



X19-40551-01

KINECT

for Windows

PŘÍRUČKA K PRODUKTU KINECT FOR WINDOWS V2

Příručky k produktu Kinect for Windows v2 najdete na stránkách xbox.com/support/kinectforwindows.

DŮLEŽITÉ INFORMACE O BEZPEČNOSTI PRODUKTU A ZÁRUCÉ

! Tento symbol označuje v této příručce informace týkající se bezpečnosti a ochrany zdraví.

Vezměte prosím na vědomí, že senzor Kinect for Windows v2 není navržen ani určen k žádnému způsobu použití ani účelu, při kterých by mohl způsobit poškození majetku, nebo zranění či smrt osob.

! UPOZORNĚNÍ

Než začnete tento produkt používat, přečtěte si tuto příručku, která obsahuje důležité informace týkající se bezpečnosti a ochrany zdraví. Všechny příručky si uschovejte pro pozdější referenci. Náhradní příručky najdete na stránkách xbox.com/support/kinectforwindows.

! UPOZORNĚNÍ

Kupující tohoto senzoru Kinect for Windows v2 („Kupující“) je povinen provést příslušné kroky návrhu a testování, aby zajistil, že použití senzoru Kinect for Windows nepředstavuje riziko zranění osob, poškození majetku či jiných škod. To zahrnuje identifikaci případných problémů a rizik, na které je třeba uživatele upozornit, i toho, jakým způsobem budou uživatelé upozorněni, a jaký bude obsah příslušných upozornění.

! UPOZORNĚNÍ

Upozornění v této příručce se týkají hardwaru a softwaru Kinect, pokud je Kinect používán jako samostatné zařízení. Některá z těchto upozornění nemusí být platná, adekvátní či úplná vzhledem k nebezpečí a dalším rizikům spojeným s použitím senzoru Kinect for Windows ze strany uživatele. **KUPUJÍCÍ NESE PLNOU ZODPOVĚDNOST ZA URČENÍ TOHO, NA CO JE TŘEBA UŽIVATELE UPOZORNIT V PŘÍPADĚ DANÉHO POUŽITÍ SENZORU KINECT FOR WINDOWS V2, I TOHO, JAK BUDOU UŽIVATELE UPOZORNĚNI, A JAKÝ BUDE OBSAH TĚCHTO UPOZORNĚNÍ.**

! UPOZORNĚNÍ

Senzor Kinect for Windows V2 využívá složité hardwarové i softwarové technologie, které nemusí vždy fungovat tak, jak bylo zamýšleno. Kupující je povinen navrhnout použití tak, aby žádné případné selhání senzoru Kinect for Windows v2 nemohlo způsobit zranění osob, poškození majetku či jiné škody.

! UPOZORNĚNÍ

Použití senzoru Kinect for Windows v2 ze strany kupujícího může vyžadovat, aby uživatel prováděl celou řadu různých pohybů. Je zcela na zodpovědnosti kupujícího, aby stanovil a poskytl příslušné instrukce a upozornění ohledně nezbytného prostoru k používání senzoru.

! UPOZORNĚNÍ

Použití senzoru Kinect for Windows v2 ze strany kupujícího může od uživatele vyžadovat různou míru fyzické aktivity. Je zcela na zodpovědnosti kupujícího, aby stanovil a poskytl příslušné instrukce a upozornění ohledně nadměrné únavy.

! UPOZORNĚNÍ: NESNAŽTE SE KINECT SAMI OPRAVOVAT

Nesnažte se toto hardwarové zařízení ani napájecí zdroj demontovat, otevírat, opravovat ani upravovat. Vystavili byste se nebezpečí úrazu elektrickým proudem a dalším rizikům. Jakékoli známky neodborné manipulace, včetně pokusu zařízení otevřít či upravovat, narušení krytu nebo odstranění libovolného štítku z něj, anulují záruku.

OMEZENÁ ZÁRUKA KINECT PRO WINDOWS

POUŽITÍM VAŠEHO SENZORU KINECT SOUHLASÍTE S TOUTO ZÁRUKOU. PŘED JEHO NASTAVENÍM SI PROSÍM POZORNĚ PŘEČTĚTE TUTO ZÁRUKU. POKUD NEPŘIJMETE TUTO ZÁRUKU, NEPOUŽÍVEJTE SVŮJ SENZOR KINECT. VRÁŤTE JEJ NEPOUŽITÝ SVĚMU DISTRIBUTOROVÍ NEBO SPOLEČNOSTI MICROSOFT K REFUNDACI. Kontaktujte společnost Microsoft na stránce www.xbox.com/support/kinectforwindows. Tato záruka Vám dává zvláštní práva. Můžete mít i jiná práva, která se liší stát od státu.

1. Definice

- „Senzor Kinect“ znamená nový senzor Kinect pro Windows zakoupený od autorizovaného distributora.
- „Záruční doba“ znamená jeden (1) rok od data, kdy jste si zakoupili Váš Senzor Kinect.
- „Vy“ znamená původního nakupujícího Senzoru Kinect za účelem užití, ne prodeje.

2. Záruka

- Během Záruční doby společnost Microsoft zaručuje pouze Vám, že Senzor Kinect nebude chybně fungovat

kvůli vadě materiálu či zpracování při běžném užívání a provozních podmínkách.

- (b) Toto je záruka, kterou poskytuje společnost Microsoft na Váš Senzor Kinect a společnost Microsoft neposkytuje žádnou další garanci, záruku či podmínku. Nikdo jiný nemůže poskytovat žádnou garanci, záruku nebo podmínku jménem společnosti Microsoft.
- (c) POKUD VÁM VAŠE MÍSTNÍ A PŘÍSLUŠNÉ PRÁVO POSKYTUJE JAKOUKOLIV IMPLICITNÍ ZÁRUKU, VČETNĚ IMPLICITNÍ ZÁRUKY PRODEJNOSTI NEBO VHODNOSTI K URČITÉMU ÚČELU, JEJÍ TRVÁNÍ JE OMEZENO NA ZÁRUČNÍ DOBU, POKUD NENÍ JINAK STANOVENO TAKOVÝMI MÍSTNÍMI ZÁKONY. Některé státy nedovolují omezení doby trvání implicitní záruky, takže toto omezení se nemusí vztahovat na Váš.

3. Jak dostat služby ze záruky

- (a) Před zahájením záručního procesu prosím využijte typy k řešení problémů na stránce <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows>.
- (b) Pokud typy k řešení problémů nevyřeší Váš problém, pak postupujte podle on-line postupu na stránce <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows>. Pokud nemáte přístup k internetu, můžete zavolat na číslo uvedené na stránce www.xbox.com/support/kinectforwindows pro zemi, ve které jste si koupili Váš Senzor Kinect.

4. Povinnosti společnosti Microsoft

- (a) Poté, co vrátíte Váš Senzor Kinect, společnost Microsoft jej prohlédne.
- (b) Pokud společnost Microsoft určí, že Sensor Kinect fungoval chybně kvůli vadě materiálu nebo zpracování během Záruční doby při běžném užívání a provozních podmínkách, společnost Microsoft jej (dle svého uvážení) opraví, či nahradí, nebo Vám vrátí nákupní cenu, pokud povinné ustanovení jakéhokoliv místního zákona, který se na Váš vztahuje, neurčuje jinak. Oprava může využít nové či repasované díly. Náhraza může být nová či repasovaná jednotka.
- (c) Po opravě či nahrazení bude Váš Senzor Kinect kryt touto Zárukou buď po zbytek Vaší původní Záruční doby, nebo 95 dnů poté, co Vám jej společnost Microsoft zašle, podle toho, co je delší.
- (d) POKUD NENÍ STANOVENO JINAK JAKÝMKOLIV MÍSTNÍMI ZÁKONY, KTERÉ SE NA VÁS VZTAHUJÍ, POVINNOST SPOLEČNOSTI MICROSOFT OPRAVIT ČI NAHRADIT VÁŠ SENZOR KINECT NEBO VÁM VRÁTIT NÁKUPNÍ CENU JE VAŠIM VÝHRADNÍM NÁPRAVNÝM PROSTŘEDKEM.
- (e) Pokud Váš Senzor Kinect chybně funguje po uplynutí Záruční doby, neexistuje žádná záruka jakéhokoliv druhu. Po uplynutí Záruční doby Vám společnost Microsoft může účtovat poplatek za své úsilí diagnostikovat a opravit jakékoliv problémy s Vaším Senzorem Kinect, at už je takové úsilí úspěšné nebo ne.

5. Vyloučení ze záruky

Společnost Microsoft není odpovědná a tato Záruka se nevztahuje, dokonce ani za poplatek, pokud je Váš Senzor Kinect:

- (a) poškozený použitím s produkty neprodávanými či nelicencovanými společností Microsoft;
- (b) otevřen, upraven či s ním bylo manipulováno (včetně například jakéhokoliv pokusu obejít jakékoliv technické

či bezpečnostní omezení Senzoru Kinect) nebo je jeho sériové číslo pozměněno či odstraněno,

- (c) poškozen jakoukoliv externí příčinou, at už Vámi či někým jiným, kdo využívá Váš Senzor Kinect, včetně například:
- jeho upuštění,
 - chybné použití (včetně použití venku), zneužití, zanedbání nebo nehody,
 - nesprávného nakládání,
 - poškození během zaslání, vyjma jeho zaslání Vám od společnosti Microsoft nebo autorizovaného distributora,
 - vystavení kapalině,
 - použití nevhodné ventilace,
 - poškrábání, vrypů atd nebo zámek jiného kosmetického poškození,
 - nedodržení instalačních a provozních pokynů či pokynů k údržbě nebo
- (d) opravy kýmkoliv jiným než společností Microsoft.

6. VYLOUČENÍ URČITÝCH ŠKOD

POKUD NENÍ STANOVENO JINAK JAKÝMKOLIV MÍSTNÍMI ZÁKONY, KTERÉ SE NA VÁS VZTAHUJÍ, SPOLEČNOST MICROSOFT NENÍ ODPOVĚDNÁ ZA JAKÉKOLIV NEPŘÍMÉ, NÁHODNÉ, ZVLÁŠTNÍ ČI NÁSLEDNÉ ŠKODY, JAKOUKOLIV ZTRÁTU DAT, SOUKROMÍ, DŮVĚRNOSTI ČI ZISKŮ ČI JAKOUKOLIV NESCHOPNOST POUŽÍVAT VÁŠ SENZOR KINECT. TATO VYLOUČENÍ SE POUŽIJÍ, DOKONCE I KDYŽ SPOLEČNOST MICROSOFT BYLA INFORMOVÁNA O MOŽNOSTI TĚCHTO ŠKOD A DOKONCE I KDYŽ JAKÁKOLIV NÁPRAVA SELŽE VE SVĚM ZÁKLADNÍM ÚČELU. Některé státy nedovolují vyloučení nebo omezení odpovědnosti za náhodné nebo následné škody, takže toto vyloučení nebo omezení se nemusí vztahovat na Váš.

7. Dodatečné podmínky

Pokud se pokusíte zdolat či obejít jakékoliv technické omezení či bezpečnostní systém Senzoru Kinect, můžete způsobit, že Váš Senzor Kinect přestane natrvalo pracovat. Rovněž zneplatníte Vaši Záruku a na Váš Senzor Kinect se nebude vztahovat autorizovaná oprava, dokonce ani za poplatek.

8. Volba práva

Právním řádem státu, ve kterém jste koupili Váš Senzor Kinect se řídí výklad této záruky, jakéhokoliv nároku z jejího porušení společností Microsoft a všech ostatních nároků (včetně ochrany spotřebitelů, nekalé soutěže, implikované záruky a civilních deliktů), a to bez ohledu na zásady kolize právních řádů.

9. Veškeré části této Záruky se vztahují v maximálním rozsahu povoleném zákonem nebo pokud nejsou zákonem zakázány.

10. Tato záruka je platná jen v České republice, Portugalsku, Řecku a Maďarsku.

OMEZENÁ LICENCE KINECT PRO WINDOWS

POUŽITÍM VAŠEHO SENZORU KINECT SOUHLASÍTE S TOUTO SOFTWAREOVOU LICENCÍ. TYTO PODMÍNKY SE VZTAHUJÍ NA SOFTWARE A JAKÉKOLIV AKTUALIZACE SOFTWARE. PŘED JEHO NASTAVENÍM SI PROSÍM POZORNĚ PŘEČTĚTE TUTO SOFTWAREOVOU LICENCI. POKUD NEPŘIJMETE TUTO SOFTWAREOVOU LICENCI, NEPOUŽÍVEJTE SVŮJ SENZOR KINECT. VRAŤTE JEJ NEPOUŽITÝ SVĚMU DISTRIBUTOROVÍ NEBO SPOLEČNOSTI MICROSOFT K REFUNDACI. Kontaktujte společnost Microsoft na stránce www.xbox.com/support/kinectforwindows.

1. Licence

- (a) Software Vám je licencován, ne prodán. „Software“ znamená software a firmware, který společnost Microsoft předem nainstalovala do Senzoru Kinect, včetně jakýchkoli aktualizací, které společnost Microsoft může čas od času zpřístupnit. Je Vám poskytnuta licence používat Software pouze jako předem instalovaný do Vašeho Senzoru Kinect (a čas od času aktualizovaný společností Microsoft). Software nesmíte kopírovat, zpětně analyzovat, dekompileovat ani rozkládat.
- (b) Jako s podmínkami této Softwarové licence souhlasíte, že:
 - (i) Budete používat Váš Senzor Kinect jen na přístrojích (včetně PC), které vyhovují systémovým požadavkům pro Senzor Kinect, včetně použité verze Windows.
 - (ii) Nepokusíte se zdolat či obejít žádné technické omezení či bezpečnostní systém Senzoru Kinect. Pokud tak učiníte, Váš Senzor Kinect může v tom okamžiku natrvalo přestat pracovat nebo po pozdější aktualizaci Softwaru.
 - (iii) Společnost Microsoft může používat technická opatření, včetně aktualizací Softwaru, aby omezila použití Senzoru Kinect na zařízení běžící pod Microsoft Windows a chránila technická omezení a bezpečnostní systémy v Senzoru Kinect.

2. Záruka

Na software se vztahuje omezená záruka na Váš Senzor Kinect a společnost Microsoft neposkytuje žádnou další garanci, záruku či podmínky na software. Nikdo jiný nemůže poskytovat žádnou garanci, záruku nebo podmínku jménem společnosti Microsoft.

3. VYLOUČENÍ URČITÝCH ŠKOD

POKUD NENÍ STANOVENO JINAK JAKÝMKOLIV MÍSTNÍMI ZÁKONY, KTERÉ SE NA VÁS VZTAHUJÍ, SPOLEČNOST MICROSOFT NENÍ ODPOVĚDNÁ ZA JAKÉKOLIV NEPŘÍMÉ, NÁHODNÉ, ZVLÁŠTNÍ ČI NÁSLEDNÉ ŠKODY, JAKOUKOLIV ZTRÁTU DAT, SOUKROMÍ, DŮVĚRNOSTI ČI ZISKŮ ČI JAKOUKOLIV NESCHOPNOST POUŽÍVAT SOFTWARE. TATO VYLOUČENÍ SE POUŽIJÍ, DOKONCE I KDYŽ SPOLEČNOST MICROSOFT BYLA INFORMOVÁNA O MOŽNOSTI TĚCHTO ŠKOD A DOKONCE I KDYŽ JAKÁKOLIV NÁPRAVA SELŽE VE SVĚM ZÁKLADNÍM ÚČELU. Některé státy nedovolují vyloučení nebo omezení odpovědnosti za náhodné nebo následné škody, takže tyto vyloučení nebo omezení se nemusí vztahovat na Vás.

4. Volba práva

Právním řádem státu, ve kterém jste koupili Váš Senzor Kinect se řídí výklad této záruky, jakéhokoli nároku z jejího porušení společností Microsoft a všech ostatních nároků (včetně ochrany spotřebitelů, nekalé soutěže, implikované záruky a civilních deliktů), a to bez ohledu na zásady kolize právních řádů. Tato smlouva se vztahuje v maximálním rozsahu povoleném zákonem, a pokud není zakázána zákonem. Tato smlouva nemění Vaše práva podle zákonů Vaší země, pokud jí zákony Vaší země nedovolují tak učinit.

INFORMACE O PŘEDPÍSECH

- Veškeré změny a modifikace, pokud nebudou výslovně schváleny společností Microsoft, mohou anulovat nárok uživatele na používání tohoto zařízení.
- Tento produkt je určen k použití s IT produkty schválenými NRTL (UL, CSA, ETL, apod.) a/nebo splňujícími požadavky IEC/EN 60950-1 (se značkou CE).

- Produkt neobsahuje žádné díly vyžadující servis.
- Toto zařízení je považováno za komerční produkt, který lze používat v rozsahu okolní teploty +5 °C (+41 °F) až +35 °C (+95 °F).

Tento digitální přístroj Třídy B vyhovuje v uplatnitelném rozsahu části 15 předpisů FCC. Jeho provoz je omezen následujícími dvěma podmínkami: (1) zařízení nesmí způsobovat rušení, a (2) toto zařízení musí přijímat veškeré rušení včetně toho, které by mohlo mít nežádoucí účinky na jeho provoz.

Model: 1656 (senzor Kinect for Windows v2)

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Předpisy ohledně rušení rádiového a televizního signálu

Hardwarová zařízení Microsoft mohou vyzařovat radiofrekvenční (RF) energii. Není-li zařízení instalováno a používáno přísně v souladu s pokyny uvedenými v tištěné dokumentaci k produktu anebo v souborech elektronické nápovědy, může způsobovat škodlivé rušení jiných rádiových komunikačních zařízení (např. AM/FM rozhlasové přijímače, televizory, drátěné „chůvičky“, bezdrátové telefony apod.). Není však určeno, že k RF rušení nedojde v určité konkrétní instalaci.

To, zda vaše hardwarové zařízení způsobuje rušení jiných rádiových zařízení či nikoliv, zjistíte tak, že zařízení odpojíte od počítače. Pokud rušení ustane, bylo patrně způsobeno daným zařízením. Pokud rušení přetrvává i po odpojení hardwarového zařízení, vypněte a znovu zapněte počítač. Pokud rušení po vypnutí počítače ustalo, zkontrolujte, zda není problém způsoben některým vstupním nebo výstupním (I/O) zařízením či některou z interních obvodových desek/karet počítače. Postupně odpojujte vstupní/výstupní zařízení a sledujte, zda rušení přestalo.

Pokud toto hardwarové zařízení způsobuje rušení, zďte problém odstranit některým z následujících opatření:

- Přemístěte/přesměrujte anténu rušeného rádiového komunikačního zařízení (např. rozhlasového AM/FM přijímače, televizoru, dětské „chůvičky“, bezdrátového telefonu apod.), až rušení ustane.
- Přemístěte hardwarové zařízení dále od rušeného rádia či televizoru nebo na opačnou stranu rádia/televizoru.
- Zapojte počítač do jiné zásuvky tak, aby hardwarové zařízení bylo v jiném napájecím okruhu s jinými pojistkami/jističem než televizor nebo rozhlasový přijímač.

V případě potřeby se obraťte na svého prodejce výpočetní techniky nebo na zkušební rozhlasového/televizního technika, který vám může navrhnout jiné řešení. Další informace o problémech s rušením najdete na stránkách FCC na adrese fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Nebo můžete FCC kontaktovat na telefonním čísle 1-888-CALL FCC a vyžádat si dokumenty o rušení a telefonem.

Specifikace laseru



VÝSTRAHA

Použití ovládacích prvků a nastavení nebo postupů, které zde nejsou uvedeny, může mít za následek vystavení nebezpečnému záření.

Toto zařízení splňuje požadavky mezinárodního standardu IEC 60825-1:2007 pro laserové produkty třídy 1. Toto zařízení také vyhovuje 21 CFR 1040.10 a 1040.11 s výjimkou odchylek podle Laser Notice No. 50 k 24. červnu 2007.

Následující štítek označující laserové zařízení třídy 1 je umístěn na spodní straně senzoru.

CLASS 1 LASER PRODUCT
IEC 60825-1:2007-3

Likvidace elektrických a elektronických zařízení

Tento symbol na produktu nebo jeho obalu znamená, že produkt nesmí být likvidován společně s běžným domácím odpadem. Uživatel je povinen ho odevzdat v odpovídajícím sběrném místě pro recyklaci elektrického a elektronického zařízení. Tento sběr a recyklace tříděného odpadu pomáhá šetřit přírodní zdroje a zabráňuje potenciálnímu negativnímu vlivu na lidské zdraví a životní prostředí v případě nevhodné likvidace v důsledku možného obsahu nebezpečných látek v elektrických a elektronických zařízeních. Další informace o tom, kde odevzdat elektrický a elektronický odpad, vám poskytne váš místní obecní úřad, podnik technických služeb obce nebo prodejna, kde jste tento produkt zakoupili. Další informace o odpadu s elektrického a elektronického zařízení si také můžete vyžádat na adrese weee@microsoft.com.

Tento produkt je určen k použití s IT produkty schválenými NRTL (UL, CSA, ETL apod.) a/nebo splňujícími požadavky IEC/EN 60950 (se značkou CE).

COPYRIGHT

Informace a názory obsažené v tomto dokumentu, včetně URL adres a dalších odkazů na webové stránky, se mohou měnit

bez upozornění. Tento dokument na vás nepřevádí žádná práva k intelektuálnímu vlastnictví společnosti Microsoft. Tento dokument můžete kopírovat pro interní, referenční účely.

© 2014 Microsoft Corporation. Veškerá práva vyhrazena. Microsoft, Windows a Kinect jsou ochranné známky skupiny společností Microsoft.

Tento produkt obsahuje technologie na ochranu autorských práv, která je chráněna určitými americkými patenty a dalšími právy k intelektuálnímu vlastnictví ve vlastnictví Macrovision Corporation a dalších vlastníků. K použití této technologie na ochranu autorských práv je zapotřebí souhlas Macrovision Corporation. Bez specifického svolení Macrovision Corporation smí být tato technologie používána pouze v domácnostech a dalších případech s omezenou sledovaností. Zpětná analýza a zpětný překlad jsou zakázány.

Názvy skutečných společností uvedené v tomto dokumentu mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků.

Americké nebo mezinárodní patenty čekají na vyřízení.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Odpovědi na nejčastější dotazy, postupy při odstraňování problémů a kontaktní informace na zákaznickou podporu pro Kinect for Windows v2 najdete na adrese xbox.com/support/kinectforwindows.

KINECT

for Windows

ΟΔΗΓΟΣ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ ΤΟΥ KINECT ΓΙΑ WINDOWS V2

Για οδηγούς προϊόντος του Kinect για Windows, μεταβείτε στη διεύθυνση xbox.com/support/kinectforwindows.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ ΚΑΙ ΕΓΓΥΗΣΗΣ

⚠ Αυτό το σύμβολο προσδιορίζει τα μηνύματα ασφάλειας και υγείας σε αυτόν τον οδηγό προϊόντος.

Επισημαίνεται ότι ο αισθητήρας Kinect για Windows v2 δεν έχει σχεδιαστεί ή δεν προορίζεται για οποιαδήποτε εφαρμογή ή σκοπό όπου η χρήση του αισθητήρα θα μπορούσε να οδηγήσει σε φθορά περιουσίας, σωματική βλάβη ή θάνατο.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Πριν χρησιμοποιήσετε αυτό το προϊόν, διαβάστε τον παρόντα οδηγό για σημαντικές πληροφορίες ασφάλειας και υγείας. Φυλάξτε όλους τους οδηγούς για μελλοντική αναφορά. Για οδηγούς αντικατάστασης, επισκεφθείτε τη διεύθυνση xbox.com/support/kinectforwindows.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Ο αγοραστής αυτού του αισθητήρα Kinect για Windows v2 ("Αγοραστής") πρέπει να προχωρήσει στα απαραίτητα βήματα σχεδιασμού και δοκιμής προκειμένου να διασφαλίσει ότι η εφαρμογή από τον ίδιο των αισθητήρων Kinect για Windows δεν παρουσιάζει κινδύνους σωματικής βλάβης, φθοράς περιουσίας ή άλλων απωλειών. Στο πλαίσιο αυτό, θα πρέπει να προσδιορίσετε ποι οι κίνδυνοι ή άλλα θέματα απαιτούν προειδοποιήσεις, πώς οι προειδοποιήσεις θα πρέπει να παραδίδονται στους χρήστες και το περιεχόμενο των προειδοποιήσεων.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Οι προειδοποιήσεις σε αυτό το εγχειρίδιο σχετίζονται με το υλικό και το λογισμικό του Kinect σε ένα μεμονωμένο περιβάλλον. Μία ή περισσότερες από αυτές τις προειδοποιήσεις ενδέχεται να μην ισχύουν ή να είναι ανεπαρκείς ή ελλιπείς για τους κινδύνους που σχετίζονται με την εφαρμογή του αισθητήρα Kinect για Windows από τον Αγοραστή.
Ο ΑΓΟΡΑΣΤΗΣ ΕΙΝΑΙ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΝΑ ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΕΙ ΠΟΙΕΣ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ ΑΠΑΙΤΟΥΝΤΑΙ ΑΝΑΦΟΡΙΚΑ ΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΩΝ ΑΙΣΘΗΤΗΡΩΝ KINECT ΓΙΑ WINDOWS V2, ΠΩΣ ΟΙ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ ΑΥΤΕΣ ΠΑΡΑΔΙΔΟΝΤΑΙ ΣΤΟΥΣ ΧΡΗΣΤΕΣ ΚΑΙ ΤΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΤΩΝ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΩΝ.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Ο αισθητήρας Kinect για Windows v2 χρησιμοποιεί περίπλοκη τεχνολογία υλικού και λογισμικού η οποία ενδέχεται να μην λειτουργεί πάντα με τον προβλεπόμενο τρόπο. Ο Αγοραστής πρέπει να σχεδιάσει την εφαρμογή του για να διασφαλίσει ότι τυχόν αστοχία του αισθητήρα Kinect για Windows v2 δεν προκαλεί σωματική βλάβη, φθορά περιουσίας ή άλλες απώλειες.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Η εφαρμογή του αισθητήρα Kinect για Windows v2 από τον Αγοραστή ενδέχεται να απαιτεί ποικίλες ποσότητες κίνησης από τον χρήστη. Ο Αγοραστής είναι υπεύθυνος να προσδιορίσει και να παράσχει κατάλληλες οδηγίες και προειδοποιήσεις αναφορικά με τις απαιτήσεις χώρου για την εφαρμογή από τον Αγοραστή.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Η εφαρμογή του αισθητήρα Kinect για Windows v2 από τον Αγοραστή ενδέχεται να απαιτεί σωματική δραστηριότητα σε διαφορετικούς βαθμούς έντασης. Αποτελεί ευθύνη του Αγοραστή να καθορίσει και να παράσχει κατάλληλες οδηγίες και προειδοποιήσεις ως προς την υπερβολική άσκηση.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μην επιχειρείτε επιδιορθώσεις

Μην επιχειρείτε να αποσυναρμολογήσετε, να ανοίξετε, να επιδιορθώσετε ή να τροποποιήσετε τη συσκευή υλικού ή την παροχή ισχύος. Εάν το κάνετε, υπάρχει κίνδυνος ηλεκτροπληξίας ή άλλου κινδύνου. Κάθε ένδειξη προσπάθειας για άνοιγμα και/ή τροποποίηση της συσκευής, συμπεριλαμβανομένων ενεργειών αποφοίωσης, διάτρησης ή αφαίρεσης οποιασδήποτε ετικέτας, θα ακυρώσει την Περιρισμένη Εγγύηση.

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ ΤΟΥ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ KINECT ΓΙΑ WINDOWS

ΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ KINECT, ΣΥΜΦΩΝΕΙΤΕ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΕΓΓΥΗΣΗ. ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ, ΠΑΡΑΚΑΛΕΙΣΤΕ ΝΑ ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΕΓΓΥΗΣΗ. ΕΑΝ ΔΕΝ ΣΥΜΦΩΝΕΙΤΕ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΜΗ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΤΕ ΤΟΝ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ KINECT. ΕΠΙΣΤΡΕΦΤΕ ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ ΤΟ ΔΙΑΝΟΜΕΑ ΣΑΣ Ή ΣΤΗΝ MICROSOFT, ΑΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΤΟ, ΓΙΑ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΤΩΝ ΧΡΗΜΑΤΩΝ ΣΑΣ. Επικοινωνήστε με την Microsoft στη διεύθυνση www.xbox.com/support/kinectforwindows. Η παρούσα εγγύηση σας εκκωφέρει συσκευημένα νομικά δικαιώματα. Μπορεί να έχετε επίσης άλλα νομικά δικαιώματα τα οποία διαφέρουν από χώρα σε χώρα.

1. Ορισμοί

- (α) «Αισθητήρας Kinect», σημαίνει ένα καινούργιο Αισθητήρα Kinect για Windows που έχει αγοραστεί από ένα εξουσιοδοτημένο διανομέα.
- (β) «Περίοδος Εγγύησης», σημαίνει ένα (1) έτος από την ημερομηνία κατά την οποία αγοράσατε τον Αισθητήρα Kinect.
- (γ) «Εσείς», σημαίνει τον αρχικό αγοραστή του Αισθητήρα Kinect για χρήση, όχι για μεταπώληση.

2. Εγγύηση

- (α) Κατά τη διάρκεια της Περιόδου Ισχύος της Εγγύησης, η Microsoft εγγυάται, μόνο σε εσάς, ότι ο Αισθητήρας Kinect δεν θα παρουσιάσει βλάβη λόγω ελαττωμάτων σε υλικά ή εργασία, κάτω από φυσιολογικές συνθήκες χρήσης και συντήρησης.
- (β) Αυτή είναι η μοναδική εγγύηση που σας παρέχει η Microsoft για τον Αισθητήρα Kinect και η Microsoft δεν παρέχει καμία άλλη εγγύηση, εξασφάλιση ή συνθήκη. Κανείς άλλος δεν μπορεί να σας παράσχει οποιαδήποτε εγγύηση, εξασφάλιση ή συνθήκη εκ μέρους της Microsoft.
- (γ) ΕΑΝ ΟΙ ΝΟΜΟΙ ΤΗΣ ΧΩΡΑΣ ΣΑΣ ΠΑΡΕΧΟΥΝ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΥΠΟΝΟΟΥΜΕΝΗ/ΣΙΟΠΗΡΗ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ ΜΙΑΣ ΥΠΟΝΟΟΥΜΕΝΗΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟΤΗΤΑΣ Ή ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΓΙΑ ΕΝΑΝ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ ΣΧΟΠΟ, Η ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΡΙΖΕΤΑΙ ΣΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ ΤΗΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ. Ορισμένες χώρες δεν επιτρέπουν περιορισμούς στη διάρκεια ισχύος μιας υπονοούμενης εγγύησης, οπότε αυτός ο περιορισμός μπορεί να μην ισχύει για σας.

3. Πώς να λάβετε υπηρεσίες εξυπηρέτησης βάσει της Εγγύησης

- (α) Πριν αρχίσετε τη διαδικασία της εγγύησης, παρακαλείσθε να χρησιμοποιήσετε τις συμβουλευές επίλυσης προβλημάτων στη διεύθυνση <http://www.www.xbox.com/support/kinectforwindows>.
- (β) Εάν οι συμβουλευές επίλυσης προβλημάτων δεν επιλύσουν το πρόβλημα που αντιμετωπίζετε, ακολουθήστε την online διαδικασία στη διεύθυνση <http://www.www.xbox.com/support/kinectforwindows>. Εάν δεν έχετε πρόσβαση στο διαδίκτυο, μπορείτε να καλέσετε τον αριθμό που αναφέρεται στη διεύθυνση [www.xbox.com/support/kinectforwindows](http://www.www.xbox.com/support/kinectforwindows) για τη χώρα στην οποία αγοράσατε τον Αισθητήρα Kinect.

4. Ευθύνη της Microsoft

- (α) Αφού επιστρέψετε τον Αισθητήρα Kinect, η Microsoft θα τον επιστρέψει.
- (β) Εάν η Microsoft καθορίσει ότι ο Αισθητήρας Kinect παρουσίασε βλάβη λόγω ελαττώματος σε υλικά ή εργασία κατά την Περίοδο Ισχύος της Εγγύησης κάτω από φυσιολογικές συνθήκες χρήσης και συντήρησης, η Microsoft (κατά την επιλογή της) θα επισκευάσει ή αντικαταστήσει το προϊόν ή θα σας επιστρέψει την τιμή της αγοράς. Το τμήμα επισκευών μπορεί να χρησιμοποιήσει νέα ή ανακατασκευασμένα εξαρτήματα. Η αντικατάσταση μπορεί να γίνει με μια νέα ή ανακατασκευασμένη μονάδα.
- (γ) Μετά την επισκευή ή αντικατάσταση, ο Αισθητήρας Kinect θα καλύπτεται από την παρούσα εγγύηση για 95 ημέρες μετά την αποστολή του προϊόντος σε σας από την Microsoft.

- (δ) Η ΕΥΘΥΝΗ ΤΗΣ MICROSOFT ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΠΙΣΚΕΥΗ Η ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ KINECT Η ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΤΟΥ ΠΟΣΟΥ ΑΓΟΡΑΣ ΣΕ ΣΑΣ, ΘΑ ΑΠΟΤΕΛΕΙ ΤΗΝ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ ΣΑΣ ΑΠΟΚΑΤΑΣΤΑΣΗ.
- (ε) Εάν ο Αισθητήρας Kinect παρουσιάσει βλάβη μετά τη λήξη της Περιόδου Εγγύησης, δεν θα ισχύει καμία εγγύηση οποιαδήποτε τύπου. Μετά τη λήξη της Περιόδου Ισχύος της Εγγύησης, η Microsoft μπορεί να σας επιβαρύνει με μία πρόσθετη χρέωση για τις προσαρτήσεις της να διαγνώσει και διορθώσει οποιαδήποτε προβλήματα του Αισθητήρα Kinect σας.

5. Εξαιρέσεις της Εγγύησης

Η Microsoft δεν φέρει την ευθύνη και η παρούσα εγγύηση δεν θα ισχύει, εάν ο Αισθητήρας Kinect:

- (α) έχει υποστεί ζημιά λόγω της χρήσης του με προϊόντα που δεν έχουν πουληθεί ή δεν έχουν άδεια χρήσης από την Microsoft,
- (β) έχει ανοιχτεί, μετατραπεί ή υποστεί επεμβάσεις (που συμπεριλαμβάνουν, για παράδειγμα, οποιαδήποτε προσπάθεια υπέρβασης οποιαδήποτε τεχνικού περιορισμού ή ασφάλειας του Αισθητήρα Kinect) ή εάν έχει τροποποιηθεί ή αφαιρεθεί ο σειριακός του αριθμός,
- (γ) έχει υποστεί ζημιά από οποιαδήποτε εξωτερική αιτία, ανεξάρτητα από το εάν εσείς ή κάποιος άλλος χρησιμοποιεί τον Αισθητήρα Kinect, όπως για παράδειγμα λόγω:
 - πτώσης,
 - ακατάλληλης χρήσης (συμπεριλαμβάνεται η χρήση σε εξωτερικούς χώρους), κακομεταχείρισης αμέλειας ή ατυχήματος,
 - ακατάλληλου χειρισμού,
 - ζημιάς κατά την αποστολή, εκτός από την αποστολή από την Microsoft ή έναν εξουσιοδοτημένο διανομέα σε εσάς,
 - έκθεσης σε υγρά,
 - χρήσης με ανεπαρκή εξοπλισμό,
 - χαράγματος, ζημιάς από πρόσκρουση κ.λπ. ή εάν παρουσιάζει άλλη ζημιά στην εμφάνισή του,
 - μη τήρησης των οδηγιών εγκατάστασης, λειτουργίας ή συντήρησης ή
- (δ) επισκευάσει από οποιονδήποτε άλλο εκτός από την Microsoft.

6. ΕΞΑΙΡΕΣΗ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΩΝ ΖΗΜΙΩΝ

Η MICROSOFT ΔΕΝ ΦΕΡΕΙ ΤΗΝ ΕΥΘΥΝΗ ΓΙΑ ΟΠΟΙΕΣΔΗΠΟΤΕ ΕΜΜΕΣΕΣ, ΣΥΜΠΤΩΜΑΤΙΚΕΣ, ΕΙΔΙΚΕΣ Ή ΣΥΝΕΠΑΚΟΛΟΥΘΕΣ ΖΗΜΙΕΣ, ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΑΠΟΛΕΙΑ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ, ΙΔΙΩΤΙΚΟΥ ΑΠΟΡΡΗΤΟΥ, ΕΜΠΙΣΤΕΥΤΙΚΟΤΗΤΑΣ Ή ΚΕΡΔΩΝ Η ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΑΠΟΛΕΙΑ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ KINECT. ΑΥΤΕΣ ΟΙ ΕΞΑΙΡΕΣΕΙΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΑΚΟΜΑ ΚΙ ΑΝ Η MICROSOFT ΕΧΕΙ ΕΝΗΜΕΡΩΘΕΙ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑ ΤΩΝ ΕΝ ΛΟΓΩ ΖΗΜΙΩΝ ΚΑΙ ΑΚΟΜΑ ΚΙ ΑΝ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΑΠΟΚΑΤΑΣΤΑΣΗ/ΕΠΙΔΙΟΡΘΩΣΗ ΔΕΝ ΕΠΙΤΥΧΕΙ ΤΟΝ ΟΥΣΙΩΔΗ ΣΧΟΠΟ ΤΗΣ. Ορισμένες χώρες δεν επιτρέπουν την εξάρτηση ή τον περιορισμό των συμπτωματικών ή συνεπακόλουθων ζημιών, οπότε αυτός ο περιορισμός ή η εξάρτηση μπορεί να μην ισχύει για σας.

7. Πρόσθετοι όροι

Εάν επιχειρήσετε να υπερβείτε ή να παρέμβετε σε οποιονδήποτε τεχνικό περιορισμό ή σύστημα ασφαλείας

του Αισθητήρα Kinect, μπορεί να προκαλέσετε μόνιμη παύση λειτουργίας του Αισθητήρα Kinect. Θα ακυρώσετε επίσης την Εγγύησή σας και θα καταστήσετε τον Αισθητήρα Kinect μη πιστοποιημένο για εξουσιοδοτημένη επισκευή, ακόμα και με την πληρωμή πρόσθετης χρέωσης.

8. Επιλογή νομικού πλαισίου

Οι νόμοι της χώρας όπου αγοράσατε τον Αισθητήρα Kinect δέπνουν την ερμηνεία της παρούσας εγγύησης, οποιαδήποτε αξίωση ότι η Microsoft παραβίασε την εγγύηση και κάθε άλλη αξίωση (συμπεριλαμβανομένων αξιώσεων προστασίας καταναλωτών, αθέμιτου ανταγωνισμού, σιωπηρής εγγύησης και αστικών αδικημάτων), ανεξάρτητα από αντιφάσεις νομικών αρχών.

9. Όλες οι ενότητες της παρούσας εγγύησης ισχύουν στο μέγιστο βαθμό που επιτρέπεται από τους νόμους ή εκτός εάν απαγορεύεται από τους νόμους.

10. Η παρούσα εγγύηση είναι έγκυρη μόνο στη Δημοκρατία της Τσεχίας, την Πορτογαλία, την Ελλάδα και την Ουγγαρία.

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΑΔΕΙΑ ΤΟΥ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ KINECT ΓΙΑ WINDOWS

ΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ KINECT, ΣΥΜΦΩΝΕΙΤΕ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ. ΑΥΤΟΙ ΟΙ ΟΡΟΙ ΙΣΧΥΟΥΝ ΓΙΑ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΚΑΙ ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙΣ ΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ. ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ, ΠΑΡΑΚΑΛΕΙΤΕ ΝΑ ΔΙΑΒΑΣΕΤΕ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ. ΕΑΝ ΔΕΝ ΣΥΜΦΩΝΕΙΤΕ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ, ΜΗ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟΝ ΑΙΣΘΗΤΗΡΑ KINECT. ΕΠΙΣΤΡΕΨΕΤΕ ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ ΣΤΟ ΔΙΑΝΟΜΕΑ ΣΑΣ Ή ΣΤΗΝ MICROSOFT, ΑΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΤΟ, ΓΙΑ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΤΩΝ ΧΡΗΜΑΤΩΝ ΣΑΣ. Επικοινωνήστε με την Microsoft στη διεύθυνση www.xbox.com/support/kinectforwindows.

1. Άδεια χρήσης

- (α) το Λογισμικό παρέχεται, δεν πωλείται, σε εσάς με άδεια χρήσης λογισμικού. «Λογισμικό» σημαίνει το λογισμικό και υλικολογισμικό (firmware) που έχει προ-εγκαταστήσει η Microsoft στον Αισθητήρα Kinect, συμπεριλαμβανομένων οποιωνδήποτε ενημερώσεων που μπορεί να διαθέσει η Microsoft κατά καιρούς. Έχετε άδεια χρήσης του λογισμικού μόνο όπως είναι προ-εγκατεστημένο στον Αισθητήρα Kinect (και όπως ενημερώνεται από την Microsoft κατά καιρούς). Δεν επιτρέπεται η αντιγραφή, αντίστροφη μηχανική, αποσυμπίληση ή ανακατασκευή του λογισμικού.
- (β) Ως προϋποθέσεις για την παρούσα άδεια χρήσης λογισμικού, εσείς συμφωνείτε ότι:
 - (i) Θα χρησιμοποιείτε τον Αισθητήρα Kinect μόνο με συσκευές (συμπεριλαμβανομένων προσωπικών υπολογιστών) που ανταποκρίνονται στις απαιτήσεις του συστήματος για τον Αισθητήρα Kinect, συμπεριλαμβανομένης της λειτουργίας των Windows.
 - (ii) Δεν θα επιχειρήσετε να υπερβείτε ή να παρέμβετε σε οποιονδήποτε τεχνικό περιορισμό ή σύστημα ασφαλείας του Αισθητήρα Kinect. Εάν το κάνετε αυτό, ο Αισθητήρας Kinect μπορεί να παύσει να λειτουργεί μόνιμα εκείνη τη στιγμή ή μετά από μια μεταγενέστερη ενημέρωση λογισμικού.
 - (iii) Η Microsoft μπορεί να χρησιμοποιήσει τεχνικά μέτρα, συμπεριλαμβανομένων των ενημερώσεων λογισμικού, για να περιορίσει τη

χρήση του Αισθητήρα Kinect σε συσκευές που ανταποκρίνονται στις απαιτήσεις του συστήματος για τον Αισθητήρα Kinect, συμπεριλαμβανομένης της λειτουργίας των Windows και για την προστασία των τεχνικών περιορισμών και συστημάτων ασφαλείας στον Αισθητήρα Kinect.

2. Εγγύηση

Το Λογισμικό καλύπτεται από την Περιορισμένη Εγγύηση για τον Αισθητήρα Kinect και η Microsoft δεν παρέχει καμία άλλη εγγύηση, εξασφάλιση ή συνθήκη για το Λογισμικό. Κανείς άλλος δεν μπορεί να σας παράσχει οποιαδήποτε εγγύηση, εξασφάλιση ή συνθήκη εκ μέρους της Microsoft.

3. ΞΕΑΙΡΕΣΗ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΩΝ ΖΗΜΙΩΝ

Η MICROSOFT ΔΕΝ ΦΕΡΕΙ ΤΗΝ ΕΥΘΥΝΗ ΓΙΑ ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΕΜΜΕΣΕΣ, ΣΥΜΠΤΩΜΑΤΙΚΕΣ, ΕΙΔΙΚΕΣ Ή ΣΥΝΕΠΑΚΟΛΟΥΘΕΣ ΖΗΜΙΕΣ, ΟΠΟΙΑΣΔΗΠΟΤΕ ΑΠΩΛΕΙΑ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ, ΙΔΙΩΤΙΚΟΥ ΑΠΟΡΡΗΤΟΥ, ΕΜΠΙΣΤΕΥΤΙΚΟΤΗΤΑΣ Ή ΚΕΡΔΩΝ Ή ΟΠΟΙΑΣΔΗΠΟΤΕ ΑΠΩΛΕΙΑ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ. ΑΥΤΕΣ ΟΙ ΞΕΑΙΡΕΣΕΙΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΑΚΟΜΑ ΚΙ ΑΝ Η MICROSOFT ΕΧΕΙ ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑ ΤΩΝ ΕΝ ΛΟΓΩ ΖΗΜΙΩΝ ΚΑΙ ΑΚΟΜΑ ΚΙ ΑΝ ΟΠΟΙΑΣΔΗΠΟΤΕ ΑΠΟΚΑΤΑΣΤΑΣΗ/ΕΠΙΔΙΟΡΘΩΣΗ ΔΕΝ ΕΠΙΤΥΧΕΙ ΤΟΝ ΟΥΣΙΩΔΗ ΣΚΟΠΟ ΤΗΣ. Ορισμένες χώρες δεν επιτρέπουν την εξαίρεση ή τον περιορισμό των συμπτωματικών ή συσχετισμένων ζημιών, οπότε αυτός ο περιορισμός ή η εξαίρεση μπορεί να μην ισχύει για σας.

4. Επιλογή νομικού πλαισίου

Οι νόμοι της χώρας όπου αγοράσατε τον Αισθητήρα Kinect δέπνουν την ερμηνεία της παρούσας σύμβασης, οποιαδήποτε αξίωση ότι η Microsoft παραβίασε τη σύμβαση και κάθε άλλη αξίωση (συμπεριλαμβανομένων αξιώσεων προστασίας καταναλωτών, αθέμιτου ανταγωνισμού, σιωπηρής εγγύησης και αστικών αδικημάτων), ανεξάρτητα από αντιφάσεις νομικών αρχών. Η παρούσα σύμβαση ισχύει στο μέγιστο βαθμό που επιτρέπεται από τους νόμους και εκτός εάν απαγορεύεται από τους νόμους. Η παρούσα σύμβαση δεν τροποποιεί τα δικαιώματά σας σύμφωνα με τους νόμους της χώρας σας, εάν οι νόμοι της χώρας σας δεν το επιτρέπουν.

ΚΑΝΟΝΙΣΤΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

- Κάθε αλλαγή ή τροποποίηση που δεν εγκρίνεται ρητώς από την Microsoft μπορεί να ακυρώσει την εξουσιοδότηση του χρήστη να χειρίζεται την παρούσα συσκευή.
- Το παρόν προϊόν προορίζεται για χρήση με εγκεκριμένο κατά NRTL (UL, CSA, ETL κ.λπ.) και/ή συμμορφούμενο με το πρότυπο IEC/EN 60950-1 (με σήμανση CE) εξοπλισμό Τεχνολογίας Πληροφοριών.
- Δεν περιλαμβάνονται χρησιμοποιήσιμα μέρη.
- Αυτή η συσκευή έχει αξιολογηθεί ως εμπορικό προϊόν για λειτουργία σε θερμοκρασίες από +41°F (+5°C) έως +95°F (+35°C).

Η παρούσα ψηφιακή συσκευή κλάσης Β συμμορφώνεται, βάσει της ισχύουσας νομοθεσίας, με το Άρθρο 15 των κανονισμών της Ομοσπονδιακής Επιτροπής Επικοινωνιών των ΗΠΑ (FCC). Η λειτουργία υπόκειται στις εξής δύο προϋποθέσεις: (1) η συσκευή αυτή δεν πρέπει να προκαλεί παρεμβολή, και (2) η συσκευή αυτή πρέπει να δέχεται κάθε ληφθείσα παρεμβολή, συμπεριλαμβανομένης κάθε παρεμβολής η οποία δύναται να προκαλέσει ανεπιθύμητη λειτουργία.

Μοντέλο: 1656 (αισθητήρας Kinect για Windows v2).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Κανονισμός περί ραδιοφωνικής και τηλεοπτικής παρεμβολής

H(OI) συσκευή(ές) υλικού της Microsoft ενδέχεται να εκπέμπει(ουν) ενέργεια ραδιοσυχνότητας. Εάν δεν εγκατασταθεί και χρησιμοποιηθεί αυστηρά σύμφωνα με τις οδηγίες που παρέχονται στην έντυπη τεκμηρίωση και/ή τα αρχεία Βοήθειας στην οθόνη, η συσκευή μπορεί να προκαλέσει επιβλαβή παρεμβολή με άλλες συσκευές ραδιοεπικοινωνιών (για παράδειγμα ραδιόφωνα AM/FM, τηλεόρασεις, συσκευές παρακολούθησης μωρών, ασύρματα τηλέφωνα κ.λπ.). Ωστόσο, δεν υπάρχει εγγύηση ότι δεν θα προκύψει παρεμβολή ραδιοσυχνότητας σε συγκεκριμένη εγκατάσταση.

Για να προσδιορίσετε εάν η συσκευή υλικού σας προκαλεί παρεμβολή σε άλλες συσκευές ραδιοεπικοινωνιών, αποσυνδέστε τη συσκευή από τον υπολογιστή σας. Εάν η παρεμβολή σταματήσει, κατά πάσα πιθανότητα την προκαλούσε η συσκευή. Εάν η παρεμβολή συνεχιστεί απόφου αποσυνδέσετε τη συσκευή υλικού, απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και, στη συνέχεια, ενεργοποιήστε τον και πάλι. Εάν η παρεμβολή είχε σταματήσει όταν ο υπολογιστής ήταν απενεργοποιημένος, ελέγξτε εάν μία από τις συσκευές εισόδου/εξόδου ή τις εσωτερικές βοηθητικές πλακέτες του υπολογιστή προκαλεί το πρόβλημα. Αποσυνδέστε τις συσκευές εισόδου/εξόδου, μία κάθε φορά, και δείτε εάν σταματά η παρεμβολή.

Εάν η παρούσα συσκευή υλικού προκαλεί παρεμβολή, δοκιμάστε τα παρακάτω μέτρα για να την διορθώσετε:

- Αλλάξτε τη θέση της κεραίας της άλλης συσκευής ραδιοεπικοινωνιών (για παράδειγμα ραδιόφωνα AM/FM, τηλεόρασης, συσκευές παρακολούθησης μωρών, ασύρματα τηλέφωνα κ.λπ.) μέχρι να σταματήσει η παρεμβολή.
- Μετακινήστε τη συσκευή υλικού σε μεγαλύτερη απόσταση από το ραδιόφωνο ή την τηλεόραση, ή μεταφέρετε την στη μία ή την άλλη πλευρά του ραδιοφώνου ή της τηλεόρασης.
- Συνδέστε τον υπολογιστή σε διαφορετική πρίζα ρεύματος, ώστε η συσκευή υλικού και το ραδιόφωνο ή η τηλεόραση να βρίσκονται σε διαφορετικά κυκλώματα που να ελέγχονται από διαφορετικούς διακόπτες ή ασφάλειες.

Εάν είναι απαραίτητο, συμβουλευθείτε τον έμπορο από τον οποίο αγοράσατε τον υπολογιστή ή έναν έμπειρο τεχνικό ραδιοφώνων-τηλεόρασεων για περισσότερες προτάσεις. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα θέματα παρεμβολής, μπορείτε να επισκεφτείτε τον δικτυακό τόπο της FCC στη διεύθυνση fcc.gov/cgcb/consumerfacts/interference.html. Μπορείτε επίσης να καλέσετε την FCC στον αριθμό 1-888-CALL FCC για να ζητήσετε ενημερωτικά δελτία σχετικά με την παρεμβολή και την τηλεφωνική παρεμβολή.

Προδιαγραφές λέιζερ



ΠΡΟΣΟΧΗ

Η χρήση στοιχείων ελέγχου ή ρυθμίσεων, ή η πραγματοποίηση διαδικασιών διαφορετικών από αυτές που προσδιορίζονται στο παρόν, ενδέχεται να οδηγήσει σε επικίνδυνη έκθεση σε ακτινοβολία.

Η παρούσα συσκευή συμμορφώνεται με το Διεθνές Πρότυπο IEC 60825-1:2007 για τα προϊόντα λέιζερ Κλάσης 1. Η παρούσα συσκευή συμμορφώνεται επίσης με τους κανόνες 21 CFR 1040.10 και 1040.11, με εξαίρεση τις αποκλίσεις δυνάμει της Ανακοίνωσης περί προϊόντων λέιζερ με αρ. 50 και ημερομηνία 24 Ιουνίου 2007.

Η παρακάτω ετικέτα λέιζερ Κλάσης 1 βρίσκεται στο κάτω μέρος του αισθητήρα:



Διάθεση ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού



Αυτό το σύμβολο στο προϊόν ή τη συσκευασία του σημαίνει ότι το παρόν προϊόν δεν πρέπει να απορρίπτεται μαζί με τα υπόλοιπα οικιακά απορρίμματα. Αντί αυτού, έχετε την ευθύνη να το μεταφέρετε σε κατάλληλο σημείο συλλογής για την ανακύκλωση ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού. Αυτή η ξεχωριστή συλλογή και ανακύκλωση θα βοηθήσει στη διατήρηση των φυσικών πόρων και θα αποτρέψει δυνητικές αρνητικές συνέπειες για την ανθρώπινη υγεία και το περιβάλλον λόγω της πιθανής παρουσίας επικίνδυνων ουσιών σε ηλεκτρικό και ηλεκτρονικό εξοπλισμό, η οποία θα μπορούσε να προκληθεί από τη μη ενδεδειγμένη διάθεση. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το πού θα πρέπει να αποθέσετε τα ηλεκτρικά και ηλεκτρονικά σας απόβλητα, επικοινωνήστε με το τοπικό γραφείο της πόλης/του δήμου σας, την υπηρεσία διάθεσης οικιακών απορριμμάτων ή το κατάστημα όπου αγοράσατε αυτό το προϊόν. Επικοινωνήστε με τη διεύθυνση weee@microsoft.com για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα απόβλητα ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού.

Το παρόν προϊόν προορίζεται για χρήση με εγκεκριμένα κατά NRTL (UL, CSA, ETL κ.λπ.) και/ή συμμορφωμένο με το πρότυπο IEC/EN 60950 (με σύμσηση CE) εξοπλισμό Τεχνολογίας Πληροφοριών.

ΠΝΕΥΜΑΤΙΚΑ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ

Οι πληροφορίες και οι απόψεις που εκφράζονται στο παρόν έγγραφο, συμπεριλαμβανομένων αναφορών σε διεθνή URL και άλλους δικτυακούς τόπους, ενδέχεται να αλλάξουν χωρίς ειδοποίηση. Το παρόν έγγραφο δεν σας παρέχει οποιοδήποτε νομικό δικαίωμα πνευματικής ιδιοκτησίας σε οποιοδήποτε προϊόν της Microsoft. Έχετε το δικαίωμα να αντιγράψετε και να χρησιμοποιήσετε το παρόν έγγραφο για σκοπούς εσωτερικής αναφοράς.

© 2014 Microsoft Corporation. Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Οι ονομασίες Microsoft, Windows και Kinect αποτελούν εμπορικά σήματα του ομίλου εταιρειών Microsoft.

Το παρόν προϊόν εμπεριέχει τεχνολογία προστασίας πνευματικών δικαιωμάτων η οποία προστατεύεται από αξιώσιμες μεθόδους για συγκεκριμένες ευρεσιτεχνίες στις ΗΠΑ και από άλλα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας τα οποία ανήκουν στην Macrovision Corporation και άλλους δικαιουστούς. Η χρήση αυτής της τεχνολογίας προστασίας πνευματικών δικαιωμάτων πρέπει να εξουσιοδοτείται από την Macrovision Corporation και προορίζεται για οικιακή και άλλη περιορισμένη προβολή, εκτός εάν έχει δοθεί διαφορετική εξουσιοδότηση από την Macrovision Corporation. Απαγορεύεται η αποσυμπίληση ή η αποσυναρμολόγηση.

Οι ονομασίες παραγμάτων εταιρειών και προϊόντων που αναφέρονται στο παρόν ενδέχεται να είναι εμπορικά πατάματα των αντίστοιχων κατόχων τους.

Εκκρεμεί η έκδοση διπλωμάτων ευρεσιτεχνίας στις ΗΠΑ και/ή διεθνώς.

ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΕΛΑΤΩΝ

Για απαντήσεις σε συνήθεις ερωτήσεις, βήματα για την αντιμετώπιση προβλημάτων και στοιχεία επικοινωνίας της Υποστήριξης Πελατών για τους αισθητήρες Kinect για Windows v2, επισκεφθείτε τη διεύθυνση xbox.com/support/kinectforwindows.

KINECT

for Windows

KINECT FOR WINDOWS V2 TERMÉKISMERTETŐ

A Kinect for Windows v2 termékismertetője:
xbox.com/support/kinectforwindows.

FONTOS TERMÉKBIZTONSÁGI ÉS JÓTÁLLÁSI ADATOK

⚠ Ez a jelzés a biztonsági és egészségügyi információkat jelzi ebben a termékismertetőben.

Ne feledje, hogy a Kinect for Windows v2 érzékelő nem olyan alkalmazásra vagy célra készült, amelynek során az érzékelő használata anyagi kárt, személyi sérülést vagy halált okozhatna.

⚠ FIGYELEM!

A termék használatának megkezdése előtt olvassa el a jelen ismertetőt a fontos biztonsági és egészségügyi információk megismerése céljából. Az összes ismertetőt őrizze meg a későbbi használat érdekében. Az útmutató ezen a webhelyen pótolható:
xbox.com/support/kinectforwindows

⚠ FIGYELEM!

A Kinect for Windows v2 érzékelő vásárlója (a továbbiakban „Vásárló”) köteles lépéseket tenni a használat megtervezése és ellenőrzése során annak érdekében, hogy biztosítsa, a Kinect for Windows érzékelő alkalmazása ne okozhasson személyi sérülést, anyagi kárt vagy egyéb veszteségeket. Ide kell érteni annak meghatározását is, hogy mely veszélyek és problémák igényelnek figyelmeztetéseket, hogy ezen a figyelmeztetéseken hogyan jutnak el a felhasználókhoz, és hogy ezen figyelmeztetések mit tartalmazzanak.

⚠ FIGYELEM!

FIGYELEM! Az ismertetőben található figyelmeztetések a Kinect hardver és szoftver önállóan történő alkalmazására vonatkoznak. A figyelmeztetések közül egy vagy több lehet, hogy nem érvényes, nem megfelelő vagy nem teljes a Kinect for Windows érzékelő Vásárló általi alkalmazása során felmerülő veszélyek és kockázatok tekintetében. EGYEDÜL A VÁSÁRLÓ FELELŐS A KINECT FOR WINDOWS V2 ÉRZÉKELŐ ÁLTALA KÉSZÍTETT SPECIÁLIS ALKALMAZÁSA ESETÉN SZÜKSÉGES FIGYELMEZTETÉSEK MEGHATÁROZÁSÁÉRT, A FIGYELMEZTETÉSEK TARTALMÁÉRT, ÉS A FIGYELMEZTETÉSEKNEK A FELHASZNÁLÓHOZ VALÓ ELJUTTATÁSÁÉRT.

⚠ FIGYELEM!

A Kinect for Windows v2 érzékelő összetett hardver- és szoftvertechnológiát használ, amely nem feltétlenül működik az elvárt módon minden esetben. A Vásárlónak úgy kell kialakítania saját alkalmazását, hogy a Kinect for Windows v2 érzékelő esetleges hibás működése ne okozhasson személyi sérülést, illetve anyagi vagy egyéb kárt.

⚠ FIGYELEM!

A Kinect for Windows v2 érzékelő alkalmazása változó mennyiségű mozgást igényelhet a felhasználó részéről. A Vásárló kötelessége meghatározni alkalmazásának helyigényét, és ennek megfelelő utasításokat és figyelmeztetéseket biztosítani.

⚠ FIGYELEM!

A Kinect for Windows v2 érzékelő alkalmazása különböző mértékű testmozgást igényelhet a felhasználó részéről. A Vásárló kötelessége meghatározni és biztosítani a túlerőltetéssel kapcsolatos megfelelő utasításokat és figyelmeztetéseket.

⚠ FIGYELEM! Ne próbálkozzon a javítással

Ne próbálja meg a hardver eszközt vagy a tápegységet szétszedni, kinyitni, szervizelni vagy módosítani. Ha így tesz, azzal áramütést vagy más veszélyeket okozhat. Bármilyen bizonyíték arra vonatkozóan, hogy az eszközt megkísérelték felnyitni és/vagy módosítani (ilyen például az eszközön található bármely címke leszakítása, kilyukasztása vagy eltávolítása) a korlátozott garancia megszűnését vonja maga után.

KINECT FOR WINDOWS KORLÁTOZOTT GARANCIA

A KINECT SZENZOR HASZNÁLATÁVAL ÖN ELISMERI E GARANCIA FELTÉTELEIT. KÉRJÜK, A BEÁLLÍTÁS ELŐTT FIGYELMESEN OLVASSA EL A JELEN GARANCIÁT! HA NEM FOGADJA EL E GARANCIA FELTÉTELEIT, NE HASZNÁLJA A KINECT SZENZORT! FELHASZNÁLÁS NÉLKÜL KÜLDJE VISSZA A HELYI FORGALMAZÓNAK VAGY A MICROSOFTNAK VISSZAFIZETÉS CÉLJÁBÓL! Forduljon a Microsofthoz a következő címen: www.xbox.com/support/kinectforwindows. A jelen garancia speciális jogokkal ruházta fel Önt. Mindezek mellett egyéb, országonként változó jogai is lehetnek.

1. Fogalom meghatározások

- A „Kinect szenzor” szerződéses forgalmazótól vásárolt új Kinect for Windows szenzor jelent.
- A „Garanciális idő” a Kinect szenzor vásárlási napjától számított egy (1) évet jelent.
- Az „Ön” a Kinect szenzor eredeti felhasználóját jelenti, aki saját használatra és nem viszonteladás céljából vásárolta meg a terméket

2. Garancia

- (a) A Garanciális idő alatt a Microsoft kizárólag Önnek garantálja, hogy a Kinect szenzor nem hibásodik meg anyaghiba vagy gyártási hiba miatt, rendeltetészerű használat és szervizelési feltételek mellett.
- (b) Ez az egyetlen garancia, amit a Microsoft Önnek a Kinect szenzorra vonatkozólag nyújt, és a Microsoft nem nyújt semmilyen egyéb garanciát, szavatosságot vagy feltételt. Senki más nem nyújthat semmilyen garanciát, szavatosságot vagy feltételt a Microsoft nevében.
- (c) HA A HELYI JOGSZABÁLY ÖNNEK BÁRMILYEN HALLGATÓLAGOS GARANCIÁT NYÚJT, IDEÉRTVE A HALLGATÓLAGOS GARANCIÁT AZ ÉRTÉKESÍTHETŐSÉGRE VAGY ADOTT CÉLRA VALÓ FELHASZNÁLHATÓSÁGRA, ENNEK IDŐTARTAMA A GARANCIÁLIS IDŐRE KORLÁTOZÓDIK. Egyes országok nem engedélyeznek korlátozókat a hallgatóságos garancia időtartamára nézve, előfordulhat tehát, hogy ez a korlátozás Önre nem vonatkozik.

3. Hogyan veheti igénybe a garanciális szolgáltatást

- (a) Kérjük, a garanciális eljárás megkezdése előtt, használja az alábbi címen megtalálható hibaelhárítási tippeket: <http://www.www.xbox.com/support/kinectforwindows>.
- (b) Ha a hibaelhárítási tippek nem oldják meg a problémáját, kezdeményezze az on-line garanciális eljárást a következő címen: <http://www.www.xbox.com/support/kinectforwindows>. Ha nincs internet-hozzáférése, hívja az azon vásárlási országra az alábbiakban megadott számot, ahol a Kinect szenzort vásárolta: [www.xbox.com/support/kinectforwindows](http://www.www.xbox.com/support/kinectforwindows).

4. A Microsoft felelőssége

- (a) Miután visszaküldte a Kinect szenzort, a Microsoft megvizsgálja azt.
- (b) Ha a Microsoft megállapítja, hogy a Kinect szenzor a Garanciális idő alatt, rendeltetészerű használat és szerviz mellett, anyaghiba vagy gyártási hiba miatt hibásodott meg, a Microsoft (saját választása szerint) megjavítja vagy kicseréli vagy visszafizeti Önnek a vételárat. A javítás során új vagy helyreállított alkatrészek is felhasználhatók. A csere új vagy helyreállított egységgel történhet.
- (c) Javítás vagy csere után a Kinect szenzorára e garancia az onnantól számított 95 napra szól, amikor a Microsoft a szenzort leszállítja Önnek.
- (d) A MICROSOFTNAK A KINECT SENZORRA JAVÍTÁSÁRA VAGY CSERÉJÉRE VAGY A VÉTELÁR IS VISSZAFIZETÉSÉRE VONATKOZÓ FELELŐSSÉGE AZ ÖN KIZÁRÓLAGOS JOGORVOSLATI LEHETŐSÉGE.
- (e) Ha a Kinect szenzor a garanciális idő lejárta után hibásodik meg, nincs semmilyen garancia. A Garanciális idő lejárta után a Microsoft díjat számíthat fel Önnek a Kinect szenzorával kapcsolatos bármilyen probléma esetén a hiba megállapításával és a szerviz elvégzésével járó erőfeszítéseier.

5. Garancia kizárása

A Microsoft nem tartozik felelősséggel és e garancia nem érvényes, ha a Kinect szenzora:

- (a) nem a Microsoft által értékesített vagy engedélyezett termékek használata miatt hibásodott meg;
- (b) felnyitásra, módosításra vagy illetéktelen átalakításra került (beleértve például bármilyen kísérletet a Kinect szenzor bármilyen technikai korlátának vagy biztonsági

elemének a feltörésére), vagy a sorozatszám a módosítva lett, illetve eltávolításra került;

- (c) bármilyen külső okból megsérült – akár Ön okozta, akár valaki más, aki az Ön Kinect szenzorját használta –, mégpedig például az alábbiak miatt:
 - leejtés;
 - nem rendeltetészerű (például kültéri) használat, visszaélés, gondatlanság vagy baleset;
 - helytelen kezelés;
 - sérülés szállítás közben, kivéve, ha a Microsoft vagy szerződéses forgalmazó szállította azt Önnek;
 - folyadék hatásának való kitétel;
 - nem megfelelő szellőzés melletti használata;
 - karcolás, horpadás stb. vagy bármilyen más külső sérülésnyom;
 - a telepítési, üzemeltetési vagy karbantartási utasítások be nem tartása; vagy
- (d) illetéktelen személy, nem pedig a Microsoft által végzett javítás miatt hibásodott meg.

6. BIZONYOS KÁROK KIZÁRÁSA

A MICROSOFT NEM TARTOZIK FELELŐSSÉGGEL SEMMILYEN KÖZVETETT, ESETI, SPECIÁLIS VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁRÉRT; BÁRMILYEN ADATVESZTÉSÉRT, AZ ADATVÉDELLEMMEL, BIZALMASÁGGAL KAPCSOLATOS PROBLÉMÁÉRT VAGY AZ ELMARADT HASZONÉRT; ILLETVE A KINECT SENZORÁNAK BÁRMILYEN ÜZEMKÉPTELENSÉGÉÉRT. E KIZÁRÓ FELTÉTELEK MÉG AKKOR IS ALKALMAZANDÓK, HA A MICROSOFT ÉRTESÍTÉST KAPOTT AZ ILYEN KÁROK LEHETŐSÉGERŐL, ÉS MÉG AKKOR IS, HA AZ INTÉZKEDÉS NEM ÉRI EL A FŐ CÉLJÁT. Egyes országok nem engedélyezik az eseti vagy következményes károk kizárását, illetve korlátozását, előfordulhat tehát, hogy ez a korlátozás vagy kizárás Önre nem vonatkozik.

7. További feltételek

Ha Ön megkísérli feltörni vagy megkerülni a Kinect szenzor bármilyen technikai korlátját vagy biztonsági rendszerét, ezzel a Kinect szenzor végleges üzemképtelenségét okozhatja. További garanciája érvénytelen lesz, és Ön még díj ellenében sem jogosult a Kinect szenzorának a javíttatására.

8. Jogválasztás

Tekintet nélkül a jogtűközésekre, a jelen garancia értelmezését, a garancia Microsoft általi megsértését és minden egyéb kárigényt (beleértve a fogyasztói védelmet, a tisztességtelen versenyt, hallgatóságos garanciát és a szerződésen kívüli károkozást érintő kárigényt) illetően azon ország törvényei az irányadók, ahol a Kinect szenzort vásárolta.

9. E garancia minden része a jogszabályokban megengedett maximális mértékben érvényes, hacsak a benne foglaltakat jogszabály nem tiltja.

10. A jelen garancia kizárólag a Cseh Köztársaságban, Portugáliában, Görögországban és Magyarországon érvényes.

KINECT FOR WINDOWS KORLÁTOZOTT LICENC

A KINECT SENZOR HASZNÁLATÁVAL ÖN ELFOGADJA E SZOFTVERLICENC FELTÉTELEIT. E FELTÉTELEK A SZOFTVERRE ÉS BÁRMILYEN SZOFTVER-FRISZÍTÉSRE IS ÉRVÉNYESEK. KERÜNK, A BEÁLLÍTÁS ELŐTT FIGYELMESEN OLVASSA EL EZT A SZOFTVERLICENCET! HA NEM FOGADJA EL EZT A SZOFTVERLICENCET, NE HASZNÁLJA A KINECT SENZORT! FELHASZNÁLÁS NÉLKÜL KÜLDJE VISSZA A HELYI

FORGALMAZÓNAK VAGY A MICROSOFTNAK VISSZAFIZETÉS CÉLJÁBÓL! Forduljon a Microsofthoz a következő címen: www.xbox.com/support/kinectforwindows.

1. Licenc

- (a) A szoftverlicenc címzettje Ön, a licenc nem ruházható át. A „Szoftver” a Kinect szenzoron előre telepített Microsoft szoftvert és firmware-t jelent, beleértve bármilyen frissítést, amelyet a Microsoft esetenként rendelkezésre bocsát. Csak a Kinect szenzoron előre telepített szoftvert (és a Microsoft által esetenként rendelkezésre bocsátott frissítéseket) jogosult használni. Nem másolhatja, nem fejtheti vissza, nem bonthatja részekre, és nem módosíthatja a szoftvert.
- (b) E szoftverlicenc feltételeként Ön elfogadja, hogy:
- (i) Kinect szenzort kizárólag olyan eszközökkel társítva használja (beleértve a személyi számítógépeket is), amelyek megfelelnek a Kinect szenzor rendszerkövetelményeinek, ideértve a Windows futtatás is.
- (ii) Nem kísérli meg feltörni vagy megkerülni a Kinect szenzor bármilyen technikai korlátozását vagy biztonsági rendszerét. Ha mégis megteszi, a Kinect szenzor végleg üzemképtelenné válhat e cselekmény időpontjában vagy egy későbbi Szoftverfrissítés idején.
- (iii) A Microsoft technikai intézkedéseket – többek között Szoftverfrissítéseket is – alkalmazhat a Kinect szenzor használatának a Windowst futtató eszközökre történő korlátozására és a Kinect szenzorban alkalmazott technikai korlátozások és biztonsági rendszerek védelmére.

2. Garancia

A Kinect szenzorra vonatkozó korlátozott garancia a szoftverre egyaránt vonatkozik, és a Microsoft nem nyújt semmilyen egyéb garanciát, szavatosságot vagy feltételt a szoftverre vonatkozóan. Senki más nem nyújthat semmilyen garanciát, szavatosságot vagy feltételt a Microsoft nevében.

3. BIZONYOS KÁROK KIZÁRÁSA

A MICROSOFT NEM TARTOZIK FELELŐSSÉGGEL SEMMILYEN KÖZVETETT, ESETI, SPECIÁLIS VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁRÉRT; BÁRMILYEN ADATVESZTÉSÉRT, AZ ADATVEDELEMMEEL, BIZALMASSÁGGAL KAPCSOLATOS PROBLÉMÁÉRT VAGY AZ ELMARADT HASZONÉRT; ILLETVE A SZOFTVER BÁRMILYEN ÜZEMKÉPTELENSÉGÉRT. ÉS KIZÁRÓ FELTÉTELEK MÉG AKKOR IS ALKALMAZANDÓK, HA A MICROSOFT ÉRTEŚÍTÉST KAPOTT AZ ILYEN KÁROK LEHETŐSÉGÉRŐL, ÉS MÉG AKKOR IS, HA AZ INTÉZKEDÉS NEM ÉRI EL A FŐ CÉLJÁT. Egyes országok nem engedélyezik az eseti vagy következményes károk kizárását, illetve korlátozását, előfordulhat tehát, hogy ez a korlátozás vagy kizárás Önre nem vonatkozik.

4. Jogválasztás

Tekintet nélkül a jogtűközésekre, a jelen szerződés értelmezését, annak Microsoft általi megsértését és minden egyéb kárigényt (beleértve a fogyasztói védelmet, a tisztességtelen versenyt, hallgatólagos garanciát és a szerződésen kívüli károkozást érintő kárigényt) illetően azon ország törvényei az irányadók, ahol a Kinect szenzort vásárolta. E Szerződés minden része a jogszabályok szerint megengedett maximális mértékben érvényes, hacsak a benne foglaltakat nem tiltja jogszabály. E szerződés nem módosítja az Ön országának jogszabályai szerint Önt megillető jogokat, amennyiben országának jogszabályai az ilyen jogokra vonatkozó módosításokat nem teszik lehetővé.

JOGSZABÁLYI TÁJÉKOZTATÓ

- A Microsoft által nem engedélyezett változtatások és módosítások megszüntethetik a felhasználónak a berendezés működtetésére való jogát.
- Ez a termék az NRTL listáján szereplő (UL, CSA, ETL stb.) és/ vagy az IEC/EN 60950-1 jelű előírásoknak megfelelő (CE jelzésű) információtechnológiai berendezésekkel történő használatra készült.
- Nem tartalmaz javítható alkatrészeket.
- Az eszköz kereskedelmi célú terméknek minősül, amely +5°C és +35°C között használható.

Ez a B osztályú digitális készülék megfelel a FCC előírások 15. részében foglaltaknak. A következő két feltétel teljesülése esetén üzemeltethető: (1) a készülék nem okozhat interferenciát, és (2) a készüléknek el kell viselnie bármely külső interferenciát, így a nemkívánatos működés kiváltására képes interferenciát is.

Modell: 1656 (Kinect for Windows v2 érzékelő).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Rádiós és televíziós interferenciára vonatkozó előírások

A Microsoft hardvereszköz(ök) rádiófrekvenciás (RF) sugárzást bocsát(hat) ki. Ha nem a nyomtatott dokumentáció, illetve a képernyőn megjelenő súgófájlok pontos betartásával telepítik és használják az eszközt, az káros interferenciát okozhat más kommunikációs eszközökben (pl. AM/FM-rádiók, babafigyelők, vezeték nélküli telefonok stb.). Azonban nincs garancia arra, hogy a rádiófrekvenciás interferencia nem fordul elő egy bizonyos használat során.

A készülék által más rádiókommunikációs eszközökben előidézett esetleges interferencia megállapításához válassza le a készüléket a helyi számítógépről. Ha ekkor megszűnik a zavar, akkor azt valószínűleg a készülék okozta. Ha a zavar a hardvereszköz levasárlását követően is fennmarad, akkor kapcsolja ki, majd ismét be a számítógépet. Ha az interferencia megszűnik a számítógép kikapcsolásakor, akkor ellenőrizze, hogy nem az egyik bemeneti/kimeneti (I/O) eszköz vagy a számítógép egy belső kiegészítője okozza-e a problémát. Válassza le egyenként az I/O eszközöket, és nézze meg, hogy megszűnt-e a zavar.

Ha valóban ez a készülék okozza a zavart, a következőkkel próbálhatja meg elhárítani:

- Válassza le a másik rádiós kommunikációs eszköz (pl. AM/ FM rádió, televízió, babafigyelő, vezeték nélküli telefon stb.) antennáját, amíg az interferencia meg nem szűnik.
- Vigye távolabb a hardvereszközt a rádió- vagy televíziókészüléktől, vagy vigye át a rádió- vagy televíziókészülék másik oldalára.
- A számítógépet dugja másik tápegységbe, így a hardvereszköz és a rádió vagy TV külön áramkörön működik, amit más megszakító vagy biztosíték vezérel.

Szükség esetén kérje a helyi számítógép-forgalmazó vagy egy gyakorlott tévé-rádió műszerész segítségét. További tájékoztatás az interferencia okozta problémákról a FCC webhelyen található:

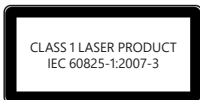
fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Felhívhatja továbbá a FCC telefonszámát (1-888-CALL FCC), és megrendelheti az interferenciáról és telefonos interferenciáról szóló tájékoztató lapokat.

A lézer műszaki adatai

FIGYELEM!

Az itt leírtaktól eltérő vezérlők, beállítások vagy műveletek használata veszélyes mértékű sugárzást okozhat.

Ez az eszköz megfelel az 1. osztályú (Class 1) lézeres termékekre vonatkozó, IEC 60825-1:2007 jelű nemzetközi szabványnak. A készülék megfelel a 21 CFR 1040.10 és a 1040.11 jelű szabványoknak is, kivéve az 50. sz., 2007. június 24-én kelt, a lézerekre vonatkozó tájékoztatóban foglalt eltérések. Az 1. osztályú lézert jelző, alábbi szövegű címke az érzékelő alján helyezkedik el:



Az elektromos és elektronikus berendezések hulladékként való elhelyezése

Ha a terméken vagy a csomagolásán ez a szimbólum található, az azt jelenti, hogy a termék nem helyezhető el a háztartási hulladékok között. Az Ön feladata arról gondoskodni, hogy a használt elektromos vagy elektronikus berendezések visszagyűjtésével foglalkozó átvételi helyre eljuttassa. A szelektív hulladékgyűjtés, illetve a hulladékok újrafelhasználása segít a természeti erőforrások megkímélésében, továbbá az emberi egészségre és környezetre gyakorolt negatív hatások csökkentésében, amelyeket a nem megfelelő hulladékéltelhelyezés esetleg okozna, mert az elektromos és elektronikus termékekben veszélyes anyagok lehetnek jelen. Az elektromos vagy elektronikus hulladék elhelyezésével kapcsolatos további tájékoztatásért forduljon a helyi városi/önkormányzati hivatalhoz, a háztartási hulladék elszállítását végző szolgáltatóhoz vagy a terméket értékesítő bolthoz. Az elektromos vagy elektronikus hulladékokról a weee@microsoft.com e-mail címen kérhet további tájékoztatást.

Ez a termék az NRTL listáján szereplő (UL, CSA, ETL stb.) és/vagy az IEC/EN 60950 jelű előírásoknak megfelelő (CE jelzésű) információtechnológiai berendezésekkel történő használatra készült.

SZERZŐI JOG

A jelen dokumentumban foglalt információk és nézetek, beleértve az URL-címeket és egyéb webhelyekre mutató hivatkozásokat, külön értesítés nélküli változhatnak. Jelen dokumentum nem biztosít törvényes jogokat bármely Microsoft-termékben való bármilyen szellemi tulajdonhoz. A dokumentumot saját belső használatára lemásolhatja és felhasználhatja.

© 2014 Microsoft Corporation. Minden jog fenntartva. A Microsoft, a Windows és a Kinect a Microsoft cégcsoport védjegyei.

A termék másolásvédelmi technológiát tartalmaz, amelyet egyes egyesült államokbeli szabadalmi bejelentések, illetve a Macrovision Corporation és más jogtulajdonosok tulajdonában álló egyéb szellemi tulajdonjogok védenek. A másolásvédelmi technológia használatához a Macrovision Corporation adhat engedélyt, és az otthoni és egyéb korlátozott megtekintés céljára készült, kivéve abban az esetben, ha a Macrovision Corporation engedélyt ad eltérő felhasználásra. Tilos a technológia felépítésének elemzése és visszafejtése.

A dokumentumban szereplő egyes vállalatok és termékek neve tulajdonosuk kereskedelmi védjegye lehet.

Az Egyesült Államokban bejegyzett és/vagy nemzetközi szabadalmak folyamatban.

ÜGYFÉLSZOLGÁLAT

A gyakori kérdésekre adott válaszokat, a hibaelhárítási lépéseket és a Kinect for Windows v2 Ügyfélszolgálat kapcsolatfelvételi adatait a következő webhelyen találja: xbox.com/support/kinectforwindows.


KINECT

for Windows

GUIA DO PRODUTO KINECT PARA WINDOWS V2

Para guia do produto Kinect para Windows V2, visite xbox.com/support/kinectforwindows.

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE SEGURANÇA E GARANTIA DO PRODUTO

 Este símbolo identifica mensagens de higiene e segurança neste guia do produto.

Tenha em atenção que o sensor Kinect para Windows V2 não foi concebido nem se destina a qualquer aplicação ou fim, em que a utilização do sensor possa resultar em danos materiais, danos pessoais, ou morte.

AVISO

Antes de utilizar este produto, leia este guia, onde encontrará importantes informações de higiene e segurança. Guarde todos os guias para consulta futura. Para obter guias de substituição, visite xbox.com/support/kinectforwindows.

AVISO

O comprador deste sensor Kinect para Windows V2 ("Comprador") deve proceder à conceção e ao teste de modo a assegurar que a sua aplicação dos sensores Kinect para Windows não apresenta riscos de danos pessoais, danos materiais ou outras perdas. Tal inclui a determinação de perigos ou outros problemas que exijam avisos, o modo como os avisos devem ser apresentados aos utilizadores e do conteúdo dos avisos.

AVISO

Os avisos incluídos neste manual estão relacionados com o hardware e o software do Kinect num ambiente autónomo. Um ou mais destes avisos poderão não se aplicar, não ser adequados ou estar incompletos no que respeita aos perigos e a outros riscos associados à aplicação do Comprador do sensor Kinect para Windows. É DA RESPONSABILIDADE EXCLUSIVA DO COMPRADOR DETERMINAR OS AVISOS NECESSÁRIOS RELACIONADOS COM A UTILIZAÇÃO DO SENSOR KINECT PARA WINDOWS V2. O MODO COMO ESSES AVISOS SÃO APRESENTADOS AOS UTILIZADORES E O CONTEÚDO DOS AVISOS.

AVISO

O sensor Kinect para Windows v2 utiliza tecnologia de hardware e software complexa, que poderá não funcionar sempre como previsto. O comprador tem de conceber a sua aplicação de modo a garantir que qualquer falha do sensor Kinect para Windows v2 não cause danos pessoais, danos materiais ou outras perdas.

AVISO

A aplicação do comprador do sensor Kinect para Windows v2 poderá exigir vários movimentos por parte do utilizador. É da responsabilidade do comprador determinar e fornecer instruções e avisos adequados sobre os requisitos de espaço para a aplicação do Comprador.

AVISO

A aplicação do Comprador do sensor Kinect para Windows V2 poderá exigir actividade física variada. É da responsabilidade do Comprador determinar e fornecer as instruções e os avisos adequados sobre esgotamento físico.

AVISO: Não efetuar reparações

Não tentar desmontar, abrir, reparar ou modificar o dispositivo de hardware ou a fonte de alimentação. Estas acções poderão originar o risco de choque eléctrico ou outro acidente. Quaisquer indícios de tentativa de abrir e/ou modificar o dispositivo, incluindo quaisquer tentativas de descolar, perfurar ou remover etiquetas, anularão a Garantia Limitada.

GARANTIA LIMITADA DO KINECT PARA WINDOWS

AO UTILIZAR O SEU SENSOR KINECT ESTÁ A CONCORDAR COM ESTA GARANTIA. ANTES DE O CONFIGURAR, LEIA ESTA GARANTIA CUIDADOSAMENTE. CASO NÃO ACEITE ESTA GARANTIA, NÃO UTILIZE O SEU SENSOR KINECT. DEVOLVA-O NÃO UTILIZADO AO SEU DISTRIBUIDOR OU À MICROSOFT PARA SER REEMBOLSADO. Entre em contacto com a Microsoft em www.xbox.com/support/kinectforwindows. Esta garantia confere-lhe direitos legais específicos. Também poderá ter outros direitos que variam consoante o país.

1. Definições

- "Sensor Kinect" significa um novo Sensor Kinect para Windows adquirido num distribuidor autorizado.
- "Período de Garantia" significa um (1) ano a partir da data em que adquiriu o Seu Sensor Kinect.
- "Você", "Si" significa o comprador original do Sensor Kinect, como utilizador e não revendedor.

2. **Garantia**

- (a) Durante o Período de Garantia, a Microsoft garante, apenas a Si, que o Sensor Kinect não irá funcionar de forma defeituosa devido a um defeito nos materiais ou mão-de-obra sob condições de utilização e serviço normais.
- (b) Esta é a única garantia que a Microsoft concede relativamente ao Seu Sensor Kinect, não dando a Microsoft qualquer outra garantia ou condição. Mais ninguém poderá conceder qualquer garantia ou condição em nome da Microsoft.
- (c) SE A LEI DO SEU PAÍS LHE CONCEDE QUALQUER GARANTIA IMPLÍCITA, INCLUINDO UMA GARANTIA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZABILIDADE OU ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE EM PARTICULAR, A SUA DURAÇÃO É LIMITADA AO PERÍODO DE GARANTIA. Alguns países não permitem limitações relativamente à duração de uma garantia implícita, pelo que esta limitação poderá não ser aplicável ao utilizador.

3. **Como obter o serviço de garantia**

- (a) Antes de iniciar o processo de garantia, consulte as sugestões para resolução de problemas em <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows>.
- (b) Se as sugestões para resolução de problemas não solucionarem o Seu problema, siga o processo de ajuda online em <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows>. Se não tiver acesso à Internet, pode telefonar para o número do país onde adquiriu o Seu Sensor Kinect, enumerado em www.xbox.com/support/kinectforwindows.

4. **Responsabilidade da Microsoft**

- (a) Após devolver o Seu Sensor Kinect, a Microsoft irá inspeccioná-lo.
- (b) Se a Microsoft determinar que o Sensor Kinect não funciona correctamente devido a um defeito de materiais ou mão-de-obra durante o Período de Garantia sob condições de utilização e serviço normais, a Microsoft vai (ao seu critério) reparar ou substituí-lo, ou devolver-lhe o valor da compra. A reparação pode usar peças novas ou recondiionadas. A substituição poderá ser feita por um produto novo ou recondiionado.
- (c) Após reparação ou substituição, o Seu Sensor Kinect será abrangido por esta garantia durante 95 dias, após a Microsoft o enviar para Si.
- (d) A RESPONSABILIDADE DA MICROSOFT EM REPARAR OU SUBSTITUIR O SEU SENSOR KINECT, OU DEVOLVER O VALOR DA COMPRA, É O SEU RECURSO EXCLUSIVO.
- (e) Não existe qualquer tipo de garantia no caso de o seu Sensor Kinect falhar após o término do Período de Garantia. Após o término do Período de Garantia, a Microsoft poderá cobrar-lhe uma taxa pelo seus esforços em diagnosticar e resolver quaisquer problemas no Seu Sensor Kinect.

5. **Exclusões de Garantia**

A Microsoft não é responsável e esta garantia não se aplica se o Seu Sensor Kinect for:

- (a) danificado pela utilização de produtos não vendidos ou autorizados pela Microsoft;
- (b) aberto, modificado ou alterado (incluindo, por exemplo, qualquer tentativa de ultrapassar qualquer limitação

técnica ou segurança do Sensor Kinect), ou ter o seu número de série modificado ou removido;

- (c) danificado devido a causas externas, quer por Si ou por outra pessoa que utiliza o Seu Sensor Kinect, incluindo, por exemplo:
 - ser deixado cair;
 - sujeito a má utilização (incluindo uso no exterior), abuso, negligência ou acidente;
 - sujeito a mau manuseamento;
 - sofrer danos durante o envio, excepto o envio para Si a partir da Microsoft ou de um distribuidor autorizado;
 - for exposto a líquido;
 - for usado com ventilação não adequada;
 - for riscado, amolgado, etc. ou caso apresente outros danos estéticos;
 - o não cumprimento de instruções de instalação, operação ou manutenção; ou
- (d) reparado por alguém que não a Microsoft.

6. **EXCLUSÃO DE CERTOS DANOS**

A MICROSOFT NÃO É RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS OU CONSEQUENCIAIS; QUALQUER PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, CONFIDENCIALIDADE OU LUCROS; OU QUALQUER INCAPACIDADE EM UTILIZAR O SEU SENSOR KINECT. ESTAS EXCLUSÕES APLICAM-SE AINDA QUE A MICROSOFT TENHA SIDO INFORMADA SOBRE A POSSIBILIDADE DA OCORRÊNCIA DESTES DANOS, E SE ALGUMA CORRECÇÃO FALHAR O SEU PROPÓSITO ESSENCIAL. Alguns países não permitem a exclusão ou limitação de danos incidentais ou consequentes, pelo que a limitação ou exclusão pode não se aplicar no seu caso.

7. **Termos Adicionais**

Caso tente ultrapassar ou evitar qualquer limitação técnica, ou sistema de segurança do Sensor Kinect, poderá provocar o não funcionamento permanente do Seu Sensor Kinect. Irá também anular a Sua Garantia, e tornar o Seu Sensor Kinect não elegível para reparação autorizada, mesmo pagando uma taxa.

8. **Foro Competente**

As leis do país onde adquiriu o seu Sensor Kinect regem a interpretação desta garantia, qualquer reclamação de que a Microsoft a tenha violado e todas as outras reclamações (incluindo reclamações de protecção do consumidor, concorrência desleal, garantia implícita e acto ilícito), independentemente dos princípios de conflito de leis.

9. Todas as partes desta garantia aplicam-se na máxima medida permitida por lei ou salvo proibição pela lei.

10. Esta garantia é válida apenas na República Checa, Portugal, Grécia e Hungria.

LICENÇA LIMITADA DO KINECT PARA WINDOWS

AO UTILIZAR O SEU SENSOR KINECT ESTÁ A CONCORDAR COM ESTA LICENÇA DE SOFTWARE. ESTES TERMOS APLICAM-SE AO SOFTWARE E A QUAISQUER ACTUALIZAÇÕES DO MESMO. ANTES DE O CONFIGURAR, LEIA ESTA LICENÇA DE SOFTWARE CUIDADOSAMENTE. CASO NÃO ACEITE ESTA LICENÇA DE SOFTWARE, NÃO UTILIZE O SEU SENSOR KINECT. DEVOLVA-O NÃO UTILIZADO AO SEU DISTRIBUIDOR OU À MICROSOFT PARA SER REEMBOLSADO. Entre em contacto com a Microsoft em www.xbox.com/support/kinectforwindows.

1. Licença

- (a) O Software é licenciado mas não vendido a Si. "Software" significa o software e firmware que a Microsoft pré-instalou no Sensor Kinect, incluindo quaisquer actualizações que a Microsoft disponibilize ocasionalmente. Está apenas autorizado a utilizar o Software como pré-instalado no Seu Sensor Kinect (e como actualizado pela Microsoft ocasionalmente). Não pode reproduzir, usar engenharia inversa, descompilar ou desmontar o Software.
- (b) Como condições desta licença de Software, Você concorda que:
 - (i) Irá utilizar o Seu Sensor Kinect apenas com dispositivos (incluindo computadores pessoais) que cumpram os requisitos de sistema para o Sensor Kinect, incluindo a execução do Windows.
 - (ii) Não tentará ultrapassar ou evitar limitações técnicas, ou o sistema de segurança do Sensor Kinect. Caso o faça, o seu Sensor Kinect poderá deixar de funcionar permanentemente nessa altura ou após uma actualização de Software posterior.
 - (iii) A Microsoft poderá utilizar medidas técnicas, incluindo actualizações de Software, para limitar a utilização do Sensor Kinect aos dispositivos que cumprem os requisitos de sistema para o Sensor Kinect, incluindo a utilização do Microsoft Windows, e para proteger as limitações técnicas e sistemas de segurança no Sensor Kinect

2. Garantia

O Software é abrangido pela Garantia Limitada do Seu Sensor Kinect, e a Microsoft não concede qualquer outra garantia ou condição para o Software. Mais ninguém poderá conceder qualquer garantia ou condição em nome da Microsoft.

3. EXCLUSÃO DE CERTOS DANOS

A MICROSOFT NÃO É RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS OU CONSEQUENCIAIS; QUALQUER PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, CONFIDENCIALIDADE OU LUCROS; OU QUALQUER INCAPACIDADE EM UTILIZAR O SOFTWARE. ESTAS EXCLUSÕES APLICAM-SE AINDA QUE A MICROSOFT TENHA SIDO INFORMADA SOBRE A POSSIBILIDADE DA OCORRÊNCIA DESTES DANOS, E SE ALGUMA CORRECÇÃO FALHAR O SEU PROPÓSITO ESSENCIAL. Alguns países não permitem a exclusão ou limitação de danos incidentais ou consequentes, pelo que a limitação ou exclusão pode não se aplicar no seu caso.

4. Foro Competente

As leis do país onde adquiriu o Sensor Kinect regem a interpretação deste acordo, qualquer reclamação de que a Microsoft a tenha violado e todas as outras reclamações (incluindo reclamações de protecção do consumidor, concorrência desleal, garantia implícita e de acto ilícito), independentemente dos princípios de conflito de leis. Este acordo aplica-se na máxima medida permitida por lei e salvo proibição por lei. Este acordo não altera os Seus direitos ao abrigo das leis do Seu Estado ou país se as leis do Seu Estado ou país não permitirem a este acordo fazê-lo.

INFORMAÇÕES LEGAIS

- Quaisquer alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela Microsoft poderão anular a autoridade do utilizador para usar este dispositivo.

- Este produto destina-se a ser usado com equipamento de Tecnologias de Informação listado no programa NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) e/ou em conformidade com a norma IEC/EN 60950-1 (marca CE).
- Não inclui peças que precisem de manutenção.
- Este dispositivo está classificado como produto comercial para funcionamento entre +5 °C e +35 °C.

Este aparelho digital de Classe B está em conformidade, onde aplicável, com o disposto na Parte 15 das regras da FCC. O funcionamento está sujeito aos seguintes dois condicionamentos: (1) este dispositivo não pode causar interferências e (2) este dispositivo tem de aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo as interferências que possam resultar num funcionamento não pretendido.

Modelo: 1656 (sensor Kinect para Windows v2).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Regulamentação sobre Interferências de Rádio e Televisão

O(s) dispositivo(s) de hardware da Microsoft pode(m) irradiar energia de radiofrequência (RF). Se não for instalado e utilizado estritamente em conformidade com as instruções fornecidas na documentação impressa e/ou nos ficheiros de ajuda apresentados em ecrã, o dispositivo pode causar interferências prejudiciais noutros dispositivos de radiocomunicação (por exemplo, rádios AM/FM, televisores, monitores de bebés, telefones sem fios, etc.). No entanto, isto não constitui uma garantia de que não possam ocorrer interferências de radiofrequência numa instalação específica.

Para determinar se o dispositivo de hardware está a provocar interferências noutros dispositivos de comunicações por rádio, desligue o dispositivo do computador. Se deixar de haver interferências, provavelmente foram causadas pelo dispositivo. Se as interferências continuarem depois de desligar o dispositivo de hardware, desligue e, em seguida, volte a ligar o computador. Se as interferências deixarem de ocorrer quando o computador estiver desligado, verifique se um dos dispositivos de entrada/saída (E/S), ou uma das placas de acessórios internos do computador está a causar o problema. Desligue os dispositivos de E/S um de cada vez e verifique se deixa de haver interferências.

Se este dispositivo de hardware provocar interferências, tente as seguintes medidas para corrigir:

- Reposicione a antena do outro dispositivo de radiocomunicação (por exemplo, rádios AM/FM, televisores, monitores de bebés, telefones sem fios, etc.) até a interferência desaparecer.
- Afaste o dispositivo de hardware do rádio ou do televisor ou mova-o para um dos lados do rádio ou televisor.
- Ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica diferente para o dispositivo de hardware e o rádio ou TV ficarem em circuitos diferentes, controlados por disjuntores ou fusíveis diferentes.

Se for necessário, contacte o revendedor do computador ou um técnico de rádio/TV experiente para obter mais sugestões. Para obter mais informações, sobre problemas de interferência, visite o Web site da FCC em:

fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Também pode contactar a FCC através do telefone 1-888-CALL FCC e solicitar documentação sobre Interferências

e Interferência de Telefones.

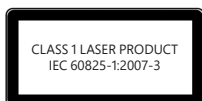
Especificações do Laser

ATENÇÃO

A utilização de controlos ou ajustes, bem como a execução de procedimentos para além dos especificados aqui, pode resultar numa exposição perigosa a radiação.

Este dispositivo está em conformidade com a Norma Internacional IEC 60825-1:2007 para um produto a laser de Classe 1. Este dispositivo também está em conformidade com as normas 21 CFR 1040.10 e 1040.11, exceto no que concerne às variações referentes à Norma para Produtos Laser n.º 50 de 24 de junho de 2007.

A seguinte etiqueta de laser de Classe 1 está localizada na base do sensor.



Eliminação de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos



Este símbolo no produto ou embalagem significa que o produto não deve ser eliminado juntamente com o seu lixo doméstico. Em vez disso, deverá colocar este dispositivo no local apropriado para a recolha de produtos para reciclagem de equipamentos

elétricos e eletrónicos. Este processo de recolha e reciclagem ajudará a conservar os recursos naturais e a evitar potenciais consequências negativas para a saúde humana e o meio ambiente, relacionadas com eliminação não adequada das substâncias perigosas possivelmente presentes no equipamento elétrico e eletrónico. Para mais informações acerca do local indicado para a recolha para reciclagem de equipamentos elétricos e eletrónicos, contacte os Serviços Municipalizados, a Câmara, a empresa responsável pela recolha e eliminação de resíduos domésticos ou a loja onde adquiriu este produto. Para obter mais informações sobre a Eliminação de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos, contacte weee@microsoft.com.

Este produto destina-se à utilização com equipamentos de Tecnologia de Informação listados pela NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) e/ou que estejam em conformidade com a norma IEC/EN 60950 (marca CE).

DIREITOS DE AUTOR

As informações e opiniões expressas neste documento, incluindo referências a URLs e outros Web Sites, podem ser alteradas sem aviso prévio. Este documento não fornece ao adquirente direitos legais sobre propriedade intelectual nem nenhum produto Microsoft. É permitido copiar e usar este documento para uso interno e fins de consulta.

© 2014 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, Windows e Kinect são marcas comerciais do grupo empresarial Microsoft.

Este produto inclui tecnologia de proteção de direitos de autor que está protegida por declarações de método de patentes específicas dos E.U.A. e outros direitos de propriedade intelectual da Macrovision Corporation e outros proprietários. A utilização desta tecnologia de proteção de direitos de autor tem de ser autorizada pela Macrovision Corporation e destina-se à visualização em casa ou noutros espaços limitados, exceto quando autorizada de outra forma pela Macrovision Corporation. É proibida a desassemblagem ou a engenharia inversa.

Os nomes de produtos e empresas aqui mencionados poderão ser marcas registadas dos respetivos proprietários.

Patentes dos Estados Unidos ou internacionais pendentes.

SUPORTE AO CLIENTE

Para obter respostas a perguntas frequentes, passos de resolução de problemas e informações de contacto do Suporte a Clientes do Kinect para Windows v2, visite xbox.com/support/kinectforwindows.

