

# Licences CAL & Serveurs

## Les Règles et Définitions

### Définitions :

#### Serveur physique:

C'est la machine qui est utilisée pour faire fonctionner un logiciel serveur, quelque soit le format. Usuellement, ces machines contiennent plusieurs processeurs, eux même contenant 1 ou plusieurs « Core ». Néanmoins, seul le nombre de processeurs est pertinent.

#### Logiciel serveur :

Un logiciel installé sur un serveur physique auquel accèdent habituellement plusieurs utilisateurs ou bien plusieurs programmes, localisés sur le même serveur physique ou sur d'autres systèmes.

#### Poste client :

Un ordinateur possédant son/ses propre(s) processeur(s) et exécutant son propre système d'exploitation. Le poste client peut être connecté de façon permanente ou intermittente au serveur physique.

#### Périphérique :

Un dispositif matériel quelconque qui peut accéder au serveur physique, tel qu' un terminal passif, un poste client, un téléphone portable, un navigateur internet, ou un dispositif encore plus spécialisé (système de paiement, barrière de parking ..etc..)

#### CAL (Client Access Licence, Licence d'Accès Client) :

Une licence qui donne le droit à un utilisateur ou à un périphérique de consommer les services d'un logiciel serveur ; elle peut être usuellement concédée par utilisateur ou bien par périphérique.

#### Licence serveur:

Une licence qui donne le droit d'exécuter un logiciel serveur donné sur un serveur physique. La licence serveur peut être concédée par serveur ou par processeur.

#### OEM (Original Equipment Manufacturer) :

Les constructeurs de machines, serveurs ou poste client. Ils ont la possibilité d'attacher une licence pour leur matériel, proposant ainsi des solutions économiques. Il existe même des serveurs qui ne sont disponibles qu'au travers de ces offres : Windows Storage Server, Windows Home Server.

### Règles :

#### ⇒ **Il doit y avoir autant de licences serveur Windows Server que de serveurs physiques**

L'exception possible est celle des clients qui achètent leur licence serveur en mode OEM, attachées à leur serveur physique. Dans ce cas, la licence disparaîtra avec la machine et ne pourra évoluer au fil des versions.

#### ⇒ **Les licences OEM Windows Server sont attachées à des serveurs physiques. Elles sont moins chères mais non transférables à d'autres machines**

Ces licences sont intéressantes pour réduire le coût d'acquisition et éliminer la charge de gestion des licences. Cependant, elles sont attachées aux machines physiques avec lesquelles elles sont vendues et ne peuvent être mises à jour au fil des versions.





# Licences CAL & Serveurs

## Les Règles et Définitions

- ⇒ **Si les postes clients utilisent les services du logiciel serveur (impression, fichier), il doit y avoir autant de CAL que d'utilisateurs**

Windows Storage Server est une exception notable à cette règle, et ne nécessite pas de CAL pour accéder à ses services. Les CAL peuvent être acquises par poste ou bien par utilisateur. L'intérêt des clients est de sélectionner le mode qui correspond au plus petit de ces deux nombres. C'est cependant ce qui représentera le nombre minimum de CLA pour un client donné.

- ⇒ **Comparer le nombre de licence Office et le nombre de CAL est un bon indicateur**

Usuellement, les postes de travail bureautique utilisent les services d'au moins un serveur. Le nombre de CAL est donc au moins égal au nombre de licence Office.

- ⇒ **Le nombre moyen de CAL par serveur en France est entre 15 et 20.**

Cela permet d'identifier dans certains contextes soit une opportunité de vente de CAL qui a été oubliée dans les décomptes ou mise à jour, soit un nombre de serveurs trop peu important.

- ⇒ **La version des CAL doit être au même niveau que la version de la licence serveur.**

Ainsi lors du passage de Windows 2000 Server à Windows Server 2003, les CAL doivent également être mises à jour.

- ⇒ **Les CAL Exchange, SQL ou Terminal Server nécessitent une CAL Windows Server.**

Pour un client considéré, le nombre de CAL Windows Server est normalement strictement supérieur à celui de tout autre CAL.

- ⇒ **Depuis Windows Server 2003, le service Terminal Server requiert une CAL qui lui est propre ET une CAL Windows Server.**

Dans ce cas, les CAL Windows Server sont des CAL 2003.

- ⇒ **Même s'il s'exécute dans un environnement virtuel, un logiciel serveur Microsoft DOIT être couvert par une licence serveur.**

Au sein de la machine virtuelle, le choix de la licence s'opère exactement comme si celle-ci était un serveur physique ; par exemple si la machine virtuelle est un biprocesseur, et qu'elle doit fonctionner avec SQL Server, il faut : 1 licence Windows Server et 2 processeurs SQL Server.

- ⇒ **Windows Server 2003, Edition Entreprise, permet de faire fonctionner un serveur physique et d'installer Windows Server sur 4 machines virtuelles au sein de ce serveur physique.**

Si ce serveur physique doit faire fonctionner 5 machines virtuelles, alors le client peut acquérir pour celui-ci 1 licence Edition Entreprise et 1 licence Edition Standard pour la 5<sup>ème</sup> machine virtuelle. S'il faut y faire fonctionner 7 machines virtuelles, 2 Edition Entreprise peuvent être plus économiques.

- ⇒ **Windows Server 2003, Edition Datacenter, permet de faire fonctionner un serveur physique et d'installer Windows Server dans un nombre illimité de machines virtuelles.**

Windows Server 2003, Edition Datacenter est commercialisé sur un mode 'par processeur'. C'est-à-dire qu'il faut acquérir une licence serveur par processeur installé sur le serveur physique. Cela vient en complément des CAL dont le modèle est standard.

- ⇒ **Les principales différences entre Windows Server, Edition Standard et Edition Entreprise sont:**

- Le support virtuel d'un point de vue Licencing
- L'augmentation de la puissance grâce au support des serveurs haut de gamme (processeurs & mémoire)
- La haute disponibilité via le Clustering

