



X17-53773-01



XBOX 360® IMPORTANT INFORMATION

Read this guide for important safety, health, and regulatory information and the terms of the Limited Warranty that cover the Xbox 360 video game system that you have purchased. This document includes important information about several Xbox 360 products.

⚠ This symbol identifies safety and health messages in this manual and in other product manuals.

INITIAL CONSOLE SET UP

Failure to properly set up, use, and care for the Xbox 360 video game and entertainment system can increase the risk of serious injury or death, or damage to the Xbox 360 video game and entertainment system. Read this manual and the manuals of any accessories for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support.

The Limited Warranty and Software License covering this product appear in this manual; this manual is also available online at www.xbox.com/support. The Limited Warranty and Software License are also available online at www.xbox.com/warranty and www.xbox.com/sla, respectively.

Before allowing children to use the Xbox 360 video game system:

- 1 Determine how each child can use the Xbox 360 console (playing games, connecting to Xbox LIVE®, chatting or video messaging with other players online, replacing batteries, making electrical, AV cable, and network connections) and whether they should be supervised during these activities.
- 2 If you allow children to use the Xbox 360 console without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions.

The Xbox 360 console will not play copied or "pirated" games or other unauthorized media. Attempting to defeat the Xbox 360 anti-piracy protection system may cause your Xbox 360 console to stop working permanently. It will also void your Limited Warranty, and may make your Xbox 360 console ineligible for authorized repair, even for a fee.

You must accept the terms and conditions of the Limited Warranty and this manual to use your Xbox 360 console. If you do not accept these terms and conditions, do not set up or use your Xbox 360 video game system and return it to Microsoft® or your retailer for a refund.

Cables

Arrange all cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area. When the console and sensor are not in use, you may need to disconnect all cables and cords from the front and rear of the console to keep them out of the reach of children and pets. Do not allow children to play with cables and cords.

Prevent the Console from Falling

If the Xbox 360 console falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox 360 console, set up the Xbox 360 console according to these instructions. Place the console on a surface that:

- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all four feet of the console to be in contact with the surface.
- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

If the surface or console feet become dirty or dusty, clean them with a dry cloth. If the console is positioned vertically, put it on a surface where it is not likely to fall if it tips over.

Prevent the Console from Overheating

Do not block any ventilation openings on the console or power supply. Do not place the console or power supply on a bed, sofa, or other soft surface that may block ventilation openings. Do not place the console or power supply in a confined space, such as a bookcase,

rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated.

Do not place the console or power supply near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

Avoid Smoke and Dust

Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the DVD drive.

Position Your Xbox

You can position your console horizontally or vertically, whichever you prefer. However, if you change your console's orientation, make sure it is turned off with no disc in the tray. However you position your console, make sure to not block any ventilation openings or the IR receiver.

Disc Use

Make sure the disc is held in place by the tabs on the disc tray so that it doesn't fall out.

To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:

- Remove discs before moving the console or tilting it between the horizontal and vertical positions.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- When the console is vertical, do not use discs that are smaller than standard DVDs and CDs.

Connect Additional Controllers

To connect additional wireless controllers to your console, or to connect your controller to a different console, follow these steps.

To connect a wireless controller to your console:

- 1 Press and hold down the Xbox Guide button until the controller turns on.
- 2 Make sure the console is turned on. If not, touch the power button and allow the console to completely start up. When the Xbox Dashboard or inserted disc runs, the console is ready.
- 3 Press the connect button on the console and wait for the console lights to spin.
- 4 Press the connect button on the controller and wait for the controller lights to spin.

After the lights on the controller and console spin and flash once, the controller is connected.

Headset Damage

To prevent damage to any headset, avoid sitting or stepping on the headset, its cable, or the cable connector.

Important

Stationary images in video games can "burn" into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner's manual of manufacturer before playing games. Do not connect the console through a VCR. Video signals fed through VCRs may be affected by copyright protection systems and the picture will be distorted on the TV.

ELECTRICAL SAFETY



As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock or fire or damage to the Xbox 360 console.

Select an appropriate power source for your Xbox 360 console:

- Use only the power supply unit and AC power cord that came with your console or that you received from an authorized repair center. If you are not sure if you have the correct power supply unit, compare the model number on the power supply unit with the model number specified on your console. If you need a replacement power supply unit or AC power cord, you can find Xbox Customer Support contact information at www.xbox.com/support.
- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the power supply unit (in terms of voltage [V]

and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.

- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Use only AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox 360 console (indicated on the power supply unit) and any other devices that are on the same circuit.
- Do not connect any other devices between the power supply unit and the Xbox 360 console or between the power cord and the power supply unit.

To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect the power cords from being walked on.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet, the power supply unit, and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse the power cords.
- Do not expose the power cords to sources of heat.
- Do not wrap power cords around the power supply unit.
- Keep children and pets away from the power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting the power cords, pull on the plug—do not pull on the cord.
- Do not let the power supply unit hang from either power cord.

If a power cord or power supply unit becomes damaged in any way, stop using it immediately. Visit www.xbox.com/support for Xbox Customer Support contact information.

Unplug your Xbox 360 console during lightning storms or when unused for long periods of time.

Always connect the power cord according to the following instructions:

- 1 Plug the AC power cord into the power supply until it stops.
- 2 Plug the other end of the AC power cord into the wall outlet.

Disposable Battery Safety

Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. There is a risk of explosion if batteries are replaced by an incorrect type. Use and replace only with correct size and type of batteries. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- Use only alkaline (not rechargeable) batteries for best performance.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types.
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Remove the batteries if they are worn out or before storing your controller for an extended period of time.
- If a battery leaks, remove all batteries, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery comes into contact with skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a damp paper towel, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.
- Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations (if any).

To avoid pinching fingers when inserting, push only on the flat surface of the battery compartment cover.

Remove Controller Batteries Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing the wireless controller in luggage that will be checked, remove any batteries from the wireless controller. The wireless controller can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, whenever batteries are installed.

PLAY HEALTHY



Important Health Warnings About Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
 - Use a smaller TV screen.
 - Play in a well-lit room.
 - Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest that the amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

Hearing Loss

Extended exposure to high volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss.

Choking Hazard

This device may contain small parts which may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

CHOOSE YOUR FAMILY'S EXPERIENCE

Family Settings for Xbox 360 give parents and caregivers the ability to provide age-appropriate entertainment through customized settings. You can apply Family Settings for games, movies, and Xbox LIVE in the Xbox Dashboard. For information and instructions, visit www.xbox.com/familysettings.

TAKE CARE OF YOUR XBOX

Usage and Cleaning

Use in accordance with these instructions:

- Do not use near any heat sources.
- Only use attachments/accessories specified by Microsoft.
- Disconnect the console power supply from electrical power to prevent the console from being turned on and off or the disc tray from being ejected during cleaning.
- Clean the outside of the Xbox 360 console only. Make sure that no objects are inserted into ventilation openings.
- Use a dry cloth—do not use abrasive pads, detergents, scouring powders, solvents (for example, alcohol, gasoline, paint thinner, or benzene), or other liquid or aerosol cleaners.
- Do not use compressed air.
- Do not use DVD head cleaner devices.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean the console feet and the surface on which the Xbox 360 console rests with a dry cloth.
- Clean the surface on which the sensor rests with a dry cloth.
- Do not allow the console or sensor to become wet. To reduce the risk of fire or shock, do not expose the console or sensor to rain or other types of moisture.

To clean Xbox 360 game discs, DVDs or audio CDs:

- Hold discs by the edges; do not touch the disc surface with your fingers.
- Clean discs using a soft cloth, lightly wiping from the center outward.
- Do not use solvents; they can damage the disc. Do not use disc cleaning devices.

Operating Environment

Operating the Xbox 360 console in an environment where the external temperature can vary widely and quickly might damage the console. When moved to a location with a temperature difference of 20 degrees or more from the previous location, allow the Xbox 360 console to come to room temperature before turning it on. Operating temperature: 5 °C to 35 °C (41 °F to 95 °F).

Metallic Objects and Stickers

Do not place metallic items or stickers near or on the Xbox 360, as they can interfere with controller, networking, and eject and power buttons.

Proper Storage of Discs

Always return discs to their storage containers when they are not in the disc drive.

Do not store discs in direct sunlight, near a heat source, or on your Xbox 360 console.

Always handle discs by their edges.

Do not attempt repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or accessories. Doing so could present the risk of electric shock, fire, or damage to your Xbox 360 console.

Any evidence of any attempt to open and/or modify the Xbox 360 console, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will, for safety reasons, void the Limited Warranty and render the Xbox 360 console ineligible for authorized repair. Modifying your console can result in a permanent ban from Xbox LIVE.

LIMITED WARRANTY

BY USING YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY YOU AGREE TO THIS WARRANTY. BEFORE SETTING UP YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY, PLEASE READ THIS WARRANTY CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS WARRANTY DO NOT USE YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY. RETURN IT UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at <http://www.xbox.com/> (800) 4MY-XBOX or (800) 469-9269.

This warranty gives You specific legal rights. You may also have other rights which vary from State to State or Province to Province.

1. Definitions

- "Xbox 360 S" means a new Xbox 360 S console purchased from an authorized retailer.
- "Accessory" means a new Microsoft branded Xbox 360 or Xbox 360 S hardware accessory purchased from an authorized retailer. A hard disc drive is an Accessory whether preinstalled or purchased separately.
- "Warranty Period" for Xbox 360 S, means 1 year from the date You purchased it, and for Accessories, means 90 days from the date You purchased it.
- "You" means the original end-user.
- "Normal Use Conditions" means ordinary consumer use under normal home conditions according to the instruction manual for the Xbox 360 S or Accessory.
- "State" means a State, the District of Columbia, and any other United States territory or possession. "The United States of America" includes all of them.

2. Warranty

- During the Warranty Period, Microsoft warrants, only to You, that the Xbox 360 S or Accessory will not malfunction under Normal Use Conditions.
- This is the only warranty Microsoft gives for Your Xbox 360 S or Accessory and Microsoft gives no other guarantee, warranty, or condition. No one else may give any guarantee, warranty, or condition on Microsoft's behalf.
- IF YOUR STATE'S OR PROVINCE'S LAW GIVES YOU ANY IMPLIED WARRANTY, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ITS DURATION IS LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD. Some States or Provinces do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, so this limitation may not apply to You.

3. How to Get Warranty Service

- Before starting the warranty process, please use the troubleshooting tips at <http://www.xbox.com/en-US> (United States) or <http://www.xbox.com/en-CA> (Canada).
- If the troubleshooting tips do not resolve Your problem, then follow the online process at <http://www.xbox.com/en-US> (United States) or <http://www.xbox.com/en-CA> (Canada). If You do not have access to the Internet, You can call (800) 4MY-XBOX or (800) 469-9269.
- Before sending Your Xbox 360 S or Accessory to Microsoft for service, be sure to keep a copy of any data You want to save, and delete anything You consider confidential. Microsoft is not responsible for Your data and may erase it.

4. Microsoft's Responsibility

- After You return Your Xbox 360 S or Accessory to Microsoft, Microsoft will inspect it.
- If Microsoft determines that the Xbox 360 S or Accessory malfunctioned during the Warranty Period under Normal Use Conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to You. Repair may use new or refurbished parts. Replacement may be with a new or refurbished unit.
- After repair or replacement, Your Xbox 360 S or Accessory will be covered by this warranty for the longer of the remainder of Your original Warranty Period, or 95 days after Microsoft ships it to You.
- MICROSOFT'S RESPONSIBILITY TO REPAIR OR REPLACE YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY, OR TO REFUND THE PURCHASE PRICE, IS YOUR EXCLUSIVE REMEDY.
- If Your Xbox 360 S or Accessory malfunctions after the Warranty Period expires, there is no warranty of any kind. After the Warranty Period expires, Microsoft may charge You a fee for its efforts to diagnose and service any problems with Your Xbox 360 S or Accessory.

5. Warranty Exclusions

Microsoft is not responsible and this warranty does not apply if Your Xbox 360 S or Accessory is:

- damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft (including, for example, games and accessories not manufactured or licensed by Microsoft, and "pirated" games, etc.);

- (b) used for commercial purposes (including, for example, rental, pay-per-play, etc.);
- (c) opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Xbox 360 S or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy mechanism, etc.), or its serial number is altered or removed;
- (d) damaged by any external cause (including, for example, by being dropped, used with inadequate ventilation, etc., or failure to follow instructions in the instruction manual for the Xbox 360 S or Accessory); or
- (e) repaired by anyone other than Microsoft.

6. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. Some States or Provinces do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this limitation or exclusion may not apply to You.

7. Additional Terms

If You attempt to defeat or circumvent any Xbox 360 S or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system, You may cause Your Xbox 360 S or Accessory to stop working permanently. You will also void Your warranty, and make Your Xbox 360 S, or Accessory ineligible for authorized repair, even for a fee.

8. Choice of Law

- (a) If You acquired Your Xbox 360 S or Accessory in the United States, Washington State law governs the interpretation of this warranty and any claim that Microsoft has breached it, regardless of conflict of law principles.
- (b) If You acquired Your Xbox 360 S or Accessory in Canada, Ontario Provincial law governs the interpretation of this warranty and any claim that Microsoft has breached it, regardless of conflict of law principles.
- (c) The laws of the State or Province where You live govern all other claims (including consumer protection, unfair competition, implied warranty, and tort claims).

All parts of this Limited Warranty apply to the maximum extent permitted by law or unless prohibited by law.

9. This warranty is valid only in the United States of America and Canada.

Microsoft's address in the United States: Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052

Microsoft's address in Canada: Microsoft Canada Inc., 1950 Meadowvale Blvd., Mississauga, Ontario, L5N 8L9

SOFTWARE LICENSE

BY USING YOUR XBOX 360 S OR AUTHORIZED ACCESSORY YOU AGREE TO THIS SOFTWARE LICENSE. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS SOFTWARE LICENSE CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS SOFTWARE LICENSE, DO NOT USE YOUR XBOX 360 S OR AUTHORIZED ACCESSORY. RETURN IT TO UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at <http://www.xbox.com/> (800) 4MY-XBOX or (800) 469-9269.

1. Definitions

- (a) "Xbox 360 S" means an Xbox 360 S console.
- (b) "Authorized Accessory" means a Microsoft branded Xbox 360 or Xbox 360 S hardware accessory, and a Microsoft licensed, third party branded, Xbox 360 or Xbox 360 S hardware accessory whose packaging bears the official "Licensed for Xbox" logo. A hard disk drive is an Accessory whether preinstalled or purchased separately.
- (c) "Authorized Games" means Xbox 360 or Xbox 360 S games on game discs published or licensed by Microsoft, and game content downloaded from Microsoft's Xbox LIVE service or Xbox.com Web site (for example, avatars, downloadable games, game add-ons, etc.).
- (d) "Software" means the software pre-installed in the Xbox 360 S or Authorized Accessory, including any updates Microsoft may make available from time to time.

- (e) "Unauthorized Accessories" means all hardware accessories other than an Authorized Accessory, except that USB memory sticks, digital cameras used to make photographs or movies, and music players used to play music or display photographs or videos are not Unauthorized Accessories. Hard disk drives are Accessories whether preinstalled or purchased separately.
- (f) "Unauthorized Games" means all game discs, game downloads, and game content or media other than Authorized Games.
- (g) "Unauthorized Software" means any software not distributed by Microsoft through Xbox 360 or Xbox 360 S game discs published or licensed by Microsoft, Microsoft's Xbox LIVE service, or Xbox.com Web site.
- (h) "You" means the user of an Xbox 360 S or Authorized Accessory.

2. License

- (a) The Software is licensed to You, not sold. You are licensed to use the Software only as pre-installed in Your Xbox 360 S or Authorized Accessory, and updated by Microsoft from time to time. You may not copy or reverse engineer the Software.
- (b) As conditions to this Software license, You agree that:
 - (i) **You will use only Authorized Accessories and Authorized Games with Your Xbox 360 S or Authorized Accessory. You will not use Unauthorized Accessories or Unauthorized Games. They may not work or may stop working permanently after a Software update.**
 - (ii) **You will not use or install any Unauthorized Software. If You do, Your Xbox 360 S or Authorized Accessory may stop working permanently at that time or after a later Software update.**
 - (iii) You will not attempt to defeat or circumvent any Xbox 360 S or Authorized Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system. If You do, Your Xbox 360 S or Authorized Accessory may stop working permanently at that time or after a later Software update.
 - (iv) Microsoft may use technical measures, including Software updates, to prevent use of Unauthorized Accessories and Unauthorized Games, and to protect the technical limitations, security, and anti-piracy systems in the Xbox 360 S or Authorized Accessory.
 - (v) **Microsoft may update the Software from time to time without further notice to You, for example, to update any technical limitation, security, or anti-piracy system.**

3. Warranty.

The Software is covered by the Limited Warranty for Your Xbox 360 S or Authorized Accessory, and Microsoft gives no other guarantee, warranty, or condition for the Software. No one else may give any guarantee, warranty, or condition on Microsoft's behalf.

4. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE THE SOFTWARE. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. Some States or Provinces do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this limitation or exclusion may not apply to You.

5. Choice of Law

- (a) If You acquired Your Xbox 360 S or Authorized Accessory in the United States, Washington State law governs the interpretation of this Software license and any claim that Microsoft has breached it, regardless of conflict of law principles.
- (b) If You acquired Your Xbox 360 S or Authorized Accessory in Canada, Ontario Provincial law governs the interpretation of this Software license and any claim that Microsoft has breached it, regardless of conflict of law principles.
- (c) The laws of the State or Province where You live govern all other claims (including consumer protection, unfair competition, implied warranty, and tort claims).

This agreement applies to the maximum extent permitted by law and unless prohibited by law. This agreement does not change your rights under the laws of your State or country if the laws of your State or country do not permit it to do so.

Microsoft's address in the United States: Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052
Microsoft's address in Canada: Microsoft Canada Inc., 1950 Meadowdale Blvd., Mississauga, Ontario, L5N 8L9

REGULATIONS

Regulatory Information

For home or office use.

Not intended for use in machinery, medical or industrial applications.

Any changes or modifications not expressly approved by Microsoft could void the user's authority to operate this device.

This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.

No serviceable parts included.

This device is rated as a commercial product for operation at +41°F (+5°C) to +95°F (+35°C).

This product is restricted to indoor use only to reduce any potential for harmful interference with licensed operation in the 5.15 to 5.25 GHz frequency range.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400
Canada: (800) 933-4750

Tested to comply with FCC (U.S. Federal Communications Commission) Standards.

To comply with FCC RF exposure requirements, the antenna used for this transmitter must be installed to provide a separation distance of at least 20 cm from all persons and must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy, and if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experience radio/TV technician for help.

This device complies with Canadian ICES-003, RSS-Gen, RSS-210 and RSS-310 of Industry Canada (IC). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

To comply with IC RF exposure compliance requirements, the antenna used for this transmitter must be installed to provide a separation distance of at least 20 cm from all persons and must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Laser Specifications

Caution

Use of controls or adjustments, or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

This device complies with International Standard IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825-1:2001-08) for a Class 1 laser product. This device also complies with 21 CFR 1040.10 and

1040.11 except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007.

The following Class 1 laser label is located on the foot of the sensor.



Disposal of Waste Batteries and Electrical & Electronic Equipment



This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where to drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for additional information about WEEE.

PATENT INFORMATION

United States and/or international patents pending.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2011 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox LIVE logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

This product incorporates copyright protection technology that is protected by method claims of certain U.S. patents and other intellectual property rights owned by Macrovision Corporation and other rights owners. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision Corporation, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision Corporation. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

Manufactured under license from Dolby Laboratories. "Dolby" and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Confidential Unpublished Works. Copyright 1999-2007 Dolby Laboratories. All rights reserved.

HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC. The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit www.xbox.com/support.

XBOX 360® INFORMACIÓN IMPORTANTE

Lea esta guía para conocer información importante de seguridad, salud y reglamentaria y los términos de la Garantía limitada que cubre el sistema de videojuegos Xbox 360 que compró. Este documento incluye información importante sobre varios productos de Xbox 360.

⚠ Este símbolo identifica mensajes de seguridad y salud en este manual y en los manuales de otros productos.

CONFIGURACIÓN INICIAL DE LA CONSOLA

Un error al configurar, utilizar y cuidar adecuadamente el Sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360 puede aumentar el riesgo de lesiones graves o muerte, o bien dañar por completo el sistema. Lea este manual y los manuales de cualquier accesorio para obtener información importante sobre seguridad y salud. Guarde todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de reemplazo, visite www.xbox.com/support.

La Garantía limitada y la Licencia de software que cubren este producto aparecen en este manual; el cual se encuentra también disponible en línea en www.xbox.com/support. La Garantía limitada y la Licencia de software también se encuentran disponibles en línea en www.xbox.com/warranty y en www.xbox.com/sla, respectivamente.

Antes de permitir que sus hijos utilicen el sistema de videojuegos Xbox 360:

- 1 Determine cómo cada hijo puede utilizar la Consola Xbox 360 (jugar, conectarse a Xbox LIVE®, charlar o enviar mensajes de video a otros jugadores en línea, reemplazar baterías, realizar conexiones eléctricas, de cable AV y de red) y si requiere supervisión durante estas actividades.
- 2 Si permite que los niños utilicen la Consola Xbox 360 sin supervisión, asegúrese de explicar toda la información e instrucciones pertinentes de seguridad y salud.

La Consola Xbox 360 no reproducirá juegos copiados o "pirateados" u otros medios sin autorización. El intento de violar el sistema de protección anti-piratería de Xbox 360 puede provocar que la consola deje de funcionar de manera permanente. También anulará su Garantía limitada y puede ocasionar que la Consola Xbox 360 pierda el derecho a una reparación autorizada, incluso pagada.

Debe aceptar los términos y condiciones de la Garantía limitada y este manual para usar la Consola Xbox 360. Si no acepta estos términos y condiciones, no configure ni use su sistema de videojuegos Xbox 360 y devuélvalo a Microsoft® o a su vendedor para que se lo reembolsen.

Cables

Ordene todos los cables de manera que las personas y las mascotas no se tropiecen o los tiren accidentalmente al moverse o caminar por el área. Cuando la consola y el sensor no estén en uso, puede que tenga que desconectar todos los cables de la parte delantera y trasera para mantenerlos fuera del alcance de niños y mascotas. No permita que los niños jueguen con los cables y cordones.

Evite que la consola se caiga

Si la Consola Xbox 360 se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocar lesiones graves. Para reducir el riesgo de tales lesiones y de dañar la Consola Xbox 360, instale la consola de acuerdo con estas instrucciones. Coloque la consola en una superficie que:

- Sea plana y esté nivelada.
- Sea estable y difícilmente se vuelque.
- Permita que los cuatros apoyos de la consola estén en contacto con la superficie.
- Sobre la que sea improbable que la consola se deslice.
- Esté limpia y sin polvo ni basura.

Si la superficie o los apoyos de la consola se ensucian o empolvan, límpielos con un paño seco. Si la consola se coloca verticalmente, póngala sobre una superficie en que sea improbable que se vuelque.

Evite que la consola se sobrecaliente

No bloquee las aberturas de ventilación en la consola o la fuente de alimentación. No coloque la consola o la fuente de alimentación en una cama, sofá u otra superficie suave que pueda bloquear las aberturas de ventilación. No coloque la consola o fuente de alimentación en un espacio cerrado, como un librero, estante, mueble para estéreos, a menos que el espacio esté bien ventilado.

No coloque la consola o la fuente de alimentación cerca de fuentes de calor, como radiadores, termostatos, estufas o amplificadores.

Evite el humo y el polvo

No utilice la consola en lugares con humo o polvo. El humo y el polvo pueden dañar la consola, en particular la unidad DVD.

Ubique su Xbox

Puede colocar la consola horizontal o verticalmente, como lo prefiera. Sin embargo, si cambia la orientación de la consola, asegúrese de que esté apagada y no contenga ningún disco en la bandeja. However you position your console, make sure to not block any ventilation openings or the IR receiver.

Uso del disco

Asegúrese de que el disco se mantenga en su lugar mediante las lengüetas de la bandeja del disco para que no se caiga.

Para evitar que la unidad del disco se atasque y se produzcan daños en los discos o la consola:

- Extraiga los discos antes de mover la consola o cambiarla entre posición horizontal y vertical.
- Nunca utilice discos dañados. Pueden romperse en el interior de la consola y atascarse o romper piezas internas.
- Cuando la consola esté vertical, no utilice discos más pequeños que los DVD y CD estándar.

Conexión de controladores adicionales

Para conectar controladores inalámbricos adicionales a su consola o para conectar el controlador a otra consola, siga los pasos a continuación.

Para conectar un controlador inalámbrico a la consola:

- 1 Mantenga presionado el Botón Guía Xbox hasta que el controlador se encienda.
- 2 Asegúrese de que la consola esté encendida. Si no lo está, toque el botón de encendido/apagado y deje que la consola se encienda completamente. Cuando funcione la Interfaz Xbox o el disco insertado, la consola está lista.
- 3 Presione el botón de conexión de la consola y espere a que la luz de la consola gire.
- 4 Presione el botón de conexión de la consola y espere a que la luz de la consola gire.

Después de que las luces del controlador y la consola giran y parpadean una vez, el controlador se conecta.

Daño de los auriculares

Para evitar daños en los auriculares, evite sentarse o pisar los auriculares, su cable o el conector del cable.

Importante

Las imágenes fijas en los videojuegos se pueden "quemar" en algunas pantallas de televisor, con lo cual se genera una sombra permanente. Consulte el manual del propietario del televisor o con el fabricante antes de jugar. No conecte la consola mediante un VCR. Las señales de video recibidas de los VCR pueden verse afectadas por sistemas de protección de derechos de autor y la imagen se distorsionará en el televisor.

SEGURIDAD ELÉCTRICA

⚠ Advertencia

Al igual que con muchos otros dispositivos eléctricos, si no se toman las siguientes precauciones se pueden producir lesiones graves o muerte por causa de una descarga eléctrica o incendio, o bien daños a la Consola Xbox 360.

Seleccione una fuente de alimentación adecuada para su Consola Xbox 360:

- Utilice únicamente la unidad de fuente de alimentación y el cable CA que vienen con su consola o que recibió de un centro de reparación autorizado. Si no está seguro si tiene la unidad correcta de fuente de alimentación, compare el número de modelo en la unidad de fuente de alimentación con el número de modelo especificado en su consola. Si necesita una unidad de fuente de alimentación o un cable CA de reemplazo, puede encontrar información de contacto del Servicio de soporte al cliente en www.xbox.com/support.
- Confirme que su tomacorriente eléctrico proporciona el tipo de alimentación indicado en la unidad de fuente de alimentación (en términos de voltaje [V] y frecuencia [Hz]). Si no está seguro del tipo de alimentación suministrado en su hogar, consulte con un electricista calificado.
- No utilice fuentes de alimentación que no sean estándar, como generadores o inversores, incluso si el voltaje y la frecuencia parecen aceptables. Utilice sólo alimentación CA desde un tomacorriente de pared estándar.
- No sobrecargue el tomacorriente de pared, el cable del alargador, el enchufe múltiple u otros receptáculos eléctricos. Confirme que cuentan con calificación para manejar la corriente total (en amperes [A]) derivada de la Consola Xbox 360 (indicada en la unidad de fuente de alimentación) y cualquier otro dispositivo que esté en el mismo circuito.
- No utilice ningún otro dispositivo entre la unidad de fuente de alimentación y la Consola Xbox 360 o entre el cable de alimentación y la unidad de fuente de alimentación.

Para evitar que se dañen los cables de alimentación y la fuente de alimentación:

- Proteja los cables de alimentación de pisadas.
- Proteja los cables de que los pinchen o los doblen, sobre todo donde se conectan al tomacorriente de alimentación, la unidad de fuente de alimentación y la consola.
- No sacuda, anude, doble ni maltrate de alguna otra manera los cables de alimentación.
- No exponga los cables de alimentación a fuentes de calor.
- No enrolle cables de alimentación alrededor de la unidad de fuente de alimentación.
- Mantenga a los niños y las mascotas alejados de los cables de alimentación. No permita que los muerdan o mastiquen.
- Al desconectar los cables de alimentación, tire del enchufe y no del cordón.
- No deje la unidad de fuente de alimentación colgando de ninguno de los cables.

Si un cable de alimentación o unidad de fuente de alimentación se daña de alguna manera, detenga su uso de inmediato. Visite www.xbox.com/support para encontrar información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

Desenchufe la Consola Xbox 360 durante tormentas eléctricas o si está sin uso por períodos de tiempo prolongados.

Conecte siempre los cables de alimentación de acuerdo con las siguientes instrucciones.

- 1 Enchufe bien el cable de alimentación CA en la fuente de alimentación.
- 2 Enchufe el otro extremo del cable de alimentación CA en el tomacorriente de la pared.

Seguridad de baterías desechables

El uso inadecuado de las baterías puede provocar la fuga de fluido, el sobrecalentamiento o la explosión de las baterías. Existe riesgo de explosión si las baterías se reemplazan por un tipo incorrecto. Utilice y reemplace sólo por el tamaño y tipo correcto de baterías. La liberación de fluido de baterías es corrosiva y puede ser tóxica. Puede provocar quemaduras a la piel y los ojos, y es dañino si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

- Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
- No caliente, abra, perforo, mutilo o deseché las baterías en el fuego.
- Utilice únicamente baterías alcalinas (no recargables) para un mejor rendimiento.
- No mezcle baterías nuevas con viejas o baterías de distintos tipos.

- No permita que objetos metálicos toquen los terminales de las baterías en el dispositivo; pueden calentarse y provocar quemaduras.
- Extraiga las baterías si están agotadas o antes de almacenar el controlador por un período de tiempo prolongado.
- Si una batería tiene fuga, extraiga todas las baterías, cuidando de evitar que el fluido le toque la piel o la ropa. Si el fluido de la batería entra en contacto con la piel o la ropa, enjuague la piel con agua inmediatamente. Antes de insertar baterías nuevas, limpie exhaustivamente el compartimento de la batería con una toalla de papel humedecida o bien siga las recomendaciones de limpieza del fabricante de la batería.
- Deseche las baterías de acuerdo con los reglamentos locales y nacionales de desecho de basura (si los hay).

Para evitar apretarse los dedos al realizar la inserción, empuje sólo la superficie plana de la cubierta del compartimento para baterías.

Extracción de baterías del controlador a bordo de aviones

Antes de abordar un avión o empacar el controlador inalámbrico en el equipaje que se revisará, extraiga cualquier batería del controlador inalámbrico. El controlador inalámbrico puede transmitir energía de radiofrecuencia (RF), similar a un teléfono celular, siempre que haya baterías instaladas.

JUEGOS SALUDABLES

⚠ Advertencias de salud importantes acerca de los videojuegos

Ataques fotosensibles

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar un ataque al exponerse a ciertas imágenes visuales, incluidas luces o patrones parpadeantes que pueden aparecer en videojuegos. Incluso personas sin historial de ataques o epilepsia pueden tener un problema no diagnosticado que puede provocar estos "ataques epilépticos fotosensibles" mientras observa videojuegos.

Estos ataques pueden tener una variedad de síntomas, incluidos vértigo, visión alterada, espasmos en los ojos o la cara, sacudidas o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la conciencia. Los ataques también pueden provocar pérdida de la conciencia o convulsiones que pueden derivar en lesiones por caída o por chocar con objetos cercanos.

Deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico si experimenta alguno de estos síntomas. Los padres deben estar atentos o preguntar a sus hijos acerca de los síntomas mencionados, los niños y adolescentes son más propensos a experimentar estos ataques que los adultos. El riesgo de ataques epilépticos fotosensibles se puede reducir si se toman las siguientes precauciones:

- Alejese más de la pantalla de televisión.
- Utilice una pantalla de televisión más pequeña.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue si se siente mareado o fatigado.

Si usted o alguno de sus parientes tiene un historial de ataques o epilepsia, consulte a un médico antes de jugar.

Trastornos musculoesqueléticos

El uso de controladores de juego, teclados, mouse u otros dispositivos de entrada electrónica puede estar ligado a lesiones o trastornos graves.

Al jugar videojuegos, como con muchas actividades, es posible que experimente incomodidad en las manos, los brazos, los hombros, el cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimenta síntomas persistentes o recurrentes como incomodidad, dolor, dolor punzante, cosquilleo, entumecimiento, sensación de quemadura o agarrotamiento, NO PASE POR ALTO ESTOS SIGNOS DE ADVERTENCIA. CONSULTE OPORTUNAMENTE A UN MÉDICO, incluso si los síntomas se presentan cuando no está jugando. Síntomas como éstos pueden estar asociados con lesiones o desórdenes dolorosos y a veces permanentemente invalidantes de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo. Estos trastornos musculoesqueléticos (MSD) incluyen síndrome de túnel carpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes de vibración y otras afecciones.

Aunque los investigadores aún no pueden responder muchas preguntas acerca de los MSD, existe un consenso general de

que puede haber muchos factores ligados a su aparición, incluidas afecciones médicas o físicas, tensión y cómo se lidia con ella, salud en general y cómo una persona ubica y usa el cuerpo durante el trabajo y otras actividades (incluidos los videojuegos). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona realiza una actividad también puede ser un factor.

En la Guía de juegos saludables en www.xbox.com puede encontrar algunas pautas que le pueden ayudar a trabajar y jugar de manera más cómoda y que posiblemente reduzcan el riesgo de experimentar un MSD. Estas pautas abordan temas como:

- Colocarse de tal manera de asumir posturas cómodas, no forzadas.
- Mantener las manos, los dedos y otras partes del cuerpo relajadas.
- Tomar descansos.
- Desarrollar un estilo de vida saludable.

Si tiene preguntas acerca de cómo su propio estilo de vida, actividades o condición médica o física pueden estar ligadas a un MSD, consulte a un médico calificado.

Pérdida de la audición

La amplia exposición a volúmenes elevados al usar un auricular puede provocar la pérdida temporal o permanente de la audición.

Peligro de asfixia

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que pueden representar un peligro de asfixia para niños menores de 3 años. Mantenga las piezas pequeñas lejos del alcance de los niños.

ELIJA LA EXPERIENCIA FAMILIAR

La característica control parental para Xbox 360 proporciona a los padres y tutores la capacidad de ofrecer entretenimiento de acuerdo con la edad a través de una configuración personalizada. Puede aplicar el control parental para juegos, películas y Xbox LIVE en la interfaz Xbox. Para obtener más información e instrucciones, visite www.xbox.com/familysettings.

CUIDADO DE SU XBOX

Uso y limpieza

Úsela de acuerdo con estas instrucciones:

- No la utilice cerca de fuentes de calor.
- Solamente utilice accesorios especificados por Microsoft.
- Desconecte la fuente de alimentación de la consola para evitar que se encienda y apague o que la bandeja del disco se abra durante la limpieza.
- Limpie únicamente el exterior de la Consola Xbox 360. Asegúrese de que no haya objetos insertados en las aberturas de ventilación.
- Utilice un paño seco, no utilice almohadillas abrasivas, detergente, limpiador en polvo, solvente (por ejemplo, alcohol, gasolina, diluyente o benceno) u otros limpiadores líquidos o en aerosol.
- No utilice aire comprimido.
- No utilice dispositivos limpiacabezas de DVD.
- No intente limpiar los conectores.
- Limpie los apoyos de la consola y la superficie en que descansa con un paño seco.
- Limpie la superficie en la que se apoya el sensor con un paño seco.
- No permita que la consola o el sensor se mojen. Para reducir el riesgo de incendio o descarga, no exponga la consola o el sensor a la lluvia o a otros tipos de humedad.

Para limpiar los discos de juego de Xbox 360, DVD o CD de audio:

- Sostenga los discos por el borde; no toque la superficie del disco con los dedos.
- Limpie los discos con un paño suave, con un barrido suave desde el centro hacia fuera.
- No utilice solventes, pueden dañar el disco. No utilice dispositivos para limpiar discos.

Entorno de funcionamiento

Operar la Consola Xbox 360 en un entorno en que la temperatura externa puede variar de forma amplia y rápida podría dañar la consola. Al moverla a una ubicación con una diferencia de temperatura de 20 grados o más respecto de la ubicación anterior, permita que la Consola Xbox 360 alcance la temperatura ambiente antes de encenderla. Temperatura de funcionamiento: 5 °C a 35 °C (41 °F a 95 °F).

Objetos y adhesivos metálicos

No coloque elementos metálicos ni adhesivos cerca o encima de la Consola Xbox 360, ya que pueden interferir con el controlador, la red y los botones de expulsión y de encendido/apagado.

Almacenamiento adecuado de discos

Devuelva siempre los discos a sus recipientes de almacenamiento cuando no estén en la unidad de disco.

No deje los discos a la luz directa del sol o cerca de una fuente de calor o en la Consola Xbox 360.

Manipule siempre los discos por el borde.

No intente reparaciones

No intente separar, abrir, arreglar o modificar la Consola Xbox 360, la fuente de alimentación o los accesorios. Si lo hace, podría correr el riesgo de una descarga eléctrica, incendio o daños a la Consola Xbox 360.

Toda evidencia de cualquier intento de abrir y/o modificar la Consola Xbox 360, incluida cualquier peladura, perforación o extracción de alguna de las etiquetas, anulará, por razones de seguridad, la Garantía limitada y la Consola Xbox 360 perderá el derecho a una reparación autorizada. Modificar la consola puede provocar su exclusión permanente de Xbox LIVE.

GARANTÍA LIMITADA

AL USAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO USTED ESTÁ ACEPTANDO ESTA GARANTÍA. ANTES DE INSTALARLO, LEA CUIDADOSAMENTE ESTA GARANTÍA. SI NO ACEPTA ESTA GARANTÍA, NO USE SU XBOX 360 S O ACCESORIO. DEVUÉLVALO SIN USAR A SU DISTRIBUIDOR O A MICROSOFT PARA UN REEMBOLSO. Comuníquese a Microsoft en,

<http://www.xbox.com/> al (800) 4MY-XBOX o al (800) 469-9269. Esta garantía le otorga derechos legales específicos. Es posible que usted tenga otros derechos dependiendo del Estado o la Provincia donde reside.

1. Definiciones

- "Xbox 360 S" significa una consola Xbox 360 S nueva adquirida con un distribuidor autorizado.
- "Accesorio" significa equipo físico (hardware) nuevo para Xbox 360 o Xbox 360 S de marca Microsoft adquirido con un distribuidor autorizado. Una unidad de disco duro (HDD) es un accesorio si preinstalado o adquirir por separado.
- "Periodo de Garantía" para Xbox 360 S, significa 1 año a partir de la fecha de compra del artículo; y para los Accesorios, significa 90 días a partir de la fecha de compra.
- "Usted" significa el usuario original final.
- "Condiciones de Uso Normal" significa el uso normal por el consumidor bajo condiciones caseras normales de acuerdo al manual de instrucciones para el Xbox 360 S o el Accesorio.
- "Estado" significa un Estado, el Distrito de Columbia, y cualquier otro territorio o posesión de los Estados Unidos. "Los Estados Unidos de América" incluye todos los anteriores.

2. Garantía

- Durante el Periodo de Garantía Microsoft le garantiza que el Xbox 360 S o el Accesorio no fallarán bajo Condiciones de Uso Normal.
- Esta es la única garantía que le da Microsoft para su Xbox 360 S o el Accesorio y Microsoft no otorga ninguna otra promesa, garantía o condición. Nadie más puede otorgar ninguna promesa, garantía o condición en nombre de Microsoft.
- EN CASO DE QUE LA LEY DEL ESTADO O LA PROVINCIA DONDE VIVE OTORQUE UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, INCLUYENDO UNA GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN FIN PARTICULAR, SU DURACIÓN SE LIMITARÁ AL PERIODO DE GARANTÍA. Algunos estados o provincias no conceden limitaciones en la duración de una garantía implícita, por lo que es posible que esta limitación no aplique en su caso.

3. Para obtener el Servicio de Garantía

- (a) Antes de iniciar el proceso de garantía consulte los consejos en la sección solución de problemas en <http://www.xbox.com/en-US> (en Estados Unidos) o <http://www.xbox.com/en-CA> (en Canadá).
- (b) Si los consejos de la sección solución de problemas no resuelven su problema, siga el proceso en línea en <http://www.xbox.com/en-US> (en Estados Unidos) o <http://www.xbox.com/en-CA> (en Canadá). Si no tiene acceso a Internet, llame al (800) 4MY-XBOX o (800) 469-9269.
- (c) Antes de enviar su Xbox 360 S o el Accesorio para servicio a Microsoft, asegúrese de sacar una copia de cualquier dato que quiera conservar y elimine cualquier elemento que considere confidencial. Microsoft no se hace responsable de su información y puede borrarla.

4. Responsabilidad de Microsoft

- (a) Después de que devuelva su Xbox 360 S o Accesorio, Microsoft lo inspeccionará
- (b) Si Microsoft determina que el Xbox 360 S o Accesorio se averió durante el Periodo de Garantía bajo condiciones de uso normal, Microsoft (a su discreción) lo reparará o sustituirá, o le reembolsará el precio de compra. La reparación puede requerir partes nuevas o reconstruidas. La reposición podrá hacerse con una unidad nueva o reconstruida.
- (c) Después de la reparación o reposición su Xbox 360 S o el Accesorio estarán bajo la protección de esta garantía por el resto de su Periodo de Garantía original o durante 95 días después de que Microsoft se lo haya enviado.
- (d) LA RESPONSABILIDAD DE MICROSOFT DE REPARAR O REEMPLAZAR SU XBOX 360 S O EL ACCESORIO, O DE REEMBOLSAR EL PRECIO DE COMPRA, ES SU RECURSO EXCLUSIVO.
- (e) Si su Xbox 360 S o Accesorio fallan una vez que se termina el Periodo de Garantía, no habrá garantía de ninguna clase. Después del vencimiento del Periodo de Garantía Microsoft le cobrará un cargo por sus esfuerzos en diagnosticar y proporcionar servicio a cualquier problema que tenga su Xbox 360 S o Accesorio.

5. Exclusiones de la Garantía

Microsoft no se hace responsable y esta garantía no aplica si su Xbox 360 S o Accesorio:

- (a) se dañan al ser usados con productos no vendidos o que no tienen licencia de Microsoft (incluyendo, por ejemplo, juegos y accesorios no fabricados o sin licencia de Microsoft y juegos "pirata", etc.);
- (b) se usan con fines comerciales (incluyendo, por ejemplo, renta, pago por juego, etc.);
- (c) se abren, modifican o son indebidamente manipulados (incluyendo por ejemplo, cualquier intento de vencer cualquier limitación técnica, protección o mecanismo contra piratería del Xbox 360 S o Accesorio, etc.), o se altera o remueve su número de serie;
- (d) se dañan por cualquier causa externa (incluyendo, por ejemplo, si se dejan caer, se usan con ventilación inadecuada, etc., o no se siguen las instrucciones del manual de instrucciones del Xbox 360 S o el Accesorio); o
- (e) son reparados por cualquier servicio que no sea Microsoft.

6. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS

MICROSOFT NO SE HACE RESPONSABLE POR NINGÚN DAÑO INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL O CONSECUCIONAL; CUALQUIER PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O GANANCIAS; O CUALQUIER INCAPACIDAD DE USAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO. ESTAS EXCLUSIONES APLICAN INCLUSO, SI SE INFORMÓ A MICROSOFT SOBRE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS E INCLUSO SI ALGÚN RECURSO NO LOGRA SU OBJETIVO ESENCIAL. Algunos estados o provincias no conceden la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuenciales, por lo que es posible que esta limitación o exclusión no aplique en su caso.

7. Términos adicionales

Si intenta vencer o evadir alguna limitación técnica, protección o sistema contra piratería en su Xbox 360 S o Accesorio, pudiera ocasionar que dejen de funcionar de manera permanente. También anulará su garantía y su Xbox 360 S o Accesorio no podrán recibir reparación autorizada, ni siquiera mediante pago.

8. Elección de ley

- (a) Si adquirió su Xbox 360 S o Accesorio en los Estados Unidos, la ley del Estado de Washington regula la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación de que Microsoft dejó de cumplir con ella, independientemente de los principios para conflictos de leyes.
- (b) Si adquirió su Xbox 360 S o Accesorio en Canadá, la ley de la Provincia de Ontario regula la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación de que Microsoft dejó de cumplir con ella, independientemente de los principios para conflictos de leyes.
- (c) Las leyes del Estado o Provincia donde usted vive regularán todas las otras reclamaciones (incluyendo las demandas para protección de consumidores, competencia desleal, garantía implícita y por actos ilícitos).

Todas las partes de esta Garantía Limitada aplican en la máxima medida permitida por la ley o salvo que lo prohíba la ley.

9. Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos de América y en Canadá.

Domicilio de Microsoft en los Estados Unidos: Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052

Domicilio de Microsoft en Canadá: Microsoft Canada Inc., 1950 Meadowdale Blvd., Mississauga, Ontario, L5N 8L9

LICENCIA DE SOFTWARE

AL USAR SU XBOX 360 S O EL ACCESORIO AUTORIZADO USTED ESTÁ ACEPTANDO ESTA LICENCIA DE SOFTWARE. ANTES DE INSTALARLO LEA CUIDADOSAMENTE ESTA LICENCIA DE SOFTWARE. SI NO ACEPTA ESTA LICENCIA DE SOFTWARE, NO USE SU XBOX 360 S O ACCESORIO AUTORIZADO. DEVUELVALO SIN USAR A SU DISTRIBUIDOR O A MICROSOFT PARA UN REEMBOLSO. Comuníquese a Microsoft, en <http://www.xbox.com/> al (800) 4MY-XBOX o al (800) 469-9269.

1. Definiciones

- (a) "Xbox 360 S" significa una consola Xbox 360 S.
- (b) "Accesorio Autorizado" significa un accesorio del equipo físico (hardware) nuevo para Xbox 360 o Xbox 360 S de marca Microsoft y un accesorio de equipo físico (hardware) para Xbox 360 o Xbox 360 S con marca de tercera parte y que tiene licencia de Microsoft, cuyo empaque porta el logotipo oficial "Con licencia para Xbox". Una unidad de disco duro (HDD) es un accesorio si preinstalado o adquirir por separado.
- (c) "Juegos Autorizados" significa los juegos del Xbox 360 o el Xbox 360 S en discos de juegos publicados por o con licencia de Microsoft y el contenido de los juegos descargado desde el servicio Xbox LIVE de Microsoft o la página Web Xbox.com (por ejemplo, avatares, juegos descargables, expansiones de juegos, etc.).
- (d) "Software" significa el programa de cómputo preinstalado en el Xbox 360 S o Accesorio Autorizado, incluyendo cualquier actualización que Microsoft pudiera facilitar de cuando en cuando.
- (e) "Accesorios No Autorizados" significa todos los accesorios del equipo físico (hardware) diferentes al Accesorio Autorizado, con excepción de tarjetas de memoria USB, cámaras digitales utilizadas para sacar fotografías o películas y reproductores de música usados para reproducir música o reproducir películas o videos que no son Accesorios No Autorizados. Unidades de disco duro (HDDs) son accesorios si preinstalado o adquirir por separado.
- (f) "Juegos No Autorizados" significa todos los discos de juegos, descargas de juegos y contenido de juego o medios diferentes a los Juegos Autorizados.
- (g) "Software No Autorizado" significa cualquier programa de cómputo no distribuido por Microsoft a través de discos de juegos para Xbox 360 o Xbox 360 S publicados por o con licencia de Microsoft, servicio Xbox LIVE de Microsoft o la página Web Xbox.com.
- (h) "User" significa el usuario del Xbox 360 S o el Accesorio Autorizado.

2. Licencia

- (a) Usted está recibiendo el Software bajo licencia, no en venta. Tiene licencia para usar el Software únicamente como está preinstalado en su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado, y con las actualizaciones periódicas de Microsoft. No puede copiar o rediseñar el Software.

(b) Como condiciones para esta licencia de Software, usted acepta que:

- (i) **Sólo usará Accesorios y Juegos Autorizados con su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado. No usará Accesorios o Juegos No Autorizados. Es posible que no funcionen o dejen de funcionar de manera permanente después de una actualización del Software.**
- (ii) **No usará ni instalará Software No Autorizado. Si lo utiliza es posible que su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado dejen de funcionar de manera permanente en ese momento o después de una actualización posterior del Software.**
- (iii) No intentará vencer o evadir cualquier limitación técnica, protección o sistema contra piratería en el Xbox 360 S o Accesorio Autorizado. Si lo intenta, es posible que su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado dejen de funcionar de manera permanente en ese momento o después de una actualización posterior del Software.
- (iv) Microsoft podrá adoptar medidas técnicas, incluyendo las actualizaciones del Software, para evitar el uso de Accesorios y Juegos No Autorizados, y para proteger las limitaciones técnicas, la seguridad y el sistema contra piratería del Xbox 360 S o Accesorio Autorizado.
- (v) **Microsoft podrá actualizar el Software de vez en cuando sin avisarle de antemano, por ejemplo, actualizar cualquier limitación técnica, protección o sistema contra piratería.**

3. Garantía.

El Software está protegido por la Garantía Limitada que se otorga a su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado y Microsoft no otorga ninguna otra garantía, promesa o condición en favor del Software. Nadie puede otorgar garantías o condiciones en nombre de Microsoft.

4. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS

MICROSOFT NO SE HACE RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL O CONSECUENCIAL; CUALQUIER PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O GANANCIAS; O CUALQUIER INCAPACIDAD DE USAR EL SOFTWARE. ESTAS EXCLUSIONES APLICAN INCLUSO SI SE INFORMÓ A MICROSOFT SOBRE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS E INCLUSO SI ALGÚN RECURSO NO LOGRA SU OBJETIVO ESENCIAL. Algunos estados o provincias no conceden la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuentes, por lo que es posible que esta limitación o exclusión no aplique en su caso.

5. Elección de Ley

- (a) Si adquirió su Xbox 360 S o Accesorio en los Estados Unidos, la ley del Estado de Washington regula la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación de que Microsoft dejó de cumplir con ella, independientemente de los principios para conflictos de leyes.
- (b) Si adquirió su Xbox 360 S o Accesorio en Canadá, la ley de la Provincia de Ontario regula la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación de que Microsoft dejó de cumplir con ella, independientemente de los principios para conflictos de leyes.
- (c) Las leyes del Estado o Provincia donde usted vive regularán todas las otras reclamaciones (incluyendo las demandas para protección de consumidores, competencia desleal, garantía implícita y por actos ilícitos).

Este acuerdo no es aplicable en la máxima medida permitida en la ley y salvo que la ley lo prohíba. Este acuerdo no modifica sus derechos conforme a las leyes del estado o del país donde usted vive si las leyes del estado o el país donde vive no lo permiten. Microsoft's address in the United States: Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052. Microsoft's address in Canada: Microsoft Canada Inc., 1950 Meadowdale Blvd., Mississauga, Ontario, L5N 8L9

REGLAMENTOS

Información reglamentaria

Para uso en el hogar o en la oficina.

No está diseñada para su uso en aplicaciones de maquinaria, médicas o industriales.

Cualquier cambio o modificación que Microsoft no apruebe expresamente podría anular la autoridad del usuario para operar el dispositivo.

Este producto es para el uso con equipo de tecnología de la información que aparece en NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) y/o que cumple con IEC/EN 60950-1 (marcado CE).

No se incluyen las piezas que se pueden reparar.

Este dispositivo está calificado como producto comercial para funcionamiento a +41°F (+5°C) a +95°F (+35°C).

El uso de este producto está restringido a uso en interiores únicamente para reducir cualquier posibilidad de interferencia dañina con el funcionamiento licenciado en el rango de frecuencia de 5.15 a 5.25 GHz.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. Estados Unidos: (800) 426-9400 Canadá: (800) 933-4750
Cumplimiento probado de las normas de la FCC (Comisión Federal de Comunicaciones de EE. UU.).

Para cumplir con los requisitos de exposición a RF de la FCC, se debe instalar la antena utilizada para este transmisor de forma que haya una distancia de 20 cm como mínimo desde todas las personas y no se debe colocar ni funcionar en conjunto con cualquier otra antena o transmisor.

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las normas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no puede causar interferencia y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que puede provocar su funcionamiento indeseado.

Este equipo se probó y se comprobó que cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las normas de la FCC. Estos límites están diseñados para ofrecer una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia; si no se instala ni utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede provocar interferencia dañina con radiocomunicaciones. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia en una instalación específica. Si este equipo no provoca interferencia dañina con la recepción de radio o televisión, que se puede determinar al apagar y encender el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia con una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a un tomacorriente en un circuito diferente del que está conectado el receptor.
- Consulte con la compañía o con un técnico de radio o televisión experimentado para obtener ayuda.

Este dispositivo cumple con las normas canadienses ICES-003, RSS-Gen, RSS-210 y RSS-310 de Industry Canada (IC). El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no puede causar interferencia y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que puede provocar su funcionamiento indeseado.

Para cumplir con los requisitos de cumplimiento de exposición a RF de la IC, se debe instalar la antena utilizada para este transmisor de forma que haya una distancia de 20 cm como mínimo desde todas las personas y no se debe colocar ni funcionar en conjunto con cualquier otra antena o transmisor.

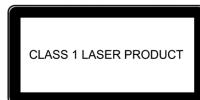
Especificaciones del láser

Precaución

El uso de controles, ajustes o ejecución de procedimientos distintos de aquellos especificados en el presente pueden producir exposición de radiación peligrosa.

Este dispositivo cumple con la norma internacional IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825-1:2001-08) para un producto láser Clase 1. Este dispositivo también cumple con 21 CFR 1040.10 y 1040.11 salvo las desviaciones conforme a Laser Notice No. 50, con fecha 24 de junio de 2007.

La siguiente etiqueta de láser Clase 1 se encuentra ubicada en la base del sensor.



Eliminación de baterías agotadas y de equipo eléctrico y electrónico



Este símbolo en el producto o sus baterías o embalaje significa que este producto y cualquier batería que contenga no deben desecharse con su basura común. En su lugar, es su responsabilidad dejarlos en un punto de recolección para proceder al reciclado de baterías y del equipo eléctrico y electrónico. Esta recolección y reciclaje por separado ayudará a conservar recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud de las personas y el entorno debido a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipo eléctrico y electrónico, lo cual podría ser producto de una eliminación inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde dejar sus baterías y desecho eléctrico y electrónico, póngase en contacto con su oficina local de la ciudad/municipalidad, el servicio de recolección de basura doméstica o la tienda donde compró este producto. Pónganse en contacto con weee@microsoft.com para obtener información adicional sobre WEEE.

INFORMACIÓN SOBRE PATENTES

Patentes de los Estados Unidos y/o internacionales pendientes.

DERECHOS DE AUTOR

La información contenida en este documento, incluidas las direcciones URL y otras referencias a sitios web de Internet, está sujeta a cambios sin previo aviso. Salvo donde se indique lo contrario, las compañías, las organizaciones, los productos, los nombres de dominio, las direcciones de correo electrónico, los logotipos, las personas, los lugares y los acontecimientos mencionados son ficticios. No se entenderá o deducirá ninguna asociación con ninguna compañía, organización, producto, nombre de dominio, dirección de correo electrónico, logotipo, persona o acontecimientos reales. Es responsabilidad del usuario el cumplimiento de todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin limitar los derechos de propiedad industrial o intelectual, ninguna parte de este documento puede ser reproducida, almacenada o introducida en un sistema de recuperación, o transmitida de ninguna forma, ni por ningún medio (ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, grabación o de otra manera) con ningún propósito, sin la previa autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft puede ser titular de patentes, solicitudes de patentes, marcas, derechos de autor y otros derechos de propiedad intelectual sobre los contenidos de este documento. La entrega de este documento no le otorga ninguna licencia sobre dichas patentes, marcas, derechos de autor u otros derechos de propiedad industrial o intelectual, a menos que así se prevea en un contrato escrito de licencia de Microsoft.

© 2011 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Kinect, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox LIVE son marcas registradas del grupo de empresas Microsoft.

Este producto incorpora tecnología de protección de derechos de autor protegida por reivindicaciones de métodos de ciertas patentes y otros derechos de propiedad intelectual estadounidenses de propiedad de Macrovision Corporation y otros propietarios de derechos. El uso de esta tecnología de protección de derechos de autor debe autorizarlo Macrovision Corporation y apunta a nivel doméstico y a otros usos de visualización limitados, a menos que Macrovision Corporation lo autorice de otra manera. La ingeniería inversa o el desmontaje están prohibidos.

Fabricado bajo licencia de Dolby Laboratories. "Dolby" y el símbolo de doble D son marcas registradas de Dolby Laboratories. Trabajos confidenciales sin publicar. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Reservados todos los derechos.

HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o registradas de HDMI Licensing, LLC.

Los nombres de empresas y productos reales mencionados aquí pueden ser las marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

SERVICIO DE SOPORTE AL CLIENTE

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visite www.xbox.com/support.

Microsoft®

