



## Annonces BUILD Jour 1

A l'occasion de l'ouverture de « Build Windows », la conférence annuelle de Microsoft à destination des développeurs du monde entier, Satya Nadella, Stephen Elop et Terry Myerson ont annoncé plusieurs avancées pour Windows, pour les développeurs mais aussi pour les utilisateurs.

### A retenir sur le keynote du Jour 1 de Build

- Windows Phone 8.1 : Microsoft a dévoilé Windows Phone 8.1, une expérience encore plus personnelle et plus intelligente de son smartphone, et une gamme élargie de devices avec l'annonce de nouveaux partenaires. Windows Phone 8.1 sera déployé sur les Windows Phone 8 existants au cours des prochains mois. Il sera également pré-installé sur les nouveaux téléphones dès la fin du mois. Trois nouveaux smartphones Lumia pour Windows Phone 8.1 ont d'ailleurs été présentés : le Lumia 930, fer de lance de la nouvelle gamme et les Nokia Lumia 635 et 630 intégrant les innovations de Microsoft et de Lumia dans des appareils plus économiques. Plus d'informations sur [Windows Phone blog](#).
- Présentation de Windows 8.1 Update : Microsoft a également annoncé la mise à jour de Windows 8, une série d'améliorations qui offre le meilleur de Windows sur un plus grand nombre d'écrans. Les utilisateurs actuels de Windows 8 et Windows 8.1 recevront la mise à jour de Windows 8.1 gratuitement via Windows Update à partir du 8 avril 2014. Plus de détails sur [Windows blog](#).
- Un nouveau modèle de licence Windows pour les partenaires constructeurs : pour permettre à ses partenaires de proposer des appareils d'entrée de gamme, Microsoft annonce un programme de licences Windows à 0€ avec des services incluant un abonnement d'un an à Office 365 pour les constructeurs qui développent des smartphones et des tablettes avec des écrans de moins de 23 cm (9 ").
- Une plateforme de développement unifiée : Microsoft a présenté une plateforme commune de développement pour tous les types d'écrans, un ensemble unique d'outils pour les développeurs et une infrastructure commune entre Windows Store et Windows Phone Store. Avec Visual Studio 2013 Update 2 Release Candidate, qui introduit un développement majeur appelé Universal Project, il sera possible de développer une seule fois pour l'ensemble des écrans Windows. Les développeurs de tous horizons pourront s'appuyer sur leurs compétences existantes pour proposer des expériences multi-écrans. Avec Windows Phone 8.1 et Windows 8.1 Update, qui partagent à 90% le même code pour les téléphones, tablettes et PC, et intègrent tous deux Internet Explorer 11, il sera désormais possible de créer une seule et même application Windows pour tous les écrans Windows. Plus de détails sur [Building Apps for Windows blog](#).
- Kinect pour Windows v2 : Microsoft annonce Kinect pour Windows v2 qui sera disponible cet été, avec un nouveau capteur et un nouveau kit de développement (SDK).

### Informations et ressources en ligne sur les annonces du jour

- [Microsoft News Center](#) : accéder au [communiqué de presse](#) et aux blogs clés
- Suivre l'actualité de BUILD sur Twitter : [@msdev](#) et [@bldwin](#)

Merci de bien vouloir contacter le service de presse pour toute question.

Cordialement,

## Contacts presse

### Agence Hopscotch pour Microsoft

Clémence Brondel – 01 58 65 00 50 – [cbrondel@hopscotch.fr](mailto:cbrondel@hopscotch.fr)

Déborah Laskart – 01 58 65 01 42 – [dlaskart@hopscotch.fr](mailto:dlaskart@hopscotch.fr)