## テンプレート

- Visual Basic
- Visual C#
  - Windows ストア
  - Windows
  - Web
- Office
- Cloud
- Reporting
- SharePoint
- Silverlight
- WCF
- Windows Phone
- Workflow
- テスト

.NET Framework 4.5 並べ替え基準: 既定



Windows フォーム アプリケーション



WPF アプリケーション



コンソール アプリケーション



ASP.NET Web フォーム アプリケーション



クラス ライブラリ



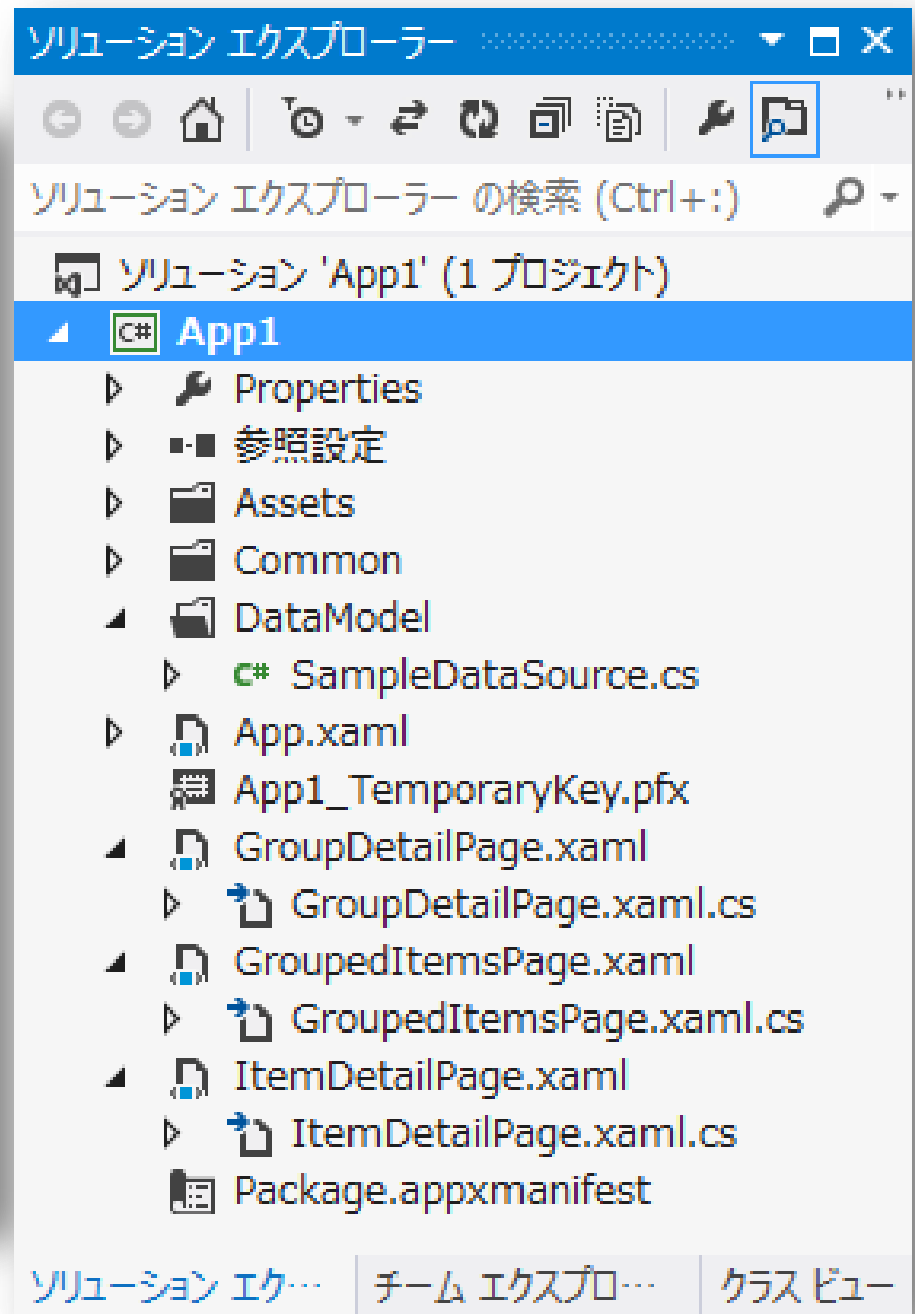
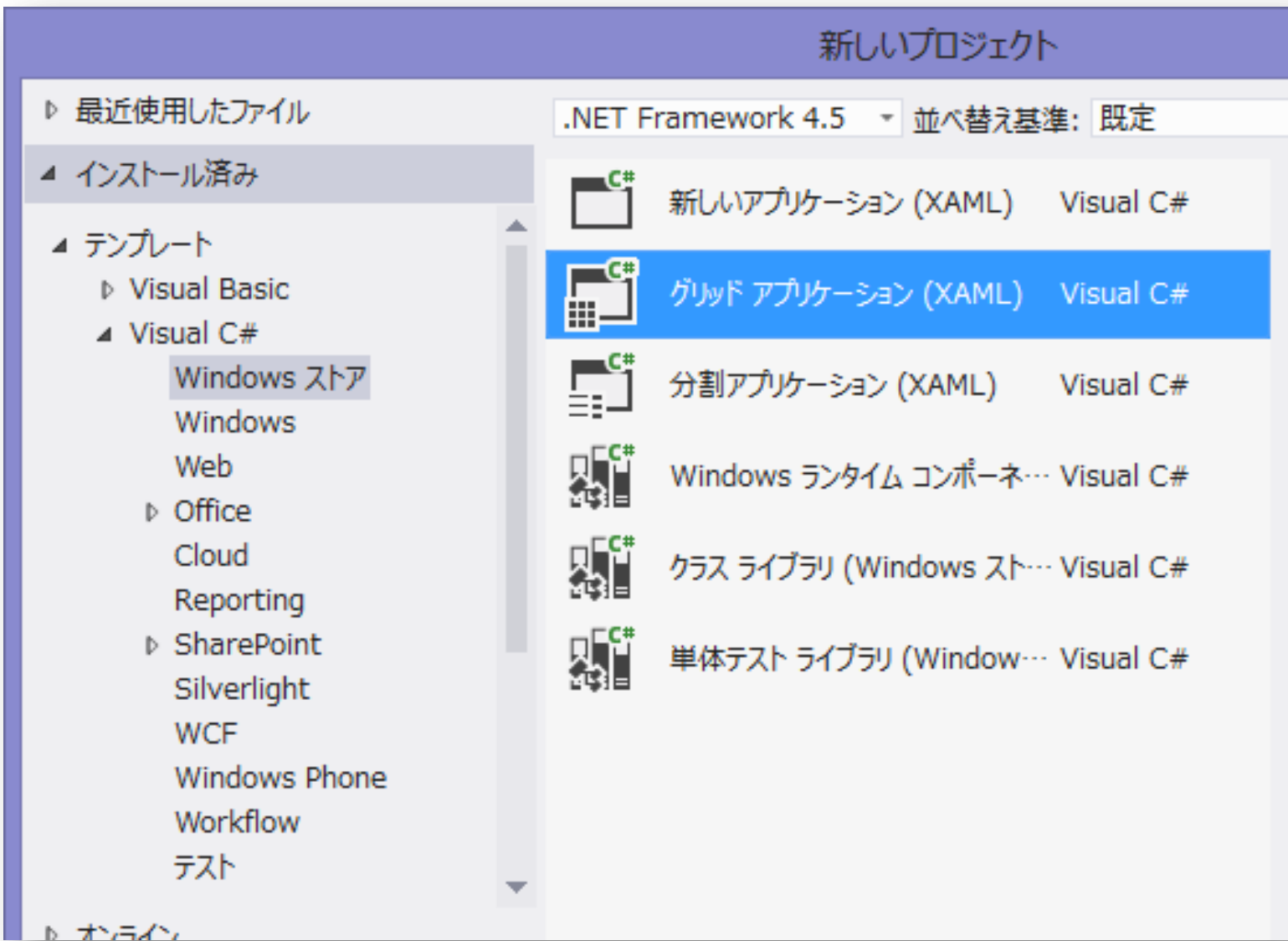
ポータブル クラス ライブラリ



新しいアプリケーション (XAML)



ASP.NET MVC 3 Web アプリケーション





`this.Frame.`

}

- ActualHeight
- ActualWidth
- AddHandler
- AllowDrop
- ApplyTemplate
- Arrange
- Background
- BackStackDepth
- BaseUri

double FrameworkElement.ActualHeight  
FrameworkElement の描画時の高さを取得します。

`this.Frame.Navigate(`

}

▲ 1 / 2 ▼ `bool Frame.Navigate(Type sourcePageType)`

1  
2

```
void ItemView_ItemClick(object sender, ItemClickEventArgs e)
{
    var itemId = ((SampleDataItem)e.ClickedItem).UniqueId;
    this.Frame.Navigate(typeof(ItemDetailPage), itemId);
}
```

void

// このとき、必要な情報をナビゲーション パラメーターとして渡します

```
var itemId = ((SampleDataItem)e.ClickedItem).UniqueId;
```

```
this.Frame.Navigate(typeof(ItemDetailPage), itemId);
```

```
}
```

itemId "Group-1-Item-3"

100 %

ローカル

名前	値	型
this	{App1.GroupedItemsPage}	App1
sender	{Windows.UI.Xaml.Controls.GridView}	objec
e	{Windows.UI.Xaml.Controls.ItemClickEver	Wind
itemId	"Group-1-Item-3"	string

呼び出し履歴

名前
App1.exe!App1.GroupedItemsPage.ItemView C
[外部コード]

自動変数 ローカル ウォッチ 1 検索結果 1

呼び... プレー... コマン... イミデ... 出力 エラー



Simple3DGameXaml (実行中) - Microsoft Visual Studio

ファイル(E) 編集(E) 表示(V) プロジェクト(P) ビルド(B) デバッグ(D) チーム(M) SQL(Q) ツール(I) テスト(S) アーキテクチャ(C) 分析(N) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)

プロセス [8104] Simple3DGameXaml.exe 中断 スレッド

グラフィックス ピクセル履歴 d3d11 devi...xt (obj:5) グラフィックス実験.vsglog\* ピクセル シェー...884).png

最終フレーム バッファー

R: 1.0000000000 G: 1.0000000000 B: 1.0000000000 A: 1.0000000000 アルファ

初期  
ID3D11DeviceContext::DrawIndexed(  
ID3D11DeviceContext::DrawIndexed(  
最終

プロパティ

ウィンドウの位置

幅 1366  
高さ 768  
ピクセルあたりのビット数 32  
レイヤーのプリミティブ

変換  
回転の角度 0

グラフィックス イ... ソリューション エ... チーム エクスプロ... プロパティ

検索結果 1

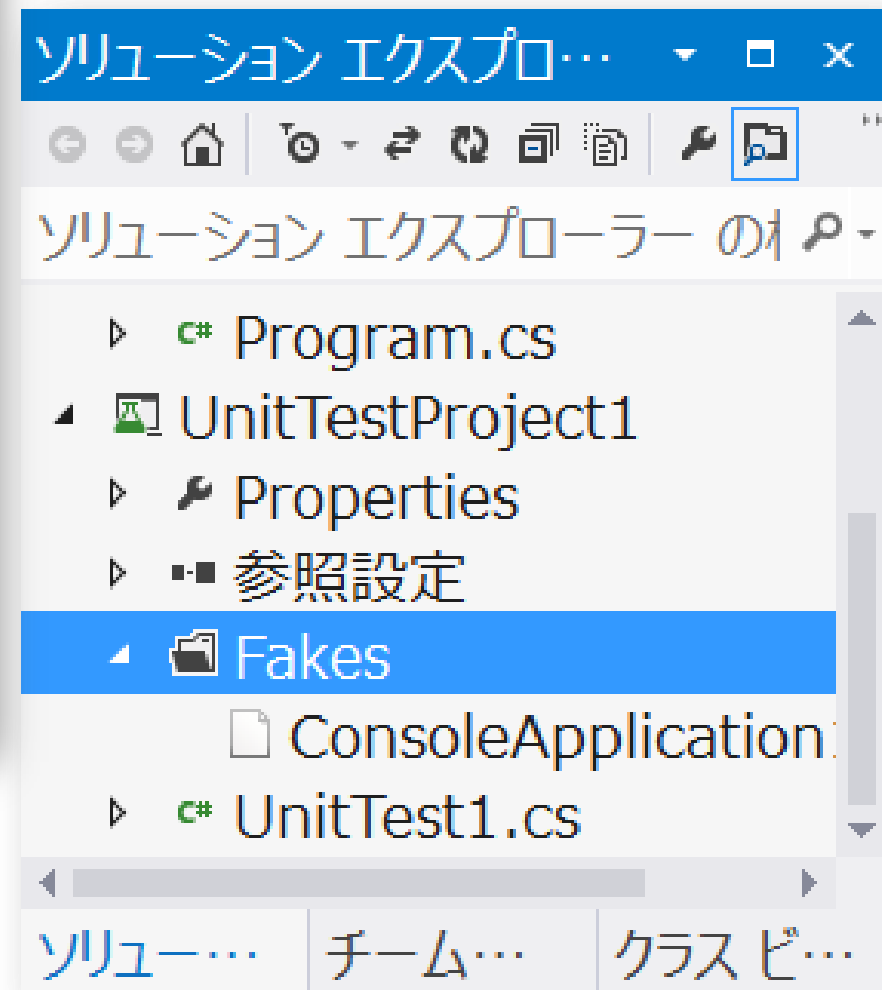
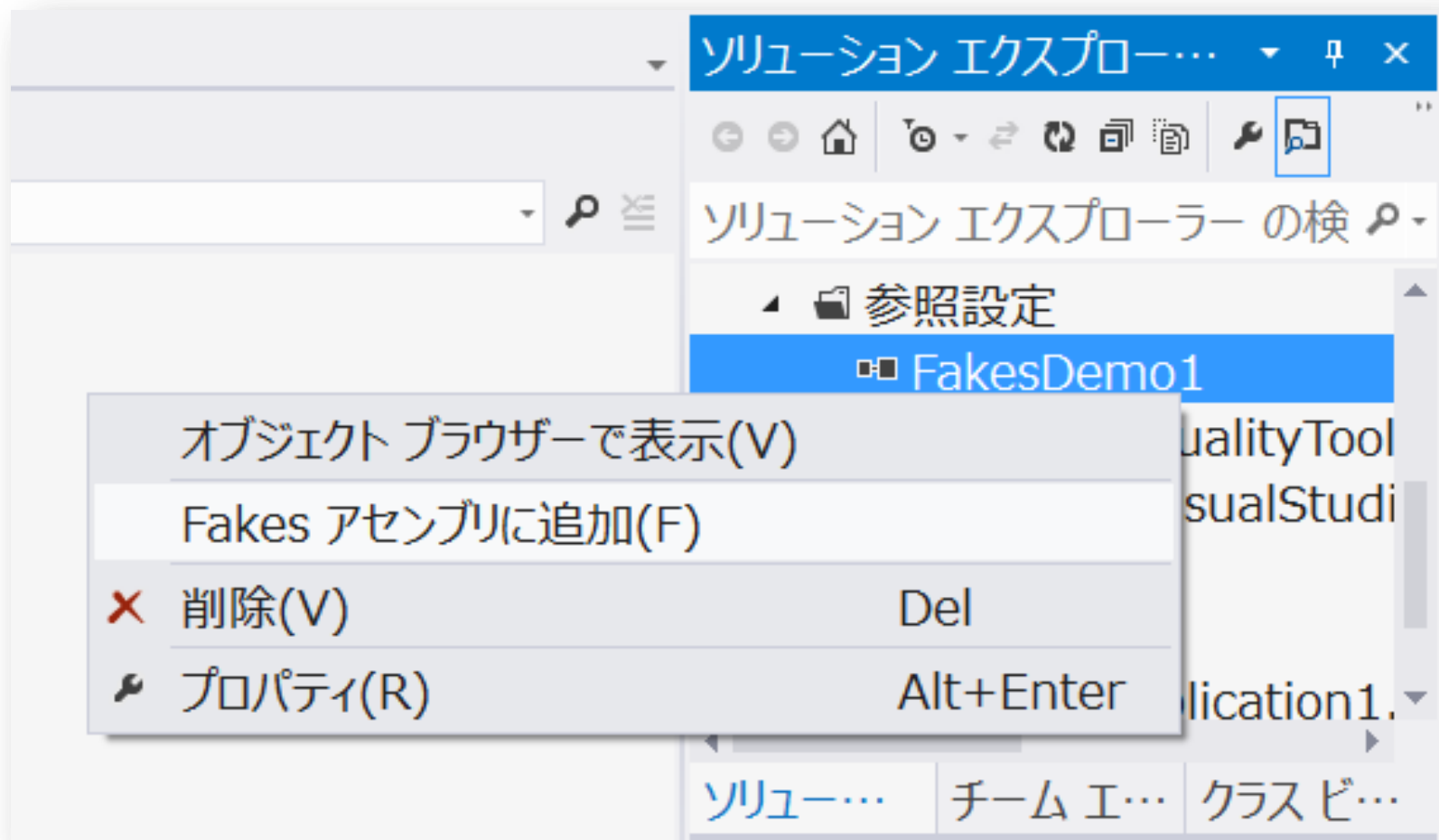
グラフィックス パイプライン ステージ

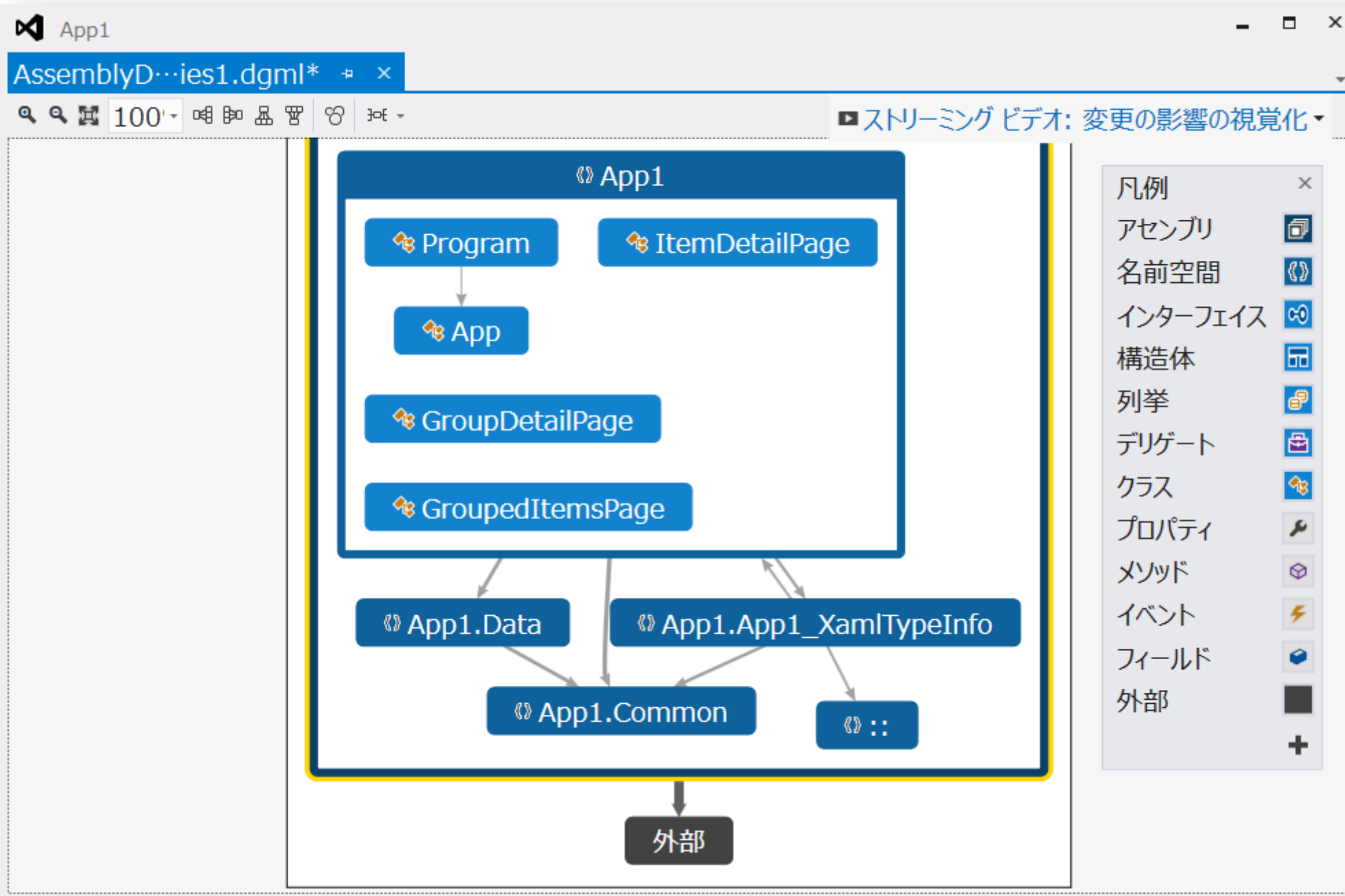
884: ID3D11DeviceContext::DrawIndexed(24,0,0)

入力アセンブラ 頂点シェーダー ピクセル シェーダー 出力マージャー

ブレークポイント コマンド ウィンドウ イミディエイト ウィンドウ 出力 エラー一覧 自動変数 ローカル ウォッチ 1 検索結果 1

準備完了







新しいプロジェクト

最近使用したファイル

インストール済み

- Visual Basic
- Visual C#
- Visual C++
- Visual F#
- SQL Server

JavaScript

Windows ストア

オンライン

.NET Framework 並べ替え基準: 既定

- Windows Azure SDK for .NET
- Windows Phone SDK 8.0
- Excel 2010 ブック
- Outlook 2010 アドイン
- Word 2010 ドキュメント
- アクティビティ ライブラリ
- WCF ワークフロー サービス アプリケーション
- Feed Reader for Windows 8 Visual Studio

名前(N):

場所(L):

ソリューション名(S):

Visual C#

ドキュメント > Visual Studio 2012 > Templates > ProjectTemplates > Visual C#

ドキュメント

- マイドキュメント
- パブリックのドキュメント

名前

- Feed Reader for Windows 8.zip

msdn

http://msdn.microsoft.com/ja-jp/jj556277.aspx

Bing で MSDN を検索

ホーム ライブラリ スキルアップ Code Recipe ダウンロード サポート コミュニティ

はじめに 評価版ダウンロード ニュースレター MSDN サブスクリプション RSS フィード ご意見、ご要望

MSDN > ホーム > Windows 8 アプリ開発体験テンプレート

# Windows 8 アプリ開発体験テンプレート

3 日

開発を体験いただくための各種テンプレートをご用意しました。アプリ開発を体験いただき、アプリ コンセプト、コンテンツにあわせたデザイン、アレンジしてください。

# Visual Studio

## Visual Studio Ultimate

ミッションクリティカル、  
スケーラブルかつ複雑な  
開発

- ・ IntelliTrace
- ・ Web パフォーマンステスト
- ・ 負荷テスト
- ・ Architecture Explorer, 進捗表示グラフ  
および標準グラフ
- ・ UML 2.0 準拠ダイアグラム (アクティ  
ビティ図, ユースケース図, シーケンス  
図, クラス図, コンポーネント図)
- ・ レイヤーダイアグラムおよび  
構造分析機能

## Visual Studio Premium

組織的な品質の  
作りこみ

- ・ コードトリックス
- ・ コードカバレッジ
- ・ UI自動テスト
- ・ コードクローン分析
- ・ コードレビュー
- ・ タスクのサスペンド/レジューム

## Visual Studio Professional

開発生産性の向上

- ・ Windows デスクトップ開発
- ・ Phone アプリ開発
- ・ Windows 8 アプリ開発
- ・ Web/クラウド/サービス開発
- ・ Office/SharePoint開発
- ・ Blend for Visual Studio
- ・ LightSwitch
- ・ 拡張可能なテストフレームワーク
- ・ 静的コード回析
- ・ 拡張プロファイル機能
- ・ リファクタリング
- ・ グラフィックスデバッキング
- ・ 3rdパーティによる拡張
- ・ Team Explorer

## Visual Studio Test Professional

継続的な品質の  
作りこみ

- ・ テストケース管理
- ・ 手動テストおよび結果の迅  
速な共有
- ・ 探索的テスト
- ・ Lab Management
- ・ PowerPoint ストーリー  
ボード
- ・ バックログ管理
- ・ スプリント管理
- ・ Feedback Manager

## Visual Studio Team Foundation Server

開発チームの組織化  
継続的価値提供

- ・ プロジェクト管理
- ・ 作業項目トラッキング
- ・ レポート機能
- ・ ビルドサービス
- ・ アジャイルタスクボード
- ・ System Center統合
- ・ PreEmptive Analytics





