

您的潜力. 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

# Windows Workflow Foundation Preview

王洪超(开心就好)

开发技术经理

开发合作部

微软(中国)有限公司

王晴

开发技术经理

开发合作部

微软(中国)有限公司

鞠海洋(Ocean)

开发技术经理

开发合作部

微软(中国)有限公司

您的潜力. 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

# 开心三人行系列

## ■ 焦点话题

- 每期我们均将围绕一个话题进行讨论

## ■ 文章点评

- 从博客及论坛中寻找大家关注的话题进行讨论

## ■ 名人访谈

- 通过电话直接采访国内业界的名人

## ■ 听众互动

- 与听众展开双向的互动

# 我们是谁

您的潜力，我们的动力

**Microsoft®**  
微软(中国)有限公司

**Qing Wang:**

She came back from UK and got Master degree. She has good management skill. She has strong passion on Community affair.



**Ocean Ju:**

He has strong technology and presentation skill. Because he is the owner of Ocean Studio, and the chairman of Guangzhou .NET Club, he is very famous in Community.



**Joy Wang:**

He builds *blog.joycode.com* and it's very famous in .NET community. He has more passion on Community.



# 你是谁

您的潜力, 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

- 学生
- 开发人员
- 架构师
- 测试人员
- IT文化关心者
- 博客作者
- 论坛热心参与者
- 其余...

您的潜力. 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

# 焦点话题



主播: 鞠海洋(Ocean)



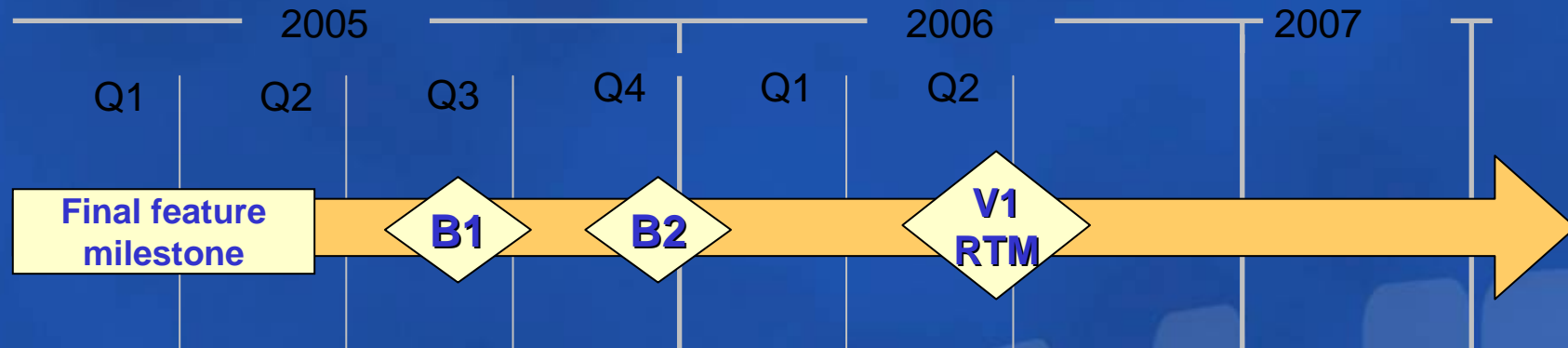
## 为微软的产品以及客户/合作伙伴提供了 统一的工作流平台

- 统一的工作流技术
  - 可用于**Windows**之上的所有应用
  - 可用于跨应用场景
- 重新定义工作流
  - 构建以工作流为中心的可扩展框架与**API**
  - 可用于**Human**和**System**工作流情景
- 最核心的工作流框架
  - 集成的开发环境/语言
  - **Office “12”** 工作流引擎的基础部分
  - 强大的**Partner**支持

您的潜力. 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

# WWF Roadmap



- Vista中WinFX三个基础技术
  - Windows Communication Foundation (“Indigo”)
  - Windows Presentation Foundation (“Avalon”)
  - Windows Workflow Foundation (“WinOE/WinWS”)
- 支持 Windows XP & Windows Server 2003
- Licensed as part of Windows – no additional charge
- 在PDC2005都已经发布了Beta1
- Beta2 Dec 2005 and RTW H2 2006

# Windows Workflow Foundation

您的潜力, 我们的动力

Microsoft

## 核心概念

- **Workflows** 是一组 **Activities**
- **Workflows** 在一个宿主程序中运行: 任意应用程序或服务
- 开发人员能创建自己定制的**Activity**库

## 组件

- Base Activity Library: 内置的基本**Activity**
- Runtime Engine: 运行**Workflow**与状态管理
- Runtime Services: 宿主Workflow与通讯
- Visual Designer: 图形化/代码化的设计器





# Workflow 基础

- 一个**workflow**就是一个类

```
Imports System.Workflow.Activities  
Public Class MyWorkflow  
    Inherits SequentialWorkflow  
    ...  
End Class
```

- 一个**workflow**类可以使用**XML**来描述

```
<?Mapping Xml Namespace="Activities"  
ClrNamespace="System.Workflow.Activities"  
Assembly="System.Workflow.Activities" ?>  
  
<SequentialWorkflow x:Class="MyWorkflow" xmlns="Activities"  
xmlns:x="Definition">  
    ...  
</SequentialWorkflow>
```

# Workflow 基础

您的潜力. 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

- **Workflow**构造器配置了所包含的所有 **activities** (类似窗体和窗体所包含的控件)

```
Imports System.Workflow.Activities
Partial Public Class MyWorkflow
    Inherits SequentialWorkflow
    Public Sub New()
        MyBase.New()
        InitializeComponent()
    End Sub
End Class
```

```
Partial Public Class MyWorkflow REM designer generated
    Private Sub InitializeComponent()
        Me.delay1 = New System.Workflow.Activities.Delay
        Me.delay1.ID = "delay1"
        Me.delay1.TimeoutDuration = System.TimeSpan.Parse("00:00:05")
        Me.Activities.Add(Me.delay1)
        Me.ID = "MyWorkflow"
    End Sub
    Private WithEvents delay1 As System.Workflow.Activities.Delay
End Class
```

# 示范: SendMail Activity

您的潜力, 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

```
using System.Workflow.ComponentModel;
public partial class SendMail : System.Workflow.ComponentModel.Activity
{
    public SendMail() { InitializeComponent(); }
    protected override Status Execute(ActivityExecutionContext context)
    {
        // my logic here to send the email
        return Status.Closed;
    }
}
public partial class SendMail
{
    public string subject;
    public string Subject { get { return subject; }
                          set { this.subject = value; } }
    private void InitializeComponent() // designer generated
    {
        this.ID = "SendMail";
    }
}
```

您的潜力. 我们的动力

**Microsoft®**

微软(中国)有限公司

# demo



**MSDN Webcasts**

# Partners

您的潜力. 我们的动力

**Microsoft®**  
微软(中国)有限公司

## 早期试用者





# 总结

## ■ Windows Workflow Foundation

- WinFX的一部分
- 2006 H2 正式发布
- 未来所有**Windows**平台之上工作流应用的基础平台

## ■ WWF 与 Office 12

- 以**SharePoint**为平台的基于文档的工作流应用
- **FrontPage**作为工作流设计器
- 所有**Office**组件都可以访问到流程

您的潜力, 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

# 文章点评



主播: 王洪超(开心就好)



## 兽族的荣耀

博客园 首页 新随笔 联系 聚合 管理

74 Posts :: 0 Stories :: 132 Comments :: 0 Trackbacks

### 公告

xiaotie, 系统分析师。研究方向:  
(1)Web应用: Web数据挖掘, 空间数据库与WebGIS; (2)复杂系统研究: 复杂网络分析, 网络模拟与仿真; (3)软物质研究: 服装, 生物体, 材料的模拟; (4)技术管理

### 留言板

给我留言  
查看公开留言  
查看私人留言

### 我参与的团队

WebGIS(0/191)

### 随笔分类

- XML** [TAO]编码的艺术 (0)
- XML** [TAO]方法论 (3)
- XML** [TAO]探索需求 (0)
- XML** [笔记]代码阅读 (6)
- XML** [笔记]读书笔记 (7)
- XML** [笔记]管理思想 (3)
- XML** [平台]Linux (1)

### 谈谈技术原则, 技术学习方法, 代码阅读及其它(正文)

这篇文章是前一阵在水木BBS上和别人讨论中偶自己发言的摘编, 是偶这几年开发过程完全经验式的总结。完全个人经验, 供批判。

#### 一、选用技术的原则

比较规范的软件开发过程要到有限的几个公司才能学到。偶现在所采用的方法都是土方法, 主程序员, 测试驱动, 文档和代码写在一起, 原型。但基本上坚持几个原则:

在工作上以实用为主导, 哪个实用学哪个, 要以最小的努力获取最大的成效。

偶写过的第一个实用程序是把一个法律光盘导入到数据库中, 光盘源文件格式需要分析。数据大概几万条。一种方法是写程序直接导入, 另一种方法是写一个界面, 手工导入。偶选择的是后者。程序界面如下: 有一个文本框, 有一个大按钮, 按钮有一本书那么大, 这样设计的原则是让闭着眼睛就能够点中。让一个会灌水的哥们, ctrl + c, ctrl + v, 不停的灌。文本贴过去, 自动解析, 放入数据库。左手alt + tab ctrl + c/v, 右手点鼠标, 这样有节奏的运动。很快, 几个小时就把数据弄完了。最初设计的一个文本框, 一个按钮, 很pp, 但是老点不中。随即偶才把那个按钮做成老大的, 就这一个改变, 生产力提高了1倍以上。

您的潜力. 我们的动力

**Microsoft®**  
微软(中国)有限公司

# 名人访谈



主播: 鞠海洋



您的潜力. 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

# 听众互动

主播: 王洪超





# 听众互动

您的潜力. 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

- 在Q&A中提出您的感想
  - 问题
  - 建议
  - 批评
- 我们一起来探讨

问题和解答 (无问题)

在此会议中尚未解答任何问题。

要向演示者提问，请在此处键入问

提问(A) 删除(D) 问题管理器(Q)

您的潜力. 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

# 与我们联系

- 请发往: **ugprc@microsoft.com**
- 你想听到什么话题?
- 你想我们邀请谁?
- 你想接受采访?
- 你的建议以及意见?

您的潜力. 我们的动力

**Microsoft**  
微软(中国)有限公司

# 获取更多MSDN资源

- MSDN 中文网站

<http://www.microsoft.com/china/msdn>

- MSDN 中文网络广播

<http://www.msdnwebcast.com.cn>

- MSDN Flash

<http://www.microsoft.com/china/newsletter/case/msdn.aspx>

- MSDN 开发中心

<http://www.microsoft.com/china/msdn/DeveloperCenter/default.aspx>



**MSDN Webcasts**

您的潜力，我们的动力

**Microsoft®**  
微软(中国)有限公司

**Microsoft®**

msdn  


**MSDN Webcasts**