Projektmappe

Einzureichen bis 25.2.2016, 23:59 Uhr auf <http://www.imaginecup.com/category/index>

[Projektname]

COMPETITION in der die Projektmappe eingereicht wird (bitte eine auswählen):

( ) GAMES

( ) INNOVATION

( ) WORLD CITIZENSHIP

Projektteam:

[Name 1], [Email] [Telefonnummer] [Universität]

[Name 2], [Email] [Telefonnummer] [Universität]

[Name 3], [Email] [Telefonnummer] [Universität]

[Name 4], [Email] [Telefonnummer] [Universität]

Mentor (optional):

[Name], [Email] [Telefonnummer] [Universität]

Link zu einem Pitchvideo, max. 3 Minuten (optional):

[Video-URL, z.B. auf YouTube, vimeo oder SkyDrive. Kann öffentlich verfügbar sein.]

INHALTSVERZEICHNIS

[Kurzform der Idee 2](#_Toc306220839)

[Ausführlichere Darstellung der Idee [1-2 Seiten] 3](#_Toc306220840)

[Zweck und Nutzen 3](#_Toc306220841)

[Zielgruppe 3](#_Toc306220842)

[Funktionsweise 3](#_Toc306220843)

[Technische Details [1-2 Seiten] 3](#_Toc306220844)

[Verwendete Software 3](#_Toc306220845)

[Umsetzung 3](#_Toc306220846)

[Geschäftsmodell [max. 1 Seite] 3](#_Toc306220847)

**Beschreibt Eure Idee in einem Satz – jeweils in deutscher und englischer Sprache**

# Kurzform der Idee – jeweils in deutscher und englischer Sprache

[Bitte fasst Eure Ideen in max. 500 Zeichen (inkl. Leerzeichen) pro Sprache zusammen.]

# Ausführlichere Darstellung der Idee [1-2 Seiten]

[Bitte erklärt hier auch, ob es sich um eine App, ein anderes Softwareprodukt für PCs oder Mobilgeräte, ein Internetportal oder etwas anderes handelt (z.B. eine durch Software unterstützte Dienstleistung). Erläutert kurz Funktionsweise und Kundennutzen.]

## Zweck und Nutzen

[Welchen Nutzen erfüllt Eure Lösung und welches Problem wird dadurch gelöst?]

## Zielgruppe

[Bitte beschreibt, für welche Zielgruppe Eure Idee bestimmt ist.]

## Funktionsweise

[Erläutert bitte Eure Idee und deren Umsetzung ausführlich. Arbeitet (wenn möglich) die besondere Innovation, den „Pfiff“ Eures Projektes heraus und erläutert die Funktionsweise der Lösung aus Sicht des Anwenders.]

# Technische Details [1-2 Seiten]

## Verwendete Software

[Welche Software bzw. Programmiersprachen habt Ihr verwendet? Welche der optionalen Elemente habt Ihr eingebaut?]

## Umsetzung

[Bitte stellt hier dar, wie Ihr euch die technische Umsetzung des Projektes vorstellt. Erläutert die prinzipielle Softwarearchitektur und wenn erforderlich innovative Implementierungsdetails.]

# Geschäftsmodell [max. 1 Seite]

[Erläutert bitte die mögliche Umsetzung Eures Projektes in ein Geschäftsmodell. Arbeitet dabei insbesondere die Aspekte Eures Projektes heraus, die für eine kommerzielle Nutzung des Projektes nach dem Wettbewerb von Interesse sein könnten. Auch wenn keine direkte Gewinnerzielung erkennbar ist oder das Projekt nicht auf eine solche abzielt, gilt es hier Kosten und Nutzen abzuwägen und die Finanzierung des Projektes zu durchdenken und nach Möglichkeit zu sichern.]