



X19-37297-01

KINECT

for Windows

KINECT FOR WINDOWS V2 PRODUCT GUIDE

For Kinect for Windows v2 product guides, go to xbox.com/support/kinectforwindows.

IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

⚠️ This symbol identifies safety and health messages in this product guide.

Please note that the Kinect for Windows v2 sensor is not designed or intended for any application or purpose in which the use of the sensor could result in property damage, personal injury, or death.

⚠️ WARNING

Before using this product, read this guide for important safety and health information. Keep all guides for future reference. For replacement guides, visit xbox.com/support/kinectforwindows

⚠️ WARNING

The purchaser of this Kinect for Windows v2 sensor ("Purchaser") must take steps to design and test to ensure that its application of Kinect for Windows sensors does not present risks of personal injury, property damage, or other losses. This includes determining what hazards or other issues require warnings, how the warnings should be delivered to users, and the content of the warnings.

⚠️ WARNING

The warnings in this manual relate to the Kinect hardware and software in a standalone environment. One or more of these warnings may not apply or may be inadequate or incomplete for the hazards and other risks associated with Purchaser's application of the Kinect for Windows sensor. **PURCHASER BEARS SOLE RESPONSIBILITY FOR DETERMINING WHAT WARNINGS ARE REQUIRED RELATED TO ITS USE OF KINECT FOR WINDOWS V2 SENSORS, HOW THOSE WARNINGS ARE DELIVERED TO USERS, AND THE CONTENT OF THE WARNINGS.**

⚠️ WARNING

The Kinect for Windows v2 sensor utilizes complex hardware and software technology that may not always function as intended. Purchaser must design its application to ensure that any failure of the Kinect for Windows v2 sensor does not cause personal injury, property damage or other losses.

⚠️ WARNING

Purchaser's application of the Kinect for Windows v2 sensor may require varying amounts of movement by the user. It is Purchaser's responsibility to determine and provide appropriate instructions and warnings related to space requirements for Purchaser's application.

⚠️ WARNING

Purchaser's application of the Kinect for Windows v2 sensor may require varying amounts of physical activity. It is Purchaser's responsibility to determine and provide appropriate instructions and warnings related to overexertion.

⚠️ WARNING Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify the hardware device or power supply. Doing so could present the risk of electric shock or other hazard. Any evidence of any attempt to open and/or modify the device, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty.

KINECT FOR WINDOWS LIMITED WARRANTY

BY USING YOUR KINECT SENSOR YOU AGREE TO THIS WARRANTY. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS WARRANTY CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS WARRANTY, DO NOT USE YOUR KINECT SENSOR. RETURN IT UNUSED TO YOUR DISTRIBUTOR OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at www.xbox.com/support/kinectforwindows. This warranty gives You specific legal rights. You may also have other rights which vary from country to country.

1. Definitions

- (a) "Kinect Sensor" means a new Kinect for Windows Sensor purchased from an authorized distributor.
- (b) "Warranty Period" means one (1) year from the date You purchased Your Kinect Sensor.
- (c) "You" means the original purchaser of the Kinect Sensor for use, not resale.

2. Warranty

- (a) During the Warranty Period, Microsoft warrants, only to You, that the Kinect Sensor will not malfunction due to a defect in materials or workmanship under normal use and service conditions.
- (b) This is the only warranty Microsoft gives for Your Kinect Sensor and Microsoft gives no other guarantee, warranty, or condition. No one else may give any guarantee, warranty, or condition on Microsoft's behalf.
- (c) IF YOUR COUNTRY'S LAW GIVES YOU ANY IMPLIED WARRANTY, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF

MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ITS DURATION IS LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD. Some countries do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, so this limitation may not apply to You.

3. How to Get Warranty Service

- (a) Before starting the warranty process, please use the trouble-shooting tips at <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows>.
- (b) If the troubleshooting tips don't resolve Your problem, then follow the online process at <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows>. If You don't have access to the Internet, You can call the number for the country in which You purchased Your Kinect Sensor listed at www.xbox.com/support/kinectforwindows.

4. Microsoft's Responsibility

- (a) After You return Your Kinect Sensor, Microsoft will inspect it.
- (b) If Microsoft determines that the Kinect Sensor malfunctioned due to a defect in materials or workmanship during the Warranty Period under normal use and service conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to You. Repair may use new or refurbished parts. Replacement may be with a new or refurbished unit.
- (c) After repair or replacement, Your Kinect Sensor will be covered by this warranty for 95 days after Microsoft ships it to You.
- (d) MICROSOFT'S RESPONSIBILITY TO REPAIR OR REPLACE YOUR KINECT SENSOR, OR TO REFUND THE PURCHASE PRICE, IS YOUR EXCLUSIVE REMEDY.
- (e) If Your Kinect Sensor malfunctions after the Warranty Period expires, there is no warranty of any kind. After the Warranty Period expires, Microsoft may charge You a fee for its efforts to diagnose and service any problems with Your Kinect Sensor.

5. Warranty Exclusions

Microsoft is not responsible and this warranty does not apply if Your Kinect Sensor is:

- (a) damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft;
- (b) opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Kinect Sensor technical limitation or security), or its serial number is altered or removed;
- (c) damaged by any external cause, whether by You or someone else using Your Kinect Sensor, including, for example:
 - by being dropped;
 - misuse (including use outdoors), abuse, negligence, or accident;
 - mishandling;
 - damage during shipment, except from Microsoft or an authorized distributor to You;
 - exposed to liquid;
 - used with inadequate ventilation;
 - scratched, dented, etc. or shows other cosmetic damage;

- failure to follow installation, operation or maintenance instructions; or

- (d) repaired by anyone other than Microsoft.

6. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR KINECT SENSOR. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. Some countries do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this limitation or exclusion may not apply to You.

7. Additional Terms

If You attempt to defeat or circumvent any Kinect Sensor technical limitation or security system, You may cause Your Kinect Sensor to stop working permanently. You will also void Your warranty, and make Your Kinect Sensor ineligible for authorized repair, even for a fee.

8. Choice of Law

The laws of the country where you purchased your Kinect Sensor govern the interpretation of this warranty, any claim that Microsoft breached it, and all other claims (including consumer protection, unfair competition, implied warranty, and tort claims), regardless of conflict of law principles.

9. All parts of this warranty apply to the maximum extent permitted by law or unless prohibited by law

10. This warranty is valid only in Denmark, Finland, Norway, Sweden, Poland, Turkey, and Israel.

KINECT FOR WINDOWS LIMITED LICENSE

BY USING YOUR KINECT SENSOR YOU AGREE TO THIS SOFTWARE LICENSE. THESE TERMS APPLY TO THE SOFTWARE AND ANY SOFTWARE UPDATES. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS SOFTWARE LICENSE CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS SOFTWARE LICENSE, DO NOT USE YOUR KINECT SENSOR. RETURN IT UNUSED TO YOUR DISTRIBUTOR OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at www.xbox.com/support/kinectforwindows.

1. License

- (a) The Software is licensed to You, not sold. "Software" means the software and firmware Microsoft pre-installed in the Kinect Sensor, including any updates Microsoft may make available from time to time. You are licensed to use the Software only as pre-installed in Your Kinect Sensor (and as updated by Microsoft from time to time). You may not copy, reverse engineer, decompile or disassemble the Software.
- (b) As conditions to this Software license, You agree that:
 - (i) You will use Your Kinect Sensor only with devices (including personal computers) that meet the system requirements for the Kinect Sensor, including running Windows.
 - (ii) You will not attempt to defeat or circumvent any Kinect Sensor technical limitation or security system. If You do, Your Kinect Sensor may stop working permanently at that time or after a later Software update.
 - (iii) Microsoft may use technical measures, including Software updates, to limit use of the Kinect Sensor

to devices that meet the system requirements for the Kinect Sensor, including running Windows, and to protect the technical limitations and security systems in the Kinect Sensor.

2. Warranty

The Software is covered by the Limited Warranty for Your Kinect Sensor, and Microsoft gives no other guarantee, warranty, or condition for the Software. No one else may give any guarantee, warranty, or condition on Microsoft's behalf.

3. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE THE SOFTWARE. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. Some countries do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this limitation or exclusion may not apply to You.

4. Choice of Law

The laws of the country in which you purchased the Kinect Sensor govern the interpretation of this agreement, any claim that Microsoft breached it, and all other claims (including consumer protection, unfair competition, implied warranty, and tort claims), regardless of conflict of law principles. This agreement applies to the maximum extent permitted by law and unless prohibited by law. This agreement does not change Your rights under the laws of Your State or country if the laws of Your State or country do not permit it to do so.

REGULATORY INFORMATION

- Any changes or modifications not expressly approved by Microsoft could void the user's authority to operate this device.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
- No serviceable parts included.
- This device is rated as a commercial product for operation at +41°F (+5°C) to +95°F (+35°C).

This Class B digital apparatus complies with, as applicable, Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Model: 1656 (Kinect for Windows v2 sensor).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Radio and TV interference regulations

The Microsoft hardware device(s) can radiate radio frequency (RF) energy. If not installed and used in strict accordance with the instructions given in the printed documentation and/or onscreen Help files, the device may cause harmful interference with other radio-communications devices (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.). However, there is no guarantee that RF interference will not occur in a particular installation.

To determine whether your hardware device is causing interference to other radio-communications devices, disconnect the device from your computer. If the interference stops, it was probably caused by the device. If the interference continues after you disconnect the hardware device, turn the computer

off and then on again. If the interference stopped when the computer was off, check whether one of the input/output (I/O) devices or one of the computer's internal accessory boards is causing the problem. Disconnect the I/O devices one at a time and see whether the interference stops.

If this hardware device does cause interference, try the following measures to correct it:

- Relocate the antenna of the other radio-communications device (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.) until the interference stops.
- Move the hardware device farther away from the radio or TV, or move it to one side or the other of the radio or TV.
- Plug the computer into a different power outlet so that the hardware device and radio or TV are on different circuits controlled by different circuit breakers or fuses.

If necessary, ask your computer dealer or an experienced radio-TV technician for more suggestions. For more information about interference issues, go to the FCC website at: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. You can also call the FCC at 1-888-CALL FCC to request Interference and Telephone Interference fact sheets.

Laser specifications



CAUTION

Use of controls or adjustments, or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

This device complies with International Standard IEC 60825-1:2007 for a Class 1 laser product. This device also complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007.

The following Class 1 laser label is located on the bottom of the sensor:



Disposal of electrical and electronic equipment



This symbol on the product or its packaging means that this product must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of electrical and electronic equipment.

This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should dropoff your electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment.

This product is for use with NRTL-listed (UL, CSA, ETL, etc.) and/or IEC/EN 60950 compliant (CE marked) Information Technology equipment.

COPYRIGHT

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without

notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2014 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, and Kinect, are trademarks of the Microsoft group of companies.

This product incorporates copyright protection technology that is protected by method claims of certain U.S. patents and other intellectual property rights owned by Macrovision Corporation and other rights owners. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision Corporation, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision Corporation. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

United States and/or international patents pending.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Kinect for Windows v2 Customer Support contact information, visit xbox.com/support/kinectforwindows.


KINECT

for Windows

KINECT FOR WINDOWS V2 PRODUKTVEJLEDNING

For at se Kinect for Windows v2 produktvejledningen, gå til xbox.com/support/kinectforwindows.

VIGTIGE OPLYSNINGER OM PRODUKTSIKKERHED OG GARANTI

 Dette symbol angiver sikkerheds- og helbredsoplysninger i denne produktvejledning.

Bemærk venligst, at Kinect for Windows v2 sensoren ikke er designet eller beregnet til anvendelse eller formål, hvor brugen af sensoren kan resultere i materielle skader, personskade eller dødsfald.

ADVARSEL!

Læs denne vejledning for at få vigtige sikkerheds- og helbredsoplysninger, inden du tager produktet i brug. Gem alle vejledninger til fremtidig reference. Du kan besøge xbox.com/support/kinectforwindows for at få erstatningsvejledninger.

ADVARSEL!

Køberen af denne Kinect for Windows v2 sensor ("Køber") skal sikre, at anvendelsen af Kinect for Windows-sensorer ikke indebærer risiko for personskade, materielle skader eller andre tab. Dette indebærer at fastslå, hvilke færemømenter eller andre situationer der påkræver advarsler, og hvordan disse advarsler skal overbringes samt indholdet af advarslerne.

ADVARSEL!

Advarslerne i denne vejledning vedrører Kinect-hardware og -software i et selvstændigt miljø. En eller flere af disse advarsler er muligvis ikke dækkende eller kan være utilstrækkelige eller ufuldstændige i forbindelse med de færemømenter eller andre situationer, der vedrører købers anvendelse af Kinect for Windows-sensoren. KØBER ER ENEANSVARLIG FOR AT FASTSLÅ, HVILKE ADVARSLER DER ER PÅKRÆVET I FORBINDELSE MED BRUGEN AF KINECT FOR WINDOWS V2 SENSORER, OG HVORDAN DISSE ADVARSLER OVERBRINGES TIL BRUGERNE SAMT INDHOLDET AF ADVARSLERNE.

ADVARSEL!

Kinect for Windows v2 sensoren benytter avanceret hardware- og softwareteknologi, der muligvis ikke altid fungerer efter hensigten. Køberen skal sørge for, at fejl i Kinect for Windows v2 sensoren i forbindelse med anvendelse ikke forårsager personskader, materielle skader eller andre tab.

ADVARSEL!

Købers anvendelse af Kinect for Windows v2 sensoren kan stille forskellige krav til brugerens bevægelsesniveau. Det er købers ansvar at afgøre og tilvejebringe passende instruktioner og advarsler i forbindelse med den nødvendige mængde plads for købers anvendelse.

ADVARSEL!

Køberens anvendelse af Kinect til Windows v2-sensoren kan kræve fysisk aktivitet i forskelligt omfang. Det er køberens ansvar at fastslå og sørge for passende vejledning og advarsler vedrørende overanstrengelse.

ADVARSEL! Foretag ikke selv reparationer

Undlad at forsøge at adskille, åbne, reparere eller ændre hardwareenheden eller strømforsyningen. Forsøg på at adskille, åbne, reparere eller ændre produktet, tilbehør eller strømforsyningen kan medføre risiko for elektrisk stød eller andre skader. Ethvert bevis på forsøg på at åbne og/eller ændre enheden, herunder afpilning, punktering eller fjernelse af nogen af etiketterne, medfører, at den begrænsede garanti bortfalder.

BEGRÆNSET GARANTI PÅ KINECT TIL WINDOWS

VED AT BRUGE DENNE KINECT SENSOR ACCEPTERER DU DENNE GARANTI. FØR DU OPSÆTTER PRODUKTET, BEDES DU LÆSE DENNE GARANTI GRUNDIGT. HVIS DU IKKE ACCEPTERER DENNE GARANTI, MÅ DU IKKE TAGE DIN KINECT SENSOR I BRUG. RETURNER DEN UBRUGT TIL FORHANDLEREN ELLER MICROSOFT FOR AT FÅ PRISEN REFUNDERET.

Henvend dig til Microsoft på www.xbox.com/support/kinectforwindows. Denne garanti giver dig bestemte lovbestemte rettigheder. Du kan også have andre rettigheder, som kan variere fra land til land.

1. Definitioner

- "Kinect sensor" betyder en ny Kinect sensor til Windows købt af en autoriseret forhandler.
- "Garantiperiode" betyder ét (1) år fra den dato, du købte din Kinect sensor.
- "Garantiperiode" betyder ét (1) år fra den dato, du købte din Kinect sensor.

2. Garanti

- Inden for garantiperioden garanterer Microsoft, og kun over for dig, at Kinect sensoren ikke vil svigte grundet en fejl i materialer eller udførelse under normale brugs- og servicevilkår.
- Inden for garantiperioden garanterer Microsoft, og kun over for dig, at Kinect sensoren ikke vil svigte grundet en fejl i materialer eller udførelse under normale brugs- og servicevilkår.
- HVIS LOVGIVNINGEN I DIT LAND GIVER DIG EN UNDERFORSTÅET GARANTI, HERUNDER EN

UNDERFORSTÅET GARANTI FOR SALGBARHED ELLER EGNETHED TIL ET SÆRLIGT FORMÅL, ER DENNE GARANTIS VARIGHED BEGRÆNSET TIL GARANTIPERIODEN. Nogle lande tillader dog ikke begrænsninger med hensyn til varigheden af en lovæssig, underforstået garanti, så den ovennævnte begrænsning gælder ikke nødvendigvis for dig.

3. Sådan fås garantiservice

- Før du begynder på garantiprocessen bedes du gennemgå fejlfindingsvejledningen på <http://www.www.xbox.com/support/kinectforwindows>.
- Hvis vores fejlfindingsvejledning ikke løser dit problem, bedes du følge online processen på <http://www.www.xbox.com/support/kinectforwindows>. Hvis du ikke har adgang til internettet, kan du ringe til nummeret i det land, hvor du købte din Kinect sensor, anført på [www.xbox.com/support/kinectforwindows](http://www.www.xbox.com/support/kinectforwindows).

4. Microsofts ansvar

- Når du har returneret din Kinect sensor, vil Microsoft undersøge den.
- Hvis Microsoft vurderer, at Kinect sensoren har svigtet grundet fejl i materiale eller udførelse i løbet af garantiperioden under normale brugs- og servicevilkår, vil Microsoft (efter eget valg) enten reparere eller udskifte den eller refundere dig købsprisen. Reparation kan udføres med nye eller istandsatte dele. Udskiftning kan ske ved fremsendelse af nyt eller istandsat udstyr.
- Efter reparation eller udskiftning er din Kinect sensor dækket af denne garanti i 95 dage, efter Microsoft sender den til dig.
- MICROSOFTS ANSVAR FOR AT REPARERE ELLER UDSKIFTE DIN KINECT SENSOR ELLER REFUNDERE DIG KØBSPRISEN ER DIT ENESTE RETSMIDDEL.
- Hvis din Kinect sensor svigter efter udløbet af garantiperioden, er der ingen garanti af nogen art. Når garantiperioden er udløbet, kan Microsoft opkræve et gebyr af dig til dækning af udgifter til diagnosticering og servicering af eventuelle problemer med din Kinect sensor.

5. Garanti-udledelser

Microsoft er ikke ansvarlig for, og denne garanti gælder ikke, hvis din Kinect sensor bliver:

- beskadiget ved brug sammen med produkter, der ikke sælges eller gives i licens af Microsoft,
- åbnet, modificeret eller pillet med (herunder feks. ethvert forsøg på at fjerne eller omgå en Kinect sensor teknisk begrænsning eller sikkerhedsmekanisme), eller hvis serienummeret ændres eller fjernes,
- beskadiget af en ekstern årsag, enten af dig eller en anden, som bruger din Kinect sensor, herunder feks.:
 - bliver tabt,
 - forkert brug (inklusive udendørs brug), misbrug, forsømmelse eller uheld,
 - forkert håndtering,
 - skade under forsendelse, undtagen fra Microsoft eller en autoriseret forhandler til dig
 - eksponering for væske,
 - brugt med utilstrækkelig ventilation,
 - ridser, buler eller andre tegn på kosmetisk skade,

- manglende overholdelse af anvisninger vedrørende installation, drift eller vedligeholdelse, eller
- repareret af andre end Microsoft.

6. UDELADELSE AF VISSE SKADER

MICROSOFT ER IKKE ANSVARLIG FOR NOGEN EVENTUELLE INDIREKTE, PÅLØBNE, SÆRLIGE SKADER ELLER FØLGESKADER, TAB AF DATA, PRIVATLIV, FORTROLIGHED ELLER INDTJENING ELLER ENHVER EVENTUEL MANGLENDE MULIGHED FOR AT BRUGE DIN KINECT SENSOR. DISSE UDELADELSER GÆLDER, SELV OM MICROSOFT ER BLEVET VEJLEDT OM MULIGHEDEN FOR SÅDANNE SKADER, OG SELV HVIS ETHVERT RETSMIDDEL MISLYKKES I FORHOLD TIL DETS VÆSENTLIGE FORMÅL. Nogle lande tillader ikke begrænsninger og/eller udelukkelse af ansvar for påløbne skader eller følgeskader, så den ovennævnte begrænsning eller udelukkelse gælder ikke nødvendigvis for dig.

7. Yderligere vilkår

Hvis du forsøger at fjerne eller omgå en Kinect sensors tekniske begrænsning eller sikkerhedssystemer, kan det forårsage, at din Kinect sensor permanent ophører med at fungere. Det vil også ophæve garantien og gøre din Kinect sensor uberegtiget til autoriseret reparation, også mod et gebyr

8. Lovvalg

Lovgivningen i det land, hvor du købte din Kinect sensor styrer fortolkningen af denne garanti, enhver påstand om at Microsoft overtræde den og alle andre påstande (inklusive forbrugerbeskyttelse, urimelig konkurrence, underforstået garanti og påstande om tort), uanset principperne for lovkonflikt.

9. Alle dele af denne garanti gælder i det videst mulige omfang tilladt ved lov medmindre de er forbudt ved lov

10. Denne garanti er kun gyldig i Danmark, Finland, Norge, Sverige, Polen, Tyrkiet og Israel.

BEGRÆNSET LICENS TIL KINECT TIL WINDOWS

VED AT BRUGE DIN KINECT SENSOR ACCEPTERER DU DENNE SOFTWARELICENS. DISSE VILKÅR GÆLDER DENNE SOFTWARE OG ALLE SOFTWAREOPDATERINGER. FØR DU OPSÆTTER PRODUKTET, BEDES DU LÆSE DENNE SOFTWARELICENS GRUNDIGT. HVIS DU IKKE ACCEPTERER DENNE SOFTWARELICENS, MÅ DU IKKE BRUGE DIN KINECT SENSOR. RETURNER DEN UBRUGT TIL FORHANDLEREN ELLER MICROSOFT FOR AT FÅ PRISEN REFUNDERT. Henvend dig til Microsoft på www.www.xbox.com/support/kinectforwindows.

1. Licens

- Softwaren gives i licens til dig og sælges ikke. "Software" betyder den software og firmware, som Microsoft har installeret i Kinect sensoren, inklusive eventuelle opdateringer, som Microsoft kan gøre tilgængelige fra tid til anden. Du har kun licens til at bruge softwaren, som den er installeret i din Kinect sensor (og som opdateret af Microsoft fra tid til anden). Du må ikke kopiere, reverse engineer (udføre omvendt konstruktion), dekompile eller skille softwaren ad.
- Som en betingelse for denne softwarelicens accepterer du, at:
 - du kun vil bruge din Kinect sensor med enheder (inklusive personlige computere), som opfylder systemkravene for Kinect sensor, inklusive at køre Windows.

- (ii) Du vil ikke forsøge at fjerne eller omgå en Kinect sensors teknisk begrænsning eller sikkerhedsmekanisme. Hvis du gør, kan det forårsage, at din Kinect sensor permanent ophører med at fungere på det tidspunkt eller ved en senere softwareopdatering.
- (iii) Microsoft kan bruge tekniske foranstaltninger, inklusive softwareopdateringer, til at begrænse brugen af Kinect sensoren til enheder, som opfylder systemkravene for Kinect sensoren, inklusive at køre Windows, og til at beskytte de tekniske begrænsninger og sikkerhedsmekanismer i Kinect sensoren.

2. Garanti

Softwaren er dækket af den begrænsede garanti for din Kinect sensor, og Microsoft yder ikke nogen anden garanti eller vilkår for softwaren. Ingen andre kan yde garantier eller vilkår på Microsofts vegne.

3. UDELADELSE AF VISSE SKADER

MICROSOFT ER IKKE ANSVARLIG FOR NOGEN EVENTUELLE INDIREKTE, PÅLØBNE, SÆRLIGE SKADER ELLER FØLGESKADER, TAB AF DATA, PRIVATLIV, FORTROLIGHED ELLER INDJTJENING ELLER ENHVER EVENTUEL MANGLENDE MULIGHED FOR AT BRUGE SOFTWAREN. DISSE UDELADELSER GÆLDER, SELV OM MICROSOFT ER BLEVET VEJLEDT OM MULIGHEDEN FOR SÅDANNE SKADER, OG SELV HVIS ETHVERT RETSMIDDEL MISLYKKES I FORHOLD TIL DETS VÆSENTLIGE FORMÅL. Nogle lande tillader ikke begrænsninger og/eller udelukkelse af ansvar for påløbne skader eller følgeskader, så den ovennævnte begrænsning eller udelukkelse gælder ikke nødvendigvis for dig.

4. Lovvalg

Lovgivningen i det land, hvor du købte din Kinect sensor, styrer fortolkningen af denne aftale, enhver påstand om, at Microsoft overstredte den, og alle andre påstande (inklusive forbrugerbeskyttelse, urimelig konkurrence, underforstået garanti og påstande om tort), uanset principperne for lovkonflikt. Denne aftale gælder i det videst mulige omfang tilladt ved lov, og medmindre den er forbudt ved lov. Denne aftale ændrer ikke dine rettigheder iht. lovgivningen i din stat eller dit land, hvis lovgivningen i din stat eller dit land ikke tillader dette.

OVERENSSTEMMELSESERKLÆRING

- Eventuelle ændringer eller tilpasninger, som ikke er udtrykkeligt godkendt af Microsoft, kan ugyldiggøre brugerens tilladelse til at betjene denne enhed.
- Dette produkt er beregnet til brug med NRTL-godkendt (UL, CSA, ETL osv.) og/eller IEC/EN 60950-1 kompatibelt (CE-mærket) IT-udstyr.
- Servicedele medfølger ikke.
- Denne enhed er klassificeret som et kommercielt produkt beregnet til brug ved +41°F (+5°C) to +95°F (+35°C).

Denne digitale Klasse B-apparat overholder paragraf 15 i de amerikanske FCC-retningslinjer. Brugen af udstyret skal opfylde følgende to betingelser: (1) Denne enhed må ikke forårsage interferens, og (2) denne enhed skal kunne acceptere enhver interferens, herunder interferens, der kan forårsage uønsket påvirkning af driften.

Model: 1656 (Kinect for Windows v2 sensor).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Bestemmelser vedrørende radio- og tv-interferens
Microsoft-hardwareenheder kan udsende radiofrekvensenergi

(RF). Hvis enheden ikke installeres og bruges i overensstemmelse med den vejledning, der gives i den trykte dokumentation og/eller hjælpefilerne, kan den forårsage skadelig interferens med andre radiokommunikationsenheder, f.eks. AM/FM-radioer, tv-apparater, babyalarmer, trådløse telefoner osv. Der er dog ingen garanti for, at der ikke kan opstå RF-interferens i en bestemt installation.

Hvis du vil finde ud af, om din hardwareenhed forårsager interferens med andre radiokommunikationsenheder, skal du afbryde forbindelsen mellem enheden og din computer. Hvis interferensen ophører, blev den sandsynligvis forårsaget af enheden. Hvis interferensen fortsætter, efter at du har afbrudt forbindelsen til hardwareenheden, skal du slukke computeren og derefter tænde den igen. Hvis interferensen stoppede, da computeren var slukket, skal du kontrollere, om en af I/O-enhederne (Input/Output) eller et af computerens interne udvidelseskort forårsager problemet. Afbryd forbindelsen til I/O-enhederne en ad gangen, og se, om interferensen stopper. Hvis hardwareenheden ikke forårsager interferens, kan du prøve følgende for at afhjælpe problemet:

- Flyt antennen til den anden radiokommunikationsenhed, f.eks. AM/FM-radioer, tv'er, babyalarmer, trådløse telefoner osv., indtil interferensen ophører.
- Flyt hardwareenheden længere væk fra radioen eller tv'et, eller flyt den til den ene eller den anden side af radioen eller tv'et.
- Tilslut computeren til en anden stikkontakt, så hardwareenheden og radioen eller tv'et er på forskellige kredsløb, der styres af forskellige sikringer.

Du kan om nødvendigt bede din forhandler eller en erfaren radio-tv-tekniker om andre forslag. Du kan finde flere oplysninger om interferensproblemer på FCC's websted på: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Du kan også ringe til: FCC på 1-888-CALL FCC (2255-322) for at anmode om datablade vedrørende interferens og telefoninterferens.

Laserspecifikationer

⚠ ADVARSEL

Brugen af kontrolelementer eller justeringer eller gennemførelse af procedurer ud over dem, der er angivet heri, kan medføre eksponering til farlig stråling.

Denne enhed overholder International Standard IEC 60825-1:2007 for et klasse 1-laserprodukt. Denne enhed overholder også 21 CFR 1040.10 og 1040.11 med undtagelse af afvigelser i henhold til Lasermeddelelse Nr. 50, af 24. juni 2007.

Følgende Klasse 1-lasermærkat er placeret i bunden af sensoren:



Bortskaffelse af elektriske og elektroniske apparater



Dette symbol på produktet eller emballagen betyder, at produktet ikke må bortskaffes sammen med husholdningsaffaldet. I stedet er det dit ansvar at aflevere det til et relevant opsamlingssted for genbrug af elektrisk og elektronisk udstyr. Separat opsamlings og genbrug medvirker til at bevare naturens ressourcer og undgå de sundhedsfarer og miljøskader, som uhensigtsmæssig bortskaffelse kan forårsage på grund af de farlige stoffer, som kan findes i elektrisk og elektronisk udstyr. Kontakt din lokale kommune, dit renovationselskab eller den butik, hvor dette produkt er købt, for at få flere oplysninger om, hvordan

elektrisk og elektronisk udstyr kan bortskaffes. Kontakt weee@microsoft.com for at få yderligere oplysninger om udtjente dele fra elektrisk og elektronisk udstyr.

Dette produkt skal bruges med udstyr, der er med på NRTL's liste (UL, CSA, ETL osv.) og/eller IEC/EN 60950-kompatibelt IT-udstyr (CE-marked).

OPHAVSRETTIGHEDER

Oplysningerne i dette dokument, herunder URL-adresser og andre referencer til websteder på internettet, kan ændres uden varsel. Dette dokument giver dig ingen juridiske rettigheder til nogen immateriel ejendom i noget Microsoft-produkt. Dette dokument må kopieres og bruges som intern reference.

© 2010 Microsoft Corporation. Alle rettigheder forbeholdes. Microsoft, Windows, og Kinect er varemærker tilhørende gruppen af Microsoft-firmaer.

Dette produkt omfatter beskyttelsesteknologi i forbindelse med ophavsret. Denne teknologi er beskyttet af krav om fremgangsmåde i forbindelse med visse amerikanske patenter og andre immaterielle rettigheder tilhørende Macrovision Corporation og ejere af andre rettigheder. Brug af denne beskyttelsesteknologi i forbindelse med ophavsret skal godkendes af Macrovision Corporation og er kun beregnet til hjemmebrug og andre begrænsede visninger med mindre Macrovision Corporation har givet tilladelse til anden brug. Reverse engineering eller adskillelse er forbudt.

Navne på faktiske virksomheder og produkter, der er nævnt heri, er varemærker tilhørende de respektive ejere.

Patenter er anmeldt i USA og/eller internationalt.

KUNDESUPPORT

Du kan finde svar på ofte stillede spørgsmål, fejlfindingsprocedurer og kontaktoplysninger til Kinect for Windows v2 Kundeservice på xbox.com/support/kinectforwindows.

KINECT

for Windows

KINECT FOR WINDOWS V2:N TUOTEOPAS

Kinect for Windows v2:n tuoteoppaat ovat osoitteessa xbox.com/support/kinectforwindows.

TÄRKEITÄ TUOTETURVALLISUUS- JA TAKUUTIETOJA

Turvallisuuteen ja terveyteen liittyvät tiedot on merkitty tähän tuoteoppaaseen tällä symbolilla.

Huomaa, että Kinect for Windows v2 -sensoria ei ole suunniteltu tai tarkoitettu mihinkään sovellukseen tai tarkoitukseen, jossa sensorin käyttäminen voisi aiheuttaa omaisuusvahingon, loukkaantumisen tai kuoleman.

VAROITUS

Tässä oppaassa on tärkeitä turvallisuus- ja terveysohjeita, jotka on luettava ennen tuotteen käyttöä. Säilytä kaikki oppaat, sillä saatat tarvita niitä myöhemmin. Jos tarvitset oppaita kadonneiden tilalle, käy osoitteessa xbox.com/support/kinectforwindows

VAROITUS

Tämän Kinect for Windows v2 -sensorin ostajan ("Ostaja") on varmistettava ja testattava, että ostajan Kinect for Windows -sensoreiden käyttösovellus ei aiheuta loukkaantumisen, omaisuusvahinkojen tai muiden vahinkojen riskejä. Tämä sisältää sen selvittämisen, mitkä vaarat tai muut ongelmat edellyttävät varoituksia, miten varoitukset tulee toimittaa käyttäjille ja mikä on varoitusten sisältö.

VAROITUS

Tämän käyttöoppaan varoitukset liittyvät Kinect-laitteistoon ja -ohjelmistoon erillisympäristössä. Jotkin näistä varoituksista eivät ehkä koske ostajan Kinect for Windows -sensorin sovellukseen liittyviä vaaroja ja muita riskejä, tai ne voivat olla riittämättömät tai epätäydelliset. OSTAJA ON YKSIN VASTUUSSA SEN SELVITTÄMISESTÄ, MITKÄ VAROITUKSET VAADITAAN LIITTYEN OSTAJAN KINECT FOR WINDOWS V2 -SENSOREIDEN KÄYTTÖÖN, MITEN KYSEISET VAROITUKSET TOIMITETAAN KÄYTTÄJILLE JA MIKÄ KYSEISTEN VAROITUSTEN SISÄLTÖ ON.

VAROITUS

Kinect for Windows v2 -sensori hyödyntää monimutkaista laitteisto- ja ohjelmistoteknologiaa, joka ei aina välttämättä toimi tarkoitettulla tavalla. Ostajan on suunniteltava sovelluksensa niin, että ostaja varmistaa, ettei Kinect for Windows v2 -sensorin mikään mahdollinen virhe aiheuta loukkaantumista, omaisuusvahinkoa tai muuta vahinkoa.

VAROITUS

Ostajan Kinect for Windows v2 -sensorin sovellus saattaa edellyttää käyttäjältä eriasteista liikkumista. Ostajan vastuulla on selvittää ja antaa tarvittavat ohjeet sekä varoitukset, jotka liittyvät ostajan sovelluksen tilavaatimuksiin.

VAROITUS

Ostajan Kinect for Windows v2 -sensorin sovellus saattaa edellyttää eriasteista fyysistä toimintaa. Ostajan vastuulla on selvittää ja antaa tarvittavat ohjeet sekä varoitukset, jotka liittyvät ylläsitukseen.

VAROITUS: Laite ei ole käyttäjän korjattavissa

Älä yritä purkaa, avata, huoltaa tai muuttaa laitetta tai sen virtalähdettä. Muutoin voi aiheutua sähköiskua tai muu vaaratilanne. Todistae siitä, että laitetta on yritetty avata ja/tai muokata, kuten tarrojen repiminen, läpäiseminen tai irrottaminen, kumoavat rajoitetun takuun.

WINDOWS KINECT -LAITTEEN RAJOITETTU TAKUU

KÄYTTÄMÄLLÄ KINECT SENSOR -LAITETTA HYVÄKSYT TÄMÄN TAKUUN. ENNEN KUIN ASENNAT SEN, LUE TÄMÄ TAKUU HUOLELLISESTI. ELLET HYVÄKSY TÄTÄ TAKUUTA, ÄLÄ KÄYTÄ KINECT SENSOR -LAITETTASI. PALAUTA SE KÄYTTÄMÄTTÖMÄNÄ JÄLLEENMYYJÄLLESI TAI MICROSOFTILLE, JOTTA SAISIT MAKSAMASI OSTOHINNAN TAKAISIN.

Ota yhteyttä Microsoftiin osoitteessa www.xbox.com/support/kinectforwindows. Tämä takuu antaa käyttäjälle erityiset lailliset oikeudet. Käyttäjällä saattaa olla myös muita, maakohtaisia vaihteluvia oikeuksia.

1. Määritelmät

- "Kinect Sensor" tarkoittaa valtuutetulta jälleenmyyjältä ostettavaa uutta Windows Sensor Kinect -laitetta.
- "Takuu aika" tarkoittaa yhtä (1) vuotta Kinect Sensor -laitteen ostopäivämäärästä.
- "Sinä" tai "käyttäjä" tarkoittaa Kinect Sensor -laitteen alkuperäistä ostajaa, joka ostaa sen omaan käyttöönsä, ei jälleenmyyntiä varten.

2. Takuu

- Takuuajan aikana Microsoft antaa käyttäjälle takuun vain siitä, että Kinect Sensor -laitteessa ei normaalissa käytössä ja toimintaolosuhteissa ole materiaaliavista tai työn laatuviasta johtuvia materiaalihäiriöitä.
- Tämä on ainoa takuu, jonka Microsoft antaa käyttäjän Kinect Sensor -laitteelle, eikä Microsoft anna muita takuita, takeita tai ehtoja. Kukaan muu ei saa antaa mitään taetta, takuuta tai ehtoa Microsoftin puolesta.
- JOS PAIKALLINEN LAINSÄÄDÄNTÖ ANTAA KÄYTTÄJÄLLE MINKÄ TAHANSA HILJAISEN TAKUUN,

MUKAAN LUKIEN TAKUUN TUOTTEEN MYYTÄVYYDESTÄ TAI SOPIVUUDESTA TIETYYN TARKOITUKSEEN, SEN VOIMASSAOLON RAJOITUS TUKUUAIKAAN.

Joidenkin maiden lainsäädäntö ei salli hiljaisen takuun voimassaoloajan rajoittamista, joten saatava on, että tämä rajoitus ei koske käyttäjiä.

3. Takuuhuollon käyttäminen

- Ennen takuuprosessin aloittamista, käyttäjän tulee käyttää ongelmanratkaisun vihjeitä, jotka löytyvät osoitteesta <http://www.www.xbox.com/support/kinectforwindows>
- Mikäli ongelmanratkaisuvihjeet eivät auta ratkaisemaan ongelmaa, käyttäjän tulee noudattaa verkossa annettua prosessia, joka löytyy osoitteesta <http://www.www.xbox.com/support/kinectforwindows>. Jos käyttäjä ei pääse Internetiin, käyttäjä voi soittaa Kinect Sensor -laitteen ostomaan puhelinnumeroon, jonka löytyy osoitteesta www.xbox.com/support/kinectforwindows.

4. Microsoftin vastuu

- Palautettuasi Kinect Sensor -laitteesi, Microsoft suorittaa sen tarkastuksen.
- Jos Microsoft määrittää, että Kinect Sensor -laitteessa oli materiaaliaviasta tai työnlaadusta johtuva toimintahäiriö, joka ilmenei takuuajan aikaisessa normaalissa käytössä ja normaaleissa toimintolosuhteissa, Microsoft (harkintansa mukaan) korjaa tai korvaa laitteen tai palauttaa ostohinnan käyttäjälle. Korjauksessa saatetaan käyttää uusia tai kunnostettuja osia. Vaihto saattaa tapahtua uuteen tai kunnostettuun laitteeseen.
- Korjauksen tai vaihdon jälkeen tämä takuu kattaa Kinect Sensor -laitteen 95 päivää siitä, kun Microsoft toimittaa laitteen käyttäjälle.
- MICROSOFTIN VELVOLLISUUS KORJATA TAI VAHTAAN KINECT SENSOR -LAITE TAI PALAUTTAA SEN OSTOHINTA ON AINOAA KÄYTTÄJÄN KÄYTTÄVISSÄ OLEVA KORVAUS.
- Jos Kinect Sensor -laitteeseen tulee toimintahäiriö takuuajan päättymisen jälkeen, mitään takuuta ei enää ole. Kun takuu-aika päättyy, Microsoft saattaa veloitaa käyttäjältä maksun määrittääkseen tai huoltaakseen minkä tahansa Kinect Sensor -laitteen ongelman.

5. Takuun rajoitukset

Microsoft ei ole vastuuvälivollinen, eikä tämä takuu kata Kinect Sensor -laitetta:

- kun laite on vaurioitunut sitä käytettäessä yhdessä tuotteiden kanssa, joita Microsoft ei myy tai lisensoi;
- kun laite on avattu, sitä on muuteltu tai peukaloitu (mukaan lukien esim. kaikki yritykset minkä tahansa Kinect Sensor -laitteen teknisen rajoituksen tai turvaominaisuuden poistamiseksi) tai sen sarjanumero on muutettu tai se on poistettu;
- kun laite on käyttäjän tai jonkun muun käytössä vaurioitunut mistä tahansa ulkoisesta syystä, mukaan lukien esimerkiksi:
 - putoaminen;
 - väärinkäyttö (ulkotiloissa käyttö mukaan lukien), huono tai huolimaton kohtelu tai vahinko;
 - varomaton käsittely;

- kuljetuksen aikaiset vauriot, Microsoftin tai valtuutetun myyjän toimituksen aikaisia vaurioita lukuun ottamatta;
 - nesteelle altistuminen;
 - käyttö tilassa, jonka ilmanvaihto ei ole riittävä;
 - naarmut, kolhut tai muut ulkoiset vauriot;
 - asennus-, käyttö- tai huolto-ohjeiden laiminlyönti tai
- (d) korjaukset muun tahon kuin Microsoftin toimesta.

6. TIETTYJÄ VAURIOITA KOSKEVAT RAJOITUKSET

MICROSOFT EI OLE VASTUUSSA MISTÄÄN VÄLILLISISTÄ, SATUNNAISISTA, ERITYSISTÄ TAI SEURAAMUKSELLISISTA VAURIOISTA; MISTÄÄN TIETOJEN, YKSITYISYIDEN, LUOTTAMUKSELLISUUDEN TAI VOITON MENETYKSISTÄ; TAI KYKENEMÄTTÖMYYDESTÄ KÄYTTÄÄ KINECT SENSOR -LAITETTA. NÄMÄ RAJOITUKSET PÄTEVÄT MYÖS SILLOIN, KUN MICROSOFTILLE ON TIEDOTETTU NÄIDEN VAURIOIDEN MAHDOLLISUUDESTA, JA MINKÄ TAHANSA KORJAAVAAN TOIMENPITEEN EPÄONNISTUUKSEEN OLENAISESSA TARKOITUKSESSAAN. Joidenkin maiden lainsäädäntö ei salli satunnaisia tai seuraamuksellisia vaurioita koskevia rajoituksia, joten saatava on, että tämä rajoitus ei koske käyttäjiä.

7. Lisäehdot

Jos käyttäjä yrittää poistaa tai kiertää minkä tahansa Kinect Sensor -laitteen teknisen rajoituksen tai turvajärjestelmän, Kinect Sensor -laitteen toiminta saattaa päättyä lopullisesti. Myös käyttäjän takuu mitätöityy, eikä Kinect Sensor -laitetta voida enää korjauttaa valtuutetulla korjaajalla edes maksutta.

8. Lain valinta

Tämän takuun tulkintaan, Microsoftin sopimuksen rikkomisväitteisiin ja kaikkiin muihin väitteisiin (mukaan lukien kuluttajasuojan, epäpääluun kilpailuun, hiljaisen takuuseen ja oikeudenloukkaukseen viittaavat väitteet) sovelletaan sen maan lakeja, josta Kinect Sensor ostettiin huomioiden lain periaatteita.

9. Kaikkia tämän takuun osia sovelletaan lain sallimissa rajoissa, jollei sitä ole laissa kielletty

10. Tämä takuu pätee ainoastaan Tanskassa, Suomessa, Norjassa, Ruotsissa, Puolassa, Turkissa ja Israelissa.

WINDOWS KINECT -LAITTEEN RAJOITETTU LISENSSI

KINECT SENSOR -LAITETTA KÄYTTÄMÄLLÄ HYVÄKSYT TAMÄN OHJELMISTOLISENSIN. NÄMÄ EHDOT KOSKEVAT OHJELMISTOA JA KAIKKIA OHJELMISTOPÄIVITYKSIÄ. LUE TAMÄ OHJELMISTOLISENSSI HUOLELLISESTI ENNEN ASENNUSTA. JOS ET HYVÄKSY TÄTÄ OHJELMISTOLISENSSIÄ, ÄLÄ KÄYTÄ KINECT SENSOR -LAITETTA. PALAUTA SE KÄYTTÄMÄTTÖMÄNÄ JÄLLEENMYYJÄLLESI TAI MICROSOFTILLE SAADAKSESI MAKSAMASI OSTOHINNAN TAKAISIN. Ota yhteyttä Microsoftin osoitteessa www.xbox.com/support/kinectforwindows.

1. Lisenssi

- Ohjelmisto lisensoidaan, mutta ei myydä, käyttäjälle. "Ohjelmisto" tarkoittaa ohjelmistoa ja laiteohjelmistoa, jonka Microsoft on asentanut ennakkoon Kinect Sensor -laitteeseen, mukaan lukien mitk tahansa päivitykset, joita Microsoft saattaa ajoittain antaa käytettäväksi. Käyttäjällä on lupa käyttää ohjelmistoa vain Kinect Sensor -laitteeseen valmiiksi asennettuna (ja Microsoftin ajoittain päivittämänä). Ohjelmistoa ei saa kopioida, takaisinmallintaa, takaisinikäntää tai purkaa.

- (b) Tämän ohjelmistolisenssin ehtoina käyttäjä hyväksyy, että:
- käyttäjä käyttää Kinect Sensor -laitetta vain Kinect Sensor -laitteen järjestelmävaatimukset täyttävien laitteiden (mukaan lukien tietokoneet) kanssa, mukaan lukien Windowsin käyttö.
 - käyttäjä ei yritä poistaa tai kiertää mitään Kinect Sensor -laitteen teknistä rajoitusta tai turvajärjestelmää. Tämän tekeminen saattaa lopettaa käyttäjän Kinect Sensor -laitteen toiminnan pysyvästi heti tai ohjelmistopäivityksen jälkeen.
 - Microsoft voi ryhtyä tekniisiin toimenpiteisiin, mukaan lukien ohjelmistopäivitykset, rajoittaakseen Kinect Sensor -laitteen käytön laitteisiin, jotka täyttävät järjestelmän vähimmäisvaatimukset, mukaan lukien Windowsin käyttö, ja suojaamaan Kinect Sensor -laitteen teknisiä rajoituksia ja turvajärjestelmiä.

2. Takuu

Ohjelmiston kattaa käyttäjän Kinect Sensor -laitteen rajoitettu takuu, ja Microsoft ei anna muita takuita, takeita tai ehtoja ohjelmistolle. Kukaan muu ei saa antaa mitään takeita, takuuta tai ehtoa Microsoftin puolesta.

3. TIETTYJÄ VAURIOITA KOSKEVAT RAJOITUKSET

MICROSOFT EI OLE VASTUUSSA MISTÄÄN VÄLILLISISTÄ, SATUNNAISISTA, ERITYSISTÄ TAI SEURAAMUKSELLISISTA VAURIOISTA; MISTÄÄN TIETOJEN, YKSITYISYDEN, LUOTTAMUKSELLISUUDEN TAI VOITON MENETYKSISTÄ; TAI KYKENEMÄTTÖMYDESTÄ KÄYTTÄÄ OHJELMISTOA. NÄMÄ RAJOITUKSET PÄTEVÄT MYÖS SILLOIN, KUN MICROSOFTILLE ON TIEDOTETTU NÄIDEN VAURIOIDEN MAHDOLLISUUDESTA JA MINKÄ TAHANSA KORJAAVAN TOIMENPITEEN EPÄONNISTUESSA OLENNAISISSA TARKOITUKSESSAAN. Joidenkin maiden lainsäädäntö ei salli satunnaisia tai seuraamuksellisia vaurioita koskevia rajoituksia, joten saattaa olla, että tämä rajoitus ei koske käyttäjää.

4. Lain valinta

Tämän takuun tulkintana, Microsoftin sopimuksen rikkomisväitteisiin ja kaikkiin muihin väitteisiin (mukaan lukien kuluttajasuojaan, epäriiluun kilpailuun, hiljaiseen takuuseen ja oikeudenloukkaukseen viittaavat väitteet) sovelletaan sen maan lakeja, josta Kinect Sensor ostettiin huomioimatta lain periaatteita. Tätä sopimusta sovelletaan lain sallimissa rajoissa, jollei sitä ole laissa kielletty. Tämä sopimus ei muuta käyttäjän asuinmaan lainsäädännön käyttäjälle antamia oikeuksia, jos käyttäjän asuinmaan lainsäädäntö ei sitä salli.

VRANOMAIMÄÄRÄYKSET

- Kaikki muutokset tai säädöt, joita Microsoft ei ole erikseen hyväksynyt, voivat mitätöidä käyttäjän oikeuden käyttää tätä laitetta.
- Tämä tuote on tarkoitettu käytettäväksi NRTL:n hyväksymän (esimerkiksi UL, CSA ja ETL) ja/tai standardin IEC/EN 60950-1 mukaisen (CE-merkintä) tietotekniikkalaitteiston kanssa.
- Laitte ei sisällä käyttäjän huollettavissa olevia osia.
- Tämä laite on luokiteltu kaupalliseksi tuotteeksi, jonka käyttölämpötila on 5–35 °C.

Tämä luokan B digitaalilaitte on soveltuvin osin Yhdysvaltain liittovaltion tietoliikennekomission (FCC) säännösten osan 15 mukainen. Laitteen on täytettävä seuraavat kaksi ehtoa: (1) tämä laite ei saa aiheuttaa häiriöitä, ja (2) tämän laitteen täytyy vastaanottaa mahdolliset häiriöt, mukaan lukien häiriöt, jotka voivat aiheuttaa ei-toivottua toimintaa.

Malli: 1656 (Kinect for Windows v2 -sensori).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States; (800) 426-9400.

Radio- ja TV-häiriöiden säädökset

Microsoft-laitteet voivat säteillä radioaajuista energiaa. Jos laitetta ei asenneta ja käytetä tarkalleen painettujen ohjeiden ja/tai laitteen näytössä näkyvien ohjetiedostojen ohjeiden mukaisesti, laite voi häiritä radioyhteyksiä käyttäviä laitteita (kuten AM- ja FM-radioita, televisioita, itkuhälyttäimiä ja langattomia puhelimia). Ei kuitenkaan voida taata, ettei radioaajuushäiriötä ilmene yksittäisissä järjestelmissä.

Jos haluat tarkistaa, aiheuttaako laitteistosi häiriöitä muihin radioyhteyksiä käyttäviin laitteisiin, irrota laite tietokoneesta. Jos häiriöt lakkaavat, ne johtuivat luultavasti laitteesta. Jos häiriö jatkuu, kun olet irrottanut laitteen, sammuta tietokone ja käynnistä se uudelleen. Jos häiriö loppui tietokoneen ollessa sammutettuna, tarkista, johtuiko se jostakin syöttö-/tulostuslaitteesta tai tietokoneen sisäisestä lisäkortista. Irrota I/O-laitteet yksittellen ja tarkkaile, loppuvatko häiriöt.

Jos tämä laite aiheuttaa häiriöitä, voit kokeilla korjata ne toimimalla seuraavasti:

- Siirrä toisen radiovientiäntälaitteen antennia (esimerkiksi AM/FM-radion, television, itkuhälyttimen ja langattoman puhelimen), kunnes häiriö loppuu.
- Siirrä laitteisto kauemmas radiosta tai televisiosta tai siirrä se radion tai television toiselle puolelle.
- Kytke tietokone johonkin toiseen pistorasiaan, jotta laitteisto ja tietokone ovat eri virtapiireissä, joita hallitaan eri virtanrakentaisjoilla tai sulakkeilla.

Pyydä tarvittaessa lisäohjeita tietokoneemyyjältä tai kokeneelta radio- tai TV-tekniikolta. Lisätietoja häiriöihin liittyvästä ongelmista on FCC:n sivustossa osoitteessa fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Voit myös pyytää FCC:tä häiriö- ja puhelinhäiriöietoarkit soittamalla numeroon 1-888-225-5322 (1-888-CALL FCC).

Laserin tekniset tiedot

VAROITUS

Muiden kuin tässä määritettyjen ohjausten, säätöjen tai toimintojen käyttäminen saattaa johtaa altistumiseen vaaralliselle säteilylle.

Tämä laite on luokan 1 lasertuotteen kansainvälisen standardin IEC 60825-1:2007 mukainen. Tämä laite on myös 21 CFR 1040.10 - ja 1040.11 -standardien mukainen, lukuun ottamatta poikkeuksia, joista on määrätty 24.6.2007 päivättyssä laserilmoituksessa nro 50).

Seuraava luokan 1 (Class 1) lasertarra sijaitsee sensorin pohjassa:



Sähkö- ja elektroniikkalaiteromun hävittäminen



Tämä tuotteesta tai sen pakkauksessa oleva symboli tarkoittaa, ettei tuotetta saa hävittää kotitalousjätteen mukana. Sinun vastuullasi on toimittaa tuote asianmukaiseen sähkö- ja elektroniikkalaitteiden kierrätykseen tarkoitettuun keräyspisteeseen.

Erillinen keräys ja kierrätys säästävät luonnonvaroja ja estävät mahdollisia terveys- ja ympäristöhaittoja, joita sopimaton laitteen hävittäminen voisi aiheuttaa sähkö- tai elektroniikkalaitteissa mahdollisesti olevien vaarallisten aineiden vuoksi. Lisätietoja sähkö- ja elektroniikkalaitteiden keräyspisteistä saat kaupunkisi tai kuntasi edustajilta,

kotitalousjätteen keräämisestä huolehtivalta taholta tai liikkeestä, josta ostit tämän tuotteen. Saat lisätietoja sähkö- ja elektroniikkalaiteromun hyödyntämisestä ja kierrätyksestä annetuista määräyksistä (WEEE) ottamalla yhteyttä osoitteeseen weee@microsoft.com.

Tämä tuote on tarkoitettu käytettäväksi NRTL:n listaamien (UL, CSA, ETL jne.), ja/tai IEC/EN 60950 -standardin mukaisten (CE-merkittyjen) tietotekniikkatuotteiden kanssa.

TEKIJÄNOIKEUS

Tässä asiakirjassa olevat tiedot ja mielipiteet, mukaan lukien URL-osoitteet ja muut Internetin sivustoviittaukset, voivat muuttua ilman erillistä ilmoitusta. Tämä asiakirja ei anna sinulle mitään oikeuksia minkään Microsoft-tuotteen mihinkään immateriaaliomaisuuteen. Voit kopioida tämän asiakirjan ja käyttää sitä sisäisiin tiedonhakatarkoituksiisi.

© 2014 Microsoft Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään. Microsoft, Windows ja Kinect ovat Microsoft-konserniin kuuluvien yhtiöiden tavaramerkkejä.

Tässä tuotteessa käytetään tekijänoikeuksien suojaustekniikkaa, jota suojaavat tietyt yhdysvaltalaiset patentit ja muut immateriaali-oikeudet, joiden omistajia ovat Macrovision Corporation ja muut oikeuksien omistajat. Tämän tekijänoikeuksien suojaustekniikan käyttöön on oltava lupa Macrovision Corporationilta. Suojaustekniikka on tarkoitettu kotikäyttöön ja muuhun rajoitettuun katselukäyttöön, ellei Macrovision Corporation ole myöntänyt muuta lupaa. Järjestelmän valmistustavan selvittäminen tai purkaminen on kielletty.

Muut tässä asiakirjassa mainitut yritykset ja tuotteet saattavat olla omistajiensa tavaramerkkejä.

Patenttihakemuksia vireillä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.

ASIAKASTUKI

Vastauksia yleisimpiin kysymyksiin, vianmääritysohjeet sekä Kinect for Windows v2 -asiakaspalvelun yhteystiedot ovat osoitteessa xbox.com/support/kinectforwindows.

KINECT

for Windows

מדריך מוצר KINECT FOR WINDOWS V2

למדריכי המוצר Kinect for Windows v2, יש להיכנס לאתר האינטרנט: xbox.com/support/kinectforwindows.

מידע חשוב אודות בטיחות המוצר והאחריות

⚠ אזהרה
סמל זה משמש לזיהוי הודעות בנוגע לבטיחות וגהות במדריך מוצר זה.

תשומת לבך, החיישן של Kinect for Windows v2 לא מתוכנן ולא מיועד לשימוש או למטרה שבהם השימוש בחיישן עלול לגרום לנזק לרכוש, לחבלה גופנית או למוות.

⚠ אזהרה
טרם שימוש במוצר זה, יש לקרוא מידע חשוב בנוגע לבטיחות וגהות המופיע במדריך זה. יש לשמור על כל המדריכים לצורך עיון עתידי. למדריכים בנושא החלפה יש לבקר באתר האינטרנט xbox.com/support/kinectforwindows.

⚠ אזהרה
על הקונה של חיישן Kinect for Windows v2 ("הקונה"), לקנות בעתדים לתכנון ובחינה כדי לוודא שהשימוש בחיישנים של Kinect עבור Windows אינו מהווה סכנה לחבלה גופנית, מק לרכוש או לאובדן אחר. כוללה בכך הקביעה אילו סיכונים או סוגיות אחרות יחייבו מסירת אזהרות, האופן שבו ייסמרו האזהרות למשתמשים ותוכנן של האזהרות.

⚠ אזהרה
האזהרות הכלולות במדריך זה מתייחסות לחומרה ולתוכנה של Kinect בסביבה עצמאית. יתכן שאחת או יותר מאזהרות אלו לא יהיו ישימות, מספקות או שלא יכללו את כל הסכנות והסיכונים האחרים הקשורים לשימוש שנעשה על ידי הקונה בחיישן של Kinect עבור Windows. מוטלת על ידי הקונה האחריות הבלעדית בנוגע לקביעה אלו מאזהרות רלוונטיות בנוגע לשימוש שנעשה בחיישנים של Kinect for Windows v2, האופן שבו אזהרות אלו ייסמרו למשתמשים ולגבי תוכן האזהרות.

⚠ אזהרה
החיישן של Kinect for Windows v2 משתמש בטכנולוגיה מורכבת של חומרה ותוכנה, שלא תפעל תמיד כמתוכנן. על הקונה להכניס את היישום באופן שיבטיח שאף כשל ב-Kinect for Windows v2 לא יגרום לחבלה גופנית, לנזק לרכוש או לאובדן אחר.

⚠ אזהרה
השימוש יעשה הרכוש בחיישן של Kinect for Windows v2 באחריות עשויה לחייב רמות שונות של תנועה מצד המשתמש. באחריות הקונה לקבוע ולספק הנחיות ואזהרות מתאימות בנוגע לדרישות המרחב הנוגעות לאפליקציה של הקונה.

⚠ אזהרה

השימוש שיעשה הרכוש בחיישן Kinect for Windows v2 עשוי לחייב רמות שונות של פעילות גופנית. על הרכוש מוטלת האחריות להגדיר ולספק את ההוראות והאזהרות המתאימות המתאימות לפעילות מופרזת.

⚠ אזהרה: אין לנסות לבצע תיקונים

אין לנסות לפרק, לפתוח, לטפל או לשנות את מכשיר החומרה או אספקת הכוח שלו. פעולות אלו מציבות סכנה להלם שממלי או לסיכונים אחרים. כל עדות לניסיון כלשהו לפתוח /או לשנות את המכשיר, כולל כל קילוף, ניקוב או הסרה של חוויית כלשהו, חבטת את האחריות המוגבלת.

אחריות מוגבלת ל-KINECT FOR WINDOWS

בעצם השימוש ב-KINECT SENSOR שלך אתה מסכים לנאמר בכתב אחריות זה. לפני ההתקנה, נא לקרוא כתב אחריות זה בתשומת לב. אם אינך מסכים לנאמר בכתב אחריות זה, אל תשתמש ב-KINECT SENSOR שברשותך. נא להחזיר את המוצר ללא שימוש למפיץ שלך או ל-Microsoft לקבלת החזר כספי. נא ליצור קשר עם Microsoft באמצעות הכתובת www.xbox.com/support/kinectforwindows. אחריות זו מעניקה לך זכויות חוקיות מסוימות. ייתכן שיש לך זכויות נוספות, אשר משתנות ממדינה למדינה.

1. הגדרות

(א) "Kinect Sensor" משמעו Kinect חדש עבור Windows Sensor שברכש מאת מפיץ מורשה.

(ב) "תקופת אחריות" פירושה שנה אחת (1) מיום שרכש את ה-Kinect Sensor שלך.

(ג) "אתה" משמעו רוכש ה-Kinect המקורי, כדי להשתמש בו ולא כדי למטרות מסחריות.

2. אחריות

(א) במהלך תקופת האחריות, Microsoft ערובה, כלפיך בלבד, לך שבתנאי שימוש ותחזוקה תקינים לא יהיו תקלות ב-Kinect Sensor בגין חומרים פגומים או פגמים בייצור.

(ב) זאת האחריות היחידה ש-Microsoft נותנת ל-Kinect Sensor שלך, ו-Microsoft אינה נותנת שום ערבות, אחריות או תנאי אחרים. שום גורם אחר אינו רשאי לתת ערבות, אחריות או תנאי כלשהם בעם Microsoft.

(ג) אם החוק במדינתך מעניק לך אחריות משתמעת כלשהי, כולל אחריות משתמעת לסחירות או להתאמה למטרה מסוימת, תקופתה תוגבל לתקופת האחריות. יש מדינות שאינן מחירות להגביל את משך קיומה של אחריות משתמעת, לכן ייתכן כי הגבלה זו לא חלה עליך.

3. כיצד לקבל שירות במסגרת האחריות

(א) לפני שתחילו בתהליך מימוש האחריות, נא להשתמש בעצות לפתרון בעיה בכוחות www.xbox.com/support/kinectforwindows.

(ב) אם העצות לפתרון הבעיות אינן פותרות את הבעיה שלך, נא לפעול על פי התהליך המקוון בכוחות www.xbox.com/support/kinectforwindows. אם אין לך גישה לאינטרנט, תוכלו להתקשר למספר המופיע בכתובת www.xbox.com/support/kinectforwindows. עבור המדינה שבה נקנה ה-Kinect Sensor.

4. האחריות של Microsoft

9. כל חלקי אחריות זו חלים במידה המרבית המותרת בחוק, אלא אם כן הדבר אסור על פי חוק
10. אחריות זו תקפה רק בדנמרק, פינלנד, נורווגיה, שוודיה, פולין, טורקיה וישראל.

רישיון מוגבל לגבי KINECT FOR WINDOWS

בעצם השימוש ב-KINECT SENSOR שלך, אתה מסכים לתנאי רישיון תוכנה זה. תנאים אלה חלים על התוכנה ועל כל עדכוני התוכנה. לפני ההתקנה, נא לקרוא רישיון תוכנה זה בחשומך לב. אם אינך מסכים לנאמר ברישיון תוכנה זה, אל תשתמש ב-KINECT SENSOR. נא להחזיר את המוצר ללא שימוש למפיץ שלך או ל-Microsoft לקבלת החזר כספי. נא ליצור קשר עם Microsoft באמצעות הכתובת www.xbox.com/support/kinectforwindows.

1. רישיון

(א) השימוש בתוכנה ניתן לך ברישיון, והוא לא נמכר לך. "תוכנה" משמעה התוכנה והקושחה אשר Microsoft התקינה מראש ב-Kinect Sensor, כולל כל העדכונים אשר Microsoft עשויה להציג מעת לעת. אתה מורשה להשתמש בתוכנה רק כפי שרוחקנה מראש ב-Kinect Sensor (וכפי שתעודכן על-ידי Microsoft מעת לעת). אסור לך להעתיק, לבצע הנדסה לאחור, הידור לאחור או אסמבלר לאחור של התוכנה.

(ב) כתנאי לרישיון תוכנה זה, אתה מסכים כי:

- (1) שתשתמש ב-Kinect Sensor רק עם מכשירים (כולל מחשב אישי) העומדים בדרישות המערכת שבביל Windows.com.
- (2) לא תנסה להתגבר או לעקוף מגבלה טכנית או מערכת אבטחה כלשהי של Kinect Sensor, אם תעשה כן, Kinect Sensor עלול לצאת מכלל פעולה לצמיתות באותו שלב או לאחור עדכון תוכנה מאוחר יותר.
- (3) Microsoft עשויה להשתמש באמצעים טכניים, כולל עדכוני תוכנה, כדי להגביל את השימוש של Kinect Sensor להתקנים העומדים בדרישות המערכת שבביל Windows.com, וכדי לתגן על המגבלות הטכניות ומערכות האבטחה של Kinect Sensor.

2. אחריות

התוכנה מוכסה באחריות המוגבלת של Kinect Sensor שלך, ו-Microsoft אינה נותנת שום ערבות, אחריות או תנאי אחרים שבביל התוכנה. שום גורם אחר אינו רשאי לתת ערבות, אחריות או תנאי כלשהם בשם Microsoft.

3. החזרת נזקים מסימיים

MICROSOFT אינה אחראית לשום נזק עקיף, מקרי, מיוחד או תוצאתי; לשום אובדן נתונים, פרטיות, סודיות או רווחים; או לשום אי-יכולת להשתמש בתוכנה. החזרות אלה חלות גם כאשר נודע ל-Microsoft על האפשרות של נזקים אלה, ואפילו אם סעד כלשהו נכשל בביצוע מטרתו העיקרית. מדיניות מסוימות אינן מתירות להחזיר או להגביל נזק מקרי או תוצאתי, כך שיתכן שהגבלה או חזרה זו אינה חלה עליך.

4. בריבית דין

חוקי המדינה שבה רכשתם את Kinect Sensor קובעים את הפרשנות של אחריות זו, וכל טענה ש-Microsoft הפרה אותה וכל טענה אחרת (כולל טענות של הגנת הצרכן, תחרות לא הוגנת, אחריות משתמעת ותביעה נדיקון), בלא קשר לעקרונות מחקל דינים. הסכם זה חל במידה המרבית המותרת בחוק אלא אם כן הדבר אסור על פי חוק. הסכם זה אינו משנה את זכויותיך על פי חוקי מדינתך, אם הדבר נאסר על פי חוקי מדינתך.

מידע בנושא תקינה

- כל שינוי או התאמה שלא אושרו מפורשות על ידי Microsoft עשויים לבטל את הרשאות של המשתמש להפעיל את המכשיר.

(א) לאחר שתחזיר את ה-Kinect Sensor, Microsoft תבדוק אותו.

(ב) אם Microsoft תקבע שהתקלה ב-Kinect Sensor נבעה מפגם בחומרים או בייצור והיא התרחשה בתנאי שימוש ותחזוקה תקינים במהלך תקופת האחריות, Microsoft (על פי בחירתה) תתקן, תחליף או תחזיר לך את מחיר הרכישה. התיקון יכול להיבצע באמצעות חילקים חדשים או משופצים. ייתכן החלפה או חידשה חדשה או משופצת.

(ג) לאחר התיקון או ההחלפה, ה-Kinect Sensor שלך יהיה מוכסה באחריות זו ל-95 ימים לאחר ש-Microsoft תשלח לך את המכשיר.

(ד) אחריותה של MICROSOFT לתקן או להחליף את ה-KINECT SENSOR או להחזיר את מחיר הרכישה, היא הסעד הבלעדי שלך.

(ה) אם תחרש תקלה ב-Kinect Sensor שלך לאחר פקיעת תקופת האחריות, לא תחול אחריות מסוג כלשהו. לאחר פקיעת תקופת האחריות, Microsoft עשויה לגבות מחך שלטום תמורת מאמציה לאבחן ולטפל בתקלות כלשהן ב-Kinect Sensor שלך.

5. החזרת המאחרים

Microsoft אינה אחראית וכתב אחריות זה לא יחול, אם ה-Kinect Sensor שלך

(א) ניזוק עקב שימוש במוצרים שלא נמכרו או לא הורשו בידי Microsoft;

(ב) נפתח, שונה או שנעשה בו שיבוש (כולל, לדוגמה, כל ניסיון להתגבר על מגבלה טכנית או מגבלת אבטחה כלשהי של Kinect Sensor), או שמספרו הסדרתי שונה או הוסר;

(ג) ניזוק בשל סיבה חיצונית כלשהי, בין אם על-ידיך ובין אם ע"י אדם אחר שהשתמש ב-Kinect Sensor שלך, כולל, לדוגמה:

- הפלת המכשיר;
- שימוש לא נכון (כולל שימוש מחוץ למבנה), שימוש רעה, רשלנות או תאונה;
- טיפול לקוי;
- נזק במהלך משלוח, פרט למשלוח אליך מאת Microsoft או מאת מפיץ מורשה;
- חשיפה לנזלים;
- שימוש תוך אורור בלתי נאות;
- שרטה, מכה וכדומה, או נזק חיצוני אחר;
- אי-עמידה בהוראות ההתקנה, ההפעלה או התחזוקה; או

(ד) תיקון ע"י גורם כלשהו פרט ל-Microsoft.

6.

החזרת נזקים מסימיים
MICROSOFT אינה אחראית לשום נזק עקיף, מקרי, מיוחד או תוצאתי; לשום אובדן נתונים, פרטיות, סודיות או רווחים; או לשום אי-יכולת להשתמש ב-KINECT SENSOR שלך. החזרות אלה חלות גם כאשר נודע ל-Microsoft על האפשרות של נזקים אלה, ואפילו אם סעד כלשהו נכשל בביצוע מטרתו העיקרית. מדיניות מסוימות אינן מתירות להחזיר או להגביל נזק מקרי או תוצאתי, כך שיתכן שהגבלה או חזרה זו אינה חלה עליך.

7. תנאים נוספים

אם תנסה להתגבר או לעקוף מגבלה טכנית או מערכת אבטחה כלשהי של Kinect Sensor, אתה עלול להוציא את ה-Kinect Sensor מכלל פעולה לצמיתות. זה גם יבטל את האחריות שלך. וכמוצא מחך ה-Kinect Sensor יאבד את זכאונו לתיקון מורשה, אחריות תמורת שלטום.

8. בריבית דין

חוקי המדינה שבה רכשת את Kinect Sensor קובעים את הפרשנות לגבי אחריות זו, לגבי כל טענה ש-Microsoft הפרה אותה וכל טענה אחרת (כולל טענות של הגנת הצרכן, תחרות לא הוגנת, אחריות



מסלול ציוד חשמלי ואלקטרוני

פירושו של סמל זה המופיע על גבי המוצר או האריזה שלו הוא שאין לסלק מכשיר זה יחד עם האשפה הביתית. לחלופין, באחריות הקונה להעביר את המכשיר למחזור דרך נקודות איסוף מתאימה של ציוד חשמלי ואלקטרוני. איסוף ומיחזור בנפרד אלה יסייעו לשמירת המשאבים הטבעיים וימנעו השלכות שליליות אפשריות על בריאות בני האדם והסביבה כמוצאה מנוכחת אפשרית של חומרים מסוכנים בציוד חשמלי ואלקטרוני, ועלויות להיגרם כמוצאה מסילוק אל הולם. למידע נוסף בדבר נקודות איסוף של פסולת חשמלית ואלקטרונית, יש לפנות טלפונית אל הרשויות המקומיות, שירותי פינוי האשפה הביתית או אל החנות שבה נרכש המוצר. יש לפנות בדוא"ל אל weee@microsoft.com לקבלת מידע נוסף בנוגע לפסולת של ציוד חשמלי ואלקטרוני.

מוצר זה מיועד לשימוש עם ציוד של טכנולוגיית מידע המאפשר על ידי NRTL (מעבדות בדיקה מוכרות רשומות כגון UL, CSA, ETL וכדומה) ו/או עומד בתקן IEC/EN 60950-1 (סימון CE).



מוצר זה מיועד לשימוש ציוד של טכנולוגיית מידע המאפשר על ידי NRTL מעבדות בדיקה מוכרות רשומות (UL, CSA, ETL וכדומה), ו/או העומד בתקן IEC/EN 60950-1 (סימון CE).

לא כלולים חלקי הדרושים שירות.
המכשיר מדורג כמוצר מסחרי לשימוש בטמפרטורות +5°C עד +35°C

מכשיר דיגיטלי זה, שסיווגו B, עומד בדרישות הרלוונטיות בחלק 15 של תקנות ה-FCC. ההפעלה כפופה לתנאים הבאים: (1) המכשיר לא יגורם להפרעה, (2) המכשיר חייב לקבל כל הפרעה שמגיעה, כולל הפרעות ועלויות לגרם לפעולה לא רצויה.

דגם: 1656 (חיישן של Kinect עבור Windows ג' 2).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States; (800) 426-9400

תקנות בדבר הפרעות רדיו או טלויזיה

מכשירי החומרה של Microsoft (כולים כפולט אנרגיה של חדרי רדיו (ח''), אם לא מקינות ומשתמשים בדיק בהתאם להנחיות המופיעות במסמכים המודפסים ו/או בקובצי העזרה המקוונים, המכשיר עלול לגרום להפרעה בדיקה במכשירי רדיו/תקשורת אחרים, וכו'). לדוגמה, מכשירי רדיו AM/FM, טלויזיות, מוניטורים לתינוקות, טלפונים אלחוטיים וכדומה עם זאת, אין ערובה לכך שהפרעה תדר רדיו לא תחרש בהתקנה מסוימת.

כדי לקבוע אם מכשיר החומרה הוא זה שגורם להפרעות במכשירי תקשורת רדיו אחרים, יש לנתק את המכשיר מהמחשב. אם ההפרעה נפסקת, סביר להניח שהמכשיר גרם לה. אם ההפרעה נמשכת לאחר ניתוק מכשיר החומרה, יש לבנות את המחשב ולהדליק מחדש. אם ההפרעה נפסקה בזמן שהמחשב היה כבוי, יש לבדוק אם אחד ממכשירי הקלט/פלט (I/O) או אחד מלוחות העזר במחשב הם המקור לבעיה. יש לנתק את מכשירי ה-O/I, כל אחד בנפרד, ולבדוק אם ההפרעה פסקה. אם מכשיר חומרה זה אכן גורם להפרעה, יש לנסות את האמצעים הבאים כדי לתקן זאת:

- למקס מחדש את האנטנה של מכשיר הרדיו-תקשורת האחר (לדוגמה, מכשירי רדיו AM/FM, טלויזיות, מוניטורים לתינוקות, טלפונים אלחוטיים וכדומה) עד להיפסקות ההפרעה.
- להזיז את מכשיר החומרה רחוק יותר ממרדיו או הטלויזיה, או להזיזו לצד אחד או האחר של הרדיו או הטלויזיה.
- לחבר את המחשב אל שקע חשמל אחר, כך שמכשיר החומרה והרדיו או הטלויזיה יהיו מחוברים למעגלים שונים הנשלטים על ידי מפסקים, או נתיכים שונים.
- בחינת הצורך, ניתן לבקש הצעות נוספות מספק המחשב או מטכנאי רדיו-טלויזיה מנוסה. למידע נוסף בנוגע לסיגורית בנושא הפרעות, ניתן להיכנס לאתר של ה-FCC (הוועדה האמריקאית הפדראלית לתקשורת) באתר:

fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html בפירוט גם לפנות טלפונית אל ה-FCC במספר 1-888-CALL FCC לקבלת דפי מידע בנושא הפרעות שידור והפרעות בטלפון.

מפרטי הלייזר

⚠️ אזהרה
שימוש בלוח הבקרה או בכווננים, או ביצוע הליכים מלבד אלו המפורטים בהלוח, עלול לגרום לחשיפה לקרינה מסוכנת.

מכשיר זה עומד בדרישות של התקן הבינלאומי IEC 60825-1:2007-3. המוצר לייזר בעל סיווג 1. מכשיר זה אף עומד בדרישות של 21 CFR 1040.10 ו-1040.11. למעט חריגות בעקבות התראת לייזר מס' 50 מתאריך 24 ביוני 2007.

חווית הלייזר הבאה של סיווג 1 של לייזר נמצאת בתחתי החיישן:

זכויות יוצרים

מידע ועמדות המוצגים במסמך זה, כולל כתובות URL ואזכורים של אחרי אינטרנט אחרים, עשויים להשתנות ללא הודעה מוקדמת. מסמך זה אינו מקנה לך זכות חוקית כלשהי לקניין רוחני כשלהו בימי המחצית של Microsoft. באפשרותך ליצור עותקים ולהשתמש במסמך זה למטרות עיון ולשימוש פנימי.

© 2014 Microsoft Corporation. כל הזכויות שמורות.
Microsoft Windows, Kinect-1 Windows, Microsoft
החברות של Microsoft.

מוצר זה משלב בתוכו טכנולוגיה להגנה על זכויות יוצרים, המוגנת על ידי רישום חלליים של פטנטים אמריקנים מסוימים וזכויות אחרות של קניין רוחני הנמצאות בבעלותה של Macrovision Corporation ובעלי זכויות אחרים. שימוש בטכנולוגיה זו להגנה על זכויות יוצרים חייב להיות מאושר בידי Macrovision Corporation, והוא נועד לשימושים ביתיים ולצופים מוגבלות אחרות אלא אם אושר אחרת בידי Macrovision Corporation. "הנדסה הפוכה" או פירוק אסורים. השמות של חברות ושל מוצרים ממשיים המוזכרים כאן עשויים להיות שמלים מסחריים של בעליהם המתאימים. הגושו בקשות לרישום פטנטים בינ"ל ו/או בארה"ב.

תמיכת לקוחות

לתשובות על שאלות נפוצות, צעדים לאיתור תקלות ופרטים לפניה אל תמיכת הלקוחות של Kinect עבור Windows ג' 2, יש לבקר בכתובת xbox.com/support/kinectforwindows.

KINECT

for Windows

KINECT FOR WINDOWS V2 PRODUKTVEILEDNING

For Kinect for Windows v2-produktveiledninger, gå til xbox.com/support/kinectforwindows.

VIKTIG INFORMASJON OM PRODUKTSIKKERHET OG GARANTI

⚠ Dette symbolet varsler om sikkerhets- og helsemeldinger i denne produktveiledningen.

Merk at Kinect for Windows v2-sensoren ikke er tiltenkt for bruk som kan medføre skader på eiendom, personskader eller død.

⚠ ADVARSEL

Les avsnittene om helse og sikkerhet i denne produktveiledningen før du tar produktet i bruk. Oppbevar veiledningen for fremtidig bruk. Hvis du trenger å få tilsendt nye produktveiledninger, kan du gå til xbox.com/support/kinectforwindows

⚠ ADVARSEL

Kjøperen av denne Kinect for Windows v2-sensoren («kjøperen») er ansvarlig for at programmet som Kinect for Windows-sensorene skal brukes med testes og utformes slik at det ikke er noen risiko for personskader, skader på eiendom eller andre tap. Dette innebærer å fastslå hvilke farer eller andre problemer som krever advarsler, hva advarslene skal inneholde og hvordan de skal formidles til brukerne.

⚠ ADVARSEL

Advarslene i denne bruksanvisningen gjelder Kinect-maskinvare og programvare i frittstående miljøer. En eller flere av disse advarslene kan være irrelevante, utilstrekkelige eller ufullstendige for farer og andre risikoer forbundet med kjøpers bruk av Kinect for Windows-sensoren. DET ER ALENE KJØPERS ANSVAR Å FASTSLÅ HVILKE ADVARSLER SOM ER PÅKREVD, MED TANKE PÅ BRUKEN AV KINECT FOR WINDOWS V2-SENSORER, HVA ADVARSLENE SKAL INNEHOLDE OG HVORDAN DE SKAL FORMIDLES TIL BRUKERNE.

⚠ ADVARSEL

Kinect for Windows v2-sensoren bruker kompleks maskin- og programvareteknologi som i enkelte tilfeller kan ha funksjonsfeil. Kjøperen må utforme programmet slik at en eventuell svikt i Kinect for Windows v2-sensoren ikke medfører personskader, skader på eiendom eller andre tap.

⚠ ADVARSEL

Kjøpers program for Kinect for Windows v2-sensoren kan kreve varierende mengder bevegelse fra brukers side. Det er kjøpers ansvar å fastslå og tilby egnede instruksjoner og advarsler knyttet til plasskravene for programmet.

⚠ ADVARSEL

Kjøpers bruk av Kinect for Windows v2-sensoren kan kreve varierende mengder fysisk aktivitet. Det er kjøpers ansvar å fastslå og tilby egnede instruksjoner og advarsler knyttet til overanstrengelse.

⚠ ADVARSEL: Ikke forsøk deg på reparasjoner

Ikke forsøk å ta fra hverandre, åpne, reparere eller modifisere maskinvareenheten eller strømkabelen. Gjør du det, kan du risikere elektrisk støt eller annen fare. Alle tegn på at det er gjort forsøk på å åpne og/eller modifisere enheten, for eksempel rivemerker, hull eller fjerning av merkelapper, vil føre til annullering av den begrensede garantien.

KINECT FOR WINDOWS, BEGRENSET GARANTI

VED Å BRUKE DIN KINECT SENSOR SAMTYKKER DU I DENNE GARANTIEEN. LES DENNE GARANTIEEN NØYE FØR BRUK. IKKE BRUK DIN KINECT SENSOR DERSOM DU IKKE GODTAR VILKÅRENE I DENNE GARANTIEEN. RETURNER DEN UBRUKT TIL DIN FORHANDLER ELLER MICROSOFT FOR Å FÅ PENGENE TILBAKE.

Kontakt Microsoft på <http://www.xbox.com/kinectforwindows>. Denne begrensede garantien gir deg bestemte juridiske rettigheter. Du kan også ha andre rettigheter som varierer fra land til land.

1. Definisjoner

- “Kinect Sensor” betyr en ny Kinect for Windows Sensor kjøpt hos autorisert distributør.
- “Garantiperiode” betyr ett (1) år fra den dato du kjøpte din Kinect Sensor.
- “Du/deg” betyr den opprinnelige sluttbruker av Kinect Sensor for bruk, ikke videresalg.

2. Garanti

- I garantiperioden garanterer Microsoft, kun overfor deg, at Kinect Sensor ikke har funksjonsfeil på grunn av defekter i materialer og utførelse, ved normal bruk og normale bruksforhold.
- Dette er den eneste garantien Microsoft gir for din Kinect Sensor og Microsoft gir ingen annen garanti eller vilkår. Ingen andre kan gi en garanti eller vilkår på vegne av Microsoft.

- (c) HVIS DITT LANDS LOWVERK GIR DEG EN UNDERFORSTÅTT GARANTI, INKLUDERT EN UNDERFORSTÅTT GARANTI FOR SALGBARHET ELLER EGNETHET FOR ET BESTEMT FORMÅL, VIL VARIGHETEN AV EN SLIK GARANTI VÆRE BEGRENSET TIL GARANTIPERIODEN. Noen land tillater ikke begrensninger på hvor lenge en underforstått garanti varer, så ovennevnte begrensning gjelder kanskje ikke deg.

3. Hvordan få garantiservice

- (a) Før du kontakter kundeservice bør du se gjennom tips for feilsøking på <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows>.
- (b) Hvis tips for feilsøking ikke løser problemet ditt, kan du følge online-prosessen på <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows>. Hvis du ikke har tilgang til internett, kan du ringe nummeret for landet hvor du kjøpte din Kinect Sensor oppført på www.xbox.com/support/kinectforwindows.

4. Microsofts ansvar

- (a) Microsoft vil kontrollere din Kinect Sensor etter at du har levert den til Microsoft.
- (b) Hvis Microsoft finner at din Kinect Sensor feilet på grunn av en defekt i materialene eller utførelsen i løpet av Garantiperioden og under normale bruks- og servicevilkår, vil Microsoft (etter eget forgodtbefinnende) reparere eller erstatte den, eller refundere kjøpesummen. Reparasjonen kan omfatte bruk av nye eller overholte deler. Erstatningsproduktet kan være en ny eller en reparert enhet.
- (c) Etter reparasjon eller utskifting, vil din Kinect Sensor omfattes av denne garantien i 95 dager etter at Microsoft sender den til deg.
- (d) MICROSOFTS ANSVAR FOR Å REPARERE ELLER ERSTATTE DIN KINECT SENSOR ELLER TIL Å REFUNDERE KJØPESUMMEN ER DITT ENESTE RETTSMIDDEL.
- (e) Om det inntreffer en feil ved din Kinect Sensor etter utløp av Garantiperioden, gjelder ingen garanti. Etter utløp av Garantiperioden kan Microsoft kreve et gebyr for den innsats som ytes for å identifisere problemene og yte service på din Kinect Sensor.

5. Garanti-unntak

Microsoft er ikke ansvarlig og Garantien gjelder ikke, selv mot gebyr, dersom din Kinect Sensor er:

- (a) skadet ved bruk av ethvert annet produkt som ikke er solgt eller lisensiert av Microsoft;
- (b) åpnet, modifisert, eller tuklet med (inkludert, for eksempel, ethvert forsøk på å bryte enhver teknisk begrensning eller sikkerhetsmekanisme), eller dets serienummer er endret eller fjernet;
- (c) skadet av ytre årsak, enten av deg eller andre som bruker din Kinect Sensor, for eksempel:
- mistet i gulvet;
 - misbrukt (herunder utendørs bruk), brukt med uaktsomhet eller utsatt for skade;
 - feilhåndtert;
 - transportskadet, unntatt under transport fra Microsoft eller autorisert forhandler til deg;
 - vannskadet;

- brukt under forhold med utilstrekkelig ventilasjon;
 - oppskrapet, støtskadet, osv., eller viser annen kosmetisk skade;
 - unnlattelse av å følge installasjons-, bruks-, eller vedlikeholdsinstrukser; eller
- (d) reparert av andre enn Microsoft.

6. UNNTAK FOR VISSE SKADER

MICROSOFT ER IKKE ANSVARLIG FOR NOEN INDIREKTE, TILFELDIGE, SPEIELLE SKADER, ELLER FØLGESKADER; TAP AV DATA, PERSONVERN, KONFIDENSIALITET, ELLER FORTJENESTE; ELLER MANGLENDE MULIGHET TIL Å BRUKE DIN KINECT SENSOR. DISSE UNNTAKENE GJELDER SELV OM MICROSOFT HAR BLITT GJORT OPPMERKSOM PÅ MULIGHETENE FOR DISSE SKADENE, OG SELV OM TILTAK SOM GJØRES FOR Å RETTE SKADEN IKKE FØRER FRAM. Noen land tillater ikke ekskludering eller begrensning av hendelige eller etterfølgende skader, og den forannevnte begrensningen eller ekskluderingen kan hende ikke gjelder for deg.

7. Øvrig

Hvis du forsøker å bryte eller omgå en Kinect Sensor teknisk begrensning eller sikkerhetssystem, kan din Kinect Sensor slutte å virke permanent. Din Garanti vil også bli ugyldig og din Kinect Sensor vil være uegnet for autorisert reparasjon, selv mot gebyr.

8. Lovvalg

Lovene i landet hvor du kjøpte din Kinect Sensor styrer tolkingen av denne garantien, alle krav om at Microsoft har brytt den, og alle andre krav (inkludert forbrukervern, utilitærlig konkurranse, underforstått garanti og erstatningskrav), uansett konflikt med lovrinsipper.

9. Alle deler av denne garantien gjelder så langt det er tillatt ved lov eller med mindre det er forbudt ved lov

10. Denne garantien er kun gyldig i Danmark, Finland, Norge, Sverige, Polen, Tyrkia og Israel.

KINECT FOR WINDOWS BEGRENSET LISENS

VED BRUK AV DIN KINECT SENSOR GODTAR DU DENNE PROGRAMVARELISENSEN. DISSE VILKÅRENE GJELDER FOR PROGRAMVARE OG PROGRAMVAREOPPDATERINGER. VÆR VENNLIG Å LES NØYE GJENNOM DENNE PROGRAMVARELISENSEN FØR OPPSTART. IKKE BRUK DIN KINECT SENSOR DERSOM DU IKKE GODTAR DENNE PROGRAMVARELISENSEN. RETURNER DEN UBRUKT TIL DIN FORHANDLER ELLER MICROSOFT FOR Å FÅ PENGENE TILBAKE. Kontakt Microsoft på www.xbox.com/support/kinectforwindows.

1. Lisens

- (a) Programvaren er lisensiert til deg, ikke solgt. "Programvare" betyr programvare og maskinvare som Microsoft har forhåndsinstallert i Kinect Sensor, inkludert alle oppdateringer som Microsoft fra tid til annen kan gjøre tilgjengelig. Du er gitt lisens kun til bruk av programvaren som forhåndsinstallert i din Kinect Sensor (og oppdatert av Microsoft fra tid til annen). Du kan ikke kopiere, omvendt utvikle, dekompile eller demontere programvaren.
- (b) Som vilkår for denne programvarelisensen samtykker du i at:
- (i) du vil bruke din Kinect Sensor kun med enheter (inkludert personlige computere) som møter systemkravene for Kinect Sensor, inkludert kjøring av Windows.

- (ii) du ikke vil forsøke å bryte eller omgå noen Kinect Sensor teknisk begrensning eller sikkerhetssystem. Hvis du forsøker dette, vil din Kinect Sensor slutte å virke permanent fra det tidspunktet, eller etter senere programvareoppdatering.
- (iii) Microsoft vil kunne sette i gang tekniske tiltak, inkludert oppdatering av programvare, for å begrense bruk av Kinect Sensor til enheter som møter systemkravene for Kinect Sensor, inkludert kjøring av Windows, og for å beskytte tekniske begrensninger eller sikkerhetssystem i Kinect Sensor.

2. Garanti

Programvaren er dekket av den begrensede garantien for din Kinect Sensor, og Microsoft gir ingen annen garanti eller vilkår for programvaren. Ingen andre kan gi en garanti eller vilkår på vegne av Microsoft.

3. UNNTAK FOR VISSE SKADER

MICROSOFT ER IKKE ANSVARLIG FOR NOEN INDIREKTE, TILFELDIGE, SPESELLE SKADER, ELLER FØLGESKADER; TAP AV DATA, PERSONVERN, KONFIDENSIALITET, ELLER FORTJENESTE; ELLER MANGLENDE MULIGHET TIL Å BRUKE PROGRAMVAREN. DISSE UNNTAKENE GJELDER SELV OM MICROSOFT HAR BLITT GJORT OPPMERKSOM PÅ MULIGHETENE FOR DISSE SKADENE, OG SELV OM TILTAK SOM GJØRES FOR Å RETTE SKADEN IKKE FØRER FRAM. Noen land tillater ikke ekskludering eller begrensning av hendelige eller etterfølgende skader, og den forannevnte begrensningen eller ekskluderingen kan hende ikke gjelder for deg.

4. Lovvalg

Lovene i landet hvor du kjøpte din Kinect Sensor styrer tolkingen av denne avtalen, alle krav om at Microsoft har brutt den, og alle andre krav (inkludert forbrukervern, utilbørlig konkurranse, underforstått garanti og erstatningskrav), uansett konflikt med lovrinsipper. Denne avtalen gjelder så langt det er tillatt ved lov eller med mindre det er forbudt ved lov. Denne avtalen endrer ikke dine rettigheter under lovene i din delstat eller ditt land, hvis lovene i din delstat eller ditt land ikke tillater dette.

INFORMASJON OM FORSKRIFTER

- Alle endringer eller modifikasjoner som ikke er uttrykkelig godkjent av Microsoft kan oppheve brukerens rett til å bruke denne enheten.
- Dette produktet skal brukes med NRTL-oppført utstyr (UL, CSA, ETL, osv.) og/eller IT-utstyr som er i samsvar med IEC/EN 60950-1 (CE-merket).
- Produktet inneholder ingen deler som det kan utføres service på.
- Denne enheten er klassifisert som et kommersielt produkt for bruk ved +5 °C til +35 °C.

Denne digitale apparatet i klasse B er i samsvar med del 15 i de amerikanske FCC-reglene. Bruk av utstyret er underlagt følgende to betingelser: (1) Denne enheten må ikke forårsake interferens, og (2) denne enheten må godta all interferens den mottar, inkludert interferens som forårsaker uønsket drift.

Modell: 1656 (Kinect for Windows v2-sensor).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Forskrifter om radio- og TV-interferens

Microsoft-maskinvareneheten(e) kan utstråle radiofrekvensenergi (RF). Hvis enheten ikke installeres og brukes i nøyaktig samsvar med instruksjonene som står i den trykte dokumentasjonen og/eller hjelpefilene på

skjermen, kan den forårsake skadelig interferens i andre radiokommunikasjonsenheter (f.eks. AM/FM-radioer, TV-apparater, babycall, trådløse telefoner, osv.). Det gis imidlertid ingen garanti for at RF-interferens ikke vil kunne oppstå i en gitt installasjon.

Du kan finne ut om maskinvareneheten forårsaker forstyrrelser på andre radiokommunikasjonsenheter ved å koble enheten fra datamaskinen. Hvis forstyrrelsene opphører, skyldtes de antakelig enheten. Hvis forstyrrelsene fortsetter etter at du har koblet fra maskinvareneheten eller tatt ut batteriene, slår du enheten av og deretter på igjen. Hvis forstyrrelsene opphørte mens datamaskinen var slått av, bør du kontrollere om en inn-/utenhet (I/U) eller et av de interne tilleggskortene forårsaker problemet. Koble fra I/U-enhetene en om gangen for å se om forstyrrelsene stopper.

Hvis maskinvareneheten forårsaker forstyrrelser, kan du prøve følgende for å løse problemet:

- Endre plasseringen av antennen på den andre radiokommunikasjonsenheten (f.eks. AM/FM-radioer, TV-apparater, babycall, trådløse telefoner, osv.) helt til forstyrrelsene opphører.
- Flytt maskinvareneheten lenger unna radioen eller TV-en, eller flytt den til siden for radioen eller TV-en.
- Koble datamaskinen til en annen stikkontakt slik at maskinvareneheten og radioen eller TV-en er koblet til hver sin krets, som kontrolleres av hver sin overbelastningsbryter eller sikring.

Hvis det er nødvendig, kan du be datamaskinforhandleren eller en erfaren radio-/TV-tekniker om andre forslag til løsninger. Du finner mer informasjon om interferensproblemer på FCC-webområdet: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Du kan også ringe FCC på telefon 1-888-225-5322 (1-888-CALL FCC) for å be om fakta om interferens og telefonforstyrrelser.

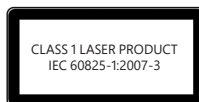
Laserspesifikasjoner

⚠ FORSIKTIG

Bruk av andre kontrollere, justeringer eller fremgangsmåter enn det som er spesifisert her, kan føre til at du blir utsatt for farlig stråling.

Denne enheten er i overensstemmelse med den internasjonale standarden IEC 60825-1:2007:03 for laserprodukter i klasse 1. Denne enheten samsvarer også med 21 CFR 1040.10 og 1040.11, bortsett fra avvik i henhold til lasermerknad nr. 50, datert 24. juli 2007.

Følgende merking for laserprodukter av klasse 1 er plassert på baksiden av sensoren:



Avhending av elektrisk og elektronisk utstyr



Hvis produktet eller innpakningen har dette symbolet, betyr det at produktet ikke skal kastes sammen med vanlig husholdningsavfall. Du har ansvar for at det i stedet leveres på angitt innsamlingssted for resirkulering av elektrisk og elektronisk utstyr. Ved sortering og resirkulering bidrar du til å bevare naturressursene og forebygge potensielle negative konsekvenser for menneskelig helse og miljøet, forårsaket av mulig tilstedeværelse av farlige stoffer i elektrisk eller elektronisk utstyr. Du får nærmere opplysninger om hvor du kan levere elektrisk og elektronisk avfall ved å kontakte lokale

myndigheter eller ditt lokale renovasjonsselskap eller stedet der du kjøpte produktet. Kontakt weee@microsoft.com for mer informasjon om håndtering av avhending av elektrisk og elektronisk utstyr.

Dette produktet er beregnet for bruk med IT-utstyr som er godkjent av IEC/EN 60950 (CE-merket) og/eller oppført hos NRTL (UL, CSA, ETL osv.).

OPPHAVSRETT

Informasjonen og synspunktene som kommer til uttrykk i dette dokumentet, inkludert URL-adresser og andre nettsiderreferanser, kan endres uten varsel. Dette dokumentet gir deg ingen juridiske rettigheter til åndsprodukter i noe Microsoft-produkt. Du har rett til å kopiere og bruke dette dokumentet til eget internt referanseformål.

© 2014 Microsoft Corporation. Med enerett. Microsoft, Windows og Kinect er varemerker som tilhører Microsoft-konsernet.

Dette produktet inneholder teknologi for opphavsrettsbeskyttelse som er beskyttet av fremgangsmåtekrav i enkelte patenter i USA og andre immaterielle rettigheter som eies av Macrovision Corporation og andre rettighetsinnehavere. Bruk av denne opphavsrettslig beskyttede teknologien må være godkjent av Macrovision Corporation, og er kun beregnet for hjemme- og annen begrenset visningsbruk med mindre det er godkjent av Macrovision Corporation. Omvendt utvikling («reverse engineering») eller demontering er forbudt.

Navn på faktiske selskaper og produkter nevnt her kan være varemerker for sine respektive innehavere.

Patentsøknader er levert i USA og/eller internasjonalt.

KUNDESTØTTE

På www.xbox.com/support/kinectforwindows, finner du svar på vanlige spørsmål, informasjon om feilsøking samt kontaktinformasjon for Kinect for Windows v2-kundestøtte.

KINECT

for Windows

PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA PRODUKTU KINECT FOR WINDOWS V2

Podręczniki użytkownika produktu Kinect for Windows v2 znajdują się na stronie xbox.com/support/kinectforwindows.

WAŻNE INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA PRODUKTU I GWARANCJI

⚠ Tym symbolem oznaczono komunikaty dotyczące bezpieczeństwa i ochrony zdrowia w niniejszym podręczniku użytkownika produktu.

Należy pamiętać, że sensor Kinect for Windows v2 nie został zaprojektowany ani nie jest przeznaczony do żadnego zastosowania ani użycia, którego efektem mogłoby być zniszczenie własności, uszkodzenie ciała lub śmierć.

⚠ OSTRZEŻENIE

Przed rozpoczęciem korzystania z tego urządzenia należy zapoznać się z informacjami o bezpieczeństwie i ochronie zdrowia zawartymi w tym podręczniku. Wszystkie podręczniki należy zachować do późniejszego wykorzystania. Kopię przewodnika można znaleźć pod adresem xbox.com/support/kinectforwindows

⚠ OSTRZEŻENIE

Nabywca niniejszego sensora Kinect for Windows v2 (zwany „Nabywcą”) musi opracować i przetestować odpowiednie procedury w celu zapewnienia, że określone zastosowanie sensorów Kinect for Windows nie powoduje ryzyka uszkodzenia ciała, zniszczenia własności ani innych strat. Dotyczy to również ustalenia niebezpieczeństw lub innych zagrożeń, przed którymi należy ostrzegać, oraz sposobu dostarczenia i zawartości takich ostrzeżeń dla użytkowników.

⚠ OSTRZEŻENIE

Ostrzeżenia w niniejszym podręczniku dotyczą sprzętu i oprogramowania Kinect w środowisku autonomicznym. Jedno lub więcej z tych ostrzeżeń może nie dotyczyć niebezpieczeństw i innych zagrożeń związanych z zastosowaniem sensora Kinect for Windows przez Nabywcę albo nie w pełni je pokrywać. **NABYWCA PONOSI PEŁNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA USTALENIE WYMAGANYCH OSTRZEŻEŃ ZWIĄZANYCH Z OKREŚLONYM UŻYCIEM SENSORÓW KINECT FOR WINDOWS V2 ORAZ ZAWARTOŚCI I SPOSOBU DOSTARCZENIA TYCH OSTRZEŻEŃ DO UŻYTKOWNIKÓW.**

⚠ OSTRZEŻENIE

Sensor Kinect for Windows v2 wykorzystuje zaawansowaną technologię w sprzęcie i oprogramowaniu, która czasem może działać w sposób odmienny od oczekiwanego. Nabywca musi opracować swoje rozwiązanie, tak aby w razie jakiegokolwiek awarii sensora Kinect for Windows v2 nie doszło do obrażeń ciała, zniszczenia własności ani innych strat.

⚠ OSTRZEŻENIE

Rozwiązanie z sensorem Kinect for Windows v2 opracowane przez Nabywcę może wymagać różnego rodzaju aktywności fizycznej. Nabywca jest odpowiedzialny za opracowanie i zapewnienie odpowiednich instrukcji oraz ostrzeżeń związanych z wymaganiami przestrzennymi swojego rozwiązania.

⚠ OSTRZEŻENIE

Zastosowanie sensora Kinect for Windows przez Nabywcę może wymagać różnego rodzaju aktywności fizycznej. Odpowiedzialność za ustalenie i zapewnienie odpowiednich instrukcji oraz ostrzeżeń związanych z nadmiernym wysiłkiem spoczywa na Nabywcy.

⚠ OSTRZEŻENIE: Nie należy podejmować samodzielnych prób naprawy

Nie należy podejmować prób rozkładania, otwierania, serwisowania ani modyfikowania urządzenia sprzętowego lub zasilacza. Postępowanie takie stwarza ryzyko porażenia prądem i innych zagrożeń. Wszelkie ślady prób otwierania i/lub modyfikowania urządzenia, łącznie ze śladami ścierania, przekłuwania bądź usuwania naklejek, powodują utratę ograniczonej gwarancji.

KINECT FOR WINDOWS – OGRANICZONA GWARANCJA

KORZYSTAJĄC Z SENSORA KINECT, UŻYTKOWNIK WYRAŻA ZGODĘ NA STOSOWANIE ZASAD NINIEJSZEJ GWARANCJI. PRZED DOKONANIEM KONFIGURACJI NALEŻY DOKŁADNIE ZAPOZNAĆ SIĘ Z NINIEJSZĄ GWARANCJĄ. JEŚLI UŻYTKOWNIK NIE AKCEPTUJE JEJ WARUNKÓW, NIE POWINIEN KORZYSTAĆ Z SENSORA KINECT. URZĄDZENIE NALEŻY ZWRÓCIĆ W STANIE NIEWYKAZUJĄCYM OZNAK UŻYTKOWANIA DO DYSTRYBUTORA LUB MICROSOFT W CELU UZYSKANIA ZWROTU PIENIĘDZY.

Proszę skontaktować się z firmą Microsoft pod adresem www.xbox.com/support/kinectforwindows. Niniejsza gwarancja zapewni Użytkownikowi określone prawa. Użytkownikowi mogą też przysługiwać inne prawa, różniące się w zależności od kraju zamieszkania.

1. Definicje

- (a) „Kinect Sensor” oznacza nowy Kinect dla Windows Sensor zakupiony u autoryzowanego dystrybutora.
- (b) „Okres gwarancyjny” oznacza 1 (jeden) rok od daty zakupu Kinect Sensor przez Użytkownika.
- (c) „Użytkownik” oznacza pierwotnego nabywcę Kinect Sensor, który zakupił produkt w celu używania go, a nie odsprzedaży.

2. Gwarancja

- (a) W Okresie gwarancyjnym Microsoft gwarantuje, wyłącznie Użytkownikowi, że w normalnych warunkach korzystania i serwisowania w Kinect Sensor nie wystąpi awaria wskutek wad materiałowych lub wykonania.
- (b) Niniejsza gwarancja jest jedynym rodzajem gwarancji udzielonej przez firmę Microsoft na Kinect Sensor, a oprócz niej firma Microsoft nie udziela żadnych innych rekojmi, gwarancji ani warunków. Żaden inny podmiot nie może udzielać w imieniu Microsoft gwarancji ani rekojmi ani ustalać warunków.
- (c) JEŻELI PRAWO DANEGO KRAJU PRZYZNAJE UŻYTKOWNIKOWI DOROZUMIANĄ GWARANCIĘ, W TYM DOROZUMIANĄ GWARANCIĘ PRZYDATNOŚCI DO SPRZEDAŻY LUB DO KONKRETNIEGO CELU, JEJ OKRES OBOWIAZYWANIA JEST OGRANICZONY DO OKRESU GWARANCYJNEGO. W niektórych państwach prawo nie zezwala na ograniczanie okresu dorozumianej gwarancji, a zatem powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania w przypadku konkretnego Użytkownika.

3. Sposób skorzystania z Gwarancji

- (a) Przed rozpoczęciem procedury gwarancyjnej proszę skorzystać ze wskazówek dotyczących rozwiązywania problemów zamieszczonych pod adresem <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows>.
- (b) Jeśli wskazówki dotyczące rozwiązywania problemów nie okażą się pomocne, proszę zastosować procedurę online dostępną pod adresem <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows>. Jeśli Użytkownik nie posiada dostępu do Internetu, może zadzwonić pod numer telefonu dla kraju, w którym zakupił Kinect Sensor. Lista numerów znajduje się na stronie www.xbox.com/support/kinectforwindows.

4. Odpowiedzialność firmy Microsoft

- (a) Microsoft dokona sprawdzenia Kinect Sensor przekazanego przez Użytkownika.
- (b) Jeśli firma Microsoft stwierdzi, że w Okresie gwarancyjnym w normalnych warunkach korzystania i serwisowania Kinect Sensor doznał awarii wskutek wad materiałowych lub wykonania, Microsoft (wybierając jedną z opcji) naprawi albo wymieni go lub też zwróci Użytkownikowi cenę zakupu. Do naprawy mogą zostać wykorzystane części nowe lub naprawione. Do wymiany mogą zostać wykorzystane zespoły nowe lub naprawione.
- (c) Po dokonaniu naprawy lub wymiany Kinect Sensor objęty zostanie niniejszą Gwarancją przez okres 95 dni od daty wysłania go Użytkownikowi przez Microsoft.
- (d) ODPOWIEDZIALNOŚĆ FIRMY MICROSOFT POLEGAJĄCA NA NAPRAWIE LUB WYMIANIE NALEŻĄCEGO DO UŻYTKOWNIKA URZĄDZENIA KINECT SENSOR LUB TEŻ ZWROTIE CENY ZAKUPU STANOWI JEDYNY DOSTĘPNY DLA UŻYTKOWNIKA ŚRODEK NAPRAWCZY.

- (e) Nie istnieje żadna gwarancja innego rodzaju obejmująca awarię Kinect Sensor po upływie Okresu gwarancyjnego. Po upływie Okresu gwarancyjnego firma Microsoft może obciążyć Użytkownika opłatą za wykonanie diagnostyki oraz serwisowanie wszelkich problemów związanych z Kinect Sensor.

5. Wyłączenia Gwarancji

Microsoft nie ponosi odpowiedzialności, a niniejsza gwarancja nie obowiązuje, jeśli Kinect Sensor:

- (a) został uszkodzony wskutek jego użytkowania w połączeniu z produktami niesprzedawanymi lub nielicencjonowanymi przez firmę Microsoft;
- (b) został otwarty, zmodyfikowany lub zmieniony (w tym np. próbowano obejść ograniczenie techniczne lub zabezpieczenie Kinect Sensor) lub jego numer seryjny został zmieniony lub usunięty;
- (c) został uszkodzony przez Użytkownika lub inną osobę korzystającą z Kinect Sensor wskutek działania przyczyny zewnętrznej, na przykład był:
 - upuszczony;
 - niewłaściwie eksploatowany (w tym wykorzystywany poza pomieszczeniem zamkniętym), nadużywany, zaniedbywany lub przypadkowo uszkodzony;
 - użytkowany w sposób nieostrożny;
 - uszkodzony podczas wysyłki, z wyjątkiem przesyłki od Microsoft lub autoryzowanego dystrybutora do Użytkownika;
 - wystawiony na działanie płynów;
 - eksploatowany przy niewystarczającej wentylacji;
 - zadrapany, wgnieciony itp. lub wykazuje oznaki kosmetycznego uszkodzenia;
 - narażony na nieprzestrzeżenie instrukcji dotyczące instalacji, eksploatacji lub konserwacji; lub
- (d) został naprawiony przez podmiot inny niż Microsoft.

6. WYKLUCZENIE NIEKTÓRYCH SZKÓD

MICROSOFT NIE PONOSI ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA ŻADNE POŚREDNIE, PRZYPADKOWE, SPECJALNE LUB WΤRÓRNE SZKODY, UTRATĘ DANYCH, PRYWATNOŚCI, POUFNOŚCI LUB ZYSKÓW ALBO NIEMOŻNOŚĆ KORZYSTANIA Z KINECT SENSOR. WYKLUCZENIA TE OBOWIAZUJĄ, NAWET JEŻELI FIRME MICROSOFT POWIADOMIONO O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD ORAZ NAWET JEŻELI ŚRODEK NAPRAWCZY NIE SPEŁNI SWOJEGO ZASADNICZEGO CELU. W niektórych państwach nie dopuszcza się ograniczenia ani wyłączenia szkód przypadkowych lub wΤrórnych, a zatem powyższe ograniczenia lub wyłączenia mogą nie mieć zastosowania w przypadku Użytkownika.

7. Dodatkowe postanowienia

Jeśli Użytkownik podejmie próbę usunięcia lub obejścia ograniczenia technicznego lub systemu zabezpieczeń Kinect Sensor, może przez to doprowadzić do całkowitego zaprzestania funkcjonowania przez Kinect Sensor. W ten sposób Użytkownik spowoduje również unieważnienie swojej gwarancji oraz straci uprawnienia do naprawy Kinect Sensor w autoryzowanym serwisie, nawet po wniesieniu opłaty.

8. Wybór prawa

Prawo kraju, w którym nabyto Kinect Sensor, decyduje o sposobie interpretacji niniejszej gwarancji, wszelkich roszczeń dotyczących złamania jej przez firmę Microsoft oraz wszelkich innych roszczeń (w tym ochrony konsumenta, nieuczciwej

konkurencji, dorozumianej gwarancji oraz roszczeń z tytułu odpowiedzialności deliktowej), bez względu na zasady konfliktu prawa.

9. Wszystkie elementy niniejszej gwarancji obowiązują w maksymalnym zakresie dozwolonym prawem lub o ile ich obowiązywanie nie jest zabronione przez prawo.

10. Niniejsza gwarancja obowiązuje jedynie w Danii, Finlandii, Norwegii, Szwecji, Polsce, Turcji i w Izraelu.

KINECT DLA WINDOWS - OGRANICZONA GWARANCJA

KORZYSTAJĄC Z KINECT SENSOR, UŻYTKOWNIK WYRAŻA ZGODĘ NA WARUNKI LICENCJI NA OPROGRAMOWANIE. NINIEJSZE WARUNKI DOTYCZĄ OPROGRAMOWANIA ORAZ JEGO AKTUALIZACJI. PRZED DOKONANIEM KONFIGURACJI NALEŻY DOKŁADNIE ZAPOZNAĆ SIĘ Z NINIEJSZĄ LICENCJĄ NA OPROGRAMOWANIE. JEŚLI UŻYTKOWNIK NIE AKCEPTUJE WARUNKÓW NINIEJSZEJ LICENCJI NA OPROGRAMOWANIE, NIE POWINIEN KORZYSTAĆ Z KINECT SENSOR. URZĄDZENIE NALEŻY ZWRÓCIĆ W STANIE NIEWYKAZUJĄCYM OZNAK UŻYTKOWANIA DO DYSTRYBUTORA LUB MICROSOFT W CELU UZYSKANIA ZWROTU PIENIĘDZY. Proszę skontaktować się z firmą Microsoft pod adresem www.xbox.com/support/kinectforwindows.

1. Licencja

- (a) Użytkownik otrzymuje licencję na oprogramowanie. Oprogramowanie nie jest mu sprzedawane. „Oprogramowanie” oznacza oprogramowanie, w tym oprogramowanie firmowe, które Microsoft zainstalował w Kinect Sensor oraz aktualizacje udostępniane co pewien czas przez Microsoft. Użytkownik otrzymuje licencję na użytkowanie Oprogramowania wyłącznie w stanie, w jakim zostało wcześniej zainstalowane w Kinect Sensor (i aktualizowane co pewien czas przez Microsoft). Użytkownik nie może kopiować, odzyskiwać kodu źródłowego, dekompilować ani demontować Oprogramowania.
- (b) W ramach niniejszej licencji na Oprogramowanie Użytkownik wyraża zgodę na to, że:
 - (i) Będzie użytkować Kinect Sensor tylko we współpracy z urządzeniami (w tym z komputerem), które spełniają wymagania systemowe dla Kinect Sensor, m. in. obsługują system Windows.
 - (ii) Nie będzie podejmować prób usunięcia lub objęcia ograniczenia technicznego ani systemu zabezpieczeń Kinect Sensor. W przeciwnym razie Użytkownik może doprowadzić do całkowitego zaprzestania funkcjonowania urządzenia ze skutkiem natychmiastowym lub po kolejnej aktualizacji Oprogramowania.
 - (iii) Microsoft może wykorzystać środki techniczne, w tym aktualizacje Oprogramowania, do ograniczenia zakresu korzystania z Kinect Sensor tylko do urządzeń, które spełniają wymagania systemowe Kinect Sensor, m. in. obsługują system Windows, oraz w celu ochrony ograniczeń technicznych i systemów zabezpieczeń Kinect Sensor.

2. Gwarancja

Oprogramowanie jest objęte ograniczoną gwarancją dla Kinect Sensor, a firma Microsoft nie udziela żadnych innych rękojmi, gwarancji ani nie ustala warunków w odniesieniu do Oprogramowania. Żaden inny podmiot nie może udzielać w imieniu Microsoft gwarancji ani rękojmi ani ustalać warunków.

3. WYKLUCZENIE NIEKTÓRYCH SZKÓD

MICROSOFT NIE PONOSI ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK POŚREDNIE, PRZYPADKOWE, SPECJALNE LUB WΤRÓRNE SZKODY, UTRATĘ DANYCH, PRYWATNOŚCI, POUFNOŚCI LUB ZYSKÓW ALBO NIEMOŻNOŚĆ KORZYSTANIA Z OPROGRAMOWANIA. WYKLUCZENIA TE OBOWIĄZUJĄ, NAWET JEŻELI FIRME MICROSOFT POWIADOMIONO O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD ORAZ NAWET JEŻELI ŚRODEK NAPRAWCZY NIE SPEŁNI SWOJEGO ZASADNICZEGO CELU. W niektórych państwach nie dopuszcza się ograniczenia ani wyłączenia szkód przypadkowych lub wtórnych, a zatem powyższe ograniczenia lub wyłączenia mogą nie mieć zastosowania w przypadku Użytkownika.

4. Wybór prawa

Prawo kraju, w którym nabyto Kinect Sensor, decyduje o sposobie interpretacji niniejszej gwarancji, wszelkich roszczeń dotyczących złamania jej przez firmę Microsoft oraz wszelkich innych roszczeń (w tym ochrony konsumenta, nieuczciwej konkurencji, dorozumianej gwarancji oraz roszczeń z tytułu odpowiedzialności deliktowej), bez względu na zasady konfliktu prawa. Niniejsza Umowa obowiązuje w maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo lub o ile jej obowiązywanie nie jest zabronione przez prawo. Na mocy prawa kraju zamieszkania Użytkownika niniejsza umowa nie zmienia praw Użytkownika, jeśli prawo kraju zabrania takiej zmiany.

INFORMACJE PRAWNE

- Wszelkie zmiany lub modyfikacje dokonane bez wyraźnej zgody firmy Microsoft mogą spowodować utratę praw do używania niniejszego urządzenia.
- Tego produktu należy używać z wyposażeniem informatycznym określonym w specyfikacjach NRTL (UL, CSA, ETL, itd.) i/lub zgodnym z normą IEC/EN 60950-1 (z oznaczeniem CE).
- Nie zawiera części do obsługi przez użytkownika.
- Produkt jest przeznaczony do działania w temperaturze od +5°C do +35°C.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wymagania opisane w części 15 norm amerykańskiej Federalnej Komisji Łączności (Federal Communications Commission, FCC). Korzystanie z urządzenia wymaga spełnienia dwóch warunków: (1) urządzenie nie może powodować zakłóceń oraz (2) urządzenie musi pracować w warunkach występowania zakłóceń, łącznie z zakłóceniami, które mogą powodować jego niepożądane działanie.

Model: 1656 (sensor Kinect for Windows v2).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Przepisy dotyczące zakłóceń sygnałów radiowych i telewizyjnych

Urządzenie (-a) sprzętowe firmy Microsoft może (mogą) emitować energię o częstotliwości radiowej (RF). W przypadku instalacji lub używania w sposób niezgodny z instrukcjami podanymi w wydrukowanej dokumentacji i/lub plikach pomocy wyświetlanych na ekranie, urządzenie może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji innych urządzeń radiowych (np. odbiorników radiowych AM/FM, urządzeń telewizyjnych, niani elektronicznych, telefonów bezprzewodowych itp.). Nie ma jednak gwarancji, że w przypadku konkretnej konfiguracji nie wystąpią zakłócenia radiowe.

Aby sprawdzić, czy urządzenie powoduje zakłócenia komunikacji innych urządzeń radiowych, należy odłączyć urządzenie od komputera. W przypadku wyeliminowania zakłóceń może to wskazywać, że przyczyną było właśnie to

urządzenie. Jeśli zakłócenia nadal występują po odłączeniu urządzenia, należy wyłączyć i ponownie włączyć komputer. Jeśli zakłócenia ustały po wyłączeniu komputera, należy sprawdzić, czy źródłem zakłóceń nie jest jedno z urządzeń wejścia/wyjścia (I/O) lub wewnętrzny element komputera. Odłączyć poszczególne urządzenia wejścia/wyjścia i sprawdzić, czy zakłócenia ustały.

Jeżeli dane urządzenie powoduje zakłócenia, należy wypróbować następujące środki zaradcze:

- Zmienić położenie anteny zakłócanego urządzenia komunikującego się drogą radiową (np. radia AM/FM, telewizora, niani elektronicznej, telefonu bezprzewodowego itd.), aż do zniknięcia zakłóceń.
- Przesunąć urządzenie dalej od radia lub telewizora lub przenieść je na drugą stronę radia lub telewizora.
- Podłączyć komputer do innego gniazda sieci elektrycznej, tak aby urządzenie i radio lub telewizor znajdowały się w oddzielnych obwodach, sterowanych przez inne przerywacze lub bezpieczniki.

Jeśli jest to konieczne, uzyskać poradę do sprzedawcy komputera lub doświadczonego technika radiowo-telewizyjnego. Więcej informacji na temat zakłóceń znajduje się na stronie internetowej komisji FCC pod adresem: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Istnieje również możliwość zamówienia informacji na temat zakłóceń i zakłóceń telefonicznych pod numerem 1-888-225-5322 (1-888-CALL FCC).

Dane techniczne lasera

UWAGA

Obsługiwanie urządzenia, przeprowadzanie jego modernizacji lub wykonywanie procedur w sposób inny niż opisany w tym dokumencie może doprowadzić do narażenia użytkownika na działanie niebezpiecznego promieniowania.

Urządzenie jest zgodne z międzynarodową specyfikacją standardu IEC 60825-1:2007-03 dotyczącą produktów laserowych klasy 1. Urządzenie jest również zgodne z treścią rozdziału 21 sekcji 1040.10 i 1040.11 z wyjątkiem rozbieżności wymienionych w dokumencie Laser Notice No. 50 z dnia 24 czerwca 2007.

Na nożce czujnika jest umieszczona następująca etykieta produktu laserowego klasy 1:

CLASS 1 LASER PRODUCT
IEC 60825-1:2007-3

Utylizacja sprzętu elektrycznego i elektronicznego



Ten symbol na produkcie lub jego opakowaniu oznacza, że produktu nie można wyrzucać razem z innymi odpadami z gospodarstwa domowego.

Obowiązkiem użytkownika jest przekazanie produktu do odpowiedniego punktu zbiórki

sprzętu elektrycznego i elektronicznego przeznaczonego do utylizacji. Metoda oddzielnej zbiórki i utylizacji jest bezpieczna dla zasobów naturalnych i chroni przed potencjalnym negatywnym wpływem na ludzkie zdrowie i środowisko substancji szkodliwych występujących w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym, wynikającym z ich nieodpowiedniej utylizacji. Aby uzyskać więcej informacji na temat pozbywania się zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego, należy skontaktować się z władzami lokalnymi, firmą odpowiedzialną za wywóz śmieci lub sklepem, w którym zakupiono produkt. Dodatkowe informacje na temat utylizacji sprzętu elektrycznego i elektronicznego (Waste Electrical and Electronic Equipment, WEEE) można uzyskać pod adresem weee@microsoft.com.

Tego produktu należy używać z wyposażeniem informatycznym określonym w specyfikacjach NRTL (UL, CSA, ETL itd.) i/lub zgodnym z normą IEC/EN 60950 (z oznaczeniem CE).

PRAWA AUTORSKIE

Informacje zawarte w niniejszym dokumencie, w tym adresy URL i odwołania do innych witryn internetowych, mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Niniejszy dokument nie jest świadectwem przekazania jakichkolwiek praw do jakiegokolwiek własności intelektualnej związanej z dowolnym produktem firmy Microsoft. Kopiowanie i używanie tego dokumentu w wewnętrznych celach referencyjnych jest dozwolone.

© 2014 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Microsoft, Windows i Kinect są znakami towarowymi firm należących do grupy Microsoft.

Ten produkt zawiera technologie ochrony praw autorskich chronione przez roszczenia patentowe w Stanach Zjednoczonych oraz inną własność intelektualną, której właścicielem jest firma Macrovision Corporation oraz inni właściciele praw. Użycie technologii ochrony praw autorskich musi zostać autoryzowane przez firmę Macrovision Corporation, a technologie te są przeznaczone do użytku domowego oraz innych ograniczonych zastosowań, jeżeli firma Macrovision Corporation nie określa inaczej. Dezasemblacja i inżynieria wsteczna są zabronione.

Nazwy rzeczywistych firm i produktów wymienione w niniejszym dokumencie mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli.

Postępowanie patentowe w USA i/lub innych krajach jest w toku.

POMOC TECHNICZNA

Odpowiedzi na często zadawane pytania, instrukcje rozwiązywania problemów i dane kontaktowe biura obsługi klienta sensora Kinect for Windows v2 - xbox.com/support/kinectforwindows.

KINECT

for Windows

PRODUKTHANDBOK FÖR KINECT FOR WINDOWS V2

För produkthandböcker om Kinect for Windows v2, gå till xbox.com/support/kinectforwindows.

VIKTIG INFORMATION OM PRODUKTSÄKERHET OCH GARANTI

⚠ Denna symbol identifierar säkerhets- och hälsomeddelanden i denna produkthandbok.

Observera att Kinect for Windows v2-sensorn inte är konstruerad eller avsedd för tillämpningar eller syften där användning av sensorn kan leda till egendomsskador, personskador eller dödsfall.

⚠ VARNING

Läs igenom den här handboken för viktig information om säkerhet och hälsa innan du använder produkten. Behåll alla handböcker för framtida referens. Du kan hämta ett nytt exemplar av en handbok på xbox.com/support/kinectforwindows

⚠ VARNING

Köparen av denna Kinect for Windows-sensor ("köparen") måste vidta åtgärder vid konstruktion och test för att säkerställa att den tillämpning där Kinect for Windows-sensorer används inte utgör någon risk för personskador, egendomsskador eller andra förluster. Detta innefattar att fastställa vilka slags faror eller tillbud som kräver varningar, hur dessa varningar ska ges till användarna och varningarnas innehåll.

⚠ VARNING

Varningarna i denna handbok gäller Kinects maskinvara och programvara när de används för sig. En eller flera av dessa varningar kanske inte gäller eller kan vara otillräckliga eller ofullständiga för faror och andra risker som uppstår i samband med köparens tillämpning av Kinect for Windows-sensorn. KÖPAREN BÅR DET FULLA ANSVARET FÖR ATT AVGÖRA VILKA VARNINGAR SOM KRÄVS I SAMBAND MED ANVÄNDNING AV KINECT FOR WINDOWS V2-SENSORER, HUR DESSA VARNINGAR SKA GES TILL ANVÄNDARNA OCH INNEHÅLLET I DESSA VARNINGAR.

⚠ VARNING

Kinect for Windows v2-sensorn använder komplicerad maskin- och programvaruteknik som kanske inte alltid fungerar på avsett sätt. Köparen måste utforma sin tillämpning så att eventuella fel på Kinect for Windows v2-sensorn garanterat inte orsakar personskador, egendomsskador eller förluster.

⚠ VARNING

Köparens tillämpning av Kinect for Windows v2-sensorn kan kräva olika stora rörelser hos användaren. Det är köparens ansvar att avgöra och tillhandahålla tillräckliga instruktioner och varningar när det gäller utrymmeskraven för köparens tillämpning.

⚠ VARNING

VARNING: Köparens tillämpning av Kinect for Windows-sensorn kan kräva olika mängd fysisk aktivitet. Det är köparens ansvar att avgöra och tillhandahålla tillräckliga instruktioner och varningar när det gäller överansträngning.

⚠ VARNING Utför aldrig reparationer på egen hand

Försök inte ta isär, öppna, utföra service på eller modifiera maskinvaruenheten eller nätdelen. Det medför risk för elektriska stötar eller annan fara. Om det finns tecken på att du försökt öppna och/eller modifiera enheten, t.ex. genom att ta bort eller sticka hål på någon etikett, upphör den begränsade garantin att gälla.

BEGRÄNSAD GARANTI FÖR KINECT FÖR WINDOWS

DIN ANVÄNDNING AV KINECT-SENSORN INNEBÄR ATT DU SAMTYCKER TILL VILLKOREN I DENNA GARANTI. LÄS DENNA GARANTI NOGGRANT INNAN DU INSTALLERAR PRODUKTEN. ANVÄND INTE DIN KINECT-SENSOR OM DU INTE GODKÄNNER GARANTIN. RETURNERA DEN OANVÄND TILL DIN DISTRIBUTÖR ELLER TILL MICROSOFT FÖR ATT FÅ PENGARNNA TILLBAKA.

Kontakta Microsoft på www.xbox.com/support/kinectforwindows. Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter. Du kan dessutom ha andra rättigheter som varierar från land till land.

1. Definitioner

- "Kinect-sensor" avser en ny Kinect-sensor för Windows som har köpts från en auktoriserad distributör.
- "Garantiperiod" avser ett (1) år räknat från det datum då du köpte din Kinect-sensor.
- "Du" avser den person som ursprungligen köpte Kinect-sensorn att använda den, men inte för återförsäljningsändamål.

2. Garanti

- Under garantiperioden lämnar Microsoft endast dig en garanti att Kinect-sensorn inte kommer att sluta fungera eller fungera felaktigt på grund av en defekt i material eller utförande under normal användning och service.
- Detta är den enda garanti Microsoft lämnar avseende din Kinect-sensor och Microsoft lämnar inga andra säkerheter, garantier eller villkor. Ingen annan får lämna

någon säkerhet, garanti eller något annat villkor på Microsofts vägnar.

- (c) OM LAGARNA I DITT LAND GER DIG RÄTT TILL EN UNDERFÖRSTÅDD GARANTI, INKLUSIVE EN UNDERFÖRSTÅDD GARANTI AVSEENDE SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST ÄNDAMÅL, BEGRÄNSAS DESS VARAKTIGHET TILL GARANTIPERIODEN. Vissa länder tillåter inga begränsningar av hur länge en underförstådd garanti varar och därför är denna begränsning eventuellt inte tillämplig för dig.

3. Begära garantiservice

- (a) Använd felsökningstipsen på <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows> innan du påbörjar garantiprocessen.
- (b) Om du inte kan lösa ditt problem med hjälp av felsökningstipsen kan du följa online-processen på <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows>. Om du inte har tillgång till internet kan du ringa det nummer som anges för det land där du köpte din Kinect-sensor, på www.xbox.com/support/kinectforwindows.

4. Microsofts ansvar

- (a) När du returnerar din Kinect-sensor inspekterar Microsoft den.
- (b) Om Microsoft fastställer att Kinect-sensorn slutade fungera på grund av defekter i material eller utförande under garantiperioden och under normal användning och service kommer Microsoft (efter eget gottfinnande) att reparera eller byta ut den eller återbetala inköpspriset till dig. Reparationer kan utföras med nya eller renoverade delar. Utbyte kan ske mot en ny eller renoverad enhet.
- (c) Efter reparation eller utbyte täcks din Kinect-sensor av denna garanti under 95 dagar efter att Microsoft har levererat den till dig.
- (d) DIN ENDA GOTTFÖRELSE BESTÅR AV MICROSOFTS SKYLDIGHET ATT REPARERA ELLER BYTA UT DIN KINECT-SENSOR ELLER ATT ÅTERBETALA INKÖPSPRISET.
- (e) Om din Kinect-sensor slutar fungera efter att garantiperioden har utgått gäller ingen som helst garanti. När garantiperioden har utgått kan Microsoft ta ut en avgift för sina försök att diagnostisera och åtgärda eventuella problem med din Kinect-sensor.

5. Garantiundantag

Microsoft har inget ansvar och garantin häri gäller inte om din Kinect-sensor har:

- (a) skadats genom användning tillsammans med produkter som inte säljs eller licensieras av Microsoft
- (b) öppnats, modifierats eller manipulerats (inklusive försök att upphäva tekniska begränsningar eller säkerhetsfunktioner i Kinect-sensorn) eller om serienumret har ändrats eller tagits bort
- (c) skadats av någon extern orsak, oavsett om det är av dig eller någon annan som använder din Kinect-sensor, exempelvis:
- produkten har tappats;
 - felaktig användning (inklusive utomhusbruk), missbruk, försumlighet eller olycka;
 - felaktig hantering;

- transportskada, förutom från Microsoft eller en auktoriserad distributör till dig;
- exponering mot vätska;
- användning utan tillräcklig ventilation;
- repor, stötskador osv. eller tecken på en annan kosmetisk skada;
- underlåtenhet att följa installations-, bruks- eller underhållsanvisningarna; eller

- (d) reparation gjord av någon annan än Microsoft.

6. UTESLUTANDE AV VISSA SKADOR

MICROSOFT ÄR INTE ANSVARIGT FÖR INDIREKTA, TILLFÄLLIGA, SPECIELLA ELLER FÖLJDSKADOR, FÖRLUST AV DATA, INTEGRITET, KONFIDENTIALITET ELLER VINSTER ELLER OFÖRMÅGA ATT ANVÄNDA DIN KINECT-SENSOR. DESSA UNDANTAG GÄLLER ÄVEN OM MICROSOFT HAR INFORMERATS OM RISKEN FÖR DESSA SKADOR OCH ÄVEN OM EN AVHJÄLPANDE ÅTGÄRD MISSLYCKAS MED SITT VÄSENTLIGA SYFTE. Vissa länder tillåter inte uteslutande eller begränsning av tillfälliga eller följdrelaterade skador och därför kan det hända att denna begränsning eller detta undantag inte gäller dig.

7. Ytterligare villkor

Om du försöker upphäva eller kringgå tekniska begränsningar eller säkerhetssystemet i Kinect-sensorn finns det risk för att din Kinect-sensor slutar fungera för gott. Det leder även till att din garanti upphävs och att din Kinect-sensor inte ens mot betalning kan repareras av en auktoriserad reparatör.

8. Val av lag

Lagarna i det land där du köpte din Kinect-sensor reglerar tolkningen av denna garanti, alla anspråk på att Microsoft har brutit mot den samt alla andra anspråk (inklusive anspråk avseende konsumentskydd, orättvis konkurrens, underförstådd garanti samt krav på skadestånd), oavsett motstridiga rättsprinciper.

9. Alla delar av denna garanti är tillämpliga i den största utsträckning som tillåts i gällande lagar eller såvida lagen ej förbjuder dem.

10. Denna garanti är endast giltig i Danmark, Finland, Norge, Sverige, Polen, Turkiet och Israel.

BEGRÄNSAD LICENS FÖR KINECT FÖR WINDOWS

DIN ANVÄNDNING AV KINECT-SENSORN INNEBÄR ATT DU SAMTYCKER TILL VILLKOREN I DENNA PROGRAMVARULICENS. DESSA VILLKOR GÄLLER FÖR PROGRAMVARAN OCH ALLA EVENTUELLA UPPDATERINGAR TILL PROGRAMVARAN. LÄS IGENOM DENNA PROGRAMVARULICENS NOGGRANT INNAN DU INSTALLERAR PROGRAMVARAN. OM DU INTE SAMTYCKER TILL VILLKOREN I DENNA PROGRAMVARULICENS SKA DU INTE ANVÄNDA DIN KINECT-SENSOR. RETURNERA DEN OANVÄND TILL DIN DISTRIBUTÖR ELLER TILL MICROSOFT FÖR ATT FÅ PENGARNA TILLBAKA. Kontakta Microsoft på www.xbox.com/support/kinectforwindows.

1. Licens

- (a) Programvaran säljs inte utan licensieras till dig.
- (a) "Programvara" avser den programvara och fasta programvara som Microsoft har förinstallerat i Kinect-sensorn, inklusive eventuella uppdateringar som Microsoft kan komma att tillhandahålla. Du har en licens för att använda programvaran endast så som den har förinstallerats i din Kinect-sensor (och då och då

uppdaterats av Microsoft). Du har ej rätt att kopiera, "reverse engineer", dekompilera eller avassemblera programvaran.

- (b) Som villkor för denna programvarulicensens samtycker du till att:
- Du endast kommer att använda din Kinect-sensor med enheter (inklusive persondatorer) som uppfyller systemkraven för Kinect-sensorn, inklusive enheter som kör Windows.
 - Du inte kommer att försöka upphäva eller kringgå tekniska begränsningar eller säkerhetssystemet i Kinect-sensorn. Om du gör detta kan Kinect-sensorn sluta fungera för gott, genast eller efter en senare uppdatering.
 - Microsoft har rätt att vidtaga tekniska åtgärder, inklusive uppdateringar av programvaran, för att begränsa användningen av Kinect-sensorn till enheter som uppfyller systemkraven för Kinect-sensorn, inklusive enheter som kör Windows, och för att skydda de tekniska begränsningarna och säkerhetssystemen i Kinect-sensorn.

2. Garanti

Programvaran täcks av den begränsade garantin för din Kinect-sensor och Microsoft lämnar inga andra säkerheter, garantier eller villkor avseende programvaran. Ingen annan får lämna någon säkerhet, garanti eller något annat villkor på Microsofts vägnar.

3. UTESLUTANDE AV VISSA SKADOR

MICROSOFT ÄR INTE ANSVARIGT FÖR INDIREKTA, TILLFÄLLIGA, SPECIELLA ELLER FÖLJDSKADOR, FÖRLUST AV DATA, INTEGRITET, KONFIDENTIALITET ELLER VINSTER ELLER OFÖRMÅGA ATT ANVÄNDA PROGRAMVARAN. DESSA UNDANTAG GÄLLER ÄVEN OM MICROSOFT HAR INFORMERATS OM RISKEN FÖR DESSA SKADOR OCH ÄVEN OM EN AVHJÄLPANDE ÅTGÄRD MISSLYCKAS MED SITT VÄSENTLIGA SYFTE. Vissa länder tillåter inte uteslutande eller begränsning av tillfälliga eller följdrelaterade skador och därför kan det hända att denna begränsning eller detta undantag inte gäller dig.

4. Val av lag

Lagarna i det land där du köpte din Kinect-sensor reglerar tolkningen av detta avtal, alla anspråk på att Microsoft har brutit mot det samt alla andra anspråk (inklusive anspråk avseende konsumentskydd, orättvis konkurrens, underförstådd garanti samt åtalbar handling), oavsett motstridiga rättsprinciper. Detta avtal är tillämpligt i den största utsträckning som tillåts i gällande lagar eller såvida lagen ej förbjuder det. Detta avtal förändrar inte dina rättigheter enligt lagarna i ditt land om sådan förändring ej är tillåten enligt lagarna i ditt land.

INFORMATION OM BESTÄMMELSER

- Alla förändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkännts av Microsoft kan förverka användarens rätt att använda den här enheten.
- Den här produkten är avsedd för att användas med NRTL-listad (UL, CSA, ETL, osv.) och/eller IEC/EN 60950-1-kompatibel (CE-märkt) IT-utrustning.
- Den innehåller inga delar som kan repareras.
- Den här enheten är klassad som kommersiell produkt för användning vid +5 °C till +35 °C.

Den här digitala apparaten av klass B överensstämmer, i förekommande fall, med del 15 i FCC:s regler. Användning sker på följande två villkor: (1) enheten får inte orsaka störningar och (2) enheten måste acceptera eventuella mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion.

Modell: 1656 (Kinect för Windows v2-sensor).

Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399, USA. USA: (800) 426-9400.

Regler för radio- och TV-störningar

Microsofts maskinvaruenerhet(er) kan avge radiofrekvensenergi. Om de inte installeras och används strikt i enlighet med anvisningar i den tryckta dokumentationen och/eller hjälplfilerna på skärmen kan enheten orsaka skadliga störningar på andra radiokommunikationsenheter (till exempel AM/FM-radioapparater, TV-apparater, babyvakter, sladdlösa telefoner, osv.). Det finns emellertid ingen garanti att RF-störningar inte inträffar i en viss installation.

För att fastställa om din maskinvaruenerhet orsakar störningar på andra radiokommunikationsenheter kopplar du bort enheten från datorn. Om störningarna upphör orsakades de sannolikt av denna enhet. Om störningen fortsätter efter att du kopplat bort enheten kan du stänga av datorn och slå på den igen. Om störningen upphörde när datorn stängdes av kan du kontrollera om det är någon av I/O-enheterna eller något av datorns interna tillbehörskort som orsakar problemet. Koppla bort en I/O-enhet åt gången och kontrollera om störningen upphör. Om den här maskinvaruenerheten orsakar störningar kan du testa att vidta följande åtgärder:

- Flytta på antennen för den andra radiokommunikationsenheten (tex. AM/FM-radio, TV-apparat, babyvakt, sladdlös telefon) tills störningen upphör.
- Flytta maskinvaruenerheten längre bort från radion eller TV-apparaten eller flytta den till endera sidan av radion eller TV-apparaten.
- Koppla in datorn till ett annat vägguttag så att enheten inte ansluts till samma krets som radion eller TV-apparaten och styrs av en annan strömbrytare och säkring.

Om det behövs kan du fråga en datoråterförsäljare eller radio-/TV-tekniker efter fler tips. Mer information om störningar finns på FCC:s webbplats: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Du kan även ringa FCC på 1-888-CALL FCC för att be om faktablad om störningar och telefonstörningar.

Laserspecifikationer

FÖRSIKTIGHET

Om du använder reglage eller inställningar eller utför andra förfaranden än de som anges i det här dokumentet kan det leda till att du utsätts för farlig strålning.

Den här enheten överensstämmer med den internationella standarden IEC 60825-1:2007 för laserprodukter av klass 1. Den här enheten överensstämmer också med 21 CFR 1040.10 och 1040.11 förutom avvikelser enligt Laser Notice No. 50, daterad den 24 juni 2007.

Följande laseretikett för klass 1 finns på undersidan av sensorn:



Kassering av elektrisk och elektronisk utrustning



Den här symbolen på produkten eller förpackningen innebär att produkten inte får kastas i hushållsoporna. Det är ditt ansvar att lämna produkten till en lämplig uppsamlingsplats för återvinning av elektrisk och elektronisk utrustning. Sorteringen och återvinningen

hjälp till att spara på naturtillgångarna och förhindra möjliga negativa följder för hälsa och miljö som kan orsakas om produkten kastas på olämpligt sätt eftersom elektrisk och elektronisk utrustning kan innehålla farliga ämnen. Du hittar mer information om var du kan återvinna elektriskt och elektroniskt avfall hos kommunförvaltningen, renhållningsverket eller butiken där du köpte produkten. Kontakta weee@microsoft.com för mer information om elektriskt och elektroniskt avfall.

Den här produkten är avsedd att användas med IT-utrustning som är NRTL-listad (UL, CSA, ETL osv.) och/eller följer IEC/EN 60950-standarden (CE-märkt).

UPPHOVSRÄTT

Informationen och bilderna i detta dokument, inklusive URL och andra referenser till webbplatser på Internet kan ändras utan föregående meddelande. Det här dokumentet ger dig inga juridiska rättigheter till någon immateriell egendom i någon av Microsofts produkter. Du får kopiera och använda det här dokumentet för interna referensändamål.

© 2014 Microsoft Corporation. Med ensamrätt. Microsoft, Windows och Kinect är varumärken som tillhör Microsoft-koncernen.

Denna produkt inkluderar skyddsteknologi som skyddas av metodanspråk för vissa USA-patent och andra immateriella rättigheter som ägs av Macrovision Corporation och andra rättighetsägare. Denna skyddsteknologi för upphovsrätt får endast användas enligt tillstånd från Macrovision Corporation och är endast avsedd för hembruk och annan begränsad användning om inte Macrovision Corporation ger sitt tillstånd till annat. Dekompilering och isärtagning är förbjuden.

Namnen på befintliga företag och produkter som omnämns häri kan vara varumärken som tillhör sina respektive ägare.

USA och/eller andra internationellt sökta patent.

KUNDSUPPORT

För svar på vanliga frågor, åtgärder för felsökning eller kontaktinformation för Kinect for Windows v2 kundsupport går du till xbox.com/support/kinectforwindows.

KINECT

for Windows

WINDOWS İÇİN KINECT V2 ÜRÜN KILAVUZU

Windows için Kinect v2 ürün kılavuzları için xbox.com/support/kinectforwindows adresine gidin.

ÜRÜN GÜVENLİĞİ VE GARANTİSİ HAKKINDA ÖNEMLİ BİLGİLER

⚠ Bu simge, bu ürün kılavuzundaki güvenlik ve sağlık uyarılarını tanımlamaktadır.

Windows için Kinect v2 sensörü, sensörün kullanımını yoluyla mal hasarı, bedensel zarar veya ölümlle sonuçlanabilecek herhangi bir uygulama ya da amaç için geliştirilmemiş ya da tasarlanmamıştır.

⚠ UYARI

Ürünü kullanmadan önce kılavuzu okuyarak önemli güvenlik ve sağlık bilgilerinizi edinin. Tüm kılavuzları gelecekte başvurmak amacıyla saklayın. Kılavuzları yeniden edinmek için xbox.com/support/kinectforwindows adresini ziyaret edin

⚠ UYARI

Bu Windows için Kinect v2 ürününü satın alan ("Satın Alan"), Windows için Kinect sensörleri uygulamasının bedensel zarar, mal hasarı veya diğer türden kayıp risklerini barındırmadığını sağlayan tasarımı ve testlerle önmektedir. Buna, uyarı gerektiren tehlikelerin veya diğer konuların belirlenmesi, bu uyarıların kullanıcılar nasıl bildirileceği ve uyarıların içerikleri de dahildir.

⚠ UYARI

Bu el kitabında yer alan uyarılar, bağımsız bir ortamdaki Kinect donanım ve yazılımına ilişkindir. Bu uyarılardan bir ya da birkaçı, Satın Alan'ın Windows için Kinect sensörünü kullanma biçimiyle ilintili tehlike ve diğer riskler açısından geçerli olmayabilir veya yetersiz ya da eksik olabilir. SATIN ALAN, WINDOWS İÇİN KINECT V2 SENSÖRLERİNİN KULLANIMIYLA İLGİLİ OLARAK HANGİ UYARILARIN YAPILMASI GEREKTİĞİNİN, BU UYARILARIN KULLANICILARA NASIL BİLDİRİLECEĞİNİN VE UYARILARIN İÇERİKLERİNİN BELİRLENMESİNDEN TEK BAŞINA SORUMLUDUR.

⚠ UYARI

Windows için Kinect v2 sensörü karmaşık donanım ve yazılım teknolojisi kullanmakta olup, bu teknolojinin her zaman amaçlandığı şekilde çalışmaması mümkündür. Satın Alan, Windows için Kinect v2 sensörüyle kullanacağı uygulamasını, aygıtın bir hatası durumunda herhangi bir bedensel zarar, mal hasarı veya diğer türden kayıpların oluşmayacağını sağlayacak şekilde geliştirmelidir.

⚠ UYARI

Satın Alan'ın Windows için Kinect v2 sensörü uygulaması, kullanıcının çeşitli ölçümlerde devinimini gerektirebilir. Satın Alan'ın uygulamasının gerektirdiği alan miktarına ilişkin yönerge ve uyarıların belirlenmesi ve belirtilmesi Satın Alan'ın sorumluluğundadır.

⚠ UYARI

Satın Alan'ın Windows için Kinect v2 sensörü uygulaması, değişen ölçümlerde fiziksel aktivite gerektirebilir. Aşırı efor sarf edilmesine ilişkin uygun yönerge ve uyarıların belirlenmesi ve belirtilmesi, Satın Alan'ın sorumluluğundadır.

⚠ UYARI: Tamir Etmeye Çalışmayın

Donanım aygıtını veya güç kaynağını açmaya, parçalarına ayırmaya, onarmaya veya üzerinde değişiklik yapmaya çalışmayın. Bu tür girişimler, elektrik çarpması ya da diğer türden tehlikelere maruz kalmanız riskini doğurabilir. Aygıtın açılması ve/veya değiştirilmesine yönelik girişimlere ilişkin, etiketlerin yırtılması, delinmesi ya da sökülmesi gibi belirtiler, Sınırlı Garanti'yi geçersiz kılacaktır.

KINECT FOR WINDOWS SINIRLI GARANTİSİ

KINECT SENSÖRÜNÜZÜ KULLANARAK BU GARANTİNİN KOŞULLARINI KABUL ETMİŞ SAYILIRSINIZ. CİHAZINIZI KURMADAN ÖNCE, LÜTFEN BU GARANTİ BELGESİNİ DİKKATLİ BİR ŞEKİLDE OKUYUN. BU GARANTİNİN KOŞULLARINI KABUL ETMEMENİZ HALİNDE, KINECT SENSÖRÜNÜZÜ KULLANMAYIN. GERİ ÖDEME İÇİN DİSTRİBÜTÖRÜNÜZE VEYA MICROSOFT'A KULLANILMAMIŞ OLARAK İADE EDİN.

www.xbox.com/support/kinectforwindows adresinden Microsoft ile iletişime geçin. Bu garanti Size belirli yasal hakları sunar. Ülkeden ülkeye farklılık gösteren başka haklara da sahip olabilirsiniz.

1. Tanımlar

- "Kinect Sensörü", yetkili bir distribütörden satın alınan yeni bir Kinect for Windows Sensör anlamına gelir.
- "Garanti Süresi", Kinect Sensörünüzü satın almanızdan sonraki bir (1) yıl anlamına gelir.
- "Siz", yeniden satış için değil, kullanım için Kinect Sensörünün orijinal alıcısı anlamına gelir.

2. Garanti

- Microsoft, Garanti Süresi sırasında Kinect Sensörünü normal kullanım ve hizmet koşulları altında işçilik veya malzemede bir kusur nedeniyle arıza yapmayacağını sadece Size olacak şekilde garanti etmektedir.
- Bu garanti, Microsoft'un Kinect Sensörünüz için verdiği tek garantidir ve Microsoft başka hiçbir garanti, taahhüt veya koşul sunmamaktadır. Başka hiç kimse Microsoft adına size herhangi bir garanti, taahhüt veya koşul sunamaz.

- (c) ÜLKE KANUNLARINIZIN BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK VEYA PAZARLANABİLİRLİK İÇİN ZİMMİ BİR GARANTİ DE DÂHİL OLMAK ÜZERE HERHANGİ BİR ZİMMİ GARANTİ SUNMASI HALİNDE, SÖZ KONUSU GARANTİNİN SÜRESİ, BU GARANTİNİN SÜRESİ İLE SINIRLIDIR. Bazı ülkeler bir zımmi garantinin ne kadar süreceğine dair sınırlamalara izin vermediğinden, bu sınırlama Sizin için geçerli olmayabilir.

3. Garanti Servisinden Yararlanma

- (a) Garanti sürecini başlatmadan önce, lütfen <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows> adresindeki sorun giderme ipuçlarını kullanın.
- (b) Sorun giderme ipuçları probleminizi çözmezse, <http://www.xbox.com/support/kinectforwindows> adresindeki çevrimiçi süreci takip edin. İnternet erişiminiz yoksa, Kinect Sensörünü aldığınız ülke için www.xbox.com/support/kinectforwindows adresinde listelenen numarayı arayabilirsiniz.

4. Microsoft'un Yükümlülükleri

- (a) Siz Kinect Sensörünüzü iade ettikten sonra Microsoft ürünü inceleyecektir.
- (b) Microsoft'un Kinect Sensörünün normal kullanım ve hizmet koşulları altında Garanti Süresi sırasında işçilik veya malzemede bir kusurdan dolayı arıza yaptığını belirlemesi halinde, Microsoft (kendi tercihinin göre) ürünü onaracak veya yenisiyle değiştirecek veya Size alım bedelini geri ödeyecektir. Onarım işlemleri sırasında yeni ya da onarılmış parçalar kullanılabilir. Ürün, yeni ya da onarılmış bir ürün ile değiştirilebilir.
- (c) Onarım ya da değiştirme işlemlerinin ardından Kinect Sensörünüz, 95 gün boyunca bu Garanti kapsamında bulunacaktır.
- (d) MICROSOFT'UN KINECT SENSÖRÜNÜZÜ ONARMA VEYA DEĞİŞTİRME YA DA SATIN ALIM SIRASINDA ÖDEDİĞİNİZ ÜCRETİ GERİ ÖDEME YÜKÜMLÜLÜĞÜ YEGÂNE ÇÖZÜM YOLUNUZDUR.
- (e) Kinect Sensörünüzün Garanti Süresi bittikten sonra arızalanması halinde, geçerli herhangi bir garanti bulunmamaktadır. Microsoft, Garanti Süresi sona erdikten sonra Kinect Sensörünüzdeki sorunları tespit etmek veya çözmek için sarf ettiği çabalar karşılığında sizden belirli bir ücret talep edebilir.

5. Garanti Dışında Kalan Durumlar

Kinect Sensörünüzün aşağıdaki hallerde bulunması durumunda, Microsoft herhangi bir yükümlülük üstlenmeyecek ve bu Garanti geçerli olmayacaktır:

- (a) Microsoft tarafından satılmamış veya lisanslanmamış ürünler ile birlikte kullanımdan dolayı zarar görme;
- (b) Açılım, değiştirilmiş veya kurulanmış olması (örneğin Kinect sensörünün teknik sınırlamaları veya güvenliğini önlemeye yönelik çabalar dâhil) ya da seri numarasının değiştirilmiş veya silinmiş olması;
- (c) Aşağıdaki durumlar da dâhil olmak üzere, Kinect Sensörünüz Siz ya da başka biri tarafından kullanılırken harici bir nedenden ötürü hasar görme:
- düşürülmek suretiyle;
 - yanlış kullanım (dış mekânlarda kullanım dâhil olmak üzere), kötü kullanım, ihmâl veya kaza hallerinde;
 - kötü kullanım durumunda;

- Microsoft ya da yetkili satıcı tarafından yapılan gönderimler haricinde taşınma sırasında hasar görmesi halinde;
- sıvıya maruz kaldığında;
- yetersiz havalandırma ile kullanıldığında;
- çizilmesi, delinmesi vs. veya diğer yüzey hasarları halinde;
- kurulum, çalıştırma ve bakım talimatlarının izlenmemesi durumunda veya

(d) Microsoft dışında bir kişi tarafından onarım.

6. BELİRLİ HASAR TIPLERİNE İLİŞKİN İSTİSNALAR

MICROSOFT, DOLAYLI, KAZAİ, ÖZEL YA DA NİHAİ HASARLARDAN; VERİ, GİZLİLİK VEYA MAHREMİYET VEYA KÂR KAYBINDAN YA DA KINECT SENSÖRÜNÜZÜ KULLANAMAMANIZDAN SORUMLU TUTULAMAZ. BU İSTİSNALAR, MICROSOFT SÖZ KONUSU HASARLARIN OLUŞMA İHTİMALİNE DAİR BİLGİLENDİRİLMİŞ BİLE OLSA YA DA ÇÖZÜMÜN BAŞARILI OLMAMASINI HALİNDE BİLE GEÇERLİDİR. Bazı ülkeler tesadüfi veya dolaylı hasarların hariç bırakılmasına veya sınırlanmasına izin vermediğinden, bu sınırlama veya ihraç Sizin için geçerli olmayabilir.

7. Diğer Koşullar

Kinect Sensörünün teknik kısıtlamalarını veya güvenlik sistemini aşmaya veya alt etmeye çalışırsanız, Kinect Sensörünüzün kalıcı olarak çalışmayı durdurmasına neden olabilirsiniz. Bu şekilde garantinizi de geçersiz kılacak ve ücret karşılığında bile olsa Kinect Sensörünüzün yetkili servis tarafından tamir edilememesine neden olacaksınız.

8. Hukukun Seçimi

Kinect Sensörünüzü satın aldığınız ülkenin yasaları, hukuk ilkelерinin ihtilafına bakılmaksızın, bu garantinin, Microsoft'un bunu ihlal ettigine dair hak talebinin ve (tüketiciyi koruma, haksız rekabet, zımmi garanti ve haksız fiili talepleri dâhil) tüm diğer hak taleplerinin yorumlanmasında esas alınacaktır.

9. Bu garantinin tüm kısımları, yasaların yasakladığı durumlar haricinde veya yasaların izin verdiği durumlar kapsamında azami ölçüde geçerlidir

10. Bu garanti sadece Danimarka, Finlandiya, Norveç, İsveç, Polonya, Türkiye ve İsrail'de geçerlidir.

KINECT FOR WINDOWS SINIRLI LİSANSI

YAZILIMI KULLANARAK BU YAZILIM LİSANSININ KOŞULLARINI KABUL ETMEKTESİNİZ. BU KOŞULLAR, YAZILIM VE HER TÜRLÜ YAZILIM GÜNCELLEMESİ İÇİN GEÇERLİDİR. YAZILIMI KURMADAN ÖNCE, LÜTFEN BU YAZILIM LİSANSINI DİKKATLİ BİR ŞEKİLDE OKUYUN. BU YAZILIM LİSANSININ KOŞULLARINI KABUL ETMEMENİZ HALİNDE, KINECT SENSÖRÜNÜZÜ KULLANMAYIN. GERİ ÖDEME İÇİN DİSTRİBÜTÖRÜNÜZE VEYA MICROSOFT'A KULLANILMAMIŞ OLARAK İADE EDİN. www.xbox.com/support/kinectforwindows adresinden Microsoft ile iletişime geçin.

1. Lisans

- (a) Yazılım, Size satılmamakta, sadece lisanslanmaktadır. "Yazılım", Microsoft'un zaman zaman kullanıma sunabileceği her türlü güncelleme de dahil olmak üzere, Microsoft tarafından Kinect Sensörüne önceden yüklenmiş yazılım ve belenimler anlamına gelir. Bu Yazılımı, sadece Kinect Sensörünüze önceden yüklenmiş şekilde (ve belirli dönemlerde Microsoft tarafından güncellendiği haliyle) kullanabilmemiz için size bir

lisans verilmektedir. Yazılımı kopyalayamaz, tersine mühendislik uygulayamaz, derlemesini açamaz veya parçalara ayıramazsınız.

- (b) Bu Yazılım lisansının şartları kapsamında, aşağıdaki hususları kabul etmekteyiz:
- Kinect Sensörünüzü sadece Windows'u çalıştıran aygıtlar dâhil Kinect Sensörü için sistem gerekliliklerini karşılayan (kişisel bilgisayarlar dâhil olmak üzere) cihazlarla birlikte kullanacaksınız.
 - Kinect Sensörünün teknik sınırlamalarını veya güvenlik sistemini aşmaya ya da alt etmeye çalışmayacaksınız. Kullanmanız halinde Kinect Sensörünüz, o anda ya da daha sonraki bir Yazılım güncellemesinin ardından kalıcı olarak arızalanabilir.
 - Microsoft, Kinect Sensörü kullanımını Microsoft Windows çalıştıran cihazlar ile sınırlamak ve Kinect Sensöründeki teknik sınırlamaları ve güvenlik sistemlerini korumak için Yazılım güncellemeleri gibi teknik önlemlerden yararlanabilir.

2. Garanti

Yazılım, Kinect Sensörünüz için Sınırlı Garanti kapsamındadır ve Microsoft, Yazılım için başka hiçbir garanti, taahhüt veya koşul sunmamaktadır. Başka hiç kimse Microsoft adına size herhangi bir garanti, taahhüt veya koşul sunamaz.

3. BELİRLİ HASAR TIPLERİNE İLİŞKİN İSTİSNALAR

MICROSOFT, DOLAYLI, KAZAI, ÖZEL YA DA NİHAİ HASARLARDAN; VERİ, GİZLİLİK VEYA MAHREMİYET VEYA KÂR KAYBINDAN YA DA YAZILIMINIZI KULLANAMAMANIZDAN SORUMLU TUTULAMAZ. BU İSTİSNALAR, MICROSOFT SÖZ KONUSU HASARLARIN OLUŞMA İHTİMALİNE DAİR BİLGİLENDİRİLMİŞ BİLE OLSA YA DA ÇÖZÜMÜN BAŞARILI OLAMAMASI HALİNDE BİLE GEÇERLİDİR. Bazı ülkeler tesadüfi veya dolaylı hasarların hariç bırakılmasına veya sınırlanmasına izin vermediğinden, bu sınırlama veya ihraç Sizin için geçerli olmayabilir.

4. Hukukun Seçimi

Kinect Sensörü satın aldığınız ülkenin yasaları, hukuk ilkelerinin ihtilafına bakılmaksızın, bu anlaşmanın, Microsoft'un bunu ihlal ettiğine dair hak talebinin ve (tüketiciyi koruma, haksız rekabet, zımnı garanti ve haksız fiili talepleri dâhil) tüm diğer hak taleplerinin yorumlamasını yönetecektir. Bu sözleşme, yasaların yasakladığı durumlar haricinde veya yasaların izin verdiği durumlarda azami ölçüde geçerlidir. Bu sözleşme, Ülkemizdeki yasaların izin vermemesi halinde, Ülkemizdeki kanunlara bağlı haklarınızı değiştirmez.

YASAL BİLGİLER

- Microsoft tarafından açıkça onaylanmamış herhangi bir değişiklik ya da modifikasyon, kullanıcının bu aygıtı çalıştırma yetkisini geçersiz kılabılır.
- Bu ürün, NRTL (Ulusal Onaylı Test Laboratuvarı) listesinde yer alan (UL, CSA, ETL gibi) ve/veya IEC/EN 60950-1 standardıyla uyumlu (CE damgalı) Bilgi Teknolojileri ekipmanı ile kullanımı içindir.
- Servis gerektiren parça içermez.
- Bu aygıt, +41°F (+5°C) ve +95°F (+35°C) arası ısılarla çalışan bir ticari ürün olarak sınıflandırılmıştır.

B sınıfı bir dijital cihaz olup, Federal İletişim Komisyonu FCC Kurallarının 15. Bölümünün ilgili maddeleriyle uyumludur. Aygıtın çalıştırılması aşağıdaki iki koşula tabidir: (1) Aygıt, herhangi bir dış etkileşime yol açamaz, ve (2) aygıt, istenmeyen biçimde çalışmasına yol açan etkileşim dahil, gelen herhangi bir etkileşimi kabul etmemlidir.

Model: 1656 (Kinect for Windows v2 sensor).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Radio ve TV Etkileşimi Yönetmeliği

Microsoft donanım aygıtı(lar)ının radyo frekans (RF) enerjisi yayması mümkündür. Basılı belgede ve/veya ekranda yer alan Yardım dosyalarında belirtilen yönergelere tam uyumlu olarak kurulum yapılmaması ve kullanılmaması durumunda cihaz, (örn. AM/FM radyo, televizyon, bebek monitörü, kablosuz telefon gibi) diğer radyo iletişim aygıtlarıyla zararlı etkileşimlere yol açabilir. Bununla birlikte, belli bir kurulumda RF etkileşiminin oluşmayacağına garantisi bulunmamaktadır.

Donanımınızın diğer radyo iletişim aygıtlarıyla karışık karışmadığını anlamak için aygıtın bilgisayarınızla olan bağlantısını kesin. Eğer etkileşim durursa, muhtemelen aygıtın kaynaklanmaktadır. Etkileşim, donanım aygıtının bağlantısını kestikten sonra da devam ederse, bilgisayarı kapatıp, tekrar açın. Bilgisayar kapandığında etkileşim durursa, sorunun giriş/çıkış (I/O) aygıtlarından birinden ya da bilgisayarınızın dahili donatı kartlarından birinden kaynaklanıp kaynaklanmadığını kontrol edin. I/O aygıt bağlantılarını teker teker keserek etkileşimin durup durmadığını anlamaya çalışın.

Etkileşime neden olan bu donanım aygıtıysa, düzeltici önlem olarak aşağıdaki adımları deneyin:

- Diğer radyo iletişimi aygıtının (örn. AM/FM radyo, televizyon, bebek monitörü, kablosuz telefon gibi) anteninin yerini karışmanın duracağı şekilde değiştirin.
- Donanım aygıtını radyo veya televizyondan uzağa taşıyın ya da radyo veya televizyonun başka bir yanına koyun.
- Bilgisayarı başka bir prize takıp, donanım aygıtı ile radyo veya televizyonun aynı devre kesici veya sigortalara bağlı ayrı devrelerden çalıştırlarına emin olun.

Gerekli durumlarda daha fazla öneri almak için bilgisayar satıcınıza ya da deneyimli bir radyo televizyon teknisyenine danışın. Etkileşim sorunları hakkında daha fazla bilgi almak için FCC web sitesine bakabilirsiniz:

fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Ayrıca, 1-888-CALL FCC numaralı telefonundan FCC'yi arayarak Etkileşim ve Telefon Etkileşimi hakkında yazılı bilgi de isteyebilirsiniz.

Lazer özellikleri

⚠ DİKKAT

Burada belirtilenler dışında denetim veya ayarların kullanılması ya da yöntemlerin uygulanması, tehlikeli radyasyona maruz kalınmasına neden olabilir.

Bu aygıt, Sınıf 1 lazer ürünü için IEC 60825-1:2007 Uluslararası Standardına uygundur. Bu aygıt ayrıca, 24 Haziran 2007 tarihli Lazer Duyurusu No. 50'ye uygun farklılıklar dışında, 21 CFR 1040.10 ve 1040.11 ile uyumludur.

Sensörün altında aşağıdaki Sınıf 1 lazer etiketi yer almaktadır:



Elektrikli ve elektronik aygıtların atılması

Ürünün veya ürün paketinin üzerinde yer alan bu simge, bu ürünün ev atıklarıyla birlikte atılmaması gerektiğini belirtir. Bu ürün, elektrik ve elektronik ekipmanın geri dönüştürülmesine yönelik uygun bir toplama noktasına teslim etmek sizin sorumluluğunuzdadır. Ürünün ayrı olarak toplanıp geri dönüştürülmesi, doğal kaynakların korunmasına yardımcı

olacak, uygun olmayan koşullarda atılması durumunda elektrik ve elektronik ekipmanda olabilecek tehlikeli maddelere bağlı olarak insan sağlığına ve çevreye yönelik olası olumsuz etkileri önleyecektir. Elektrik ve elektronik atıklarınızın bırakılması gereken yerler hakkında daha fazla bilgi için lütfen bölgenizdeki yerel yönetim birimlerini, ev atıkları toplama hizmet birimlerini ya da bu ürünü satın aldığınız mağazayı arayın. Elektrik ve elektronik ekipman atıkları hakkında daha fazla bilgi edinmek için weee@microsoft.com adresine yazabilirsiniz.

Bu ürün, NRTL (Ulusal Onaylı Test Laboratuvarı) listesinde yer alan (UL, CSA, ETL gibi) ve/veya IEC/EN 60950 standardıyla uyumlu (CE damgalı) Bilgi Teknolojileri ekipmanı ile kullanım içindir.

TELİF HAKKI

Bu belgede yer alan bilgi ve görüşlerin, URL ve diğer Internet web sitelerine referanslar da dahil olmak üzere, bildirimde bulunulmadan değiştirilmesi mümkündür. Bu belge Microsoft ürünlerinin fikri mülkiyetine ilişkin herhangi bir yasal hakkı size sağlamaz. Bu belgeyi kendi kullanımınız için ve başvuru amacıyla kopyalayabilir ve kullanabilirsiniz.

© 2014 Microsoft Corporation. Tüm hakları saklıdır. Microsoft, Windows ve Kinect, Microsoft şirketler grubunun ticari markalarıdır.

Bu ürün, Macrovision Company ve diğer hak sahiplerine ait belli ABD patentleri ile diğer fikri mülkiyet haklarına ilişkin yöntem bildirimleriyle korunan telif hakkı koruma teknolojisini içermektedir. Bu telif hakkı koruma teknolojisinin kullanımına ilişkin izinlerin Macrovision Corporation tarafından verilmesi gerekli olup, Macrovision Corporation tarafından aksi belirtilmedikçe bu tür izinler yalnızca ev kullanımı ve diğer sınırlı görüntüleme kullanımları içindir. Tersine mühendislik işlemi uygulanması veya parçalara ayrılması yasaktır.

Burada adı geçen gerçek şirketlere ait isim ve ürünler, ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir.

Amerika Birleşik Devletleri patentleri ve/veya uluslararası patentler beklenmektedir.

MÜŞTERİ DESTEĞİ

Genel soruların yanıtları, sorun giderme adımları, Windows için Kinect v2 Müşteri Desteği bilgileri için xbox.com/support/kinectforwindows adresini ziyaret edin.

