

# Rencontre Innovative Teachers

## le 8 mai 2009 à Berne

# Éducation axée sur le potentiel: un modèle d'avenir.

Utiliser des médias procure du plaisir aux enfants et leur permet en même temps d'acquérir des aptitudes les préparant à leur avenir. Les profondes mutations économiques et sociales nécessitent des personnalités holistiques, privilégiant les valeurs. Cela nécessite également un changement des dimensions du système éducatif. Pendant la rencontre de cette année, nous souhaitons nous intéresser, tant du point de théorique que pratique, à un système éducatif axé sur le potentiel, qui met l'enfant au centre des préoccupations. La technologie joue ici un rôle important: en tant que vecteur de créativité et en tant qu'outil permettant d'élaborer des solutions novatrices et d'ouvrir de nouvelles voies.

**Date:**  
vendredi 8 mai 2009

**Horaire:**  
9 h 15 à 16 h 15, enregistrement à partir de 8 h 30

**Lieu:**  
Berne, hôtel Holiday Inn, au Westside  
(8 minutes à partir de la gare de Berne avec le S5, le S51, le S52 ou le bus 14)  
[www.holidayinn.com/bernwestside](http://www.holidayinn.com/bernwestside)

**Langue:**  
allemand

**Coût:**  
gratuit pour les abonnés à la newsletter Innovative Teachers

**Particulier:**  
la rencontre est organisée en commun avec la rencontre Educahelp  
[www.educahelp.ch/fr/events](http://www.educahelp.ch/fr/events)

### Programme

À partir de 8 h 30	<b>Enregistrement</b>
9 h 15	<b>Claudia Balocco, Education Programs Manager, Microsoft Suisse Sàrl et Joe Schütz, educa.ch:</b> <b>Accueil et détails d'organisation</b>
9 h 30 – 10 h 15	<b>Franz Kühmayer, Reflections Research &amp; Consulting, Vienne: Le système éducatif axé sur le potentiel</b> Les profondes mutations économiques et sociales nécessitent des personnalités holistiques, privilégiant les valeurs. Cela nécessite également un changement des dimensions du système éducatif. Quelles seraient les modifications souhaitables pour parvenir à un système éducatif encourageant de manière ciblée créativité et innovation? Qu'est-ce qui changerait dans les rôles des enseignants, des élèves et des parents?
10 h 15 – 10 h 45	<b>Nicole Wildisen, Gymnase de Seetal: Communautés d'apprentissage internationales</b> Des expériences d'enseignement au-delà de sa propre école jusque dans le monde entier avec des communautés d'apprentissage: de la partie de ping-pong bilingue à l'échange multilingue de stratégies d'apprentissage à travers cinq pays. Et aussi de passionnants exemples d'enseignement provenant du 4ème forum international Innovative Teachers à Hong Kong.
10 h 45 – 11 h 00	Pause café

*Suite du programme à la page suivante*

**Infos/Inscription:**  
Vous trouverez les informations pour l'inscription en ligne sur  
[www.innovativeteachers.ch](http://www.innovativeteachers.ch)



11 h 00 – 12 h 30 **Ateliers parallèles partie 1:**

**Atelier A:**

Franz Kühmayer, Reflections Research & Consulting: Le système éducatif axé sur le potentiel. Débats et approfondissement.

**Atelier B:**

Milan Kubicek, Microsoft Lead Student Partner: Initiation à la programmation d'un robot LEGO®

Cet atelier initiera à la programmation d'un robot LEGO® MINDSTORMS® NXT avec Microsoft Robotics Development Studio (MSRDS) 2008. Le Visual Programming Language (VPL) sera présenté et illustré par des exemples pratiques d'application. De plus, seront données des explications sur l'environnement de simulation intégré dans MSRDS 2008. Vous apprendrez comment Microsoft peut vous aider dans votre enseignement avec du matériel didactique, du coaching ou un robot LEGO.

Cet atelier s'adresse aux enseignants spécialisés en mathématiques, physique et informatique ou portant un grand intérêt à l'informatique ou à la robotique. De solides connaissances en technologie informatique sont nécessaires. Des connaissances en programmation constituent un avantage, mais ne sont pas impérativement nécessaires.

**Atelier C:**

Christian Graf, section prégymnasiale de l'école Minerva de Bâle: Travail orienté vers les élèves avec OneNote

Christian Graf utilise depuis un an OneNote pour préparer et donner ses cours. Il présentera les avantages de ce bloc-notes virtuel au cours d'une heure de classe fictive avec ses élèves de la classe de neuvième. Vous verrez comment travaille la classe et, avec l'aide des élèves, vous ferez concrètement vos propres premiers pas dans OneNote.

12 h 30 – 13 h 30 **Déjeuner en commun**

13 h 30 – 14 h 30 **Réunion plénière**

Panorama des offres et initiatives de Microsoft Suisse pour l'éducation, avec de courtes présentations.

14 h 30 – 14 h 45 **Pause et changement de salle**

14 h 45 – 16 h 15 **Ateliers parallèles partie 2:**

**Atelier D:**

Nicole Wildisen, Gymnase de Seetal: Projet Live inter-écoles

Vous aurez l'occasion de lancer un projet concret d'enseignement inter-écoles avec d'autres enseignants en bénéficiant du soutien des élèves du gymnase de Seetal et du responsable Windows Live de Microsoft, Primo Amrein. Vous apprendrez à utiliser les outils Windows Live tels que Space, SkyDrive, blogs, forums et groupes afin de pouvoir continuer dans le cadre de votre enseignement le projet ainsi commencé.

**Atelier E:**

Nadja Paillard, chargée de cours: «Schlaumäuse – Kinder entdecken Sprache»

L'initiative éducative «Schlaumäuse – Kinder entdecken Sprache» souhaite favoriser, dans le domaine préscolaire, l'évolution du langage et les débuts de l'apprentissage de la langue écrite allemande (ce logiciel existe seulement en allemand) par les enfants. Elle utilise notamment pour cela le logiciel d'apprentissage «Neues von den Schlaumäusen», spécialement conçu à cet effet et qui a été récompensé par de nombreux prix. Pendant cet atelier, vous découvrirez ce logiciel d'apprentissage et ses bases théoriques et vous saurez tout sur les conditions permettant d'utiliser gratuitement le programme «Schlaumäuse».

Cet atelier s'adresse aux enseignants des jardins d'enfants et aux responsables informatiques intéressés par la mise en œuvre de cette initiative au niveau local.

**Atelier F:**

Academic Relations Team: Présentation des projets de la finale de l'Imagine Cup

De jeunes étudiants participant à l'Imagine Cup – les Olympiades de la technologie de Microsoft – dans les catégories conception de jeux, photographie et court-métrage présenteront leurs projets à l'occasion de la finale suisse de l'Imagine Cup. Leur créativité et leur savoir-faire vous inspireront, et leurs présentations (en langue anglaise) vous passionneront. La remise des prix aux gagnants suivra immédiatement les questions du jury.

16 h 15 – 17 h 00 **Fin de la rencontre autour d'un apéritif commun**

avec les participants à la Rencontre Educahelp et à la finale de l'Imagine Cup. Vous aurez alors la possibilité de visiter l'exposition Robotics, où des étudiants présenteront et commenteront leurs projets de robots.

**Gagnez un robot!**

Nous tirerons au sort entre les enseignants présents deux robots LEGO® MINDSTORMS® NXT. Tous les enseignants inscrits qui remettront le formulaire de feedback à la fin de la rencontre participeront à ce tirage.

Cette année, la rencontre Innovative Teachers est organisée en commun avec la rencontre Educahelp pour les administrateurs réseaux et les responsables informatiques des établissements scolaires qui, pendant les ateliers, s'intéresseront notamment aux applications Web pour l'enseignement, à Windows Server 2008, aux outils de maintenance pour les réseaux d'écoles et donneront un premier aperçu de Windows 7 beta. Les personnes intéressées peuvent s'inscrire à cette manifestation parallèle via [www.educahelp.ch/fr/events](http://www.educahelp.ch/fr/events)

**Indications générales sur la rencontre**

La rencontre est gratuite pour les Innovative Teachers qui manifestent leur intérêt pour cette initiative et les échanges mutuels en s'inscrivant à la newsletter Innovative Teachers. Tous les autres paient 100 Fr. en espèces. Inscrivez-vous dès maintenant sur le site [www.innovativeteachers.ch](http://www.innovativeteachers.ch) ou arrivez suffisamment tôt à l'enregistrement afin que nous puissions procéder ensemble à votre inscription.

Si vous souhaitez participer activement aux ateliers, venez à la rencontre avec votre ordinateur portable personnel. Des connexions sans fil seront à votre disposition. Attention: des prises de courant ne sont disponibles qu'en nombre limité et ne se trouvent pas sur les postes de travail eux-mêmes.