

Windows 8

 Руководство по продукту для разработчиков

Содержание

Введение	3
Приложения выходят на передний план	4
Быстрота и гибкость	6
Разные способы ввода	7
Адаптирующиеся интерфейсы	7
Динамические плитки с подключением к сети	7
Разработка для Internet Explorer 10	8
Подключение к облаку	8
Создание приложений с использованием привычных средств	8
Расширяемость и совместимость с существующими платформами	9
Мощные средства и все необходимые ресурсы	10
Разработка бизнес-приложений	12
Широкий охват, гибкость и прозрачность Магазина Windows	13
Прозрачные условия и процедура адаптации	14
Ваша личная информационная панель приложений	15
Лучшие экономические показатели	15

Руководство по продукту для разработчиков

Введение

Если вы являетесь разработчиком, Windows 8 предоставляет в ваше распоряжение первоклассную платформу. С ее помощью вы сможете взаимодействовать с миллионами людей по всему миру, которые ежедневно используют Windows для работы, творчества и развлечений. Благодаря Windows 8 вы получаете беспрецедентные возможности для работы с этой клиентской базой. Windows 8 открывает перед разработчиками широчайшие возможности и дает им шанс продемонстрировать свои первоклассные приложения миллионам пользователей через Магазин Windows.

Приложения занимают в Windows 8 центральное место. Они наполнены активным и динамичным содержимым. Приложения из Магазина Windows работают в полноэкранном режиме, поэтому пользователи могут уделять основное внимание их контенту, а не интерфейсу операционной системы.

Разработчики могут воспользоваться преимуществами, предоставляемыми службами Майкрософт. В частности, возможности приложений существенно расширятся при наличии подключения к облаку. Подключив свои приложения к облаку с помощью Live SDK, разработчики могут воспользоваться преимуществами единой точки входа и предоставить пользователям возможности для более глубокого взаимодействия с приложением, поскольку им будет проще сохранять данные и общаться со своими друзьями и родственниками.

Подписка на продажу своего приложения в Магазине Windows открывает вам доступ к всемирной пользовательской базе Windows. Мы подготовили для вас множество новых служб и средств, включая обновленные версии Visual Studio Express 2012 для Windows 8, Blend для Microsoft Visual Studio 2012, оптимизированный Windows 8 SDK и персонализированные данные телеметрии приложений. С их помощью вы сможете быстрее разрабатывать и развертывать приложения и получать больше прибыли.

Благодаря Windows 8 вы можете создавать приложения Магазина Windows для своих клиентов, используя имеющиеся навыки и наработки кода.

- Веб-разработчики могут использовать свои навыки работы с HTML5, CSS3 и JavaScript, а также опыт взаимодействия с библиотеками JavaScript сторонних разработчиков.
- Разработчики Microsoft .NET Framework и Silverlight могут использовать свои навыки программирования на XAML, C# и Visual Basic.
- Разработчики, стремящиеся добиться максимальной производительности для своих игр и других приложений с большим объемом графики, могут использовать возможности Microsoft DirectX 11.

С Windows 8 вы полностью готовы к проектированию, созданию и продаже приложений нового поколения пользователям во всем мире.

Приложения выходят на передний план

Windows 8 упрощает создание полноэкранных приложений для Магазина Windows, которые интересно использовать и изучать. Гибкие и простые в использовании элементы управления, встроенная анимация и различные варианты макета позволяют сделать работу приложения быстрой и гибкой. Динамические плитки на начальном экране Windows отображают информацию с вашего веб-сайта или из какой-либо вашей службы и помогают приложению быть полезным даже тогда, когда оно не запущено. Когда пользователи получают дополнительные приложения, возможности взаимодействия с ними расширяются, если эти приложения участвуют в контрактах приложений. Например, когда приложение реализует контракт «Поиск», пользователи могут выполнять поиск его контента из несвязанного приложения. Пользователи также могут разрешить обмен контентом между приложениями. Кроме того, приложения могут быть оптимизированы в соответствии с контекстом, аппаратным обеспечением и предпочтениями пользователя.

Принципы разработки Майкрософт

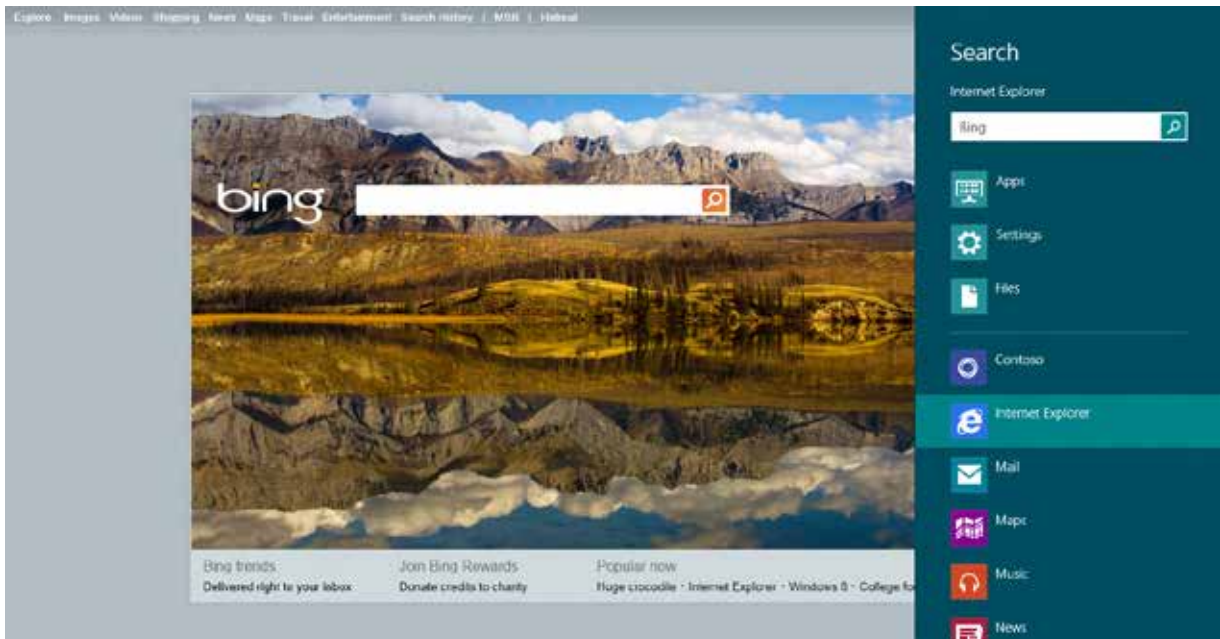
Стиль разработки Майкрософт — это концепция разработки, ставящая контент выше элементов управления и помогающая вам создавать привлекательные, простые в использовании приложения, которые понравятся пользователям благодаря интуитивно понятной общей модели взаимодействия. К общим принципам разработки эффективных приложений для Магазина Windows относятся следующие:

- **Контент важнее элементов управления.** Контент — это сердце приложений Магазина Windows, и приоритет контента над элементами управления является важнейшим принципом разработки Майкрософт.
- **Быстрота и гибкость.** Взаимодействия с пользователем и переходы выполняются быстро и на интуитивном уровне, а анимации являются продуманными и содержательными.
- **Поддержка нескольких состояний.** Приложения Магазина Windows поддерживают полноэкранный режим и минимальное представление, примерно на треть экрана (в зависимости от разрешения), которое используется, когда второе приложение занимает основную часть экрана.
- **Поддержка правильных контрактов.** Контракты приложений предоставляют приложениям способ совместной работы, чтобы пользователи могли выполнять поиск по приложениям или передавать контент из одного приложения в другое для совместного использования. По мере добавления на компьютер дополнительных приложений, поддерживающих контракты, возможности пользователя расширяются.
- **Динамические плитки.** Плитка приложения, расположенная на начальном экране, отображает полезную информацию даже тогда, когда само приложение не работает.
- **Роуминг параметров и контекста пользователя через облако.** С какого бы устройства пользователь ни вошел в систему, все настройки и параметры приложений будут сохранены.

Следование этим принципам делает приложение более удобным, повышает его эстетическую привлекательность и помогает обеспечить механизмы взаимодействия, которые согласованы друг с другом и привычны для пользователей.

Контракты приложений

Благодаря контрактам приложений пользователи могут легко выполнять поиск по приложениям и обмениваться контентом между независимыми приложениями. Контракты повышают удобство работы с приложением, избавляя от необходимости работать с различными стандартами и специфичными API для доступа к данным, которые были сохранены или созданы другим приложением. При этом пользователи остаются в среде вашего приложения. Вам не нужно ничего знать о целевом приложении, кроме объявленной поддержки им целевого контракта.



Пользователи могут искать контент в вашем приложении и во всех других приложениях, поддерживающих контракт «Поиск»

Windows 8 предоставляет поддержку для нескольких контрактов, включая следующие:

- **Поиск.** При реализации контракта «Поиск» пользователи могут искать контент не только вашего приложения, но и других приложений, которые также участвуют в контракте «Поиск».
- **Общий доступ.** Контракт общего доступа помогает пользователям при необходимости использовать контент из вашего приложения совместно с другим приложением или другой службой и наоборот.
- **Воспроизведение на устройстве.** Обеспечив поддержку контракта «Воспроизведение на устройстве», вы поможете пользователям воспроизводить цифровой мультимедийный контент через подключенные устройства Windows, поддерживающие сертификацию DLNA, прямо из вашего приложения.
- **Выбор между приложениями.** Если приложения поддерживают этот контракт, то пользователи могут в одном из приложений напрямую выбирать файлы из другого приложения.
- **Параметры.** Предоставляет быстрый, контекстно зависимый доступ к параметрам, определяющим взаимодействие пользователя с приложением, включая возможность доступа приложения к информации о местоположении пользователя.
- **Печать.** Этот контракт позволяет пользователям печатать контент на любом принтере, совместимом с Windows 8.

Быстрота и гибкость

Проектируя Windows 8, мы создали оптимизированную для сенсорного управления платформу, с которой можно работать на интуитивном уровне. В результате взаимодействие с операционной системой и элементами пользовательского интерфейса воспринимается как естественное и отвечающее ожиданиям. Анимация и переходы используются продуманно, а тонко выполненные эффекты улучшают взаимодействие между пользователем и компьютером. Макет приложения и презентация упрощены с помощью простых в использовании API макета и элементов управления презентацией.

Встроенная библиотека анимаций позволяет создавать плавный анимированный интерфейс приложений с использованием комплексного набора ярких и уникальных видов анимации. С помощью трехмерных преобразований вы можете добавить плавные визуальные эффекты, такие как преобразования перспективы и пролистывание элементов с экрана и на экран.

Гибкие варианты макетов позволяют легко сделать приложение плотно интегрированным с Windows 8. С помощью Flexbox, компонента CSS3, вы можете создавать контейнеры, которые пропорционально расширяются и занимают любое свободное пространство на экране. Элемент управления VariableSizedWrapGrid предоставляет аналогичные функции для разработчиков на XAML. Макеты сетки доступны для HTML5 и XAML. Сетки позволяют размещать и масштабировать контент в структуре сетки, для которой задается фиксированная, дробная или автоматическая размерность. Вы можете расположить контент в сетке с горизонтальной или вертикальной ориентацией. Для имитации сложных макетов, например таких, которые применяются в газетах и журналах, можно использовать макет с несколькими столбцами.

Контекстное масштабирование — это оптимизированный для сенсорного управления способ навигации по большим коллекциям контента. Пользователи могут сдвигать или прокручивать контент, а затем изменять масштаб для просмотра разного объема информации. Благодаря этому приложения могут представлять контент в более осязаемой, наглядной и содержательной форме по сравнению с традиционной навигацией и такими шаблонами макета, как вкладки.



Контекстное масштабирование помогает осуществлять навигацию по большим коллекциям контента

Разные способы ввода

Существует несколько разных способов ввода, которые необходимо учитывать при разработке приложений, в том числе сенсорный экран, мышь и клавиатура. Windows 8 упрощает поддержку каждого из этих способов ввода, следуя принципу «создайте приложение для сенсорного управления и автоматически получите поддержку мыши и клавиатуры».

API указателей позволяют работать с любым способом ввода (мышь, клавиатура, перо, сенсорный экран), не зная источника вводимых данных. API-интерфейсы жестов более высокого уровня позволяют использовать предварительно заданные жесты и обнаруживать мультисенсорные события в ваших приложениях. Вы также можете создавать собственные сенсорные жесты и использовать API, связанные с вводом, для предоставления уникальных возможностей в вашем приложении.

Адаптирующиеся интерфейсы

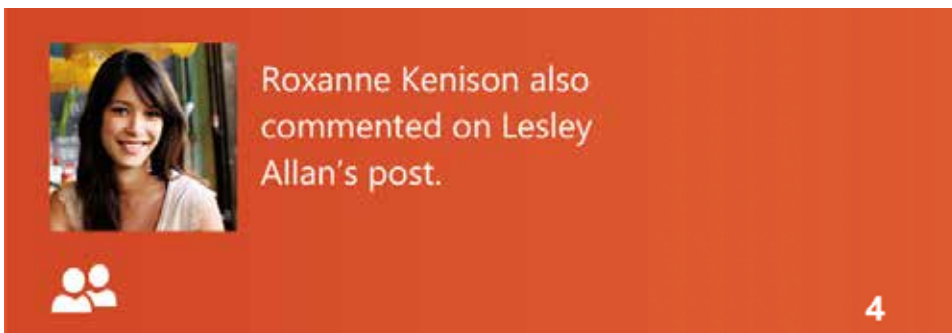
В Windows 8 легко создавать интерфейсы, использующие все преимущества новейшего оборудования. API датчиков помогают создавать приложения, адаптирующиеся к контексту пользователя. Приложения правильно масштабируются для поддержки как компактных, так и крупных формфакторов.

Платформа датчиков Windows 8 является единым решением, поддерживающим разработку как классических приложений, так и приложений Магазина Windows. API Win32 позволяет интегрировать данные датчиков без написания большого объема кода. Компоненты среды выполнения Windows позволяют быстро получить доступ к входным данным с восьми датчиков, включая акселерометр, креномер, гиометр, компас, датчики освещенности, ориентации и простой ориентации устройства, а также (с разрешения пользователя) к данным с геолокационного датчика.

Приложения Магазина Windows масштабируются, чтобы обеспечить согласованный размер элементов пользовательского интерфейса независимо от плотности пикселей на экране. Вам как разработчику необходимо выполнить для этого минимальный объем работы — просто предоставьте масштабируемые ресурсы, а об остальном позаботится Windows.

Динамические плитки с подключением к сети

Благодаря плиткам на начальном экране приложения находятся в активном состоянии и могут предоставлять динамический контент, даже если они не работают. С помощью динамических плиток ваше приложение может предоставлять полезную и понятную пользователю информацию при минимальном использовании ресурса батареи. Службы push-уведомлений Windows (WNS) позволяют вашему приложению получать сообщения и отправлять их динамической плитке приложения или выводить уведомление для пользователя.



Благодаря динамическим плиткам ваше приложение находится в активном состоянии, даже если оно не работает

Разработка для Internet Explorer 10

Windows Internet Explorer 10 — это новый способ просмотра страниц в Интернете. Этот браузер полностью оптимизирован для сенсорных устройств с Windows 8. Разработчики могут использовать разметку HTML5 для создания полнофункциональных интерактивных веб-сайтов, которые будут работать в обоих режимах Windows 8.

Дополнительные веб-стандарты

В Internet Explorer 10 используется одна базовая платформа с поддержкой многих веб-стандартов, таких как HTML5 и CSS3. Это позволяет разработчикам писать код без использования подключаемых модулей. Корпорация Майкрософт верна курсу поддержки веб-стандартов. Теперь это относится не только к браузеру, но и к Windows 8. Разработчики могут создавать приложения для Магазина Windows, используя ту же стандартизованную платформу, которая применяется и в Internet Explorer 10.

Создано для сенсорного управления в Windows 8

Internet Explorer 10 предоставляет интуитивно понятный сенсорный пользовательский интерфейс, созданный для ваших пальцев. Вы можете выполнять панорамирование, масштабирование и навигацию естественным образом. С помощью событий MSPointer вы можете поддерживать мультисенсорный ввод, взаимодействие с помощью пера и мыши в одной функции, что позволяет экономить время на разработку. Пользователи могут сделать ваш сайт более похожим на приложение, закрепив его на начальном экране Windows 8. Или создайте для своего веб-сайта сопутствующее приложение Магазина Windows, чтобы пользователи могли открыть его одним щелчком при просмотре сайта.

Улучшенные средства разработки

Средства разработчика F12 — это мощный набор клиентских средств отладки для различных браузеров. Используйте их для отслеживания производительности в реальном времени и проверки элементов HTML и CSS одним щелчком. Вы также можете выбирать между подсистемой визуализации на основе стандартов и прежними подсистемами, что упрощает тестирование во многих версиях Internet Explorer.

Подключение к облаку

Разработчики могут воспользоваться преимуществами, предоставляемыми службами Майкрософт. В частности, возможности приложений существенно расширятся при наличии подключения к облаку. Когда разработчики подключают приложения к облаку с помощью Live SDK, они могут воспользоваться преимуществом единого входа. Такой вход предоставляет пользователям возможности для более глубокого взаимодействия с приложением, поскольку им будет намного проще сохранять данные и общаться со своими друзьями и родственниками.

Создание приложений с использованием привычных средств

Windows 8 позволяет вам создавать приложения для Магазина Windows, используя различные средства и языки программирования. Вы можете написать программу для приложения на C#, C++ или Visual Basic и использовать XAML для декларативного описания пользовательского интерфейса. Или вы можете создавать приложения с использованием таких веб-технологий, как HTML5, CSS3 и JavaScript. Разработчики, которые хотят добиться максимальной производительности в Windows 8, могут использовать Microsoft DirectX 11.1 с языком C++.

Расширяемость и совместимость с существующими платформами

Новые модели приложений для Windows обладают собственной расширяемостью, которую вы можете использовать для создания своих библиотек повторно используемых компонентов. Сначала вы создаете собственные настраиваемые компоненты с помощью C++, C# или Visual Basic и компилируете их в виде переносимых библиотек. Затем можно использовать любой поддерживаемый язык для вызова этих компонентов из своих приложений.

Среда выполнения Windows — это простой набор API, используемый для создания приложений для Магазина Windows. API-интерфейсы среды выполнения Windows доступны на всех поддерживаемых языках, включая JavaScript, C++, C# и Visual Basic. Эти API-интерфейсы доступны другим платформам программирования Майкрософт, таким как .NET Framework или Windows C Runtime Library. Традиционные приложения Windows для рабочего стола в дополнение к традиционным API-интерфейсам Win32 и .NET также могут получать доступ к части новых функциональных возможностей среды выполнения Windows.

Приложения Магазина Windows с HTML5 и JavaScript используют преимущества усовершенствованных веб-технологий, основанных на современных стандартах. Теперь, используя новую библиотеку Windows для JavaScript, можно создавать собственные приложения Windows с простотой и гибкостью совместимых со стандартами технологий HTML-разметки, JavaScript и CSS3. Visual Studio Express 2012 для Windows 8 предоставляет доступ к обширной библиотеке шаблонов приложений для упрощения и ускорения разработки программных продуктов.

XAML позволяет использовать все ваши знания в области C#, Visual Basic и C++. Если вы знакомы с Silverlight или WPF, то при разработке приложений для Windows 8 вы будете чувствовать себя очень комфортно. Новые элементы управления Windows 8 были полностью реализованы на XAML, благодаря чему вы можете создавать механизмы взаимодействия с пользователями, отражающие новые индивидуальные особенности Windows. Впервые разработчики на C++ могут воспользоваться преимуществами XAML для создания интерактивного и привлекательного пользовательского интерфейса.

Графика DirectX — это один из основных компонентов Windows 8. DirectX позволяет полноэкранным приложениям Магазина Windows отображать плавную графику без мерцаний, созданную с помощью HTML5 или XAML. Независимо от выбранной модели разработки приложения Магазина Windows, оно всегда будет использовать аппаратное ускорение, если аппаратное обеспечение поддерживает такую возможность.

Новые графические модули Windows 8 лучше интегрированы, что облегчает совместное использование компонентов Direct2D, Direct3D и DirectCompute и позволяет использовать меньше ресурсов. Разработчикам приложений для Магазина Windows теперь доступны новые возможности для создания интерактивных приложений с эффектом погружения, в том числе DirectXMath, XAudio2 и XInput. В Visual Studio Express 2012 для Windows 8 интегрированы компоненты для создания качественной графики и отладки, среди них полностью интегрированная поддержка языка HLSL, просмотр активов Direct3D и поддержка PIX. Воспользуйтесь преимуществами современного графического оборудования для создания реалистичной графики, игр и видео. Добавьте в свои приложения для Магазина Windows новые возможности, например стереоскопический трехмерный просмотр с помощью DirectX 11.1.

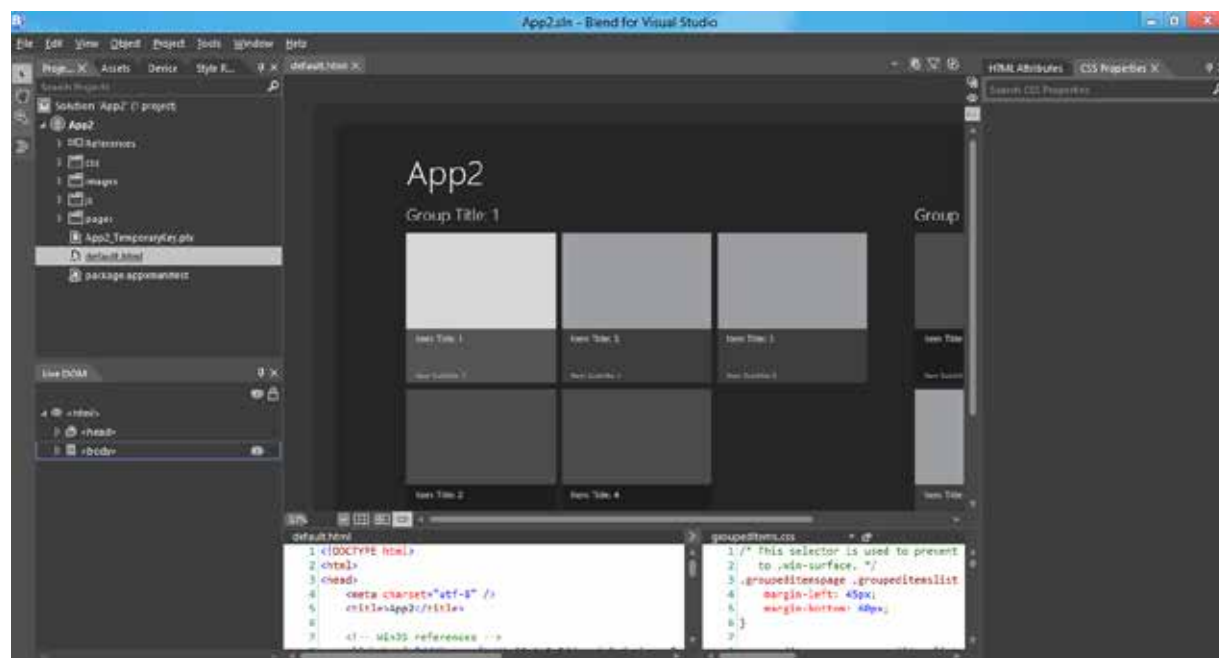
Мощные средства и все необходимые ресурсы

Новый пакет Windows 8 SDK и Центр разработки для Windows предоставляют вам все необходимое для начала разработки приложений. Windows 8 SDK содержит бесплатные версии Visual Studio Express 2012 для Windows 8 и Blend для Microsoft Visual Studio 2012, позволяющие начать разработку без промедлений. Центр разработки для Windows 8 предоставляет доступ к подготовленным экспертами документам, учебникам, руководствам и сотням образцов приложений.

Windows SDK для создания приложений Магазина Windows предоставляет все необходимое для разработки. Он содержит только те средства и ресурсы, которые необходимы для быстрого начала работы. Образцы и документация были перемещены в Интернет для сокращения времени загрузки. Инструментарий API среды выполнения Windows был оптимизирован для упрощения разработки, а наличие Visual Studio Express 2012 для Windows 8 и Blend обеспечит вас первоклассными средствами разработки и проектирования для создания приложений для Магазина Windows.

Комплект средств для развертывания и оценки Windows (Windows ADK) помогает измерять производительность системы, чтобы убедиться в высоком качестве разрабатываемого вами программного и аппаратного обеспечения.

Visual Studio Express 2012 для Windows 8 является бесплатной упрощенной версией многофункциональной интегрированной среды разработки (IDE) Visual Studio. Visual Studio Express поставляется вместе с приложением Blend, которое теперь также помогает вам работать с HTML5 и CSS3. Blend предоставляет доступ к элементам управления Windows и к интегрированному средству создания профилей пользовательских интерфейсов.

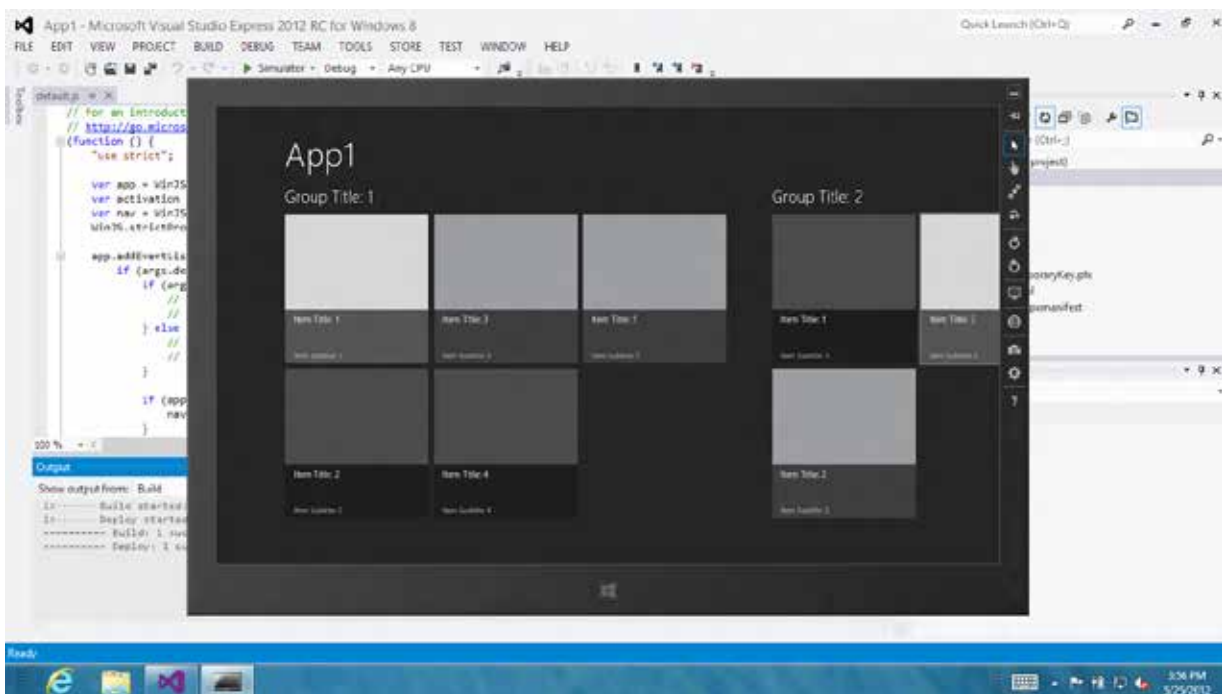


Приложение Blend для Microsoft Visual Studio 2012 позволяет быстро создавать привлекательные элементы пользовательского интерфейса

Комплект разработки драйверов для Windows (WDK) теперь интегрируется с выпуском Visual Studio Professional или Ultimate. Благодаря этому вы получаете полный набор средств и интерфейсов, помогающих писать программный код, компилировать, подписывать, тестировать, отлаживать и проверять драйверы. В нем также имеются средства для переноса имеющихся исходных кодов драйверов в новые проекты Visual Studio.

Библиотека шаблонов, входящая в состав Visual Studio Express 2012 для Windows 8, ускоряет разработку приложений для Windows. Каждый шаблон содержит стандартный макет и модели взаимодействия, включая фиксированный макет, сетку приложения, навигацию и разделы. С помощью Windows 8 и Visual Studio Express 2012 для Windows 8 вы можете создавать приложения для нового интерфейса Windows с элементами управления Windows 8. Эти элементы управления созданы таким образом, чтобы работать одинаково хорошо как на сенсорных устройствах, так и при использовании клавиатуры и мыши. Благодаря элементам управления и шаблонам Windows 8 ваши приложения будут обеспечивать интуитивно понятное и согласованное взаимодействие с пользователем.

Windows 8 упрощает разработку приложений со специальными возможностями, что делает мир сенсорных приложений доступным для более широкого круга пользователей. Элементы управления и шаблоны в Visual Studio Express 2012 для Windows 8 по умолчанию поддерживают специальные возможности.



Visual Studio Express 2012 для Windows 8 помогает разрабатывать приложения для Магазина Windows

Новый единый Центр разработки для Windows (<http://dev.windows.com>) объединяет в себе все средства, справочные материалы, примеры кода, практические руководства и форумы сообщества, которые необходимы вам, чтобы быстро приступить к разработке приложений для Магазина Windows, классических приложений или драйверов. Коллекция примеров Windows 8 содержит сотни образцов, демонстрирующих широкие возможности платформы, включая практически все компоненты разработки, входящие в состав Windows 8. Участникам сообщества рекомендуется добавлять в коллекцию свои собственные примеры кода. Кроме того, новый Центр проектирования для Windows содержит практические примеры, доступные для применения ресурсы и рекомендации для создания гармоничных и простых в использовании приложений для Магазина Windows.

Разработка бизнес-приложений

Windows 8 предоставляет новые возможности для бизнес-приложений, особенно для планшетных компьютеров. Бизнес-приложения для Windows 8 позволяют повысить производительность труда благодаря поддержке полноэкранного режима, более удобного для взаимодействия с контентом приложения. Переключение между приложениями осуществляется крайне просто, а поддержка «прикрепленного» представления на треть экрана позволяет сотрудникам работать в многозадачном режиме. Кроме того, корпоративные разработчики могут создавать бизнес-приложения для Windows 8, используя уже знакомые им языки программирования.

Приложение из Магазина Windows может выполнять доступ к ресурсам пользователя или возможностям системы, только если оно специально объявляет о потребности в этих ресурсах. В результате обеспечивается четкое разграничение между приложениями и типами ресурсов, к которым каждое из них может получить доступ. Использование контрактов приложений в Windows 8 позволяет организациям упростить совместный доступ к данным из разных приложений и повысить его эффективность. Введение контрактов означает, что при доступе к данным, созданным или хранящимся в другом приложении, больше не нужно работать с различными стандартами или API, характерными для отдельных приложений.

Развертывание в организациях

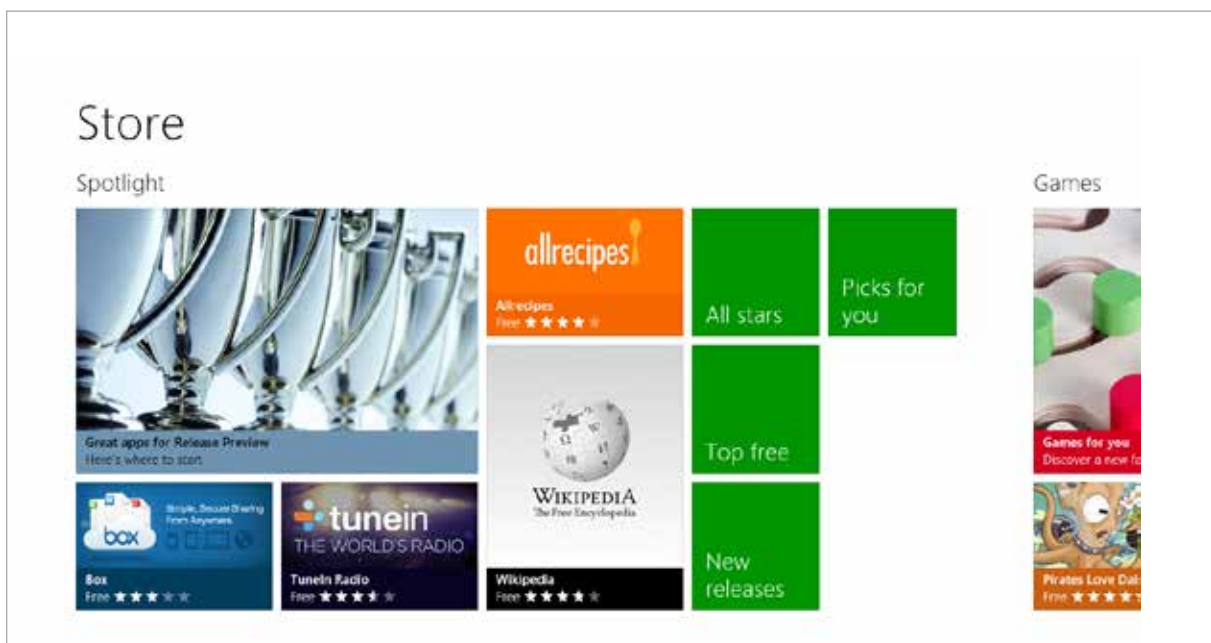
Для организаций, которые хотят воспользоваться преимуществами приложений для Windows, Магазин Windows предоставляет варианты покупки, позволяющие напрямую управлять развертыванием приложений. Компании могут ограничивать доступ своих сотрудников к каталогу Магазина Windows или разрешать доступ только к определенным приложениям. Компании могут устанавливать свои приложения, не публикуя их в Магазине Windows. Этот процесс, который мы называем «загрузкой неопубликованного приложения», доступен на компьютере с Windows 8, присоединенном к домену или имеющем активированный ключ продукта для загрузки неопубликованного приложения. Благодаря этому созданное в организации приложение может оставаться внутри корпоративной сети и управляться, обновляться и распространяться централизованно. ИТ-администраторы сохраняют контроль над установкой приложений на компьютеры пользователей и могут управлять доступом к Магазину Windows с помощью групповой политики. Используя компонент AppLocker, можно разрешить или заблокировать любое приложение из Магазина Windows.

Hyper-V

Microsoft Hyper-V в Windows 8 Профессиональная и Windows 8 Корпоративная представляет собой гибкую и надежную технологию виртуализации. Она позволяет корпоративным разработчикам тестировать несколько конфигураций приложений и операционных систем на одном компьютере вместо использования отдельного компьютера для каждой конфигурации. Разработчики могут тестировать и контролировать несколько сред на одном компьютере, проверять совместимость приложений и тестировать процессы развертывания без риска внесения изменений на компьютере, который активно используется.

Широкий охват, гибкость и прозрачность Магазина Windows

Windows 8 и Магазин Windows позволяют миллионам пользователей легко находить, оценивать и приобретать высококачественные сертифицированные приложения практически из любой точки мира. С помощью Магазина Windows легко распространять и обновлять разрабатываемые вами приложения и получать за них плату.

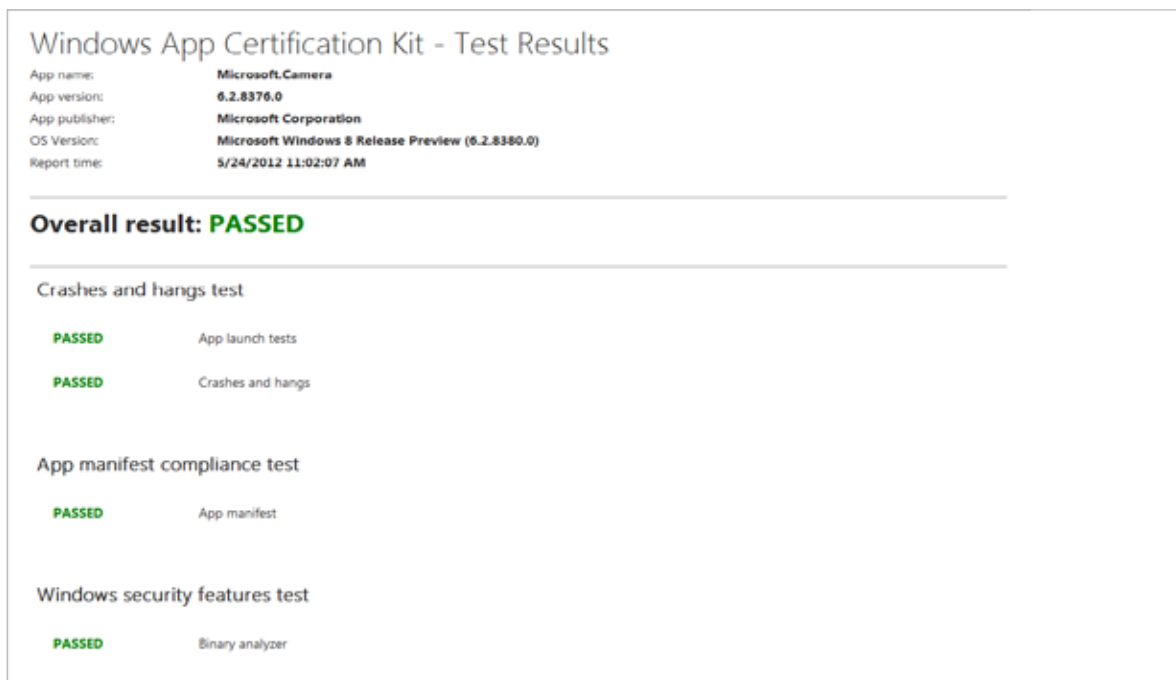


Магазин Windows помогает сделать ваши приложения доступными для пользователей во всем мире

Все для удобного поиска

Магазин Windows спроектирован таким образом, чтобы разработчики могли успешно представлять свои приложения, а пользователи — легко находить нужные им приложения. В Магазине Windows минимум элементов управления, поэтому центральную роль играют приложения. Механизмы обнаружения, такие как поиск, просмотр по категориям, оценки и выбор редакции, помогают пользователям найти нужные приложения. На страницах описания приводятся полезные сведения о привлекательных приложениях. В целях упорядочения каталога приложения распределяются по категориям (новые выпуски, самые популярные платные и бесплатные приложения, «восходящие звезды» и т. п.).

Каталог Магазина Windows индексируется поисковыми системами, что упрощает поиск приложений. Результаты поиска в Интернете указывают на веб-версию страницы с описанием приложения, созданную на основе того же контента, что содержится в описании приложения в Магазине Windows. Таким образом, вы сможете легко продвигать приложения на своем веб-сайте. Фактически с помощью всего одной строки кода разметки вы можете продвигать свое приложение, используя для этого специальную кнопку в браузере, видимую при использовании Internet Explorer 10 для Windows 8.



Вы можете протестировать свои приложения с помощью комплекта сертификации приложений для Windows

Продажа на глобальном рынке

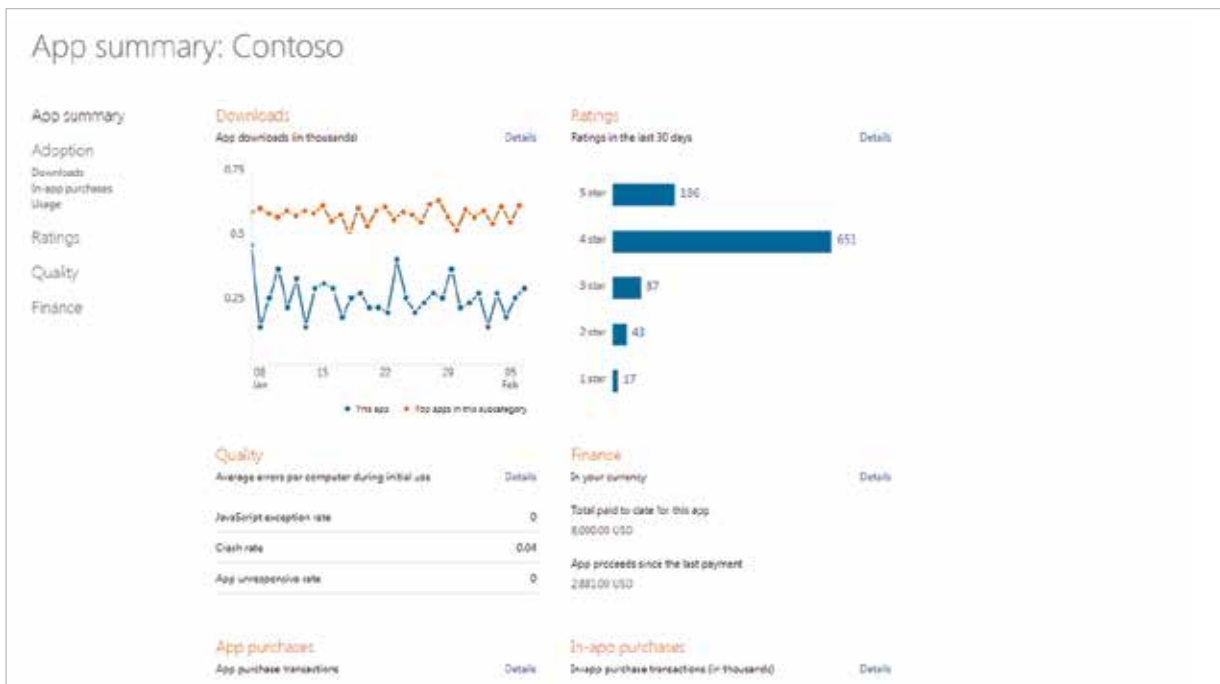
Магазин Windows поддерживает распространение бесплатных и платных приложений на сотнях рынков в разных странах. Благодаря этому большинство пользователей могут найти и установить приложения на нужном языке. Магазин Windows поддерживает создание специализированных каталогов для разных рынков. Эти каталоги ориентированы на пользователей, проживающих в определенных регионах. Магазин поддерживает также сотрудничество с платежными операторами, работающими на каждом конкретном рынке. Вы можете выбирать каталоги, в которых будет размещено ваше приложение.

Гибкие бизнес-модели

Магазин Windows предоставляет вам свободу выбора той бизнес-модели, которая лучше всего подходит для ваших приложений. Магазин предоставляет полную платформенную поддержку для бесплатных приложений, пробных версий (ограниченных как по времени, так и по функциональным возможностям) и платных приложений, включая встроенную возможность покупки из приложения. Вы можете напрямую управлять транзакциями своих клиентов, используя собственные службы или службы сторонних поставщиков для покупок из приложения и подписок, а также службы, предоставляемые Магазином Windows. Для приложений, поддерживаемых рекламой, вы можете выбирать любую рекламную платформу, которая наилучшим образом соответствует вашим целям.

Прозрачные условия и процедура адаптации

Чтобы обеспечить прогнозируемость и устранить неопределенность, требования к сертификации приложений предоставляются в виде простых и понятных инструкций. Комплект сертификации приложений для Windows позволяет вам тестировать приложения перед отправкой на наличие многих неполадок. Если ваше приложение отклонено, вы получаете полезные отзывы, которые позволяют вам быстро устранить возникшие проблемы и повторно отправить заявку на публикацию приложения. При этом благодаря информационной панели вы всегда знаете, на каком этапе процесса сертификации находится ваше приложение — от его отправки до окончания сертификации и принятия.



Информационная панель Магазина Windows содержит все средства, необходимые для отслеживания степени успешности вашего приложения

Ваша личная информационная панель приложений

Центр разработки для Windows предоставляет информационную панель, содержащую множество вариантов совершенствования приложений посредством отслеживания степени успешности их работы. Просматривайте отчеты о загрузках, доходе, общем использовании, транзакциях, совершенных из приложений, оценках пользователей, рыночных тенденциях, а также данные о сбоях и зависаниях.

Вы можете получить доступ к отчетам и данным телеметрии, в которых указаны сведения о сбоях и их причинах, а также о том, насколько надежными оказались ваши продукты в реальных условиях, включая частоту сбоев и зависаний. Вы также можете сравнить показатели продаж, загрузок и использования своего приложения с аналогичными показателями других приложений (при этом личные сведения и сведения о компании не раскрываются). Эти новые отчеты согласованы между собой и позволяют принять меры для быстрого и эффективного поиска неполадок.

Лучшие экономические показатели

Windows 8 позволяет использовать крупнейшую единую платформу, а коммерческие условия Магазина Windows в первую очередь учитывают интересы разработчика. Размер регистрационного взноса для индивидуальных разработчиков составляет 49 долларов США (для компаний — 99 долларов США). Доля выплачиваемого дохода составляет 70 %. Но когда приложение достигает уровня дохода в 25 000 долларов США по совокупным показателям продаж на всех рынках, это приложение будет приносить разработчику 80 % от величины дохода в течение всего срока своего существования.

Благодаря доступу к миллионам потенциальных покупателей по всему миру, методикам разработки, которые позволяют вам применять имеющиеся навыки, широким возможностям платформы для создания приложений для Магазина Windows, коммерческим условиям, позволяющим вам добиться максимального уровня доходов, и гибким бизнес-моделям для создаваемых приложений, Windows 8 и Магазин Windows предоставляют беспрецедентную возможность для проектирования, разработки и продажи приложений.

