

"WARFACE", LE FPS FREE-TO-PLAY A SUCCES DE CRYTEK ARRIVE SUR XBOX 360

Microsoft Studios et Crytek annoncent l'arrivée de "Warface" sur Xbox 360 début 2014 et dévoilent une vidéo cinématique à couper le souffle

Issy-les-Moulineaux, le 30 août 2013 – Crytek et Microsoft Studios lèvent le voile sur "Warface" et annoncent officiellement que le jeu PC récompensé maintes fois sera disponible pour la première fois sur Xbox 360 début 2014.

Fidèle à son pedigree, "Warface" proposera des graphismes magnifiques et un gameplay intense dans un jeu d'action à la première personne. Centré sur les soldats d'une force d'élite, "Warface" permet aux joueurs de rejoindre la ligne de front à travers des missions compétitives en co-op avec d'autres joueurs du monde entier.

« Nous sommes ravis de travailler en partenariat avec Crytek afin de présenter pour la première fois aux joueurs consoles cette franchise PC récompensée, » annonce Phil Spencer, Vice-président corporate, Microsoft Studios. « Notre relation avec l'un des studios de développement les plus talentueux ne cesse de grandir, avec "Ryse : Son of Rome" sur Xbox One et maintenant "Warface : 360 Edition" sur Xbox 360 » ajoute-t-il.

Une bande-annonce créée par Crytek et également dévoilée aujourd'hui met en scène le monde futuriste de "Warface" et nous présente les soldats de l'équipe Warface lors d'une bataille avec les impitoyables forces militaires de Blackwood. Pour retrouver cette vidéo, rendez-vous sur http://news.xbox.com/media

"Warface" sera disponible sur Xbox 360 en free-to-play pour les membres Gold¹.

######

¹ "Warface" requiert un compte Xbox Live Gold et un disque dur Xbox 360 (vendu séparément).

FIN

Pour retrouver l'actualité Xbox 360 :





Informations presse:

RELATIONS MEDIAS

Agence Edelman pour Microsoft France

46 rue Notre Dame des Victoires 75002 Paris

Presse Grand Public Presse Spécialisée
Julien Verdier Cécile Caminades

Tél: 01 56 69 73 91 Tél: 01 56 69 75 42

<u>julien.verdier@edelman.com</u> <u>cecile.caminades@edelman.com</u>

MICROSOFT France

Xbox

Guillaume Eppe – guileppe@microsoft.com

A propos de Microsoft

Fondée en 1975, Microsoft (cotée au NASDAQ sous le symbole MSFT) est le leader mondial des logiciels, services et solutions permettant au grand public et aux professionnels d'exprimer tout leur potentiel grâce au numérique. Créée en 1983, Microsoft France emploie 1500 personnes. Alain Crozier en assure la présidence depuis juillet 2012.

A propos de Crytek

Crytek GmbH ("Crytek") est une entreprise indépendante parmi les plus importantes dans le secteur de l'industrie du divertissement, et se consacre à la création d'expériences interactives hors-du-commun qui repoussent sans arrêt les limites du jeu sur Xbox 360, Playstation3, PC, appareils mobiles et grâce à son moteur de jeu toujours plus performant, le CryENGINE®. Ses produits sont disponibles sur Xbox 360™, Playstation®3, PC, appareils mobiles.

Le siège de la compagnie est basé à Frankfort (Allemagne) et possède des studios à Kiev (Ukraine), Budapest (Hongrie), Sofia (Bulgarie), Seoul (Corée du Sud), Nottingham (Royaume-Uni), Shangai (Chine), Istanbul (Turquie) et Austin (Etats-Unis).

Depuis sa création en 1999, Crytek est régulièrement reconnu pour son excellence dans le domaine du jeu video, le studio a ainsi été récompensé par des prix tels que le Develop Award 2011 du Meilleur Studio Indépendant, et le Red Dot Design Award en 2010. Ses jeux multi-récompensés inclus Far Cry®, Crysis® (Élu meilleur jeu PC de l'E3 2007 et Meilleure Technologie lors des Game Developers Choice Awards de 2008), Crysis Warhead® (élu meilleure technologie graphique par *IGN Best en 2008, Crysis®2* (élu Meilleur Jeu de tir de l'E3 2010 et de la Gamescom 2010) et Warface (élu Meilleur Jeu Social/Casual/En ligne lors de la Gamescom 2012). Pour plus d'information rendez-vous sur www.crytek.com.