

UMOWA LICENCYJNA UŻYTKOWNIKA OPROGRAMOWANIA FIRMY MICROSOFT DLA SYSTEMU MICROSOFT WINDOWS XP PROFESSIONAL EDITION Z DODATKIEM SERVICE PACK 2

WAŻNE – PRZECZYTAĆ DOKŁADNIE: Niniejsza Umowa Licencyjna Użytkownika Oprogramowania („Umowa Licencyjna”) stanowi prawnie wiążącą umowę pomiędzy osobą fizyczną lub prawną („Licencjobiorcą”) a firmą Microsoft Corporation lub jednym z jej podmiotów zależnych („Microsoft”). Przedmiotem Umowy Licencyjnej jest towarzyszące jej oprogramowanie firmy Microsoft, które obejmuje oprogramowanie komputerowe i może obejmować związane z nim nośniki, materiały drukowane, dokumentację w formie „online” i dokumentację elektroniczną oraz usługi internetowe („Oprogramowanie”). Oprogramowaniu mogą towarzyszyć poprawki lub uzupełnienia do niniejszej Umowy Licencyjnej. **PRZEZ INSTALOWANIE, KOPIOWANIE LUB INNE UŻYCIE OPROGRAMOWANIA LICENCJOBIORCA ZGADZA SIĘ PRZESTRZEGAĆ POSTANOWIENIA NINIEJSZEJ UMOWY LICENCYJNEJ. JEŚLI LICENCJOBIORCA NIE ZGADZA SIĘ PRZESTRZEGAĆ TYCH POSTANOWIEŃ, NIE MOŻE INSTALOWAĆ, KOPIOWAĆ ANI UŻYWAĆ OPROGRAMOWANIA, NATOMIAST MOŻE JE ZWRÓCIĆ W MIEJSCU NABYCIA (JEŚLI TO MOŻLIWE) W ZAMIAN ZA ZWROT ZAPŁACONEJ KWOTY W PEŁNEJ WYSOKOŚCI.**

1. **UDZIELENIE LICENCJI.** Firma Microsoft udziela Licencjobiorcy następujących praw, pod warunkiem przestrzegania przez niego wszystkich postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej:

1.1 Instalacja i używanie. Licencjobiorca może zainstalować, używać, uzyskiwać dostęp, wyświetlać i uruchamiać jedną kopię Oprogramowania na jednym komputerze, takim jak stacja robocza, terminal lub inne urządzenia („Komputer Stacji Roboczej”). Na jednym Komputerze Stacji Roboczej Oprogramowanie nie może być używane jednocześnie przez więcej niż dwa (2) procesory.

1.2 Obowiązek aktywacji. Prawa licencyjne udzielone na mocy niniejszej Umowy Licencyjnej są ograniczone do pierwszych trzydziestu (30) dni po pierwszym zainstalowaniu Oprogramowania przez Licencjobiorcę, o ile nie dostarczy on informacji wymaganych do aktywacji posiadanej przez niego licencjonowanej kopii w sposób opisany podczas procedury instalacyjnej Oprogramowania. Licencjobiorca może dokonać aktywacji Oprogramowania za pośrednictwem Internetu lub telefonicznie, co może podlegać opłatom telekomunikacyjnym. Jeśli Licencjobiorca zmodyfikuje sprzęt komputerowy lub zmieni Oprogramowanie, może być potrzebna ponowna aktywacja. Oprogramowanie zawiera środki technologiczne zabezpieczające Oprogramowanie przed użyciem bez licencji. Firma Microsoft będzie wykorzystywać te środki, aby potwierdzić, że Licencjobiorca posiada legalnie licencjonowaną kopię Oprogramowania. Jeśli Licencjobiorca nie używa licencjonowanej kopii Oprogramowania, nie ma prawa do instalowania go ani przyszłych jego aktualizacji. **Podczas tego procesu firma Microsoft nie będzie pobierać z Komputera Stacji Roboczej Licencjobiorcy żadnych informacji pozwalających na jego osobistą identyfikację.**

1.3 Podłączanie Urządzeń. Licencjobiorca może zezwolić na podłączenie do Komputera Stacji Roboczej co najwyżej dziesięciu (10) komputerów lub innych urządzeń elektronicznych („Urządzenia”) w celu korzystania z jednej lub więcej z następujących usług Oprogramowania: usług plikowych (File Services), usług drukowania (Print Services), Internetowych usług informacyjnych, udostępniania połączenia

internetowego (Internet Connection Sharing) i usług telefonii. Limit dziesięciu połączeń obejmuje wszystkie połączenia realizowane za pomocą „zwielokrotniania” lub innego oprogramowania lub sprzętu grupującego lub sumującego połączenia. Limit dziesięciu połączeń nie obejmuje innego użycia Oprogramowania, takiego jak synchronizacja danych między Urządzeniem a Komputerem Stacji Roboczej, pod warunkiem, że w danej chwili tylko jeden użytkownik używa Oprogramowania, uzyskuje do niego dostęp, wyświetla je lub uruchamia. Na mocy niniejszego punktu 1.3 nie udziela się Licencjodawcy praw do uzyskiwania dostępu do Sesji Komputera Stacji Roboczej z każdego Urządzenia. „Sesja” oznacza każde użycie Oprogramowania, które umożliwia korzystanie z funkcji podobnych do tych, które są dostępne dla użytkownika współdziałającego z Komputerem Stacji Roboczej poprzez jakąkolwiek kombinację peryferyjnych urządzeń wejścia, wyjścia i wyświetlających.

1.4 Pulpit zdalny/Pomoc zdalna/NetMeeting. Oprogramowanie zawiera technologie Pulpit zdalny, Pomoc zdalna i NetMeeting, które pozwalają na uzyskiwanie dostępu do Oprogramowania lub do aplikacji zainstalowanych na Komputerze Stacji Roboczej (zwanym czasami urządzeniem hosta) zdalnie z innego Urządzenia. Licencjodawca może używać funkcji Oprogramowania Pulpit zdalny (lub innego oprogramowania udostępniającego podobną funkcję w podobnym celu) w celu uzyskiwania dostępu do Sesji Komputera Stacji Roboczej z każdego Urządzenia, pod warunkiem że Licencjodawca nabydzie dla tego Urządzenia oddzielną licencję na Oprogramowanie. Jako wyjątek od tej reguły, osoba będąca pojedynczym, głównym użytkownikiem Komputera Stacji Roboczej może uzyskiwać dostęp do Sesji Komputera Stacji Roboczej z każdego urządzenia bez nabywania dla niego dodatkowej licencji na Oprogramowanie. Gdy Licencjodawca używa funkcji Pomoc zdalna lub NetMeeting (lub innego oprogramowania udostępniającego podobne funkcje w podobnym celu), wówczas może dzielić Sesję wspólnie z innymi użytkownikami bez żadnego ograniczenia liczby połączeń z Urządzeniami i bez nabywania dodatkowych licencji na Oprogramowanie. W odniesieniu do aplikacji Microsoft oraz aplikacji niebędących produktami Microsoft Licencjodawca powinien zapoznać się z towarzyszącymi im umowami licencyjnymi lub skontaktować się z odpowiednim licencjodawcą, aby ustalić, czy używanie danego oprogramowania z technologią Pulpit zdalny, Pomoc zdalna lub NetMeeting jest dozwolone bez dodatkowej licencji.

1.5 Przechowywanie/używanie w sieci. Licencjodawca może także przechowywać lub zainstalować kopię Oprogramowania na urządzeniu do przechowywania danych, takim jak serwer sieciowy, używanym tylko do instalowania lub uruchamiania Oprogramowania na innych Komputerach Stacji Roboczych Licencjodawcy za pośrednictwem sieci wewnętrznej; jednak Licencjodawca musi nabyć i przypisać dodatkową licencję dla każdego oddzielnego Komputera Stacji Roboczej, na którym lub z którego Oprogramowanie jest instalowane, używane, udostępniane, wyświetlane lub uruchamiane. Z wyjątkiem innych zezwoleń dotyczących funkcji NetMeeting i Pomoc zdalna opisanych powyżej, *licencja na Oprogramowanie nie może być współużywana ani używana jednocześnie na różnych Komputerach Stacji Roboczych.*

2. AUTOMATYCZNE USŁUGI INTERNETOWE. Opisane poniżej funkcje Oprogramowania są domyślnie włączone, aby było można automatycznie łączyć się za pośrednictwem Internetu z systemami komputerowymi firmy Microsoft bez oddzielnego powiadomienia Licencjodawcy. Licencjodawca zgadza się na działanie tych funkcji, chyba że je wyłączy lub nie będzie ich używać. Firma Microsoft nie uzyskuje za pomocą żadnej z tych funkcji informacji osobistych. Więcej informacji na temat tych funkcji można znaleźć w

dokumentacji Oprogramowania, w witrynie pomocy online Microsoft lub w deklaracji prywatności znajdującej się pod adresem <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=25243>.

2.1 Funkcje aktualizacji systemu Windows. Jeśli Licencjobiorca podłączy do komputera stacji roboczej urządzenie, może się okazać, że na danym komputerze nie ma dla niego odpowiedniego sterownika. Za pomocą funkcji aktualizacji Oprogramowania można otrzymać od Microsoft właściwe sterowniki i zainstalować je na swoim urządzeniu. Funkcję aktualizacji można wyłączyć.

2.2 Funkcje zawartości sieci Web. Oprogramowanie jest skonfigurowane domyślnie w taki sposób, że jeśli Licencjobiorca jest połączony z Internetem, to pewne funkcje Oprogramowania są włączone w celu pobierania i wyświetlania zawartości z systemów komputerowych firmy Microsoft. Gdy Licencjobiorca uaktywni tę funkcję, korzysta ona ze standardowych protokołów internetowych w celu przekazania do systemu komputerowego firmy Microsoft typu systemu operacyjnego, przeglądarki i kodu języka Stacji Roboczej, tak że zawartość można wyświetlać na nim poprawnie. Funkcje te działają tylko wtedy, gdy Licencjobiorca je uaktywni, natomiast może je wyłączyć lub ich nie używać. Przykłady tych funkcji to: Windows Catalog, Asystent Wyszukiwania oraz funkcje nagłówków i wyszukiwania Centrum Pomocy i obsługi technicznej.

2.3 Certyfikaty cyfrowe. Oprogramowanie wykorzystuje certyfikaty cyfrowe oparte o standard x.509. Te certyfikaty cyfrowe służą do potwierdzania tożsamości użytkowników Internetu, wysyłając zaszyfrowane informacje w standardzie x.509. Oprogramowanie wyszukuje certyfikaty i aktualizuje listy odwołań certyfikatów. Te funkcje zabezpieczeń działają tylko podczas korzystania przez Licencjobiorcę z Internetu.

2.4 Auto Root Update. Funkcja Auto Root Update aktualizuje listy zaufanych organizacji wydających certyfikaty. Funkcję Auto Root Update można wyłączyć.

2.5 Windows Media Player. Niektóre funkcje oprogramowania Windows Media Player automatycznie kontaktują się z systemami komputerowymi firmy Microsoft, jeśli są używane: funkcje, które (A) sprawdzają, czy są nowe kodery-dekodery, jeśli na Stacji Roboczej nie ma odpowiedniego do odtworzenia żądanej zawartości (tę funkcję można wyłączyć), oraz (B) sprawdzają, czy są nowe wersje oprogramowania Windows Media Player (ta funkcja działa tylko wtedy, gdy oprogramowanie Windows Media Player jest używane).

2.6 Zarządzanie prawami cyfrowymi oprogramowania Windows Media. Dostawcy zawartości korzystają z technologii zarządzania prawami cyfrowymi w odniesieniu do oprogramowania Windows Media znajdującego się w niniejszym oprogramowaniu („technologia WM-DRM”) w celu zabezpieczenia integralności swojej zawartości („Zawartość Chroniona”), aby ich prawa własności intelektualnej, w tym prawa autorskie, nie zostały naruszone. Części niniejszego Oprogramowania i aplikacje innych firm, takie jak odtwarzacze multimedialne, wykorzystują technologię WM-DRM do odtwarzania Zawartości Chronionej („Oprogramowanie WM-DRM”). Jeśli zabezpieczenia Oprogramowania WM-DRM staną się nieskuteczne, właściciele Zawartości Chronionej („Właściciele Zawartości Chronionej”) mogą zażądać od firmy Microsoft odwołania praw Oprogramowania WM-DRM do kopiowania, wyświetlania i/lub odtwarzania Zawartości Chronionej. Odwołanie nie wpływa na możliwość odtwarzania zawartości niechronionej przez Oprogramowanie WM-DRM. Lista

odwołanego Oprogramowania WM-DRM jest przesyłana do Komputera Stacji Roboczej Licencjobiorcy przy każdym pobieraniu przez Licencjobiorcę z Internetu licencji na Zawartość Chronioną. Firma Microsoft może w połączeniu z taką licencją przysyłać do Komputera Stacji Roboczej Licencjobiorcy także listy odwołań w imieniu Właścicieli Zawartości Chronionej. Właściciele Zawartości Chronionej mogą także wymagać od Licencjobiorcy uaktualnienia niektórych składników WM-DRM w niniejszym Oprogramowaniu („Uaktualnienia WM-DRM”) przed uzyskaniem dostępu do swojej zawartości. Podczas próby odtwarzania takiej zawartości Oprogramowanie WM-DRM firmy Microsoft powiadomi Licencjobiorcę, że jest wymagane Uaktualnienie WM-DRM, a następnie poprosi Licencjobiorcę o zgodę, zanim Uaktualnienie WM-DRM zostanie pobrane. Oprogramowanie WM-DRM osób trzecich może działać tak samo. Jeśli Licencjobiorca nie zgodzi się na uaktualnienie, nie będzie mógł uzyskiwać dostępu do zawartości, która wymaga Uaktualnienia WM-DRM; jednak będzie mógł nadal uzyskiwać dostęp do zawartości niechronionej i Zawartości Chronionej, która nie wymaga uaktualnienia. Funkcje WM-DRM, za pomocą których jest uzyskiwany dostęp do Internetu, na przykład funkcje służące do nabywania nowych licencji i/lub dokonywania wymaganego Uaktualnienia WM-DRM, można wyłączyć. Po wyłączeniu tych funkcji Licencjobiorca nadal będzie mógł odtwarzać Zawartość Chronioną, jeśli posiada ważną licencję na taką zawartość już przechowywaną na swoim Komputerze Stacji Roboczej.

3. ZASTRZEŻENIE PRAW I WŁASNOŚĆ. Firma Microsoft zastrzega sobie wszystkie prawa nieudzielone Licencjobiorcy w sposób wyraźny na mocy niniejszej Umowy Licencyjnej. Oprogramowanie jest chronione prawem autorskim oraz innymi ustawami i umowami międzynarodowymi o ochronie własności intelektualnej. Prawa własności, prawa autorskie i inne prawa własności intelektualnej do Oprogramowania przysługują firmie Microsoft lub jej dostawcom. **Oprogramowanie jest licencjonowane, a nie sprzedawane.**

4. OGRANICZENIE ODTWARZANIA, DEKOMPILACJI I DEZASEMBLACJI. Odtwarzanie, dekompilacja i dezasemblacja Oprogramowania jest zabroniona, z wyjątkiem sytuacji, gdy niezależnie od niniejszego ograniczenia działania takie są wyraźnie dozwolone przez prawo właściwe i tylko w zakresie takiego zezwolenia.

5. ZAKAZ WYNAJMOWANIA/KOMERCYJNEGO UDOSTĘPNIANIA. Licencjobiorca nie może Oprogramowania wynajmować, wypożyczać, wdzierżawiać ani świadczyć za jego pośrednictwem usług komercyjnego udostępniania.

6. ŁĄCZA DO WITRYN OSÓB TRZECICH. Licencjobiorca może połączyć się za pomocą Oprogramowania z witrynami osób trzecich. Witryny osób trzecich nie są pod kontrolą firmy Microsoft, która nie jest odpowiedzialna za zawartość tych witryn, znajdujące się w nich łącza ani jakiegokolwiek zmiany i aktualizacje tych witryn. Firma Microsoft nie jest odpowiedzialna za emisję sieciową ani za żadną inną formę transmisji odbieranej z witryn osób trzecich. Te łącza do witryn osób trzecich są udostępniane Licencjobiorcy przez firmę Microsoft tylko dla jego wygody, a zamieszczenie jakiegokolwiek łącza nie oznacza poparcia witryny osoby trzeciej przez firmę Microsoft.

7. OPROGRAMOWANIE/USŁUGI DODATKOWE. Niniejsza Umowa Licencyjna stosuje się do uaktualnień, uzupełnień, składników dodatków, usług pomocy technicznej oraz składników usług internetowych Oprogramowania, które Licencjobiorca może otrzymać od Microsoft po otrzymaniu pierwotnej kopii Oprogramowania, chyba że Licencjobiorca zaakceptuje zaktualizowane postanowienia lub postanowienia innej umowy licencyjnej. Firma

Microsoft zastrzega sobie prawo do zaprzestania świadczenia usług internetowych udzielanych lub udostępnianych Licencjobiorcy za pomocą Oprogramowania.

8. UAKTUALNIENIA. Aby móc używać Oprogramowania określonego jako uaktualnienie, Licencjobiorca musi posiadać licencję na oprogramowanie określone przez firmę Microsoft jako stanowiące podstawę do uaktualnienia. Po uaktualnieniu Licencjobiorca nie może dalej używać oprogramowania, które stanowiło podstawę do uaktualnienia.

9. OPROGRAMOWANIE NIE DO ODSPRZEDAŻY. Oprogramowania oznaczonego jako „Not for Resale” („Nie do Odsprzedaży”) lub „NFR” („NDO”) nie wolno sprzedawać ani w inny sposób przekazywać za jego równowartość, ani używać w innym celu niż do prezentacji, testowania lub oceny.

10. WERSJA EDUKACYJNA OPROGRAMOWANIA. Aby móc używać Oprogramowania oznaczonego jako „Academic Edition” („Wersja Edukacyjna”) lub „AE” („WE”), Licencjobiorca musi posiadać status „Uprawnionej Placówki Edukacyjnej”. W sprawie pytań dotyczących warunków, które musi spełniać Uprawniona Placówka Edukacyjna, prosimy kontaktować się z Centrum Informacji firmy Microsoft (Microsoft Sales Information Center/One Microsoft Way/Redmond, WA 98052-6399, USA) lub z jej przedstawicielem w kraju Licencjobiorcy.

11. UWAGI DOTYCZĄCE STANDARDU WIZYJNEGO MPEG-4. Oprogramowanie zawiera technologię dekodowania wizyjnego MPEG-4. Jest ona stosowana jako format kompresji danych z informacjami wideo. W odniesieniu do tej technologii organizacja MPEG LA, L.L.C. wymaga zamieszczenia następującego zawiadomienia:

UŻYCIE TEGO PRODUKTU W JAKIKOLWIEK SPOSÓB, KTÓRY JEST ZGODNY Z WIZYJNYM STANDARDEM MPEG-4, JEST ZABRONIONE, Z WYJĄTKIEM UŻYCIA BEZPOŚREDNIO ZWIĄZANEGO Z (A) DANymi LUB INFORMACJAMI (i) GENEROWANYMI PRZEZ KLIENTA NIEZAANGAŻOWANEGO PRZEZ TO W DZIAŁALNOŚĆ HANDLOWĄ I OTRZYMANymi OD NIEGO BEZPŁATNIE, ORAZ (ii) TYLKO DO UŻYTKU OSOBISTEGO; ALBO (B) DO INNEGO UŻYTKU SPECJALNIE I ODDZIELNIE LICENCJONOWANEGO PRZEZ ORGANIZACJĘ MPEG LA, L.L.C.

W przypadku pytań dotyczących tego zawiadomienia prosimy skontaktować się z firmą MPEG LA, L.L.C. pod adresem 250 Steele Street, Suite 300, Denver, Colorado 80206 albo pod numerem telefonu 303 331.1880, numerem faksu 303 331.1879 lub odwiedzić witrynę <<http://www.mpegla.com>>.

12. OGRANICZENIA EKSPORTOWE. Licencjobiorca potwierdza, że Oprogramowanie podlega amerykańskiemu prawu eksportowemu. Licencjobiorca zgadza się przestrzegać wszystkich właściwych przepisów prawa międzynarodowego i krajowego dotyczących Oprogramowania, łącznie z amerykańskimi przepisami eksportowymi (U.S. Export Administration Regulations), a także ograniczeń dotyczących użytkownika, używania i kraju przeznaczenia, nałożonych przez władze państwowe USA i innych krajów. Więcej informacji na ten temat można uzyskać pod adresem <<http://www.microsoft.com/exporting/>>.

13. DOWÓD POSIADANIA LICENCJI PRZEZ UŻYTKOWNIKA. Jeśli Licencjobiorca otrzymał Oprogramowanie na dysku kompaktowym lub innym nośniku, licencjonowaną kopię Oprogramowania określa autentyczna etykieta Microsoft („Dowód Licencji”) razem z autentyczną kopią oprogramowania. Aby etykieta była ważna, musi występować na opakowaniu oprogramowania Microsoft. Jeśli Licencjobiorca otrzymał etykietę oddzielnie, jest

ona nieważna. Aby udowodnić posiadanie licencji na używanie Oprogramowania, Licencjobiorca powinien zachować opakowanie z etykietą na nim.

14. PRZENIESIENIE OPROGRAMOWANIA. Wewnętrzne. Licencjobiorca może przenieść Oprogramowanie na inny Komputer Stacji Roboczej. Po przeniesieniu Licencjobiorca musi całkowicie usunąć Oprogramowanie z poprzedniego Komputera Stacji Roboczej. **Przekazanie osobie trzeciej.** Pierwotny użytkownik Oprogramowania może jednorazowo przekazać na stałe innemu użytkownikowi niniejszą Umowę Licencyjną i Oprogramowanie, pod warunkiem że nie zachowa dla siebie żadnej kopii Oprogramowania. Przekazane musi zostać Oprogramowanie i etykieta Dowód Licencji. Przekazanie nie może być pośrednie, na przykład wysyłkowe. Przed przekazaniem użytkownik przyjmujący Oprogramowanie musi wyrazić zgodę na przestrzeganie wszystkich postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej.

15. ROZWIĄZANIE UMOWY. Bez uszczerbku dla jakichkolwiek innych praw, firma Microsoft może wypowiedzieć niniejszą Umowę Licencyjną, jeśli Licencjobiorca nie przestrzega jej postanowień. W takim przypadku Licencjobiorca ma obowiązek zniszczyć wszystkie kopie Oprogramowania i wszystkie jego składniki.

16. UWAGA DOTYCZĄCA ZABEZPIECZEŃ. W celu ochrony przed naruszeniem zabezpieczeń i złośliwym oprogramowaniem, należy okresowo sporządzać kopie zapasowe danych i informacji systemowych, korzystać z funkcji zabezpieczeń, takich jak zapory, oraz instalować aktualizacje zabezpieczeń i z nich korzystać.

17. JEDNA UMOWA LICENCYJNA; ROZDZIELNOŚĆ POSTANOWIEŃ. Niniejsza Umowa Licencyjna (łącznie ze wszystkimi uzupełnieniami i poprawkami zawartymi w Oprogramowaniu) stanowi całość umowy pomiędzy Licencjobiorcą a firmą Microsoft w odniesieniu do Oprogramowania i pomocy technicznej (jeśli istnieje), a także zastępuje wszystkie wcześniejsze lub tymczasowe, ustne lub pisemne, porozumienia, propozycje i oświadczenia dotyczące Oprogramowania i wszystkich innych przedmiotów objętych niniejszą Umową Licencyjną. W przypadku rozbieżności pomiędzy postanowieniami jakichkolwiek zasad i programów firmy Microsoft dotyczących pomocy technicznej a postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej, postanowienia niniejszej Umowy Licencyjnej będą miały charakter rozstrzygający. Jeśli którekolwiek z postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej zostanie uznane za nieważne, bezskuteczne, niewykonalne lub nielegalne, pozostałe postanowienia będą nadal obowiązywać w pełnym zakresie.

GWARANCJA FIRMY MICROSOFT:

Gwarancja Firmy Microsoft. *Zachowanie praw wynikających z ustawy.* Niniejsza gwarancja nie jest ograniczona do żadnego terytorium i nie ma wpływu na prawa wynikające z ustawy, które Licencjobiorcy może przyznać odsprzedawca lub w przypadku nabycia Produktu bezpośrednio od firmy Microsoft - firma Microsoft.

Gwarancja - Produkt jest zaprojektowany i oferowany jako produkt ogólnego zastosowania, a nie dla określonego celu jakiegokolwiek użytkownika. Licencjobiorca uznaje, że Produkty mogą być wadliwe. W związku z powyższym zdecydowanie zaleca się Licencjobiorcy systematyczną archiwizację plików. Jeżeli Licencjobiorca posiada ważną licencję, Microsoft gwarantuje, że (a) przez okres 90 dni od daty otrzymania przez Licencjobiorcę licencji na używanie Produktu lub przez krótszy okres dozwolony przez prawo właściwe, Produkt będzie działał zasadniczo zgodnie

z załączonymi do Produktu materiałami drukowanymi, oraz (b) usługi pomocy technicznej świadczone przez firmę Microsoft będą zasadniczo zgodne z opisem zamieszczonym w odpowiednich materiałach drukowanych dostarczonych Licencjobiorcy przez firmę Microsoft, a pracownicy pomocy technicznej firmy Microsoft podejmą uzasadnione działania i wysiłki w celu rozwiązania ewentualnych problemów. W przypadku, gdy Produkt nie spełnia warunków niniejszej gwarancji, firma Microsoft bądź (a) naprawi lub wymieni Produkt, bądź (b) zwróci cenę zapłaconą przez Licencjobiorcę. Niniejsza gwarancja traci ważność, jeżeli wadliwe działanie Produktu nastąpiło w wyniku wypadku, nadużycia lub nieprawidłowego zastosowania. Produkt otrzymany w wyniku wymiany będzie objęty gwarancją do końca okresu ważności pierwotnej gwarancji lub przez okres 30 dni od daty wymiany, przy czym obowiązuje dłuższy termin. Nabywca uznaje, że powyższa gwarancja jest jedyną gwarancją dotyczącą Produktu oraz usług pomocy technicznej udzielaną Licencjobiorcy.

Wyłączenie innych postanowień – W maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo właściwe i z zastrzeżeniem powyższych postanowień dotyczących gwarancji, firma Microsoft wyłącza wszelką swoją odpowiedzialność z tytułu rękojmi oraz wynikającą z innych postanowień, zarówno sformułowaną wyraźnie, jak i w sposób dorozumiany (w ustawie, zwyczajach, przepisach wykonawczych lub w inny sposób). Obejmuje to także, choć nie wyłącznie, rękojmię za wady dotyczące odpowiedniej jakości oraz przydatności do określonego celu, w odniesieniu do Produktu i załączonych materiałów drukowanych. Okres odpowiedzialności z tytułu rękojmi, której nie można wyłączyć jest ograniczony do dłuższego z następujących terminów: 90 dni lub najkrótszego terminu dozwolonego przez prawo właściwe.

Ograniczenie Odpowiedzialności – W maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo właściwe i z wyjątkiem postanowień gwarancji firmy Microsoft, firma Microsoft oraz jej dostawcy nie będą ponosić odpowiedzialności za żadne szkody (obejmujące, w szczególności, utracone korzyści, szkody wynikające z przerw w działalności, utraty informacji lub inne straty finansowe) będące następstwem używania lub niemożności używania Produktu, nawet jeśli firma Microsoft została powiadomiona o możliwości wystąpienia takich szkód. W każdym przypadku, całkowita odpowiedzialność firmy Microsoft na podstawie niniejszej Umowy jest ograniczona do kwoty rzeczywiście zapłaconej przez Licencjobiorcę za Produkt. Powyższe ograniczenia nie mają zastosowania do odpowiedzialności, której zgodnie z prawem właściwym nie można wyłączyć lub ograniczyć.

Prawo właściwe. Prawem właściwym dla niniejszej Umowy jest prawo Stanu Waszyngton, USA, chyba że Nabywca nabył niniejsze Oprogramowanie w Unii Europejskiej, Islandii, Norwegii, Szwajcarii lub Polsce, w którym to przypadku znajduje zastosowanie prawo obowiązujące w miejscu nabycia Produktu.

Szanowny Licencjobiorco, jeżeli masz jakiegokolwiek pytania dotyczące niniejszej Umowy lub jeżeli chcesz się skontaktować z firmą Microsoft, prosimy o kontakt z

lokalną spółką zależną firmy Microsoft pod adresem załączonym do Produktu lub o kontakt z firmą Microsoft pod następującym adresem internetowym: <http://www.microsoft.com>.

EULAID:XPSP2_RM.0_PRO_RTL_PL