

Voorwoord

Nieuwe releases

De eerste uitgave van het .NET Magazine na de vakantieperiode. Hopelijk heeft iedereen een goede vakantie gehad en zijn we weer klaar voor een nieuw jaar waarin heel veel staat te gebeuren op developer-gebied. Iedereen weet dat het hier gaat om de nieuwe releases van Visual Studio 2005, SQL Server 2005, versie 2.0 van het .NET Framework en niet te vergeten de release van BizTalk Server 2006. Velen van jullie hebben al kennis gemaakt met deze nieuwe versies tijdens een van onze evenementen, of bij een bezoek aan een van de FastTrack-trainingen in het Microsoft Technology Center. Velen hebben misschien al de nodige uren hands-on ervaring met de bètaversies. Natuurlijk willen we de lancering van deze versies niet ongemerkt voorbij laten gaan. Op 7 november zullen wereldwijd launch-events plaatsvinden. Bij deze wil ik jullie dan ook graag uitnodigen voor het Nederlandse launch-event. Meer informatie op www.microsoft.nl/launch-tour2005.

Bij de vele Visual Studio 2005-sessies in de afgelopen maanden en tijdens de TechEd 2005 in Amsterdam heb ik met veel developers ervaringen kunnen uitwisselen over de laatste bètaversies. Over het algemeen waren die heel positief en je zou haast vergeten dat het hier nog gaat om bètaversies. Opmerkelijk is dat sommige developers zich zorgen maken dat er voor het bouwen van applicaties, en dan vooral voor de webapplicaties, steeds minder code hoeft te worden geschreven. Zou de performance wel voldoende zijn? Is er dan straks geen ervaring en technische creativiteit meer nodig en kan iedereen applicaties in elkaar zetten door wat componenten te slepen? Naast alle vragen over de techniek en beschikbaarheid zijn dit ook vragen die meermalen werden gesteld.

Wat betreft de performance geven de eerste resultaten van de uitgevoerde performancetests aan dat de performance van het .NET Framework versie 2.0 bèta 2 zelfs nog beter is dan die van versie 1.0 en 1.1. Naar mijn mening zullen kennis en creativiteit altijd vereisten zijn voor het bouwen van applicaties, al zal er wel een verschuiving van activiteiten plaatsvinden. In plaats van het bouwen van technische infrastructuur, hoe graag sommigen van ons dat ook doen, zullen we ons veel meer kunnen en moeten gaan concentreren op zaken zoals interoperability, security, on- en offline scenario's. De technische infrastructuur die hiervoor nodig is, zal straks deel uitmaken van het framework en zal volledig worden ondersteund door de ontwikkeltools.

Bij deze discussies moet ik vaak terugdenken aan de periode waarin de eerste objectgeoriënteerde programmeeromgevingen beschikbaar kwamen en iedereen bij elk project weer veel tijd besteedde aan het bouwen van een perfecte String of Linked List-class. Tegenwoordig maken deze deel uit van elke moderne



ontwikkelomgeving, gebruiken we die zonder er bij na te denken en houden we ons bezig met de essentiële zaken.

Een onderwerp dat de laatste tijd in het bijzonder mijn interesse heeft is Indigo. Indigo is de code-naam voor het framework waarmee servicegeoriënteerde applicaties kunnen worden gebouwd op

het Windows-platform, met ondersteuning voor de laatste WS-I webservice-standaarden. Communicatie tussen applicaties gebeurt door het uitwisselen van berichten, waarbij het niet uitmaakt welk transport (webservices, queues, TCP/IP) hiervoor wordt gebruikt. Veel van dit soort zaken zijn met attributen declaratief toe te passen in de code of via de applicatieconfiguratie aan te geven. Ook is er ondersteuning voor essentiële zaken zoals security, reliability en transacties. Het beste nieuws is misschien wel dat alle complexiteit die hier in het verleden bij kwam kijken voor een groot gedeelte door het Indigo-framework wordt opgelost. In plaats van veel tijd en code te besteden aan communicatiespecifieke code en berichtformaten zijn we veel meer bezig met de functionaliteit en interfaces van de applicatie.

Een leuk voorbeeld van het gebruik van Indigo - gezien tijdens een presentatie op de laatste TechEd - was een gedistribueerde applicatie op een Windows Media Center dat via verschillende protocollen communiceerde met een mobiel device. Niet dat de functionaliteit hiervan zo bijzonder was, of dat het een killer-applicatie was, maar het maakte de aanwezigen wel duidelijk hoe het gebruik van Indigo de bouw van een dergelijke applicatie veel eenvoudiger maakt.

Nu bèta 2 alweer een poosje beschikbaar is, komt er ook steeds meer informatie en voorbeeldcode beschikbaar op allerlei websites. Iets wat ik jullie zeker niet wil onthouden is te vinden onder de downloadsectie van www.idesgn.net (zoek op 'My for C#'). Wanneer C#-ontwikkelaars zien hoeveel functionaliteit Visual Basic .NET-ontwikkelaars op een presentatiebladje krijgen aangeboden via de My Class, dan bemerk ik vaak toch een bepaalde jaloezie. Dit is nu niet langer nodig, want met de code die op de genoemde site is te downloaden, krijgen C#-gebruikers een equivalent van de VB My Class in de vorm van de C# That class.

Tot slot: veel leesplezier met deze uitgave van het .NET Magazine.

Arie Leeuwesteijn
Developer en Platform Group
ariele@microsoft.com