



Guide des Licences Microsoft Visual Studio 2013 et MSDN

Publié en Octobre 2013

Mis à jour en Aout 2014



© 2013 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Ce document est fourni « tel quel ». Les informations et points de vue exprimés dans le présent document, y compris les URL et autres références de sites Web Internet, peuvent changer sans préavis. Vous assumez le risque de leur utilisation.

Ce document ne vous confère aucun droit sur la propriété intellectuelle des produits Microsoft. Vous pouvez copier et utiliser ce document à des fins de référence interne.

Table des matières

Introduction	6
Vue d'ensemble des licences Visual Studio 2013	6
Les Utilisateurs	6
L'Environnement Team Foundation Server	7
Les fonctionnalités de Release Management	7
Visual Studio Online.....	7
Comment acheter	8
Offres Visual Studio 2013 et canaux de distribution	8
Renouvellement et mises à jour des abonnements MSDN	10
Renouvellements au détail (retail).....	10
Renouvellements de licences en volume	10
Options de montée de niveau MSDN.....	10
Renouvellement vers un niveau inférieur	11
Achat de Visual Studio Online	11
Autres canaux.....	12
Licences utilisateurs	13
Licence pour la conception, le développement, les tests et les démonstrations de vos programmes	13
Logiciels inclus et Droits de passage à une version antérieure	13
Plusieurs utilisateurs sous licence peuvent exécuter le même logiciel.....	14
Conditions d'installation et d'exécution des logiciels	14
Autres droits d'utilisation et avantages des abonnés MSDN	15
Utilisation en production d'Office Professional Plus 2013	15
Utilisation en production de Visual Studio Team Foundation Server	15
Avantages Microsoft Azure pour les abonnés MSDN	15
Avantages Visual Studio Online pour les abonnés MSDN.....	15
Droits d'utilisation de MSDN cloud : exécution des logiciels MSDN sur des VM Microsoft Azure	15
Lab Management	16
Scénarios (storyboarding)	17
Tests de charge	17
SQL Server Parallel Data Warehouse Developer	17
IntelliTrace.....	17
Cas où le logiciel inclus est soumis à ses propres conditions d'utilisation ...	18

Versions pré-commerciales et versions d'essai	18
SDK, DDK, Feature Packs, et Versions Patterns & Practices	18
Windows Embedded	18
Collecteur IntelliTrace et Agent Microsoft Management	18
Outils à distance (remote tools)	19
Scénarios dans lesquels des utilisateurs sans licence peuvent utiliser les logiciels	19
Démonstration à l'aide de Terminal Services.....	19
Tests d'acceptance utilisateur	19
Commentaires	19
Conditions de distribution de certains logiciels à des tiers via vos applications	19
Autres consignes d'utilisation.....	20
Cas dans lesquels Windows sur la « machine du développeur » nécessite une licence séparée	20
Cas dans lesquels les environnements virtuels nécessitent une licence séparée	20
La surveillance et la gestion des environnements de développement et de test nécessitent des licences de gestion	20
Droits d'utilisation perpétuels	21
Réattribution de la licence.....	21
Distribution de logiciels dans une image d'installation	22
Affecter des abonnements MSDN à des contractants externes	22
Clés produit et logiciels d'installation	23
Utilisation des logiciels <i>provenant de</i> MSDN, mais <i>sous licence</i> de production	23
Activation de logiciels.....	23
Licences Visual Studio Team Foundation Server 2013	23
Obtenir Visual Studio Team Foundation Server 2013	24
Conseils généraux sur les licences Team Foundation Server.....	24
Conditions des licences serveur pour Team Foundation Server	25
Réattribution de la licence serveur	25
Utilisation de Visual Studio sur le serveur de compilation.....	26
Conditions des licences client pour Team Foundation Server.....	26
Cas où il n'est pas nécessaire de posséder une licence d'accès client (CAL)	26
Fonctionnalités du serveur pour lesquelles une CAL ne suffit pas	27
Choix entre les CAL utilisateur et les CAL dispositif	27
Le multiplexage et la mise en commun ne suppriment pas la nécessité de se procurer des CAL	28
Droits de passage à une version antérieure de Team Foundation Server ...	28
Team Foundation Server sous Software Assurance	28
Connecter Visual Studio Online à un serveur de compilation local	28

Méthodes d'accès à Team Foundation Server	29
Options de déploiement	29
Déploiement multi-serveur (à deux niveaux)	29
Portail de projet Team Foundation Server	30
Services Team Foundation Build	30
Licences Lab Management.....	30
Composants Lab Management.....	31
Licences Lab Management.....	31
Licences Visual Studio Release Management.....	32
Composants de la solution Release Management	32
Comment déterminer le nombre de licences Visual Studio Deployment	33
ANNEXE.....	34
Pour en savoir plus	34
Évaluation des produits Visual Studio 2013.....	34
Évaluation des produits Visual Studio Express 2013.....	34
Licences pour environnements de formation	35
Transition depuis d'anciens abonnements MSDN	35
Visual Studio 2013	35
Visual Studio 2012	35
Visual Studio 2010	35
Visual Studio 2008	36
Visual Studio 2005	36
Journal des modifications du Guide des Licences Microsoft Visual Studio 2013 et MSDN	37

Introduction

Microsoft Visual Studio 2013 offre un ensemble complet et très flexible d'outils de gestion du cycle de vie des applications (ALM). Visual Studio 2013 apporte des améliorations de l'IDE qui permettent une productivité jamais égalée dans le développement d'applications Bureau, Web, Cloud et Mobiles. Team Foundation Server 2013 a ajouté de nouvelles fonctionnalités importantes comme Agile Project Portfolio Management, les Team Rooms, les Graphiques d'éléments de travail, et la Gestion des versions (Release Management) qui aideront les organisations à gérer des équipes agiles et à favoriser la communication croisée au sein des équipes. Visual Studio avec MSDN propose à ses clients des avantages MSDN à haute valeur ajoutée, tels que les droits d'utilisation pour le développement/les tests des logiciels de la plate-forme Microsoft comme SQL Server/Windows/Windows Server, des crédits monétaires pour utiliser les ressources Azure, des comptes développeurs sur Windows Store et Windows Phone Store, et un abonnement O365 développeur.

Le présent document donne un aperçu de la gamme de produits Visual Studio et des conditions de licence pour ces produits dans des scénarios de déploiement classiques. Si vous êtes un acheteur de licences en volume à la recherche d'un guide de référence sur les conditions générales des licences, consultez les [Droits d'Utilisation des Logiciels Microsoft \(PUR\)](#) et la [Liste des produits](#), ainsi que le contrat de licence de ce mode d'achat. Pour les clients du retail, les termes de la licence sont spécifiés dans le Contrat de licence logiciel retail inclus avec votre produit.

Vue d'ensemble des licences Visual Studio 2013

Dans les offres de base de Visual Studio 2013, vous achetez des licences pour 3 composants principaux :

1. Les Utilisateurs
2. L'Environnement Visual Studio Team Foundation Server
3. Les Serveurs recevant des déploiements automatiques au travers des fonctionnalités de Visual Studio Release Management.

En complément, vous pourrez acheter les services Visual Studio Online.

Les Utilisateurs

Le principal moyen d'obtenir une licence pour les utilisateurs est d'acquérir le niveau d'abonnement MSDN approprié pour chaque utilisateur amené à participer à des projets de développement de logiciels. Les logiciels, les services et le support inclus avec les abonnements MSDN varient selon le niveau, il est donc conseillé de consulter la [comparaison des abonnements MSDN](#) afin de déterminer le niveau approprié aux besoins de chaque membre de l'équipe. La version de Visual Studio et des autres logiciels Microsoft que l'abonné MSDN est autorisé à installer et exécuter est définie par le contenu disponible pour son niveau d'abonnement MSDN dans les *Téléchargements réservés aux abonnés MSDN*, tant que l'abonnement de l'utilisateur est actif.

Options d'abonnement MSDN :

- Visual Studio Ultimate avec MSDN
- Visual Studio Premium avec MSDN
- Visual Studio Test Professional avec MSDN
- Visual Studio Professional avec MSDN
- MSDN Platforms
- MSDN Operating Systems

Une autre possibilité, pour les utilisateurs qui n'ont pas besoin d'utiliser les plateformes Microsoft telles que Windows, Windows Server, SQL Server, etc. dans le cadre de leurs activités de développement, qui n'ont pas besoin d'utiliser Windows Azure, qui n'ont pas besoin de support technique, qui n'ont pas besoin d'e-learning, et qui ne collaborent pas avec d'autres membres de l'équipe de développement à l'aide de Team Foundation Server, et qui n'ont pas besoin d'accéder à de nouvelles versions du logiciel, consiste à acheter une licence autonome (= sans MSDN) de Visual Studio Professional.

L'Environnement Team Foundation Server

L'environnement Team Foundation Server est l'endroit où les développeurs, testeurs, chefs de projet, parties prenantes et autres participants à l'équipe de développement logiciel collaborent, gèrent le code source, gèrent et fixent les priorités du projet, compilent les versions de l'application, et bien plus encore. Vous devez acheter des licences Windows Server et Team Foundation Server pour chaque serveur de cet environnement, ainsi que des Licences d'accès client (CAL) Windows Server et Team Foundation Server pour chaque utilisateur qui se connecte à ces serveurs. Microsoft SQL Server 2014 Standard est inclus avec la licence de Team Foundation Server pour utilisation avec Team Foundation Server.

Les fonctionnalités de Release Management

Visual Studio 2013 propose une solution de déploiement continu des solutions Microsoft ALM et DevOps au travers des fonctionnalités de Release Management, aidant par-là nos clients à livrer leurs applications plus rapidement, plus efficacement, et de meilleure qualité. La solution de delivery continu Release Management automatise le processus de mise en production à partir de Visual Studio Team Foundation Server, simplifiant et accélérant le déploiement d'applications. Chaque nodule ou terminal sur lequel une application est déployée doit avoir une licence Visual Studio Deployment.

Visual Studio Online

[Visual Studio Online](#) propose un vaste ensemble de fonctionnalités ALM dans le cloud. Avec Visual Studio Online, vous achetez un abonnement MSDN pour chaque utilisateur qui accède à votre compte Visual Studio Online – en fonction des fonctionnalités dont cet utilisateur a besoin - et vous achetez des ressources partagées qui seront utilisées par l'ensemble du compte. Pour ces ressources partagées, vous ne payez que ce que vous consommez, par exemple des minutes de build (= compilation) ou de test dans le cloud.

Comme les abonnés MSDN éligibles peuvent rejoindre un compte Visual Studio Online sans cout additionnel (l'accès à Visual Studio Online est un bénéfice inclus dans tout abonnement MSDN actif), ce sont uniquement les utilisateurs rejoignant le compte et n'ayant pas d'abonnement MSDN qui devront se voir assigner un plan utilisateur Visual Studio Online. Voici les différentes options d'accès aux fonctionnalités de Visual Studio Online :

	Fonctionnalités basiques	Fonctionnalités avancées
Achat mensuel	Visual Studio Online Basic Visual Studio Online Professional	Visual Studio Online Advanced
Achat annuel ou sur plusieurs années	Visual Studio Professional avec MSDN	Visual Studio Ultimate avec MSDN Visual Studio Premium avec MSDN Visual Studio Test Professional avec MSDN MSDN Platforms

De plus, un nombre illimité d' « intervenants » peuvent rejoindre chaque compte Visual Studio Online, ce qui vous permet d'intégrer au projet vos utilisateurs, vos sponsors de l'application ou toute autre personne. Les « accès intervenants » leur permettront de saisir et d'éditer des éléments de travail, de soumettre un commentaire à l'aide du client de Feedback pour TFS, de voir les backlogs et de saisir de nouveaux éléments de backlog, et de voir les graphiques d'éléments de travail.

Comment acheter

Les produits Visual Studio sont disponibles via différents canaux de distribution, comme indiqué ci-dessous. À l'exception des achats directs sur le site [Visual Studio How to Buy](#) ou sur le Microsoft Store, les achats de licences s'effectuent auprès d'un revendeur de logiciels.

Offres Visual Studio 2013 et canaux de distribution

Offres MSDN

Canaux de distribution		Ultimate 2013 with MSDN	Premium 2013 with MSDN	Test Professional 2013 with MSDN	Professional 2013 with MSDN	Platforms	Operating Systems 2012
		Visual Studio Microsoft	Visual Studio Microsoft	Visual Studio Microsoft	Visual Studio Microsoft	msdn Microsoft	msdn Microsoft
Licences en volume Microsoft	Enterprise, Enterprise Subscription	✓	✓	✓	✓	✓	
	Select, Select Plus	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	Open Value, Open Value Subscription	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	Open	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	Campus, Accords de mise en œuvre pour l'éducation EES	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Vente au détail (retail)	Produit en boîte (FPP)	✓	✓	✓	✓		✓
	Microsoft Store	✓	✓	✓	✓		✓

	(en ligne uniquement)						
	Visual Studio How to Buy (vente directe)	✓	✓	✓	✓		✓

Offres hors MSDN

Canaux de distribution



Licences en volume Microsoft	Enterprise, Enterprise Subscription			✓	✓	✓
	Select, Select Plus	✓		✓	✓	✓
	Open Value, Open Value Subscription			✓	✓	✓
	Open	✓		✓	✓	✓
	Campus, Enrollment for Education Solutions			✓	✓	✓
Vente au détail (retail)	Produit en boîte (FPP)	✓	✓	✓		
	Microsoft Store (en ligne uniquement)	✓	✓	✓		
	MSDN.com/buynow (vente directe)					

Chaque programme Microsoft de licences en volume possède ses règles et avantages spécifiques, que votre revendeur de logiciels peut vous aider à comprendre afin que vous puissiez faire le bon choix. Vous trouverez de plus amples informations sur les licences en volume et les programmes ci-dessus à l'adresse : www.microsoft.com/licensing.

Renouvellement et mises à jour des abonnements MSDN

Les abonnements MSDN qui arrivent à expiration peuvent être renouvelés de façon économique. Le coût du renouvellement est considérablement inférieur à celui de l'achat d'un nouvel abonnement MSDN, car le client ne paie que pour le droit de continuer à recevoir des nouvelles versions du logiciel, l'accès aux nouvelles clés de produits ainsi qu'aux autres services MSDN arrivant à expiration. Il ne paie pas en revanche pour une nouvelle licence de l'outil de développement Visual Studio puisqu'il en possède déjà une.

Renouvellements au détail (retail)

Les abonnements MSDN au détail doivent être renouvelés annuellement. Le client bénéficie d'une période de grâce de 30 jours à compter de l'expiration de l'abonnement, pendant laquelle il conserve la possibilité de renouveler ses licences au détail au tarif de renouvellement.

Renouvellements de licences en volume

Les abonnements MSDN achetés aux termes de la plupart des programmes de licences en volume sont valables jusqu'à l'expiration du Contrat de licences en volume ou de l'Accord de mise en œuvre. Le contrat Select Plus (qui n'expire pas) représente néanmoins une exception. Les achats effectués aux termes de Select Plus sont valides pour une durée de 3 ans à compter de la date d'achat et il existe en outre des options permettant d'aligner la date de fin d'abonnement avec une date anniversaire de contrat.

Pour tous les Programmes de licences en volume, les abonnements MSDN doivent être renouvelés en achetant la version Software Assurance (SA) du produit dans le délai indiqué dans le contrat de Licences en volume. Les dates limites varient selon le programme, et peuvent également dépendre des conditions en vigueur au moment de la signature du contrat.

Options de montée de niveau MSDN

Vous pouvez monter de niveau votre abonnement MSDN actif, soit au moment du renouvellement (dans ce cas, vous devez acheter à la fois le renouvellement d'abonnement et une licence de sur-classement dite « step-up » pour passer au niveau supérieur d'abonnement) ou à tout autre moment pendant la durée de l'abonnement.

Mise à niveau de :				
Mise à niveau vers :				
Licence MSDN	Enterprise, Enterprise Subscription	✓	✓	✓

Select, Select Plus	✓	✓	✓
Open Value, Open Value Subscription	✓	✓	✓

Les mises à niveau ne sont pas disponibles dans les autres programmes, mais les clients de licences de détail et de licences Open peuvent tout de même accéder à des licences de sur-classement en renouvelant leur abonnement en Open Value et en achetant immédiatement des licences de sur-classement (step-up).

Renouvellement vers un niveau inférieur

Les clients peuvent renouveler leur abonnement vers un niveau inférieur, en passant d'une version haut-niveau d'abonnement MSDN vers une version d'un niveau inférieur, ce qui revient à échanger une licence contre une autre. Ce faisant, le client perd tous les droits associés à l'ancien abonnement MSDN et doit immédiatement cesser d'utiliser tous les produits qui étaient disponibles dans celui-ci, mais ne le sont plus dans le nouveau.

Exemple : une organisation utilise des abonnements Visual Studio Premium avec MSDN dans toute son équipe de développement. Elle décide de renouveler tous ses abonnements vers la version inférieure Visual Studio Professional avec MSDN pour des raisons budgétaires. Lorsque l'organisation renouvelle l'abonnement vers cette version inférieure, les abonnés doivent immédiatement cesser d'utiliser et désinstaller Visual Studio Premium et ne peuvent donc plus utiliser les fonctionnalités spécifiques de Visual Studio Premium. Les abonnés perdent également le droit d'utiliser Microsoft Office, Microsoft Dynamics, SharePoint Server, et de nombreux autres produits inclus dans Visual Studio Premium avec MSDN, mais pas dans Visual Studio Professional avec MSDN.

Achat de Visual Studio Online

Dans la plupart des cas, aucun achat n'est nécessaire pour utiliser les services [Visual Studio Online](#). Il n'y a pas de frais supplémentaires pour les abonnés MSDN éligibles qui rejoignent un compte, il y a 5 utilisateurs gratuits Visual Studio Online Basic et un nombre illimité d' « accès intervenants » inclus par compte. De plus, un certain montant de ressources partagées (ex compilation, tests de montée en charge) est disponible gratuitement par compte.

Cependant lorsque des plans utilisateurs ou des ressources partagées Visual Studio Online doivent être achetées en complément, cela se fait via Microsoft Azure. Visual Studio Online est un ensemble de services Azure défini, en conséquence il n'est pas nécessaire de payer pour l'infrastructure sous-jacente (machines virtuelles, stockage, bande passante etc).

La première étape consiste à ouvrir un abonnement Azure. L'abonnement Azure établit les conditions de paiement telles que le paiement par carte bancaire ou par facturation, et établit également le taux de discount relatif à l'offre "pay-as-you-go". Ce taux s'applique à tous les services Azure que vous utilisez : les plans utilisateurs Visual Studio Online, les tests de montée en charge et de « build », mais aussi tout autre service Azure que vous utilisez en dehors de Visual Studio Online, tel que machines virtuelles, stockage, bande passante, sites web etc... Les clients sous Accord Entreprise bénéficient de discounts sur ce taux, contactez votre revendeur pour plus d'informations.

La seconde étape consiste à vous rendre sur le [Portail de Gestion Azure](#) et à [définir le type de facturation pour votre compte Visual Studio Online](#). Vous pouvez associer un compte Visual Studio Online existant ou en créer un nouveau, après quoi il est possible d'acheter des services Visual Studio Online [en acquérant des plans utilisateurs Visual Studio Online](#) ou [en autorisant sur votre compte des services additionnels de build ou de tests de montée en charge](#) (après avoir épuisé le crédit gratuit dont vous bénéficiez chaque mois sur votre compte).

Autres canaux

Certains produits Visual Studio sont disponibles à l'achat dans le cadre d'autres programmes Microsoft, parmi lesquels :

- Le contrat Service Provider Licensing Agreement ([SPLA](#)) : Visual Studio Team Foundation Server, Visual Studio Ultimate, Visual Studio Premium, Visual Studio Professional, et Visual Studio Test Professional sont disponibles sous forme d'abonnement auprès d'hébergeurs participants. L'hébergeur exécute le logiciel sur son propre matériel et vous vous connectez à distance. Il ne s'agit pas d'offres d'abonnement MSDN. Les conditions d'utilisation du SPLA sont traitées dans le document [Services Provider Use Rights \(SPUR\)](#).
- Le programme [Microsoft ISV Royalty Licensing Program](#) pour les Éditeurs de logiciels (ISV), conçu pour les ISV souhaitant inclure Visual Studio ou d'autres produits Microsoft dans leurs applications et les distribuer à leurs clients.

En outre, les abonnements MSDN et Visual Studio font partie des avantages fournis dans certains programmes Microsoft :

- [Microsoft Partner Network](#) : les partenaires ayant une ou plusieurs compétences ont droit à des abonnements Visual Studio Premium avec MSDN. Ces abonnements doivent être assignés à des utilisateurs finaux, qui doivent activer leur abonnement avant de l'utiliser. Les partenaires ayant la compétence *Application Lifecycle Management* ont droit en outre à des abonnements Visual Studio Ultimate avec MSDN. Ces abonnés doivent utiliser les logiciels conformément aux [Contrats de licence au détail](#) des abonnements MSDN NFR (interdits à la revente). Les abonnements Visual Studio Professional fournis avec l'abonnement Microsoft Action Pack sont soumis au contrat de licence du produit accepté lors de l'installation. Les logiciels offerts dans le cadre du Microsoft Partner Network ne peuvent pas être utilisés pour des activités directement génératrices de revenus, tels que la fourniture de services de conseil, la personnalisation d'un progiciel pour un client spécifique, ou la création facturée d'une application personnalisée pour un client. Les partenaires Microsoft MPN peuvent utiliser leurs abonnements MSDN ou leurs abonnements Visual Studio Professional pour des activités génératrices de revenus indirects, telles que la création de progiciels pour la plate-forme Microsoft, qu'ils peuvent ensuite commercialiser et vendre à leurs clients. Les partenaires peuvent également acheter des abonnements MSDN séparément pour une utilisation dans des activités directement génératrices de revenus.
- [Microsoft BizSpark](#) est un programme mondial qui aide les startups dédiées à la création de logiciels en leur permettant d'accéder aux outils de développement Microsoft et d'entrer en contact avec des acteurs clés du secteur, y compris les investisseurs, et qui fournit une visibilité marketing qui aide les entrepreneurs à lancer leur entreprise. Les abonnements Visual Studio Ultimate avec MSDN proposés dans BizSpark sont soumis aux [Contrats de licence au détail](#) des abonnements MSDN NFR (interdits à la revente).
- [Microsoft DreamSpark](#) fournit des outils aux étudiants, aux enseignants et au personnel des établissements universitaires à des fins éducatives (par exemple pour l'enseignement, les cours, et la recherche non commerciale) à un faible coût pour l'institution. Les établissements universitaires qui participent aux programmes contractuels Campus/EES et OVS/ES dans le cadre des licences en volume Microsoft reçoivent un abonnement en ligne à DreamSpark sans coût supplémentaire. Les logiciels auxquels la licence DreamSpark permet d'accéder incluent, entre autres, Visual Studio Professional, Windows Server et SQL Server. De plus, les départements de sciences, technologie, ingénierie et mathématiques des établissements d'enseignement supérieur peuvent bénéficier d'un abonnement DreamSpark Premium en ligne (anciennement connu sous le nom MSDN AA) qui donne accès à de nombreux logiciels Microsoft. Pour profiter de leurs droits à l'abonnement DreamSpark (DreamSpark ou DreamSpark Premium selon leur éligibilité), les clients académiques doivent s'inscrire sur <http://www.dreamspark.com/institution/subscription.aspx> à l'aide de leur numéro de contrat de licence en volume

académique et du Code de promotion DreamSpark approprié, qui sont inclus dans le Courrier de bienvenue de leur abonnement à une licence en volume académique. Les étudiants des établissements qui ne disposent pas d'un abonnement DreamSpark peuvent vérifier leur statut d'étudiant sur le site de DreamSpark pour obtenir l'accès sans frais aux logiciels : <https://www.dreamspark.com/Account/CreateAccount.aspx>

Veuillez consulter les conditions de chaque programme pour les ajouts et exclusions de droits spécifiques concernant les abonnements MSDN.

Licences utilisateurs

Licence pour la conception, le développement, les tests et les démonstrations de vos programmes

L'ensemble des abonnements MSDN et Visual Studio Professional sont distribués sur la base d'une licence par utilisateur. Chaque titulaire d'une licence peut installer et utiliser le logiciel sur autant de dispositifs qu'il le souhaite pour concevoir, développer, tester et faire la démonstration de ses programmes. Les abonnements MSDN permettent également à l'utilisateur détenteur d'une licence d'évaluer les logiciels et de simuler les environnements client afin d'établir un diagnostic sur les problèmes associés à ses programmes. Chaque utilisateur supplémentaire du logiciel à ces fins doit également posséder une licence.

Logiciels inclus et Droits de passage à une version antérieure

Pour les abonnements MSDN, les logiciels inclus sont définis comme tous les logiciels à la disposition de l'abonné dans les [Téléchargements réservés aux abonnés MSDN](#) tant que l'abonnement de l'utilisateur est actif, auxquels s'ajoutent les droits de déclasser pour les versions antérieures de n'importe lequel de ces logiciels (pour les anciennes versions de logiciels qui ne sont pas disponibles dans Téléchargements réservés aux abonnés MSDN). Les abonnements MSDN comprennent à la fois la version actuelle du logiciel et de nombreuses versions antérieures datant de plus d'une décennie, et incluent souvent plusieurs éditions différentes (Standard, Enterprise, Datacenter, etc.) du même produit pour supporter divers scénarios de développement de logiciels et de test. De plus, les abonnés MSDN ont régulièrement accès à de nouvelles versions des logiciels au fur et à mesure de leur sortie.

Tout le monde peut se rendre sur la page des *Téléchargements réservés aux abonnés MSDN*, rechercher un téléchargement spécifique, puis cliquer sur les détails pour voir la date de publication du téléchargement et les niveaux d'abonnement qui permettent de le télécharger. Il n'est pas nécessaire d'être abonné pour examiner ces informations, bien qu'il soit nécessaire de l'être pour télécharger. Pour une description plus générale de la liste des logiciels inclus avec chaque abonnement MSDN, vous pouvez consulter la [comparaison des abonnements MSDN](#).

Pour Visual Studio Professional, le logiciel inclus dans la licence est la version actuelle du logiciel, Visual Studio Professional 2013, à laquelle s'ajoute le droit d'exécuter simultanément les versions antérieures de Visual Studio Professional auquel vous pourriez avoir accès par ailleurs.

Aux fins de cette section sur les licences utilisateurs, le logiciel inclus avec la licence sera désigné sous le terme « le logiciel ».

Plusieurs utilisateurs sous licence peuvent exécuter le même logiciel

Chaque membre de l'équipe de développement qui utilise le logiciel MSDN (ou l'installe, le configure, ou y accède) doit disposer de son propre abonnement MSDN. Deux personnes ou plus peuvent utiliser le même logiciel si chacune dispose d'un abonnement MSDN.

Exemple 1 : une équipe de développement se compose de 6 développeurs de logiciels, 1 architecte/développeur, et 3 testeurs. L'équipe conçoit un système interne de comptabilité sur le Web, et souhaite utiliser le logiciel MSDN pour mettre en place un environnement de test fonctionnant sous Windows Server 2012 et Microsoft SQL Server 2014. Si les 10 membres de l'équipe veulent tous avoir accès à l'environnement de développement ou de test, chacun d'entre eux doit posséder un abonnement MSDN. Les niveaux minimum de souscription qui incluent ces deux produits sont Visual Studio Professional avec MSDN et Visual Studio Test Professional avec MSDN.

Exemple 2 : Une organisation dispose de deux équipes de développement - une basée à Seattle et l'autre à Singapour. À cause du décalage horaire, les deux équipes ne travaillent jamais en même temps. Cependant, comme les licences d'abonnement MSDN ne peuvent pas se partager, tous les équipiers des deux sites doivent avoir leur propre abonnement MSDN.

Exemple 3 : Un ingénieur système du département IT de l'organisation installe des logiciels pour une équipe de développement, dont chaque membre dispose d'un abonnement MSDN, sur un matériel géré de façon centralisée. Cet ingénieur système ne fait pas de développement ou de test logiciel. Cependant comme une licence est requise pour toute utilisation d'un logiciel Microsoft (l'installation est une forme d'utilisation du logiciel), son employeur doit acquérir des licences de production pour tous les logiciels utilisés dans cet environnement ou un abonnement MSDN pour l'ingénieur système incluant le logiciel qu'il ou elle installe.

Conditions d'installation et d'exécution des logiciels

Chaque titulaire d'une licence peut installer et utiliser le logiciel sur autant de devices qu'il le souhaite. Le logiciel peut être installé et utilisé sur vos devices au travail, à la maison, à l'école, et même sur des devices au bureau d'un client ou sur du matériel dédié hébergé par un tiers. La plupart des logiciels MSDN peuvent également être exécutés dans les VM Azure. Cependant, la licence ne permet pas par ailleurs une utilisation dans des environnements de production.

Un environnement de production est défini comme un environnement auquel ont accès les utilisateurs finaux d'une application (un site Internet, par exemple) et qui est utilisé au-delà des [Tests d'acceptance](#) de cette application ou [de simples « Feedbacks »](#). Les scénarios qui constituent des environnements de production incluent :

- Les environnements qui se connectent à une base de données de production.
- Les environnements qui supportent la récupération après sinistre ou la sauvegarde pour un environnement de production.
- Les environnements utilisés pour la production au moins une partie du temps, par exemple des serveurs affectés à la production pendant les périodes d'activité de pointe.

Exemple : un développeur disposant d'un abonnement MSDN utilise un logiciel MSDN au travail pendant la journée, mais a besoin d'effectuer occasionnellement du développement chez lui, sur un autre ordinateur. La licence MSDN ne

fait pas de différence entre un PC au travail et un PC à domicile ; le PC à domicile est juste un autre dispositif sur lequel le développeur est autorisé à utiliser le logiciel MSDN.

Toutefois, le logiciel MSDN fonctionnant sur le PC au domicile du développeur est soumis aux mêmes restrictions que dans l'environnement de travail : le logiciel MSDN installé sur le PC domestique ne doit être utilisé qu'à des fins de conception, de développement et de test ; de plus, seuls d'autres utilisateurs titulaires d'un abonnement MSDN approprié peuvent utiliser le logiciel.

Autres droits d'utilisation et avantages des abonnés MSDN

Utilisation en production d'Office Professional Plus 2013

Office Professional Plus 2013 peut être utilisé par les utilisateurs détenant une licence de Visual Studio Ultimate avec MSDN ou Visual Studio Premium avec MSDN sur un dispositif utilisé en production.

Utilisation en production de Visual Studio Team Foundation Server

Les abonnements Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN, Visual Studio Professional avec MSDN et Visual Studio Test Professional avec MSDN incluent une licence serveur et une licence d'accès client pour Visual Studio Team Foundation Server 2013. Pour de plus amples informations, consultez la section ci-dessous consacrée aux [Licences Visual Studio Team Foundation Server 2013](#).

Avantages Microsoft Azure pour les abonnés MSDN

Les abonnements Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN et Visual Studio Professional avec MSDN incluent certains services Microsoft Azure. La disponibilité et la quantité de service inclus étant variables, veuillez consulter <http://www.windowsazure.com/en-us/pricing/member-offers/msdn-benefits/> pour les détails. Pour utiliser ces services, l'abonné MSDN doit signer et accepter l'[Accord Microsoft Azure](#). L'abonné MSDN ne peut pas utiliser cette version offerte de Microsoft Azure pour exécuter des applications de production, son utilisation est limitée au développement et aux tests. De plus, les bénéfices Microsoft Azure correspondant à plusieurs abonnements MSDN ne peuvent pas être combinés/regroupés sur un seul compte.

Avantages Visual Studio Online pour les abonnés MSDN

Les abonnés MSDN éligibles qui ont activé leur abonnement peuvent créer ou rejoindre un compte [Visual Studio Online](#) sans frais additionnels. Les abonnés Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN, MSDN Platforms, et Visual Studio Test Professional avec MSDN ont accès aux mêmes fonctionnalités Visual Studio Online que celles comprises dans le plan Visual Studio Online Advanced. Les abonnés Visual Studio Professional avec MSDN ont accès aux mêmes fonctionnalités Visual Studio Online que celles comprises dans le plan Visual Studio Online Basic. Ces avantages s'appliquent pour des abonnements MSDN achetés et pour des abonnements MSDN offerts dans le cadre de programmes comme BizSpark ou le Microsoft Partner Network.

Droits d'utilisation de MSDN cloud : exécution des logiciels MSDN sur des VM Microsoft Azure

Les abonnés MSDN qui ont activé leur abonnement peuvent exécuter la plupart des logiciels MSDN sur les VM Microsoft Azure. Les droits d'utilisation dans le cloud sont limités à la conception, au développement, aux tests et à la démonstration de vos programmes. Les droits d'utilisation dans le cloud s'appliquent à Visual Studio et à tous les autres logiciels inclus

dans l'abonnement MSDN de l'utilisateur, sauf Windows Client et Windows Server. Cette utilisation pour du développement ou du test ne requiert pas de licence d'accès client Remote Desktop Services (RDS) pour accéder aux VM Azure.

Lors de l'[activation de l'abonnement MSDN](#), l'abonné associe son compte Microsoft avec l'abonnement MSDN. L'activation est obligatoire afin d'avoir accès aux avantages MSDN y compris les *Téléchargements réservés aux abonnés MSDN*, les avantages Microsoft Azure MSDN, et plus encore.

Les abonnés MSDN peuvent exécuter des VM Windows Server ou Windows Client lorsque cela leur est proposé, mais ils devront payer les frais relatifs à cette exécution puisque Windows Server et Windows Client ne sont pas inclus dans les droits d'usage de MSDN cloud. Les VM Windows Server sont disponibles dans Azure et auprès d'autres fournisseurs cloud. Les VM Windows Client sont disponibles dans Azure uniquement pour les abonnés MSDN actifs, et uniquement au travers de la souscription Azure proposée dans les avantages MSDN, ou d'une souscription Azure souscrite via l'offre [MSDN Dev/Test Pay-As-You-Go](#).

Exemple 1 : une équipe de 5 développeurs dispose de licences pour différents niveaux de MSDN : trois ont Visual Studio Premium avec MSDN et les deux autres Visual Studio Professional avec MSDN. Un des membres de l'équipe disposant de Visual Studio Premium avec MSDN met en place un abonnement Microsoft Azure à l'aide de son avantage Microsoft Azure MSDN pour servir d'environnement de développement à l'équipe. Ce membre de l'équipe déploie une machine virtuelle avec Microsoft SharePoint Server pour une utilisation à des fins de développement et de tests par les membres de l'équipe utilisant Visual Studio Premium avec MSDN. Les deux autres membres de l'équipe possédant Visual Studio Professional avec MSDN ne peuvent pas utiliser cette VM parce que leur niveau MSDN ne leur accorde pas de droits d'utilisation de SharePoint Server.

Exemple 2 : Un développeur qui possède une licence Visual Studio Professional avec MSDN a déployé SQL Server dans une VM exécutée dans Microsoft Azure, afin de développer de nouvelles procédures de stockage pour une application de base de données. Au cours de ce travail, l'abonnement MSDN expire. L'expiration de l'abonnement entraîne l'expiration des droits d'utilisation du cloud MSDN et le développeur doit cesser d'utiliser SQL Server dans cette VM.

Exemple 3 : Un développeur qui possède une licence Visual Studio Premium avec MSDN a déployé Visual Studio et SQL Server dans une VM exécutée dans Microsoft Azure, afin de développer de nouvelles procédures de stockage pour une application de base de données. Les droits d'utilisation cloud MSDN pour le développement et les tests de logiciels incluent l'utilisation de Visual Studio pour l'écriture de code. Le développeur peut accéder à cette VM sans avoir besoin d'acheter une licence d'accès client Remote Desktop Services (CAL RDS). Le développeur souhaite maintenant installer également Office dans la VM afin d'accéder à ses e-mails et à Lync pour communiquer avec d'autres développeurs. L'utilisation d'Outlook pour accéder aux e-mails ou de Lync pour communiquer avec d'autres utilisateurs dans la VM n'est pas autorisée, car il s'agit d'une utilisation en production et car les droits cloud MSDN sont limités à la conception, au développement, aux tests et à la démonstration des programmes.

Lab Management

Les abonnés à Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN et Visual Studio Test Professional avec MSDN peuvent installer et exécuter System Center Virtual Machine Manager (SCVMM) aux fins de créer, déployer et gérer un ou plusieurs environnements de laboratoire à l'aide de Microsoft Test Manager. Un environnement de laboratoire est un

environnement de système d'exploitation virtuel utilisé uniquement dans le but de développer et tester vos programmes. Toute autre utilisation en production de SCVMM, telle que la gestion des serveurs de production virtualisés, nécessite des licences de gestion distinctes. Le logiciel Visual Studio Agents 2012, qui comprend Test Controller 2012, est également inclus avec les niveaux d'abonnement cités dans ce scénario. SCVMM et Team Foundation Server peuvent partager la même base de données SQL Server sans avoir besoin d'acquiescer une licence SQL Server distincte.

Scénarios (storyboarding)

Les abonnés à Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN et Visual Studio Test Professional avec MSDN peuvent installer et exécuter le complément *scénarios* (storyboarding) pour PowerPoint afin de créer des scénarios pour représenter la conception envisagée pour leurs applications. Les autres utilisateurs ne disposant pas de l'add-in *scénarios* peuvent cependant visualiser et éditer un fichier PowerPoint conçu via cet add-in. Une licence PowerPoint est requise pour l'utilisation de PowerPoint, et est incluse dans les abonnements Visual Studio Ultimate avec MSDN et Visual Studio Premium avec MSDN dans le cadre de l'[Utilisation en production de certaines applications Office](#).

Tests de charge

Les abonnés à Visual Studio Ultimate avec MSDN peuvent utiliser le logiciel pour exécuter des tests de charge avec n'importe quelle quantité d'utilisateurs virtuels, y compris des tests de charge exécutés dans un environnement de production.

SQL Server Parallel Data Warehouse Developer

Les abonnements Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN, Visual Studio Professional avec MSDN et Visual Studio Test Professional avec MSDN incluent une licence SQL Server Parallel Data Warehouse Developer. Les appareils Parallel Data Warehouse requis pour exécuter ce logiciel sont vendus par les équipementiers OEM.

IntelliTrace

IntelliTrace permet l'enregistrement et la lecture de l'exécution des applications afin de faciliter le débogage. Cette fonctionnalité est mise en œuvre en déployant l'adaptateur de données de diagnostic (DDA) d'IntelliTrace dans le système cible en tant qu'agent de test de Visual Studio, en déployant l'utilitaire ligne de commande IntelliTrace.exe, ou en exécutant un test à l'aide de Microsoft Test Manager. Microsoft Test Manager est inclus dans Visual Studio Test Professional, Visual Studio Premium, et Visual Studio Ultimate.

Les fichiers IntelliTrace, produits par l'exécution du DDA d'Intellitrace ou d'IntelliTrace.exe, ne peuvent être ouverts et débogués qu'à l'aide de Visual Studio Ultimate. Les fichiers Intellitrace peuvent être partagés entre deux entreprises ou plus. Par exemple, une entreprise peut partager des fichiers IntelliTrace avec un consultant externe en développement. De même, une entreprise peut recourir à une société externe à des fins de test et déboguer les fichiers IntelliTrace remis par ce fournisseur.

Exemple 1 : trouver une erreur dans un environnement de test

L'entreprise A conçoit une application Web. Tous les développeurs possèdent une licence Visual Studio Ultimate avec MSDN, et les testeurs une licence Visual Studio Test Professional avec MSDN. Un test met en évidence une erreur dans l'environnement de test difficile à reproduire dans un environnement de développement. Les machines de test ont précédemment été configurées avec Visual Studio Test Agent, qui inclut le DDA d'IntelliTrace. Le testeur utilise Microsoft Test Manager (une fonctionnalité de Visual Studio Test Professional, Visual Studio Premium, et Visual Studio Ultimate) pour exécuter le scénario de test alors que l'adaptateur de données de diagnostic (DDA) d'IntelliTrace est activé. Lorsqu'il trouve l'erreur, le testeur enregistre un nouveau bug, et les fichiers IntelliTrace de chacune des machines de test sont

automatiquement joints au bug. Quand un développeur ouvre le bug avec Visual Studio Ultimate, il ou elle peut ouvrir les fichiers IntelliTrace et les utiliser pour déboguer le problème.

Exemple 2 : Travailler avec un consultant externe

Dans l'exemple 1, la société A utilise un consultant externe afin d'aider au développement. Si le consultant externe dispose d'une licence Visual Studio Ultimate, il ou elle peut ouvrir et déboguer les fichiers IntelliTrace fournis par la société A.

Cas où le logiciel inclus est soumis à ses propres conditions d'utilisation

Versions pré-commerciales et versions d'essai

Les abonnements MSDN incluent l'accès à des versions pré-commerciales et à des versions d'essai des logiciels Microsoft. Si le logiciel est mis à disposition dans le cadre de l'abonnement MSDN de l'utilisateur, il peut être installé et utilisé sur un nombre quelconque de dispositifs.

Cependant, les versions pré-commerciales et les versions d'essai des logiciels fournis par l'intermédiaire de MSDN sont soumises à leurs propres conditions de licence.

SDK, DDK, Feature Packs, et Versions Patterns & Practices

Les abonnements MSDN incluent l'accès à des kits de développement logiciel (SDK), des kits de développement de pilotes (DDK), aux Feature Packs Visual Studio et à des versions Patterns & Practices, qui sont soumis à leurs propres conditions de licence.

Windows Embedded

Les produits Windows Embedded sont soumis à des conditions de licence additionnelles qui sont régies par le Contrat de Licence Utilisateur Final (CLUF) spécifique. Les logiciels Windows Embedded ne peuvent pas être utilisés pour exécuter des opérations commerciales ou distribuer le logiciel Windows Embedded à des fins commerciales (par exemple, céder le logiciel Windows Embedded sous licence, le louer ou le vendre ou le distribuer dans un produit à des clients aux fins d'évaluation ou le distribuer pour une utilisation avec des produits commerciaux). Des [mesures supplémentaires](#) sont nécessaires pour distribuer le logiciel Windows Embedded à des fins commerciales. Les distributeurs autorisés de Microsoft Embedded peuvent guider l'abonné dans les exigences liées à la cession de licences, la certification et l'expédition.

Collecteur IntelliTrace et Agent Microsoft Management

Le [collecteur IntelliTrace](#) (nouvelle fonctionnalité de Visual Studio 2012) et l'agent Microsoft Management (inclus dans la gamme de produits Visual Studio 2013) sont disponibles en téléchargement gratuit. Le collecteur IntelliTrace et l'agent Microsoft Management peuvent être installés sur autant de machines que nécessaire, y compris celles d'un environnement de production, pour collecter des journaux historiques qui peuvent être utilisés pour résoudre les problèmes de l'application. L'utilisation du collecteur IntelliTrace et de l'agent Microsoft Management est soumise aux conditions de licence du produit, mais les données obtenues par le collecteur IntelliTrace ne peuvent être lues que par les abonnés à Visual Studio Ultimate avec MSDN.

Outils à distance (remote tools)

Les [Outils à distance de Visual Studio](#), anciennement appelés *débogueur à distance* (Remote Debugger), sont soumis aux termes de la licence spécifique fournie. Les outils à distance peuvent être utilisés dans un environnement de production pour déboguer une application en temps réel.

Scénarios dans lesquels des utilisateurs sans licence peuvent utiliser les logiciels

Démonstration à l'aide de Terminal Services

Les abonnements MSDN permettent l'utilisation des services Bureau à Distance (Windows Server Remote Desktop Services) pour l'accès simultané de jusqu'à 200 utilisateurs anonymes pour une démonstration en ligne de vos programmes. Ces utilisateurs anonymes n'ont pas besoin d'un abonnement MSDN. Un abonné MSDN peut néanmoins utiliser les services Bureau à Distance pour du développement et des tests, comme tout autre logiciel inclus dans son abonnement.

Tests d'acceptance utilisateur

Il est courant, à la fin d'un projet de développement logiciel, de faire examiner l'application aux **utilisateurs finaux** (ou à des membres de l'équipe, tels qu'un représentant du commanditaire ou un chef produit représentant les utilisateurs finaux, en particulier dans les cas où il est difficile, voire impossible, de faire participer les utilisateurs finaux réels), afin de déterminer si l'application répond aux critères nécessaires pour sa mise en production, un processus souvent appelé tests d'acceptance utilisateur ou UAT. Les logiciels MSDN sont accessibles par les utilisateurs finaux qui n'ont pas d'abonnement MSDN, à des fins de tests d'acceptance, à condition que l'utilisation du logiciel soit conforme par ailleurs à toutes les conditions des licences MSDN. Il est rare qu'une personne dont le rôle principal est de concevoir, développer, ou tester le logiciel soit également considérée comme un « utilisateur final ».

Les tests d'acceptance utilisateur ne doivent pas utiliser de données de production réelles. Si une copie de données de production réelles est utilisée, cette copie des données doit être détruite une fois le test terminé et ne peut pas être réincorporée dans les données de production réelles.

Commentaires

Les utilisateurs finaux peuvent télécharger gratuitement le [Client de commentaires pour TFS](#) et accéder au logiciel pour examiner votre application et transmettre leurs commentaires. Les utilisateurs finaux qui accèdent au logiciel pour fournir des commentaires n'ont pas besoin d'un abonnement MSDN. L'utilisateur final ne teste pas l'application, ce qui nécessiterait un abonnement MSDN.

Conditions de distribution de certains logiciels à des tiers via vos applications

Certains logiciels, tels que le Framework Microsoft.NET, peuvent être distribués.

Les composants des produits logiciels inclus dans les abonnements MSDN qui peuvent être distribués (soit dans une application soit en tant que fichiers séparés) sans redevance sont identifiés dans le fichier REDIST.TXT associé au produit. Les composants qui peuvent être distribués vers des plates-formes non Microsoft sont identifiés dans le fichier OTHER-DIST.TXT associé au produit. Le code identifié comme distribuable mais avec l'extension .lib ne peut pas être directement distribué, mais doit être lié dans l'application. Cependant, le produit qui en résulte peut être distribué.

Vous pouvez également :

- Modifier et distribuer le code source et les objets ayant le code « sample » ou « Code Snippet ».
- Distribuer le résultat non modifié de Microsoft Merge Modules pour une utilisation avec le fichier .msi d'une application.
- Distribuer le fichier MDAC_TYP.EXE qui contient des composants principaux d'accès aux données (tels que Microsoft SQL Server OLE DB Provider et le pilote ODBC).
- Distribuer la version objet des bibliothèques C++ (Microsoft Foundation Classes, Active Template Libraries, et C runtimes).

Pour obtenir la liste complète des composants qui peuvent être distribués et des restrictions applicables, consultez le passage *Code distribuable* dans la section *Conditions universelles de licence* des [Droits d'Utilisation des Logiciels Microsoft \(PUR\)](#) ou la section *Code distribuable* du [Contrat de Licence Utilisateur Final Microsoft \(CLUF\)](#) pour les abonnements MSDN.

Autres consignes d'utilisation

Cas dans lesquels Windows sur la « machine du développeur » nécessite une licence séparée

Dans la plupart des situations, il est nécessaire d'obtenir une licence distincte de la licence MSDN pour la version de Windows utilisée sur le PC (ou l'ensemble des PCs) principal du développeur, à cause de l'usage mixte de ce logiciel, qui sert à la conception, aux tests et à la démonstration de vos programmes (autorisés aux termes de la licence d'abonnement MSDN), tout en ayant d'autres utilisations. Ces autres usages de Windows : gérer ses e-mails, jouer à des jeux, ou éditer un document par exemple, constituent des usages du logiciel non autorisés aux termes de la licence d'abonnement MSDN. En cas d'usage mixte, vous devez disposer d'une licence normale du système d'exploitation sous-jacent, obtenue en achetant un exemplaire classique de Windows, tel que celui fourni avec un PC neuf par le fabricant.

Exemple : un développeur disposant de Visual Studio Premium avec un abonnement MSDN construit un PC à l'aide de composants hardware et a l'intention de l'utiliser pour développer et tester des applications. Le développeur installe une copie de Project Professional 2013 (faisant l'objet d'une licence distincte) sur la machine utilisée pour gérer le calendrier du projet, ce qui correspond à son utilisation normale en production. Comme Project est utilisé pour la production, le PC est en utilisation mixte et le système d'exploitation Windows sur lequel Project est exécuté doit également avoir une licence de production normale. Le développeur n'est pas autorisé par l'abonnement MSDN à utiliser Windows pour ce PC.

Cas dans lesquels les environnements virtuels nécessitent une licence séparée

Si une machine physique sur laquelle fonctionnent une ou plusieurs machines virtuelles est exclusivement utilisée pour le développement et le test, le système d'exploitation utilisé sur l'hôte physique peut être un logiciel MSDN. Toutefois, si la machine physique ou une partie des machines virtuelles hébergées sur ce système physique sont utilisées à d'autres fins, le système d'exploitation dans la machine virtuelle et le système d'exploitation de l'hôte physique doivent tous deux posséder une licence distincte. Il en va de même pour les autres logiciels utilisés sur le système ; par exemple, une version de Microsoft SQL Server obtenue en tant que logiciel MSDN peut uniquement être utilisée pour concevoir, développer, tester, et faire la démonstration de vos programmes.

La surveillance et la gestion des environnements de développement et de test nécessitent des licences de gestion

Microsoft System Center est souvent utilisé pour surveiller ou gérer des machines fonctionnant dans un environnement de développement ou de test. Il s'agit d'une utilisation normale de System Center, qui nécessite des licences normales de

System Center, acquises séparément. Cette utilisation - surveillance et gestion des machines - n'est autorisée par aucun abonnement MSDN. L'installation des agents System Center sur ces machines de développement et de tests doit être effectuée par le titulaire d'une licence MSDN (car toute utilisation de logiciel, y compris le système d'exploitation, nécessite une licence), mais les opérateurs de System Center peuvent surveiller à distance ces machines sans abonnement MSDN.

En outre, pour les abonnements MSDN qui incluent System Center, les abonnés MSDN peuvent utiliser le logiciel System Center pour concevoir, développer, tester et démontrer leurs programmes.

Exemple 1 : une entreprise utilise System Center Operations Manager pour gérer les serveurs fonctionnant dans son centre de données de production et ceux de ses laboratoires de développement et de tests. Les membres de l'équipe de développement et de tests, qui possèdent chacun des abonnements MSDN, doivent effectuer toutes les installations de logiciels dans les laboratoires de développement et de tests, y compris l'installation des agents System Center, car les logiciels exécutés dans cet environnement disposent de licences par utilisateur et ces personnes sont les seules disposant d'abonnements MSDN qui autorisent cet usage. Une fois l'installation terminée, les opérateurs System Center normaux qui n'ont pas d'abonnements MSDN peuvent surveiller et gérer ces serveurs à distance en utilisant le logiciel System Center.

Exemple 2 : un éditeur de logiciel (ISV) écrit une application qui envoie des requêtes à Microsoft System Center Operations Manager par l'intermédiaire des API de System Center, puis génère un rapport personnalisé. Il s'agit de développement, et cet usage est autorisé pour les abonnés Visual Studio Ultimate avec MSDN et Visual Studio Premium avec MSDN, dont les abonnements incluent le logiciel System Center.

Droits d'utilisation perpétuels

Les abonnements MSDN achetés par l'intermédiaire de certains canaux de distribution fournissent des droits d'utilisation perpétuels, qui permettent aux abonnés de continuer à utiliser certains logiciels obtenus lors d'un abonnement actif après expiration de cet abonnement. Toutefois, les abonnés n'ont pas droit aux mises à jour pour ces logiciels après l'expiration de l'abonnement, et ne continuent pas non plus à avoir accès aux clés logicielles ou produits dans les *Téléchargements réservés aux abonnés MSDN* ou à tout autre service de l'abonnement faisant partie des avantages associés à un abonnement actif. Il est possible de continuer à utiliser les clés de produit acquises pendant un abonnement actif pendant la période de validité des logiciels activés par ces clés. Si un abonnement MSDN est cédé ou vendu, tous les droits d'utilisation perpétuels sont transférés à l'acheteur, et le vendeur ne peut plus utiliser le logiciel.

En général, les abonnements MSDN qui n'accordent pas de droits d'utilisation perpétuels incluent :

- Les abonnements MSDN achetés par l'intermédiaire d'un contrat Enterprise Agreement Subscription, Open Value Subscription, Campus Agreement, ou autres programmes « souscription » de licences en volume.
- Les abonnements MSDN proposés dans le cadre du Microsoft Partner Network aux partenaires ayant une compétence MPN, et les abonnements Visual Studio Professional compris dans l'abonnement Microsoft Action Pack.

Dans les cas ci-dessus, les abonnés ne sont plus autorisés à utiliser aucun logiciel fourni dans le cadre de l'abonnement MSDN à l'expiration de celui-ci.

Réattribution de la licence

L'abonnement MSDN ou la licence Visual Studio Professional peuvent être réattribués à un nouvel utilisateur, par exemple lorsqu'une personne quitte l'équipe, à partir de 90 jours suivant leur précédente attribution.

Distribution de logiciels dans une image d'installation

Les images de machines physiques ou virtuelles constituent un moyen rapide et pratique pour configurer des clients ou des serveurs. Toutefois, lorsque le logiciel MSDN est utilisé pour créer des images et que l'abonnement MSDN dont dépend la licence de ce logiciel a été acheté dans le réseau de détaillants, ces images d'installation ne peuvent pas être distribuées à des tiers. Cette restriction s'applique même si les utilisateurs cibles qui doivent installer et/ou utiliser l'image ont également des abonnements MSDN appropriés pour le logiciel MSDN contenu dans l'image d'installation. Ces utilisateurs peuvent, bien sûr, télécharger le logiciel directement à partir de MSDN et créer leur propre image d'installation.

Si l'abonnement MSDN a été obtenu par une organisation dans le cadre d'un programme de licences en volume, alors l'image d'installation peut être distribuée parmi les utilisateurs sous licence ayant le niveau d'abonnement MSDN approprié dans cette même organisation uniquement, y compris les contractants externes travaillant pour l'organisation et à qui a été temporairement attribué l'un des abonnements MSDN à disposition de l'organisation. La redistribution des logiciels à des tiers n'est autorisée sous aucune forme, ce qui inclut les images de machines physiques et virtuelles, les DVD et les fichiers ISO.

Exemple : la société A a un contrat de sous-traitance avec la société B. Une partie du travail consiste à créer une image pour l'installation de machines dans un environnement serveur de test. Comme les employés de la société B ne peuvent pas distribuer des logiciels Microsoft à des personnes de la société A, les seules options à disposition de l'entreprise B pour « distribuer » l'image obtenue dans la société A sont les suivantes :

- La société A attribue des abonnements MSDN inutilisés (non attribués) aux employés de la société B qui sont chargés de la création de l'image. Cela permet le transfert du logiciel dans la même organisation (et ne constitue pas une distribution de logiciels Microsoft à un tiers), *OU*
- La société B fournit des instructions pour la construction de l'image à la société A, qui construit alors l'image en interne.

Microsoft propose actuellement un programme de disque dur virtuel de test, Virtual Hard Disk (VHD). Les éditeurs de logiciels souhaitant distribuer des machines virtuelles basées sur Windows Server avec des versions d'évaluation de leurs logiciels peuvent consulter l'adresse suivante pour en savoir plus : <http://www.microsoft.com/vhd/>.

Affecter des abonnements MSDN à des contractants externes

Si une organisation engage des contractants externes pour travailler dans son équipe de développement, ces contractants doivent disposer des abonnements MSDN appropriés pour tous les logiciels MSDN qu'ils utilisent. Les abonnements MSDN et les abonnements Visual Studio Professional accordés dans le cadre du Microsoft Partner Network ne peuvent pas être utilisés pour des activités directement génératrices de revenus, tels que la fourniture de services de conseil, la personnalisation d'un progiciel pour un client spécifique, ou la création facturée d'une application personnalisée pour un client.

Exemple 1 : un contractant externe doit travailler temporairement dans l'équipe de développement d'un de ses clients. Chaque membre de l'équipe de développement du client dispose d'un abonnement Visual Studio Premium avec MSDN. Si le contractant dispose également d'un abonnement Visual Studio Premium avec MSDN, il peut donc, comme les autres membres de l'équipe, utiliser le logiciel dans l'environnement de développement. Dans le cas où le contractant ne dispose pas d'un abonnement MSDN, ou dispose d'un abonnement MSDN à un niveau inférieur qui ne comprend pas tous les logiciels utilisés par l'équipe, il faut :

- soit que le contractant obtienne un abonnement MSDN approprié (de niveau supérieur)
- soit que l'organisation attribue l'un de ses abonnements MSDN inutilisés (non attribués) - là encore, cet abonnement doit être d'un niveau suffisant pour inclure les logiciels utilisés par l'équipe - au contractant pendant la durée du contrat.

De plus, si le contractant utilise le serveur Team Foundation Server du client, le client doit fournir une licence d'accès client (CAL) Team Foundation Server pour le contractant. Cette licence d'accès client peut avoir été achetée séparément ou être incluse dans l'abonnement MSDN que le client attribue temporairement au contractant. Les licences d'accès client Team Foundation Server ne sont valables que pour accéder à une version de Team Foundation Server achetée par la même organisation.

Exemple 2 : un contractant externe doit travailler temporairement dans l'équipe de développement d'un de ses clients. Le contractant possède un abonnement Visual Studio Premium avec MSDN car son entreprise fait partie du programme Microsoft Partner Network (MPN). Comme l'abonnement MSDN obtenu dans le cadre des avantages MPN ne peut pas être utilisé pour des services de conseil :

- Le contractant doit acheter un abonnement MSDN à cet effet.

OU

- Le client doit attribuer l'un de ses abonnements MSDN payants inutilisés (non attribués) - là encore, cet abonnement doit être d'un niveau suffisant pour inclure les logiciels utilisés par l'équipe - au contractant pendant la durée du contrat.

Clés produit et logiciels d'installation

Les abonnés MSDN peuvent utiliser n'importe quel logiciel d'installation du moment que ce logiciel provient d'une source autorisée (comme les *Téléchargements réservés aux abonnés MSDN*, le centre de service des licences en volume (VLSC) ou les DVD officiels Microsoft) et que le produit logiciel est couvert par l'abonnement MSDN de l'utilisateur. Par exemple, un abonné MSDN peut choisir d'utiliser les supports des licences en volume de son organisation pour l'installation de Windows dans un laboratoire de test pour plus de commodité, les limites d'activation des clés de produit des licences en volume étant plus longues que celles des téléchargements réservés aux abonnés MSDN.

Utilisation des logiciels *provenant de* MSDN, mais *sous licence* de production

Il est souvent plus pratique de déployer un serveur exécutant une application entièrement testée directement en production. Cette utilisation requiert l'acquisition de licences classiques (une licence Windows Server et des Licences d'accès client par exemple) parce que la licence MSDN est une licence par utilisateur normalement limitée au développement et aux tests. Cependant, le logiciel installé et la clé produit utilisés pour l'activer, le cas échéant, peuvent provenir de MSDN, même si les licences pour l'utilisation du logiciel doivent être achetées en dehors de MSDN.

Activation de logiciels

De nombreux produits logiciels proposés via MSDN nécessitent une activation, qui est le processus qui valide le fait que le logiciel est un logiciel Microsoft authentique (et non une copie corrompue) en se connectant à des serveurs en ligne de Microsoft. L'activation se produit lorsque la clé de produit pour le produit en cours d'installation a été entrée et validée. Attention à ne pas confondre l'activation et la possession d'une licence ; le processus d'activation n'a aucun moyen de déterminer si vous disposez bien d'une licence pour le produit (par exemple Windows 8, offert dans les abonnements MSDN) ou si vous utilisez le logiciel d'une manière autorisée par votre licence (l'utilisation de Windows 8 pour développer une application, par exemple). Pour en savoir plus, consultez les ressources [Clés de produit et activation](#) sur MSDN.

Licences Visual Studio Team Foundation Server 2013

Microsoft Visual Studio Team Foundation Server 2013 est au cœur même de la solution Microsoft de gestion du cycle de vie des applications (ALM), en fournissant des services de base tels que le contrôle de version, le suivi des éléments de

travail, la production de rapports, et la compilation automatique. Grâce à son intégration poussée avec les outils de développement de Visual Studio 2013, Team Foundation Server aide les organisations à communiquer et collaborer plus efficacement tout au long du processus de conception, compilation, test, et déploiement des logiciels, pour parvenir finalement à une augmentation de la productivité et du rendement des équipes, une amélioration de la qualité, et une plus grande visibilité dans le cycle de vie des applications.

Microsoft délivre les licences de Team Foundation Server selon le modèle de licence d'accès serveur/client (CAL), ce qui signifie que les organisations doivent avoir une licence pour chaque instance de Team Foundation Server (c.-à-d. du serveur) en cours d'exécution et, avec certaines exceptions, une CAL Team Foundation Server 2013 pour chaque utilisateur ou dispositif qui accède à Team Foundation Server.

Obtenir Visual Studio Team Foundation Server 2013

Vous pouvez obtenir Visual Studio Team Foundation Server 2013 des trois façons suivantes :

- **Abonnements MSDN.** Les abonnés à Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN, Visual Studio Professional avec MSDN, Visual Studio Test Professional avec MSDN et à MSDN Platforms peuvent télécharger et déployer une instance de Team Foundation Server 2013. Ces mêmes abonnés MSDN bénéficient d'une CAL Team Foundation Server 2013 utilisable dans leur organisation (elle n'est pas valable pour l'utilisation d'une version de Team Foundation Server acquise par une autre organisation).
- **Licences en volume.** Team Foundation Server est disponible dans le cadre des programmes de licences en volume Microsoft, comme expliqué dans la section [Comment acheter](#) ci-dessous.
- **Vente au détail.** Une version de Team Foundation Server 2013 achetée dans le réseau de vente au détail permet à un maximum de cinq utilisateurs de se connecter à cette même instance du logiciel sans avoir besoin d'une CAL Team Foundation Server 2013. Les autres utilisateurs, à partir du sixième, doivent posséder chacun une CAL.

Exemple : une organisation a acheté deux licences serveur au détail pour Team Foundation Server 2013. 10 personnes de cette organisation ont besoin d'un accès à une même instance de Team Foundation Server (l'autre licence serveur est pour l'instant inutilisée) et aucune d'elle ne dispose d'un abonnement MSDN. Cinq des personnes qui accèdent à cette seule instance de Team Foundation Server ne nécessitent pas de CAL, et l'organisation n'a donc besoin d'acheter des CAL que pour les cinq autres.

Une autre solution, si l'organisation installe les deux instances de Team Foundation Server 2013, consiste à faire utiliser la première instance par 5 personnes et la deuxième par les 5 autres. Dans ce cas, l'organisation n'a pas besoin d'acheter des CAL.

Bien que cette section du document se concentre sur les licences Team Foundation Server 2013, ces conditions s'appliquent également à la nouvelle offre gratuite Team Foundation Server 2013 Express, introduite avec cette version du produit, sauf indication contraire et à l'exception des fonctionnalités qui ne sont pas incluses dans Team Foundation Server 2013 Express.

Conseils généraux sur les licences Team Foundation Server

Vous devez comprendre les points suivants si vous envisagez d'acquérir des licences Team Foundation Server :

- **Chaque licence serveur de Team Foundation Server 2013 acquise par vous doit être attribuée à l'un de vos serveurs.** Vous pouvez exécuter une instance du logiciel serveur dans un environnement de système d'exploitation (OSE) physique ou virtuel sur le serveur sous licence.

- La licence Team Foundation Server inclut également des logiciels supplémentaires qui peuvent être exécutés sur un nombre quelconque de machines (physiques ou virtuelles). Ces logiciels supplémentaires incluent :
 - Team Foundation Build Services (pour exécuter un serveur de compilation)
 - Les extensions Team Foundation Server SharePoint (pour une installation sur un serveur SharePoint)
 - Les extensions serveur Team Foundation Server Project (pour une installation sur un serveur Project)
 - Team Explorer (pour une installation avec Visual Studio pour vous connecter à Team Foundation Server).
- **Vous devez acquérir une licence du système d'exploitation pour chaque machine exécutant Team Foundation Server 2013**, n'importe lequel des logiciels supplémentaires, ou la base de données SQL Server pour Team Foundation Server. Vous devez acquérir une licence du système d'exploitation même si vous disposez d'une licence Team Foundation Server dans le cadre d'un abonnement MSDN. Pour les déploiements basés sur Windows Server avec une licence de type Serveur/CAL, chaque utilisateur ou dispositif qui accède aux données de Team Foundation Server (en lecture ou écriture) doit également disposer d'une CAL Windows Server.
- Une instance du logiciel Microsoft SQL Server 2014 Standard peut être utilisée comme base de données de Team Foundation Server 2013, sauf dans le cas de Team Foundation Server 2013 Express qui utilise SQL Server 2014 Express. Team Foundation Server 2013 utilise Microsoft SQL Server pour le stockage de données et fournit le droit de déployer une instance de SQL Server 2014 Standard par licence de Team Foundation Server 2013. Il ne s'agit pas d'une licence distincte pour SQL Server. Cette instance de SQL Server peut fonctionner sur un serveur distinct, mais ne peut être utilisée que par Team Foundation Server, et à aucune autre fin. Si vous utilisez le logiciel SQL Server à des fins autres que son utilisation avec Team Foundation Server, vous devez obtenir une licence séparée pour cet usage.
- **SQL Server Enterprise peut être utilisé pour Team Foundation Server 2013, mais doit faire l'objet d'une licence séparée.** Si vous souhaitez utiliser une autre édition de SQL Server (Enterprise par exemple) comme base de données Team Foundation Server 2013, vous devez acquérir cette licence séparément.
- **SQL Server Reporting Services pour Team Foundation Server 2013 peut être consulté sans CAL SQL Server**, en utilisant le logiciel SQL Server fourni avec la licence Team Foundation Server. Normalement, l'accès à SQL Server Reporting Services nécessite une CAL SQL Server séparée, mais l'accès aux rapports de Team Foundation Server 2013 avec une licence Team Foundation Server 2013 est autorisé sans CAL SQL Server tant que le logiciel SQL Server en cours d'exécution est conforme à la version et l'édition fournies aux termes de la licence de Team Foundation Server (c.-à-d. SQL Server 2014 Standard) ou fait l'objet d'une licence séparée par cœur. Dans tous les cas, les CAL Team Foundation Server ne sont pas requises pour les utilisateurs qui ne font qu'accéder aux rapports de Team Foundation Server.

Conditions des licences serveur pour Team Foundation Server

Chaque licence Team Foundation Server achetée vous autorise à exécuter une instance du serveur logiciel dans un environnement de système d'exploitation physique ou virtuel. Avant d'exécuter le logiciel, vous devez attribuer la licence Team Foundation Server à l'un de vos serveurs.

Réattribution de la licence serveur

La licence Team Foundation Server 2013 peut être réattribuée à un autre serveur, mais pas dans les 90 jours suivant la dernière attribution. Toutefois, vous pouvez réattribuer la licence plus tôt en cas d'erreur matérielle permanente.

Utilisation de Visual Studio sur le serveur de compilation

Si vous avez un ou plusieurs utilisateurs sous licence Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN, ou Visual Studio Professional avec MSDN, vous pouvez également installer le logiciel Visual Studio via les services de compilation de Team Foundation Server 2013. Ainsi, vous n'avez pas besoin d'acheter une licence Visual Studio pour couvrir l'exécution de Visual Studio sur le serveur de compilation pour chaque personne dont les actions entraînent une compilation.

Conditions des licences client pour Team Foundation Server

À quelques exceptions près, chaque utilisateur ou dispositif qui accède directement ou indirectement au serveur Team Foundation Server doit avoir une CAL utilisateur ou une CAL dispositif.

Cas où il n'est pas nécessaire de posséder une licence d'accès client (CAL)

Il n'est pas nécessaire de posséder une CAL serveur dans les scénarios suivants :

- **La saisie d'éléments de travail à l'aide de toute interface, et l'affichage et la modification des éléments de travail que vous avez créés.** Cela permet aux utilisateurs d'entrer et de modifier leurs propres éléments de travail, quel qu'en soit le type.
- **L'accès aux rapports de Team Foundation Server.** Toutes les données en lecture seule en provenance de l'entrepôt de données SQL de Team Foundation Server ou récupérées à l'aide de SQL Server Analysis Services sont considérées comme un rapport, mais des rapports personnalisés peuvent également être écrits en utilisant les API Team Foundation Server et peuvent également associer ces données à celles provenant d'autres sources.
- **L'accès à Team Foundation Server en utilisant Microsoft System Center Operations Manager.** Cet accès permet au personnel opérationnel de se saisir des problèmes opérationnels rencontrés en production et de les soumettre comme problèmes à l'équipe de développement, en créant automatiquement un élément de travail dans Team Foundation Server.
- **L'accès à Team Foundation Server en utilisant le Client de commentaires pour TFS.** Cet accès permet à l'utilisateur de fournir des [Commentaires](#) sur une application dans Team Foundation Server.
- **L'affichage des données statiques qui ont été distribuées manuellement en dehors de Team Foundation Server.**
- **L'accès d'un ou deux dispositifs ou utilisateurs à Team Foundation Server uniquement dans un but d'administration système,** par exemple pour créer des projets d'équipe ou des groupes de projet.
- **Jusqu'à cinq utilisateurs en cas d'achat de Team Foundation Server dans le réseau de détaillants ou pour le logiciel gratuit Team Foundation Server Express.** Cependant, une CAL est requise à partir du 6e utilisateur.
- **L'accès à Visual Studio Team Foundation Server via une connexion groupée d'une autre application ou d'un autre service.** Cela évite les soucis de « licensing » lors de l'intégration de TFS avec une application LOB telle qu'une solution de « ticketing » ou d'autres solutions ALM.
- **L'accès à Team Foundation Service par l'intermédiaire d'un Proxy Team Foundation Server 2013.** Cela permet aux abonnés à Team Foundation Service ayant des problèmes de retard sur leur bande passante de déployer un Proxy Team Foundation Server 2013 pour accéder au service.
- **L'approbation d'étapes dans le cadre du pipeline Release Management.**

Dans tous les cas, cependant, l'utilisateur doit toujours disposer des licences d'accès client nécessaires pour Windows Server (lorsque Windows Server est utilisé comme système d'exploitation pour Team Foundation Server, et que Windows Server

est sous licence Serveur/CAL), SharePoint Server (lorsque l'utilisateur accède à un portail Team Foundation Server Project Portal qui exécute SharePoint Server), ou SQL Server (lorsque Team Foundation Server utilise une version ou édition de SQL Server autre que SQL Server 2014 Standard), le cas échéant.

Fonctionnalités du serveur pour lesquelles une CAL ne suffit pas

Pour utiliser les fonctionnalités de demande et de gestion des commentaires, de gestion des tests, Agile Portfolio Management, les Team Rooms et les outils de création de graphiques d'éléments de travail de Team Foundation Server 2013, l'utilisateur doit posséder une licence Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN, ou Visual Studio Test Professional avec MSDN, ou MSDN Platforms. Une CAL ne suffit pas pour utiliser ces fonctionnalités. Vous trouverez de plus amples détails sur la gestion de l'accès à ces fonctionnalités dans [MSDN Library](#).

Notez qu'une CAL ne suffisait pas pour utiliser les outils de backlog et de planification de sprint dans Team Foundation Server 2012. Ces capacités sont désormais disponibles à l'aide d'une simple CAL dans Team Foundation Server 2013. Le tableau suivant illustre les changements :

Caractéristiques disponibles avec des licences CAL TFS 2013	Fonctionnalités nécessitant TestPro, MSDN Platforms, Premium ou Ultimate
Tableaux de tâches et Tableaux Kanban Outils de backlog et de planification de sprint	Demandes et gestion de commentaires Gestion des tests Agile Portfolio Management Team rooms Création de graphiques d'éléments de travail

Des contracteurs externes détenant un abonnement Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN, ou Visual Studio Test Professional avec MSDN fourni par leur organisation peuvent aussi accéder à ces fonctionnalités dans des instances de Team Foundation Server exécutées dans d'autres organisations. Cependant, une CAL Team Foundation Server achetée par l'organisation qui possède la licence pour le serveur Team Foundation Server doit être affectée à chacun de ces utilisateurs.

Choix entre les CAL utilisateur et les CAL dispositif

Les organisations peuvent choisir d'acheter des CAL utilisateur ou des CAL device, ou une combinaison des deux. Les CAL utilisateur peuvent s'avérer appropriées quand un utilisateur accède à Team Foundation Server à partir de multiples dispositifs ou lieux ; les CAL dispositif sont généralement utilisées lorsque plusieurs personnes partagent un seul dispositif pour accéder à Team Foundation Server. Bien qu'une CAL device permette à plusieurs utilisateurs d'utiliser un seul dispositif, celui-ci ne peut être utilisé que par un seul utilisateur à la fois.

Exemple : un centre de formation qui enseigne Team Foundation Server à un groupe de classes doit posséder des licences Team Foundation Server. Le centre d'enseignement doit acheter une CAL dispositif pour chaque ordinateur dans la classe. Dans ce cas, un nombre quelconque d'étudiants peuvent utiliser ces machines, car chaque CAL dispositif permet à un nombre quelconque d'utilisateurs d'accéder au serveur logiciel à partir d'un seul dispositif.

Le multiplexage et la mise en commun ne suppriment pas la nécessité de se procurer des CAL

Le matériel et les logiciels qui permettent de réduire le nombre d'utilisateurs ou de dispositifs qui accèdent directement à Team Foundation Server (technique parfois appelée « multiplexage » ou « mise en commun ») ne diminuent pas le nombre de licences d'accès client Team Foundation Server requises. Les utilisateurs finaux ou les devices qui accèdent à Team Foundation Server en dehors des [Cas où il n'est pas nécessaire de posséder une licence client](#) spécifiés ci-dessus sont tenus de détenir les licences appropriées, indépendamment du fait qu'ils utilisent une connexion directe ou indirecte au logiciel.

Exemple 1 : une organisation implémente un site Web intranet qui se connecte à Team Foundation Server d'une manière qui permet aux utilisateurs d'ajouter des éléments de travail, résoudre des bogues, ou déclencher des compilations à partir du site Web. Même si un seul dispositif (le serveur Web) se connecte directement à Team Foundation Server, chaque personne utilisant le site Web pour accéder à Team Foundation Server à d'autres fins que de signaler des erreurs et entrer des demandes d'amélioration doit posséder une CAL. (Il n'est pas possible d'utiliser une CAL dispositif pour le serveur Web car les CAL dispositif ne supportent qu'un seul utilisateur connecté à la fois à un moment donné). Une CAL n'est pas requise pour accéder à un second site Web exécuté sur le même serveur, mais qui n'accède pas à Team Foundation Server.

Exemple 2 : plusieurs personnes accèdent simultanément à distance à un serveur exécutant Terminal Services pour accéder à un environnement de développement. Même si ces utilisateurs multiples « partagent » un dispositif, chaque utilisateur doit avoir une CAL. (Une CAL dispositif ne peut pas être utilisée parce que les CAL dispositif ne supportent qu'un seul utilisateur connecté au dispositif spécifié à un moment donné.)

Droits de passage à une version antérieure de Team Foundation Server

Microsoft fournit des droits de passage à une version antérieure de Team Foundation Server 2013. Cela vous permet d'utiliser une version antérieure de Team Foundation Server (telle que Team Foundation Server 2005, 2008, 2010 ou 2012) à la place de la version sous licence de Team Foundation Server 2013, et une version antérieure de SQL Server 2014 Standard comme base de données supportant Team Foundation Server. Les droits de passage à une version antérieure s'appliquent également aux CAL de Team Foundation Server. Une CAL Team Foundation Server 2013 peut donc être utilisée pour accéder à des versions antérieures de Team Foundation Server.

Team Foundation Server sous Software Assurance

Comme d'habitude avec la Software Assurance, si vous aviez une licence et une CAL Visual Studio Team Foundation Server 2010 sous Software Assurance au moment de la sortie Visual Studio Team Foundation Server 2013 en licence en volume, votre serveur et votre CAL deviennent un serveur et une CAL Visual Studio Team Foundation Server 2013 ; dans le cas contraire, vous devez acquérir un serveur et une CAL Visual Studio Team Foundation Server 2013 pour accéder à Visual Studio Team Foundation Server 2013.

Connecter Visual Studio Online à un serveur de compilation local

Il est possible de configurer un compte Visual Studio Online pour exécuter des compilations sur un serveur local exécutant Team Foundation Build Services. La licence requise pour le serveur exécutant le serveur de compilation est la même qu'il reçoive ses instructions d'un serveur Team Foundation Server local ou de Visual Studio Online - a minima une licence Team Foundation Server est requise, ainsi qu'une licence pour le système d'exploitation (plus les CALs éventuelles), et tous les

utilisateurs dont les actions vont entraîner la compilation doivent posséder des CALs Team Foundation Server. En conséquence, des utilisateurs qui entrent du code dans Visual Studio Online, qui à son tour génère une opération de compilation sur le serveur local de compilation, doivent posséder des CALs Team Foundation Server.

Méthodes d'accès à Team Foundation Server

Il existe plusieurs façons d'accéder aux données de Team Foundation Server 2013, dont :

- **Visual Studio Team Explorer 2013**, inclus avec Visual Studio Ultimate, Visual Studio Premium, Visual Studio Professional et Visual Studio Test Professional, et disponible en téléchargement pour le grand public. Team Explorer peut également être installé comme client autonome, et sur autant de dispositifs physiques que vous le souhaitez.
- **Visual Studio Team Explorer Everywhere 2013**, qui vous permet de vous connecter à Team Foundation Server depuis un environnement basé sur Eclipse. Team Explorer Everywhere était vendu séparément, mais est désormais disponible au téléchargement pour le grand public.
- **Visual Studio Team Web Access**, qui est une version du client Team Explorer basée sur un navigateur Internet.
- **Microsoft Office Excel ou Microsoft Office Project**, qui peuvent accéder à Team Foundation Server en utilisant des compléments pour ces programmes fournis avec Team Explorer.
- **Par programmation**, comme le permettent les interfaces de programmation d'applications (API) de Team Foundation Server 2013 ou par d'autres moyens similaires.

Quelle que soit la méthode que vous utilisez pour accéder à Team Foundation Server, vous devez acquérir une licence pour le client, différente de celle indiquée dans les scénarios de la section [Cas où il n'est pas nécessaire de posséder une licence client](#) ci-dessus.

Options de déploiement

Les entreprises peuvent tirer parti de la flexibilité inhérente et de l'évolutivité de Team Foundation Server pour supporter des équipes de développement de toutes tailles. Par exemple, Team Foundation Server peut être déployé sur un système de bureau, sur un seul serveur, ou dans une configuration à deux niveaux. Quelle que soit l'approche utilisée, Team Foundation Server requiert un système d'exploitation et une base de données, avec des conséquences différentes en termes de licence.

Déploiement multi-serveur (à deux niveaux)

Vous pouvez déployer Team Foundation Server 2013 dans une configuration à deux niveaux, où l'un des niveaux héberge Team Foundation Server et l'autre le serveur SQL Server principal. Comme indiqué ci-dessus, le système d'exploitation de chaque niveau doit posséder sa propre licence, et une instance de SQL Server 2014 Standard peut être déployée pour chacune des licences acquises par vous pour Team Foundation Server.

Exemple : une organisation déploie Team Foundation Server 2013 sur un serveur exécutant Windows Server 2012 Enterprise, et la base de données correspondante SQL Server 2014 Standard sur une instance distincte de Windows Server 2012 Enterprise. Dans ce cas, une seule licence serveur Team Foundation Server 2013 est en cours d'utilisation (comprenant à la fois le serveur Team Foundation Server et SQL Server pour le niveau données), mais deux licences de Windows Server 2012 Enterprise sont nécessaires. Vous aurez peut-être besoin de licences d'accès client Team Foundation Server.

Lors d'un déploiement dans un environnement à deux niveaux, vous pouvez augmenter la fiabilité avec un deuxième serveur au niveau application maintenu en mode de secours manuel ou semi-automatique. En mode de secours semi-automatique, la machine de secours est en marche, mais un administrateur système active manuellement la fonctionnalité de basculement. Dans une configuration de secours manuelle, le système de secours est généralement éteint jusqu'à ce qu'un administrateur le mette en marche et active la fonctionnalité de basculement. Les organisations qui envisagent des scénarios de secours semi-automatiques ou manuels pourraient envisager à la place un niveau application avec équilibrage des charges, où les deux serveurs ont un rôle actif par défaut.

Vous pouvez augmenter la disponibilité de Team Foundation Server dans une configuration à deux niveaux en utilisant un « cluster » de serveurs SQL. Pris en charge dans SQL Server 2014 Standard et versions supérieures, le cluster assure une grande disponibilité en combinant plusieurs instances de serveurs physiques SQL Server pour former une seule instance virtuelle. Dans une configuration de deux serveurs regroupés au niveau données, des licences Windows Server et SQL Server 2014 sont nécessaires pour chaque serveur, mais aucune CAL Team Foundation Server supplémentaire n'est nécessaire. Comme chaque serveur du cluster exécutant SQL Server 2014 Standard compte comme une instance distincte de SQL Server, vous devez disposer de suffisamment de licences Team Foundation Server 2013 pour couvrir le nombre d'instances, ou acquérir des licences SQL Server séparément.

Portail de projet Team Foundation Server

Un [Portail de projet Team Foundation Server](#) est un site SharePoint créé pour présenter les données d'un projet d'équipe Team Foundation Server, en utilisant les extensions SharePoint Team Foundation Server. Quand il utilise pour cela SharePoint Foundation (disponible en téléchargement pour le grand public) ou Windows SharePoint Services, cette utilisation est couverte par la licence Windows Server. Comme le logiciel Windows Server utilisé pour exécuter Team Foundation Server doit être acquis séparément (cette utilisation n'étant pas incluse avec les abonnements MSDN), cette utilisation est déjà couverte.

Les organisations peuvent également choisir d'héberger les portails de projet Team Fondation Server sur la version complète de SharePoint Server. Dans ce cas, vous devez obtenir séparément des licences SharePoint Server et des CAL SharePoint Server. Cette utilisation de SharePoint Server ne fait pas non plus partie des licences incluses dans les abonnements MSDN.

Services Team Foundation Build

La fonction d'automatisation de la compilation de Team Foundation Server lui permet d'exécuter des compilations automatisées sur le même serveur ou sur un système distinct, qui s'ajoutent aux tests de qualité ou de performance dans le cadre du processus de compilation. L'agent de compilation inclus avec Team Foundation Server 2013 permet l'implémentation d'un « serveur de compilation ». Le serveur de compilation peut être distinct du serveur qui exécute Team Foundation Server, et aucune licence de serveur ou licence CAL n'est requise pour Team Foundation Server.

Licences Lab Management

La solution Visual Studio Lab Management de Microsoft étend la plate-forme de gestion du cycle de vie des applications existant dans Visual Studio avec un laboratoire de tests intégré et basé sur Hyper-V. Lab Management automatise les flux de travail complexes de type compiler-déployer-tester pour optimiser le processus de compilation, diminuer les risques et accélérer les délais de commercialisation. Il aide à réduire les coûts de développement et de test associés à l'installation, au démontage et la restauration des environnements virtuels dans un état connu. Lab Management rationalise la collaboration entre les équipes développement, assurance qualité et opérations pour contribuer à un meilleur retour sur investissement et bénéficier pleinement des avantages de la solution Microsoft de gestion du cycle de vie des applications.

Pour en savoir plus sur la fonctionnalité Lab Management de Visual Studio 2013 :

Composants Lab Management

Différents éléments logiciels travaillent de concert sur plusieurs machines afin de permettre la fonctionnalité Lab Management. Une configuration typique comprend :

1. **L'hôte des machines virtuelles :**
 - a. Système d'exploitation : Windows Server 2008 R2 ou 2012
 - b. Autres logiciels : System Center Virtual Machine Manager 2008 R2 ou 2012
 - c. Sur les machines virtuelles : Visual Studio Agents 2013
2. **Team Foundation Server :**
 - a. Système d'exploitation : Windows Server 2008 R2 ou 2012
 - b. Autres logiciels : Visual Studio Team Foundation Server 2013, SQL Server 2014 Standard, et Visual Studio Test Controller 2013 (inclus dans Visual Studio Agents 2013 disponible pour les abonnés Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN, et Visual Studio Test Professional avec MSDN pour cette utilisation).
3. **Le client :**
 - a. Système d'exploitation : Windows 8 ou autre système d'exploitation de Microsoft capable d'exécuter les logiciels Visual Studio
 - b. Autres logiciels : Visual Studio Ultimate 2013, Visual Studio Premium 2013, ou Visual Studio Test Professional 2013.

Bien qu'il soit possible de consolider l'hôte des machines virtuelles et le serveur Team Foundation Server, ce n'est pas forcément la meilleure solution en termes de performance. Il peut également être préférable de déployer Team Foundation Server dans plusieurs niveaux (voir [Déploiement multi-serveur \(à deux niveaux\)](#)).

Licences Lab Management

L'utilisation de la fonctionnalité Lab Management dans Visual Studio 2013 est soumise aux conditions de licence suivantes :

1. Chaque personne utilisant Microsoft Test Manager 2013 pour configurer et gérer l'environnement de laboratoire doit avoir une licence **Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN, ou Visual Studio Test Professional avec MSDN**, selon le produit qu'elle utilise. Microsoft Test Manager est installé avec Visual Studio Test Professional, Visual Studio Premium, et Visual Studio Ultimate. Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN, ou Visual Studio Test Professional avec MSDN incluent également une licence pour interagir avec le logiciel Visual Studio Agent 2012 lorsqu'il fonctionne sur des machines virtuelles (cette interaction est rendue possible par Microsoft Test Manager 2012 et utilise Microsoft System Center Virtual Machine Manager 2008 R2 ou 2012).
2. **Le(s) système(s) d'exploitation exécutant Team Foundation Server.** L'utilisation de Team Foundation Server 2013 (qui inclut l'utilisation de SQL Server 2014 Standard) est autorisée pour la plupart des abonnés MSDN.

(Voir [Licences Visual Studio Team Foundation Server 2013](#) pour plus de détails, y compris sur les [Conditions de licence client pour Team Foundation Server](#).) Cependant, le(s) système(s) d'exploitation utilisé(s) pour exécuter Team Foundation Server, y compris le serveur, le serveur de compilation, et la base de données — qui peuvent tous être exécutés sur un système d'exploitation distinct, doivent toujours être acquis séparément.

3. **Chaque personne accédant à l'hôte des machines virtuelles** (ou accédant à une machine virtuelle sur cet hôte) **doit posséder un abonnement MSDN** qui contient le logiciel qu'ils utilisent pour développer ou tester l'application. Lorsque ces personnes n'ont pas besoin de créer des environnements de laboratoire ou d'interagir avec le logiciel Visual Studio Agents exécuté sur les machines virtuelles, un niveau d'abonnement MSDN moins important peut suffire. Le système d'exploitation hôte pour l'hôte des machines virtuelles, Windows Server 2008 R2, ne nécessite pas de licence séparée du moment que le logiciel exécuté sur cet hôte est uniquement utilisé par les abonnés MSDN pour le développement et les tests.

Licences Visual Studio Release Management

Visual Studio 2013 offre une solution de déploiement continu des solutions Microsoft ALM et DevOps au travers des fonctionnalités de Release Management (gestion des versions), qui aident le client à livrer ses applications plus rapidement, de meilleure qualité, et plus efficacement. La solution de déploiement continu Release Management automatise le processus de livraison du développement à la mise en production depuis Visual Studio Team Foundation Server, permettant ainsi une livraison plus rapide et plus simple des applications.

Pour en savoir plus sur la solution Visual Studio 2013 Release Management : <http://www.visualstudio.com/explore/release-management-vs>

Composants de la solution Release Management

Plusieurs logiciels fonctionnent ensemble au travers de plusieurs machines pour permettre la solution Release Management. Les 3 composants sont :

1. **Le client Release Management pour Visual Studio 2013**
2. **Le serveur Release Management Server pour Team Foundation Server 2013**
3. **L'agent Microsoft Deployment Agent**

Pour pouvoir utiliser la solution Release Management dans Visual Studio 2013, vous devez acquérir les licences suivantes :

1. Toute personne utilisant le client Release Management pour Visual Studio 2013 pour créer, mettre à jour ou supprimer une séquence du pipeline de déploiement des versions doit posséder une licence **Visual Studio Ultimate avec MSDN, Visual Studio Premium avec MSDN, Visual Studio Test Professional avec MSDN, ou MSDN Platforms**.

2. Toute personne déclenchant une séquence du pipeline de déploiement des versions doit posséder une CAL **Team Foundation Server. Cependant la CAL** Team Foundation Server n'est pas requise pour approuver des étapes ou valider une version.
3. **Chaque machine ou terminal sur lequel une application est déployée doit posséder l'une des 2 licences Visual Studio Deployment :**
 - Visual Studio Deployment Standard 2013
 - Visual Studio Deployment Datacenter 2013

Edition	Idéal pour...	Modèle de licence
Visual Studio Deployment Standard 2013	Faible densité ou environnements non-virtualisés	Licence par processeur, chaque licence couvrant 2 processeurs physiques et jusqu'à 2 terminaux (machines virtuelles) par licence, que ce soit sur du cloud privé ou public
Visual Studio Deployment Datacenter 2013	Environnements cloud privé ou hybride fortement virtualisés	Licence par processeur, chaque licence couvrant 2 processeurs physiques, et un nombre illimité de terminaux (machines virtuelles) par licence pour du cloud privé, ou jusqu'à 8 machines virtuelles par licence pour du cloud public

Veuillez noter qu'une machine ou terminal impliqué à n'importe quelle étape (y compris toutes les étapes de pré-production) nécessite une licence Visual Studio Deployment.

Un abonné à Visual Studio Ultimate avec MSDN reçoit 1 licence Visual Studio Deployment Standard 2013.

Comment déterminer le nombre de licences Visual Studio Deployment

Le nombre de licences Visual Studio Deployment nécessaire par serveur est déterminé par le nombre de processeurs physiques du serveur dans le cas de l'édition Datacenter, et soit par le nombre de processeurs physiques du serveur soit par le nombre d'OSE (operating system environment) gérés dans le cas de l'édition Standard. Dans le cas de l'édition Standard vous pouvez ajouter plus de licences à un serveur pour pouvoir gérer un nombre plus important d'OSE virtuels.

Exemple	Licences Datacenter requises	Licences Standard requises
1 serveur à 1 processeur, non virtualisé	1	1
1 serveur à 4 processeurs, non virtualisé	2	2
1 serveur à 2 processeurs, avec 3 OSE virtuels	1	2
1 serveur à 4 processeurs, avec 8 OSE virtuels	2	4

Exemple: une société a un environnement de test non-virtualisé de 10 serveurs, ayant chacun 2 processeurs, et un environnement de production fortement virtualisé de 500 serveurs, ayant chacun 4 processeurs. La société installe l'agent

Microsoft Deployment Agent sur chacun des 10 serveurs de l'environnement de test et sur chaque machine virtuelle de l'environnement de production, de manière à pouvoir déployer une application sur n'importe lequel de ces serveurs. Chaque serveur de l'environnement de test, comme il possède 2 processeurs, nécessite au minimum 1 licence Visual Studio Deployment Standard qui couvrira 2 terminaux (machines virtuelles). S'il y a plus de 2 machines virtuelles sur l'un de ces 10 serveurs, alors le client devra acheter des licences Standard supplémentaires. Chaque serveur de l'environnement de production, comme il a 4 processeurs et est fortement virtualisé, nécessitera 2 licences Visual Studio Datacenter. Le nombre de machines virtuelles exécutées sur chaque serveur n'a pas d'importance puisque Visual Studio Deployment Datacenter couvre un nombre illimité de machines virtuelles sur site (on-premise) ou dans le cloud privé. Ainsi la société aura besoin d'au minima 10 licences Visual Studio Deployment Standard et 1000 licences Visual Studio Datacenter.

ANNEXE

Pour en savoir plus

Visual Studio : <http://www.microsoft.com/france/visual-studio/>

Accueil abonnement MSDN : msdn.microsoft.com/subscriptions

Comparez les options et les avantages des abonnements MSDN :

msdn.microsoft.com/subscriptions/subscriptionschart.aspx

Droits d'utilisation des produits : www.microsoftvolumelicensing.com/userights

Évaluation des produits Visual Studio 2013

Vous pouvez télécharger des versions d'évaluation de 90 jours des produits Visual Studio 2013 à l'adresse : <http://www.microsoft.com/france/visual-studio/essayez/download.aspx>. Les clients ayant acquis des licences en volume Microsoft aux termes d'un accord Select ou Enterprise peuvent télécharger, installer, et évaluer tous les produits Visual Studio pendant 60 jours avant d'avoir besoin d'acheter une licence. Les applications compilées à l'aide de versions d'essai des logiciels ne peuvent pas être utilisées pour la production.

Évaluation des produits Visual Studio Express 2013

Plusieurs outils de développement gratuits sont également disponibles, y compris Visual Studio Express 2013 pour Windows 8, Visual Studio Express 2012 pour le Web, Visual Studio Express 2012 pour Windows Desktop. Ces outils fournissent un sous-ensemble des fonctionnalités disponibles dans Visual Studio Professional 2012 et sont spécifiques à l'écriture d'applications ciblant ces plates-formes. Les licences de chacun de ces produits Visual Studio Express 2012 sont octroyées par utilisateur et sous réserve des conditions d'utilisation fournies avec le produit. Visual Studio Express peut être utilisé pour compiler des applications de production.

Licences pour environnements de formation

Les organisations qui offrent à des tiers des services de formation qui incluent Visual Studio ou un autre logiciel Microsoft doivent posséder la [compétence Formations](#) dans le Microsoft Partner Network. L'obtention de cette compétence donne au partenaire le droit à des [licences à usage éducatif](#) pour tous les logiciels acquis légalement, tels que les licences achetées séparément ou incluses dans les avantages accordés aux membres du Microsoft Partner Network.

Les organisations qui ont signé un accord Enterprise, Select ou Select Plus sont autorisées à utiliser jusqu'à 20 des produits offerts dans les programmes de licences en volume Microsoft dans un centre de formation dédié situé dans leurs locaux.

En dehors de ces deux options, les clients doivent utiliser le logiciel d'essai disponible sur Microsoft.com, ou acheter des licences pour les logiciels utilisés pour la formation.

Transition depuis d'anciens abonnements MSDN

Lors de la sortie de certaines versions de Visual Studio, les offres d'abonnement MSDN ont été modifiées et les personnes abonnées au moment du changement ont bénéficié d'une conversion vers le nouveau niveau d'abonnement, s'accompagnant souvent d'une amélioration significative des capacités et des avantages fournis.

Visual Studio 2013

Il n'y a pas eu de transition d'abonnement MSDN avec la sortie de Visual Studio 2013.

Visual Studio 2012

Les clients possédant des licences Visual Studio Professional avec MSDN Embedded (aussi appelé MSDN Embedded) en août 2012 sont passés automatiquement à Visual Studio Professional avec MSDN. Tous les autres abonnements ont été directement convertis en leurs successeurs.

Niveaux d'abonnement 2010 :	Conversion vers ces niveaux d'abonnement 2012 en août 2012 :
Visual Studio 2010 Ultimate avec MSDN	Visual Studio Ultimate 2012 avec MSDN
Visual Studio 2010 Premium avec MSDN	Visual Studio Premium 2012 avec MSDN
Visual Studio 2010 Test Professional avec MSDN	Visual Studio Test Professional 2012 avec MSDN
Visual Studio 2010 Professional avec MSDN	Visual Studio Professional 2012 avec MSDN
Visual Studio 2010 Professional avec MSDN Embedded	Visual Studio Professional 2012 avec MSDN
MSDN Operating Systems	MSDN Operating Systems

Visual Studio 2010

Les clients qui disposaient d'un abonnement MSDN actif quand Visual Studio 2010 est sorti en avril 2010 sont passés automatiquement aux nouvelles offres conformément aux indications ci-dessous.

Niveaux d'abonnement 2008:	Conversion vers ces niveaux d'abonnement 2010 en avril 2010 :
Visual Studio Team System 2008 Team Suite avec MSDN Premium	Visual Studio 2010 Ultimate avec MSDN
Visual Studio Team System 2008 Architecture Edition avec MSDN Premium	Visual Studio 2010 Ultimate avec MSDN

Visual Studio Team System 2008 Development Edition avec MSDN Premium	Visual Studio 2010 Ultimate avec MSDN
Visual Studio Team System 2008 Test Edition avec MSDN Premium	Visual Studio 2010 Ultimate avec MSDN
Visual Studio Team System 2008 Database Edition avec MSDN Premium	Visual Studio 2010 Ultimate avec MSDN
Visual Studio 2008 Professional Edition avec MSDN Premium	Visual Studio 2010 Premium avec MSDN
Visual Studio 2008 Professional Edition avec MSDN Professional	Visual Studio 2010 Professional avec MSDN
MSDN Operating Systems	MSDN Operating Systems

Vous trouverez de plus amples détails sur cette transition, appelée « L'offre intégrale », sur la page suivante : <http://msdn.microsoft.com/subscriptions/ff625864.aspx>

Visual Studio 2008

La ligne de produits Visual Studio 2008 n'a fait l'objet d'aucune transition spéciale, et les abonnements 2005 ont directement fait place à leurs successeurs de 2008.

Visual Studio 2005	Visual Studio 2008
Visual Studio 2005 Team System Team Suite avec MSDN Premium	Visual Studio Team System 2008 Team Suite avec MSDN Premium
Visual Studio 2005 Team Edition for Software Architects avec MSDN Premium	Visual Studio Team System 2008 Architecture Edition avec MSDN Premium
Visual Studio 2005 Team Edition for Software Developers avec MSDN Premium	Visual Studio Team System 2008 Development Edition avec MSDN Premium
Visual Studio 2005 Team Edition for Testers avec MSDN Premium	Visual Studio Team System 2008 Test Edition avec MSDN Premium
Visual Studio 2005 Team Edition for Database Professionals avec MSDN Premium	Visual Studio Team System 2008 Database Edition avec MSDN Premium
Visual Studio 2005 Professional Edition avec MSDN Premium	Visual Studio 2008 Professional Edition avec MSDN Premium
Visual Studio 2005 Professional Edition avec MSDN Professional	Visual Studio 2008 Professional Edition avec MSDN Professional
MSDN Operating Systems	MSDN Operating Systems

Visual Studio 2005

Visual Studio 2005 a constitué une transition importante, avec le lancement de l'offre Microsoft de gestion du cycle de vie des applications (ALM), sous la marque Visual Studio Team System.

Niveau d'abonnement MSDN Pre-Visual Studio 2005	Transition
MSDN Universal	<p>Les clients avaient le choix entre différents rôles pour Visual Studio 2005 Team Edition :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Visual Studio 2005 Team Edition for Software Architects avec MSDN Premium

	<ul style="list-style-type: none"> • Visual Studio 2005 Team Edition for Software Developers avec MSDN Premium • Visual Studio 2005 Team Edition for Testers avec MSDN Premium • Visual Studio 2005 Team Edition for Database Professionals avec MSDN Premium
MSDN Enterprise	Tous les abonnements MSDN Enterprise actifs ont été automatiquement transférés vers Visual Studio 2005 Team Edition for Software Developers avec MSDN Premium.
MSDN Professional	Tous les abonnements MSDN Professional actifs ont été automatiquement transférés vers Visual Studio 2005 Professional Edition avec MSDN.

Journal des modifications du Guide des Licences Microsoft Visual Studio 2013 et MSDN

Date de sortie	Changements
Octobre 2013	<ul style="list-style-type: none"> • Première version couvrant les licences Visual Studio 2013
Juillet 2014	<ul style="list-style-type: none"> • Mises à jour couvrant Release Management, Visual Studio Online, Microsoft Azure, SQL Server Standard 2014
Aout 2014	<ul style="list-style-type: none"> • Introduction de l' « accès intervenant » gratuit illimité pour tous les comptes Visual Studio Online • Clarifications concernant l'achat de Visual Studio Online • Clarifications concernant les bénéfices Visual Studio Online pour les abonnés MSDN, suite à la récente introduction des fonctionnalités de test dans le plan Visual Studio Online Advanced • Révisions concernant les droits d'usage de MSDN dans le Cloud • Clarifications mineures concernant les droits d'usage dans le cadre du Microsoft Partner Network