



Sync Framework

Das Microsoft® Sync Framework ist eine umfassende Synchronisierungsplattform, die Collaboration- und Offlineszenarien für Anwendungen, Dienste und Geräte ermöglicht. Entwickler können Sync-Umgebungen erstellen, die alle Arten von Anwendungen, Daten und Protokollen über jedes Netzwerk integrieren.

HIGHLIGHTS

- Erweiterung neuer und vorhandener Anwendungen, Dienste und Geräte um Synchronisierungsmöglichkeiten
- Collaboration- und Offlinefunktionen für jede Anwendung ermöglichen
- Roaming und Sharing von Informationen von allen Datenspeichern, über alle Protokolle und in allen Netzwerkkonfigurationen
- Nutzung der von Microsoft-Technologien angebotenen Synchronisierungsmöglichkeiten, um Sync-Umgebungen zu erstellen
- Erweiterbare Architektur zur Unterstützung spezifischer Datentypen (einschließlich Dateien)

Ermöglicht die Verwendung von Collaboration- und Offlinefunktionen für Anwendungen, Dienste und Geräte

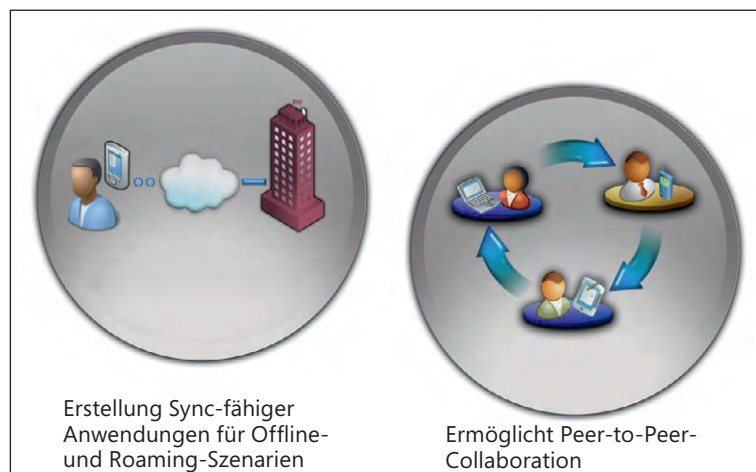
Erstellen Sie gelegentlich verbundene Lösungen, die in der Lage sind, Synchronisierung, Roaming und Sharing mit allen Arten von Plattformen, Anwendungen und Geräten vorzunehmen. Erstellen Sie Anwendungen und Webdienste, die reichhaltige Offlineerlebnisse bieten. Neue und existierende Endpunkte lassen sich leicht integrieren, um eine Sync-fähige Umgebung zu schaffen, indem Inhalte nahtlos zwischen verschiedenartigen Endpunkten ausgetauscht werden – über ein beliebiges Protokoll in einer beliebigen Netzwerktopologie.

Mit dem Microsoft Sync Framework lassen sich Lösungen für Collaboration- und Offlineszenarien erstellen, wie zum Beispiel:

- nahtloser Online-/Offlinedatenzugriff für reichhaltige Internet- und Branchenanwendungen
- Peer-to-Peer-Collaboration für Inhalte wie Dateien/Ordner, E-Mails, Kontakte, Termine, Audio, Video und Einstellungen – für eine beliebige Anzahl von PCs, Diensten und Geräten

Leistungsfähig

Mit den umfangreichen Möglichkeiten des Microsoft Sync Framework können Sie reichhaltige Anwendungen erstellen, die es Benutzern ermöglichen, auf alle Arten von Daten zuzugreifen, die sie benötigen – überall und zu jeder Zeit.



Das Framework besteht aus:

- Sync-Runtime-Kern, der eine universelle Synchronisierungsfunktionalität unabhängig von Datentypen und Protokollen bereitstellt
- Funktionen, um Simple-Sharing-Extensions-(SSE-)Feeds zu erstellen und zu verwenden
- Komponenten, die die zügige Entwicklung von Sync-Lösungen auf Plattformen wie Microsoft SQL Server® 2008 und Microsoft Visual Studio® 2008 sowie NTFS-Dateisystemen und Wechsellaufwerken ermöglichen
- einem erweiterbaren Providervermodell, das Datenquellen in die Sync-Umgebung integriert
- umfangreicher Konfliktbehandlung zur automatischen und individuellen Auflösung
- eingebauter Unterstützung für Filter zur Synchronisierung mit Untermengen von Datenbeständen wie beispielsweise Postfächern oder Medienbibliotheken
- Minimierung des Netzwerkverkehrs durch die Synchronisierung auf Eigenschaftsebene

Jeder Speicher

Versehen Sie eine breite Palette von Anwendungen, Diensten und Geräten mit Synchronisierungsmöglichkeiten – von Diensten auf Enterprise-Niveau bis hin zu einfachen USB-Speichergeräten.

Beliebige Datentypen

Die flexible, metadatenbasierte Synchronisierungstechnologie des Microsoft Sync Framework gestattet die leichte Integration neuer Datentypen. Dadurch können Sie beliebige Datentypen synchronisieren – von Datenbanken über Personal-Information-Manager-(PIM-)Daten bis hin zu digitalen Mediendateien.

Jedes Protokoll

Synchronisieren Sie Daten unter Verwendung vorhandener Architekturen und Protokolle. Die transportunabhängige Architektur des Microsoft Sync Framework erlaubt es, Sync-Möglichkeiten in eine Vielzahl von Protokollen (einschließlich Over-the-Air-Protokollen zu Funkübertragungen) sowie in Embedded-Geräte zu integrieren. Ermöglichen Sie Webservices, Daten mit einer beliebigen Plattform durch die Erstellung eines Datenfeeds zu synchronisieren, der auf der offenen Simple Sharing Extensions-(SSE-)Spezifikation basiert.

Jede Netzwerkkonfiguration

Versehen Sie Ihre Anwendungen, Dienste und Geräte mit Sync-Fähigkeiten sowohl für Peer-to-Peer- als auch für Hub-and-Spoke-Topologien. Bei Netzwerkunterbrechungen kann leicht eine Wiederherstellung erfolgen, ohne dass die Datenintegrität verloren geht. Die effiziente Änderungserkennung reduziert das Netzwerkverkehrsaufkommen. Webservices können Daten via SSE anbieten.

Produktiv

Durch die Verwendung der von Microsoft-Technologien angebotenen Synchronisierungsmöglichkeiten können Sie Sync-Umgebungen rasch erstellen. Die für alle Anwendungen, Dienste und Geräte verwendbare Synchronisierungsplattform kann die Produktivität deutlich steigern.

- Entwerfen Sie reichhaltige Offlineanwendungen unter Verwendung von Visual Studio 2008 und Sync Services für ADO.NET
- Nutzen Sie die Leistungsfähigkeit des Change Tracking von SQL Server 2008, um Änderungen leicht zu erkennen
- Zur Synchronisierung von Dateien und Ordnern konfigurieren Sie den File Sync Provider des Microsoft Sync Framework
- Führen Sie eine leichte Synchronisierung mit entfernten Diensten durch, indem Sie SSE-Feeds bereitstellen und abrufen

Verfügbar für mehrere Plattformen und Entwicklungsumgebungen

Sync-fähige Anwendungen und Dienste für Microsoft Windows® und Windows Mobile® lassen sich unter Verwendung von Managed und Unmanaged Code erstellen. Kommerzielle Lizenzierungs- und Plattformkits von Drittanbietern ermöglichen die Unterstützung von anderen Plattformen.

Mehr Informationen über das Microsoft Sync Framework erhalten Sie unter <http://msdn.microsoft.com/sync>

© 2008 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Dokument ist erstellt worden, bevor das Produkt zur Produktion frei gegeben wurde. Aus diesem Grund können wir nicht garantieren, dass alle hierin genannten Details exakt so auch im ausgelieferten Produkt enthalten sind. Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen entsprechen der gegenwärtigen Ansicht der Microsoft Corporation im Hinblick auf die zum Zeitpunkt der Veröffentlichung diskutierten Themen. Da Microsoft auf Veränderungen der Marktbedingungen reagieren muss, kann dieses Dokument nicht als Zusicherung von Microsoft verstanden werden. Genauso kann Microsoft die Genauigkeit jeder Information im Anschluss an das Veröffentlichungsdatum nicht garantieren. Die Informationen beziehen sich auf das Produkt zu dem Zeitpunkt, als dieses Dokument gedruckt wurde, und sollten nur zu Planungszwecken verwendet werden. Angaben können jederzeit ohne vorherige Ankündigung von Microsoft geändert werden.