



あかん、遅刻やわ〜!!

アジュールのテストもた！
寝坊して〜もた！

アアアア

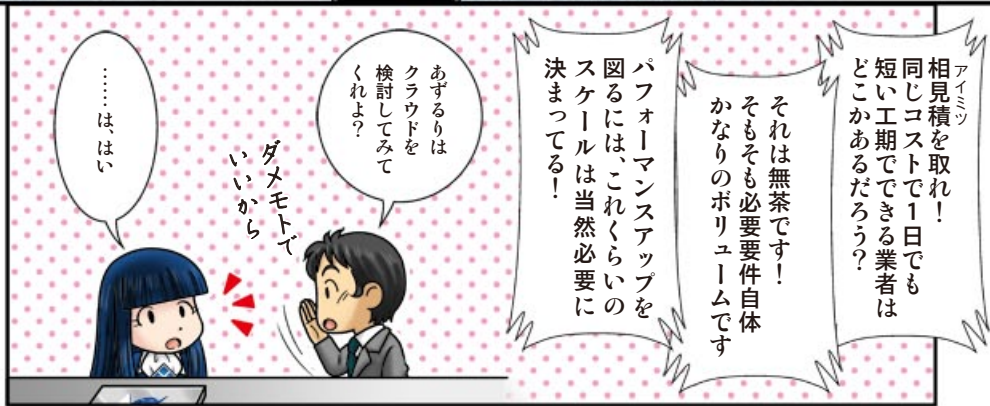
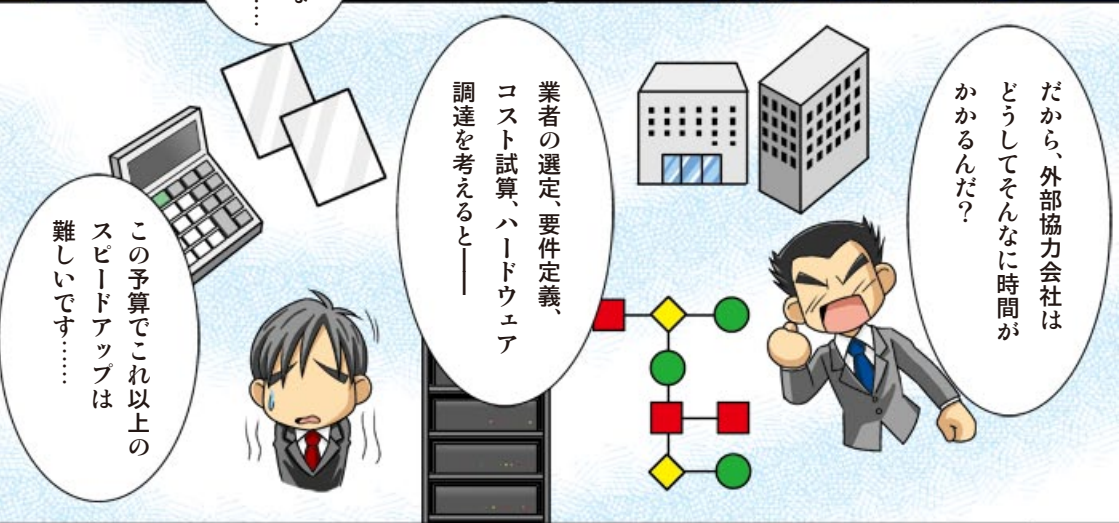


あ〜、こんなんでも
リストラされたら
イヤや〜!!



キヤッ!





……予算が
少ないのは
認める

ハイア……

しかし携帯向け
コンテンツビジネスは先細り
しており、このスマホコンテンツ
サービスへの進出は、重要な
ミッションだ……頼む

Webサイトは2台の
サーバーから始めて、
来期の予算で増強を……

当然、冗長構成にする
必要がある……

サービス更新時の
運用を考えると
ステージング環境も……

ミドルウェアは
既存のシステムを
使うからCentOS
でないと……

あく
DBの検封面倒だ……
もうオラクル一択で
いいんじゃないか？

遠隔地での
デバッグスタ
リカバリー
環境も必要
かと……

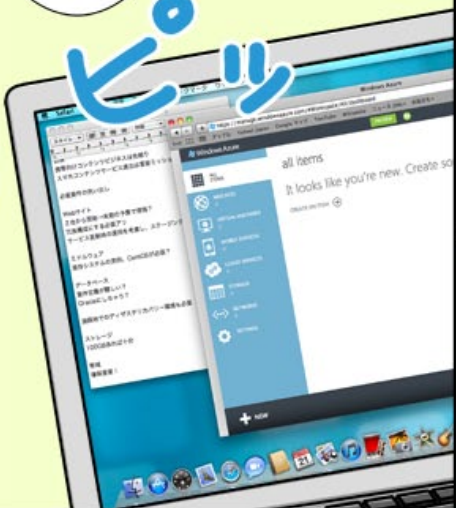
ストレージは当面
100ギガバイトあれば
十分だ、問題は帯域を
確保しなければ……

しかし、最低ラインから
始めても初期コストは
バカにならないぞ……

これなら

アジュールで
作れるんちゃう？

ピッ



Windows Azure で CentOS を動かす!



これってつまり、2 台冗長構成のスマホ向けサイトで、RDBMS は MySQL、PHP のバージョンは 5.3、CakePHP フレームワークで作った昔のアプリを動かすんやね。画像のダウンロードが多そうやし、ストレージには直接アクセスした方がええんちゃうかな……。手順はクラウドアさんに教わった記事を見ながらできそうやわ。

Windows Azure 仮想マシンで CentOS を動かしてみた

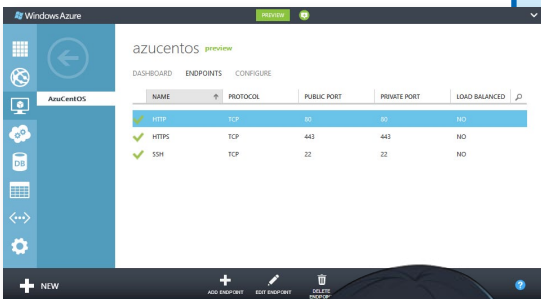
<http://aka.ms/centosblog>

えっと、まずはギャラリーから CentOS を選択してから、サーバー名を決めて……と、Ready になったら SSH クライアントでつないで直接コマンド操作するんやね。HTTP と HTTPS を使うからポートの設定をして、必要なミドルウェアをインストール。

あ、これって同じ環境をいくつか作ることになるさかい、この時点でのスナップショットを取っておくと便利なんちゃう?

スナップショットは……そっか、一度インスタンスを停止してからでないとスナップショットボタン押せないんやね。保存したイメージはギャラリーから選択できるようになるんか〜、めっちゃ便利やわー!

あとはロードバランサーを設定して、Apache のインストールして終了、っと!



```
# root 権限の取得
sudo -su root

# Apache のインストール
yum install httpd

# 再起動時に httpd が自動起動するように設定
chkconfig --add httpd
chkconfig httpd on

# httpd を起動
sudo service httpd start
```

ストレージはどないしよ……BLOB を使おうかな。アクセスが集中しても困らないようにコンテナは複数に分割したほうがよさそうやね〜。ファイルのアップロードも、いつも使ってる Cyberduck が Windows Azure に対応してるから MacBook からでも大丈夫そやね。パフォーマンスも気になるから、一応 CDN 設定しておこかな。

誰も知らなかったWindows Azure CDN

<http://aka.ms/cdnblog>



さすが! よくできたわネ、アズ。
今回は既存アプリの移行で急いだから CentOS をそのまま使ったんだろうけど、Azure のメリットを活かしてメンテを楽にしたいなら PHP や Node.js を MySQL と組み合わせで使える Windows Azure Web サイトもお勧めヨ。





え……マジか、
これ、いつの間に
やったの？

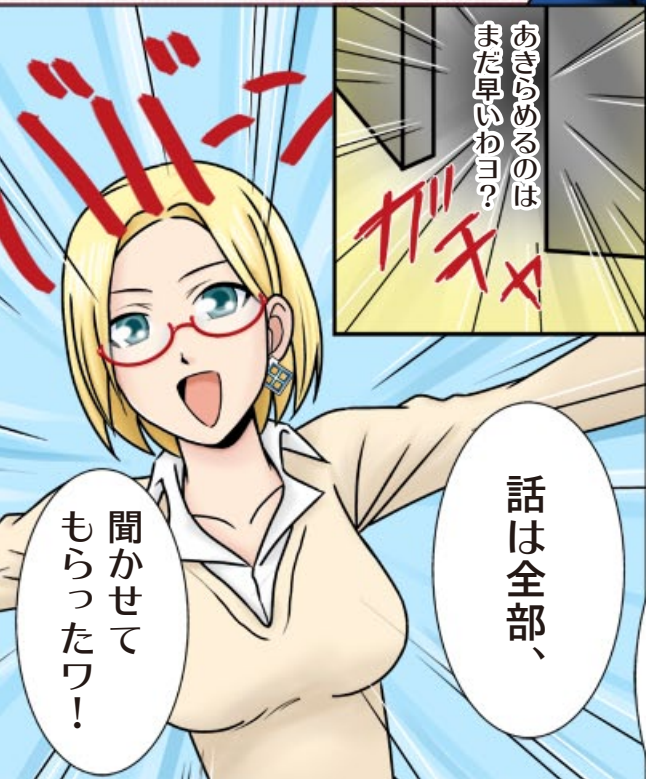


あの……
これで、要件に
合ってますか？

ん？



えっと、
アジュールの練習で
90日無料アカウント
持ってたんで、
作ってみました



話は全部、

聞かせて
もらったワ！



なるほど、クラウドか
しかし課金サーバーは
どうする？

えっ？

そうだ……工数と
開発期間を考えると
課金システムと連動
する基幹系まで手が
まわらないぞ……



オンプレミス混在環境もハイブリッドクラウドで解決!

無理をして、システム全部を Windows Azure 上で動かす必要はないのヨ?

今回は仮想ネットワークの機能を使ってハイブリッドクラウドにしましょ。

Azure の仮想ネットワークを使えば IPsec でアズが立ち上げた Azure 上の仮想マシンと、課金や個人情報が絡むオンプレミスのシステムを繋げられるワ。これなら新たに開発するより期間は短縮できるわよネ。

Gateway IP address: 168.63...

Shared key: mbbG3uaQ26aOc...

Buttons: Regenerate key, Connect, Download, View key, Delete

Windows Azure 仮想マシンと仮想ネットワークの使いこなし方

<http://aka.ms/vnblog>

しかも、Cisco や Juniper などの主要なルーターなら config のサンプルも用意されてるワ。

About VPN Devices for Virtual Network (英語)

<http://aka.ms/vpndevices>

仮想ネットワークは便利だけど、ルーターの設定変更が難しい場合には、サービスパス経由でアプリケーション同士を連携させることもできるのヨ。今回アズは MySQL をそのまま使ったケド、Azure 側のデータベースを SQL データベースに、オンプレミス側を SQL Server にしておく、分散クエリを発行することもできるワ。

ハイブリッド構成は Azure の得意分野ネ。

この他にも、Azure にはたくさんの便利な機能があるのヨ。みんなもアズに負けないくらい、Azure のポテンシャルを引き出してネ!

 仮想マシン (Virtual Machines)	 クラウド サービス (Cloud Services)	 Web サイト (Web Sites)
 ストレージ (Table)	 RDBMS (SQL Database)	 サービス パス (Service Bus)
 キャッシュ (Caching)	 コンテンツ配信 (CDN)	 メディア配信 (Media)
 アクセス制御 (ACS & AD)	 モバイル (Mobile)	 BigData 演算 (Hadoop)
 BigData 加工 (StreamInsight)	 仮想ネットワーク (Virtual Network)	 トラフィック管理 (Traffic Manager)



会議中にインフラ構築のロードで驚異的なスピードで

かつて、モバイルはフィーチャーフォン向けに良質なゲームを安定したインフラで提供していた代表的な会社の一つだった。フィーチャーフォンゲーム市場での安定的な首位の座にあったモバイルは、いつしか保守的なになり実力のある技術者が少しずつ去って行ったと聞く。プラットフォームが変化し、市場においては、閉鎖化したのである。日々減っていく会員数、そして枯化するオンプレミスのインフラ……新規にインフラを再構築するところが、ここ数年のスマートフォンブームに打つ手を失い、スマートフォンゲームに次々に新作を投入、大ヒットを飛ばして

一ヶ月後



プロジェクト会議中にインフラ構築のほとんどを終わらせてしまったという安曇瑠璃氏

■「PaaSも、IaaSも、あるんです」

「インフラのクラウド化は御社のようには難しいと思っていました。」

「こんなにすんなりくとは思っていませんでした。」

「は最初から考えられていたんですか？」

「Windows Azureの導入支援をさせていただいた方が、全部をクラウド化しなさいと……」

「このオンプレミスでなければ動かせな……」

「よりわかりましたんです。」

「Azureならそれが可能だったと。」

「そのサポートを持っていたので、それなら程度にしか思っていなかったんです。その機能があらかじめ備わって……」



プロジェクト会議中にインフラ構築のほとんどを終わらせてしまったという安曇瑠璃氏



実際に構築したインフラの一部。Windows Azureの無償お試し期間の存在が、安曇氏の行動力を封鎖したとも言える

Congratulations!
Azu.



そうネ……
もうPaaSや
IaaSの違いに
縛られる時代は
終わったのヨ

スツ