

# Microsoft Silverlight 2

---

*Alle Informationen zur Veröffentlichung von Silverlight 2*

## **Inhalt**

Das Web auf neue Art erleben.....	1
Großes Momentum für Microsoft Silverlight .....	2
Microsoft unterstützt offene Standards .....	2
Kostenlose Eclipse-Tools für Microsoft Silverlight.....	2
Veröffentlichung der Silverlight-XAML-Vocabulary-Spezifikationen .....	3
Veröffentlichung des Silverlight Control Packs als Open Source .....	3
Wachsende Anzahl Dritthersteller bietet Werkzeuge und Komponenten für Silverlight-Entwicklung an...	4
Neue Funktionen in Silverlight 2 .....	4
Links und weitere Informationen.....	6
Screenshot: Silverlight Eclipse IDE .....	7

## **Das Web auf neue Art erleben**

Im Verlauf des vergangenen Jahres hat Microsoft Silverlight für Entwickler und Designer neue Wege bereitet, faszinierende und überzeugende Multimediaerlebnisse und Rich Internet Applications (RIAs) im Web mittels eines schlanken, einfach einzusetzenden und schnell installierten Browser-Plug-Ins für alle gängigen Browser unter Windows und Apple Macintosh zu entwickeln. Mit Silverlight 2 veröffentlicht Microsoft nun die nächste Generation von Microsoft Silverlight und stellt eine breite Palette neuer Plattform-Features und Werkzeuge zur Verfügung, mit denen Designer und Entwickler besser zusammenarbeiten können, um noch faszinierendere, noch einfacher nutzbare und noch sicherere Erlebnisse für Endanwender zu schaffen (so genannte User Experiences).

Silverlight ist ein kleines kostenloses Browser-Plug-In für alle gängigen Browser unter Windows, Apple Macintosh und Linux, das moderne Rich Interactive Applications, faszinierende Multimedia- und Video-Erlebnisse und leistungsfähige Cross-Plattform-.NET-Anwendungen im Web ermöglicht. Silverlight besticht durch ein flexibles Programmiermodell mit breiter Unterstützung für eine Vielzahl Programmiersprachen und Frameworks wie AJAX, Visual Basic .NET, C#, Java Script, Python und Ruby – es setzt keine Microsoft-Server voraus und lässt sich nahtlos in bestehende Webanwendungen und Serverumgebungen integrieren. Entwickler können mit Silverlight ihre bestehenden Kenntnisse, den selben Code und die selben Grafiken auf mehreren Plattformen wiederverwenden, d.h. auf Desktop, Web und mobilen Geräten. Silverlight ermöglicht schnelle Vektorgrafiken, Audiointegration und

kostengünstige Videopräsentation und Videostreaming bis hin zu HD-Video im Web.

Offizielle Website: [www.microsoft.de/silverlight](http://www.microsoft.de/silverlight)

## Großes Momentum für Microsoft Silverlight

Silverlight ist ein sich im Internet schnell verbreitendes Browser-Plug-In – sowohl in Bezug auf den Einsatz des Plug-Ins durch Anbieter von Inhalten, als auch in Bezug auf die Installation des Plug-Ins durch Endanwender. Silverlight wurde 2008 dazu eingesetzt, die [2008 Beijing Olympics](#) und die amerikanische [Democratic National Convention](#) auszustrahlen. CBS College Sports, Blockbuster, AOL, Hard Rock International, HSN, Toyota und viele weitere Firmen verwenden Silverlight um den Besuchern ihrer Websites dynamische und einzigartige Erlebnisse im Web zu bieten. Silverlight ist auch bei Designern und Entwicklern eine Erfolgsgeschichte und erfreut sich großen Zuspruchs – insbesondere durch die Silverlight Partner Initiative. Mit mehr als 150 Partnern – von denen 120 dem Programm im vergangenen Jahr beitraten – bietet Silverlight ein umfassendes Netzwerk an Agenturen, Lösungsanbietern, Content Delivery-Partnern, Softwareherstellern (ISVs) und Hardwareherstellern, die auf Basis von Silverlight innovative Lösungen für das Web ausliefern. Die installierte Basis des Plug-Ins wächst beständig und rapide.

## Microsoft unterstützt offene Standards

Microsoft steht zu seinem Bekenntnis zu Interoperabilität und zur Unterstützung von Standards und finanziert ein Projekt zur Integration von Funktionen zur Entwicklung von Silverlight in die Open Source Entwicklungsumgebung Eclipse. Microsoft veröffentlicht zudem die Silverlight-XAML-Vocabulary-Spezifikationen und gibt das Silverlight Control Pack als Open Source frei.

*„Wir sind äußerst erfreut über das Projekt, Eclipse- Entwicklungswerkzeuge für Silverlight zu entwickeln.“, sagt Mike Milinkovich, Executive Director der Eclipse Foundation. „Dieses Projekt wird Entwicklern, die mit Eclipse arbeiten, die Möglichkeit geben, bei der Entwicklung von Webanwendungen und Rich Internet Applications die Möglichkeiten von Silverlight und Java Web Services zu nutzen. Die umfassende Förderung von Microsoft für dieses Projekt ist ein eindeutiges Zeichen der Unterstützung von Eclipse und Open Source Communities seitens Microsoft.“*

## Kostenlose Eclipse-Tools für Microsoft Silverlight

Das Eclipse Tools for Microsoft Silverlight Project wird erweiterte Funktionen zur Softwareentwicklung für Silverlight in die Eclipse IDE und die Eclipse Rich Client Platform (RCP) integrieren. Das Projekt wird von Microsoft finanziert und von dem französischen IT-Lösungsanbieter Soyatec entwickelt.

- **Gesteigerte Interoperabilität:** Eclipse wird Funktionen erhalten, die Java-Entwicklern helfen werden, Silverlight-Anwendungen zu programmieren, die besser mit Java Webservices im Zusammenspiel mit REST, SOAP, JSON und anderen Standards zusammenarbeiten.
- **Silverlight Project System und Silverlight Compiler:** Eclipse wird sowohl ein erweitertes Projektsystem zur Entwicklung von Silverlight-Anwendungen und Multimediaerlebnissen, als

auch einen Compiler zum Verpacken von Silverlight-Anwendungen für die Auslieferung enthalten.

- **XAML-Editor und XAML-Voransicht mit Code-Hinweisen und Code-Vervollständigung:** Eclipse wird einen erweiterten, standardkonformen XAML-Editor enthalten, inklusive Code-Hinting-Funktionen und Code-Vervollständigungs-Funktionen, die dabei helfen, Fehler zu entdecken und zu korrigieren.
- **Volle Kompatibilität zu Microsofts Entwicklungswerkzeugen und Designwerkzeugen:** XAML und Silverlight-Projekte, die mit Eclipse erzeugt sind, werden sowohl von Visual-Studio-Entwicklungswerkzeugen als auch von Expression-Studio-Designwerkzeugen vollständig unterstützt werden.

Eine Vorabversion der Software ist bereits online unter <http://www.eclipse4sl.org> unter der Eclipse Public License Version 1.0 verfügbar. Anwender können mittels SourceForge zum Projekt beitragen. Die endgültige Fassung wird Anfang 2009 kostenlos als Download zur Verfügung stehen. Zwar wird die erste Fassung der Eclipse Tools for Microsoft Silverlight in einer für die Windows-Version von Eclipse optimierten Version erscheinen, das Projekt beabsichtigt jedoch vollständige Unterstützung der Macintosh- und Linuxversionen von Eclipse. Einen Screenshot des Silverlight-Eclipse-Projekts finden Sie am Ende dieses Dokuments.

## Veröffentlichung der Silverlight-XAML-Vocabulary-Spezifikationen

Durch die Veröffentlichung der **Silverlight-XAML-Vocabulary-Spezifikationen** im Rahmen des Open Specification Promise (OSP) ermöglicht Microsoft anderen unabhängigen Softwareherstellern das Erzeugen und Verarbeiten von XAML zur Verwendung in Silverlight-Projekten in deren eigenen Design- und Entwicklungswerkzeugen. Durch diesen Schritt wird die fortschreitende Entwicklung eines robusten Netzwerks an Entwicklungs- und Serversystemen rund um Silverlight weiter beschleunigt. Diese Veröffentlichung ergänzt die bereits verfügbare Dokumentation der XAML-Object-Mapping-Regeln und das XAML-Vocabulary für Windows Presentation Foundation (WPF).

## Veröffentlichung des Silverlight Control Pack als Open Source

Microsoft veröffentlicht das Silverlight Control Pack via CodePlex als Open Source unter der von der OSI anerkannten Microsoft Public License (MS-PL). Microsoft vereinfacht es dadurch anderen Entwicklern, diese Controls (Steuerelemente) anzupassen und eigene erweiterte Controls zu entwickeln und zu veröffentlichen. Auf diese Weise werden die leistungsfähigen, integrierten Controls von Silverlight um vielfältige weitere mächtige Controls ergänzt.

- **Das Silverlight Control Pack enthält bereits „out of the Box“ die folgenden Controls:** DockPanel, WrapPanel, ViewBox, Label, HeaderedContentControl, Expander, TreeView, NumericUpDown, AutoComplete und Accordion.
- **Erweiterte Skinning-Funktionen:** Zusätzlich bietet das Silverlight Control Pack weitere Skins und Vorlagen, um das Aussehen und den Look & Feel von Silverlight sowie den Control-Pack-Elementen individuell anzupassen.

- **Optimal als Lernhilfe:** Programmierer und Designer können anhand der von Microsoft zur Verfügung gestellten Quellcodes und Vorlagen leicht lernen, wie sie selbst eigene erweiterte Controls entwickeln können.

## Wachsende Anzahl von Drittherstellern bietet Werkzeuge und Komponenten für Silverlight-Entwicklung an

Eine stetig wachsende Anzahl von Drittherstellern bietet mittlerweile eigene Werkzeuge und Komponenten zur Entwicklung von Silverlight-fähigen Anwendungen an, darunter etablierte Partner wie Captaris, Telerik, ComponentOne, Infragistics, SoftwareFX, Intersoft, DeveloperExpress, K2, Gizmox, und RemObjects. Das Spektrum der angebotenen Lösungen reicht dabei von Formularen, Designs und komplexen interaktiven Komponenten, hin zu Workflowlösungen, Programmiersprachen und Business-Intelligence-Lösungen.

*„Microsoft ist von dem Momentum bei Entwicklungswerkzeugen und Komponenten von Seiten unserer Partner begeistert.“, sagt Scott Guthrie, Corporate Vice President der .NET Developer Division bei Microsoft. „Die beeindruckende Bandbreite an Lösungen, die diese Partner anbieten, erleichtert es Silverlight-Entwicklern, noch fortschrittlichere und leistungsfähige Anwendungen zu entwickeln. Dadurch wird die Attraktivität von Silverlight in vielen Szenarien weiter gesteigert.“*

## Neue Funktionen in Silverlight 2

Das Folgende sind nur einige der Highlights der neuen Funktionen in Silverlight – alle diese Funktionen werden von Expression Blend 2 SP1 und Visual Studio 2008 SP1 vollständig unterstützt.

- **Erweiterte .NET Framework-Programmiersprachen-Unterstützung:** Im Gegensatz zu anderen Laufzeitumgebungen unterstützt Silverlight 2 eine Vielzahl von Programmiersprachen, darunter: Visual Basic, C#, Managed JavaScript, IronPython und IronRuby. Für Entwickler, die bereits mit einer dieser Sprachen vertraut sind, ist es daher sehr einfach, ihre bereits vorhandenen Kenntnisse in Silverlight anzuwenden.
- **Zeitgemäße Entwicklung von modernen Rich Internet Applications:** Mit Silverlight müssen Entwickler keinen „Produktivitäts-Strafzoll“ mehr bezahlen, d.h. keinen zusätzlichen Aufwand mehr betreiben, ihren vorhandenen Code in JavaScript umzuwandeln, damit dieser auf dem Client lauffähig wird. Durch die Unterstützung von Programmiersprachen wie Ruby und Python ermöglicht Silverlight 2 den Entwicklern den Einsatz neuester Technologien und Methoden beim Entwickeln von RIAs, beispielsweise Asynchronous Ruby and XML (ARAX) und Asynchronous Python and XML (APAX).
- **Eine umfassende Rich Base Class Library:** Als kompatible Teilmenge des leistungsfähigen .NET Frameworks ist Silverlight die derzeit vollständigste RIA-Laufzeit für das Web – mit konkurrenzlosen Funktionen für den Datenzugriff, lokalem Speicher und Caching, herausragender Input-Output (IO) Performance und optimierten Threading-Funktionen. Indem sie die Bibliotheken des .NET Frameworks nutzen, können Entwickler die Menge zusätzlich benötigten neuen Codes für ihre Projekte drastisch reduzieren.
- **Bessere AJAX-Anwendungen:** Silverlight 2 enthält Programmierschnittstellen (APIs) mit denen die Entwicklung bessere AJAX-Anwendungen (Asynchronous JavaScript and XML) ermöglicht

wird, dank verbesserter Integration des HTML DOM und JavaScript mit .NET-Code sowie durch besseren Datenzugriff mittels LINQ und LINQ to XML.

- **Leistungsfähige eingebaute Controls:** Die bereits integrierten Controls erlauben es Designern und Entwicklern, schnell neue Anwendungen zu erzeugen. Dank individuell anpassbarer Steuerelemente wie DataGrid, ListBox, Slider, ScrollViewer und Calendar in Silverlight 2 müssen Entwickler und Designer nicht jedes Mal neu bei Null anfangen, wenn sie Controls für ihre Webanwendungen und Rich Internet Applications entwickeln.
- **Erweiterte Unterstützung für Skins, Styling und Vorlagen (Templates):** In Silverlight 2 haben Designer und Entwickler die vollständige Kontrolle über das Aussehen und den Look & Feel ihrer Anwendungen. Dadurch können sie sicherstellen, dass ihre RIAs ein reibungsloses Markenerlebnis für die Anwender gestattet und dass ihre RIAs die Ansprüche ihrer Kunden und Auftraggeber bedingungslos erfüllen.
- **Umfassende User-Interface-Bibliothek:** Die User-Interface-Bibliothek von Silverlight 2 ist eine kompatible Teilmenge des WPF User Interface Frameworks des .NET Frameworks, was die Entwicklung komplexer Webanwendungen vereinfacht. Die leistungsfähige Engine zur Darstellung von Grafik und Animationen erlaubt Entwicklern, ihre bereits vorhandenen Kenntnisse, bereits vorhandenen Code und bereits vorhandene Inhalte und Grafikelemente wiederzuverwenden, um reichhaltige Webanwendungen für die Darstellung in allen gängigen Internetbrowsern zu entwickeln, die einfach zu Desktopanwendungen oder auf mobile Geräte portiert werden können.
- **Bessere Unterstützung für erweiterte User-Interface-Funktionalität:** Das User Interface Framework in Silverlight enthält Unterstützung für erweiterte UI-Funktionen wie Layout Management, Data Binding, Styles, Templates und Skinning.
- **Umfassende Netzwerkunterstützung:** Silverlight erlaubt es den Entwicklern und Anwendern, die leistungsfähigen Funktionen der .NET Windows Communication Foundation auszunutzen und gestattet den sicheren Zugriff auf Ressourcen im Web via domainübergreifender Netzwerkzugriffe.
- **Integrierte Unterstützung für REST, WS\*/SOAP, POX, RSS, http-Dienste:** Dank der integrierten Unterstützung von REST, WS\*/SOAP, POX, RSS und standardisierten http-Diensten ist es mit Silverlight sehr einfach, „Web 2.0-Anwendungen“ zu entwickeln, die perfekt in beliebige bestehende heterogene Backend-Systeme integriert werden können.
- **Erweiterte Kopierschutzfunktionen inklusive Silverlight DRM, Powered by PlayReady:** Silverlight DRM basiert auf Microsofts langjähriger Erfahrung in der Entwicklung und dem Einsatz von DRM-Technologien und bietet robuste Schutzmechanismen für typische Silverlight-Szenarien wie Live-Streaming, On-Demand-Streaming und Progressive Download.
- **Verbesserte Server-Skalierbarkeit und vielfältige Funktionen zur Einbindung von Werbung:** Die Kombination aus Silverlight 2 und Windows Server 2008 ist eine perfekte Lösung für Videostreaming und bietet herausragende Skalierbarkeit sowie modernste Funktionen für das Anbieten von Progressive Downloads. Zusätzlich bietet Silverlight überlegene Funktionen zur Suchmaschinenoptimierung (Search Engine Optimization, SEO) und unterstützt erweitertes In-Stream-Advertising durch Anbieter wie DoubleClick Inc. und EyeWonder Inc.
- **Faszinierende und bisher nicht gekannte interaktive Darstellung von hochauflösenden Bildern dank Deep Zoom:** Die innovative Deep-Zoom-Technologie erlaubt es Anwendern, riesige hochauflösende Bilder im Web auf eine völlig neue Art und Weise zu erleben. Die sanfte Skalierung und Panoramadarstellung von Deep Zoom ist eine faszinierende Innovation im Bereich der Bilddarstellung, begeistert gleichermaßen die Betrachter und setzt neue Standards. Dank Deep Zoom können selbst extrem hoch aufgelöste Bilder einfach und komfortabel im Web

dargestellt und betrachtet werden. Auch vom technischen Standpunkt kann Deep Zoom überzeugen: Es werden jeweils nur die Ausschnitte an den Anwender übermittelt, die zu diesem Zeitpunkt gefragt sind – das spart Bandbreite und Kosten.

## **Links und weitere Informationen**

Weitere Informationen zu Silverlight und Expression Studio erhalten Sie hier:

- [www.microsoft.de/silverlight](http://www.microsoft.de/silverlight)
- [www.microsoft.de/silverlight/presse](http://www.microsoft.de/silverlight/presse)
- [www.silverlight.net](http://www.silverlight.net)
- [www.microsoft.de/expression](http://www.microsoft.de/expression)

## Screenshot: Silverlight Eclipse IDE

Dies ist ein Screenshot der Eclipse Tools for Microsoft Silverlight unter Windows Vista.

