

Microsoft Kinect for Windows Software Development Kit (SDK)

Disse licensvilkår er en aftale mellem Microsoft Corporation (eller, afhængigt af hvor De bor, et af dets associerede selskaber) og Dem. De bedes læse dem. De gælder for ovennævnte software, som omfatter de eventuelle medier, De måtte have modtaget den på. De gælder desuden for alle Microsoft

- opdateringer,
- supplementer,
- dokumentation, og
- supporttjenester

til ovennævnte software, medmindre andre vilkår gælder for disse ydelser. Hvis det er tilfældet, gælder sådanne medfølgende vilkår.

Software er licenseret og ikke solgt. Hvis De downloader, installerer, får adgang til eller bruger softwaren, er det ensbetydende med, at De accepterer alle vilkår i denne aftale. Såfremt De ikke kan acceptere vilkårene, må De ikke downloade, installere, få adgang til eller bruge softwaren. "De" betyder den person, der downloader, installerer, får adgang til eller bruger softwaren (og, hvis De repræsenterer en juridisk enhed, betyder det den pågældende enhed, og De erklærer og indestår for, at De er autoriseret til at indgå denne aftale for den pågældende enhed).

Hvis De overholder disse licensvilkår, har De nedenstående rettigheder.

1. INSTALLATIONS OG BRUGERVILKÅR.

- Installation og brug.** De må (i) installere og bruge et hvilket som helst antal kopier af softwaren (kun når den installeres ved hjælp af den medfølgende softwareinstallationspakke) på Deres computer for at designe, udvikle og teste Deres programmer, som specifikt kører på et Microsoft Windows-operativsystem, og som udelukkende er beregnet til brug i forbindelse med Microsoft Kinect for Windows-sensor og dens tilhørende drivere og runtime-software, og ingen andre sensorer ("Kinect for Windows-programmer"), og (ii) distribuere Deres Kinect for Windows-programmer i henhold til vilkårene i denne aftale.
- Begrænset brug sammen med Kinect for Xbox 360 sensor.** Kinect for Xbox 360 sensoren sælges i henhold til vilkårene i en Begrænset garanti og softwarelicensaftale, som udelukkende tillader brug af enheden i forbindelse med en Xbox 360 eller Xbox 360 S konsol. Uanset denne begrænsning i Begrænset garanti og softwarelicensaftalen for Kinect for Xbox 360 sensoren må De bruge en umodificeret Kinect for Xbox 360 sensor som hjælp til design, udvikling og test af Deres Kinect for Windows programmer i henhold til vilkårene og betingelserne for denne aftale. Alle øvrige vilkår i Begrænset garanti og softwarelicensaftalen for Kinect for Xbox 360 forbliver uændrede. De accepterer, at slutbrugere af Kinect for Windows-programmer ikke har licens til at bruge Kinect for Xbox 360 sensorer i forbindelse med sådanne Kinect for Windows-programmer, og at De og Deres distributører ikke direkte eller indirekte vil hjælpe med, opmuntre til eller gøre det muligt for slutbrugere af Kinect for Windows-programmer at gøre dette.
- Medfølgende Microsoft-programmer.** Softwaren omfatter andre Microsoft-programmer. Licensvilkårene for disse programmer gælder for Deres brug af dem.

- d. **Ingen Højrisikobrug. ADVARSEL!** Kinect for Xbox 360 sensoren og Kinect for Windows-sensoren ("Kinect-sensorerne"), og softwaren er ikke sikret mod fejl. Kinect-sensorerne og softwaren er ikke designet eller beregnet til brug sammen med noget program, hvor fejl eller fejlfunktion af nogen art i Kinect sensorerne eller softwaren kan medføre dødsfald eller alvorlig personskade eller til alvorlig fysisk eller miljømæssig skade ("Højrisikobrug"). De har ikke licens til, og De er indforstået med ikke at, bruge, distribuere eller tildele underlicens til brugen af Kinect-sensorerne og/eller softwaren ved eller i forbindelse med Højrisikobrug. Højrisikobrug er STRENGT FORBUDT. Højrisikobrug kan f.eks. omfatte følgende: flynavigation og andre metoder til styring af massetransport af mennesker, atomkraftanlæg eller kemiske anlæg.

2. YDERLIGERE LICENSKRAV OG/ELLER BRUGERVILKÅR

- a. **Distribuerbar kode.** Softwaren indeholder kode, som De udelukkende har tilladelse til at distribuere i Kinect for Windows-programmer, såfremt De overholder nedenstående vilkår.
- i. **Rettigheder til brug og distribuering. Kode og tekstfilerne, der er angivet herunder er "Distribuerbar kode."**
- REDIST.TXT-filer. De har ret til at kopiere og distribuere objektkodeformen af kode, der er anført i REDIST.TXT filer.
 - Eksempelkode. De må ændre, kopiere og distribuere kilde- og objektkodeformen af kode i underbiblioteket Eksempler.
 - Tredjepartsdistribution. De må tillade, at distributører af Deres Kinect for Windows-programmer kopierer og distribuerer den distribuerbare kode som en del af disse Kinect for Windows-programmer.
- ii. **Distributieveireisten For enhver distribuerbar kode, som De distribuerer, skal De:**
- Tilføje væsentlig primærfunktionalitet til den i Deres Kinect for Windows-programmer.
 - De må kun distribuere distribuerbar kode i et installationsprogram som en del af installationsprogrammet uden ændringer.
 - Tydeligt angive i marketingmateriale, dokumentation og andre materialer relateret til Kinect for Windows-programmet (f.eks. på de websider, hvor Kinect for Windows-programmet er beskrevet, eller hvorfra Kinect for Windows-programmet kan downloades eller hentes på anden vis), at det udelukkende er beregnet til brug sammen med Kinect for Windows-sensoren.
 - Kræve, at distributører og eksterne slutbrugere accepterer betingelser, som beskytter den mindst lige så meget som nærværende aftale.
 - Vise Deres gyldige copyrightmeddelelse i Deres Kinect for Windows-program.
- iii. **Distributionsbegrænsninger. De må ikke:**
- ændre meddelelser om ophavsret, varemærker eller patenter i den Distribuerbare Kode,
 - bruge Microsofts varemærker, herunder, men ikke begrænset til Microsoft, Kinect og Windows, i Deres Kinect for Windows-programmers navne eller på en måde, der antyder, at Deres Kinect for Windows-programmer kommer fra eller er godkendt af Microsoft,
 - distribuere Distribuerbar kode til kørsel på andre platforme end et Microsoft Windows-operativsystem,
 - medtage Distribuerbar Kode i skadelige, anstødelige, vildledende eller ulovlige programmer,
 - medtage Distribuerbar Kode for programmer, der er designet eller beregnet til Højrisikobrug,
- or
- ændre eller distribuere kildekoden til en Distribuerbar Kode, således at en del heraf bliver omfattet af en Eksklusiv licens. En Eksklusivlicens kræver som betingelse for brug, ændring eller distribution, at
 - koden kan offentliggøres eller distribueres i kildekodeform, eller

- andre har ret til at ændre den.

- 3. OMFANGET AF LICENSEN.** Softwaren er licenseret og ikke solgt. Denne aftale giver Dem kun visse rettigheder til at bruge softwaren. Microsoft forbeholder sig alle øvrige rettigheder. Medmindre gældende lovgivning giver Dem flere rettigheder, har De kun ret til at bruge softwaren i overensstemmelse med denne aftales udtrykkelige ordlyd. De skal ved at gøre dette overholde alle tekniske begrænsninger i softwaren, der kun tillader, at De kan bruge den på bestemte måder. De må ikke:
 - få adgang til eller bruge funktioner i Kinect-sensorerne, som ikke er eksponeret eller aktiveret af softwaren,
 - distribuere Kinect for Windows-programmer til brug med andre sensorer end Kinect for Windows-sensoren og dens tilhørende drivere runtime-software,
 - bruge softwaren eller nogen Kinect for Windows-programmer i nogen Højrisikobrug,
 - arbejde uden om de tekniske begrænsninger i softwaren,
 - udføre reverse engineering, dekompile eller disassemblere af nogen del af softwaren, som ikke er leveret i kodeform, medmindre, og kun i det omfang, sådanne handlinger udtrykkeligt og på trods af nærværende begrænsning er tilladt i henhold til gældende licensvilkår eller lovgivning,
 - offentliggøre softwaren, så andre kan kopiere den,
 - udleje, lease eller udlåne softwaren,
 - overdrage softwaren eller denne aftale til tredjemand, eller
 - bruge den til kommercielle software-hosting-tjenester.
- 4. OVERHOLDELSE AF LOVGIVNINGEN.** De accepterer, at Deres udvikling, markedsføring, salg og distribution af Kinect for Windows-programmer skal være i overensstemmelse med alle gældende lovgivningsmæssige krav, herunder overholdelse af de lovgivningsmæssige krav til medicinsk udstyr fra U.S. Federal Food, Drug, and Cosmetic Act og eventuelle relaterede krav eller tilsvarende lovgivning eller politikker i andre lande eller områder. I det omfang det kræves af lovgivningen, er De eneansvarlig for at indhente eller indlevere en eventuel godkendelse, tilladelse, registrering, eller anden lovgivningsmæssig autorisation, og De skal overholde kravene i en sådan autorisation.
- 5. ANERKENDELSE OG AFSTÅELSE** De anerkender, at softwaren kan give Dem mulighed for at styre Kinect-sensorerne, som er mekaniske hardwareenheder, der indeholder motorer til at bevæge enheden, en blæser til at afkøle den og andre mekaniske komponenter. Afhængigt af hvordan De vælger at bruge softwaren, kan De skade personer eller beskadige eller ødelægge Kinect-sensorerne, produkter, der omfatter Kinect-sensorerne, eller anden ejendom. Ved brug af softwaren skal De tage skridt til at designe og teste Deres Kinect for Windows-programmer for at sikre, at Deres programmer ikke udgør en urimelig risiko for personskade eller dødsfald, beskadigelse af ejendom eller andre tab. Kinect-sensorer anvender kompleks hardware- og softwareteknologi, som muligvis ikke altid fungerer efter hensigten. De skal designe Deres program på en sådan måde, at en eventuel fejl i Kinect-sensoren og/eller softwaren ikke medfører personskade eller dødsfald, beskadigelse af ejendom eller andre tab. Hvis De vælger at bruge softwaren, påtager De Dem al risiko for, at Deres brug af Kinect-sensorerne og/eller softwaren forårsager skade eller tab, herunder på slutbrugerne af Deres Kinect for Windows-programmer, og De accepterer at afstå fra alle krav over for Microsoft og deres associerede virksomheder i forbindelse med en sådan brug (herunder, men ikke begrænset til, enhver påstand om at en Kinect-sensor eller softwaren er defekt) og at holde Microsoft og deres associerede virksomheder skadesløse i forbindelse med sådanne krav.
- 6. ERSTATNING.** De accepterer at skadesløsholde og forsvare Microsoft og deres associerede virksomheder for og imod eventuelle krav, herunder advokatsalærer, der opstår som følge af brugen af Deres Kinect for Windows-programmer.

7. **SIKKERHEDSKOPI.** De har ret til at lave én sikkerhedskopi af softwaren. De må kun benytte den til at geninstallere softwaren.
8. **DOKUMENTATION.** Enhver person, der har gyldig adgang til Deres computer eller Deres interne netværk, må kopiere og bruge dokumentationen til Deres interne referenceformål.
9. **SUPPORTTJENESTER.** Fordi denne software er "som den er og forefindes", yder Microsoft muligvis ikke support på den.
10. **EKSSPORTRESTRIKTIONER.** Softwaren er underlagt amerikansk eksportlovgivning. De skal overholde alle danske og internationale eksportlove og -vedtægter, der gælder for softwaren. Lovgivningen omfatter restriktioner på destinationer, slutbrugere og endelig brug af softwaren. Yderligere oplysninger finder De på www.microsoft.com/exporting.
11. **HELE AFTALEN.** Denne aftale og vilkårene for supplementer, opdateringer, internetbaserede tjenester og supportydelse, som De anvender, udgør hele aftalen for softwaren og supportydelse.
12. **GÆLDENDE LOVGIVNING.**
 - . **USA.** Såfremt De har erhvervet softwaren i USA, er denne aftale underlagt lovgivningen i staten Washington, som gælder for misligholdelse af aftalen uanset principperne for lovkonflikter. Lovene i den stat, hvor De bor, styrer alle andre retskrav, herunder krav under statens forbrugerbeskyttelseslovgivning, love om illoyal konkurrence og uden for kontrakt.
 - a. **Uden for USA.** Hvis De anskaffede softwaren i et andet land, gælder det pågældende lands love.
13. **JURIDISK VIRKNING.** Denne aftale beskriver bestemte juridiske rettigheder. De har muligvis andre rettigheder i henhold til dansk ret. Denne aftale ændrer ikke Deres rettigheder under dansk ret, hvis den danske lovgivning ikke tillader den det.
14. **ANSVARSRASKRIVELSE.** Softwaren er givet i licens "som den er og forefindes". De bærer hele risikoen for brug af softwaren. Microsoft stiller ingen udtrykkelige garantier, garantier eller betingelser. De kan have yderligere forbrugerrettigheder i henhold til gældende lokal lovgivning, hvilket nærværende aftale ikke kan ændre. Såfremt det er tilladt i henhold til dansk lovgivning, afgiver Microsoft ingen stiltiende garantier for salgbarhed, egnethed til et bestemt formål og ikke-krænkelse af immaterielle rettigheder.
15. **BEGRÆNSNING OG FRASKRIVELSE AF ERSTATNING.** De kan fra Microsoft og Microsofts leverandører kun opnå erstatning op til USD 5,00. De kan ikke få dækket andre krav på erstatning, herunder erstatning for følgeskader, tabt fortjeneste, særlige, indirekte eller hændelige skader.

Denne begrænsning gælder i

- . ethvert forhold vedrørende softwaren, tjenester, indhold (herunder kode) på tredjemands websteder eller programmer fra tredjemand, og
- a. erstatningskrav for kontraktbrud, garantibrud eller manglende overholdelse af betingelser, objektivt ansvar, uagtsomhed eller andre erstatningskrav uden for aftaleforholdet i overensstemmelse med gældende lovgivning.

Begrænsningen gælder også, selvom Microsoft havde eller burde have haft kendskab til risikoen for tabene. Ovenstående begrænsning eller udelukkelse gælder muligvis heller ikke for Dem, fordi der i Deres stat eller land ikke tillades udelukkelse eller begrænsning af hændelige skader, følgeskader eller andre skader.