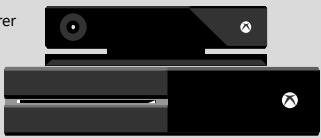

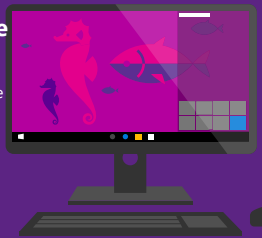

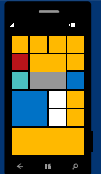

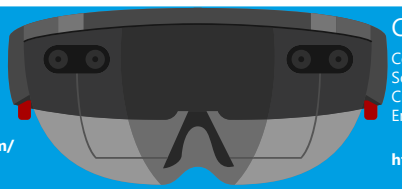
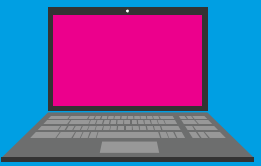


Wissenswertes für Game-Entwickler

Unterstützung	ID@XBOX Mit dem Programm ID@XBOX können qualifizierte Spieleentwickler ihrer Kreativität freien Lauf lassen, digitale Spiele selbst veröffentlichen und Studios die notwendigen Tools und Support liefern, um ihren Erfolg zu maximieren http://aka.ms/idx1		Spiele für Windows 10 Hier findest du alles, was Du zum Thema Spieleentwicklung für Windows 10 wissen musst. http://aka.ms/gamedevelop	Unreal Engine mit Visual Studio Du kannst mit Visual Studio auch mit der Unreal Engine arbeiten. Probire es aus! http://aka.ms/unrealvisual	
Step-by-Step Guide	1. Vorbereitung für die Entwicklung Besorg Dir die Tools die Du brauchst: Windows 10 Visual Studio Entwickler-Registrierung http://aka.ms/gametools		2. Universal Windows Platform Die neue Universal Windows Platform (UWP) gewährleistet, dass Ihr Spiel mit allen Windows 10-Geräten kompatibel ist. http://aka.ms/gameuniversal	3. Auswahl einer Technologie Verwendest Du C#, C++ oder JavaScript? DirectX, XAML oder HTML5? Oder eine andere Technologie? http://aka.ms/technology	
Loslegen	4. Beispiele Lade Dir Codebeispiele herunter und sehe den Code in Action. http://aka.ms/codeexamples		5. Entwickler-Konto Mit dem Entwicklerkonto kannst du Dein Spiel an den Windows Store übermitteln, den Veröffentlichungs- und Zertifizierungsstatus des Spiels verwalten und nachverfolgen und Dein Spiel weltweit bewerben. http://aka.ms/devregister		6. Foren Du hast offene Fragen und brauchst Hilfe? Hol Dir Tipps von Gleichgesinnten. http://aka.ms/gameforum http://aka.ms/gameforum2
Spiele Entwerfen	Schnittstellen Direct X-Grafiken, DirectComposition und viele weitere API-Schnittstellen stehen zur Verfügung. http://aka.ms/gameapi		Typographie Der Typhographie-Leitfaden hilft Dir Dein Spiel zu verbessern z.B. in Bezug auf UI-Layout, Navigation, Lesbarkeit, Atmosphäre und Immersion der Spieler. http://aka.ms/typographie	UI-Zuordnung Eine UI-Zuordnung ist eine Layoutübersicht der Navigation und des Menüs eines Spiels in Form eines Flussdiagramms. http://aka.ms/gamefarben http://aka.ms/gameuidesign	Azure Alles, was Du über die Microsoft-Cloud wissen solltest, auf einem Blick. Spare Zeit und Geld! http://aka.ms/r_azureapps
Middleware Ressourcen	Unity Unity ermöglicht es Dir, deine Spielideen für alle Plattformen, die du möchtest, zu entwickeln. http://unity3d.com/	Marmelade Entwickle, organisiere und veröffentliche 2D- und 3D-Spiele. https://www.madewithmarmalade.com/		Cocos2D Cocos2D ist ein Open-Source Produkt für Crossplattform Entwicklung. http://cocos2d.org/	GameMaker Ein Einsteiger-Tool, aber auch für Profis geeignet, um Cross-Plattform-Spiele zu entwickeln. https://www.yoyogames.com/studio

Entwickler-Foren
Holen Sie sich in den MSDN-Foren Antworten und Lösungen direkt von der Community oder helfen Sie anderen.
<http://aka.ms/MSDN-Foren>



Kostenlose Ressourcen für Game-Entwickler

Neuigkeiten	<p>Facebook</p> <p>Microsoft Developer ist die Anlaufstelle auf Facebook für Entwickler im Microsoft-Umfeld.</p> <p>http://aka.ms/rf_facebook</p>	<p>Twitter</p> <p>Folgen Sie @msdev_de, dem Twitter-Kanal für Entwickler von Microsoft Deutschland.</p> <p>http://aka.ms/rf_twitter</p>	<p>Aktuelles</p> <p>Täglich aktuelle News, Events und hilfreiche Ressourcen für Entwickler im Microsoft-Umfeld.</p> <p>http://aka.ms/rf_news</p>	<p>Entwickler-Newsletter</p> <p>Der kostenlose MSDN Flash informiert Sie alle zwei Wochen rund um die Microsoft-Entwicklungsplattform.</p> <p>http://aka.ms/rf_flash</p>	<p>Cloud-Newsletter</p> <p>Über die kostenlosen Microsoft Azure News erhalten Sie regelmäßig Infos zur Cloud-Plattform von Microsoft.</p> <p>http://aka.ms/rf_azurenl</p>	
Tools	<p>App-Werkzeuge</p> <p>Für die Entwicklung von Apps stehen die kostenlosen Werkzeuge App Studio, Project Siena und Touch Develop bereit, mit denen App-Ideen einfach umgesetzt werden können:</p> <p>http://aka.ms/app_studio http://aka.ms/rf_siena http://aka.ms/rf_touch</p>	<p>Visual Studio – eine Entwicklungsumgebung für alle Anwendungen</p> <p>Nutzen Sie Visual Studio, die Entwicklungsumgebung von Microsoft, in der für Sie passenden Edition:</p> <p>Visual Studio-Testversionen Visual Studio Community Visual Studio Team Services</p> <p>Testen Sie kostenlos die Editionen Visual Studio Professional, Premium, Ultimate und Test Professional. Kostenlose, voll funktionsfähige IDE für Studenten, kleine Teams, Startups und Open Source-Entwickler Unterstützung für Entwicklungsprojekte durch Cloud-Dienste wie Online-Repositories oder Auslastungstests.</p> <p>http://aka.ms/rf_vstrial http://aka.ms/rf_vscom http://aka.ms/rf_vsonline</p>		<p>Azure-Testversion</p> <p>Probieren Sie die verschiedenen Dienste der Cloud-Plattform aus dank der kostenlosen Testversion für 30 Tage und bis zu einem Wert von 170 Euro kostenlos. Oder nutzen Sie das monatliche Guthaben Ihrer MSDN Subscription.</p> <p>http://aka.ms/rf_aztrial</p>		
Informieren	<p>Windows Developer Center</p> <p>Technische Ressourcen rund um die Entwicklung für Windows und Windows Phone</p> <p>http://aka.ms/rf_windc</p>	<p>Xbox Developer Center</p> <p>Technische Ressourcen rund um die Entwicklung für die Spielekonsole von Microsoft.</p> <p>http://aka.ms/rf_xboxdc</p>	<p>Unity-Spiele mit Visual Studio</p> <p>Verwandele Visual Studio in eine leistungsstarke Unity-Entwicklungsumgebung</p> <p>http://aka.ms/unitytools</p>	<p>Azure Developer Center</p> <p>Technische Ressourcen rund um die Entwicklung für Windows und Windows Phone</p> <p>http://aka.ms/rf_azuredc</p>		
Erlernen	<p>Online-Schulungen</p> <p>Die Microsoft Virtual Academy ist das kostenlose Schulungsportal zu den Technologien der Microsoft-Plattform.</p> <p>http://aka.ms/rf_mvaa</p>	<p>Technische Videos</p> <p>Channel 9 bietet jede Menge Videoserien, Eventaufzeichnungen, Interviews und andere technische Ressourcen.</p> <p>http://aka.ms/rf_ch9</p>	<p>Dokumentation</p> <p>Die MSDN Library bietet detaillierte technische Informationen zu allen wichtigen Microsoft-Technologien.</p> <p>http://aka.ms/rf_lib</p>	<p>Foren</p> <p>Holen Sie sich in den MSDN-Foren Antworten und Lösungen direkt von der Community oder helfen Sie anderen.</p> <p>http://aka.ms/rf_forum</p>	<p>Veranstaltungen</p> <p>Im Event-Bereich auf TechWiese.de finden Sie alle wichtigen Entwicklerevents im deutschsprachigen Raum.</p> <p>http://aka.ms/rf_events</p>	<p>Community</p> <p>Der Community Guide gibt einen Überblick über die wichtigsten User Groups und Online-Communities.</p> <p>http://aka.ms/rf_com</p>
Vermarkten	<p>Unterstützung bei der App-Vermarktung</p> <p>Microsoft hilft bei der Vermarktung von Apps, z.B. durch Bewerbung über offizielle Kanäle – melden Sie sich einfach per Mail.</p> <p>myapp@microsoft.com</p>	<p>Tipps zur App-Vermarktung</p> <p>Beherzigen Sie die Tipps dieser Checkliste, und schon stehen die Aussichten für den Erfolg Ihrer App ganz gut.</p> <p>http://aka.ms/checkliste</p>	<p>Windows Store Support</p> <p>Sie benötigen Unterstützung bei Ihrer Windows oder Windows Phone App? Der Windows Store Support hilft Ihnen weiter.</p> <p>http://aka.ms/win10storesupport</p>			

Entwickler-Foren

Holen Sie sich in den MSDN-Foren Antworten und Lösungen direkt von der Community oder helfen Sie anderen.

<http://aka.ms/MSDN-Foren>