

Visual Studio Template für Silverlight 2.0 Vista Sidebar Gadget Applikationen

Einführung

Um Windows Vista Sidebar Gadgets mit Silverlight zu entwickeln muss man ziemlich viele Schritte vorwiegend manuell durchführen um am Ende ein installierbares Gadget zu erhalten. Das Visual Studio Template erzeugt insgesamt 6 Projekte:

- SilverlightGadgetDocked
- SilverlightGadgetFlyout
- SilverlightGadgetSettings
- SilverlightGadgetUnDocked
- SilverlightGadgetUtilities
- SilverlightGadgetWeb

In den Projekten sind „Post Build Steps“ angelegt die alle erforderlichen Dateien in das ClientBin Verzeichnis im Web-Projekt kopiert. Im Projekt „SilverlightGadgetDocked“ sind auch noch die Schritte im Post Build enthalten, welche mit Hilfe des mitgelieferten Utilities MakeGadget.exe gleich eine installierbares Gadget erzeugt. Das Tool legt im Solution Verzeichnis eine neue Zip-Datei an, in die dann alle Dateien der Web-Applikation hineinkopiert werden. Wenn dies abgeschlossen ist, wird die Datei in eine .gadget Datei umbenannt und kann dann gleich in die Sidebar installiert werden. Hierzu muss sich das Tool MakeGadget.exe im Pfad befinden, damit das Utility im Build Prozess von Visual Studio gefunden werden kann.

Historie

Entstanden ist dieses Template unter der Mitwirkung folgender Personen:

Tim Heuer (<http://timheuer.com/blog>): Er hat das ursprüngliche Template für Windows Sidebar Gadgets erstellt.

Ioan Lazarciuc (<http://www.lazarciuc.ro/ioan>): Ion hat daraus ein Silverlight Vista Sidebar Gadget Template gemacht.

Pierre Lagarde (<http://blogs.msdn.com/pierlag>): Er hat das Template auf die finale Version von Silverlight 2.0 portiert.

Martin Vollmer (<http://blogs.msdn.com/martiny>): Ich habe die Post Build Steps eingefügt und das Utility MakeGadget geschrieben, um das Ganze noch vollständig zu automatisieren.

Technische Voraussetzungen

- Microsoft .NET Framework 3.5 SP1

- Silverlight 2.0
- Visual Studio 2008 SP1 (Express, Standard, ...)
- Silverlight Tools for Visual Studio 2008 SP1

Umsetzungsschritte

1. Nach dem Herunterladen der Dateien das Utility MakeGadget.exe inkl. der DLL Interop.Shell32.dll in ein Verzeichnis kopieren, welches in „Path“ Environment-Variablen enthalten ist.
2. Das Visual Studio Template (InstallSilverlightSidebarGadget.vsi) ausführen, um das Template zu installieren.
3. Visual Studio starten und im File Menu New-Project anklicken.
4. Im Projektauswahldialog links auf Visual C# klicken, dann ist rechts unter My Templates ein neuer Eintrag zu sehen: „Silverlight Sidebar Gadget“

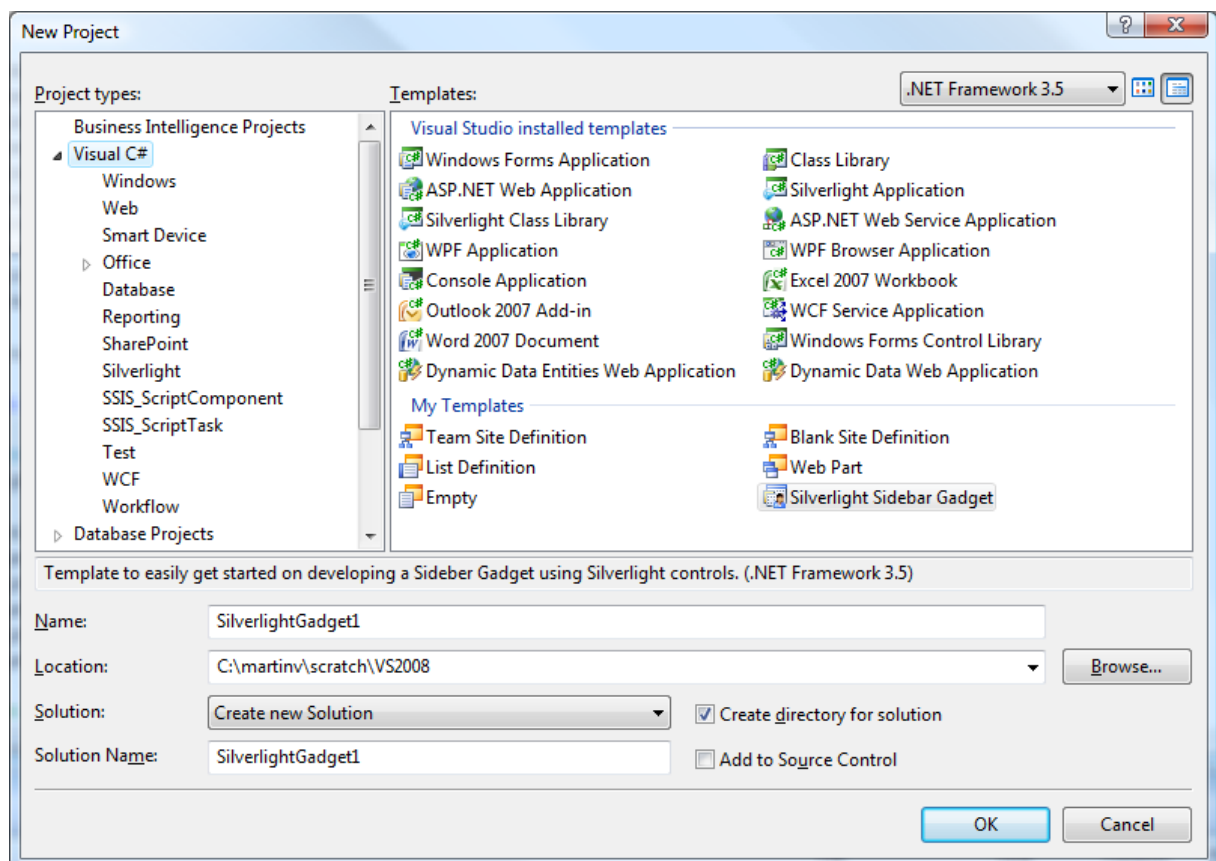


Abbildung 1: Projektauswahldialog nach der Installation

5. Jetzt beliebigen Projektnamen eintragen und Ok klicken damit die Solution erstellt wird.