



Microsoft Services Atelier

## Développement WPF

Acquérir les  
compétences  
requis pour le  
développement  
d'applications  
WPF en suivant  
les bonnes  
pratiques de cette  
technologie

L'atelier **Développement WPF** est une formation de 3 avec un instructeur et des exercices pratiques en laboratoire. Ils fourniront aux participants les fondamentaux nécessaires pour développer une application de type client riche en WPF.

Le contenu de cet atelier est de niveau 300 (niveau avancé). Il est recommandé d'examiner la rubrique « Public concerné » et de contacter votre interlocuteur chez Microsoft Services pour vous assurer que cette formation est bien appropriée au niveau technique des participants.

### Avantages de l'atelier

- **Pré-évaluation...** pour définir le niveau de connaissance technique de départ. Il est important pour les participants de pouvoir mesurer ce qu'ils ont appris lors de l'atelier. Pour cela, la pré-évaluation mesure le niveau technique de chacun avant la formation. Ce test de 25 questions a été rédigé par un groupe d'experts chez Microsoft.
- **Post-évaluation...** pour mesurer les connaissances acquises. Les participants apprécieront de pouvoir mesurer ce qu'ils ont appris durant la formation. A la fin de l'atelier, les participants peuvent comparer leur niveau avant et après. De plus, l'intervenant passe en revue les questions et discute des réponses en détails pour s'assurer que les participants ont bien assimilé les concepts. (Note : les résultats individuels des-pré et post évaluations ne sont pas communiqués aux responsables hiérarchiques des participants.
- **Session plan d'action...** pour mettre en pratique les compétences acquises. Appliquer les nouvelles connaissances à des situations réelles est clef pour obtenir le meilleur retour sur investissement de cette formation. Le but de la session « plan d'action » est d'identifier les problèmes importants ou les opportunités d'actions préventives pour votre propre infrastructure et d'utiliser les compétences acquises pour développer des plans d'action concrets.

## Plus-values techniques

Suite à cette formation, les participants comprendront :

- Interfaces riches
- XAML
- 3D
- Assemblage d'éléments et contrôles sans visuels
- DataBinding
- Interopérabilité
- Intégration au shell Windows 7

## Public concerné

Pour permettre un transfert d'expertise de grande qualité durant ces 3 jours de formation, l'atelier est limité à 16 personnes maximum. Il concerne les développeurs n'ayant pas de connaissance sur WPF, mais ayant de préférence les notions de base sur le Framework .NET, quelle que soit sa version.

## Programme

Cet atelier dure 3 jours pleins. Les participants sont invités à respecter les horaires et à assister à l'intégralité de l'atelier.

**Pré-évaluation.** Les participants répondent à un test de 25 questions pour déterminer leur niveau technique.

**Module 1 : WPF : Concepts fondamentaux.** Ce module fournit une vue d'ensemble sur le positionnement et les concepts de WPF.

**Module 2 : XAML.** Ce module donne les bases de la syntaxe XAML, utilisé pour la description de l'interface utilisateur.

**Module 3 : Événements.** Ce module explique le nouveau système de gestion d'événements introduit par WPF.

**Module 4 : Ressources.** Ce module montre comment centraliser des parties de l'interface utilisateur au sein de ressource.

**Module 5 : Transformations.** Ce module introduit le concept de transformations d'éléments de l'interface utilisateur.

**Module 6 : Animations.** Ce module explique comment faire des interfaces interactives et riches à l'aide d'animations d'éléments.

**Module 7 : Styles.** Ce module présente comment changer faire pour appliquer un style donné à un contrôle existant.

**Module 8 : Templates.** Ce module introduit la notion de contrôle sans visuel, il présente comment redessiner complètement un contrôle existant.

**Module 9 : DataBinding.** Ce module se concentre sur une notion primordiale de WPF : le databinding, qui permet entre autres la séparation totale entre l'interface utilisateur et le code.

**Module 10 : Dependency Properties.** Ce module explique le nouveau système de propriétés apportées par WPF.

**Module 11 : Documents.** Ce module met en évidence différents contrôles permettant l'affichage de documents au sein d'une application.

**Module 12 : Vidéos.** Ce module explique comment inclure des éléments multimédia dans une application WPF.

**Module 13 : 3D.** Ce module est une introduction à la création d'interfaces 3D en WPF.

**Module 14 : Inter-opérabilité.** Ce module présente l'interopérabilité entre applications Windows Forms et applications WPF.

**Module 15 : Intégration au shell Windows 7.** Ce module montre comment utiliser les nouvelles fonctionnalités du shell Windows 7 dans une application WPF.

**Post-évaluation.** Les participants sont à nouveau invités à répondre au test. Ils peuvent ainsi mesurer l'étendue des connaissances acquises.

**Session plan d'action.** Les participants sont invités à développer des plans d'action pour améliorer les situations réelles de leurs environnements de production et/ou implémenter des mesures proactives.

Cet atelier est l'un des nombreux ateliers disponibles de Microsoft Services.

Pour obtenir plus d'information, vous pouvez contacter votre responsable technique de compte (TAM) ou votre représentant Services