

您的潜力, 我们的动力

Microsoft
微软(中国)有限公司

第六讲 在Silverlight中使用多媒体

讲师: 苏鹏 MSDN特约讲师



MSDN Webcasts

您的潜力，我们的动力

Microsoft
微软(中国)有限公司

内容介绍

- 在网页中添加多媒体
- 媒体元素的属性
- 媒体控件的交互性
- 全屏播放媒体
- 总结

支持媒体的格式

- Video:
- WMV1: Windows Media Video 7
- WMV2: Windows Media Video 8
- WMV3: Windows Media Video 9
- WMVA: Windows Media Video Advanced Profile, non-VC-1
- WMVC1: Windows Media Video Advanced Profile, VC-1
- Audio:
- WMA 7: Windows Media Audio 7
- WMA 8: Windows Media Audio 8
- WMA 9: Windows Media Audio 9
- MP3: ISO/MPEG Layer-3
 - Input: ISO/MPEG Layer-3 data stream
 - Channel configurations: mono, stereo
 - Sampling frequencies: 8, 11.025, 12, 16, 22.05, 24, 32, 44.1, and 48 kHz
 - Bit rates: 8-320 kbps, variable bit rate
 - Limitations: "free format mode" (see ISO/IEC 11172-3, sub clause 2.4.2.3) is not supported

支持的媒体协议

- http
- https
- mms (You can use an mms URL but it will fall back to http.)
- rtsp (You can use an rtsp URL but it will fall back to http.)
- rstpt (You can use an rtspt URL but it will fall back to http.)

在网页中添加多媒体

- 使用MediaElement元素即可添加媒体引用
- 指定其中的Source属性来指定元素的来源
- 其中文件的来源可以来自于本地，同时也可以来源于网络的URI

绘制MediaElement

- 同其他的UI元素一样，可以通过语句绘制一个MediaElement附加内容，比如加上一段文字在前端

DEMO

您的潜力. 我们的动力

Microsoft®
微软(中国)有限公司



MSDN Webcasts

媒体元素中的主要属性

- 媒体元素作为UI元素除去具有一般的UI元素属性之外，还具有播放器的特殊属性
- Stretch拉伸属性
- IsMuted属性
- Volume属性

常用属性

- **AutoPlay** 布尔类型选项, 意味着是否自动加载
- **DownloadProgress** 整数类型是只读属性, 用于获取当前视频下载的进度。
- **IsMute** 布尔值类型用于设置是否播放声音
- **Stretch**属性是一个联合体类型, 有4个值可以选择None,Uniform,UniformToFill,Fill
- **Volume**属性是Double类型, 设置声音大小

进行交互性操作

- 常用的方法
 - Play 用于播放视频
 - Pause 用于暂停播放
 - Stop 用于结束播放
- FindName 类似GetElementById函数在网页中的使用方法

全屏幕播放技巧

- 可以通过设置Fullscreen属性来设置一个视频是否以全屏模式播放
- 通过ActualWidth和ActualHeight来获取视频对象实际的宽度和高度用于显示

在视频上绘图

- 使用videobrush对象可以在视频上绘图, 且绘制的内容可以被搜索引擎找到
- 创建VideoBrush对象

您的潜力，我们的动力

Microsoft®
微软(中国)有限公司

Microsoft®

msdn


MSDN Webcasts